

Adobe® Photoshop CS

Adobe

**نمایش فایل‌های چهاررنگ در
برنامه فتوشاپ**

سعید عجمی / گرافیست



امروزه هنگامی که از صنعت چاپ صحبت به میان می‌آید، دیگر هیچ ذهنی به سراغ لیتوگرافی‌های قدیمی و تکنیک رنگ دستی نمی‌رود، در این زمان لیتوگرافی یعنی عملی که ماشین‌های کامپیوتوری بر روی فایل‌ها انجام می‌دهند، تکنیک رنگ نیز عملیاتی کاملاً مشابهی است. در عین حال هنوز نقش کاربر، نقشی تعیین‌کننده است چرا که در نهایت، فرق زیادی بین کارهای چاپی موجود از حجمت کیفیت وجود دارد، و بهتر است بگوییم گذشته از پارامترهایی که هنگام تهیه خروجی فیلم یا زینک در لیتوگرافی‌ها وجود دارد، فایلی که کاربر برای تهیه خروجی از آن می‌دهد، نقش کلیدی و تعیین‌کننده در کار چاپی ایفا می‌کند.

از این مقدمه کوتاه نتیجه می‌گیریم: هر کاربری که با کامپیوتور و در زمینه گرافیک، تصویرسازی، نفاشی و... کار می‌کند باید ساختار فایلی را که برای چاپ آماده می‌کند بشناسد؛ کاربر باید بداند فایل چاپی چیست و تکنیک پیهولرنگ چه مطالبی دارد.

یاد اوی می‌شود که بحث پیرامون مبحث چاپ بسیار وسیع است، به همین دلیل سعی شده است در این مطلب تنها پیرامون بخش خاصی از این مبحث که به تکنیک تصاویر اشاره دارد صحبت شود.

نام فایل‌هایی که برای لیتوگرافی ارسال می‌شود از دو شکل کلی **Bitmap** و **Vector** تشکیل شده است. فایلهای **Vector** اصطلاحاً به آن دسته از فایل‌ها گفته می‌شود که در برنامه‌هایی با ساختار **Object** تولید می‌گردند، و برنامه‌های **Bitmap** آن‌هاست که بر روی تصاویر عمل می‌کنند. شاید بتوان گفت از میان برنامه‌های **Bitmap** برنامه **Photoshop** جامع‌ترین و برمصرفت‌ترین آنها است، و چون در ایران تقریباً تمامی کاربرانی که نیاز به یک برنامه **Bitmap** دارند با فتوشاپ کار می‌کنند، این مقاله را به بحث پیرامون تکنیک رنگ در این برنامه اختصاص دادیم.

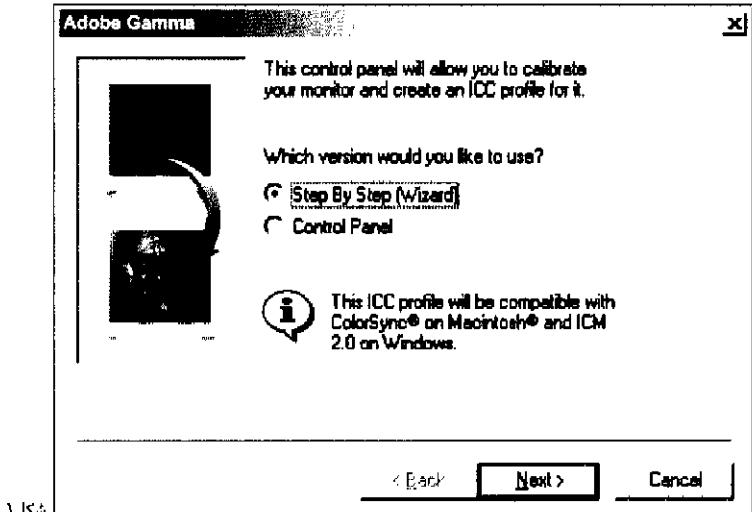
از آنجا که در برنامه‌های **Vector** برای ایجاد رنگ هر **Object** کاربر می‌بایست ترام رنگی خاص آن را خود تعیین کند، فایل ساخته شده در برنامه **Vector** دیگر نیازی به تکنیک برای ترامنگداری ندارد، بنابراین مهم‌ترین مسئله پیرامون تکنیک رنگ و ترام، تکنیک تصاویر است.

Calibration (بازنمایی رنگ به صورت صحیح) در برنامه فتوشاپ

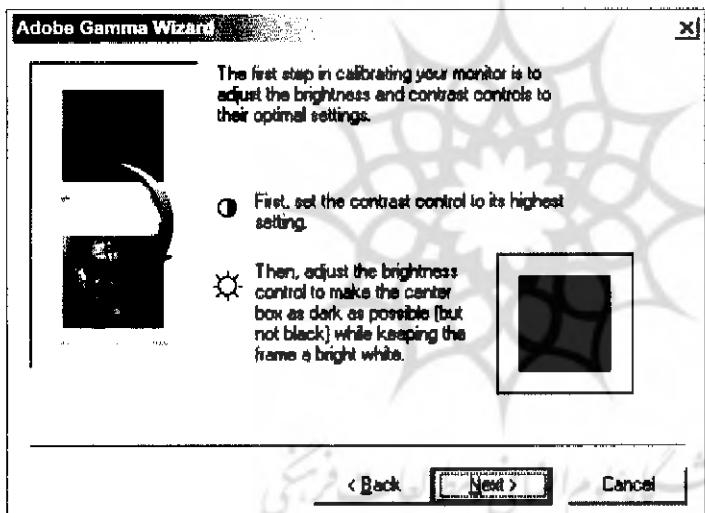
قبل از آن که به چگونگی تنظیم رنگ‌ها اشاره‌ای داشته باشیم، باید گفت کلیه مطالبی که در این مقاله پیرامون مبحث فتوشاپ عنوان می‌شوند در برنامه **Photoshop 5.5** و **Photoshop 6** و **Photoshop CS-1** و **Photoshop CS-II** قابل اجرا خواهد بود.

برای تنظیم رنگ و بازسازی نمایش رنگ‌های چاپی بر روی صفحه مانیتور (که عملاً رنگ‌ها را با سیستم **RGB** نمایش می‌دهد)، ابتدا باید دست به کار تنظیم نور مانیتور شد. و پس از آن که از نمایش روشنی و تیرگی رنگ و همچنین گرمی و سردی مجموعه رنگ‌های مانیتور مطمئن شدیم، نوبت به تنظیم رنگ برای نمایش رنگ‌های چاپی در فتوشاپ خواهد رسید.

تنظیم مانیتور و شبیه‌سازی کارهای چاپی



شکل ۱



شکل ۲

در برنامه فتوشاپ

پس از نصب برنامه فتوشاپ، در پنجره control panel

علامت جدیدی با نام Adobe Gamma پدیدار خواهد شد. با اجرای این برنامه قادر خواهد بود مانیتور خود را از نظر تیرگی و روشنی گرمی و سردی، و فضایی که در آن قرار گرفته باشد تنظیم نمایید (شکل ۱).

توجه: تغییر نصایر از طریق مانیتور با تازیک و روشن شدن نور مانیتور، گرفتار یا سرعت دهن رنگها و کم با زیاد شدن میزان نور محیط کار شما تغییر می‌کند. بنابراین تنظیم مانیتور قبل از شروع کار اهمیت زیادی دارد.

پس از اجرای برنامه Adobe Gamma در دو میان پنجره‌ای که ظاهر خواهد شد، از شما خواسته می‌شود نامی برای تنظیماتی که ایجاد می‌نمایید تعیین کنید (بهتر است نام فایل به گونه‌ای اختخاب شود که تاریخ ایجاد تنظیمات در آن قید شده باشد).

در پنجره بعدی (شکل ۲)، کاربر باید دکمه Contrast

موجود بر روی مانیتور خود را بزند و درجه آن را به بیشترین حد تغییر دهد. در این پنجره دو مربع تیره در داخل یکدیگر قرار گرفته‌اند که یکی به رنگ مشکی و دیگری به رنگ خاکستری تیره است. در اینجا کاربر دکمه Brightness مانیتور خود را می‌زند و با کم و زیاد کردن درجه آن سعی می‌کند مربع خاکستری رنگ را (که در وسط قرار گرفته است) به تیره‌ترین حد خود برساند. به شرط آن که رنگ آن کاملاً مشکی نشود و بتوان آن را از مشکی تشخیص داد.

در چهارمین مرحله نیازی به تعیین Phosphors نیست (این در صورتی است که ندانید مانیتورتان از چه نوع سیستمی استفاده کرده است). با فشار کلید Next به پنجره بعدی خواهیم رفت (شکل ۳) در اینجا باید

سعی کنید با تغییر رنگ مربع خاکستری کوچکتر از طریق کلید متغیری که در زیر آن است، با تاریک کردن چشم خود هر دو مربع را شیوه یکدیگر بینید با تغییر دیگر، بتوانید تیرگی مربع داخل را به اندازه مربع بزرگتر بینید. تا جایی که تشخیص آن دو مربع از هم به راحتی صورت نگیرد. پس از این مرحله و ورود به صفحه بعد (شکل ۴) کاربر مانیتور خود را از نظر سردی و گرمی رنگ تنظیم می‌کند.

توجه: رویت گرمی و سردی رنگ، سفیدی و سیاهی و رنگ‌های خاکستری خالص (خنثی) در مانیتور، به تنظیم درجه کلوین مانیتور بستگی خواهد داشت. چنانچه کاربر بداند مانیتورش بر روی چه درجه‌ای از کلوین تنظیم شده است می‌تواند در قسمت Hardware white point

آن را تنظیم نماید.

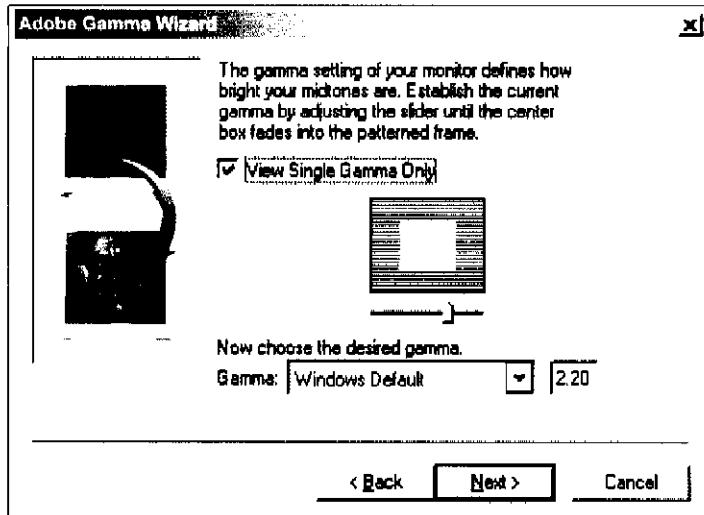
دیگر کاربرانی که از درجه کلوین مانیتور خود مطلع نیستند می‌توانند کلید Measure را بزنند. با زدن این کلید و تأیید پنجره‌ای که بازخواهد شد، صفحه مانیتور مشکی می‌شود و در بالای صفحه سه مربع خاکستری رنگ ظاهر می‌شود.

تنظیم گامای مانیتور بر اساس مربع وسط صورت می‌گیرد. چنانچه بر روی مربع سمت راست کلیک شود و سمت یک درجه گرمتر می‌شود و به رنگ نارنجی متمایل می‌گردد و چنانچه بر روی مربع سمت چپ زده شود مربع وسط

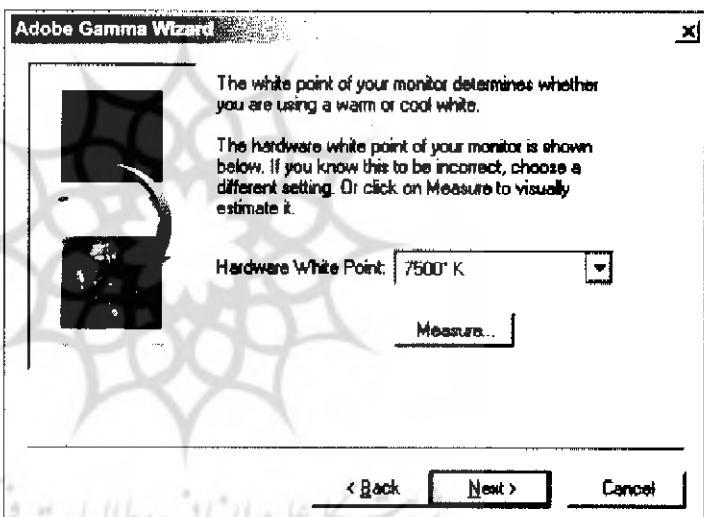
یک درجه سردتر و به رنگ آبی متمایل خواهد شد. کاربر در این قسمت باید از میان چندین گونه خاکستری متفاوت که در مربع وسط می‌بیند یکی را که کاملاً از نظر سردی و گرمی رنگ، خنثی به نظر می‌رسد انتخاب و

سپس بر روی آن کلیک کند. پس از این مرحله، تنظیم مانیتور به بیان رسیده است و در آخرین صفحه با زدن کلید Finish می‌توانید فایل خود را ذخیره نمایید.

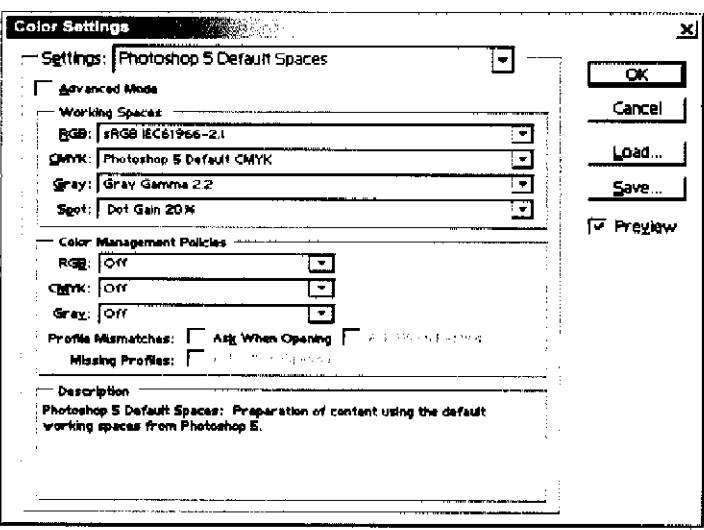
توجه: بهتر است فایل تنظیم مانیتور در همان مسیری



شکل ۲

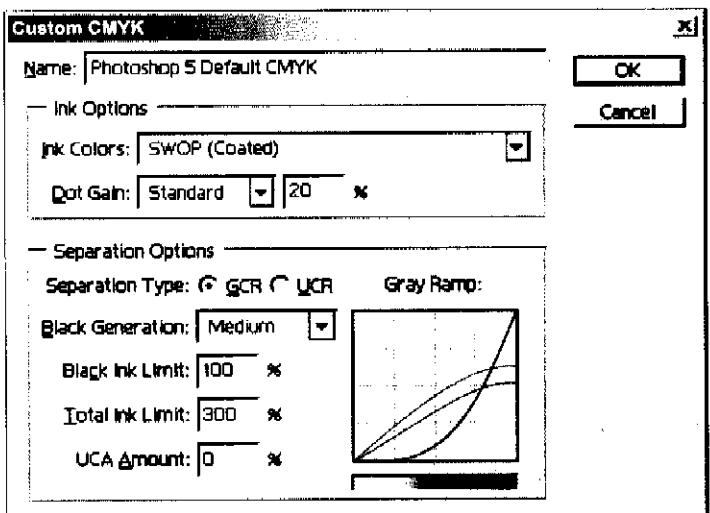


شکل ۴

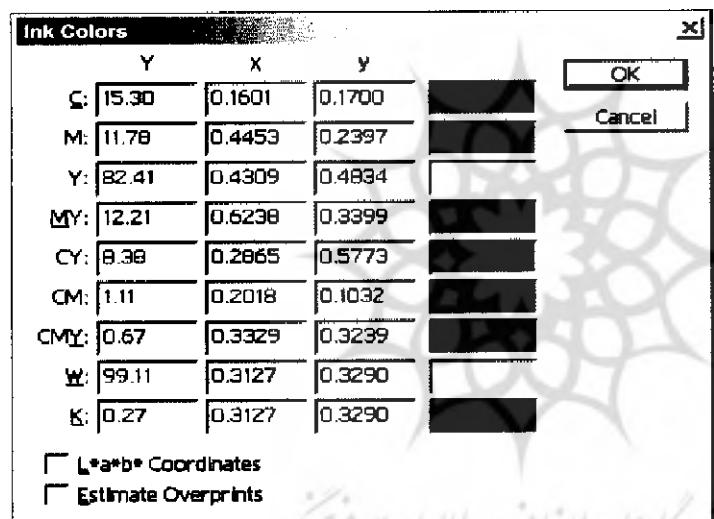


شکل ۵

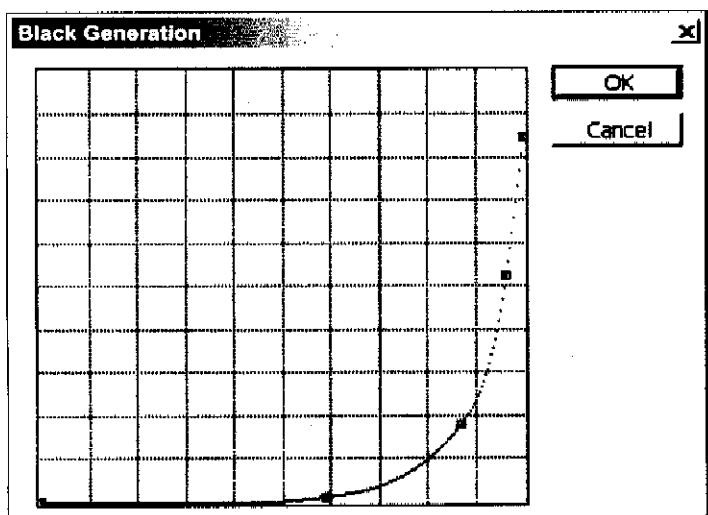
که به طور اتوماتیک انتخاب شده است ذخیره شود. پس از انجام مراحل فوق مانیتور شما از نظر تاریکی و روشنی و سردی و گرمی تنظیم می‌شود و به صورت خودکار هر بار که وارد Windows می‌شوید تنظیمات آن اعمال می‌گردد.



شکل ۶



شکل ۷



شکل ۸

تنظیمات رنگ در برنامه فتوشاپ

در برنامه فتوشاپ نسخه ۵/۵ فرایمین مربوط به تنظیمات نمایش رنگها و فایل‌های چاپی در شاخه fill و در زیر color settings مجموعه RGB Setup/CMYK Setup/Gray Scale Setup/Profile Setup

دیده می‌شوند. اما در نسخه‌های ۶ و ۷ و CS-I و CS-II در شاخه Edit و در زیرمجموعه settings قرار گرفته است. به شکلی که تمام چهار مورد فوق در يك پنجره دیده می‌شوند. توجه: توضیحات این بخش درباره مسئله تنظیم رنگ، به نوع چیدمان تابلوها در فتوشاپ ۶ و ۷ و CS-I و CS-II اشاره خواهد داشت.

پس از این که رنگ مانیتور را طبق توضیحات بخش قبل تنظیم کردید، وارد برنامه فتوشاپ شوید و از شاخه Edit فرمان color settings (شکل ۵) بر روی Text Box دوم مربوط به RGB کلیک کنید. در لیست به نمایش در آمده باید فایل تنظیم مانیتور خود را (آن قبلاً ذخیره کردید) بپیوند و با کلیک بر روی آن، فایل ذخیره شده را انتخاب کنید. با این کار به فتوشاپ فرمان دادهاید که تصاویر را بر اساس تنظیمات شما نمایش دهد. سپس باید فتوشاپ را جهت نمایش فایل‌های چاپی آمده نمایید.

توجه: تصاویری که بر روی مانیتور می‌بینید با سیستم RGB و از ترکیب سه نور اصلی Red, Green و Blue به دست آمداند. هنگامی که فتوشاپ را بروی CMYK آمده می‌سازید در واقع از ترکیب رنگ‌های رنگی، نمایشی از ترکیب رنگ‌ها را بازنمایی می‌کنید از آنجا که ترکیب نور و ترکیب رنگ در فیزیک خود، مخالف یکدیگر عمل می‌کنند و شرح چگونگی عملکرد آنها بعثت جدالهای دارد، در این بخش تنها اشاره‌ای به آن می‌نماییم و از شرح مفصل خودداری می‌کنیم.

برای تنظیم رنگ‌ها جهت نمایش رنگ‌های چاپی بر روی Text Box بعدی یعنی CMYK کلیک می‌کنیم. جنابه از قبیل فایلی آمده نکرده باشیم، بر روی کلمه Custom کلیک می‌کنیم. در این مرحله پنجره‌ای مطابق شکل ۶ باز خواهد شد.

در کار چالپ را به فتوشاپ معرفی کنیم. در Name اول یعنی Ink Colors سیستم در قسمت Custom کلیک می‌کنیم. سپس در قسمت Ink Colors کلیک می‌کنیم و کلمه را انتخاب می‌نماییم. خواهید دید که پنجره دیگری به نام Ink Colors نمایان خواهد شد (شکل ۷). در این مرحله خواهیم توانست رنگ‌های مورد استفاده در کار چالپ را به فتوشاپ معرفی کنیم.

همان‌گونه که می‌بینید در سمت راست ۹ مستطیل رنگی و در طرف چپ هر کدام، سه مستطیل وجود دارد. برای معرفی رنگ‌های چاپی می‌توان به دو شیوه عمل کرد:

الف. جنابه مخصوصات رنگ مورد نظر را که از طرف کارت‌خانه رنگ‌سازی اعلام می‌گردد در اختیار داشته باشید. کافی است آنها را در مستطیل‌های متنی وارد نمایید. ب. با کلیک کردن روی هر کدام از مستطیل‌های رنگی می‌توان رنگ مورد نظر را از طریق تشخیص با چشم انتخاب نمود.

توجه: در این بخش چیدمان رنگها از بالا به پایین به

کار رفته (شکل ۹) توجه کنید. کاربرانی که تجربه کافی در کار چاپ و تفکیک رنگ ندارند و اصطلاحاً مبتدی محسوب می‌شوند می‌توانند از این نمونه به عنوان الگو برای تفکیک رنگ استفاده کنند.

همان‌گونه که می‌بینید پس از تنظیم منحنی Black زدن کلید OK . عدد مربوط به بالاترین مرحله منحنی به صورت خودکار در پنجره Ink Limit Black قرار می‌گیرد. در قسمت بعد یعنی Total Ink Limit میزان مجموعه رنگ‌های چاپی را از نظر حجم رنگی که باید در مرحله چاپ بر روی کاغذ قرار گیرد تعیین می‌کنیم. این عدد از ۲۰۰ تا ۴۰۰ متغیر است. ساده‌ترین شکل یافتن عدد مناسب آن است که با توجه به منحنی‌های CMY در سمت راست همین بخش عدد مورد نظر را به شکلی انتخاب کنیم که هر سه منحنی به نرمی به سمت گوشه راست و بالا حرکت کنند، یا به عبارتی در هیچ بک از سه منحنی شکست وجود نداشته باشد. پس از تنظیم Limit Ink کلید OK را کلیک می‌کنیم و از پنجره Custom CMYK خارج می‌شویم. چنانچه خواسته پاشیم تنظیمات انجام شده را فقط کنیم Save کلیک (Color Settings) بر روی کلید OK را روی Custom Settings می‌کنیم و فایل را ذخیره می‌نماییم. سپس با کلیک بر روی کلید OK از پنجره Color Settings خارج می‌شویم و مرحله تنظیمات چاپ را به پایان می‌بریم.

تطبیق تابلوی رنگ در فتوشاپ با نمایش چاپی آن

توجه: در این بخش به خاطر داشته باشید که تابلوی رنگ فتوشاپ خود را طبق جدول RGB موجود در هر تابلو تنظیم نمایید. (شکل ۱۰)

برای آن دسته از کاربرانی که فتوشاپ خود را برای نمایش فایل‌های چاپی شیوه‌سازی نکرده‌اند در این بخش نمای چاپی شش حالت از تابلوی رنگ فتوشاپ را گنجانده‌ایم (شکل ۱۱). کاربر می‌تواند با تطبیق تابلوی رنگ موجود در فتوشاپ خود و نمونه چاپ شده آن، تفاوت فاحش میان نمایش رنگ RGB و تبدیل آن به ترکیب رنگی CMYK را مشاهده کند. این ارزیابی به کاربر کمک می‌کند که از به کار گرفتن رنگ‌های خارج از محدوده چاپ بپرهیزد و بتواند محدوده رنگ‌های چاپ را تشخیص دهد.

چاپ تصاویر چهار رنگ

اگرچه مقوله چاپ امری تخصصی است و چاپ تصاویر چهار رنگ نیاز به تجربه کافی دارد، اما توجه به نمونه‌های ارائه شده در این قسمت می‌تواند برای آنکه در امر چاپ تجربه کمتری دارند مفید باشد.

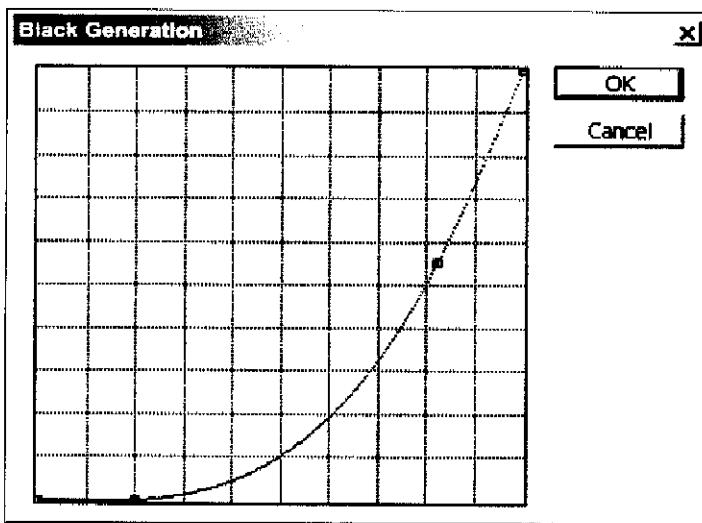
نمونه‌های حاضر به چهار دسته تقسیم‌بندی شده‌اند:

- ۱- تصاویر با تضاد رنگی زیاد و کم
- ۲- تصاویر با تضاد تاریک و روشن زیاد و کم
- ۳- تصاویر با شدت رنگی بالا و پایین
- ۴- تصاویر با رنگ‌های هم‌خلواده با طیف گسترده و محدود

توجه به نمونه‌های تک‌رنگ، دو رنگ و سه رنگ در هر دسته از تصاویر، بیانگر تفاوت نسبتاً فاحش در چگونگی شکل گیری یک تصویر چاپی می‌باشد.

لازم به ذکر است که تصاویر نمونه تمام‌آ در برنامه فتوشاپ CS-II و با نمودار رنگ مشکی ارائه شده در شکل ۹ تفکیک چهار رنگ شده‌اند.

همچنین توجه به این نکته ضروری است که چاپ تصاویر بر روی کاغذهای مختلف، از جمله گلاسه مات، گلاسه براق، تحریر و... نتایج متفاوتی را به دست خواهد داد.



شکل ۹

ترتیب زیر است:

Cyan, Magenta, Yellow
Magenta+Yellow, Cyan+Yellow,
Cyan+ Magenta
Cyan+Yellow+Magenta, White, Black

بهتر است هنگام تنظیم رنگ از یک جدول رنگ چاپی مناسب استفاده نمایید تا خطای تمتری در تنظیمات صورت گیرد.

با کلیک کردن روی کلید OK این تنظیمات ثبت خواهد شد. بهتر است مرحله Gain را در حالت standard و ۲۰ باقی بگذاریم.

در بخش سوم پنجره Custom CMYK، یعنی Option Separation کلیک می‌کنیم و از پنجرهای که باز شود کلمه Black Generation بر روی کلمه Medium کلیک می‌کنیم و از پنجرهای که باز شود کلمه Custom Generation Black را انتخاب می‌کنیم. پنجرهای به نام منحنی از سمت چپ و پایین به سمت راست و بالا کشیده شده است. این منحنی ساختار رنگ مشکی را در تفکیک رنگ هر فایل تعیین می‌کند. چنانچه User این منحنی را به دلخواه خود تنظیم نماید. فتوشاپ سه رنگ CMY را بر اساس ساختار مشکی و با توجه به رنگ‌های چاپی تنظیم می‌کند.

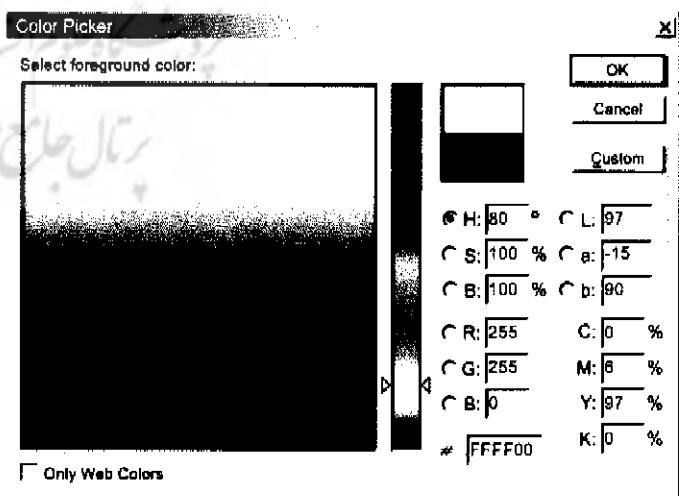
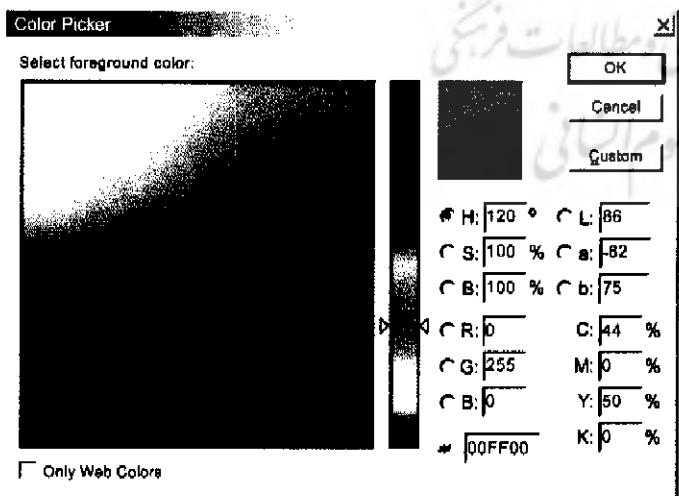
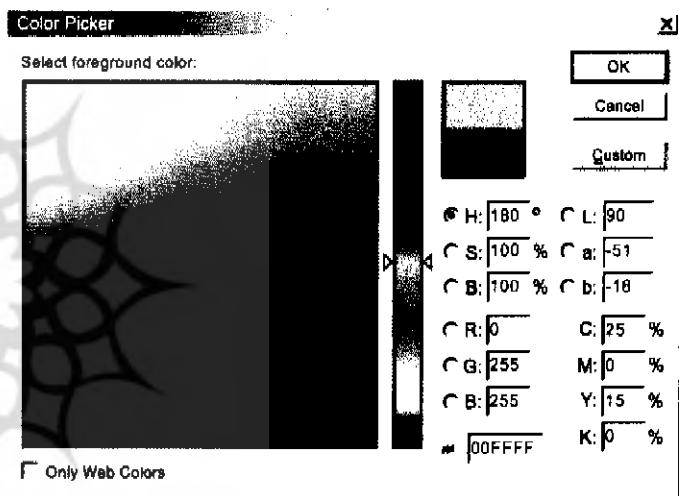
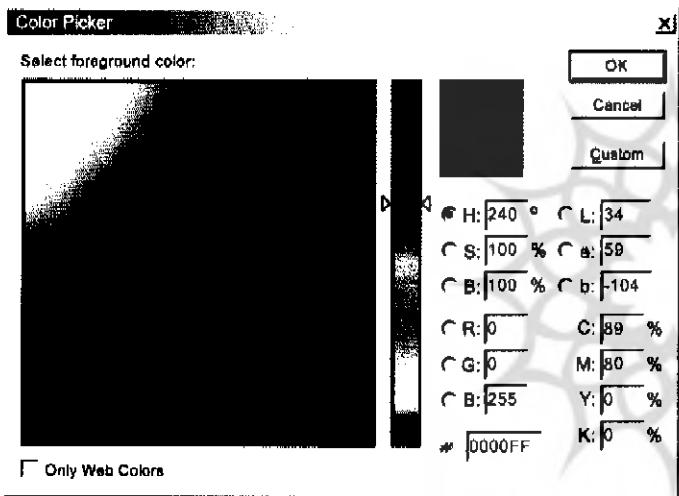
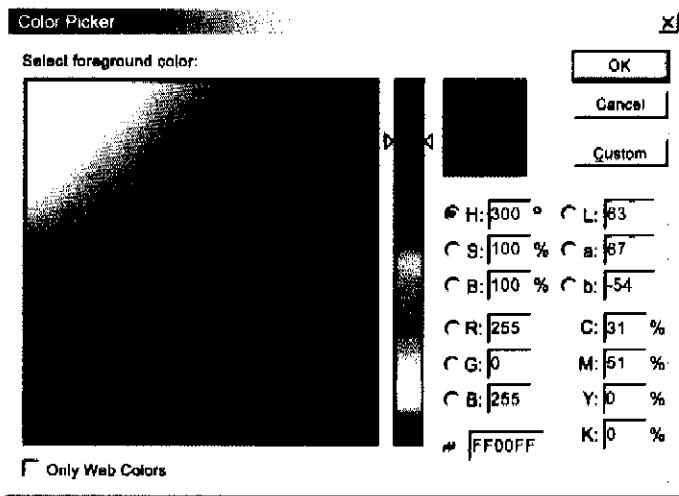
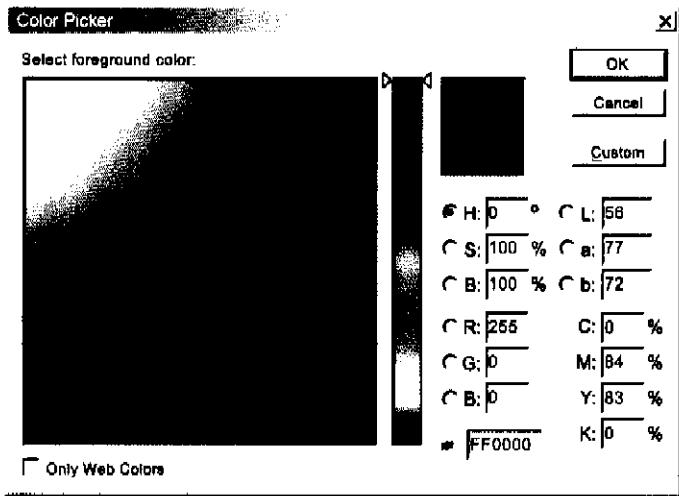
توجه: به یک نمونه از تنظیماتی که برای کارهای چاپی در ایران مناسب است و سال‌ها به

R: 255	R: 255
G: 0	G: 0
B: 0	B: 255

R: 0	R: 0
G: 0	G: 255
B: 255	B: 255

R: 0	R: 255
G: 255	G: 255
B: 0	B: 0

شکل ۱۰



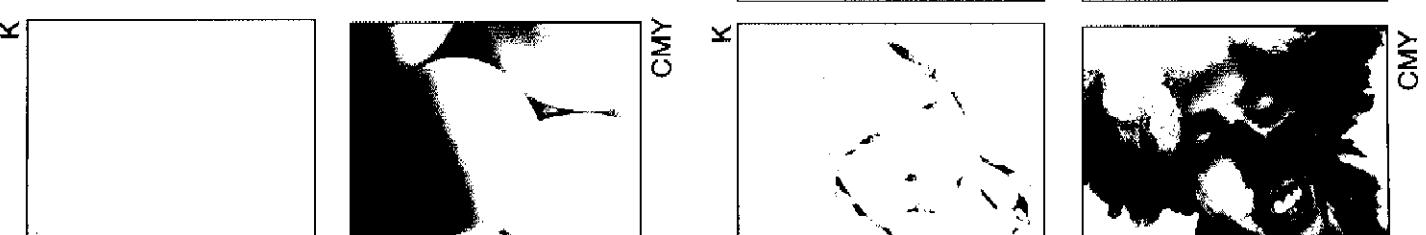
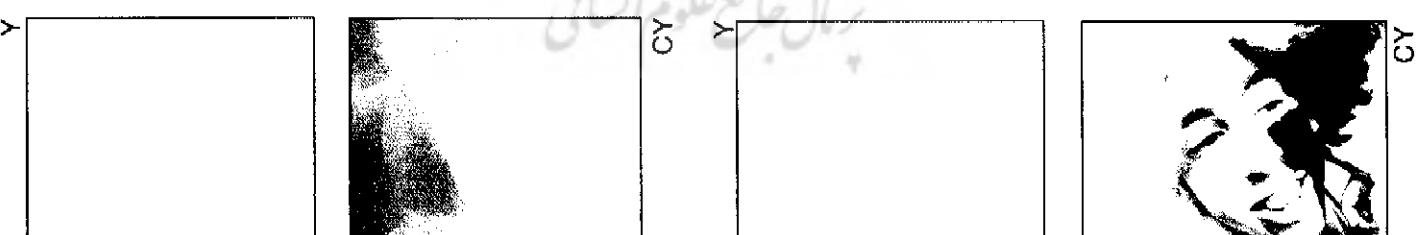
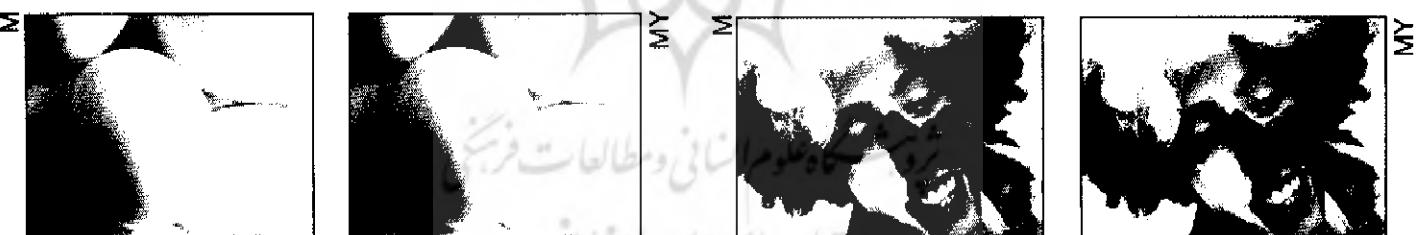
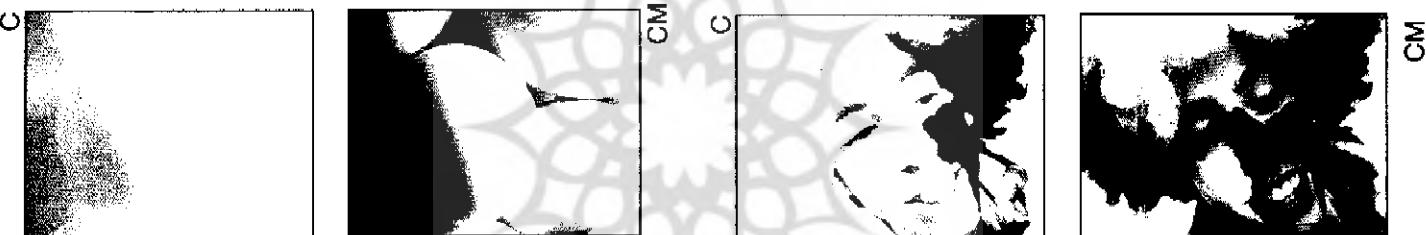
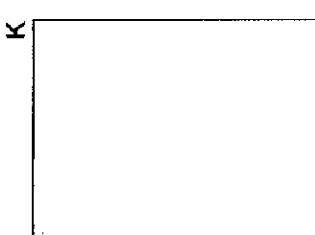
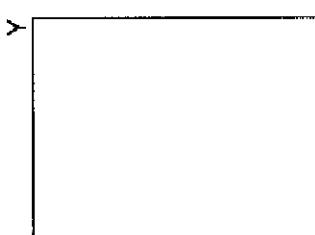
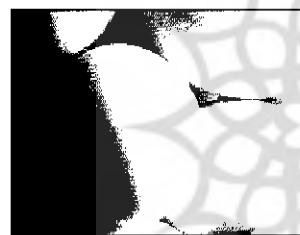
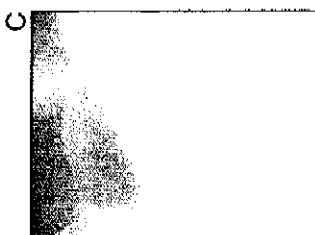
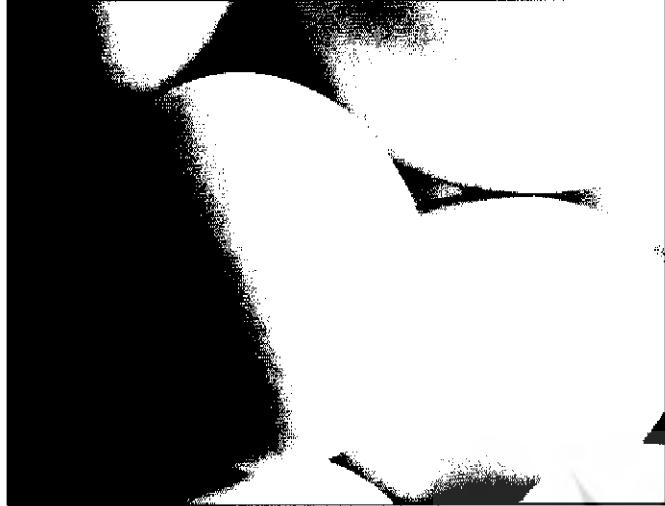
تصاویری باشدت رنگی بالا

CMYK



تصاویری باشدت رنگی پایین

CMYK



پایه علمی و مطالعات فنی

نمونه ترا می زیر که معمولاً در کابل رنگ های ایرانی و خارجی در یک صفحه در کاربردی گریافت نمی شوند نمونه خوبی برای تنظیم رنگ در قطعه شاپ براساس تصویر شماره ۷۸ می باشد.

