

# Documentary Experiences of Rural Settlements in the Cultural Landscape of Hawraman

Pouya Talebnia<sup>1\*</sup>, Elham Ghaderian<sup>2</sup>

1. PhD Candidate in Archaeology, Azad University, Abhar Branch, Manager of the Hawraman/Uramanat Cultural Landscape World Heritage Site.
2. M.A. in Landscape Architecture, Shahid Beheshti University, Honorary Specialist of the Hawraman/Uramanat Cultural Landscape World Heritage Site.

## Abstract

The documentation of rural settlements, a crucial element in effective planning and management, requires a systematic and goal-oriented approach. This process involves the integration of various scientific disciplines and methodologies, applied meticulously at each stage. The present research aims to share the experiences of documenting rural settlements within the unique cultural landscape of Hawraman. The documentation process encompasses 3D mapping through photogrammetry, the application of Geographic Information Systems (GIS), and the development of a detailed building inventory database. Additionally, comprehensive surveys are conducted to analyze structural elements such as pathways, plans of key buildings, architectural details, and openings. This study not only introduces modern and practical documentation techniques tailored to the cultural landscape of Hawraman but also evaluates the strengths and specific capabilities of each stage within a step-by-step, integrated methodology. Collecting precise quantitative and qualitative data throughout the process is paramount, particularly given the unique and challenging conditions of terraced rural settlements. The methods employed aim to minimize systematic errors and ensure high accuracy. The documentation efforts are part of a broader initiative to support the inclusion of the Hawraman cultural landscape on the UNESCO World Heritage list. Data gathered from 20 rural settlements in the region have been consolidated into a comprehensive documentation framework, which serves as a valuable resource for future scientific research, conservation, monitoring, promotion, and sustainable development initiatives. The findings and methodologies presented in this research offer a replicable model for documenting other historical rural and urban settlements, providing practical guidelines for heritage conservation and management.

**Keywords:** Documentation, Rural Settlements, Hawraman/Uramanat Cultural Landscape, Photogrammetry.



**Knowledge of  
Conservation and  
Restoration**

Vol. 7(2) No.20  
September 2024

<https://kcr.richt.ir>

Pages: 115 to 122  
Corresponding Author

**Pouya Talebnia**

PhD Candidate in  
Archaeology, Azad University,  
Abhar Branch, Manager of the  
Hawraman/Uramanat Cultural  
Landscape World Heritage Site.

Email  
[Pouya\\_tn@yahoo.com](mailto:Pouya_tn@yahoo.com)

## تجارب مستندسازی بافت‌های روستایی در منظر فرهنگی هورامان

پویا طالب‌نیا<sup>۱</sup>، الهام قادریان<sup>۲</sup>

۱. دانشجوی دکتری باستان‌شناسی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد ابهر، مدیر پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هورامان / اورامانات.

۲. دانش‌آموخته کارشناسی ارشد معماری منظر، دانشگاه شهید بهشتی، کارشناس افتخاری پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هورامان / اورامانات.

### چکیده

مستندسازی بافت‌های روستایی به عنوان یکی از عوامل کلیدی در برنامه‌ریزی و مدیریت، نیازمند رعایت مراحل منظم و هدفمند است. این فرآیند مستلزم بهره‌گیری از علوم مختلف و روش‌های چندگانه است که در هر مرحله از مستندسازی باید به کار گرفته شوند. هدف از پژوهش حاضر معرفی تجربیات مستندسازی بافت‌های روستایی شاخص منظر فرهنگی هورامان است. مراحل مستندسازی این بافت‌ها شامل نقشه‌برداری سه‌بعدی به شیوه فتوگرامتری، استفاده از سیستم اطلاعات جغرافیایی (GIS) و ایجاد بانک اطلاعات اینیه است. در نهایت، برداشت‌های دقیق و جزئی از عناصر مختلف بافت مانند معابر، پلان بنای شاخص، جزئیات معماری و بازشوها انجام شده است. پژوهش حاضر علاوه بر معرفی شیوه‌های نوین و کاربردی مستندسازی بافت‌های روستایی منظر فرهنگی هورامان، به بررسی مزایا و قابلیت‌های ویژه هر یک از این مراحل و روند مرحله‌بندی این روش ترکیبی می‌پردازد. تهیه اطلاعات دقیق کمی و کیفی از مراحل مختلف مستندسازی این بافت‌ها حائز اهمیت ویژه‌ای است. مستندسازی و برداشت بافت‌های روستاهای پلکانی با شرایط خاص و دشوار، نیازمند دقت بالا به منظور کاهش خطاهای سیستماتیک است. این شیوه مستندسازی و مراحل مجزای آن با هدف ثبت جهانی منظر فرهنگی هورامان انجام شده است. در پایان این مراحل مجزا، اطلاعات تولید شده به هم پیوسته و در قالب یک مستندسازی کامل معرفی می‌گردد. این داده‌ها که برای ۲۰ بافت روستایی در منطقه هورامان جمع‌آوری شده‌اند، طی سال‌های آینده در پژوهش‌های علمی و اجرایی کاربرد خواهد داشت و می‌توانند به حفاظت، پایش، معرفی و توسعه پایدار این روستاهای کمک کنند. در نهایت، معرفی تجارب و دستورالعمل مراحل مستندسازی و شیوه ترکیبی آن در این پژوهش به عنوان الگویی برای سایر بافت‌های تاریخی روستایی و شهری می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد.

**واژگان کلیدی:** مستندسازی، بافت روستایی، منظر فرهنگی هورامان، فتوگرامتری.

## مقدمه

میراث فرهنگی پرداخته‌اند. برای مثال، کتاب اصول و روش‌های مستندسازی و مستندنگاری بنها و محوطه‌های تاریخی (Hnanachi et al., 2016)، به تشریح تاریخچه و شیوه‌های برداشت و مستندنگاری آثار تاریخی پرداخته‌است. همچنین، پژوهش‌هایی مانند مطالعه فرخی و همکاران (Farrokhi et al., 2021) بر استفاده از فتوگرامتری برداشت از میراث فرهنگی این منطقه پرداخته‌اند. در راستای تدوین پرونده ثبت جهانی هoramان، مطالعاتی همچون پژوهش قادریان (۲۰۱۸)، حمیدی و رحمانی (۲۰۱۷)، و راشدی (۲۰۱۸) به مستندسازی بنها و مناظر Mardokhi, 2018; Hasan Rashedi, 2018; Hamidi, 2017; Rahmani, 2019). این مطالعات نقش مهمی در حفاظت و مدیریت میراث فرهنگی هoramان ایفا کرده‌اند. این پژوهش با معرفی رویکردهای نوین و ترکیبی در مستندسازی میراث فرهنگی روستاهای هoramان، به تحلیل کارآمدی این روش‌ها در افزایش دقیق و تهیه یانک اطلاعاتی ارزشمند می‌پردازد. در ادامه، مراحل مختلف مستندسازی، ابزارها و روش‌های مورد استفاده، و نتایج حاصل از این فرآیند به تفصیل بررسی خواهد شد.

### محدوده جغرافیایی

منظور فرهنگی هoramان/اورامانات منطقه‌ای فرهنگی- جغرافیایی است که از نظر تقسیمات سیاسی در محدوده مرزی دو کشور ایران و عراق قرار دارد. هoramان در کشور عراق شامل بخش‌هایی از شرق و جنوب شرق استان هلبچه و در قلمرو مرزی ایران در غرب کشور، قسمت‌هایی از شمال غرب استان کرمانشاه (شهرستان‌های پاوه، جوانرود، روانسر و ثلاث باباجانی) و بخش جنوب غربی استان کردستان (شهرستان‌های سروآباد، ستنج و کامیاران) را شامل می‌گردد (شکل ۱). براساس تقسیمات فرهنگی می‌توان هoramان را به سه بخش هoramان تخت، هoramان لهون و هoramان ژاوه‌رود تقسیم نمود. مردمان این منطقه هزاران سال در تعامل با طبیعت در آن

میراث فرهنگی همواره در طول تاریخ با تهدیدات طبیعی و انسانی مواجه بوده‌است. این تهدیدات گاه منجر به تخریب یا نابودی کامل بنها و بافت‌های تاریخی شده‌اند و در برخی موارد، فقدان مستندات دقیق از فرم اولیه، بازسازی یا مرمت را با دشواری‌هایی همراه کرده‌است. از این‌رو، مستندسازی دقیق میراث فرهنگی به عنوان امری ضروری برای حفاظت، نگهداری و انتقال آن به آینده شناخته می‌شود. پیشرفت‌های علمی و فناوری، شیوه‌های مستندسازی را دگرگون کرده و ابزارها و روش‌های نوینی همچون GIS و برداشت‌های میدانی را در اختیار پژوهشگران قرار داده‌اند. این روش‌ها نه تنها سرعت و دقیقی فرآیند مستندسازی را افزایش داده‌اند، بلکه رویکردهای ترکیبی و نوآورانه‌ای را نیز ایجاد کرده‌اند (Farrokhi et al., 2021).

منظور فرهنگی هoramان، با ویژگی‌های منحصر به فرد خود، نمونه‌ای ارزشمند از میراث روستایی است. بافت روستایی در مناطق کوهستانی معمولاً دارای فضاهای کوچک و محصور، بافت متراکم و اینیه متصل به هم است. جهت آفتاب و عوارض زمین نقش تعیین‌کننده‌ای در استقرار و گسترش روستاهای دارند، و کوچه‌ها و معابر اصلی اغلب به موازی خط تراز زمین و با عرض کم شکل گرفته‌اند (Ghobadian, 2018, p. 99). مستندسازی این بافت‌ها نه تنها برای حفاظت و مدیریت آن‌ها ضروری است، بلکه می‌تواند به عنوان الگویی برای سایر مناطق مشابه نیز مورد استفاده قرار گیرد.

هدف این پژوهش، معرفی روش‌های انجام شده در مستندسازی بافت روستایی منظر فرهنگی هoramان است. در این راستا، قابلیت‌های نرم‌افزاری مورد استفاده، مراحل مختلف مستندسازی، و محصولات متنوعی که از این فرآیند حاصل می‌شوند، بررسی شده‌اند. همچنین، اهمیت نتایج حاصل از این مستندسازی در مدیریت، حفاظت، پژوهش و اجرا در این بافت‌ها تحلیل شده‌است.

در ادبیات پژوهش، مطالعات متعددی به مستندسازی

۲. پوشش گیاهی و خاکی: تامین کننده مصالح و مواد ساخت بناها و سکونتگاه‌های این منطقه است.

۳. میانگین دمای هوا و رطوبت: ایجاد محدودیت‌ها و چالش‌هایی را در خلق فضای مسکونی به دنبال داشته است.

این ویژگی‌های محیطی منجر به شکل‌گیری معماری و ساختار منحصر به فرد سکونتگاه‌های هورامان شده‌اند. همچنین انجام مطالعات مستندنگاری متعدد از جمله مطالعات سه‌بعدی، نقشه‌برداری GIS و مستندسازی عناصر معماری در راستای تدوین پرونده ثبت جهانی این منظر فرهنگی اهمیت زیادی دارد.

### اهمیت مستندسازی

مقدمهٔ سند ایکوموس، ضرورت مستندسازی را اینگونه بررسی می‌کند: انجام مستندسازی بر اساس استانداردها و در سطوحی متناسب با ارزش‌های میراث فرهنگی ضروری است؛ این عمل باید بطور مستمر در طول حیات اثر، تداوم یابد. بانگاهی به این مقدمه، سه نکتهٔ اساسی مطرح می‌شود.

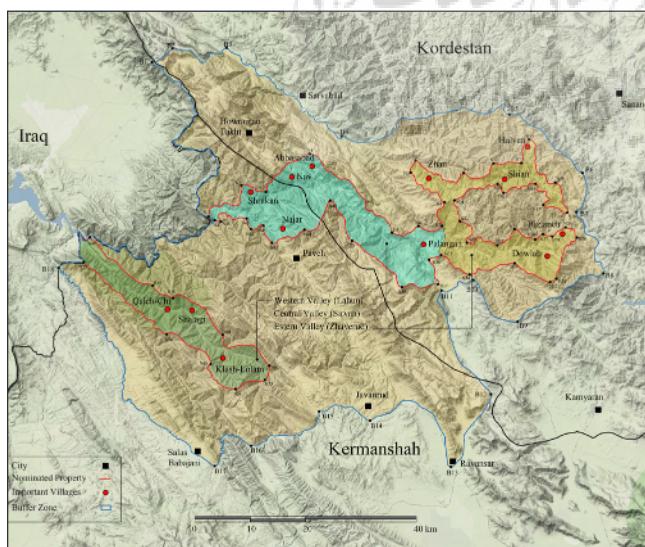
- اشاره به ارزش ذاتی میراث فرهنگی که به مثابه "جلوهای بی‌همتا از دست آوردهای انسان" است.

- اشاره به خطری که همواره میراث فرهنگی را

سکونت دارد. منظر فرهنگی هورامان/اورامانات یک پهنهٔ وسیع از سکونتگاه‌ها است که بیانگر سبک زندگی اهالی این منطقه است.

اگرچه در نگاه اول، معماری و ساختار سکونتگاه‌ها در این حوزه جغرافیایی پله‌کانی و شبیه به هم به نظر می‌رسند، اما بررسی دقیق‌تر نشان می‌دهد که هر روستا دارای مجموعه‌ای از ساختارهای منحصر به فرد است. وجه مشترک در بافت و معماری هورامان، پیروی از یک فلسفه مشترک است: سکونتگاه‌ها بر بستر مستحکم صخره‌ای ساخته شده‌اند تا زمین‌های مرغوب برای کشاورزی باقی بماند. این ویژگی‌های منحصر به فرد، استفاده از سیستم چندوجهی در برداشت جزئیات این روستاها را ضروری ساخته است. در راستای تدوین پرونده ثبت جهانی هورامان، مطالعات و فعالیت‌های مستندسازی متعددی همچون مطالعات سه‌بعدی، مستندنگاری بر اساس GIS و مستندسازی عناصر معماری شاخص انجام شده است که نقش مهمی در حفاظت و مدیریت این منظر فرهنگی ایفا می‌کنند. سه ویژگی اصلی اقلیم هورامان که بر معماری و سکونتگاه‌های این منطقه تأثیرگذار بوده‌اند عبارتند از:

۱. کوهستان: عامل اصلی ایجاد زمین‌های شیبدار و غیر مسطح در این حوزه جغرافیایی است.



شکل ۱. محدودهٔ جغرافیایی منظر فرهنگی هورامان در ایران.

Figure 1. Geographical scope of the cultural landscape of Hawraman in Iran.

بخش دوم سند ایکوموس بر مسئولیت مستندسازی متمرکز است و مولفه‌های مربوط به آن یعنی تعهدات، قوانین و صلاحیت را بررسی می‌کند. این بخش با عبارت "متعهد بودن در قبال حفاظت، متراffد با تعهد در قبال مستندسازی است" آغاز می‌شود. همچنین اظهار می‌دارد صلاحیت افرادی که در فرایند مستندسازی شرکت دارند، بازتابی از مهارت‌ها، دانش و شناخت آن‌ها در تناسب با عملیات مستندسازی خواهد بود. این بخش همچنین به دو مقولهٔ تخصص‌هایی که می‌توانند در فرآیند مستندسازی نقش داشته باشند و ماهیت میان رشته‌ای فعالیت‌های این تخصص‌ها در ارتباط با یکدیگر، می‌پردازد (Hnanachi et al., 2016, p. 26).

### فتوگرامتری

در همایش ایکوموس در سال ۱۹۶۸، مطالعه‌ای در خصوص طبقه‌بندی فتوگرامتری معماری صورت پذیرفت. طی این بررسی، فتوگرامتری در سه دسته: ۱. فتوگرامتری معماری سریع و ساده ۲. فتوگرامتری معماری دقیق ۳. فتوگرامتری خیلی دقیق از حیث کاربرد در آثار باستانی و ساختمان‌ها تقسیم‌بندی شدند (Golabchi & Javani Dizaji, 2016, p. 389). تکنیک فتوگرامتری علم و فناوری به دست آوردن اطلاعات هندسی و بصری از طریق فرآیند ثبت و تفسیر تصاویر عکاسی است. به طور کلی فتوگرامتری در سه نوع: فتوگرامتری فضایی که در آن دوربین‌ها بر روی ماہواره نصب می‌شوند؛ فتوگرامتری هوایی که در آن دوربین‌ها بر روی هواپیما نصب می‌شوند؛ و فتوگرامتری برد تزدیک که در آن ایستگاه‌های دوربین در فاصله کمتر از ۳۰۰ متر از هدف قرار دارند، طبقه‌بندی می‌شود (Moffitt & Mikhail, 1980).

فوتوگرامتری برد کوتاه، تکنیکی برای دستیابی به اطلاعات هندسی و بصری از آثار نزدیک با استفاده از تصاویر عکس‌برداری شده از آن‌ها است. اصول فتوگرامتری برد کوتاه در حقیقت ایجاد ارتباطات تعريف‌شده ریاضی بین سیستم مختصات حداقل دو عکس دارای پوشش مشترک و سیستم مختصات سه‌بعدی فضایی شیء می‌باشد. استفاده از هواپیماهای بدون سرنشین در تصویربرداری هوایی از ارتفاع کم

تهدید می‌کند

- معرفی مستندسازی آثار تاریخی به عنوان یکی از روش‌های اصلی در ارتقای شناخت از ارزش‌های میراث فرهنگی.

این سه مورد در کنار یکدیگر، ضرورت ذاتی مستندسازی را بیان می‌کنند. مستندسازی می‌تواند تصمیمات اتخاذ شده در مقیاس مدیریتی را بهبود بخشد، زیرا که برنامه‌های مستندسازی آثار نیازهای اطلاعاتی کارفرمایان را در زمینهٔ مدیریت آثار تاریخی مرتفع سازند. در نهایت، از طریق مستندسازی می‌توان مطمئن بود که مدخلات برنامه‌ریزی شده، بر اساس ارزش‌ها و جنبه‌های کیفی آثار صورت می‌گیرند (Hnanachi et al., 2016, p. 24-25). برداشت، مستندنگاری و مدل‌سازی بافت‌های روستایی را می‌توان نقطهٔ شروع فرآیند شناخت و ارزیابی وضعيت آن‌ها نام برد و بر همین اساس می‌توان برای برداشت اینگونه آثار یک فرآیند چندوجهی را تعریف نمود. روستا به عنوان یکی از داشته‌های ارزشمند بشری با همهٔ ابعاد و خصایص و ویژگی‌های خویش در سیر تطور اسناد موضوعیت دارد. روستا موجودیتی کهن و نمود هماهنگی انسان و طبیعت طی سالیان طولانی است (Farrokhi et al., 2021, p. 67).

دستورالعمل‌های ایکوموس در نقشه‌برداری و ثبت آثار تاریخی در سطوح و مراحل مختلف مرجعیت دارد. در مستندسازی بافت‌های روستایی، علاوه بر استفاده از علوم و فناوری‌های روز، رویکرد چندوجهی بسیار مهم است. این رویکرد چندوجهی شامل مراحلی همچون فتوگرامتری برای برداشت و مستندسازی سه‌بعدی بنها و عناصر معماری، اسکن لیزری برای بررسی دقیق ابعاد و جزئیات، فناوری واقعیت مجازی (VR) برای ایجاد مدل‌های سه‌بعدی تعاملی از بافت‌ها، نقشه‌برداری GIS جهت تهیه بانک اطلاعاتی جامع از تک‌بنها و برداشت و مستندسازی عناصر شاخص معماری هر روستا است. این رویکرد چندوجهی که با بهره‌گیری از علوم و فناوری‌های روز همراه است، امکان ثبت و مستندسازی دقیق و جامع بافت‌های روستایی را فراهم می‌آورد و نقش مهمی در حفاظت و مدیریت این میراث فرهنگی ایفا می‌کند.

Braun & Borrmann, (2019) به دلیل هزینه‌های بالای سخت افزارهای اسکن لیزری و همچین نرم افزارهای اختصاصی آن، این روش در سطح گسترده اجرا نمی‌شود. این در حالی است که فتوگرامتری می‌تواند ابرهای نقطه‌ای را با هزینه کمتری تولید کند. با استفاده از این روش‌ها، می‌توان تجسم و درک کامل‌تری را از یک محوطه نسبت به روش‌های دو بعدی ایجاد کرد که می‌تواند برای اهداف گوناگون از جمله، آموزش یا ارزیابی و تحلیل ساختاری مورد استفاده قرار گیرند.

### ایجاد تجسم دیجیتال در معماری منظر و بافت‌های روستایی

ابزارهای مدل‌سازی دیجیتال دو بعدی و سه‌بعدی یا BIM معمولاً در توسعه طراحی استفاده می‌شوند، مرحله‌ای که در نهایت منجر به تولید نقشه‌های ساخت و ساز می‌شود. این بسترها می‌توانند نقشه‌های مفیدی ایجاد کنند، اما ممکن است برای ایجاد نمایش‌های دقیق از ظاهر طراحی مناسب نباشند. برنامه‌ها و نرم‌افزارهای متعددی برای این منظور ساخته شده است. برای مدت طولانی، رایج ترین نوع تجسم منظر، ترسیم‌های دستی با آبرنگ و ماقتهای فیزیکی بود. اگرچه ماقتهای فیزیکی امروزه استفاده آن چنانی ندارند، اما ترسیم دستی هنوز به طور گسترده مورد استفاده قرار می‌گیرد (Hansen, 2013).

در طول دهه‌های ۹۰ و ۸۰، دو بستر جدید مدل‌های سه‌بعدی دیجیتال و نرم‌افزارهای گرافیک شطرنجی، شروع به تحول در روش‌های تجسم طرح‌های پیشنهادی کردند. اگرچه مدل‌های سه‌بعدی دیجیتال در حین توسعه، واقع‌بینانه به نظر می‌رسند، اما تکنیک‌هایی مانند زندر سه‌بعدی برای ارائه تصاویری واقع‌گرایانه‌تر استفاده می‌شوند. این فرایند برای محاسبه اینکه یک صحنه در صورت ساخت در دنیای واقعی چه شکلی می‌شود استفاده می‌شود. زندرهای سه‌بعدی اغلب با کولاتر دیجیتال ترکیب می‌شوند تا از پتانسیل هر دو تکنیک استفاده کنند. اگرچه تعداد زیادی ابزار ایجاد تجسم در دسترس

در زمرة محاسبات و پردازش‌های فتوگرامتری برد کوتاه قرار می‌گیرد. فتوگرامتری برد کوتاه با استفاده از پهپاد، نقشه‌برداری از مناظر وسیع‌تر را ممکن می‌کند؛ به ویژه مناطقی که ممکن است غیرقابل دسترس بوده و یا دسترسی به آن‌ها سخت باشد (Fernández-Lozano & Gutiérrez-Alonso, 2017). در سال‌های اخیر، فتوگرامتری به عنوان روشی برای به دست آوردن داده‌های سه‌بعدی با وضوح بالا در محوطه‌های میراث‌فرهنگی به طور گسترده استفاده شده است (Bates et al., 2010; Falkingham, 2012; Cayla, 2014; Historic England, 2017).

فوگرامتری برد کوتاه مناسب‌ترین تکنیک برای بررسی محوطه‌های میراثی است، به ویژه اگر اهداف دارای هندسه پیچیده، تعداد زیاد اجزاء و ویژگی‌های معماری باشند. این روش غیرمخرب است و داده‌های مکانی و هندسی سه‌بعدی را جمع‌آوری و مدل‌سازی می‌کند که می‌توان از آن‌ها برای تجزیه و تحلیل و کاوش دیجیتال در یک منظر با جزئیات زیاد استفاده کرد؛ بنابراین، به عنوان یک روش، این پتانسیل را دارد که به طور گسترده برای ثبت و بایگانی ویژگی‌های منظر استفاده شود. بکارگیری مدل‌سازی فتوگرامتری به عنوان یک ابزار حفاظتی بسیار ارزشمند است؛ زیرا با مستندسازی دقیق یک مکان، ابزاری آموزشی-تحقیقاتی دیجیتال ارائه می‌کند که در مواجه با مناظر پیچیده و آسیب‌پذیر کلیدی می‌باشد. همچنین می‌تواند فراتر رفته و جبهه‌های ظرفی از منظر را محسّم و آشکار کند که می‌تواند نه تنها مدیریت آینده، بلکه ایدئولوژی‌های گسترده‌تری را پیرامون مداخلات محیطی شکل دهد (Qaderian, 2023).

### اسکن لیزری

به صورت کلی در فرایند اسکن لیزری، ابتدا لیزر به سطوح ساطع می‌شود، سپس زمان مورد نیاز برای سفر و انعکاس آن ردیابی می‌شود و نهایتاً در این فرایند با برداشت ۲۵۰ هزار تا یک میلیون نقطه به صورت همزمان یک ابر سه‌بعدی متراکم از نقاط ایجاد می‌شود که پس از پردازش توسط نرم‌افزارهای اختصاصی، می‌توان به یک مدل سه‌بعدی دقیق از

که ابزارهای VR برای برنامه‌ریزی منظر به طور فرایندهای مورد توجه قرار گرفته است، عدم تحقیقات در مورد آنچه که با واقعیت مجازی به دست می‌آید و یا نبود الزامات برای استفاده از آن، هنوز وجود دارد (Portman et al., 2015). از آنجایی که تجربه VR درک ما از حضور در محیط را به طور کلی شبیه‌سازی می‌کند، ارائه‌های VR این پتانسیل را دارند که بیش از هر روش دیگری برای معرفی محوطه یا طرح‌های پیشنهادی، نیابت واقع‌گرایانه‌تری داشته باشند. با این حال، این پتانسیل به دلیل دشواری ایجاد مدل‌های دقیق سه‌بعدی از مناظر در اولویت استفاده نمی‌باشد. تولید نمایش‌های واقعی از پوشش گیاهی مدت‌هاست که به عنوان یک چالش بزرگ Favorskaya برای VR در معماری منظر تلقی می‌شود (Portman et al., 2015; Jain, 2017; &). مشکلات فنی در مدل‌سازی هندسه فراكتال و کمبود دانش گیاه‌شناسی به عنوان عوامل مؤثر عدم به کارگیری شناسایی شده‌اند.

از فرایندهای طراحی معمولاً برای کاوش و ارزیابی ایده‌ها به طور کارآمد در مراحل خلاقانه چرخه‌های توسعه پژوهه (مانند طراحی شماتیک) توسط طراحان استفاده می‌شوند. مدل‌هایی برای توصیف فرایندهای طراحی رایج پیشنهاد شده‌اند که معمولاً دارای مراحل خاصی مانند ورودی، تولید ایده‌ها یا سنتز ذهنی، توسعه و ارزیابی هستند (Bayzidi et al., 2015; Van Dooren et al., 2014). طراح چندین مرحله را طی می‌کند که برخی از آن‌ها به منظور بررسی و ارزیابی راه حل‌های جایگزین تکرار می‌شوند. در عمل، طراحان ماهر معمولاً ایده‌های بیشتری مطرح می‌کنند، بیشتر تکرار می‌کنند و زمان بیشتری را برای تصمیم‌گیری صرف می‌کنند (Williams et al., 2011). در طراحی، اسکیس‌ها و مکتّهای طرح، قابلیت ذخیره اطلاعات کافی را ندارند. اسکیس‌ها دقیق نیستند و استفاده از آن‌ها سطح جزئیات را محدود می‌کند.

در این مرحله، معمولاً نقشه‌های دیجیتال دو بعدی یا مدل‌های سه‌بعدی CAD ایجاد می‌شوند که به عنوان ورودی برای سنتز ذهنی با استفاده از

معماران منظر است، این کار اغلب توسط متخصصان یا شرکت‌های اختصاصی رندرینگ انجام می‌شود. این برونسپاری تا حدی به دلیل پذیرش محدود نرم‌افزارهای مدل‌سازی سه‌بعدی و همچنین افزایش تقاضا برای واقع‌گرایی، توجه به جزئیات Mengots، (2016). مدل‌های سه‌بعدی دیجیتال اغلب برای بهترین نتیجه واقع‌گرایی به ایجاد تجسم از طریق واقعیت مجازی روی می‌آورند و در برداشت و مستندگاری بافت‌های روستایی بسیار کارآمد و مفید می‌باشد (Qaderian, 2023).

### فناوری واقعیت مجازی (VR)

در آزمون‌های اولیه با VR از فناوری آنالوگ استفاده می‌شدو اولین مدل‌های دیجیتال VR، نمایش‌های ساده‌ای بودند (Mengots, 2016). با این حال، این زمینه در چند دهه اخیر به سرعت پیشرفت کرده است. بهبود مدل‌سازی و رندر سه‌بعدی منجر به پیشرفت نمایش‌های واقعیت مجازی شده است. علی‌رغم این پیشرفت، فقدان دستگاه‌های کاربردی و ارزان قیمتی که قادر به ارائه تجربیات واقعیت مجازی باشند، مانع استفاده گسترده از فناوری واقعیت مجازی شده است. عوامل زیادی احتمالاً در این نزخ پایین پذیرش نقش دارند که ممکن است با دلایل سطح پایین اتخاذ مدل‌سازی سه‌بعدی و BIM توسط معماران منظر همپوشانی داشته باشد. علاوه بر این، ممکن است برای اکثر متخصصان مشخص نباشد که مزایای VR ممکن است چه باشد. برخی از پژوهشگران پیشنهاد کرده‌اند که واقعیت مجازی در آینده به طور اجتناب ناپذیری به ابزار مهمی برای معماران منظر تبدیل خواهد شد (Wang, 2016).

بسیاری از چالش‌های استفاده از VR برای معماری منظر که بیش از یک دهه پیش به آن اشاره شده است، همچنان باقی است: به عنوان مثال، در حالی



شکل ۲. نمونه برداشت و عکسبرداری ۳۶۰ درجه برای تولید خروجی‌های واقعیت مجازی منظر فرهنگی هورامان (Qaderian, 2023).

Figure 2. Example of 360-degree photography for generating virtual reality outputs of the cultural landscape of Hawraman (Qaderian, 2023).

در محدوده این پایگاه کرد. این روستاها بر اساس اولویت‌بندی و ارزش‌گذاری انتخاب شدند و اهداف زیر در این فرآیند دنبال گردید:

۱. اصلاح و بهروزرسانی نقشه‌های قدیمی روستاها برای استفاده در مطالعات آینده.

۲. ثبت و ضبط وضعیت موجود روستاها به منظور حفاظت از بافت‌های بالارزش.

۳. ایجاد نقشه‌های سه‌بعدی برای ارائه و معرفی بافت‌های بالارزش (شکل ۳).

۴. برنامه‌ریزی، اولویت‌بندی و مدیریت پژوهش‌های اجرایی در این بافت‌ها.

۵. آسیب‌شناسی وضعیت موجود بافت‌های روستاها.

روش فتوگرامتری در مستندنگاری بافت‌های روستایی دارای مزایای قابل توجهی است. این روش علاوه بر اینکه در کمترین زمان ممکن قابل انجام است، با توجه به اختلاف ارتفاع بسیار زیاد و تراکم بنایها در این بافت‌ها، از دقت بالایی نیز برخوردار است. خطاهای موجود در سایر روش‌های نقشه‌برداری در این روش به حداقل کاهش یافته و برداشت‌ها با کمترین خطا انجام می‌شود. این دقت بالا ناشی از

حافظه کاری دیداری فضایی (VSWM) عمل می‌کند یا می‌توانند چاپ و ترسیم شوند. CAD دو بعدی عموماً سریعاً قابل تغییر و اصلاح می‌باشد، در حالی که مدل‌های سه‌بعدی می‌توانند اطلاعات فضایی بسیار بیشتری را منتقل کنند. برخی تحقیقات پتاشیل این ابزارها را برای بهبود فرایند طراحی در معماری بررسی کرده‌اند (COTE et al., 2011). شبیه‌سازی واقعیت مجازی را می‌توان ادامه این پیشرفت‌ها دانست که به طور بالقوه می‌تواند اطلاعات زیادی را منتقل کند. این اطلاعات به دلیل عوامل مختلفی مانند ایجاد میدان دید، درک عمق، منظر و غیره، تجربه‌ای سازگارتر را برای کاربر نهایی فراهم می‌سازد (شکل ۲). در نتیجه، بخش کوچکتری از حافظه کاری دیداری فضایی در جهت تلاش برای تصویر چگونگی تجربه یک صحنه اشغال می‌شود.

### مراحل مستندسازی بافت روستاهای هورامان نقشه‌برداری به روشن UAV

پایگاه هورامان به منظور مستندسازی دقیق، مدیریت بافت‌های روستایی بالارزش منطقه و پایش این بافت‌ها، در دو مرحله در سال‌های ۱۳۹۶ و ۱۳۹۷ اقدام به نقشه‌برداری و مدل‌سازی سه‌بعدی از ۸۰ روستا



شکل ۳. نمونه‌ای از نقشه‌برداری سه‌بعدی، روستای بیساران.

Figure 3. Example of 3D mapping, Bisaran village.

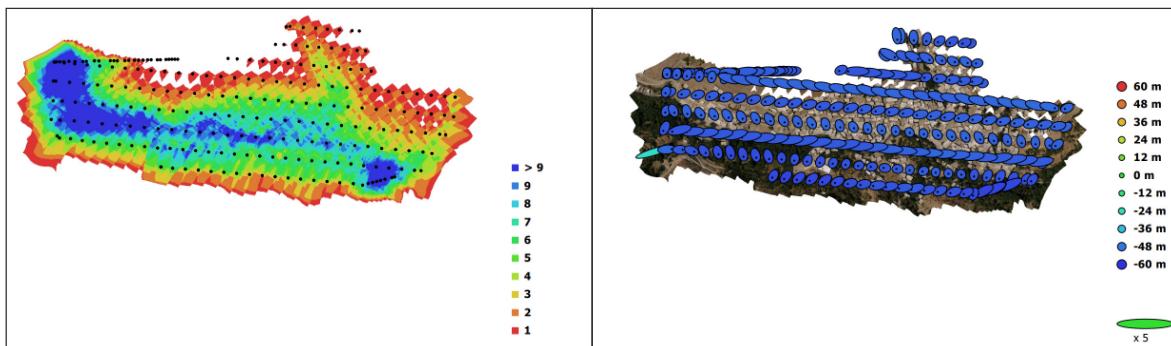
تصویرت فتوگرامتری توسط نرم‌افزارهای مختلف از این برداشت استخراج می‌گردد شامل‌س: نقشه DEM که می‌توان خطوط برش افقی و عمودی مختلفی از بافت روستا را از آن استخراج نمود؛ نقشه دو بعدی CAD با دقت بالا و مقیاس ۱/۵۰۰ که در طرح‌های مطالعاتی مختلف بسیار کاربرد دارد (شکل ۵)؛ ابر نقطه که در تهیه ماکت از بافت روستا بسیار مفید می‌باشد (شکل ۶)؛ و فایل خروجی KMZ بوده است (شکل ۷).

بر همین اساس و با اصلاح نقشه‌های این روستاهای روند مطالعات شناسایی وضع موجود، تهیه نقشه‌های

تعداد نقاط کنترلی بالا و دقت در مسیر پرواز پهلواد است که قبل از انجام عملیات مشخص می‌شوند و در گزارش نهایی به صورت کامل در اختیار کارفرما قرار می‌گیرد (شکل ۴).

بنابراین، روش فتوگرامتری به دلیل سرعت اجرا و دقت بالا، ابزار مناسبی برای مستندنگاری دقیق بافت‌های روستایی محسوب می‌شود.

نتایج حاصل از این فعالیت پژوهشی، برداشت بافت‌های روستایی با ارزش تاریخی طی دو سال متوالی است. خروجی‌های متعددی که پس از برداشت

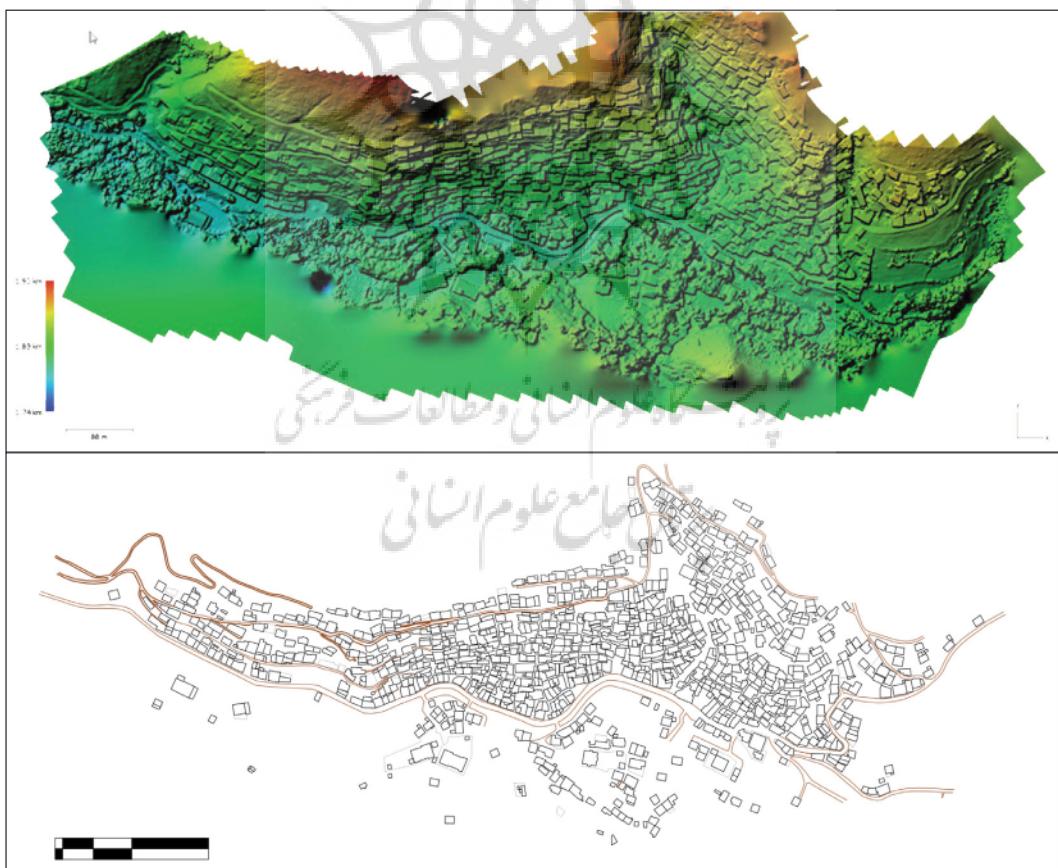


شکل ۴. نقاط کنترلی و مسیرهای حرکت و عکسبرداری پرندۀ جهت نقشهبرداری سهبعدی، روستای بیساران.

Figure 4. Control points, flight paths, and photography routes for 3D mapping, Bisaran village .

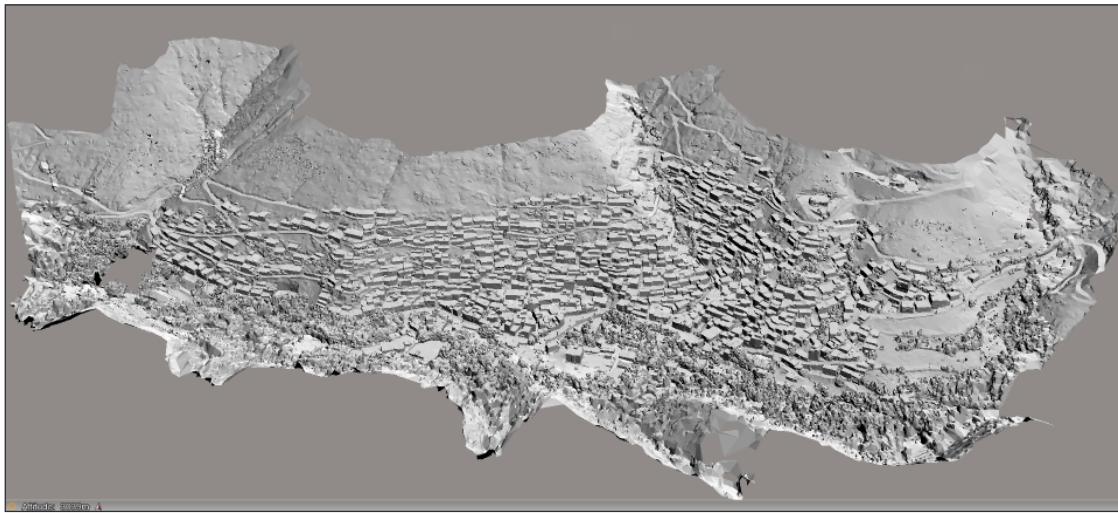
دستاورد این فعالیت پژوهشی در زمینه ثبت جهانی منظر فرهنگی – تاریخی هoramان و مباحث مدیریتی این گستره جغرافیایی وسیع بوده است. تهیه نقشه دقیق، پایه اولیه تمام مطالعات در زمینه بافت‌های

GIS و آسیب‌شناسی آن‌ها تسریع یافته و روند تهیه پرونده ثبتی و همچنین تعیین عرصه و حريم این بافت‌ها نیز بهینه و بخش مهمی از فعالیت‌های آن‌ها طی همین فرایند به انجام رسیده است. مهمترین



شکل ۵. خروجی DEM و CAD از نقشهبرداری سهبعدی، روستای بیساران.

Figure 5. DEM and CAD outputs from 3D mapping, Bisaran village .



شکل ۶. خروجی ابر نقطه از نقشه‌برداری سه‌بعدی، روستای بیساران.

Figure 6. Point cloud output from 3D mapping, Bisaran village .



شکل ۷. خروجی KMZ از نقشه‌برداری سه‌بعدی، روستای بیساران.

Figure 7. KMZ output from 3D mapping, Bisaran village .

۱۳۹۶ و ۱۳۹۷ برای برخی روستاهای شاخص منطقه که دارای بافت با ارزش بودند انجام گرفت و برداشت‌های میدانی به صورت پایگاه داده در نرم افزار GIS وارد شدند. پس از ورود داده‌ها، بر اساس نیازمندی‌ها نقشه‌های مختلف در جهت مدیریت بهینه این بافت‌ها با اهداف زیر تولید شد.  
- ایجاد پایگاه داده در راستای مدیریت و پایش بافت‌های روستایی.

روستایی است که در این منطقه به شیوه توضیح داده شده صورت پذیرفت و بنیانی برای مطالعه و مستندسازی‌های بعدی محسوب می‌شود.

**بانک اطلاعات GIS ابنيه بافت‌های روستایی**  
پس از بررسی و شناسایی بافت روستاهای منطقه هورامان، مرحله دوم برداشت و مستندسازی تحت عنوان "ایجاد بانک اطلاعات ابنيه" طی سال‌های

کیفیت اینیه (شکل ۸)، مصالح بنا، مصالح سازه، مصالح نما، مصالح سقف، پوشش بام، تعداد طبقات، روند توسعه روستا، محله‌بندی، کیفیت معابر، قدمت اینیه، مساحت اینیه و پلاک‌بندی تولید شده است.

بخش دوم از خروجی این فعالیت پژوهشی در جهت مشخص نمودن نوع مداخلات در بافت هر روستا تهیه شده و به نوعی نیازمندی‌ها و اولویت‌بندی‌های مرمتی و ساماندهی روستا را مشخص می‌نماید. این بخش در قالب نقشه‌هایی همچون نقشه مداخلات بر اساس قدمت اینیه، نقشه مداخلات بر اساس نوع نما، نقشه مداخلات بر اساس پوشش بام (شکل ۹) و نقشه مداخلات بر اساس مصالح بنا تولید شده است. تهیه باشك اطلاعاتی اینیه و مستندنمودن آن‌ها با استفاده از GIS پس از نقشه‌برداری سه‌بعدی بافت‌های شناسایی شده، در بالا بردن سیستم پایش و مدیریت بسیار مهم و حائز اهمیت است.

- تولید نقشه‌های GIS در راستای سیاست‌های کاری پایگاه منظر فرهنگی هoramان.

- ارزش‌گذاری بافت‌ها بر اساس شناخت وضع موجود

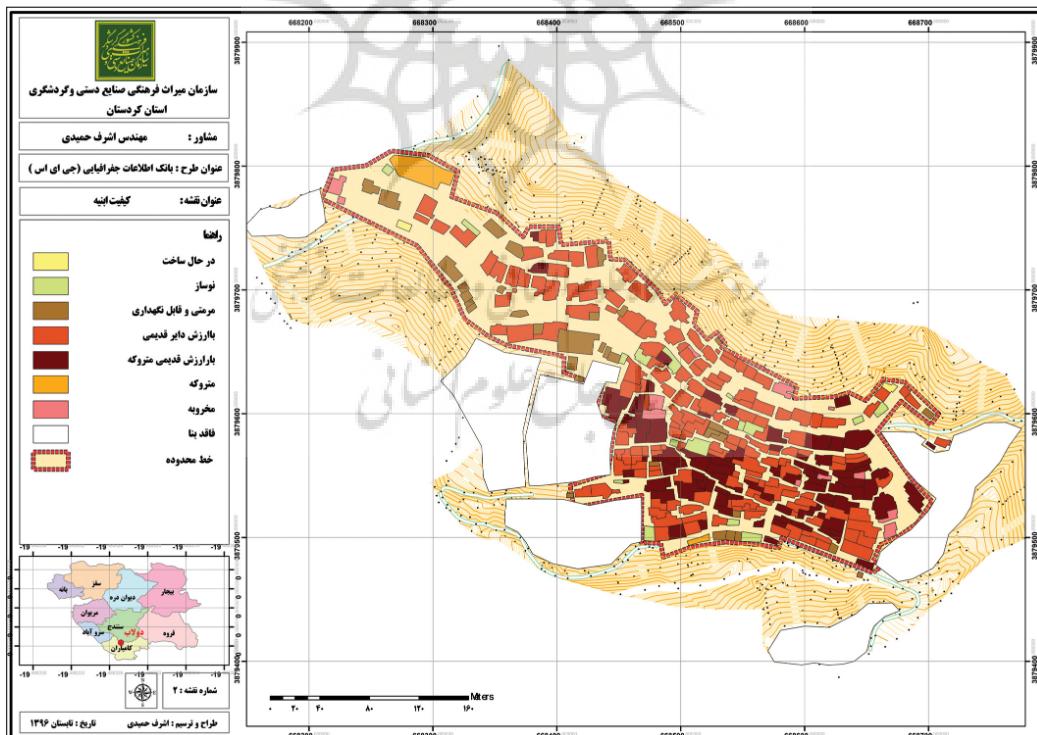
- ثبت و ضبط وضع موجود بافت‌های با ارزش.

- تهیه ضوابط عمومی برای بافت‌های با ارزش.

- اولویت‌بندی فعالیت‌های مرمتی و اجرایی در بافت هر روستا بر اساس وضع موجود.

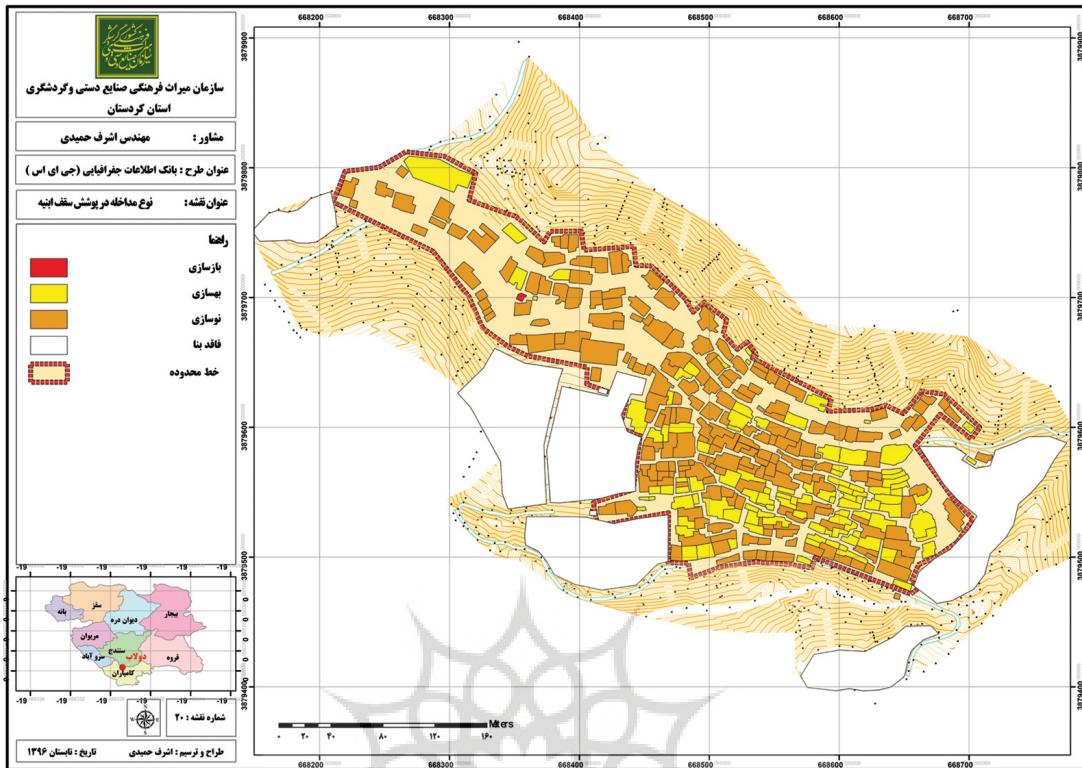
- تهیه سند راهبردی هر روستا در خصوص فعالیت‌های حفاظتی، مرمتی و توسعه پایدار.

نتایج حاصل از این فعالیت پژوهشی ایجاد پایگاه داده برای روستاهای دارای ارزش در منطقه هoramان بوده است. خروجی این فعالیت‌ها در دو بخش عمده تقسیم می‌گردد که به صورت نقشه و داده‌های آماری تعریف و در گزارش‌های هر روستا ارائه شده‌اند. بخش اول شناسایی و ثبت وضع موجود است که در قالب نقشه‌هایی همچون کاربری اینیه، نوع مالکیت،



شکل ۸. نمونه‌ای از خروجی نقشه‌های GIS ، نقشه کیفیت اینیه، روستای دولاب.

Figure 8. Example of GIS map outputs: building quality map, Doolab village .



شکل ۹. نمونه‌ای از خروجی نقشه‌های GIS، نقشه نوع مداخله در پوشش سقف، روستای دولاپ.

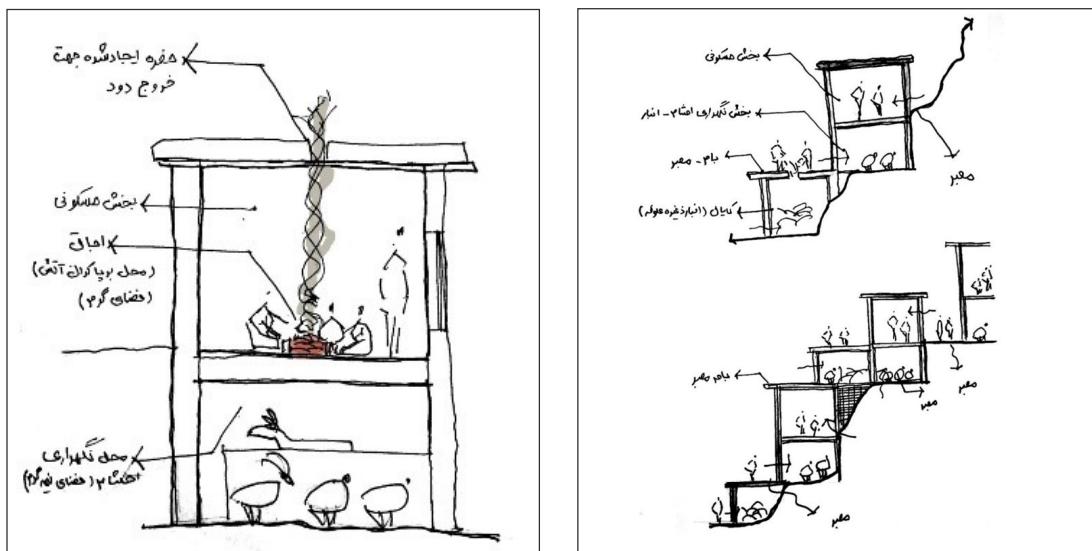
Figure 9. Example of GIS map outputs: roof coverage intervention type map, Doolab village .

تراش خورده کاربرد دارد. ساختار فرم بناهای هورامان، پیرو شیب زمین، نوع بستر زمین، اقلیم و حوزه جغرافیایی آن است. بناهای مسکونی در هورامان به دلیل توپوگرافی ابعاد بزرگی ندارند. شاخص ترین ویژگی ساختار عملکردی بناهای در تمامی حوزه‌های هورامان، قرارگیری عملکردهای غیر مسکونی در طبقات پایین و عملکردهای مسکونی در طبقات بالاست. مهمترین مواردی که در این برداشت‌ها به آن توجه شد، شامل موارد زیر بودند.

- ساختار معماری داخلی (پلان داخلی) (شکل ۱۰).
- اتصالات خصوصاً اتصالات تیر و ستون‌ها.
- بازشوها.
- معابر و نحوه تأثیرگذاری آن بر شکل گیری بافت.
- شیوه‌های سنتی که در نحوه معماری و ساخت بناهای روستا در گذشته و حال در حین انجام می‌باشند.

### مستندسازی عناصر شاخص معماري بافت روستا

برداشت عناصر معماري منطقه کاملاً با دقیقیت به جزئیات ولی به صورت برداشت‌های دستی انجام گرفت. آنچه به طور مشترک در تمامی روستاهای دیده می‌شود، وجود فضاهایی مانند قبرستان، باغ‌ها و زمین‌های کشاورزی، چشمه‌های آب آشامیدنی و حوزه‌های خدماتی مانند آسیاب‌ها و غیره است. بافت عمده روستاهای هورامان در تمامی حوزه‌های آن، متراکم و فشرده است، بنابراین، در بافت بیشتر روستاهای هورامان فضای پُر (Mass) بیشتری نسبت به فضای خالی (Space) وجود دارد. مواد و مصالح ساختمانی در هورامان کاملاً بوم‌آورده است. سنگ، چوب و خاک سه عنصر اصلی مصالح به کار رفته در بناهای هورامان هستند. سنگ، اصلی‌ترین عنصر سازه‌ای در دیوار چینی‌های است؛ که بسته به حوزه جغرافیایی خود، به صورت تراش خورده یا نیمه



شکل ۱۰. نمونه‌ای از مستندسازی ویژگی‌ها و عناصر معماری در بافت روستاهای هورامان.

Figure 10. Example of documenting architectural features and elements in the Hawraman.

### نتیجه‌گیری

این سیستم چند وجهی برداشت بافت‌های روستایی هورامان از آن جهت اهمیت ویژه‌ای دارد که بافت‌ها دارای پراکندگی و بعد مسافتی از یکدیگر هستند و در چند شهرستان در محدوده میراث جهانی هورامان قرار دارند. همچنین گستردگی منطقه و تعداد بسیار زیاد بنها و چه دیگر این اهمیت را نمایان می‌کند. بر همین اساس، استفاده از شیوه ترکیبی و برنامه‌های نوین در خصوص مستندسازی این بافت‌ها رویکردی چند وجهی را در بحث مدیریت و حفاظت آثار خصوصاً بافت‌های روستایی خلق نموده است. افق طرح فوق (برداشت و مستندسازی) ده‌ساله در نظر گرفته شده است که در دو سال آینده قطعاً با استفاده از نرم‌افزارها و ساخت‌افزارهای نوین می‌توان برداشت و پایش این روستاهای را به انجام رساند. روش‌های برداشت و مستندسازی ترکیبی معرفی شده در این پژوهش، موجب بالارفتن دقت و کاهش خطاهای محاسباتی و برنامه‌ریزی‌های خرد و کلان برای این روستاهای شده که تأثیر مستقیم در حفاظت و توسعه پایدار آن‌ها دارد؛ بنابراین پیشنهاد می‌گردد در مستندسازی بافت‌های تاریخی، مراحل برداشت و مستندنگاری به شیوه حاضر مورد توجه قرار گیرد.

توسعة، بافت‌های تاریخی روستایی را تا حد زیادی تغییر داده و همواره باعث تغییرات کالبدی مهمی در محیط می‌شود. بر همین اساس، مستندسازی این بافت‌ها که دارای پیچیدگی‌های خاصی نیز می‌باشد، از اهمیت فراوانی در حوزه فعالیت‌های میراث فرهنگی برخوردار است. مستندسازی بافت‌های روستایی، مهمترین و اولین قدم برای حفاظت و مرمت به شمار می‌رود. استفاده از تمام فناوری‌های جدید در حفظ وضعیت اولیه بافت‌ها بسیار موثر و تأثیرگذار است. ابزارهای دیجیتالی سه‌بعدی جدید مزایای منحصر به‌فردی را برای معرفی، آموزش، حفاظت و مدیریت از این بافت‌ها ارائه می‌دهند. سیستم‌های دیجیتالی که در مستندسازی بافت روستاهای هورامان مورد استفاده قرار گرفته، از جمله نرم‌افزار GIS و فتوگرامتری، باعث شد که علاوه بر مدیریت زمان و نیروی انسانی، مدیریت پروژه به نحو بسیار دقیقی به انجام برسد. این ابزارهای برداشت و مستندسازی بافت‌ها شناخت دقیق، آسیب‌شناسی وضع موجود بافت‌ها شده و یک بانک اطلاعاتی و مدیریتی حرفه‌ای در پایگاه منظر فرهنگی هورامان بر اساس سیستم‌های مدیریتی بین‌المللی ایجاد گردید (جدول ۱).

جدول ۱. مشخصات فنی مستندسازی روستاهای شاخص منظر فرهنگی هoramان.

Table 1. Technical specifications for documenting key villages of the cultural landscape of Hawraman.

فوتوگرامتری				GIS		نام روستا
اختلاف ارتفاع (m)	مساحت (km <sup>2</sup> )	نقاط چک	عکس	نقشه‌های تولیدی	بلوک	
۱۹۶	۰/۳۶۹	۷۳۱/۵۴۹	۹۳۷	۳۲	۲۷۹	ناو
۱۳۰	۰/۱۲۳	۱۰۴/۷۲۸	۶۴	۳۲	۵۲	عباس‌آباد
۱۱۹	۰/۳۵۶	۶۸۶/۲۷۷	۶۸۳	۳۲	۴۳۴	پالنگان
۱۲۵	۰/۳۸۷	۷۱/۹۴۱	۲۳۵	۳۲		بیساران
۱۶۱	۰/۱۵۶	۲۶۲/۶۸۰	۱۹۱	۳۲	۴۲۷	ژان
۱۱۶	۰/۲۷۲	۴۰۳/۲۴۴	۲۲۱	۳۲	۵۵۹	گلین
۱۴۲	۰/۲۲۱	۵۶۸/۷۷۲	۸۹	۳۲	۲۷۸	شیان
۱۱۴	۰/۲۰۳	۱۸۴/۸۰۳	۵۲۶	۳۲	۲۱۲	حلوان
۱۶۰	۰/۳۶۴	۳۸۳/۸۲۷	۴۸۰	۳۲	۶۵۵	هشنه میز
۱۰۲	۰/۱۵۷	۹۰۰/۵۹۴	۴۸۶	۳۲	۳۶۷	تخته
۱۳۷	۰/۱۸۴	۷۷۸/۳۶۳	۸۳۷	۳۲	۳۲۴	دولاب
۱۰۶	۰/۲۵	۵۴/۱۸۵	۱۷۳	۳۲	۱۷۳	بزلانه
۹۰/۴	۰/۱۴۷	۳۳۰/۹۸۹	۱۹۶	۳۲		هجیج
۱۱۸	۰/۲۸۱	۶۶۴/۸۵۷	۲۹۸	۳۲	۱۲۵	نجار
۹۷/۴	۰/۱۴۷	۴۱۱/۰۵۷	۲۰۸	۳۲	۱۱۸	شرکان
۱۰۲	۰/۸۷۳	۴۷۷/۵۹۵	۱۵۲۴	۳۲		داریان
۱۳۰	۰/۳۲۱	۱۹۶/۴۰۱	۲۳۵	۳۲	۱۹۶	کلاش لولم
۱۳۱	۰/۲۸۱	۸۸۳/۸۸۳	۹۱۶	۳۲	۱۸۳	قلعه‌جی
۱۲۱	۰/۲۷۱	۵۶۳/۷۴۲	۸۷۸	۳۲	۱۶۸	نروی
۱۱۹	۰/۱۱۱	۹/۹۰۳	۲۴۳	۳۲	۳۷	سپیدآب

## سپاسگزاری

در این بخش لازم است از همکاری تک‌تک دهیاران و ساکنین محترم روستاهای منطقه هoramان، نهادهایی که مجوزهای لازم جهت برداشت‌های لازم را صادر و در پیش برداشت سه‌بعدی، آقایان سعید حسن راشدی در برداشت سه‌بعدی، لقمان رحمانی و اشرف حمیدی در تهیهٔ بانک اطلاعات GIS و ضیاء‌الدین مردوخی و پوریا خالدی که در برداشت عناصر معماری روستاهای همکاری لازم را داشته‌اند سپاسگزار باشیم.

## حامیان مالی و معنوی

حامیان مالی طرح‌های ارایه شده در مقالهٔ حاضر، کل پایگاه‌های میراث ملی و جهانی، اداره کل میراث فرهنگی، گردشگری و صنایع دستی استان کردستان و کرمانشاه، پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هoramان/اورامانات بوده و حامی معنوی این طرح دانشگاه شهید بهشتی، دانشکده معماری دانشگاه است که در قالب رساله کارشناسی ارشد الهام قادریان روندی از شیوه‌های نوین مستندگاری در آن معرفی شده است.

## منابع

- Farrokhi, S., Sadeghi, V., & Tahmouresi, R. (2021). Documenting rural architectural heritage using short-range photogrammetry: A case study of the Serkhay Gatehouse, Oshtebin village, East Azerbaijan. *Housing and Rural Environment*, 157, 63-78. [In Persian].
- [فرخی، شهین؛ صادقی، وحید؛ طهمورثی، رویا.] (۱۴۰۰). مستندسازی میراث معماری روستایی با استفاده از فتوگرامتری برداشت‌کوتاه؛ مطالعهٔ موردی: سردر خانه سرخای، روستای اوشتین، آذربایجان شرقی. *مسکن و محیط روستا*, ۱۵۷، ۶۳-۷۸. [.]
- Favorskaya, M., & Jain, L. (2017). Handbook on Advances in Remote Sensing and Geographic Information Systems. In Intelligent Systems Reference Library (Vol. 122). <https://doi.org/10.1007/978-3-319-52308-8>.
- Fernández-Lozano, J., & Gutiérrez-Alonso, G. (2017). The Alejico Carboniferous Forest: A 3D-terrestrial and UAV-assisted photogrammetric model for geologic heritage preservation. *Geoheritage*, 9(2), 163-173.
- Ghobadian, V. (2018). Climatic study of traditional buildings in Iran. (10th ed.). Tehran: University of Tehran Press. [In Persian].
- [قادیانی، وحید.] (۱۳۹۷). بررسی اقلیمی اینیه سنتی ایران. چاپ دهم. تهران: دانشگاه تهران. [.]
- Golabchi, M., & Javani Dizaji, A. (2016). Technology of Iranian architecture. (2nd ed.). Tehran: University of Tehran Press. [In Persian].
- [گلابچی، محمود؛ جوانی دیزجی، آیدین.] (۱۳۹۵). فن‌شناسی معماری ایران. چاپ دوم. تهران: دانشگاه تهران. [.]
- Hamidi, A. (2017). Studies on the fabric and GIS database of the key villages in the cultural landscape of Hawraman/Uramanat in
- Bayzidi, Q., Hamejani, Y., Golabi, B., & Motiei, B. (2015). Investigating the Role and Place of Computer Software Programs in the Creative Design Process.
- Braun, A., & Borrmann, A. (2019). Combining inverse photogrammetry and BIM for automated labeling of construction site images for machine learning. *Automation in Construction*, 106, 102879. <https://doi.org/10.1016/j.autcon.2019.102879>.
- Cote, P., Mohamed-Ahmed, A., & Tremblay, S. (2011). A Quantitative Method to Compare the Impact of Design Media on the Architectural Ideation Process.

and Art, 8, 72-77 .

Moffitt, F. H., & Mikhail, E. M. (1980). Photogrammetry (3. ed). Harper [and] Row New York.

Portman, M. E., Natapov, A., & Fisher-Gewirtzman, D. (2015). To go where no man has gone before: Virtual reality in architecture, landscape architecture and environmental planning. Computers, Environment and Urban Systems, 54, 376-384. <https://doi.org/10.1016/j.compenvurbsys.2015.05.001>.

Qaderian, E. (2023). Rural landscape improvement in Hawraman with a cultural approach (Master's thesis). Shahid Beheshti University. [In Persian].

[قادریان، الهام. (۱۴۰۲)، بهسازی منظر روستایی هoramان با رویکرد فرهنگی، پایان‌نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه شهید بهشتی].

Rahmani, L. (2019). Studies on the fabric and GIS database of the key villages in the cultural landscape of Hawraman/Uramanat in Kermanshah province. Archive of the World Heritage Site of the Cultural Landscape of Hawraman/Uramanat. [In Persian].

[رحمانی، لقمان. (۱۳۹۸). مطالعات بافت و بانک اطلاعات GIS روستاهای شاخص منظر فرهنگی هoramان/اورامانات استان کرمانشاه. آرشیو پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هoramان/اورامانات].

Tversky, B., & Suwa, M. (2009). Thinking with sketches. In Tools for innovation: The science behind the practical methods that drive new ideas. (pp. 75-84). Oxford University Press. <https://doi.org/10.1093/acprof:oso/9780195381634.003.0004>.

Van Dooren, E., Boshuizen, E., Van

Kermanshah province. Archive of the World Heritage Site of the Cultural Landscape of Hawraman/Uramanat. [In Persian].

[حمیدی، اشرف. (۱۳۹۶). مطالعات بافت و بانک اطلاعات GIS روستاهای شاخص منظر فرهنگی هoramان/اورامانات استان کرمانشاه. آرشیو پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هoramان/اورامانات].

Hasan Rashedi, S. (2018). Photogrammetry of the key villages in the cultural landscape of Hawraman/Uramanat. Archive of the World Heritage Site of the Cultural Landscape of Hawraman/Uramanat. [In Persian].

[حسن‌راشدی، سعید. (۱۳۹۷). فتوگرامتری روستاهای شاخص منظر فرهنگی هoramان/اورامانات. آرشیو پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هoramان/اورامانات].

Hnanachi, P., Mahmoud Kolaye, S., & Gholamnejad, M. (2016). Principles and methods of documentation and recording of historical buildings and sites. (2nd ed.). Tehran: University of Tehran Press. [In Persian].

[خناچی، پیروز؛ محمود‌کلایه، سعید؛ غلام‌نژاد، محمد. (۱۳۹۵). اصول و روش‌های مستندسازی و مستندنگاری بنایها و محوطه‌های تاریخی. چاپ دوم. تهران: دانشگاه تهران].

Mardokhi, Z. (2018). Architectural studies of the key villages in the cultural landscape of Hawraman/Uramanat. Archive of the World Heritage Site of the Cultural Landscape of Hawraman/Uramanat. [In Persian].

[مردوخی، ضیال‌الدین. (۱۳۹۷). مطالعات معماری روستاهای شاخص منظر فرهنگی هoramان/اورامانات. آرشیو پایگاه میراث جهانی منظر فرهنگی هoramان/اورامانات].

Mengots, A. (2016). Review of digital tools for landscape architecture. Landscape Architecture

Merriënboer, J., Asselbergs, T., & Van Dorst, M. (2014). Making explicit in design education: Generic elements in the design process. International Journal of Technology and Design Education, 24, 53-71.

Wang, F. (2016). The Application of Virtual Reality Technology in Landscape Design Teaching.

