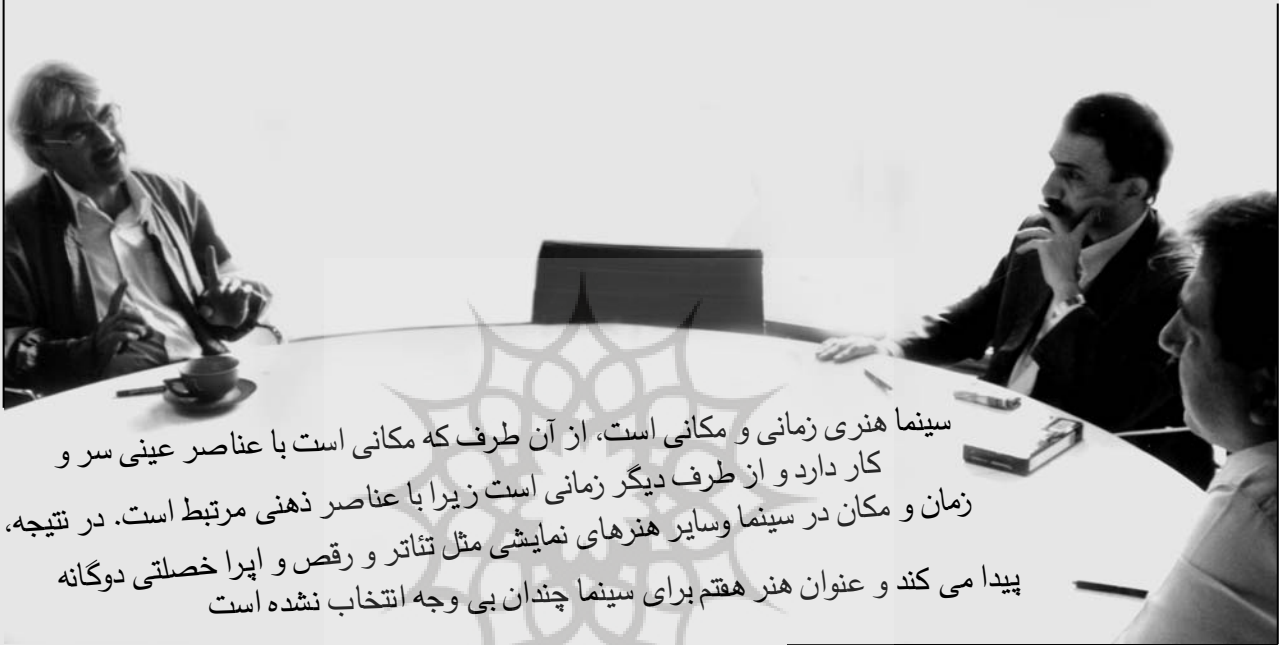


دخالت دارد بهره می‌گیرند، معمولاً موضوع‌هایی را که مورد مطالعه فلاسفه هستند، اغلب در آرامی آنان می‌توان یافت. اگرچه هنرمندان به طور عام و سینماگران به طور خاص به این موضوع‌هانی‌پردازند ولی درباره‌ی آنها تفکر و اندیشه‌می‌کنند، اما نکته اینجاست که لزوماً روش اندیشیدن آنها با فلاسفه یکسان نیست. فلاسفه معمولاً با مفاهیم کلی و بیانی بسیار انتزاعی با ما سخن می‌گویند در حالی که هنرمندان به ویژه سینماگران از بیان عاطفی استفاده و بیشتر موضوعات عینی و ملموس را ارائه می‌کنند. البته من اعتقاد دارم که سینماگران از مسیری که فلاسفه و رویکرد فلسفی آنان به جهان معاصر ایجاد می‌کند، نمی‌توانند حرکت کنند.

یافته‌ها و آموزه‌های علمی در فیزیک و حتی روان‌شناسی بهره گرفته است. اما اندیشه‌های فلسفی یا دقیق‌تر بگوییم تأثیر پذیرفتن و یا طرح کردن آرای فیلسوفی خاص درباره زمان رافقت در برخی فیلم‌ها می‌توان سراغ گرفت. در تاریخ سینما فیلم‌سازی ظهور کرده‌اند که فیلم‌های متفکرانه ساخته‌اند و نگره‌هایی نزدیک به بحث‌های فلسفی داشته‌اند؛ به طور مثال فیلم‌سازی‌هایی بوده‌اند که به اگزستانسیالیسم توجه کرده‌اند و از دهه‌ی شصت میلادی به هر دو رویکرد مذهبی و غیرمذهبی اگزستانسیالیسم گرایش داشته‌اند و برخی از آنها از غیرمذهبی شروع کرده‌اند و در تحول کارشان به رویکردهای مذهبی رسیده‌اند. برای نمونه می‌توان به ویم وندرس اشاره کرد که از رویکردهای



سینما هنری زمانی و مکانی است، از آن طرف که مکانی است با عناصر عینی سر و کار دارد و از طرف دیگر زمانی است زیرا با عناصر ذهنی مرتبط است. در نتیجه، زمان و مکان در سینما و سایر هنرهای نمایشی مثل تئاتر و رقص و اپرا خصلتی دوگانه پیدا می‌کند و عنوان هنر هفتم برای سینما چندان بی‌وجه انتخاب نشده است

فیلم‌هایی هستند که خیلی گسترده از مسائل بشری بحث می‌کنند. سازندگان این گونه فیلم‌ها اغلب کسانی هستند که هر چند فیلم‌های بزرگ می‌سازند اما آنها دغدغه‌های حسی خودشان را از رویدادها و تجربیات درونی‌شان بیان می‌کنند. ماموقعی که به فیلم‌سازی‌هایی رجوع می‌کنیم که انگاره‌های فلسفی در آثارشان وجود دارد، متوجه می‌شویم که آنها تجربیات و تعبیر خودشان را از عالم هستی و از طریق فیلم بیان کرده‌اند. به نظر من در سینما می‌بایستی به تماشاگر فرصت دهیم که اطلاعات فرامتنی خودش را به کار بگیرد؛ یعنی از فیلم بیرون بیاید و مطالعه‌ی دیگری مثلاً فلسفی داشته باشد تا بتواند انگاره‌های فلسفی فیلم‌سازها را درک کند. در نتیجه به عقیده من دو رویکرد اساساً متفاوت به وجود می‌آید؛ یکی، فیلسوفان هستند که به نحو ویژه‌ای به عالم هستی نگاه می‌کنند و دیگر فیلم‌سازها، بررسی موضوع زمان که عامل تشکیل این میزگرد هست نیز از آن موضوع‌هایی است که هم فلاسفه و هم سینماگران به آن پرداخته‌اند اما رویکرد و نیز مسیرشان با یکدیگر متفاوت است در سینما شاخص‌ها و گونه‌هایی داریم که ما را به مفهوم زمان نزدیک می‌کند. معمولاً در گونه‌هایی سینمایی که به علم‌گرایی (Scientism) مربوط هستند خیلی بحث از زمان در آنها دیده می‌شود. مثلاً فیلم‌های علمی-تخیلی از این زاویه به بحث زمان بسیار نگاه کرده‌اند. از دهه‌ی شصت میلادی به این طرف بحث از زمان در فیلم‌های پرطرفدار علمی-تخیلی به طور کامل از

غیرمذهبی شروع و به رویکردهای مذهبی رسیده است. همچنین، فیلم‌سازی‌هایی را داریم که رویکرد مذهبی دارند مثل آنجلو پلوس که ز بر ساخت کارهای او متون مقدس است. آثار این فیلمساز سرشار از بحث‌های فلسفی عمیق است. به هر حال سینما هنری است که بیشتر جنبه‌ی عینیت آن برای مخاطب حائز اهمیت است. برای او آن چیزی که می‌بیند و دریافتی که در یک نشست زمانی، تحت عنوان زمان فیزیکی فیلم با آن برخورد دارد مهم است بنابراین اینکه بخواهیم بگوییم پیچیدگی‌هایی در ارتباط با رویکردهای فلاسفه و پدیدارشناسانه در فیلم‌ها بیابیم که مخاطب بخواهد بر اساس آنها به مسائل نگاه کند کمتر می‌توان سرع گرفت. ما نمی‌توانیم این مقایسه را خیلی تعمیم دهیم و بگوییم فیلم همانند فلسفه است.

نکته دیگری که باید بگوییم آن است که موضوع زمان در سینما فارغ از تأثیرات فلسفی، در بحث از ابزار و عناصر سینمایی، به ویژه در چگونگی روایت مطرح است. شیوه‌ی روایت خطی می‌تواند حالت ارتباط عمودی یا افقی رویدادهای داستان را بیان کند. همچنین، شیوه‌دایره‌ای (Cyclic) در روایت سینمایی نیز مطرح است. فیلم‌هایی داریم که رویدادها از زمان حال شروع می‌شود و به طور مرتب به گذشته می‌روند، ما وقایع رامی‌بینیم سپس دوباره بر می‌گردیم به زمان حال. روایت را می‌توانیم از میانه‌ی یک واقعه شروع کنیم و بعد به زمان آینده و حتی زمان قبلی‌اش توجه کنیم. موارد ذکر شده را

# میزگرد بررسی زمان فیلم و فلسفه

● دکتر محمدرضا ریخته‌گران  
(استادیار گروه فلسفه‌ی دانشکده ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تهران)

● دکتر شهاب‌الدین عادل  
(عضو هیات علمی دانشکده سینما - تئاتر، دانشگاه هنر)

کتاب ماه هنر: از اینکه دعوت ما را برای شرکت در این میزگرد پذیرفتید. متشکریم. بحث امروز، گفت‌وگویی پیرامون موضوع زمان است. بی‌مقدمه‌نخستین پرسش خویش را با آقای دکتر عادل مطرح می‌کنیم که به نظر شما، آیا سینما می‌تواند جایگاهی برای طرح موضوعی به نام زمان باشد که قرن‌هاست مشغله فکری فلاسفه بوده است؟

شهاب‌الدین عادل: اصولاً من هیچ‌وقت به دنبال این نبوده‌ام که مفاهیم مشترکی را بین فلسفه و سینما پیدا کنم و فکر می‌کنم که دیدگاه هر یک از اینها نسبت به جهان یا هستی کاملاً با یکدیگر متفاوت است؛ یعنی فیلم و فلسفه از مسیرهای متفاوتی برای شناخت عالم هستی و عواملی که در آن

عینی سر و کار دارد و از طرف دیگر زمانی است زیرا با عناصر ذهنی مرتبط است. در نتیجه، زمان و مکان در سینما و سایر هنرهای نمایشی مثل تئاتر و رقص و اپرا خصلتی دوگانه پیدا می‌کند و عنوان هنر هفتم برای سینما چندان بی‌وجه انتخاب نشده است. از سال ۱۹۲۰ میلادی ریچیتو کانودوی ایتالیایی به عنوان نخستین نظریه پرداز مهم سینما، راجع به سه بعد زمان، مکان، فضا در هنرها بحث می‌کند. فضایی را که او بیان می‌کند در واقع تلفیق بین زمان و مکان را مورد بحث قرار می‌دهد تا رابطه‌ی میان زمان و مکان در سینما را. در دهه هشتاد میلادی توسط دیوید بُردول به عنوان یک نظریه پرداز که ادراک تماشاگر از زمان و مکان را در چارچوب شیوه روایت مطرح می‌کند، تعداد زیادی فیلمساز و منتقد و نظریه پرداز در این باره قلمفرسایی کرده‌اند و این نشانگر آن است که سینماگران همانند فیلسوفان دغدغه اندیشیدن به این موضوع را داشته‌اند.

**آقای دکتر ریخته‌گران شما به عنوان کارشناس فلسفه، لطفاً تعریف مهمی را که در تاریخ فلسفه توسط فیلسوفان زمان اظهار شده است، بیان بفرمایید.**

**محمد رضا ریخته‌گران:** از قدیم‌الایام، متفکران درباره‌ی ماهیت و مفهوم زمان اندیشیده و آرای‌ی اظهار کرده‌اند. یکی از قدیمی‌ترین این اظهارات توسط افلاطون در رساله تیمائوس آورده شده است. از دیدگاه افلاطون، زمان، تابع ابدیت است، زمان در این عالم کون و فساد، متغیر است، اما بنیاد همین زمان متغیر به زمان ثابت ارجاع دارد که در عالم مثل است. ارسطو تقریباً مثل همه‌ی مواردی که دیدگاه این جهانی اختیار کرده است، نظرش بیشتر معطوف به زمانی است که در این عالم جریان دارد. البته این متفکر، منکر ابدیتی که افلاطون به آن قائل بود نیست. ولیکن او کسی است که در صدد بیان عقلانی آن بر می‌آید. سخن افلاطون تعبیر بسیار جالبی است زیرا او به ناتوانی عقل انسان برای توصیف ماهیت زمان اشاره دارد و از سوی دیگر هم ویژگی دوگانه زمان را بر ما آشکار می‌کند. آگوستین، میان زمان و یک آن جاویدان، آن جاویدانی که در واقع فراتر از زمان ملموس است و گذشته و آینده ندارد، تمایز قائل می‌شود. به نظر او گویی همه ساخت‌های زمانی در یک نقطه جمع می‌شوند و آن نقطه، جاویدان (eternity) و دائم است. کانت در قرن هیجدهم میلادی به طور ناگهانی ما را به عرصه‌ی هنر می‌برد و به بیان امروز به ساخت سینما نزدیک می‌کند. به نظر کانت زمان، صورت پیشین (rioni) هر ادراک حسی است؛ یعنی آدمیزاده در مقام ادراک حسی (Sensation) همواره زمان را به عنوان صورت پیشینی از ناحیه‌ی ذهن (mind) خودش الهام می‌گیرد. از این رو، هیچ ادراک حسی در عالم صورت نمی‌گیرد، الا اینکه ذهن ما صورت پیشینی زمان را بر آن القا کند. بنابراین، زمان، حیثیتی ذهنی (Subjective) پیدا می‌کند و نه عینی (Objective).

در نتیجه، زمان به حیات ادراکی سوژه یا آدمی وابسته می‌گردد که با بحث قدما که زمان را به حرکت وابسته می‌کردند، تفاوت دارد. در واقع، کانت، انقلابی در فلسفه

پدید آورد که خودش آن را با انقلاب کوپرنیک در فیزیک مقایسه کرده است. به این ترتیب، فاعل شناسایی (سوژه) عامل اساسی در طرح موضوع زمان می‌شود. البته توسط هوسرل، نگاه تازه‌ای به زمان مطرح می‌شود که پس از شنیدن سخنان آقای دکتر عادل به آن اشاره خواهیم کرد.

**شهاب‌الدین عادل:** در حقیقت این تعریف که شما بیان کردید به نظر من خیلی مهم است. تعریف زمان از دیدگاه ارسطویی آن بود که حرکت، زمان را به وجود می‌آورد.

صحت این تعریف ارسطو را در رسانه فیلم به خوبی می‌توانیم دریابیم. از نقطه نظر زمان مند بودن یا غیر زمان مند بودن رشته‌های مختلف هنری، سینما هنر زمان مندی است؛ به دلیل اینکه ویژگی مشخص آن حرکت است. جالب آن که واژه سینما از کلمه‌ی لاتینی Kinesis به معنای حرکت گرفته شده است. اتفاقاً تعریف ارسطو که از تعاریف پایه‌ای در تاریخ فلسفه به شمار می‌آید، ارتباط مستقیم با هنر سینما دارد زیرا داشتن تصاویر متحرک و زمان مند بودن از مشخصه‌های اصلی سینما است. تا پیش از پیدایش سینما، آنچه را که هنرهای پلاستیک یا تجسمی می‌نامیدند، همه در واقع هنرهایی بودند که به لحظه‌ای از زمان تعلق داشتند. مثلاً عکاسی و پیش از آن نقاشی مرحله‌ای (Phase) از یک حرکت یا لحظه‌ای از زمان را نشان می‌دادند. در واقع در این هنرها سیلان زمان در برهه‌ای از حرکت، منجمد و حبس می‌شد. گاهی عکاسان و نقاشان می‌کوشیدند در همان قاب تصویرشان به گونه‌ای حرکت یک موضوع را القا کنند و بعضی از هنرمندان بزرگ نیز هدفشان این بود که مفاهیم زمان را منتقل کنند. مثلاً ما در آثار عکاسان، طراحان و حتی نویسندگان فوتوریست می‌بینیم که آنها می‌خواستند از طریق نمایش تکرار شکلی یا ضرب‌آهنگ (rhythm)، به طور غیرمستقیم حرکت را القا کنند. البته از سطح دوبعدی یک اثر هنری مثل عکس یا یک تابلو به مفهوم حرکت رسیدن خیلی پیچیده و مشکل و در اغلب مواقع غیرممکن به نظر می‌رسد. با این حال آنها گاهی موفق و در مواردی هم ناموفق بودند. نمایش حرکت در سینما به سادگی امکان پذیر است و کاملاً معمولی به نظر می‌رسد و به ترفندهای فنی و گاهی، دشوار نیازی ندارد. فوتوریست‌ها با استفاده از یک سطح دو بعدی می‌خواستند با تکرار شکل‌ها و بهره‌گرفتن از تکنولوژی، لحظه‌ای از حرکت را در بعد زمان نمایش دهند؛ مثلاً آنها در عکس‌هایشان از روش خاصی استفاده می‌کردند که در آن روش، شاتردوربین عکاسی را برای مدتی باز نگه می‌داشتند و با استفاده از فلاش الکترونیکی مخصوصی که در فواصل زمانی بسیار کوتاه خاموش و روشن می‌شد، به موضوع نور می‌تاباندند؛ در نتیجه، عکسی به دست می‌آمد که در آن، لحظات پی در پی حرکت دست یا پای یک فرد ثبت شده بود. در آثار جیاکومتی که از بزرگان پیکره‌ساز فوتوریست ایتالیا بود، تکرار یک شکل را داریم که از این تکرار یک فرایند حرکتی القا می‌شد و طی آن، موضوع متحرک از یک نقطه، حرکتی را شروع و بعد در نقطه‌ای دیگر به پایان می‌رساند.

مشاهده فرم‌های تکراری در هنرهای تجسمی معنی انتقال زمان را دارد اما در سینما که پیوستگی‌هایی با هنرهای تجسمی دارد مستقیماً با هنری سروکار داریم که زمان مند است. به جز آن، زیرساخت ادبی سینما نیز در بحث از زمان حائز اهمیت است. در نظریه ادبی، بحث از زمان با موضوع شیوه روایت مرتبط است. آنچه در ادبیات به عنوان طرز تلقی ما از زمان آمده به مرور تکامل پیدا کرده است. در سینما هم به دلیل پیوستگی زیرساخت ادبی آن که به شیوه روایت دارد، همین ارتباط به نحوی دیگر مطرح است. به طور مثال، راوی دانای کل را که در ادبیات مطرح است در سینما نیز می‌توان مشاهده کرد؛ یا راوی

باید در زمره‌ی شیوه‌ی روایت دایره‌ای قرار دارد. در شیوه‌ی روایت خطی، می‌توانیم رویدادهای داستان را بر اساس زمان حال ادامه دهیم و کم‌کم ماجرا را به پیش بریم. در این شیوه، مخاطب، ماجرا را به طور کامل در یک زمان حال مشاهده می‌کند هر چند که از کودکی تا مرگ یک نفر را هم شاهد باشد.

گونه‌ای روایت جریان سیال ذهن هم که از ادبیات فرانسه دهه‌ی پنجاه آغاز و سپس به سینما وارد شد، شیوه‌ی روایتی است که وجود دارد. در این شیوه، زمان‌های گذشته، آینده و حال از یکدیگر متمایز نیستند. شخصیت زن در فیلم سال گذشته درمارین باد خاطراتی را به یاد می‌آورد که گویی اتفاقی بوده که در اینجا رخ داده است. اما او آن را فراموش کرده است. چگونگی بیان داستان یا چگونگی طرح داستان، مفهوم زمان را با حرکت در زمان تعبیر می‌کند. در هر حال، بحث از زمان در سینما با چگونگی روایت و روایت‌شناسی مرتبط است. از این شیوه‌های روایت ما در سینما استفاده می‌کنیم برای این که بتوانیم نقش زمان را دقیق‌تر به مخاطب منتقل کنیم.

از طرف دیگر گرچه بسیاری از فیلم‌سازها را باید فیلسوف‌های معاصر دانست ولی تصور من این نیست که سینما همانند فلسفه است و موضوعات و مباحث فلسفه را می‌توان در فیلم‌ها جست‌وجو کرد.

**کتاب ماه هنر:** اما برای اهل فلسفه، سینما یک موضوع فلسفی. به عنوان

مثال از نظر زبان تصویری، برای کسانی که به فلسفه زبان علاقه‌مند هستند یا فرضاً موضوع شک و یقین که در فلسفه مطرح است، در فیلم‌های نوآر (noire) قابل مشاهده است.

**شهاب‌الدین عادل:** البته باید بگویم

که در جهان امروز، بسیاری از فلاسفه‌ی معاصر را دیده‌ایم که راجع به سینما دیدگاه‌هایی داشته‌اند، از پسا ساختارگرایان گرفته تا بعضی از نظریه پردازان مکتب فرانکفورت. تا به حال فیلسوفان معاصر فرانسه به سینما به عنوان یکی از هنرهای مهم اشاراتی دارند و البته این به آن معنی نیست که ما بگوییم با فیلم‌سازی به عنوان فیلسوفان ابزارشناسی سینما سرو کار داریم، نه، من جایی ندیدم که به این شکل تعبیر کنند.

**کتاب ماه هنر:** در تاریخ فلسفه، به نظر

ارسطو، زمان عبارت از مقدار حرکت است. یعنی ارسطو، زمان را به مقدار حرکت بازگشت می‌دهد. بنابراین زمان تابعی از حرکت می‌شود، حرکتی که در عالم است زمان را پدید می‌آورد. یعنی اگر این عالم ساکن بود و هیچ‌گونه حرکتی در آن نبود، زمان پدید نمی‌آمد. اگرچه این قول، سخن مهمی در یونان باستان است ولی اگر ما بخواهیم از دیدگاهی پدیدارشناسانه نسبت به زمان بنگریم باید به آگوستین در

قرون وسطی و سپس کانت در روزگار جدید و بالاخره، هوسرل در زمان معاصر اشاره کنیم. برای آگوستین، زمان آن حقیقتی است که به گفته‌ی خودش وقتی سکوت کنیم، آن را می‌فهمیم اما وقتی که بحث از ریتم می‌کنیم، می‌گوییم که ریتم در برخی از هنرها هم جنبه‌ی عینی و هم جنبه‌ی ذهنی دارد. به طور مثال فرض کنید عناصری که یک مجسمه را تشکیل داده کاملاً عینی است یا فرض کنید یک ساختمان معماری از احجام، سطوح فرم‌ها تشکیل شده و اینها با همدیگر رابطه دارند، اینها در زمان پدیدارند، بنابراین ریتم در اینها، ریتم عینی تلقی می‌شود اما در مورد سینما مسأله متفاوت است. ریتم در سینما از یک سو همانند شعر و موسیقی، کاملاً ذهنی است و از سوی دیگر مثل هنرهای تجسمی، معماری، مجسمه‌سازی، نقاشی و... عینی است. بنابراین ریتم که در زمان معنا پیدا می‌کند، در سینما که هم جنبه عینی دارد و هم ذهنی، ویژگی خاصی می‌یابد که از آن به ریتم درونی و بیرونی تعبیر می‌کنند. ویژگی زمان در هنرهایی که مکانی هستند مثل مجسمه‌سازی که در آن زمان در مکان حبس می‌شود، با هنرهایی مثل موسیقی که ذهنیت کامل است، تفاوت دارد. در هنرهای ذهنی، مکان در قالب زمان است اما در هنرهای عینی، زمان در قالب مکان قرار دارد.

سینما که هنری زمانی و مکانی است، از آن طرف که مکانی است با عناصر

محمد رضا ریخته‌گران

به نظر کانت زمان، صورت پیشین هر ادراک حسی است؛ یعنی آدمیزاده در مقام ادراک حسی همواره زمان را به عنوان صورت پیشینی از ناحیه‌ی ذهن خودش الهام می‌گیرد. از این رو، هیچ ادراک حسی در عالم صورت نمی‌گیرد، الا اینکه ذهن ما صورت پیشینی زمان را بر آن القا کند. بنابراین، زمان، حیثیتی ذهنی پیدا می‌کند و نه عینی

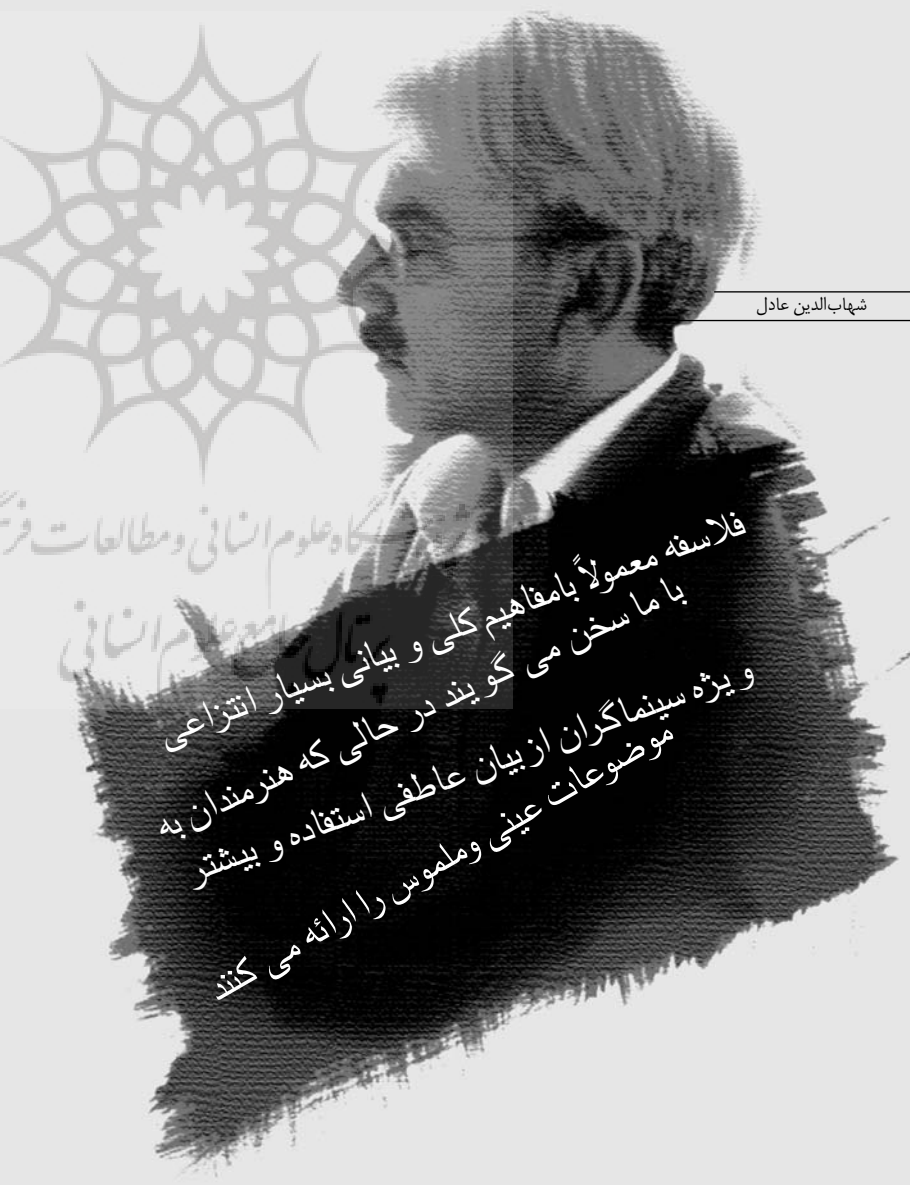
تصویر بعدی و ادراک آن، با درهم آمیختن پسماند تصویر قبلی صورت می‌گیرد و فاصله زمانی میان این تصاویر را زمان ظاهری می‌گویند.

تقریباً قریب به اتفاق کسانی که در زمینه سینما کار کرده‌اند، هر یک به نحوی از این انواع پنجگانه زمانی استفاده برده‌اند از کلاسیک‌هایی مثل این‌نشتاین گرفته تا فیلم‌سازی جدیدی مثل آنجلو پلوس و تارکوفسکی که با الهام از متون دینی فیلم ساختند. از فیلم‌سازی که از فلسفه اگزیستانسیالیسم متأثر بودند مثل ویم وندرس که قبلاً نام بردم، بیشتر رویکردی ذهنی به بحث گذشت زمان دارند تا رویکردی عینی؛ نمونه برجسته‌اش را در فیلم پاریس - تگزاس ساخته همین فیلمساز می‌بینیم. سیر و سفر شخصیت اول این فیلم نشان می‌دهد که او به دنبال خویشتن خود به یک سفر می‌رود اما این سفر نوستالژیک است. این سفر بریدگی او از عالم هستی است. او می‌خواهد خودش را پیدا کند و این را از طریق سفر به گذشته ذهنی خودش انجام می‌دهد و با حرکت در خاطرات گذشته‌اش، احساس هایش را تجدید و نسبت به آنها قضاوت می‌کند.

پیش‌تر، آلن رنه در فیلم سال گذشته در مارین باد همین کار را به شکلی متفاوت نمایش داده بود. در فیلم او، زنی است که زمان حال او با گذشته‌اش معنی پیدا می‌کند؛ برای همین آلن رنه مرزهای زمانی را از طریق فرآیند مونتاژ با همدیگر ادغام می‌کند. او معتقد است که تفکر و اندیشه انسان فراتر از زمان حرکت می‌کند، در نتیجه ما به عنوان مخاطب فیلم او به دنبال اندیشه‌ی شخصیت‌ها حرکت می‌کنیم و نه موقعیت شعصیت‌ها در بُعد زمان. البته چنین فیلم‌هایی هم به لحاظ ساخت وهم ادراک تماشاگر بسیار پیچیده‌اند.

از سوی دیگر، وقتی ما با فیلمی برخورد می‌کنیم که ویژگی شاعرانه دارد، از موقعیتی که به عنوان مخاطب روی صندلی داریم، جدا شده و در جهان شخصیتی که فیلم‌ساز برای من خلق کرده است وارد می‌شویم، آن شخصیت در جهان یا در زمانی که سیر می‌کند، آن جهان و آن زمان، جهان و زمان واقعی ما نیست. اما ما در آن استحال پیدا می‌کنیم. شاید بهترین نمونه‌ای در فیلم سولایس ساخته‌ی آندری تارکوفسکی وجود دارد. در این فیلم فضانوردی باموجودی برخورد می‌کند که فراتر از یک موجود طبیعی است؛ موجودی است که جسم‌اش در عالم هستی معنی دارد. موقعی که فضانورد در موقعیت زندگی واقعی قرار می‌گیرد، باز هم در آن زمان پیشین سیر می‌کند. فیلم‌ساز می‌خواهد من را به عنوان تماشاگر به درون آن زمان پرتاب کند. از نظر قالب روایی، بهترین چیزی که می‌تواند به فیلم‌ساز کمک کند فرض غنایی یا تغزلی و بهره‌گرفتن از بیان شاعرانه است. در فیلم مذکور از عناصر فنی به نحوی استفاده می‌شود تا حرکت سیال و نرم دوربین، حرکت افراد و طبیعتی که در نماها حضوری شاعرانه دارند، مخاطب را به آن فضا و زمان بکشاند.

یکی از ویژگی‌های مهم شعر تصویرسازی است. ما به ازای خیلی مهم شعر، طبیعت است و طبیعت جایی است که انسان در آن قرار می‌گیرد؛ در حقیقت مسحور و مبهور فضایی می‌شود که دور و برش وجود دارد و خودش هم جزء آن است، سیری که در آن می‌کند برایش پیچیده است. فیلم‌سازان شاعر از این خصوصیت کمک می‌گیرند و نه فقط وزن و تصاویر فیلم را به سمت یک نوع شعر پیش می‌برند بلکه از تصاویر طبیعت هم برای این منظور استفاده می‌کنند. به نظر من زمان روانی سینمای شاعرانه به خاطر ویژگی ذاتی شعر، عامل اصلی استحال مخاطب با فضا و شخصیت درون فیلم است. بنابراین در بحث از زمان در سینما می‌بایستی به جدا شدن مخاطب از قالب جسمانی و زمان واقعی‌اش توجه کرد؛ تماشاگر، موقعیت عادی و همیشگی خودش را فراموش می‌کند و از طریق پیوستن به زمان روانی فیلم، عالم



شهاب‌الدین عادل

اول شخص و تکنیک داستان‌گویی معروف به جریان سیال ذهن در ادبیات مدرن به ویژه در آثار ویرجینیا وولف، ناتالی ساروت، جیمز جویس و مارسل پروست گرفته تا نویسندگان دهه‌های ۵۰ و ۶۰ میلادی در فرانسه مثل آلن رب - گریه، مارگریت دوراس که به نویسندگان رمان نو معروف بودند در سینما هم‌مشابه‌ت‌هایی دارد. تازه سینما در قیاس با ادبیات از جنبه‌ی نمایشی و تصویری بسیار قوی‌تری برخوردار است. نیچه، فیلسوف آلمانی در اواخر قرن نوزدهم، نیز چنین رویکردی را در ارتباط با زمان دارد و به همین دلیل می‌گوید که هنرمندان مدرن از افکار نیچه متأثر هستند. نیچه بحث تمایز هنر آپولونی را از هنر دیونیزیوسی مطرح می‌کند به این ترتیب که هنر آپولونی خیلی منسجم، هندسی و ریاضی‌وار است. در برابر آن، هنر دیونیزیوسی قرار دارد که سرشار از طغیان، آشوب، هرج و مرج و در هم شکستن قراردادهاست؛ چنین ویژگی را به فراوانی در هنر مدرن می‌توان مشاهده کرد. از این روست که زمان در هنر دیونیزیوسی، مثل ادبیات و هنرهای تجسمی مدرن، بر خلاف هنر.

آپولونی، مانند هنر کلاسیک، مقوله‌ای درونی و کاملاً درهم ریخته و سیال است؛ گذشته و حال و آینده به هیچ‌وجه منظم و مرتب شده همانند ادبیات و هنرهای تجسمی کلاسیک نیستند بلکه جابه‌جاشده هستند. شیوه روایت ادبی یا سینمایی جریان سیال ذهن نیز که همانند کنار هم گذاشتن قطعات یک پازل است، از همین الگوی درهم ریختگی پیروی می‌کند.

**محمد رضا ریخته‌گران:** نیچه در آثار کلاسیک یونانی‌ها دقت کرد که در آنها فیض دیونیزیوسی و فیض آپولونی با هم جمع شده‌اند. اساساً، نیچه مقام آدمی را ساحتی می‌دانست که دیونیزوس و آپولون به یکدیگر می‌رسند. یعنی آن بی‌خوشی‌های دیونیزیوسی مثل غزل‌خوانی‌ها، دیترا مبه‌ها، شور و سرمستی‌ها، در یک کلام، روح موسیقی توسط هشیاری آپولونی نظم می‌گیرد، شکل می‌پذیرد، قالب صورت و فرم قاعده‌مند می‌شود. بنابراین هنر، صرفاً فیض دیونیزیوسی نیست چون اگر چنین بود، اثر هنری شکل نمی‌گرفت و همچنین، از سوی دیگر، فیض صرفاً آپولونی هم نیست چون اگر چنین بود فقط صنعت می‌شد. پس هنر آنجاست که این دو تا، دیونیزوس و آپولون، با هم جمع و یکی می‌شوند.

سینما از یک سو همانند سایر هنرها دارای جنبه‌های خلاقه‌ای است که آن را با نیروی برهم‌زننده‌ی نظم، یعنی دیونیزوس مرتبط می‌سازد، اما از سوی دیگر، سینما به دلیل آن که ویژگی فنی خاصی دارد، نیازمند هشیاری آپولونی است. بحث از زمان در سینما که هر دو قلمرو ذهنی و عینی، بودن درونی یا بیرون بودن را شامل می‌شود نیز به همین دوگانگی معنای هنر مرتبط است.

به نظر من، بحث از تقسیم‌بندی انواع زمان در سینمای صامت و ناطق کمی با یکدیگر تفاوت دارد. در سینمای صامت که بیشتر با عنصر تصویر سروکار داریم، زمان بسیار پیچیده‌تر است، یعنی از عوامل بصری مثل سرعت و ضرب‌آهنگ و یک سری عوامل فنی و در عین حال زیبایی‌شناختی برای القای مفهوم گذشت زمان استفاده می‌شد اما در فیلم‌های ناطق به دلیل افزوده شدن صدا به تصویر، سینما به واقعیت نزدیک‌گشت که این به معنای غلبه زیباشناسی مبتنی بر واقع‌گرایی (realism) بر صورت‌گرایی (Formalism) سینمای صامت است. بنابراین صورت‌گرایی کمک کم تسلط خودش را از دست می‌دهد اما همچنان در بخش‌هایی از ساختار فیلم ناطق اهمیت خود را حفظ می‌کند.

در سینمای ناطق، امکان آن که احساس زمان را در نزد شخصیت‌ها با استفاده از صدای سکوت، بیان کنیم وجود دارد اما چنین امکانی در سینمای صامت وجود نداشت. ما در بسیاری از فیلم‌های امروزی متوجه می‌شویم که

لحظات سکوتی وجود دارد که این سکوت، سنگینی گذشت زمان را به ما القامی کند. از نظر فنی تمهیدات ویژه‌ای برای صدابرداری وجود دارد که به راحتی چنین سکوتی را که دارای صداهای گنگ و ضعیف از محیط است، امکان‌پذیر می‌کند.

به این ترتیب احساسی بسیار غنی از گذشت‌زمان در ارتباط با محیطی که شخصیت در آنجا قرار دارد، به دست می‌آید. در یک تقسیم‌بندی اولیه، دوزمان تحت عنوان زمان حقیقی و زمان مجازی داریم که خوب، این تقسیم‌بندی خیلی کلی است. علاوه بر این دو گونه زمان حقیقی و مجازی، یک تقسیم‌بندی کلی می‌توان از تقسیمات جزئی‌تری هم نام برد که به وضوح بیشتری متناسب با امکانات بیانی سینما باشد.

نخستین نوع زمان، زمان فوتوگرافیک (photographic time) یا زمان عکاسی شده است. زمان عکاسی شده همان زمانی است که طی آن یک فرآیند، رویداد یا کنشی که در مقابل دوربین فیلمبرداری رخ می‌دهد، ثبت می‌شود. مدت زمان طول کشیدن انجام این کنش بر پرده سینما دقیقاً معادل همان زمانی است که به طور واقعی طول می‌کشد. زمان نوع دوم بسیار حائز اهمیت است، چون زیرساخت روایت ادبی دارد و به آن زمان نمایشی (dramatic time) می‌گویند. ممکن است حادثه در واقع خودش چندین سال به طول انجامیده باشد اما در یک فیلم دو ساعته، این چندین سال به‌طور فشرده شده به نمایش درمی‌آید. در واقع، با کااستن از زمان واقعی به یک زمان نمایشی دست پیدا می‌کنیم؛ مثلاً یک تاریخ چند صد ساله در دوساعت فیلم می‌تواند فشرده شود. نمایشی کردن یک رویداد موجب تمایز زمان نمایش از زمان عکاسی شده می‌شود، چون زمان عکاسی شده ثبت کامل و لحظه به لحظه‌ی یک حرکت و زمان سپری شدن آن است. در اینجا لازم است که اشاره کنیم، مشاهده داستان فیلم در طی یک زمان نمایشی هنگامی ممکن است که تماشاگر در مدت زمانی که نمایش فیلم به طول می‌کشد، کنش مشاهده را انجام دهد. این مدت می‌تواند کوتاه یا بلند باشد و به طور کلی بستگی به طول نمایش فیلم دارد. باید از این مدت طول کشیدن نمایش فیلم به عنوان سومین نوع زمان در سینما یاد کنیم که از نظر اصطلاحات سینمایی به آن، زمان فیزیکی (physical time) هم می‌گویند.

چهارمین نوع زمانی که در سینما وجود دارد زمان روانی (psychologic time) است. زمان روانی آن چیزی است که در ذهن شخصیت فیلم می‌گذرد و بیننده فیلم از طریق همذات‌پنداری (identification) با آن شخصیت، به کیفیت این زمان شناخت پیدا می‌کند. تصور کنید که شخصیت یک فیلم، غمی سنگین را احساس می‌کند و ما به عنوان مخاطب، چون با او هم‌دلی پیدا کرده‌ایم، برای لحظاتی خودمان را به جای او تصور می‌کنیم و قادریم با تجربه زمانی او نیز اشتراک ذهنی پیدا کنیم. یک زمان دیگر هم داریم که به فیزیولوژی چشم انسان مربوط می‌شود و برخی نظریه‌پردازان سینما مانند استفان شارف از آن به نام زمان ظاهری (apparent time) یاد کرده‌اند این زمان، عبارت است از احساس زمانی که در نتیجه‌ی برخورد تصاویر بر چشم و ذهن تماشاگر ایجاد می‌شود. در واقع، ادراک حرکت پس از مشاهده تصاویر سینمایی، حاصل نوعی اتصال یا فرایند الحاق تصاویر ثابت و عکاسی شده‌ای است که به دلیل فیزیولوژی چشم انسان که از آن به نام پدیده‌ی فای (phi) یا پسماند شبکه‌ی چشم انسان نام می‌برند به وجود می‌آید. وقتی ما تصویری را می‌بینیم این تصویر به سرعت از مقابل دیدگانمان می‌گذرد اما تأثیر آن همچنان بر سلول‌های شبکه‌ی چشم، برای کسری کوتاه از ثانیه باقی می‌ماند. مشاهده




در بحث از زمان در سینما می بایستی به جدا شدن مخاطب از قالب جسمانی و زمان واقعی اش توجه کرد؛ تماشاگر، موقعیت عادی و همیشگی خودش را فراموش می کند و از طریق پیوستن به زمان روانی فیلم، عالم دیگری را تجربه می کند

شهودحسی (Sensation intuition) دارد که مبنای تمامی تجربه‌های آدمی است. شهود حسی ما را به جانب محسوسات می راند اما در نظر هوسرل، برخلاف کانت که مقولاتی مثل زمان و مکان را به عقل و قوه‌فاهمه انسان نسبت می داد، معتقد است که ما نسبت به این مقولات شهود داریم. کلمه شهود با مشاهده و دیدن نسبت دارد بنابراین ما معنای مقولاتی مثل زمان را در وجود خود می یابیم و می بینیم. در واقع شهود مقوله‌ای منشأ همه تجربه‌های ماست. **گادامر** در بیان این نکته، اصطلاح افق را می آورد. برای توضیح ساده آن مثالی می توان ذکر کرد؛ وقتی ما به چیزی نگاه می کنیم بینایی ما معطوف به آن چیز است. مثلاً به یک لیوان می نگریم، اما این لیوان در یک افق قرار دارد و دیده می شود و اگر این افق نبود، امکان دیدن لیوان هم نبود یعنی این افق شرط امکان تحقق همه تجربه‌های ما و مبنای پیوستگی تجربیات حسی ما نسبت به این لیوان است. مقوله زمان در واقع همان افق است یا به تعبیری دیگر، افق هستی، زمان است و اگر بخواهیم نظر هایدگر را هم اضافه کنیم باید بگوییم که زمان، با عالم یکی است و در نتیجه، زمان با هستی یکی است.

**کتاب ماه هنر:** اگر بخواهیم نظریه‌های استادان بزرگوار را بنابر بر استنباط خویش، جمع بندی و نتیجه گیری کنیم باید بگوییم که طرح مسأله زمان از جانب هوسرل به عنوان مقوله‌ای که بدان شهود داریم (شهود مقوله‌ای)، آن تقابل سنتی که میان عین و ذهن، زمان حقیقی و مجازی، زمان کمی و کیفی از ابتدای

نه فقط حقیقت زمان «استمرار» است بلکه حقیقت نفس ما هم به جز استمرار چیز دیگری نیست یعنی نفس ما هم جز زمان، چیزی نیست. ما در سینما هنگام بحث از انواع زمان با تصویرسازی تخیلی (imagination) یا صور خیالی سروکار پیدا می کنیم تصویر در ما به عنوان بیننده‌ی یک اثر پدید می آید؛ به زبان خیلی ساده، صورتی درخیال ما نقش می بندد که فارغ از زمان است! یعنی دیدن برای آدمیان، لزوماً با یک فرآیند زمانمندی (temporality) همراه است. در واقع دیدن تصاویر درما عبارت از فرآیند زمانمند کردن است. البته زمانمند کردن، بازگشت به صور پیشین کانت نیست که می گفت، همه‌ی ما با پوشاندن صورت زمانی و مکانی به اشیاء آنها را درک می کنیم، بلکه این زمانمندی با شهود ارتباط دارد و نه فاهمه. زمان برای کانت، صورت پیشینی ادراک حسی است؛ یعنی هیچ تجربه‌ی حسی برای ما به وقوع نمی پیوندد مگر اینکه از ناحیه فهم ما، صورت زمان و مکان به آن افاده شده باشد.

برای هوسرل مسأله به گونه دیگری در ادامه‌ی شهودی بودن ادراک زمان آنچنان که برگسون می گفت، مطرح می شود. هوسرل نیز کوشید خود را از زمان کاملاً ذهنی کانتی دور کند و به مبنای عینی زمان التفات داشته باشد. برای او زمان، چیزی است که به ما افاده می شود نه اینکه از ناحیه‌ی ذهن ما پدید بیاید. به بیان دیگر هوسرل، بنای ادراک ما از زمان را شهود مقوله‌ای (cotegoric intuition) می دانست. شهود مقوله‌ای این تفاوت را با



در سینما می بایستی به تماشاگر فرصت دهیم  
که اطلاعات فرامتنی خودش را به کار بگیرد؛ یعنی از فیلم  
بیرون بیاید و مطالعه ی دیگری مثلاً فلسفی داشته باشد تا  
بتواند انگاره های فلسفی فیلم سازها را درک کند

داوری ذهنی فیلمساز از روند و وقوع رویدادهای داستان نیست.  
آقای دکتر ریخته گران، لطفاً شما از منظر فلسفه این موضوع را بیان  
بفرمایید.

محمد رضا ریخته گران: اگر اجازه بفرمایید در ابتدا به نظر برگسون اشاره  
کنم که میان دو ساحت آدمی تفکیک قائل بود. به عقیده او گرایش غالبی درما  
آدمیان وجود دارد که به معنای حقیقی زمان و مکان التفات ندارد. توضیح آن  
که برگسون معتقد بود جانوران بر اساس غریزه (insect) عمل می کنند اما  
آدمی به واسطه آن که از هوش (intelligence) برخوردار است فهم و ادراک  
متفاوتی با جانوران دارد. همچنین به نظر برگسون این هوش، چنان که براساس  
مبنایی زیستی زمان را بخواهد درک کند، قادر به فهم حقیقت آن نیست. بلکه  
آن را به حرکت تأویل می کند؛ به عبارت دیگر، زمان را برحسب حرکتی که در  
مکان است، درک می کند. به عقیده برگسون ادراک زمان حقیقی که از آن  
مترجمان ما به دیرند، تداوم یا استمرار (duration) تعبیر کرده اند، فقط توسط  
شهود امکان پذیر است. یعنی در ذهن ما این تمایل هست که وقتی زمان را  
بخواهیم با هوش، فهم کنیم آن را به حرکت مکانی تحویلش می کنیم و در واقع  
حقیقت آن را منهدم می کنیم. در حالی که اگر بخواهیم حقیقت زمان را درک  
کنیم بایستی به شهود توجه کنیم. در مقابل شهود همه ی پیوندهای با عالم قطع  
می شود و به صرف توجه به «استمرار»، به حقیقت زمان می رسیم به این ترتیب،

دیگری را تجربه می کند. فکر می کنم تمام فلسفه ی اگزیستانسیالیسم را  
می توان در این گونه سینما تجربه کرد. سینما نسبت به سایر هنرها با قدرت  
بیشتری برای مخاطب، تجربه چنین سفرهایی را امکان پذیر می سازد.

کتاب ماه هنر: من بار دیگر به همان تقسیم بندی کلی از زمان در سینما  
باز گردم تا زمینه بحث مشترک بیشتری با فلسفه را پیدا کنیم. تقسیم کلی زمان  
در سینما به حقیقی و مجازی را می توان با تقسیم بندی آرای برخی فلاسفه از  
زمان به کمی و کیفی مشابه دانست. توضیح مختصر آن که زمان کمی قابل  
اندازه گیری است و اجزایش با یکدیگر متساوی هستند اما زمان کیفی  
محاسبه پذیر نیست بلکه از شدت و ضعف برخوردار است. در مجموع می توان  
گفت که در زمان کمی، مقوله زمان، امری عینی است و در بیرون از ذهن ما  
قرار دارد. ابزاری به نام ساعت که دارای ساز و کاری مهندسی شده است، گذشت  
زمان کمی را برای ما اندازه گیری و نشان می دهد. اما زمان کیفی، امری درونی  
و ذهنی است. زمان روانی که در سینما به آن اشاره شد، در واقع زمان کیفی است  
و به گذشت زمان در ذهن فرد مربوط می شود و نمی توان برای اندازه گیری از  
آن ساعت استفاده کرد. این طور به نظر می رسد که زمان نمایش یعنی زمانی را  
که داستان در آن سپری می شود هم می توان از نوع زمان کیفی دانست زیرا  
انتخاب و گزینش قطعاتی از رویدادهای مختلف در کنار یکدیگر به نحوی که  
بیشترین تأثیر نمایشی و عاطفی را داشته باشد، چیزی جز برداشت و



■ پدیدارشناسی و فلسفه اگزستانس

به انضمام شرح رساله‌ای از مارتین هایدگر

■ محمدرضا ریخته‌گران،

■ نشر بقعه

کتاب حاصل دو سخنرانی است از محمدرضا ریخته‌گران که در سال ۱۳۷۸ ایراد شده است. «پدیدارشناسی و فلسفه‌های اگزستانس» و «ساختن، سکنی گزیدن، تفکر کردن» عناوین این دو سخنرانی است. سخنرانی دوم در اصل نام کتابی است از مارتین هایدگر و بحث اصلی وی در این کتاب آن است که مشکل انسان در حال حاضر مشکل مسکن نیست، مشکل انبوه‌سازی و ساخت نیست، موضوع این است که بشر سکنی گزیدن را فراموش و از خانه ذات خویش دور شده است. به نظر هایدگر تفکر و اندیشیدن است که بار دیگر می‌تواند ما را به‌خانه ذات خودمان راهبر شود و ما را از بی‌خانمانی امروز نجات دهد.

■ سی و دو هزار سال تاریخ هنر (نقاشی، بیکرتراشی، معماری)

■ فردریک هارت

■ ترجمه گروه مترجمان

■ نشر پیکان ۱۳۸۲

ترجمه حاضر که از روی ویراست چهارم کتاب انجام شده است، ابتدا در سال ۱۹۷۶ منتشر شد. فردریک هارت در فاصله‌ی سال‌های ۹۱-۱۹۱۴، از تاریخ‌نگاران ممتاز هنر و استاد دانشگاه ویرجینیایه شمار می‌رفت. قصد او در این اثر آشنایی خواننده با تاریخ هنر است. کتاب به صورتی سلیس نوشته شده و از دورترین زمان، آغاز و تا دوران معاصر ادامه پیدا می‌کند. کتاب ۱۴۱۶ تصویر دارد که حدود ۴۶۲ قطعه از تصاویر، رنگی است. ویراستار ترجمه‌ی فارسی این اثر هرمز ریاحی است که در ترجمه نیز همراه با نسرین طباطبایی، فریبرز مجیدی، فرشته مولوی و مجدالدین کیانی مشارکت داشته است.

به نظر می‌رسد اثر حاضر با توجه به ترجمه تاریخ هنر جنسن که با ترجمه‌ی پرویز مرزبان همراه بود و ۲۵ سال پیش منتشر شد می‌تواند با توجه به تصاویر رنگی مورد استفاده، جایگاهی درخور میان مشتاقان تاریخ هنر بیابد.

کتاب حاضر شامل واژه‌نامه انگلیسی با برابر فارسی است و جهت بیشتر واژه‌ها شرح و توصیفی درخور برای استفاده‌ی خواننده آمده است.

تاریخ فلسفه در غرب به وجود آمده است را برطرف می‌کند و نسبت میان عین و ذهن به جای تقابل، تضایف می‌شود. بنابراین، عین و ذهن بدون یک دیگر معنا نخواهند داشت، درست مثل نسبت تضایف بین پدر و پسر که هیچ یک بدون دیگری وجود ندارد. بر این اساس، با رجوع ذهن مابه ذات (eidos) اشیاء، قادریم به یک شناسایی ویژه‌ای از تعینات دست پیدا کنیم که شهودی است و از این رو آن را شهود ذات (intuition eidetique) نامیده‌اند. در این شناسایی، خیال نقش دارد زیرا امر خیالی، عنصر اصلی معرفت به ذات است و از طریق تخیل است که شناخت حقایق اصلی و ذوات امکان‌پذیر می‌شود.<sup>۱</sup>

حال به سینما باز می‌گردیم؛ در فیلم مستند نانوک شمال (۱۹۲۴) ساخته رابرت فلاهرتی با معنایی از زمان روبه‌رو هستیم که با آنچه هوسرل، شهود مقوله‌ای می‌خواند، هماهنگی دارد. نماهایی بلند و طولانی در این فیلم باعث می‌شود، که تماشاگر به گونه‌ای بی‌واسطه با واقعیت روبه‌رو شود. سبک مونتاژ در فیلمسازی که در دوره‌ی سینمای صامت، موجب غلبه صورتگرایی در بیان هنری فیلم شده بود، در فیلم نانوک شمال، دخالت چندانی ندارد. در صحنه‌ای، مرد اسکیمو (نانوک) حفره‌ای در سطح یخ‌زده دریاچه ایجاد می‌کند و سپس قلاب را به داخل آب می‌اندازد و آنقدر منتظر می‌ماند تا ماهی در قلاب گیر کند و در پایان با مهارت شکار صیدشده‌اش را به دست می‌آورد. برای این نمایش رویدادی که در این صحنه رخ می‌دهد، از قطع‌های متعدد، تغییر زوایای دوربین و اندازه نماهای مختلف که از ویژگی‌های سبک مونتاژ است، به هیچ وجه استفاده نشده است بلکه در یک نما همه‌ی مراحل شکار به نمایش در می‌آید. در این نمای طولانی که بنا بر اصطلاحات سینمایی، «نما-فصل» (shot-sequence) خوانده می‌شود، زمان عینی و واقعی با زمان نمایشی یکسان است. در واقع، صحنه و رویدادی که در آن رخ می‌دهد، دارای زمان و مکان مختص به خود است و ذهن فیلمساز از خلال عدسی دوربین و سپس، ذهن تماشاگر که ناظر نمایش فیلم بر روی پرده است هیچ جدایی و تقابلی با واقعیت عینی رویداد ندارد. به این ترتیب، رجوع به ذات اشیاء که آموزه هوسرل بود، نمونه بسیار مشخصی در سینمای مستندی پیدا می‌کند که عوامل فنی به ویژه مونتاژ که دستکاری (manipulation) در زمان و مکان واقعی به منظور دستیابی به زمان و مکان نمایشی است، کنار گذاشته شده است. در پایان، از اینکه قبول زحمت فرمودید و دیدگاه‌های خویش را در بحث از زمان در فیلم و فلسفه بیان کردید، سپاسگزاریم.

#### پی‌نوشت:

۱- عبارتی فرانسوی به معنای فیلم سیاه که مشخص‌کننده نوع خاصی از فیلم است که در اواخر دهه چهل و اوایل دهه پنجاه میلادی در هالیوود تولید می‌شد. این فیلم‌ها، دنیای سیاه، تلخ و خشن تبهکاران را به نمایش می‌گذاشتند.

(فرهنگ کامل فیلم، اپرا کینیگز برگ، ترجمه: رحیم قاسمیان، پژوهشکده فرهنگ و هنر اسلامی حوزه هنری، تهران، ۱۳۷۹، ص ۲۹۷)

۲- نگاهی به پدیدارشناسی و فلسفه‌های هست‌بودن. روزه ورنو، ژان وال، ترجمه: یحیی مهدوی، انتشارات خوارزمی، تهران، ۱۳۷۲، ص ۴۱.