

Comparing the Effectiveness of Puppet Play Therapy and Cognitive-behavioral Play Therapy on Social adaptation, Communication Skills and Aggression of Children with Attention Deficit/Hyperactivity Disorder (ADHD)

Zahra Ghayseri, Shahrazad Rezaei Rezvan*, Raziye Arab

Received: 29 - 1 - 2024 Revised: 26 - 12 - 2024

Accepted: 18 - 2 - 2025

Abstract

Objective: The present study was conducted with the aim of comparing the effectiveness of puppet play therapy and cognitive-behavioral play therapy on the social adaptation, communication skills and aggression of children with attention deficit/hyperactivity disorder (ADHD). **Method:** This is a semi-experimental research with a pre-test-post-test design with a control group. The research population included all elementary students of the second period (fourth, fifth and sixth) of schools in Bojnord City in the academic year 2022-2023. Overall, 45 people were selected by available sampling method and according to the entry and exit criteria, and were randomly divided into two experimental groups and one control group (15 people in each group). Participants in the pre-test stages of social adaptation scales (Throb et al, 1939), communication skills (Jerabek, 2004), Aggression (Buss and Perry, 1992) responded. Then during the intervention process of experimental groups, cognitive-behavioral play therapy intervention (Azerniushan et al., 2013); During 10 sessions and puppet play therapy intervention (Qaraei and Fatehabadi, 2013) received during 7 sessions and the control group received regular daily training. After the end of the intervention, all the three groups responded to all the three scales again in the post-test stages. Data analysis was done using one-variable analysis of covariance using the SPSS 24 software. **Results:** The findings revealed that puppet play therapy was significantly more effective than cognitive-behavioral play therapy in increasing social adaptation, communication skills and reducing aggression. **Conclusion:** According to the research results, it can be said that puppet play therapy plays an important role in increasing social adaptation and communication skills and reducing behavioral problems such as aggression in children with ADHD.

Keywords: Attention deficit/hyperactivity disorder (ADHD), Puppet play therapy, Cognitive-behavioral play therapy, Aggression, Social adjustment, Communication skills

1. PhD in Psychology, Department of Psychology and Counseling, Farhangian University, Birjand, Iran

2. PhD in Psychology, Department of Psychology and Counseling, Farhangian University, Bojnord, Iran. sh.rezaee1991@gmail.com

3. Master's Degree, South Khorasan Special Education, Birjand, Iran

مقایسه اثربخشی بازی درمانی عروسکی و بازی درمانی شناختی - رفتاری بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال نقص توجه / بیشفعالی زهرا قیصری^۱, شهرزاد رضائی رضوان^۲, راضیه عرب^۳

تاریخ دریافت: ۱۴۰۲/۱۱/۹ تجدیدنظر: ۱۴۰۳/۱۰/۶

پذیرش نهایی: ۱۴۰۳/۱۱/۳۰

چکیده

هدف: پژوهش حاضر باهدف مقایسه اثربخشی بازی درمانی عروسکی و بازی درمانی شناختی - رفتاری بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان دارای اختلال نقص توجه / بیشفعالی انجام شد. روش: پژوهش حاضر، نیمه‌آزمایشی با طرح پیش‌آزمون - پس‌آزمون با گروه کنترل بود. جامعه آماری این پژوهش شامل کلیه دانش‌آموزان ابتدایی دوره دوم (چهارم، پنجم و ششم) مدارس شهر بجنورد در سال تحصیلی ۱۴۰۲-۱۴۰۳ می‌باشد. تعداد ۴۵ نفر با روش نمونه‌گیری در دسترس و با توجه به ملاک‌های ورود و خروج انتخاب شدند و بهصورت تصادفی در دو گروه آزمایش و یک گروه گواه (هر گروه ۱۵ نفر) قرار گرفتند. شرکت‌کنندگان در مراحل پیش‌آزمون به مقیاس‌های سازگاری اجتماعی (شورب و همکاران، ۱۹۳۹)، مهارت‌های ارتباطی (جرابک، ۲۰۰۴)، پرخاشگری (باس و پری، ۱۹۹۲) پاسخ دادند. سپس در طول فرایند مداخله گروه‌های آزمایش، مداخله بازی درمانی شناختی - رفتاری (آذربیجان و همکاران، ۱۳۹۱)، طی ۱۰ جلسه و مداخله بازی درمانی عروسکی (قایابی و فتح‌آبادی، ۱۳۹۲) طی ۷ جلسه دریافت و گروه گواه آزموزش معمول روزانه را دریافت کرد. پس از پایان مداخله، هر سه گروه بار دیگر در مراحل پس‌آزمون به هر سه مقیاس پاسخ دادند. یافته‌ها: تجزیه و تحلیل داده‌ها با استفاده از آزمون تحلیل کوواریانس تک متغیری و بهوسیله نرم‌افزار spss.24 انجام شد. نتایج نشان داد که بازی درمانی عروسکی نسبت به بازی درمانی شناختی - رفتاری در افزایش سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و کاهش پرخاشگری به طور معناداری مؤثرer است. نتیجه‌گیری: با توجه به نتایج پژوهش می‌توان گفت که بازی درمانی عروسکی نقش مهمی در افزایش سازگاری اجتماعی و مهارت‌های ارتباطی و کاهش مشکلات رفتاری مانند پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال بیشفعالی / نارسانی توجه دارد.

کلیدواژه‌ها: اختلال بیشفعالی / نارسانی، بازی درمانی عروسکی، بازی درمانی شناختی - رفتاری، پرخاشگری، سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی

۱. دکتری تخصصی روانشناسی، گروه روانشناسی و مشاوره دانشگاه فرهنگیان، بیرجند، ایران

۲. (نویسنده مسئول): دکتری تخصصی روانشناسی، گروه روانشناسی و مشاوره دانشگاه فرهنگیان، بجنورد، ایران sh.rezaee1991@gmail.com

۳. کارشناسی ارشد، آموزش و پژوهش استثنایی خراسان جنوبی، بیرجند، ایران

مقدمه

توجه سطوح پایین تری از سازگاری اجتماعی^۲ (شانگ، شی، پن و همکاران، ۲۰۲۰؛ جانسون، کوکو، فرایدل و همکاران، ۲۰۲۱)، مهارت‌های ارتباطی^۳ (وستبی و واتسون، ۲۰۲۱) و سطوح بالاتری از پرخاشگری^۴ (باویجا، وابشوش و مایز، ۲۰۲۳؛ واچر، رومو، دیرور و همکاران، ۲۰۲۲) برخوردار هستند. کودکان دارای اختلال نقص توجه- بیش فعالی به دلیل مشکلات ناشی از این اختلال ممکن است از وجود هیجانات مثبت و منفی خویش آگاهی نداشته باشند و آثار آن به صورت مشکلاتی در سازگاری ظاهر شود (باقری، آقازیارتی، رستمی و هوشی، ۱۳۹۷) و بر تعامل فرد بیش فعال با اعضای خانواده، دوستان و همسالان تأثیر منفی بگذارد (مرادی مخلص، هوشمندی شجاع و صالحی، ۱۳۹۷). این سازگاری^۵، به عنوان مسئله اصلی این دوره زیربنایی عملکرد خوب، تسهیل کننده نقش‌های اجتماعی و رضایت بیشتر از زندگی است. همچنین سازگاری به عنوان توانایی فرد برای برآورده نمودن استانداردهای اجتماعی تعریف شده است (گیس، هافت و ژو، ۲۰۲۴؛ تانیکاول و پیریا، ۲۰۱۶). یکی از ابعاد مهم سازگاری، سازگاری اجتماعی است. سازگاری اجتماعی بیانگر توانایی افراد برای تشکیل و حفظ روابط بین فردی مثبت و سازنده است (دادچنس و راتل، ۲۰۲۰؛ هایدت، ۲۰۱۸). در حقیقت سازگاری اجتماعی فرآیندی است که امکان درک و پیش‌بینی رفتار دیگران و همدلی را به فرد می‌دهد (انساری، ۲۰۲۳؛ دولی و رهاماوی، ۲۰۱۶). از سوی دیگر مهارت‌های ارتباطی بهمنزله آن دسته از مهارت‌هایی است، که افراد طی آن اطلاعات، افکار و احساسات خود را از طریق مبادله کلامی و غیرکلامی با یکدیگر در میان می‌گذارند (هارجی، ۲۰۲۱) دانش‌آموزانی که دارای مهارت‌های ارتباطی مؤثر هستند. ارتباطات را به عنوان وسیله‌ای در حل مشکلات دانسته و درزمینه تحصیل به‌گونه‌ای سازگارتر عمل می‌کنند (اتیکاواتی، استوتی و مادیانینگروم، ۲۰۲۳). مهارت‌های ارتباطی از چنان اهمیتی برخوردارند که نارسایی آن‌ها می‌تواند

یکی از شایع‌ترین اختلالات عصبی تکاملی، اختلال نقص توجه/ بیش فعالی^۱ است (لی، گاه و گو، ۲۰۲۳؛ که با ناتوانی در توجه پاییدار، تکانش گری و بیش فعالی (امینی، الماسی و نوروزی همایون، ۱۴۰۱؛ انجمن روان‌پزشکی آمریکا، ۲۰۱۳؛ فارائون و رادونیچ، ۲۰۲۳؛ شین و همکاران، ۲۰۲۳)، بازداری، کنترل تکانه، مشکلات درونی و بروني سازی همراه است (ولکی، بانسکی و نیلی، ۲۰۲۱؛ گلسون، کلاتر، گایسر لایسر و همکاران، ۲۰۲۳) که تبدیل به یک نگرانی رو به رشد در سطح جهان شده است (ژو، ژانگ، خو و همکاران، ۲۰۲۳). آمارها نشان می‌دهد که این اختلال عملکرد ۳ تا ۷ درصد از کودکان را تحت تأثیر قرار می‌دهد (وانگ، باناچوسکی، بیوتلار و همکاران، ۲۰۱۹؛ ناظریه و ماندانا، ۱۴۰۲). شیوع کلی این اختلال حدود ۶٪ است اما در کودکان مدرسه‌ای دامنه‌ی آن از ۱٪ تا نزدیک به ۲۰٪ است (ایلیک و ایلیک، ۲۰۲۲). بر اساس پنجمین راهنمای تشخیصی و آماری اختلالات روانی اختلال نقص توجه/ بیش فعالی نوعی اختلال روانی عصبی- رشدی مزمن و ناهماهنگ است که با بیش فعالی، تکانش گری و کاهش توجه مشخص می‌شود (آگوالیکوم، کلوگاه- براون و واج هو و همکاران، ۲۰۲۳؛ لی، لئو، گائو، کینگ و همکاران، ۲۰۲۳)، بر این اساس این اختلال به سه دسته ۱- نوع نقص توجه ۲- نوع بیش فعالی/ تکانش گری ۳- نوع مختلف و ترکیبی (علائم نقص توجه و بیش فعالی) تقسیم می‌شود (ارشدی، نوکنی، عسگری و سپهوند، ۱۴۰۱). افراد مبتلا به اختلال نقص توجه/ بیش فعالی در معرض خطر شکست تحصیلی، سلامت روانی و مشکلات اجتماعی هستند (واید و ولچ، ۲۰۲۲؛ همچنین خطر بالای سوءصرف مواد مخدر و الکل، آسیب تصادفی و مرگ زودرس این افراد را تهدید می‌کند (فارائون، باناچوسکی، کوگیل و همکاران، ۲۰۲۱). شواهد پژوهشی اخیر نشان می‌دهد که کودکان و نوجوانان با اختلال نقص توجه / بیش فعالی

کودکان مبتلابه اختلال بیش فعالی- نارسایی توجه اثربخش باشد و تاکنون کمتر مورد توجه پژوهشگران قرار گرفته می‌توان به بازی درمانی^۶ اشاره کرد (هوشینا، هوری، جیانوپولو و سوگایا، ۲۰۱۷؛ لندرث، رای و براتون، ۲۰۰۹؛ تیلور و رای، ۲۰۲۱). بازی درمانی به عنوان ارتباط بین فردی پویا بین کودک و درمانگر آموزش دیده توصیف می‌شود. در این فرایند درمانی، فرصتی برای ارتباط امن بین کودک و درمانگر ایجاد می‌شود تا کودک به طور کامل خود را بیان کند (پالمر، بودرالت، برمن و همکاران، ۲۰۱۷) بازی درمانی جایگزین درمانی روان‌شناختی مناسبی برای دامنه وسیعی از مشکلات روان‌شناختی کودکان و حتی نوجوانانی است که در دامنه سنی ۳ تا ۱۶ سال قرار دارند. روان‌شناسان و پژوهشگران مختلف طی چندین دهه متتمدی از این شیوه درمانی برای درمان و بهبود وضعیت روحی روانی کودکان در طیف وسیعی از اختلالات و مشکلات استفاده کرده‌اند و اثربخشی آن نشان داده شده است (نازیری، احمد، احمد و باکار، ۲۰۲۲؛ هولیمان، بلانکو و کولیس، ۲۰۲۲). در این راستا یکی از رویکردهای بازی درمانی، بازی درمانی شناختی- رفتاری^۷ است (کنل، ۲۰۱۵). بازی درمانی شناختی- رفتاری امروزه توجه محققان زیادی را به خود جلب کرده است. این بازی‌ها دارای ارزش آموزشی و همچنین تفریح- سرگرمی هستند و بازی‌ها توانایی بالقوه خوبی در زمینه رشد مهارت‌های شناختی، فراشناختی و رفتاری دارد (رضائی رضوان، کارشکی و پاکدامن، ۲۰۲۲). در این رویکرد بر مشارکت کودک در درمان تأکید می‌شود که این امر از طریق مورد توجه قرار دادن مواردی مانند کنترل خود و دیگران^۸، تسلط و پذیرش مسئولیت در قبال تغییر رفتار و اکتساب مهارت‌های اجتماعی عملیاتی می‌شود. در این نوع بازی درمانی از روش‌هایی مانند خود نظارتی^۹ و فنون مدیریت وابستگی از جمله تقویت مثبت، شکل‌دهی^{۱۰}، خاموش‌سازی و سرمشق دهی استفاده می‌شود که بهبود مشکلات شناختی و

باحساس تنهایی، اضطراب اجتماعی، افسردگی، حرمت خود پایین، عدم موفقیت تحصیلی و عدم سازگاری همراه باشد (لاندبلاد و هانسون، ۲۰۰۶). پرخاشگری یک رفتار است که موجب تهدید و یا آسیب رساندن می‌شود و ممکن است به طور کلامی و یا فیزیکی مثل ضربه زدن، گاز گرفتن و پرتاب کردن اشیا باشد. همچنین یک فرد می‌تواند رفتار پرخاشگرانه را با فرکانس‌های متغیر از لحاظ شدت و مدت پرخاشگری از خود نشان دهد (کارتا و همکاران، ۲۰۲۴). از آنجاکه اختلال نقص توجه / بیش فعالی یک اختلال عصبی تحولی با نشانه‌های تکانش گری است، کودکان مبتلابه این اختلال به طور معمول در سازمان دادن، مرکز ماندن، برنامه‌ریزی واقع بینانه و فکر کردن قبل از عمل مشکل دارند. آن‌ها ممکن است بی‌قرار، پرسروصد و قادر به انطباق با تغییر شرایط نباشند. کودکان مبتلابه نارسایی توجه / بیش فعالی می‌توانند نافرمان، به لحاظ اجتماعی بی‌منطق و یا پرخاشگر باشند (انجمن روان‌پژوهشی آمریکا، ۲۰۱۳). کودکان با این آسیب در کارکردهای اجتماعی از جمله منتظر نوبت ماندن، پاسخ دادن به نشانه‌های غیرکلامی، درک احساسات دیگران و شرکت در موقعیت‌های اجتماعی نیازمند بازداری و مشارکت دچار نقص هستند. همچنین در ارتباط با دیگران رفتارهای پرخاشگرانه بسیاری از خود نشان می‌دهند و به این ترتیب ایجاد و حفظ روابط دوستانه برای آن‌ها دشوار می‌شود بولارد و همکاران، ۲۰۲۴). تحقیقات بسیاری نشان داده‌اند که پرخاشگری، تکانش گری، خشونت و رفتارهای ضد جامعه پسندانه به عنوان یکی از حوزه‌های موربدبررسی در تشخیص اختلالاتی مانند سلوک، اختلال بیش فعالی و کاهش توجه و اختلال شخصیت ضد اجتماعی موربدبررسی قرار گرفته است (ایساکسون، سوخودولسکی، کوپوسوف و همکاران، ۲۰۲۴؛ رتز و راسل، ۲۰۰۹). در همین راستا از جمله مداخلاتی که می‌تواند بر بهبود سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری

پیوسته و در همه حال، حتی حين صحبت اشکالات تلفظی اش را اصلاح نمی کند و باعث اعتماد به نفس کودک می شود. نمایش عروسکی شکل توانمندی از بازی درمانی است که فرد را به آسانی با امکانات و آمیزه های مختلف سازگار می کند (لندرث، ۲۰۱۲). عروسک ها برای ایفای نقش و اکتشاف افکار و احساسات بسیار مؤثر هستند (راتقی و مرعشیان، ۱۴۰۰) و همچنین فرستی برای طرح احساسات، نگرانی ها و ایده های ابداعی آن ها به مراجعین داده می شود و به آن ها کمک می کند مسائلی را بیان کنند که در موقعیت های عادی به هر دلیلی از بیان آن ها بازداری می شوند (هالبارد، ۲۰۲۰). در این راستا یولریچ و مارتین (۲۰۱۶) در پژوهش خود نشان داد که موسیقی و نمایش های عروسکی در کودکان پیش دبستانی موجب بهبود یادگیری زبان و نقش های مختلف ارتباطی در کودکان می شود. فازو (۲۰۱۸) در پژوهش خود نشان داد که نمایش عروسکی در ارتقاء مهارت های صحبت کردن دانش آموزان مؤثر است. آزادی منش، حسین خانزاده و حکیم جودای (۱۳۹۷) در پژوهش خود نشان دادند که بازی درمانی عروسکی بر مهارت های اجتماعی کودکان دارای نارسایی توجه / بیش فعالی اثربخش است. موسی پور (۲۰۲۳) در پژوهش خود نشان دادند که بازی درمانی عروسکی با کمک داستان های اجتماعی در افزایش مهارت های ارتباطی کودکان اوتیستیک مؤثر و مفید است. همچنین در بهبود همکاری، ابراز وجود و خود کنترلی مؤثر است. از این رو، با استنباط از مطالب فوق و با توجه نزدیکی مفهومی دو رویکرد بازی درمانی عروسکی و بازی درمانی مبتنی بر رویکرد شناختی- رفتاری در کلیه ابعاد شناختی (شناسایی و اصلاح باورها و شناختها)، اجتماعی (بیان افکار، احساسات و باورها، گسترش میزان ارتباط بین کودک و درمانگر) و رفتاری (درگیر و فعل بودن کودک در طی درمان) اقدام به مقایسه این دو رویکرد شد و همچنین نقش مداخلات شناختی درمانی عروسکی و

اجتماعی از جمله اهداف نهایی آن است (لی، ۲۰۱۲؛ دیلای، میلر، بین و اوکا، ۲۰۱۹؛ گیلون، مک نیل، ۲۰۲۰). شیشه فر، عطایران، کارگربرزی، درویش نارنج بن و محمدلو (۱۳۹۶) در پژوهش خود به این نتیجه رسیدند در جریان مداخلات شناختی- رفتاری کودکان مهارت های متعدد و سودمندی را در زمینه های مختلف شناختی، عاطفی و اجتماعی به منظور برقراری ارتباط مناسب با دیگران و حل مشکلات به شیوه مؤثر فرآگرفتند. در همین راسته، مهرافزا، نخستین گلدوست و کیامرثی (۱۴۰۲) در مطالعه خود نشان دادند که بازی درمانی با رویکرد شناختی- رفتاری بر کاهش پرخاشگری، کمبود توجه و اضطراب- افسردگی مؤثر است. همچنین پژوهش حسین زاده (۱۴۰۰) نیز نشان داد که بازی درمانی شناختی رفتاری موجب کاهش علائم بیش فعالی می گردد. نتایج پژوهش سعدی پور، در تاج و حجتی (۱۳۹۸) نشان داد که بازی درمانی شناختی- رفتاری بر رشد اجتماعی کودکان اثر بخش است. پژوهش لواسانی، کرامتی و کدیور (۱۳۹۷) نشان داد که بازی درمانی مبتنی بر رویکرد شناختی- رفتاری بر سازگاری اجتماعی دانش آموزان با اختلال خواندن مؤثر است. تیلور و رای (۲۰۲۱) در مطالعه خود گزارش کردند که بازی درمانی بر بهبود شایستگی های هیجانی اجتماعی کودکان مؤثر است. از سوی دیگر، از رویکردهای مؤثر دیگر بر سازگاری اجتماعی، مهارت های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتنی بر اختلال بیش فعالی- نارسایی می توان به بازی درمانی عروسکی^{۱۱} اشاره کرد (موسی پور، ۲۰۲۳؛ راد، ۲۰۲۱). در بازی درمانی عروسکی، کودک در حين بازی با عروسک، مهارت هایی را جهت ایجاد ارتباط با دیگران به دست می آورد. توقعات دیگران از خود را در حين عروسک بازی ارزیابی می کند و آرزو های خود را نیز ابراز می کند و این راهی برای شناخت او از زندگی و مسائل آن است. عروسک هم صحبت و مخاطبی است که هیچ گاه از صحبت کودک خسته نمی شود.

تشخیصی با والدین تعداد ۴۵ نفر از دانشآموزان به روش پیشنهادی کوهن (۱۹۸۶؛ نقل از سرمه، بازارگان و حجازی، ۱۳۹۶) به روش نمونه‌گیری در دسترس انتخاب شدند؛ و به صورت تصادفی در گروههای آزمایش و گروه کنترل (هر گروه ۱۵ نفر) به صورت تصادفی قرار گرفتند. ملاک‌های ورود به پژوهش حاضر که تشخیص آن به وسیله پژوهشگر با مشورت چند نفر از متخصصین در موضوع پژوهش گذاشته شد عبارت‌اند از: داشتن حداقل یک مؤلفه از ملاک‌های تشخیصی اختلال یا بیش فعالی که حداقل ۶ ماه تداوم دارد، دانشآموز فقط اختلال نارسایی توجه/بیش فعالی را داشته باشد و با اختلال‌های دیگر همبودی نداشته باشد، قرار داشتن در محدوده سنی ۹ تا ۱۳ سال همچنین ملاک‌های خروج پژوهش حاضر عبارت‌اند از: هرگونه اختلال روان‌شنختی بارز دیگر (اتیسم، کم‌توان ذهنی و ...) وجود نداشته باشد که با بررسی و مطالعه پرونده دانشآموز در مرکز صورت گرفت، تحت دارودرمانی و یا روان‌درمانی نباشد که از طریق مصاحبه با والدین و مطالعه پرونده اطمنان حاصل شد و داشتن هرگونه معلولیت حسی- حرکتی و بیماری طبی بود.

ابزار پژوهش

پرسشنامه کانترز فرم معلم^{۱۲}: این پرسشنامه نیز توسط کانترز (۱۹۹۹) ساخته شد. دارای ۳۹ سؤال است. معلمان گویه‌ها را بر اساس یک مقیاس ۴ درجه‌ای از نوع لیکرت از هرگز (۱) تا تقریباً همیشه (۴) نمره‌گذاری می‌کنند. این پرسشنامه دارای خرده مقیاس‌های فزون کنشی، اختلال رفتاری - هیجانی، سهول انگاری - هیجانی، اضطراب - انفعالی، ضداجتماعی و رؤیاپردازی - مشکلات توجه است. در پژوهش حاضر تنها از خرده مقیاس‌های فزون کنشی و رؤیاپردازی - مشکلات توجه استفاده شد. برای هر فرد بالاترین نمره ۸۴ و پایین‌ترین نمره ۲۱ می‌باشد. پایابی این ابزار با استفاده از روش بازآزمایی در طول یک ماه تا یک سال از ۰/۹۲ تا ۰/۷۲ بود. ضرایب آلفای کرونباخ برای این

بازی‌درمانی شناختی- رفتاری بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال بیش‌فعالی - نارسایی توجه، ادبیات در دسترس نشان می‌دهد مطالعه‌ای که به بررسی نقش همزمان مداخلات درمانی بازی‌درمانی عروسکی و بازی‌درمانی شناختی- رفتاری بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال بیش‌فعالی - نارسایی توجه پرداخته باشد یافتن نشده و بهنوعی مطالعات پیشین به بررسی جدگانه هر یک از مداخلات بازی‌درمانی و نقش آن بر گرایش‌های رفتاری کودکان مبتلا به اختلال‌های مختلف از قبیل اوتیسم، بیش فعالی و... پرداخته‌اند. لذا در این زمینه شکاف تحقیقاتی عمده‌ای وجود دارد. از این‌رو نتایج این پژوهش می‌تواند راهگشا پژوهش‌های بعدی در این زمینه باشد. پژوهش حاضر به دنبال پاسخ به این سوال است که آیا بین دو روش آموزشی بازی‌درمانی عروسکی و بازی‌درمانی شناختی رفتاری بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال بیش‌فعالی - نارسایی توجه تفاوتی وجود دارد؟

روش

روش پژوهش حاضر از نظر هدف کاربردی و از نظر گردآوری داده‌ها جز تحقیقات آزمایشی با طرح پیش‌آزمون - پس‌آزمون با گروه کنترل می‌باشد. چامعه آماری پژوهش حاضر کلیه دانشآموزان ابتدایی دوره دوم (چهارم، پنجم و ششم) مدارس شهر یجنورد در سال تحصیلی ۱۴۰۱-۱۴۰۲ می‌باشد. برای انتخاب نمونه در غربالگری اولیه ابتدا فرم مقیاس‌های درجه کانترز فرم معلم (کانترز، ۱۹۹۰) در اختیار معلمان دانشآموزان پایه‌های چهارم، پنجم و ششم قرار داده شد و با استفاده از نظرات معلمان و از دانشآموزانی که در این مقیاس نمرات بالایی (نمره ۴۳ به بالا) داشتند و با توجه ملاک‌های ورود و خروج تعداد ۷۰ دانشآموز انتخاب شدند و سپس در غربالگری ثانویه با کمک دو روان‌شناس بالینی با استفاده از مصاحبه

اجتماعی از ۰/۹۰ تا ۰/۸۷ به دست آمد (به نقل از خدایاری فرد و همکاران، ۱۳۸۶). در ایران خدایاری فرد و همکاران (۱۳۸۶) نیز به منظور بررسی روایی این آزمون از روش تحلیل عاملی استفاده کردند. نتایج نشان دهنده وجود سه عامل است که کل ۰/۶۸ از واریانس کل آزمون را تبیین می کند. پایایی کل این آزمون بر اساس آلفای کرونباخ نیز ۰/۹۵ گزارش شد.

پرسشنامه مهارت‌های ارتباطی: به منظور سنجش مهارت‌های ارتباطی دانش‌آموزان، از نسخه تجدیدنظر شده پرسشنامه مهارت‌های ارتباطی که توسط جرابک (۲۰۰۴) طراحی شده، استفاده شد. این پرسشنامه دارای ۳۴ سؤال در ۵ مؤلفه گوش دادن، تنظیم عواطف، درک پیام، بینش و قاطعیت است. اعتبار این پرسشنامه در پژوهش حسین چاری و فدکار (۱۳۸۴) در نمونه‌ای مشتمل از ۷۳۳ دانش‌آموز و دانشجوی ایرانی با استفاده از روش آلفای کرونباخ و دونیمه کردن برای نمره کل آزمون در نمونه دانشجویان به ترتیب برابر ۰/۷۱ و ۰/۶۹ گزارش شده است. پایایی پرسشنامه مذکور با استفاده از روش آلفای کرونباخ در پژوهش یاسمی و همکاران (۱۴۰۱) ۰/۷۳ به دست آمد.

پرسشنامه پرخاشگری: در این پژوهش، از پرسشنامه باس و پری (۱۹۹۲) استفاده شده است. این پرسشنامه ۲۹ ماده و دارای ۴ مقیاس پرخاشگری فیزیکی (شامل ۹ عبارت)، پرخاشگری کلامی (شامل ۵ عبارت)، خشم (شامل ۷ عبارت) و خصومت (شامل ۸ عبارت) بود. پاسخ‌های شرکت‌کنندگان در مقیاس پنج درجه‌ای از کاملاً شبیه من است (۵) تا بہشت شبیه من نیست (۱) نمره گذاری می‌شود. محمدی (۲۰۰۸) در پژوهش خود، ضریب پایایی پرسشنامه را به شیوه آلفای کرونباخ محاسبه کرده و برای زیر مقیاس‌های پرخاشگری فیزیکی ۰/۸۲، پرخاشگری کلامی ۰/۸۱، خشم ۰/۸۰ و خصومت ۰/۸۰ گزارش کرده‌اند؛ بنابراین، پرسشنامه از پایایی بالا و مطلوبی برخوردار

مقیاس بین ۰/۶۱ تا ۰/۹۵ گزارش شده است (کانزر، ۱۹۹۹). در پژوهش شهائیان و همکاران (۱۳۸۶) ساختار عاملی مقیاس با استفاده از روش تحلیل عوامل ۵ عامل مشکلات سلوک، فزون کنشی، بی‌توجهی - رؤیاپردازی، اضطراب - خجالتی و انفعالی بودن به دست آمد. پایایی این مقیاس با روش بازآزمایی برای کل مقیاس ۰/۷۶ و برای زیر مقیاس‌ها از ۰/۶۸، تا ۰/۸۲ متغیر بود. همچنین در پژوهش حاضر پایایی این مقیاس با روش آلفای کرونباخ برای خرده مقیاس فزون کنشی ۰/۶۸ و رؤیاپردازی - مشکلات توجه ۰/۶۱ به دست آمد.

پرسشنامه سازگاری اجتماعی: مقیاس شخصیت کالیفرنیا توسط ثورب و همکاران در سال ۱۹۳۹ (به نقل از خدایاری فرد، رحیمی‌نژاد و عابدینی، ۱۳۸۶) برای اولین بار طراحی شد. این مقیاس شامل دو خرده برای امتیاز یک و به پاسخ‌های غلط امتیاز صفر تعلق می‌گیرد. امتیاز‌های صحیح مربوط به پانزده سؤال هر مقیاس با هم جمع می‌شود و نمره هر خرده مقیاس به دست می‌آید. سپس امتیاز مربوط به هر سه مقیاس (مهارت‌های اجتماعی، گرایش ضداجتماعی، روابط مدرسه‌ای) با هم جمع شده و نمره کل سازگاری اجتماعی مشخص می‌شود. در نسخه اصلی روایی آزمون بر اساس قضاؤت معلمان، مدیران، واکنش دانش‌آموزان و ضرایب همبستگی نقطه‌ای مناسب گزارش شد. جهت سنجش پایایی هماهنگی درونی آزمون به وسیله دونیمه کردن آزمون با روش اسپیرمن برآون برای خرده مقیاس‌های سازگاری

جلسه سوم با عنوان کار با شن (خشک و تر) مجسمه‌های شنی برگزار شد. هدف از این جلسه تقویت و آموزش مهارت‌های ارتباط کلامی و غیرکلامی مثل گوش‌دادن و نحوه گفت‌وگوی صحیح، نحوه درخواست محترمانه از دیگران، رعایت حقوق دیگران خصوصاً در محل زندگی مشترک می‌باشد. روش‌های آموزشی شامل پروژه، ایفای نقش، سخنرانی و توضیحی است که در آن کودکان به طور فعال در فعالیت‌ها مشارکت می‌کنند. ابزارهای مورداستفاده در این فعالیت، شن و ساحل می‌باشد که برای اجرای تمرینات به کار می‌روند.

جلسه چهارم با عنوان کار با سنگ، رنگ‌آمیزی روی سنگ برگزار شد. این جلسه باهدف شناخت ویژگی‌های جسمانی و عقلانی هر فرد، بررسی تفاوت‌های ظاهری کودکان از نظر ویژگی‌های ظاهری (مثل رنگ مو، چشم، رنگ پوست و...) در جهت تقویت باور بی‌نظیر بودن افراد و افزایش اعتماد به نفس طراحی شده است. روش‌های آموزشی در این بخش پروژه، مشاهدهای مجسم، سخنرانی و توضیحی می‌باشد. برای این جلسه ابزارهایی از قبیل سنگ در ابعاد گوناگون و چسب لازم است.

جلسه پنجم با عنوان عروسک‌های دستکشی برگزار شد. در این جلسه به بررسی و تقویت توانایی‌ها و نقاط قوت هر کودک در مقایسه با گذشته خود و باهدف تقویت احساس ارزشمندی او، پرهیز از خودگویی‌های منفی و بررسی نقش آن‌ها در احساس نالمیدی، استفاده از خودگویی‌های مثبت و اثر آن در احساس کودک، آموزش روش بازسازی شناختی پرداخته شده است. برای این کار از روش بارش مغزی، مشاهدهای مجسم، سخنرانی و توضیحی استفاده شده است. ابزار موردنیاز، عروسک‌های دستکشی جانوران و انسان می‌باشد.

جلسه ششم با عنوان طناب‌کشی، توب، تخته تعادل برگزار شد. هدف از برگزاری این جلسه کمک به کودکان در جهت شناسایی چهار احساس اصلی

است. بهمنظور بررسی روابی همزمان پرسش‌نامه، از مقیاس آسیب روانی نجاریان و داویدی (۱۳۸۰) به نقل از محمدی (۲۰۰۸) استفاده شد. نتایج نشان داد میان پرخاشگری و زیر مقیاس‌های چهارگانه آن با آسیب روانی عمومی رابطه معناداری وجود دارد. همچنین روابی همگرا بررسی شد و نتایج نشان داد که میان زیر مقیاس‌های پرخاشگری رابطه قوی و معناداری وجود دارد. در پژوهش بزرگ (۱۳۹۴) پایابی نامه به روش آلفای کرونباخ برای کل مقیاس به میزان ۰/۸۳ به دست آمد و برای خرده مقیاس‌های پرخاشگری فیزیکی، کلامی، خشم و خصومت به ترتیب ۰/۷۸؛ ۰/۷۹؛ ۰/۸۵؛ ۰/۰ به دست آمد

مداخله بازی درمانی شناختی - رفتاری: در پژوهش حاضر از مداخله بازی درمانی شناختی - رفتاری آذرنيوشان، به پژوه و غباري بناب (۱۳۹۱) در ۱۰ جلسه ۴۵ دقیقه‌ای استفاده شد که به شرح زیر می‌باشد:

جلسه اول با عنوان نمایش کارتون، نقاشی انگشتی برگزار شد. محتوای این جلسه آشنایی درمانگر و کودکان با یکدیگر و فعالیت‌های جلسات گروهی، ارائه قوانین و وظایف هر عضو، ترغیب کودکان در بیان ناراحتی‌های فعلی خود، پرداختن به ابعاد نشانه‌های رفتاری و جسمانی و شناختی کودکان می‌باشد. در این جلسه از روش‌های سخنرانی مشاهدهای، توضیحی و پرسش‌وپاسخ استفاده می‌شود. ابزار موردنیاز این جلسه رنگ گواش، تلویزیون و پخش می‌باشد.

جلسه دوم با عنوان بازی در پارک و شهریاری برگزار شد. در این جلسه به بررسی محاسبن ارتباط با دیگران و انجام کارگروهی در مقایسه با انجام کار به‌تهاهی، تقویت نقش و جایگاه مهم افراد در فعالیت‌های گروهی، تقسیم کار و تسهیل امور در کارهای محل زندگی پرداخته شده است. روش موردادستفاده در این جلسه گردش، بازی و ایفای نقش می‌باشد. برای انجام این جلسه از مینی‌بوس و وسائل بازی پارک استفاده می‌شود.

سخنرانی و ایفای نقش و توضیحی می‌باشد. در این جلسه از تصاویر مرتبط با موضوع داستان استفاده شده است.

جلسه دهم با عنوان کار با کاغذ مچاله، رنگی و سفید برگزار شد. هدف از برگزاری این جلسه، آشنایی کودکان با تصمیم‌های روزانه در طول زندگی، اهمیت مشورت با افراد قبل اعتماد در تصمیم‌گیری، کمک‌گرفتن از مربیان و سرپرست مرکز آموزشی در حل مشکلات می‌باشد. در این جلسه از روش‌های پرروزه، مشاهدهای مجسم، سخنرانی و توضیحی استفاده شده است. ابزار موردنیاز کاغذباطله و کاغذ رنگی می‌باشد.

مداخله بازی درمانی عروسکی: در پژوهش حاضر از مداخله بازی درمانی عروسکی قرایی و فتح‌آبادی (۱۳۹۲) در ۷ جلسه ۷۵ دقیقه‌ای استفاده شد که به شرح زیر می‌باشد:

جلسه اول: در این جلسه، مداخله شامل آشنایی اولیه و بازی با توب کوچک و نرم و عروسکها، همان‌گونه که کودک از آن لذت می‌برد و در خانه بازی می‌کند (با مادر در رابطه با چیزهای مورد علاقه فرزندشان صحبت شده بود) و برای افزایش شناخت کودک از درمانگر بود.

جلسه دوم: این جلسه شامل ارتباط برقرار کردن با کودک از طریق عروسک‌های دستی مختلف و تلاش برای برقراری تماس چشمی کودک با عروسکها، سلام، احوالپرسی و پرسیدن نام کودک توسط عروسکها بود.

جلسه سوم: شامل نقاشی آدمک‌های خندان، گریان و عصبانی و تمرین احساسات گوناگون و تشویق کودک هنگامی که همچون آدمک خندان لبخند می‌زند، بود.

جلسه چهارم: این جلسه شامل نشان دادن و توضیح تصاویر کتاب‌های داستان توسط عروسک و سپس انجام فعالیت هر تصویر مثل اجازه‌گرفتن توسط عروسک و کودک بود.

غم، ترس، شادی، خشم و حالت‌های چهره‌ای و غیر کلامی آن‌ها، لزوم بیان تجارت هیجانی به شیوه صحیح، آموزش مهارت خود نظارتی در جهت شناسایی و ثبت هیجان‌های مختلف در یک برنامه هفتگی و گزارش آن در جلسه‌های بعد می‌باشد. روش آموزشی در این بخش بازی ایفای نقش می‌باشد. برای اجرای این جلسه از ابزارهایی از قبیل طناب، توب پی خطر و تخته تعادل استفاده شده است.

جلسه هفتم با عنوان سفالگری، رنگ‌آمیزی روی سفال برگزار شد. در این جلسه تجارت هیجانی کودکان در طول هفته را مرور می‌شود. همچنین نشانه‌ها و علل در تشخیص باورهای اشتباه و مؤثر در عصبانیت را بررسی می‌شود. بهره‌گیری از خودگویی مثبت در افراد و استفاده از روش بازسازی شناختی را آموزش داده می‌شود. در این جلسه از روش‌های پرروزه، مشاهدهای مجسم، سخنرانی و توضیحی استفاده شده است. ابزار موردنیاز برای این جلسه، گل کوزه‌گری، رنگ و آب می‌باشد.

جلسه هشتم با عنوان اشکال هندسی، نقاشی حالت‌های غم، شادی و... برگزار شد. هدف این جلسه بررسی نشانه‌ها و علل هیجان و احساس غم در افراد، تعیین موضوعات غم در هریک از کودکان و بهره‌گیری از خودگویی‌های مثبت در هنگام عصبانیت می‌باشد. در این بخش از روش‌های پرروزه، مشاهدهای مجسم، سخنرانی، پرسش و پاسخ و توضیحی استفاده شده است. برای اجرای این جلسه از خط کش، شابلون، مداد و مدادرنگی، کاغذ و چسب استفاده شده است.

جلسه نهم با عنوان داستان‌گویی از روی تصاویر میوه‌ها و غیره برگزار شد. این جلسه باهدف، بررسی نشانه‌ها و علل هیجان ترس در افراد، تشخیص علل و باورهای اشتباه و مؤثر در ترس و نگرانی، تعیین موضوعات ترس در هریک از کودکان، آموزش مهارت‌های مقابله با ترس، حساسیت‌زدایی منظم و با استفاده از تصاویر مثبت و خوشایند کودکان برگزار شده است. روش‌های آموزشی این بخش،

حاضر برای گروه نمونه و با اطمینان از عدم خستگی ذهنی و جسمی دانشآموزان، شیوه اجرای هر آزمون برای دانش آموزان و معلمان آنها توضیح داده و با پرسش، از درک درست آزمودنی‌ها اطمینان حاصل شد. اجرای برنامه‌های آموزشی در یک اتاق آرام و به‌دوراز محركت مزاحم دیداری - شنیداری بین ساعات ۸ تا ۱۰ صبح برای گروه‌های آزمایشی روزهای جداگانه توسط پژوهشگر و به کمک دو دستیار پژوهشی که آموزش‌های لازم در زمینه اجرا برنامه‌های آموزشی را دریافت کرده و از تجربه لازم در زمینه بازی درمانی برخوردار بودند، در مدارس انجام شد. همچنین از طریق آموزش‌های اولیه به دستیاران پژوهشی، استفاده از دستورالعمل اجرا و نظارت تصادفی بر برخی از جلسات اجرای برنامه‌های آموزشی در حین انجام کار تلاش شد که عوامل مخدوش گری از قبیل اثر پیش‌آزمون و ابزار اندازه-گیری تا حد زیادی کنترل و اصول یکسانی را برای اجرای مداخلات و پیش و پس‌آزمون استفاده شد. همچنین برخی از ملاحظات اخلاقی پژوهش عبارت‌اند از شرکت‌کنندگان به‌صورت عادلانه انتخاب شدند، به‌گونه‌ای که احتمال قرارگرفتن هریک از افراد جامعه در نمونه به یک نسبت بود. اخذ رضایت آگاهانه از آزمودنی‌هایی که در پژوهش شرکت کردند و اینکه در هر مرحله از پژوهش می‌توانند از ادامه آن انصراف دهند. تمامی شرکت‌کنندگان که در پژوهش شرکت کردند حق داشتند که برای خود اسم مستعار انتخاب کنند تا شناخته نشوند و اینکه به آزمودنی‌ها قول داده شد که اطلاعاتی که از آنها به دست آمد به‌صورت محروم‌انه باقی می‌ماند و منتشر نمی‌شود. جهت تجزیه و تحلیل داده‌ها پس از رعایت مفروضه‌های آماری از آزمون تحلیل کوواریانس تک متغیری (آنکوا) استفاده شد. همچنین داده‌ها به‌وسیله نرم‌افزار تحلیل آماری SPSS^{۲۴} مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت.

جلسه پنجم: این جلسه شامل بازی با مکعب‌های رنگی، همکاری هنگام چیدن مکعب‌ها و جمع‌آوری هنگامی که روی زمین می‌افتدند و تشکر برای گرفتن مکعب‌ها از یکدیگر و گفتن «بفرمایید» به‌منظور دادن مکعب‌ها به یکدیگر (عروسک و کودک) بود.

جلسه ششم: شامل بازی با بادکنک به این صورت که روی بادکنک آدمک‌های خندان و ناراحت کشیده شده بود و کودک با گرفتن آدمک خندان باید لبخند می‌زد و اگر بادکنک روی زمین می‌افتد باید آدمک ناراحت را نوازش می‌کرد، همچنین هنگام افتادن بادکنک کودک تشویق می‌شد تا هر چه سریع‌تر بادکنک را بردارد، چراکه در مشاهدات صورت گرفته کودک وسایلش را پرتاپ می‌کرد و اگر از او خواسته می‌شد وسیله را بردارد به حرف گوش نمی‌داد، باهدف برداشتن وسیله پرتاپ‌شده و نوازش آدمک کشیده شده روی آن بود.

جلسه هفتم: شامل بازی دو عروسک با یکدیگر و با کودک بود. عروسک‌ها با یکدیگر نمایشی را بازی می‌کردند، مثل نقاشی‌کردن و دادن مداد و تشکر کردن از یکدیگر؛ و یا عروسک، بازی موردعلاقه کودک را با او بازی می‌کرد، مثل توب‌بازی و نگاه‌کردن به تصاویر کتب داستان و تقلید رفتار آن‌ها. بسیاری از آموزش‌ها در حین بازی‌ها در تمام جلسات به شیوه‌های مختلف اجرا شد؛ به طور مثال اجازه‌گرفتن کودک هنگامی که اسباب‌بازی یا عروسکی را می‌خواست، تلاش برای برقراری ارتباط چشمی با عروسک‌ها، دادن وسیله خواسته‌شده، پاسخ به سؤال پرسیده شده و نظایر آن از طریق بازی آموزش داده شد.

روش اجرای پژوهش: بعد از هماهنگی‌های لازم با واحد پژوهش اداره آموزش و پرورش شهر بجنورد مجوز لازم برای ورود به مدارس ابتدایی کسب شد. قبل از اجرای آزمون‌ها با کسب هماهنگی لازم با مدیران، والدین، معلمان و دانشآموزان شرکت‌کننده در پژوهش با تشریح اهداف و مزایای اجرای پژوهش

یافته‌ها

پس آزمون با گروه گواه بود، به منظور تجزیه و تحلیل آماری یافته‌ها از تحلیل کوواریانس تک متغیری استفاده شد. در جدول ۱ شاخص‌های آماری توصیفی نمرات سه گروه ارائه شده است.

در پژوهش حاضر ۴۵ نفر (۲۳ نفر پسر و ۲۲ نفر دختر) از دانش آموزان پایه‌های چهارم (۱۲ نفر)، پنجم (۱۶ نفر) و ششم (۱۷ نفر) شرکت کردند. از آنجاکه طرح پژوهش حاضر از نوع پیش‌آزمون -

جدول ۱. میانگین و انحراف استاندارد نمرات پیش‌آزمون و پس آزمون در متغیرهای سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری در گروه‌های آزمایشی و گواه

پس آزمون		پیش آزمون		گروه	متغیر
میانگین	انحراف استاندارد	میانگین	انحراف استاندارد		
۳۶/۸۵	۸/۶۴	۳۱/۲۵	۷/۸۴	آزمایش ۱- بازی درمانی عروسکی	
۳۳/۵۶	۷/۰۰	۳۰/۵۵	۶/۹۵	آزمایش ۲- بازی درمانی شناختی	سازگاری اجتماعی
۳۰/۳۳	۶/۵۵	۲۹/۶۰	۶/۳۳	کنترل	
۲۵/۷۳	۲/۵۰	۱۸/۰۶	۲/۶۷	آزمایش ۱- بازی درمانی عروسکی	
۲۲/۳۳	۲/۰۰	۱۹/۱۱	۲/۶۱	آزمایش ۲- بازی درمانی شناختی	مهارت‌های ارتباطی
۱۸/۲۵	۲/۰۵	۱۷/۹۵	۲/۱۵	کنترل	
۱۲/۸۶	۱/۵۰	۱۵/۵۵	۱/۶۸	آزمایش ۱- بازی درمانی عروسکی	
۱۳/۶۹	۱/۱۸	۱۵/۰۹	۱/۱۶	آزمایش ۲- بازی درمانی شناختی	پرخاشگری
۱۵/۶۱	۱/۹۵	۱۵/۴۶	۱/۵۰	کنترل	

($F=۲/۰۲$). همچنین مفروضه دیگر همگنی ضرایب رگرسیون در تعامل گروه و پیش‌آزمون است. در این پژوهش مفروضه همگنی ضرایب رگرسیون در تعامل گروه و پیش‌آزمون برای متغیرهای سازگاری اجتماعی ($F=۰/۰۵$)، مهارت‌های ارتباطی ($F=۳/۰۶$)، پرخاشگری ($F=۳/۵۱$ و $p < ۰/۰۵$) و پرخاشگری ($F=۳/۳۸$ و $p < ۰/۰۵$) معنادار نبود. از این‌رو، می‌توان گفت که این مفروضه هم رعایت شده است. همچنین نرمال بودن توزیع متغیر وابسته به وسیله آزمون شاپیرو ویلک مورد آزمون قرار گرفت که نتایج نشان داد مفروضه نرمال بودن توزیع متغیر وابسته در هر سه گروه، به عنوان یکی دیگر از مفروضات آزمون تحلیل کوواریانس تک متغیری برقرار هست. پس از حصول اطمینان از برقراری مفروضه‌ها، از تحلیل کوواریانس تک متغیری برای تجزیه و تحلیل داده‌ها استفاده که نتایج آن در جدول زیر ارائه شده است.

همان‌طور که در جدول ۱ مشاهده می‌شود در هر سه متغیر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری میانگین نمرات افراد در دو گروه آزمایش نسبت به گروه گواه در مراحل پس‌آزمون (بعد از اجرای متغیر مستقل) تغییر پیدا کرده است. تحلیل کوواریانس تک متغیری دارای مفروضه‌هایی است. برای بررسی همگنی واریانس متغیرهای وابسته در گروه‌های آزمایشی و گواه، از آزمون لوین استفاده شد. آزمون لوین در مورد هیچ‌یک از مقیاس‌های سازگاری اجتماعی ($F=۴/۰۵$ و $p < ۰/۰۵$)، مهارت‌های ارتباطی ($F=۴/۶۳$ و $p < ۰/۰۵$) و پرخاشگری ($F=۳/۵۹$ و $p < ۰/۰۵$) معنی‌دار نبود، بنابراین برقراری مفروضه همگنی واریانس‌ها مورد تائید قرار گرفت. برای بررسی همگنی ماتریس واریانس - کوواریانس از آزمون باکس استفاده شد. سطح معنی‌داری شاخص باکس به لحاظ آماری معنادار نبود و پیش‌فرض همگنی واریانس‌ها برای داده‌های این متغیرها برقرار است ($p < ۰/۰۵$).

جدول ۲. نتایج تحلیل کوواریانس تک متغیری مربوط به متغیرهای سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری

متغیر	منبع تغییرات	مجموع مجذورات	درجه آزادی	میانگین مجذورات	F آماره	معناداری	توان آزمون	اندازه اثر
سازگاری اجتماعی	گروه	۴۶۵/۹۶۲	۲	۲۳۲/۹۸۱	۱۱/۵۹	۰/۰۵	۰/۹۱	۰/۹۰
	پیش آزمون	۲۵/۵۹۸	۱	۲۵/۵۹۸	۶/۶۵	۰/۰۷	۰/۶۲	۰/۲۲
	خطا	۱۵۹/۳۹۸	۴۳	۳/۷۰				
	کل		۴۵					
مهارت‌های ارتباطی	گروه	۳۵۶/۷۳۷	۲	۱۷۸/۳۶۸	۹/۳۵	۰/۰۵	۰/۹۵	۰/۹۰
	پیش آزمون	۴۹/۴۰۹	۱	۴۹/۴۰۹	۵/۶۶	۰/۰۸	۰/۶۶	۰/۲۶
	خطا	۱۲۱/۲۲۲	۴۳	۲/۸۲				
	کل		۴۵					
پرخاشگری	گروه	۲۵۹/۶۳۰	۲	۱۲۹/۸۱۵	۷/۶۶	۰/۰۵	۰/۹۵	۰/۹۰
	پیش آزمون	۳۶/۱۷۷	۱	۳۶/۱۷۷	۳/۴۵	۰/۰۷	۰/۳۵	۰/۲۸
	خطا	۶۹/۳۸۵	۴۳	۱/۶۱۴				
	کل		۴۵					

در دو متغیر سازگاری اجتماعی ($۳۶/۸۵$)، مهارت‌های ارتباطی ($۲۵/۷۳$) روش بازی درمانی عروسکی میانگین بالاتری و در متغیر پرخاشگری ($۱۲/۸۶$) میانگین پایین‌تری در پس‌آزمون نسبت به روش بازی درمانی شناختی - رفتاری و بازی درمانی است. در ادامه نتایج آزمون تعقیبی بنفوذی متغیرهای وابسته به تفکیک گروه آزمایش و گواه در جدول ۵ گزارش شده است.

همان‌طور که در جدول فوق مشاهده می‌شود پس از حذف تأثیر پیش‌آزمون، تفاوت بین گروه‌های آزمایشی معنادار است ($p < 0/05$)؛ یعنی بین دو روش بازی درمانی شناختی - رفتاری و بازی درمانی عروسکی در هر سه متغیر تفاوت معناداری وجود دارد. بدین صورت که در متغیر سازگاری اجتماعی ($F = 11/59$ و $p < 0/05$)، در متغیر مهارت‌های ارتباطی ($F = 9/35$ و $p < 0/05$) و در متغیر پرخاشگری ($F = 7/66$ و $p < 0/001$)، است. با توجه جدول شماره ۱

جدول ۳. نتایج آزمون تعقیبی بنفوذی متغیرهای وابسته پژوهش در گروه‌های آزمایش و گواه

متغیر	مقایسه گروه	تفاوت میانگین‌ها	خطای استاندارد	معناداری
سازگاری اجتماعی	آزمایش (۱)- آزمایش (۲)	۳/۲۹	۲/۵۰	۰/۰۱
	آزمایش (۱)- گواه	۶/۵۲	۲/۵۰	۰/۰۰۱
	آزمایش (۲)- گواه	۳/۲۳	۲/۵۰	۰/۰۱
	آزمایش (۱)- آزمایش (۲)	۲/۴	۰/۷۴	۰/۰۵
مهارت‌های ارتباطی	آزمایش (۱)- گواه	۷/۴۸	۰/۷۴	۰/۰۰۱
	آزمایش (۲)- گواه	۵/۰۸	۰/۷۴	۰/۰۰۱
	آزمایش (۲)- آزمایش (۱)	-۰/۸۳	۰/۵۸	۰/۰۵
	آزمایش (۱)- گواه	-۲/۷۵	۰/۵۸	۰/۰۰۱
پرخاشگری	آزمایش (۲)- گواه	-۱/۹۲	۰/۵۸	۰/۰۰۱

گروه گواه ($۶/۵۲$ و $p < 0/001$)؛ در متغیر مهارت‌های ارتباطی تفاوت میانگین‌ها گروه آزمایشی بازی درمانی عروسکی و گروه گواه ($۷/۴۸$ و $p < 0/001$) و در متغیر پرخاشگری تفاوت میانگین‌ها گروه آزمایشی

نتایج جدول فوق نشان می‌دهد که تفاوت بین گروه‌های آزمایشی با یکدیگر و گروه‌های آزمایشی با گروه گواه در هر سه متغیر پژوهش معنادار است. به طوری که در متغیر سازگاری اجتماعی تفاوت میانگین‌ها گروه آزمایشی بازی درمانی عروسکی با

پیش در خزانه رفتاری خوددارند و هم از طریق افزودن رفتارهای جدید به خزانه رفتاری آنها به بهبود مهارت‌های اجتماعی آنها کمک می‌کند (قرائی و فتح‌آبادی، ۱۳۹۲ و بهرا، تریپاتی، باسو و همکاران، ۲۰۲۱). بازی درمانی عروسکی کودک را قادر با به کارگیری عروسک‌ها مهارت‌هایی مانند همکاری، همدلی، تنظیم هیجانات، خودپنداشة قوی و اعتمادبه نفس لازم را که نقش تسهیل‌کننده در روابط بین‌فردی دارند، در خود پرورش دهند. بنابراین سازگاری کودک برای روبه‌روشدن با موقعیت‌های جدید تسهیل می‌شود (قرائی و فتح‌آبادی، ۱۳۹۲ و مانalo، راستندی و سومانتری، ۲۰۲۱). درنتیجه بازی درمانی از طریق بهبود مهارت‌های اجتماعی و ارتباطی باعث افزایش سازگاری اجتماعی دانش‌آموزان می‌شود. دیگر نتایج این مطالعه نشان داد بازی درمانی عروسکی نسبت به بازی درمانی شناختی - رفتاری در افزایش مهارت‌های ارتباطی مؤثر است این یافته با نتایج آزادی منش، حسین خان‌زاده، حکیم جوادی و وطن خواه (۱۳۹۶)؛ موسی‌پور (۲۰۲۳)؛ راد (۲۰۲۱)، یولریچ و مارتین (۲۰۱۶)؛ فازو (۲۰۱۸)؛ رابینسون، سیمپسون و هات (۲۰۱۷)؛ ال - نگیر، ابو - الماگد و احمد (۲۰۱۷) همسو است. بازی، یکی از طبیعی‌ترین فعالیت‌ها برای درگیرکردن و مشارکت‌دادن کودکان است (میتل‌دراف، هندریک و لندرث، ۲۰۱۳). بر اساس نظر مور (۲۰۰۸) کودکان از طریق بازی احساس هویت خود و درک اجتماعی خود از دیگران را رشد می‌دهند. همچنین، کودکان برخی مهارت‌های اجتماعی از قبیل احترام و همدردی، انسانیت و کارگروهی را از طریق بازی یاد می‌گیرند. افرون بر این، مسورو (۲۰۰۸) بیان می‌کند که بازی کودکان را قادر به برقراری ارتباط با دیگران، قادر به ابراز خلاقیت و تصویرسازی و بازارآفرینی تجارت و موقعیت‌های روزمره می‌کند. درواقع، بازی درمانی به کودکانی که مهارت‌های اجتماعی یا عاطفی آنها ضعیف است، رفتارهای سازگارانه‌تری را می‌آموزد (اصغری نکاح، افروز، بازرگان و شکوهی یکتا، ۲۰۱۱). روش بازی درمانی عروسکی نوعی از بازی درمانی است را باهدف تسهیل ارتباط متقابل، گفت‌وشنود مناسب با دیگران، کمک‌کردن به اطرافیان و احترام به آنها و شرکت در بازی به کار می‌گیرد (قرائی و فتح‌آبادی، ۱۳۹۲؛ بهرا، تریپاتی، باسو و همکاران، ۲۰۲۱). درواقع بازی درمانی عروسکی، هم از طریق علاوه‌مندسازی دانش‌آموزان به کاربست مهارت‌های اجتماعی که از حقیقت به دنبال افزایش مهارت‌های ارتباطی این

بازی درمانی عروسکی با گروه گواه ۲/۷۵- (۱/۰/۰) (p) می‌باشد.

بحث و نتیجه‌گیری

پژوهش حاضر باهدف مقایسه اثربخشی بازی درمانی عروسکی و بازی درمانی شناختی - رفتاری بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال نقص توجه/ بیش‌فعالی انجام شد. نتایج پژوهش حاضر دریافت‌هه اول نشان داد که بازی درمانی عروسکی نسبت به بازی درمانی شناختی - رفتاری در افزایش سازگاری اجتماعی دانش‌آموزان مؤثرتر است. این یافته با پژوهش‌های آزادی منش و همکاران (۱۳۹۷)؛ موسی‌پور (۲۰۲۳)؛ راد (۲۰۲۱)؛ یولریچ و مارتین (۲۰۱۶)؛ فازو (۲۰۱۸) همسو است. در تبیین این یافته می‌توان گفت که بازی، یکی از طبیعی‌ترین فعالیت‌ها برای درگیرکردن و مشارکت‌دادن کودکان است (میتل‌دراف، هندریک و لندرث، ۲۰۱۳). بر اساس نظر مور (۲۰۰۸) کودکان از طریق بازی احساس هویت خود و درک اجتماعی خود از دیگران را رشد می‌دهند. همچنین، کودکان برخی مهارت‌های اجتماعی از قبیل احترام و همدردی، انسانیت و کارگروهی را از طریق بازی یاد می‌گیرند. افرون بر این، مسورو (۲۰۰۸) بیان می‌کند که بازی کودکان را قادر به برقراری ارتباط با دیگران، قادر به ابراز خلاقیت و تصویرسازی و بازارآفرینی تجارت و موقعیت‌های روزمره می‌کند. درواقع، بازی درمانی به کودکانی که مهارت‌های اجتماعی یا عاطفی آنها ضعیف است، رفتارهای سازگارانه‌تری را می‌آموزد (اصغری نکاح، افروز، بازرگان و شکوهی یکتا، ۲۰۱۱). روش بازی درمانی عروسکی نوعی از بازی درمانی است را باهدف تسهیل ارتباط متقابل، گفت‌وشنود مناسب با دیگران، کمک‌کردن به اطرافیان و احترام به آنها و شرکت در بازی به کار می‌گیرد (قرائی و فتح‌آبادی، ۱۳۹۲؛ بهرا، تریپاتی، باسو و همکاران، ۲۰۲۱). درواقع بازی درمانی عروسکی، هم از طریق علاوه‌مندسازی دانش‌آموزان به کاربست مهارت‌های اجتماعی که از

بازی درمانی عروسکی کودک به کمک درمانگر می‌تواند به بیان احساسات، افکار و باورهای متضاد و معکوس خود پردازد از آنجاکه کودک با اتفاقی پر از اسباب‌بازی‌های مختلف روبرو می‌شود درحالی که آزاد است با هر کدام از این عروسک‌ها که تمایل داشت بازی کند (مالدار و رسولی، ۱۳۹۹). در راستای اثرگذاری بازی درمانی بر پرخاشگری کودکان یافته‌های این پژوهش در راستای پژوهش گاپتا و همکاران (۲۰۲۳) می‌باشد. یافته‌های این پژوهش نشان داد، روش آموزشی نمایش عروسکی در کاهش مشکلات رفتاری و هیجانی کودکان مؤثر است. درواقع، عروسک‌ها برای ایفای نقش اکتشاف افکار و احساسات بسیار مؤثر هستند. فرصتی برای طرح احساسات، نگرانی‌ها و ایده‌های ابداعی آن‌ها به مراجعین داده می‌شود به آن‌ها کمک می‌کند مسائلی را بیان کنند که در موقعیت‌های عادی به هر دلیلی از بیان آن‌ها بازداری می‌شوند. از طرف دیگر بازی درمانی در حوزه درمان‌های رفتاری و روان‌شناختی در نظر گرفته می‌شود. از این‌رو در راستای نتایج پژوهش حاضر فراتحلیل راجه و همکاران (۲۰۱۷) که به بررسی مقایسه اثربخشی درمان دارویی محرک و درمان‌های رفتاری بر روی اختلال بیش‌فعالی و کاهش توجه انجام دادند نشانگر آن بود که درمان‌های رفتاری از طریق تأثیر بر عملکردهای اجرایی و توانایی‌های سازمان‌دهی، اثرات درمانی خود را در درازمدت نشان می‌دهند. از این‌رو این درمان‌ها در درازمدت نسبت به درمان‌های دارویی اثربخش‌تر هستند. به نظر می‌رسد که عنصر اثرگذار بازی درمانی هم می‌تواند شامل عناصر عاطفی و هیجانی باشد و هم عناصر شناختی و رفتاری. کودک در بازی درمانی از طریق تعامل تأمیم بالاحساس امنیت با یک درمانگر با تجربه به بیان احساسات معکوس خود می‌پردازد و از طریق این برونویزی احساسات درواقع به تنظیم هیجانی مبادرت می‌ورزد. تنظیم هیجان عامل مؤثری در طیف بسیاری از اختلالات رفتاری می‌باشد. تنظیم

کودکان زمینه ورود آن‌ها به جامعه و ارتباط با افسار مختلف جامعه فراهم می‌شود. آنان در اجتماع مسائل مختلفی مثل دفاع کردن از حق خود، نه گفتن به خواسته‌های نابجای دیگران، کمک به همنوع و غیره را مشاهده و تمرین می‌کنند و می‌آموزند چگونه با جامعه انطباق پیدا کنند (موسی‌پور، ۲۰۲۳). عروسک‌ها به کودکان کمک می‌کنند از عهده مشکلات برآیند. مشکلات عاطفی، اجتماعی و پرخاشگری در اوایل کودکی باعث توسعه رفتارهای ضداجتماعی می‌شود. درحالی که عروسک‌ها باعث بیان احساسات، درک دید دیگران، حل مشکلات و دوست‌یابی می‌شود. از طرفی نمایش و عروسک به کودکان کمک می‌کنند تصویر مثبتی از خود پیدا کنند و در پی جبران احساس نقض، افزایش احترام، ارزش اجتماعی و کاهش نشانه‌های اضطراب اجتماعی آماده ورود به جامعه شوند (هاسینا، مودهر و مفیده، ۲۰۲۳). آخرین یافته پژوهش حاضر نشان داد که بازی درمانی عروسکی نسبت به بازی درمانی شناختی رفتاری در کاهش پرخاشگری دانش آموزان مؤثرer است. این یافته با پژوهش‌های آزادی منش و همکاران (۱۳۹۶)؛ موسی‌پور (۲۰۲۳)؛ گاپتا، چوداری، گاپتا و همکاران (۲۰۲۳)، راجه، امان الله، شبیاکومار و کول (۲۰۱۷)، استامکر و ری (۲۰۱۵)، همسو می‌باشد. استامکر و ری (۲۰۱۵) در مطالعه خود نشان دادند که بازی درمانی بر پرخاشگری، اضطراب، بی‌اختیاری ادرار و مدفع و بسیاری از اختلالات دیگر اثرگذار است. بازی درمانی با فراهم کردن محیطی آمن، باعث تخلیه‌ی هیجانی و کاهش تنش و بیان آزاد عواطف و احساسات می‌شود. درواقع بازی درمانی مداخله‌ای است که فرض زیربنایی آن این است که عامل تغییر در درمان که منجر به کاهش اضطراب می‌شود، هماناً ارتباط کودک و درمانگر است. همچنین بازی درمانی مداخله‌ای مستقیم است که به دلیل ماهیت درون سازانه اضطراب منجر به عینی سازی اضطراب و درنتیجه افزایش اثربخشی مداخله می‌شود. در

بیشفعالی مورد بررسی قرار گیرد. علاوه بر این، با توجه به اثربخشی بازی درمانی عروسکی بر افزایش سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و کاهش پرخاشگری در کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/بیشفعالی پیشنهاد می‌شود که اثربخشی این مداخله بر دیگر متغیرهای روان‌شناختی از جمله افسردگی، احساس تنها، کمرویی و دیگر متغیرهای روان‌شناختی به کار گرفته شود. همچنین پیشنهاد می‌شود مشاوران مقاطع ابتدایی در دوره‌های ضمن خدمت و کارگاهی با روش بازی درمانی و کاربرد آن در جهت افزایش سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و کاهش مشکلات رفتاری مانند پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال بیشفعالی - نارسایی توجه آشنا گردد.

یادداشت‌ها

1. Attention deficit/ hyperactivity disorder
2. social adjustment
3. Communication Skills
4. aggression
5. adjustment
6. Play therapy
7. Play therapy behavioral -Cognitive
8. Control yourself and others
9. self-Monitoring
10. Shaping
11. Puppet play therapy
12. Connors Questionnaire (Teacher Form)

منابع

- Agoalikum, E., Klugah-Brown, B., Wu, H., Hu, P., Jing, J., & Biswal, B. (2023). Structural differences among children, adolescents, and adults with attention-deficit/hyperactivity disorder and abnormal Granger causality of the right pallidum and whole-brain. *Frontiers in Human Neuroscience*, 17, 1076873. <https://doi.org/10.3389/fnhum.2023.1076873>
- American Psychiatric Association, D. S. M. T. F., & American Psychiatric Association, D. S. (2013). *Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders: DSM-5* (Vol. 5, No. 5). Washington, DC: American Psychiatric Association.
- Amini, D., Almasi, M., & Noroozi Homayoon, M. (2022). Effectiveness of sensory-motor integration exercises and computerized cognitive rehabilitation on executive functions (working memory, response inhibition and cognitive flexibility) in children with Attention Deficit/Hyperactivity

هیجان از طریق مدیریت هیجان‌ها و پاسخ‌دهی مقتضی به موقعیت‌ها در کاهش اضطراب، افسردگی و بروز ریزی خشم نقش مؤثر دارد (لیهی، تیرچ و ناپولیتانو، ۲۰۱۱). از این‌رو به نظر می‌رسد که بازی درمانی می‌تواند به عنوان یک تکنیک رفتاری در تنظیم هیجان‌های کودک در نظر گرفت. نتایج این پژوهش نشان می‌دهد که بازی درمانی می‌تواند بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و کاهش پرخاشگری مؤثر باشد. با توجه به یافته‌های این پژوهش و تبیین‌های ارائه شده این امر می‌تواند ناشی از اثر مستقیم بازی درمانی و تشکیل رابطه درمانی میان کودک و مربي باشد. به‌طور کلی استفاده از مداخله بازی درمانی، با توجه به کم‌هزینه و در دسترس بودن آن، قابلیت استفاده در موقعیت‌های زمانی و مکانی مختلف، جذابیت زیاد برای کودکان، علاقه‌مند کردن آن‌ها به انجام تمرین‌ها و اثربخشی آن در گروه‌ها و موقعیت‌های مختلف به درمانگران و متخصصان حوزه بهداشت روانی کودکان پیشنهاد می‌شود. از آنجاکه هیچ پژوهشی نمی‌تواند خالی از محدودیت باشد، پژوهش حاضر نیز با محدودیت‌هایی روبرو بود. از جمله محدودیت‌های پژوهش حاضر می‌توان به روش نمونه‌گیری هدفمند، حجم پایین نمونه و امکان سوگیری به خاطر ابزارهای خودگزارشی به کارفته در پژوهش و کوتاه‌بودن زمان جمع‌آوری داده‌ها اشاره نمود. همچنین به دلیل محدود بودن زمان اجرای دوره آموزشی و عدم همکاری کامل دانش‌آموزان در طول این دوره مرحله پیگیری اجرا نشد که از دیگر محدودیت‌های این پژوهش به شمار می‌آید؛ بنابراین پیشنهاد می‌شود در پژوهش‌های آتی از روش نمونه‌گیری دقیق‌تر و همین‌طور حجم نمونه مناسب استفاده شود. همچنین با اجرای مرحله پیگیری ثبات نتایج در طول زمان و همچنین با کنترل متغیرهای مزاحم اثربخشی متغیرهای آزمایشی بر سازگاری اجتماعی، مهارت‌های ارتباطی و پرخاشگری کودکان مبتلا به اختلال نارسایی توجه/

- of Odisha. *European Journal of Molecular & Clinical Medicine*, 7(10), 3849-3859.
- Bullard, C. C., Alderson, R. M., Roberts, D. K., Tatsuki, M. O., Sullivan, M. A., & Kofler, M. J. (2024). Social functioning in children with ADHD: an examination of inhibition, self-control, and working memory as potential mediators. *Child Neuropsychology*, 1-23.
<https://doi.org/10.1080/09297049.2024.2304375>
- Buss, A. H., & Perry, M. (1992). The aggression questionnaire. *Journal of Personality and Social Psychology*, 63(3), 452.
<https://doi.org/10.1037/0022-3514.63.3.452>
- Carta, A., Cavassa, V., Puci, M. V., Averna, R., Sotgiu, G., Valeri, G.,..., & Sotgiu, S. (2024). Treatment of Aggressive Behavior and Agitation in an 11-Year-Old Boy with Co-occurring Autism and ADHD: A Case Report and Literature Review on the Use of Intravenous Valproate in Emergency Psychiatry. *Journal of Clinical Medicine*, 13(12), 3573. <https://doi.org/10.3390/jcm13123573>
- Conners, C. K. (1990). Manual for Conners' Rating Scales. Toronto: Multi Health System, Inc.
- Conners, C. K. (1999). Clinical use of rating scales in diagnosis and treatment of attention-deficit/hyperactivity disorder. *Pediatric Clinics of North America*, 46(5), 857-870.
[https://doi.org/10.1016/S0031-3955\(05\)70159-0](https://doi.org/10.1016/S0031-3955(05)70159-0)
- Daley, L. P., Miller, R. B., Bean, R. A., & Oka, M. (2019). Family system play therapy: An integrative approach. *The American Journal of Family Therapy*, 46(5), 421-436.
<https://doi.org/10.1080/01926187.2019.1570386>
- Daulay, D. A., & Rahmawati, A. (2016). Social adjustment in adolescents with hearing impairment. In *1st International Conference on Social and Political Development (ICOSOP 2016)*, (pp. 296-303). Atlantis Press. Doi: [10.2991/icosop-16.2017.43](https://doi.org/10.2991/icosop-16.2017.43)
- Duchesne, S., & Ratelle, C. F. (2020). Achievement goals, motivations, and social and emotional adjustment in high school: A longitudinal mediation test. *Educational Psychology*, 40(8), 1033-1051. Doi: [10.1080/01443410.2020.1778641](https://doi.org/10.1080/01443410.2020.1778641).
- El-Nagger, N. S., Abo-Elmagd, M. H., & Ahmed, H. I. (2017). Effect of applying play therapy on children with attention deficit hyperactivity disorder. *Journal of Nursing Education and Practice*, 7(5), 104-119. DOI: [10.5430/jnep.v7n5p104](https://doi.org/10.5430/jnep.v7n5p104)
- Etikawati, A. I., Astuti, R. S., & Madyaningrum, M. E. (2023). A Qualitative Study to Explore the Construct of Communication Skills in Middle Childhood. *Journal of Educational, Health & Community Psychology (JEHCP)*, 12(1). DOI: <https://doi.org/10.12928/jehcp.v1i1.25684>
- Faraone, S. V., & Radonjić, N. V. (2023). Neurobiology of attention deficit hyperactivity Disorder. *Empowering Exceptional Children*, 13(2), 95-79. doi: [10.22034/ceciranj.2022.318579.1619](https://doi.org/10.22034/ceciranj.2022.318579.1619)
- Ansary, K. (2023). Social attitude and adjustment: A critical review. *Galore International Journal of Applied Sciences and Humanities*, 7(1), 26-32. DOI: [10.52403/gijash.20230104](https://doi.org/10.52403/gijash.20230104)
- Arshadi, S., Nokani, M., Asgari, M., & Sepahvand, T. (2022). Comparison of the effectiveness of cognitive rehabilitation of inhibitory control, electrical stimulation of the brain and the combination of inhibitory control and electrical stimulation of the brain on executive functions (behavioral inhibition and cognitive flexibility) in children with ADHD. *Journal of School Psychology*, 11(3), 6-27. doi: [10.22098/jsp.2022.1786](https://doi.org/10.22098/jsp.2022.1786)
- Asghari Nekah, M., Afroz, Gh, A., Bazargan, A., Shokoohi Yekta, M. (2011). Effect of puppet play therapy intervention on communicative skills of autistic children. *Journal of Fundamentals of Mental Health*, 13(1): 42-57.
- Azadimanesh P, Hossein Khanzadeh A, Hakim-Javadi M, Vatankhah M. (2017). Effect of Puppet Play Therapy on Aggression of Children with ADHD. *Studies in Medical Sciences*, 28 (2):83-90 URL: <http://umj.umsu.ac.ir/article-1-3850-fa.html>
- Azadimanesh, P., Khanzadeh, A A H, Hakim-Javadi M. (2018). Effects of Puppet Play Therapy on Improve Social Skill of Children with ADHD. *MEJDS*, 8:44-44 URL: <http://jdisabilstud.org/article-1-549-fa.html>
- Azarnioshan B, Beh-pajoh A, Ghobary Bonab B. Effectiveness of Cognitive Behavior-based Play Therapy on the Behavioral Problems among Primary Students with Intellectual Disabilities. *JOEC*, 2012; 12 (2):5-16. URL: <http://joec.ir/article-1-147-fa.html>
- Bagheri S, Aghaziyarati A, Rostami M, Hooshi N. (2019). Effectiveness of emotional regulation on the compatibility, emotional, social and academic performance of 12-14 year-old boys with ADHD. *JOEC*, 18 (4):67-76 URL: <http://joec.ir/article-1-828-fa.html>
- Barzegar, K. (2015). Influence of Teaching Empathy on Aggression and Social Adjustment of Girl Students. *Research in School and Virtual Learning*, 3(9), 21-32. Doi: [10.1001.1.23456523.1394.3.9.2.3](https://doi.org/10.1001.1.23456523.1394.3.9.2.3)
- Bawea, R., Waschbusch, D. A., & Mayes, S. D. (2023). Physical aggression toward others and self: correlates in autism, attention-deficit/hyperactivity disorder, and population-based child samples. *JAACAP Open*, 1(4), 274-283. <https://doi.org/10.1016/j.jaacop.2023.07.004>
- Behera, K., Tripathi, A., Basu, A., Sethy, P.R., Manju, & Pani, K. (2021). Effect of puppet therapy on reduction of anxiety among children's (6-12 years) suffering from leukemia in selected hospital

- edition on education 5), 21-32. SID. <https://sid.ir/paper/46387/en>
- Hosseinzadeh, M. (2021). Effectiveness of Cognitive Behavioral Play Therapy in the Symptoms of Attention Deficit/Hyperactivity & Impulsivity Disorder (ADHD in Primary Boy Students in Tabriz, First Period). *Journal of Modern Psychological Researches*, 16(61), 177-190. [20.1001.1.27173852.1400.16.61.13.6](https://doi.org/10.1.27173852.1400.16.61.13.6)
<https://doi.org/10.1111/cdev.13981>
- Hulburd, C. (2020). *Puppet-assisted play therapy: Theory, research, and practice*. Routledge. <https://doi.org/10.4324/9780429319648>
- Ilic, I., & Ilic, M. (2022, September). Global incidence of attention deficit/hyperactivity disorder among children. In *Biology and Life Sciences Forum*, (Vol. 19, No. 1, p. 6). MDPI. <https://doi.org/10.3390/IECBS2022-12942>
- Isaksson, J., Sukhodolsky, D. G., Koposov, R., Stickley, A., Ramklint, M., & Ruchkin, V. (2024). Attention-Deficit/Hyperactivity Disorder Symptoms and Anger and Aggression in Russian Adolescents. *JAACAP Open*. <https://doi.org/10.1016/j.jaacop.2024.01.006>
- Jerabek, I. (2004). Communication skills inventory revised. *Body-Mind Queen Dom*.
- Jonsson, U., Coco, C., Fridell, A., Brown, S., Berggren, S., Hirvikoski, T., & Bölte, S. (2021). Proof of concept: The TRANSITION program for young adults with autism spectrum disorder and/or attention deficit hyperactivity disorder. *Scandinavian Journal of Occupational Therapy*, 28(2), 78-90. <https://doi.org/10.1080/11038128.2019.1695933>
- Khodayarifard, M., Rahiminezhad, A., & Abedini, Y. (2007). Effective factors in social adjustment of shahed and non-shahed college students. *Journal of Social Sciences and Humanities of Shiraz University*, 26 (3 (52) (Special issue in education)), 25-42. SID. <https://sid.ir/paper/13322/en>
- Knell, S.M. (2015). *Cognitive-Behavioral Play Therapy*. Doi: 10.1002/9781119140467.ch6
- Landreth, G. L. (2012). *Play therapy: The art of the relationship*. Routledge. <https://doi.org/10.4324/9780203835159>
- Landreth, G. L., Ray, D. C., & Bratton, S. C. (2009). Play therapy in elementary schools. *Psychology in the Schools*, 46(3), 281-289. <https://doi.org/10.1002/pits.20374>
- Lavasani, M., keramati, H., & Kadivar, P. (2018). Effectiveness of cognitive-behavioral play therapy on social adjustment and educational adaptability of students with reading disorder. *Journal of Learning Disabilities*, 7(3), 91-109. doi: 10.22098/jld.2018.629
- Leahy, R. L., Tirch, D., & Napolitano, L. A. (2011). *Emotion regulation in psychotherapy: A practitioner's guide*. Guilford press.
- disorder. *Tasman's Psychiatry*, 1-28. https://doi.org/10.1007/978-3-030-42825-9_33-1
- Faraone, S. V., Banaschewski, T., Coghill, D., Zheng, Y., Biederman, J., Bellgrove, M. A., ... & Wang, Y. (2021). The world federation of ADHD international consensus statement: 208 evidence-based conclusions about the disorder. *Neuroscience & Biobehavioral Reviews*, 128, 789-818. <https://doi.org/10.1016/j.neubiorev.2021.01.022>
- Fauza, H. (2018). Improving students' speaking skill and motivation by using hand puppets show media. *English Education Journal*, 9(2), 216-228.
- Gharaei, N., Fathabadi, J. (2013). Effectiveness of puppet play therapy on improving social skills of preschool children with Down syndrome. *Journal of applied Psychology*, 2(26): 25-40. SID. <https://sid.ir/paper/472988/fa>
- Gillon, G., McNeill, B., Denston, A., Scott, A., & Macfarlane, A. (2020). Evidence-based class literacy instruction for children with speech and language difficulties. *Topics in Language Disorders*, 40(4), 357-374. DOI: 10.1097/TLD.0000000000000233
- Gupta, N., Chaudhary, R., Gupta, M., Ikebara, L. H., Zubiar, F., & Madabushi, J. S. (2023). Play therapy as effective options for school-age children with emotional and behavioral problems: A case series. *Cureus*, 15(6). doi: 10.7759/cureus.40093
- Gys, C. L., Haft, S. L., & Zhou, Q. (2024). Relations between self-regulation and behavioral adjustment in Chinese American immigrant children during early elementary school years. *Child Development*, 95(1), 160-176.
- Hargie, O. (2021). *Skilled interpersonal communication: Research, theory and practice*. Routledge. <https://doi.org/10.4324/9781003182269>
- Hasiana, I., Mudhar, M., & Mufidah, E. F. (2023). Analysis of Play Therapy in Play Activities in Early Childhood. *Child Education Journal*, 5(3). <https://doi.org/10.33086/cej.v5i3.5423>
- Hidayat, K. N. (2018). Emotional Intelligence Affect Social Adjustment Ability among Primary School Students. *International Journal of Evaluation and Research in Education*, 7(4), 270-278. DOI: 10.11591/ijere.v7.i4.pp270-278
- Holliman, R., Blanco, P., & Kowalis, C. (2022). Play therapy and academic achievement: A secondary analysis. *International Journal of Play Therapy*, 31(2), 82. DOI: 10.1037/pla0000160
- Hoshina, A., Horie, R., Giannopulu, I., & Sugaya, M. (2017). Measurement of the effect of digital play therapy using biological information. *Procedia Computer Science*, 112, 1570-1579. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2017.08.104>
- Hosseinchayi, M., & Fadakar, M.M. (2006). Investigation on the effects of higher education on communication skills based on comparison of college and high school students, Behavior *Daneshvar Journal*, 12 (15) (Special

- Management, Economics and Social Sciences*, 3(1), 30-39. DOI: <https://doi.org/10.52547/ijimes.3.1.30>
- Moradi-Mokhles H, Houshmandi Shoja M, Salehi V. (2018). Improving the Social Adjustment of Children with Attention-Deficit/Hyperactivity Disorder by Expanding the Zone of Proximal Development in the Context of Creative Drama. *JOEC*, 18 (1):73-84 URL: <http://joec.ir/article-1-639-fa.html>
- Nazeriyeh, E., Niknam, M. (2023). Working Memory of Children with Attention Deficit/Hyperactivity Disorder: Comparing the Effectiveness of Computerized Cognitive Games with Play Therapy Based on Cognitive Rehabilitation. *J Psychological Studies*, 19(1), 79-92. Doi: [10.22051/psy.2023.42661.2744](https://doi.org/10.22051/psy.2023.42661.2744)
- Nazri, E. N., Ahmad, N., Ahmad, N. K., & Bakar, A. Y. A. (2022). The role of group play therapy in improving adolescents' social interaction. *Creative Education*, 13(10), 3364-3373. DOI: [10.4236/ce.2022.1310215](https://doi.org/10.4236/ce.2022.1310215)
- Palmer, C. G., Boudreault, P., Berman, B. A., Wolfson, A., Duarte, L., Venne, V. L., & Sinsheimer, J. S. (2017). Bilingual approach to online cancer genetics education for American deaf sign language users produces greater knowledge and confidence than English text only: A randomized study. *Disability and Health Journal*, 10(1), 23-32. <https://doi.org/10.1016/j.dhjo.2016.07.002>
- Råde, A. (2021). The democratic puppet: Supporting social values in ECE. In *ECEERA, 2021, Online Festival, September 1-17, 2021*.
- Rajeh, A., Amanullah, S., Shivakumar, K., & Cole, J. (2017). Interventions in ADHD: A comparative review of stimulant medications and behavioral therapies. *Asian Journal of Psychiatry*, 25, 131-135. <https://doi.org/10.1016/j.ajp.2016.09.005>
- Rataghi P, Marashian F S. (2022). Effectiveness of puppet play therapy on reducing shyness, loneliness and behavioral problems in single-parent children. *Rooyesh*, 10(12), 179-190. URL: <http://frooyesh.ir/article-1-3326-fa.html>
- Retz, W., & Rösler, M. (2009). The relation of ADHD and violent aggression: What can we learn from epidemiological and genetic studies?. *International Journal of Law and Psychiatry*, 32(4), 235-243. <https://doi.org/10.1016/j.ijlp.2009.04.006>
- Rezaee Rezvan, S., Rezaee Rezvan, M., Asadzadeh, S. N., Torabi, S. S., Taheri Soodejani, M., Ghasemzadeh Moghaddam, H., ... Firouzeh, N. (2024). Efficacy of cognitive-behavioural play therapy and puppet play therapy on bilingual children's expressive, receptive language disorders. *Early Child Development and Care*, 194(2), 296-307. <https://doi.org/10.1080/03004430.2024.2309453>
- Lee, C. Y., Goh, J. O. S., & Gau, S. S. F. (2023). Differential neural processing of value during decision-making in adults with attention-deficit/hyperactivity disorder and healthy controls. *Journal of Psychiatry and Neuroscience*, 48(2), E115-E124. DOI: <https://doi.org/10.1503/jpn.220123>
- Li, D., Luo, X., Guo, J., Kong, Y., Hu, Y., Chen, Y., ... & Song, Y. (2023). Information-based multivariate decoding reveals imprecise neural encoding in children with attention deficit hyperactivity disorder during visual selective attention. *Human Brain Mapping*, 44(3), 937-947. <https://doi.org/10.1002/hbm.26115>
- Li, J. (2012). *Preschoolers' outdoor pretend play and social competence: Do individual and home factors play a role?*. The University of North Carolina at Greensboro.
- Lundblad, A. M., & Hansson, K. (2006). Couples therapy: effectiveness of treatment and long-term follow-up. *Journal of Family Therapy*, 28(2), 136-152. <https://doi.org/10.1111/j.1467-6427.2006.00343.x>
- Maldar Z, Rasouli N. (2020). Effectiveness of doll therapy based on cognitive behavioral to increase cognitive ability and improve attention of girls with attention deficit hyperactivity disorder. *Rooyesh*, 9(4), 123-132. URL: <http://frooyesh.ir/article-1-1853-fa.html>
- Manalu, L. O., Rustandi, B., & Somantri, B. (2021). Effect of Puppet Play Therapy on Anxiety in Preschoolers with Thalassemia at the Thalassemia Polyclinic at Al-Ihsan Baleendah Hospital, Bandung Regency. *KnE Life Sciences*, 6(1), 758-769. <https://doi.org/10.18502/ks.v6i1.8752>
- Mehrafza, M., Nakhostin Goldoost, A., & Kiamarsi, A. (2022). Effectiveness of Cognitive-Behavioral Play Therapy on the Aggression and Anxiety of Mentally Retarded Students. *Journal of Applied Family Therapy*, 3(3), 192-210. doi: [10.22034/ajft.2022.327075.1371](https://doi.org/10.22034/ajft.2022.327075.1371)
- Mitteldorf, W., Hendricks, S., & Landreth, G. L. (2013). Play therapy with autistic children. In *Innovations in Play Therapy*, (pp. 257-269). Routledge.
- Mohammadi, H. (2008). An study on the effective factors in male students' aggressive manner in Ardabil high schools. Ministry of Education, Department of Education and Research Council of Ardabil Province. 75-7.
- Moor, J. (2008). *Playing, Laughing and Learning with Children on the Autism Spectrum: A Practical Resource of Play Ideas for Parents and Carers Second Edition*. Jessica Kingsley Publishers.
- Moosapoor, M. (2023). Effectiveness of Puppet Play Therapy on Increasing Communication Skills through Social Stories for Children with Autism in Rasht. *International Journal of Innovation in*

- Therapy*, 30(2), 74-85. <https://doi.org/10.1037/pla0000152>
- Thanikaivel, M., & Priya, K. (2016). Adjustment problems among school going adolescent students. *EPRA International Journal of Multidisciplinary Research*, 2(8), 1-3.
- Ullrich, D., Marten, M. (2016). Aspects Concerning "Play" for the Promotion of Preschool Children with Severe Speech- and Language Impairment. *Journal of Education Sciences*, 6(9); 1-11. Doi: 10.3390/educsci6010009.
- Vacher, C., Romo, L., Dereure, M., Soler, M., Picot, M. C., & Purper-Ouakil, D. (2022). Efficacy of cognitive behavioral therapy on aggressive behavior in children with attention deficit hyperactivity disorder and emotion dysregulation: study protocol of a randomized controlled trial. *Trials*, 23(1), 124. <https://doi.org/10.1186/s13063-022-05996-5>
- Welkie, J., Babinski, D. E., & Neely, K. A. (2021). Sex and emotion regulation difficulties contribute to depression in young adults with attention-deficit/hyperactivity disorder. *Psychological Reports*, 124(2), 596-610. <https://doi.org/10.1177/0033294120918803>
- Westby, C., & Watson, S. M. (2021). ADHD and communication disorders. *The handbook of language and speech disorders*, 529-570. <https://doi.org/10.1002/9781119606987.ch23>
- Wilde, E. M., & Welch, G. F. (2022). Attention deficit hyperactivity disorder (ADHD) and musical behaviour: The significance of context. *Psychology of Music*, 50(6), 1942-1960. <https://doi.org/10.1177/03057356221081163>
- Wong, I. C., Banaschewski, T., Buitelaar, J., Cortese, S., Döpfner, M., Simonoff, E., & Coghill, D. (2019). Emerging challenges in pharmacotherapy research on attention-deficit hyperactivity disorder—outcome measures beyond symptom control and clinical trials. *The Lancet Psychiatry*, 6(6), 528-537. [https://doi.org/10.1016/S2215-0366\(19\)30096-3](https://doi.org/10.1016/S2215-0366(19)30096-3)
- Yasemi, S., Khalvandi, F., & Zareie, M. (2022). Investigating the relationship between hidden curriculum and students' academic engagement and communication skills. *Journal of Pouyesh in Education and Consultation (JPEC)*, 1401(16), 113-133. SID. <https://sid.ir/paper/1030099/fa>
- Zhou, P., Zhang, W., Xu, Y. J., Liu, R. Q., Qian, Z., McMillin, S. E.,..., & Dong, G. H. (2023). Association between long-term ambient ozone exposure and attention-deficit/hyperactivity disorder symptoms among Chinese children. *Environmental Research*, 216, 114602. <https://doi.org/10.1016/j.envres.2022.114602>
- Rezaee Rezvan, S., Kareshki, H., & Pakdaman, M. (2022). Effect of cognitive-behavioral play therapy on improvements in expressive linguistic disorders of bilingual children. *Frontiers in Psychology*, 12, 626422. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2021.626422>
- Robinson, A., Simpson, C., & Hott, B. L. (2017). Effects of child-centered play therapy on the behavioral performance of three first grade students with ADHD. *International Journal of Play Therapy*, 26(2), 73-83. <https://doi.org/10.1037/pla0000047>
- Sadipour, E., Dortaj, F., & Hojati, M. (2019). Effect of cognitive-behavioral game therapy on the social skills and adaptation of mentally retarded female elementary school students in Najaf Abad City. *Applied Research in Consulting*, 2(1), 107-134.
- Sarmad, E., Bazargan, A., Sarmad, Z. (2017). Research methods in behavioral sciences. Agaah Publications.
- Schein, J., Cloutier, M., Gauthier-Loiselle, M., Bungay, R., Guerin, A., & Childress, A. (2023). Symptoms associated with ADHD/treatment-related adverse side effects and their impact on quality of life and work productivity in adults with ADHD. *Current Medical Research and Opinion*, 39(1), 149-159. <https://doi.org/10.1080/03007995.2022.2122228>
- Shahacian, A., Shahim, S., Bashash, L., Yusefi, F. (2007). Normification, factor analysis, and reliability of the short form of the Connors Rating Scale for parents for children aged 6-11 years in Shiraz. *Journal of Psychological Studies*, 3(3), 97-120. doi: 10.22051/psy.2007.1704
- Shang, C. Y., Shih, H. H., Pan, Y. L., Lin, H. Y., & Gau, S. S. F. (2020). Comparative efficacy of methylphenidate and atomoxetine on social adjustment in youths with attention-deficit/hyperactivity disorder. *Journal of Child and Adolescent Psychopharmacology*, 30(3), 148-158. <https://doi.org/10.1089/cap.2019.0139>
- Shishehsar S, Attarian F, Kargarbarzi H, Darvish Naranjbon S, Mohammadlo H. Comparison of the Effectiveness of Teaching Social Cognitive Skills and Cognitive Behavioral Play Therapy on the Social Skills and Social Acceptance of Children with Disruptive Behavior Disorders. JOEC, 2018; 17 (4):87-100
URL: <http://joec.ir/article-1-594-fa.html>
- Stulmaker, H. L., & Ray, D. C. (2015). Child-centered play therapy with young children who are anxious: A controlled trial. *Children and Youth Services Review*, 57, 127-133. <https://doi.org/10.1016/j.childyouth.2015.08.005>
- Taylor, L., & Ray, D. C. (2021). Child-centered play therapy and social-emotional competencies of African American children: A randomized controlled trial. *International Journal of Play*