

نقش هویت بومی و محلی در ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق (مطالعه موردی: شهر رشت)

علی اکبر سالاری پور^{*}, آرمان حمیدی^{**}, محمد نوری پور سدهی^{***}, محمدحسین مغورو^{****}, عرفان خانی^{*****}

تاریخ دریافت مقاله: ۱۴۰۱/۱۰/۱۳ تاریخ پذیرش نهایی: ۱۴۰۲/۰۸/۲۱

پنجه

برنده‌سازی شهر خلاق رویکردی مهم در توسعه گردشگری شهری بوده که امروزه این رویکرد ذیل شناسایی ابعاد هویتی و فرهنگی شهرها مورد توجه است. هدف از این پژوهش شناسایی مؤثرترین مؤلفه‌های هویتی و بومی در ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق رشت است. برای دست‌یابی به هدف تحقیق، براساس مطالعات مبانی نظری، چهار شاخص کلیدی در زمینه هویت‌های بومی محلی شهر رشت مشخص شدند و تأثیر هر کدام در برنده‌سازی شهر خلاق مورد تحلیل قرار گرفت. اطلاعات به دست آمده از ۳۸۴ پرسشنامه، توسط نرم‌افزار SmartPLS3 و SPSS پردازش شد و نتایج پژوهش نشان داد که بهتر ترتیب جاذبه‌های طبیعی و فرهنگ غذایی، جاذبیت بیشتری در بین گردشگران و بازدیدکنندگان این شهر داشته‌اند؛ اما از سویی دیگر نتایج مدل‌سازی و بررسی تأثیر شاخص‌ای مطرح شده، نشان از تأثیر بالای فرهنگ غذایی این محدوده بر برنده‌سازی شهر رشت دارد. همچنین آداب و رسوم بومی و معماری و شهرسازی بومی در جایگاه بعدی شاخص‌های موثر بر برنده‌سازی قرار می‌گیرند.

واژه‌های کلیدی

برنده‌سازی شهری، هویت بومی، شهر خلاق، گردشگری، شهر رشت.

* دانشیار گروه شهرسازی، دانشکده معماری و هنر، دانشگاه گیلان، رشت، ایران (مسئول مکاتبات)

** دانشجوی دکتری شهرسازی، گروه شهرسازی، دانشکده معماری و هنر، دانشگاه گیلان، رشت، ایران.

Email: armanhamidi@phd.guilan.ac.ir

*** دانشجوی دکتری شهرسازی، گروه شهرسازی، دانشکده معماری و هنر، دانشگاه گیلان، رشت، ایران.

Email: Mohammadnouripour93@gmail.com

**** دانشجوی کارشناسی ارشد برنامه ریزی شهری، گروه شهرسازی، دانشکده معماری و هنر، دانشگاه گیلان، رشت، ایران.

Email: mohammad.maqrroor@gmail.com

***** دانشجوی کارشناسی ارشد برنامه ریزی شهری، گروه شهرسازی، دانشکده معماری و هنر، دانشگاه گیلان، رشت، ایران.

Email: Erfankhani41@yahoo.com

۱- مقدمه

شهر رشت در سال ۲۰۱۵ به شبکه شهرهای خلاق خوراکشناسی یونسکو پیوسته است (جعفری مهرآبادی و همکاران، ۱۳۹۶، ۶۸۱). اتخاذ این عنوان بهدلیل تنوع بالای غذاها و خوراک در استان گیلان و شهر رشت بوده که نمایانگر هویت بومی و فرهنگ غذایی غنی شهر رشت است؛ اما سیاست‌های اتخاذ شده در جهت توسعه‌ی این قابلیت تا حد زیادی منفعل بوده است. این شهر علاوه بر داشتن فرهنگ متنوع خوراکشناسی، دارای مؤلفه‌های هویت‌مدار بومی متعددی است که در رقابت‌پذیری شهر رشت با سایر شهرها، استفاده از آن‌ها همواره مورد غفلت واقع شده است؛ که از آن‌ها می‌توان به آداب و رسوم بومی، مشاغل بومی و صنایع دستی، معماری و شهرسازی و جاذبه‌های طبیعی شهر رشت اشاره کرد. بکارگیری هویت‌های بومی و ریشه‌دار محلی در راستای توسعه شهرخلاق و برنده‌سازی برای آن‌ها، می‌تواند بر رشد اقتصادی و جذب گردشگر و سرمایه‌گذار و نیز احیاء مؤلفه‌های هویتی در شهر رشت اثرگذار واقع شود. بنابراین در راستای بهره‌برداری از هویت‌های بومی و محلی شهر رشت در ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق، مهم‌ترین هدف پژوهش آن است که مؤثرترین مؤلفه‌های هویتی و بومی در راستای برنده‌سازی شهر خلاق از دیدگاه گردشگران شناسایی شوند تا بتوان شاخصه‌ها و گویه‌هایی که در انتخاب مقصد گردشگری شهر خلاق رشت اثرگذارند را شناسایی کرد. لذا پژوهش حاضر در صدد پاسخ‌گویی به این پرسش‌های اصلی است که، مهم‌ترین شاخصه‌های هویت بومی شهر رشت در ایجاد و ارتقاء شهر خلاق کدامند؟ و وضعیت هر یک از شاخصه‌های هویت بومی در راستای ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق چگونه است؟

۱-۱- مبانی نظری برنده‌سازی شهری

بسیاری معتقدند برنده‌سازی به ویژه در شهرها به عنوان ابزاری است که ادراک یک مکان، هویت و فرصت‌های آن را معنکس می‌کند (Gomez et al., 2015, 2). شهرها در رقابت با یکدیگر تلاش می‌کنند به وسیله قابلیت‌های جاذب و نمایش فرهنگ و هویت خاص خود تصویر ذهنی مثبتی برای گردشگران برجای گذارند. بر این اساس برنامه‌بیزان شهری برای بهره‌گیری از این مزايا به سمت رویکرد نوینی چون برنده‌سازی گام برداشته‌اند (موسوی و همکاران، ۱۳۹۶، ۱۶۲). تصویری که یک مقصد ارائه می‌دهد خلاصه‌ای از ادراکات، برداشت‌ها، انتظارات و احساسات هیجانی است که یک فرد نسبت به آن مقصد دارد که در موفقیت یا عدم موفقیت توسعه گردشگری مؤثر است؛ به این معنا که هر مکانی می‌تواند یک تصویر کلی داشته باشد. بنابراین برنده‌ها ارزش خاصی به محصولات می‌دهند، چرا که در ساخت هویت

در چند دهه اخیر با تغییر الگوهای مصرف و توسعه جهانی سازی، شهرها بیش از پیش شبیه به یکدیگر شده‌اند و ویژگی‌های منحصر به فرد شهرها رو به افول رفته است. امروزه شهرها به عنوان مقاصد گردشگری به طور فرایندهای در حال رقابت با یکدیگر هستند و تلاش می‌کنند تا تصویر مقصود خود را از نظر توریستی متمایز کنند. بنابراین شهرها برای توسعه اقتصادی و جذب مخاطبان بیشتر، مزیت‌های ویژه و ارزشمند خود را از طریق استراتژی‌های مختلف نمایان می‌سازند تا با افزایش جذابیت، چشم‌انداز روشی از توسعه بر پایه قابلیت‌های بالقوه برای خود فراهم آورند (Dudek Mankowska & Grochowski, 2019). شهر نه تنها از نظر مادی و اقتصادی، بلکه در افکار اجتماعی و از طریق تغییر شیوه‌های بازنمایی فرهنگی تولید می‌شود (Greenberg, 2000, 228). استفاده از رویکرد برنده‌سازی شهر جهت بازنمایی الگوهای فرهنگی شهر علاوه بر توسعه اقتصادی می‌تواند متنضم احیاء فرهنگ‌ها و هویت‌های خاص و بومی هر شهری شود و در شکل‌گیری و بازنده‌سازی فضاهای معنادار شهری و گردشگری اثرگذار باشد (Nagaynay & Lee, 2020, 3). هویت‌های بومی بخش ناگستنی از تاریخچه شهرها هستند. شهرهای هویت‌مند با جاذبیت منحصر به فرد خود گردشگران بیشتری را جذب می‌کنند، به ویژه با ارائه محصولات گردشگری ناملmos با ویژگی‌های غنی محلی، که مورد علاقه گردشگران است (Su et al., 2020, 258). در شهرهای هویت‌مدار، ظرفیت رقابت‌پذیری هر شهر ارتباط مستقیمی با مؤلفه‌های بومی و هویت آن مناطق دارد و عدم توجه به ظرفیت‌های بومی در سرمایه‌گذاری‌ها، به تضعیف هویت و تهدید حیات آن منتهی می‌شود (مولایی، ۱۳۹۸). در دوره‌ای که محصولات گردشگری به طور کامل تجاری شده است و گردشگران آن‌ها را نوعی محصولات گردشگری که ارزش در نظر می‌گیرند، تنها یک فرهنگ بومی با اصالت می‌تواند نیازهای معنوی گردشگران را برآورده کند (Su et al., 2020, 258; Zhu, 2015).

با توسعه رویکرد نسبتاً نوظهور برنده‌سازی شهری به عنوان یک استراتژی، رویکرد شهر خلاق و کاربرست آن برای توسعه برنده‌سازی شهری بیش از پیش مورد توجه قرار گرفته است. استراتژی شهر خلاق با تشکیل گفتمنان جدیدی برای به کارگیری از امکانات فرهنگی شهر و رویکردهای برنامه‌ریزی فرهنگی، به عنوان پاسخی به بحران شهری، ارزش پیدا کرده است (Grochach, 2017, 85). ایجاد محیطی خلاق که ارائه‌کننده‌ی پژوهه‌های خلاقانه در راستای برنده‌سازی شهر است، موجب توسعه اقتصادی و ورود شهر به عرصه رقابت‌پذیری می‌شود (محمودی آذر و داودپور، ۱۳۹۷، ۱۲۳).

که استعدادها و قابلیت‌های موجود را شناسایی، پرورش و جذب کند و زمینه را برای تداوم آن فراهم آورد (Landry, 2006, 16). شهر خلاق، از جدیدترین رویکردها در برنامه‌ریزی شهری است که چگونگی تفکر، برنامه‌ریزی و عمل خلاقانه مردم را توضیح می‌دهد و این موضوع بیانگر این است که چگونه می‌توان شهرها را با بهره‌گیری از تفکرات و استعدادهای افراد، زیست‌پذیر و سرزنش‌کرد (Landry, 2012, 11) (Landry, 2012, 11). به نظر می‌رسد با استفاده از هنر برای نمایش مزیت‌ها و ساخت درک بین مردم، ایجاد اقتصاد و صنایع خلاق و حتی اتخاذ یک رویکرد خلاق برای حل مسائل مدنی در ارتباط است (حمیدی و همکاران، ۱۴۰۰، ۱۴۲۲). پایه‌های شهر خلاق را در سه زمینه اقتصاد، فرهنگ و مکان می‌توان در نظر گرفت، که با استفاده از برنامه‌ریزی یکپارچه بین مکان، اقتصاد و فرهنگ تولید ثروت نمایند. این مسئله با بهره‌گیری از ظرفیت‌های فرهنگ بومی شهرها نمود می‌یابد (Baeker & Murray, 2008, 21). زیرا این فرهنگ و خلاقیت است که بیش از پیش به ارزش‌های اصلی مکان تبدیل و قابل درک برای شهر وندان می‌شود (Mankowska & Grochowski, 2019, 275).

خلاقیت و گردشگری

خلاقیت براساس کارکرد خود طیف وسیعی از تفاسیر دارد که اخیراً تأکید بر بعد هویتی و فرهنگی در آن نمود بیشتری یافته، در نتیجه تفاسیر اجتماعی از خلاقیت در گردشگری آشکارتر شده است (AlAbabneh, 2019). فرهنگ و خلاقیت اغلب ارزش‌های اصلی برنده‌سازی مکان هستند. برنده‌سازی به فرهنگ و خلاقیت به عنوان یک دارایی مکان می‌نگردد؛ چیزی که مکان دارد، به جای چیزی که در آن مکان است (Ashworth & Kavaratzis 2015, 131).

توسعه محصولات و تجربیات گردشگری.

احیاء محصولات موجود.

ارزش‌گذاری دارایی‌های فرهنگی و خلاق.

ارائه دستاوردهای اقتصادی برای توسعه خلاق.

استفاده از تکنیک‌های خلاقانه برای افزایش تجربه گردشگری

افزودن هیاهو و جو به مکان‌ها.

سه شکل خاص از توسعه خلاق مرتبط با گردشگری همچون مکان‌های خلاق، رویدادهای خلاق و گردشگری خلاق در شهرها

سهیم هستند و مصرف‌کننده را با جامعه کاربران برنده پیوند می‌دهند. تا زمانی که شهرها به دنبال رقابت با یکدیگر هستند، برنده‌سازی شهری آگاهانه یا ناآگاهانه انجام می‌شود (Tsaur et al., 2016, 3). شهری جریانی را در ذهن گردشگر نمایان کرده و او را خواهان بازدید از مکانی می‌کند که به واسطه‌ی تصویر ذهنی شکل گرفته است و در واقع با این تصمیم خود، کالای غیرملموسی را خریداری می‌کند (منوریان و همکاران، ۱۳۹۲، ۴۲). کواارتیس استدلال می‌کند که شهرها شبیه برندهای شرکتی هستند زیرا آن‌ها موجودیت‌های پیچیده‌ای هستند که با هویت‌های مختلفی سروکار دارند، ذی‌نفعان مختلف را مورد خطاب قرار می‌دهند و مسئولیت‌های اجتماعی دارند. برنده‌سازی شهری رویکردی نوین به سمت توسعه شهرهای پایدار راهبردهای جدید سعی در تقویت تصویر بصری خود برای دستیابی به تصویر شهری پایدار دارند (Rehan, 2014, 8). این نوع رویکرد، به منظور افزایش گردشگری و سرمایه‌گذاری در شهرها و دستیابی به مزیت رقابتی و همچنین ترویج توسعه اجتماعی و تقویت هویت محلی برای اجتناب از محرومیت اجتماعی و ناارامی گسترش داده می‌شود (Fahmi et al., 2021, 5). راهبردهای توسعه در مکان‌های خلاقانه باید با نوآوری اقتصاد خلاق و به عبارتی ترویج خلاقیت و ارزش آفرینی در کسب و کارهای خلاق همسو باشند؛ اما راهبردهای خلاقانه ممکن است صرفاً مربوط به ترویج نوآوری نباشند، بلکه می‌توان گفت در برخی مواقع راهبردها بر برجسته‌سازی هویت فرهنگی و محلی متتمرکز شده‌اند (Fahmi et al., 2021, 5).

شهر خلاق

نخستین بار عنوان شهر خلاق توسط یونسکو مطرح شد. اما مفهوم امروزی شهر خلاق با آنچه سازمان یونسکو در آن دوره عنوان کرد متفاوت است. در سال ۲۰۰۲ یونسکو اعلام کرد: «هر چند تاکنون به آثار تاریخی و باستانی کشورها اهمیت داده‌ایم اما از این پس باید به فرهنگ شهری هم توجه کنیم» (حمیدی و همکاران، ۱۴۰۰، ۱۴۲۲).

شهر خلاق بر تولیدات فرهنگی متتمرکز است؛ یعنی تولید کالاهای و خدمات فرهنگی با فعالیت‌هایی در ارتباط قرار می‌گیرند که مرکز خلاقیت محسوب می‌شوند. مفاهیم شهر خلاق و گردشگری خلاق هم‌اکنون نقش بسیار مهمی در شکل‌دهی فرآیند برنامه‌ریزی توسعه شهری داشته‌اند (سالاری‌پور و همکاران، ۱۳۹۹، ۱۲۸). فلسفه شهر خلاق این است که در یک مکان، همیشه قابلیت خلاقی وجود دارد که مردم می‌توانند درباره آن فکر کنند و در بهره‌برداری از این فرصت‌ها برنامه‌ریزی و ابتکار عمل داشته باشند. همچنین شهری خلاق است

خلق مزه‌های مختلف توسط مردم گیلان به شبکه شهرهای خلاق خوراک‌شناسی یونسکو پیوست (جعفری مهرآبادی و همکاران، ۱۳۹۶، ۶۸۱؛ و دیگری، جاذبه‌های موسیقیایی شهر خلاق سنتنج است که به واسطهٔ موسیقی غنی فولکلور و محلی، اخیراً در شبکه شهرهای خلاق یونسکو به ثبت رسیده است (بسته‌نگار و قمری، ۱۳۹۹، ۲۸۰). در این دو شهر، دو مؤلفهٔ پراواضح از هویت‌های برخاسته از زیست‌بوم در جهت توسعه رویکرد شهر خلاق و برنده‌سازی مورد توجه قرار گرفته‌اند، و آن‌ها را به هویتی قابل عرضه مبدل نموده‌اند.

پیشینه پژوهش

پیشینه پژوهش ابتدا با مرور مقالات یکی از مهم‌ترین محققان در عرصه برنده‌سازی شهر، یعنی میکالیس کاوارتزیس و همکارانش آغاز می‌شود؛ تحقیقات چندین ساله‌ی وی در این عرصه موجب بسط‌شدن رویکرد برنده‌سازی و ادغام آن با سایر رویکردها از جمله رویکرد شهر خلاق شده و سبب بنیان بسیاری از تحقیقات دیگر از سایر محققان و پژوهشگران است. در ادامه، سایر پژوهش‌های مرتبط با موضوع در پژوهش‌های خارجی و داخلی در [جدول ۱](#) بررسی می‌شوند.

مستندسازی شناخت‌ها

با مطالعه مبانی نظری و پیشینه تحقیق، شاخص‌های قابل استفاده و بهره‌برداری از مؤلفه‌های هویتی بومی و محلی شهر رشت در راستای ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق شناخته شدند که در [جدول ۲](#) آمده‌است. این شاخص‌ها ابتدا با مرور مهم‌ترین مقالات منتشرشده و شاخص‌های مورد استفاده در مطالعات جهان انتخاب شدند و سپس شاخص‌ها با شرایط زمینه‌ای و مؤلفه‌های بومی در شهر رشت انطباق داده و انتخاب شدند تا بتوان استنتاج کرد که از دیدگاه گردشگران، به ترتیب کدام یک از مؤلفه‌های بومی و هویتی شهر رشت می‌تواند به عنوان عاملی برای مقصد سفر تاثیر بیشتری داشته باشد و از این راه به ارتقاء برنده خلاق شهر رشت بیافزاید. [شکل ۱](#)، چهارچوبی مفهومی از این پژوهش است. با توجه به پرسش‌های پژوهش، شناسایی و ارزیابی وضعیت شاخص‌های بومی و هویتی شهر رشت اهمیت می‌یابد که در مدل مفهومی بدان اشاره شده است؛ چرا که شناخت و میزان اهمیت هر یک از شاخص‌های بومی و هویتی در راستای ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق رشت، هدف اصلی این پژوهش بوده است. همچنین طبق مدل مفهومی، انطباق برنده‌سازی و رویکرد شهر خلاق در حضور هویت‌های بومی و محلی، موجب ارتقاء کیفیت برنده‌سازی، افزایش انتخاب شهر به عنوان مقصد سفر و در نتیجه، موجب توسعه اقتصادی و فرهنگی شهر می‌شود.

مورد توجه قرار گرفته است. این دسته‌بندی را نباید به‌طور مجزا انگاشت چرا که روابط ادغام‌شده‌ای بین آنها وجود دارد. برای مثال، رویدادها در حال تبدیل شدن به قطب‌هایی در شبکه‌های جهانی هستند که خلاقیت را در مکان‌های خاص متصرکز می‌کنند و فضاهای فرهنگی، محلی لازم برای توسعه گردشگری خلاق را فراهم می‌کنند (Richards & Wilson, 2006) بنابر مطالب عنوان شده، جلب توجه و رضایت خاطر گردشگران، با استفاده از قابلیت‌های خلاق شهر می‌تواند منجر به افزایش بازدیدکنندگان شود؛ چرا که بدون وجود گردشگر، جذب سرمایه‌گذاری و نیز توسعه اقتصادی در مکان‌های شهری میسر نمی‌شود یا به عبارتی، توسعه اقتصادی بدون وجود گردشگر در برنامه‌ها و طرح‌های شهر خلاق، بی‌معنا است.

هویت بومی؛ هویت شهری

لینچ هویت را عاملی تعریف می‌کند که فرد می‌تواند مکانی را از مکان‌های دیگر متمایز کند، تشخیص دهد یا به یاد بیاورد. (لينچ، ۱۳۹۵). هویت شهر نوعی شکل‌گیری اجتماعی است که طی یک دوره زمانی طولانی با ویژگی‌های جغرافیایی، فرهنگی، معماری، آداب و رسوم و سنت‌های محلی و سبک زندگی شکل می‌گیرد (Ongul, 2012). پس می‌توان گفت که هویت یک شهر، پدیده‌ای تاریخی است و در طول زمان تغییر یا تکامل یافته است. همچنین هر شهر باید شخصیت و هویت خاص و بارز خود را داشته باشد (وثوقی و همکاران، ۱۳۹۷). در شهرهای گردشگرپذیر حضور گردشگران موجب آگاه شدن ساکنان محلی از ارزش سنت‌های خود شده و در آن‌ها نوعی حس غرور ایجاد می‌کند که سبب تعلق خاطر فرد به شهر خود می‌شود (Caneen, 2014, 108). علاوه بر این، عناصری نظری نمادها و جنبه‌هایی که یک شهر از شهر دیگر متمایز می‌کنند، هسته اصلی استراتژی برنده‌سازی است. چرا که ارتباط نزدیکی بین هویت یک شهر و مزیت‌های رقابتی و برنده شهری وجود دارد (محمدپور زرندی و همکاران، ۱۳۹۵، ۱۲۳).

بخش مهمی از عوامل هویت‌ساز شهرها، خصوصاً شهرهای قدیمی، هویت‌های بومی‌ای بوده است که برخاسته از اقلیم و جغرافیای طبیعی، خرد فرهنگ‌ها، آداب و رسوم و سایر مؤلفه‌های خاص و منحصر به‌فرد سکونتگاه‌های انسانی هستند که سبب ایجاد زمینه‌های رقابت‌پذیری و تشخیصی برای مکان شده‌اند و برای جامعه‌ی بیرون و درون آن معنادار است. دو نمونه از نمود بهره‌برداری از هویت‌های خاص بومی به‌منظور برنده‌سازی شهر خلاق در داخل کشور، یکی شهر رشت به عنوان اولین شهر ایران است که در سال ۲۰۱۵ به دلیل وجود ۲۰ نوع خوراک محلی، تنوع خوراک و فرآورده‌های غذایی محلی و

جدول ۱. پیشینه پژوهش
Table 1. Background of the research

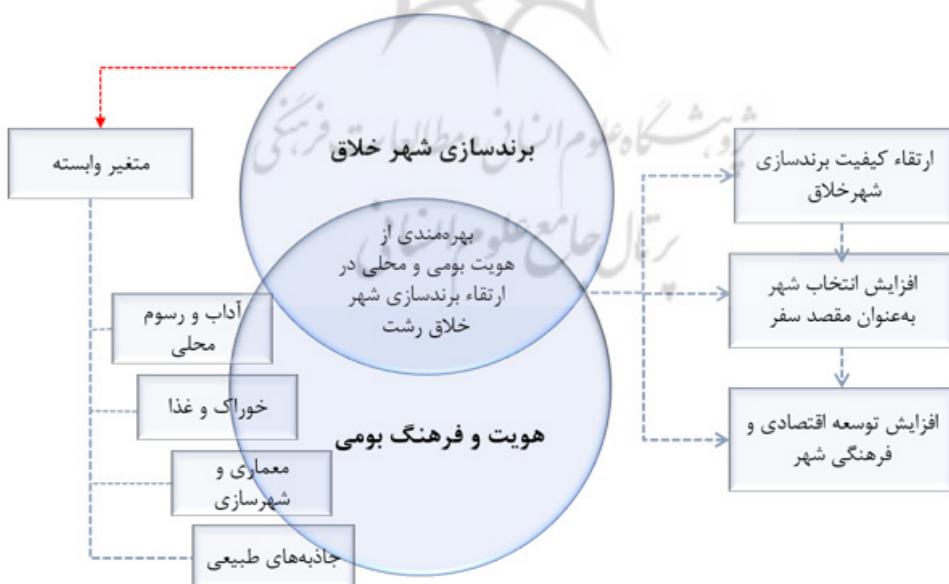
عنوان	محقق / سال
یافته‌های تحقیق	
ابتدا مفهوم غالب هویت در برنده‌سازی مکان ارزیابی شده و استدلال می‌شود که درک بهتر رابطه بین هویت مکان و برندهای مکان ممکن است نظریه برنده‌سازی مکان را ارتقاء دهد.	The dynamics of place brands: An identitybased approach to place branding theory Kavaratzis, & Hatch, (2013)
پیشنهاد اصلی مطرح شده، «فرایند برنده‌سازی مشارکتی مکان» بهویژه در محیط گردشگری است که مشارکت به عنوان ابزاری ارزشمند برای برنده‌سازی مکان پیشنهاد می‌شود.	The Participatory Place Branding Process for Tourism: Linking Visitors and Residents Through the City Brand Kavaratzis (2017)
با ایجاد اشکال مختلفی از گردشگری خلاق می‌توان منجر به ایجاد فرصتی جهت افزایش تجارب فرهنگی موجود و ارائه تمایز در رقابت با سایرین، فرصت‌هایی برای ارائه تجربیات محلی و منافع اقتصادی شد.	Creative tourism providing a competitive edge Campbell, (2010)
هر شهری برای برنده‌سازی ایده‌های خلاقانه را با کلیشه‌های مشابهی به نمایش نمی‌گذارد. در واقع خلاقیت فی نفسه دارای اصل تنوع است و به منظور موفقیت در رویکردهای برنده‌سازی، می‌توان با ایده‌پردازی‌های خلاقانه تصویر منحصری را برای مخاطبان خلق کرد.	City brand strategy evalua- tion: in search of effectiveness indicators Herezniak & Anders-Morawska, (2015)
هنر و فرهنگ علت توسعه دارایی‌ها و صنایع دانش شناخته می‌شود و سیاست‌های شهر خلاق و سیاست‌های فرهنگی به عنوان شکلی جاذب‌ناظر از سیاست‌های توسعه شهری، نقش مهمی در برنامه‌ریزی‌های برنده‌سازی شهری دارد.	Urban cultural policy and creative city making Grodach, (2017)
در این پژوهش مشخص می‌شود که چگونه ارتقاء و ترویج صنایع دستی سنتی و سایر اقدامات ظرفیت‌ساز، به افزایش جاذبیت یک شهر کمک می‌کند و به طور غیرمستقیم از صنایع خدمات محور از جمله گردشگری فرهنگی حمایت می‌شود که این امر منجر به افزایش بازدیدکنندگان و گردشگران از این شهر می‌شود.	Culturally creative cities in Japan: Reality and prospects Kakiuchi, (2016)
با تحقیق اکتشافی مبتنی بر مصاحبه‌های کیفی در مورد نقش شبکه‌های خوارکی شهر در برنده‌سازی شهری نشان می‌دهند که جذب بازدیدکنندگان، سرمایه‌گذاران و ایجاد کسب و کارهای خلاق، فرصت‌هایی برای شکل‌گیری هویت برنده‌سازی‌تر ایجاد می‌کند. همچنین نامیدی از سطوح اداری و بروکراسی موجب عقب‌گرد شکل‌گیری شبکه‌های خلاق و توسعه برنده‌سازی شهر می‌شود.	The role of urban food networks in city branding: A qualitative inquiry Gatean & et al, (2020)
با استفاده از روش پیمایشی از نوع ارائه پرسش‌نامه و ایزار تحلیل حداقل مربعات جزئی (PLS)، متغیرهای مؤثر بر گردشگری در مقصد مکان برنده ارزیابی قرار گرفتند و به این نتیجه رسیدند که تاثیر معیار جاذبیت برنده شهر، اولویت اصلی گردشگران به مقصد گردشگری است.	City branding and its variables: The evidence from Indonesia Miftahuddin & et al, (2021)
با اتخاذ روش کیفی مبتنی بر مصاحبه و توسعهٔ نظریه زمینه‌ای، نتیجه گرفتند که طبقهٔ خلاق یک ذینفع مهم در فرایند شکل‌گیری هویت مکان و همچنین سازمان‌های بازاریابی مقصود است.	How the Creative Class Co-creates a City's Brand Identity: A Qualitative Study Rodrigues, & Schmidt, (2021)
با رویکرد مبتنی بر هویت به استفاده از عناصر نمادین برنده و مؤلفه‌های گردشگری شهری همچون فرهنگ، هویت و تصویر مقدس پرداخته‌اند. با توجه به نتایج یافته‌ها متغیرهای فرهنگ و تصویر مقدس تأثیر بسیاری بر عناصر نمادین برنده و برنده‌سازی شهری داشته است.	واکاوی ظرفیت برنده‌سازی شهری و عناصر برنده در مقصد گردشگری مبتنی بر رویکرد هویت مینا وثوقی و همکاران (۱۳۹۹)
هویت شهر عامل مهمی در ارتباط میان گردشگر و مقصد است و بر رضایت و وفاداری گردشگران نسبت به مقصد اثر مستقیم و معناداری دارد.	ارزیابی تأثیر هویت شهر بر رضایت و وفاداری گردشگران (مطالعه موردی: شهر کرمان) وثوقی و همکاران (۱۳۹۷)
شهر تبریز نه تنها دارای ظرفیت گردشگری خلاق است، بلکه با سرمایه‌گذاری در امور فرهنگی و غنای فضاهای شهری می‌تواند در کنار تبدیل شدن به مکانی برای جذب طبقهٔ خلاق، سرمایه‌های ارزشمندی را پرورش داده و سرانجام به شهری خلاق تبدیل شود.	سنچش ظرفیت‌های گردشگری خلاق در کلان شهر تبریز دوستی و همکاران (۱۳۹۸)

ادامه جدول ۱. پیشینه پژوهش
Continuue of Table 1. Background of the research

عنوان	محقق / سال	یافته‌های تحقیق
برندسازی شهری برای تحقق شهر خلاق؛ ارائه نظریه ای داده بنیاد (مطالعه موردی: شهر ارومیه).	محمودی آذر و داودپور (۱۳۹۷)	به ارائه مدل برنده‌سازی شهری برای تحقق مفهوم شهر خلاق با استفاده از تئوری داده‌بنیاد در شهر ارومیه پرداختند. در این پژوهش مهم‌ترین قابلیت‌های شهر ارومیه زمینه‌های طبیعی و تاریخی است که تاکنون بهره چندانی از این قابلیت‌ها صورت نگرفته است.
بررسی نقش برنده‌سازی شهری در تحقق مفهوم شهر خلاق؛ (مورد مطالعه: ارومیه)	محمودی آذر و داودپور (۱۳۹۸)	میزان اعتبار و آوازه شهر نقش اساسی در تصویرسازی شهر در تداعی و اذهان عمومی و در نتیجه تبدیل کردن شهر به یک برنده مقصود را برعهده خواهد داشت.

جدول ۲. ساختارهای مؤثر بر برنده‌سازی شهر خلاق برگرفته از پیشینه پژوهش
Table 2. Effective indicators on creative city branding taken from the background of the research

شاخص‌ها	منابع
آداب و رسوم بومی	Tsaur et al., 2016; Chen & Phou, 2013; Barani, 2021.
خوراک و غذا	Suna & Alvarez, 2021; Lin et al., 2011.
معماری و شهرسازی	Ellisa, 2011; Tsaur and et al, 2016; Barani, 2021.
جادیه‌های طبیعی	Jegdic & Gradinac, 2016; Barani, 2021; Chen & Phou, 2013.



شکل ۱. مدل مفهومی پژوهش
Figure 1. Conceptual model of the research

روشن پژوهش

غذایی» به ترتیب میانگین ۳/۹۳ و ۳/۵۵ به خود اختصاص داده‌اند. همچنین گویه «علاقه‌مندی به جاذبه‌های طبیعی رشت» با کسب میانگین ۴/۱۲ و از سویی دیگر گویه «آشنایی با بنای‌های تاریخی و قدیمی رشت» با کسب میانگین ۲/۶۸، به ترتیب بالاترین و کمترین میانگین را در بین تمامی گویه‌های پژوهش به خود اختصاص داده‌اند. در این بخش با بهره‌گیری از نرم‌افزار Smart PLS3 ضمن ارزیابی و سنجش نقش کلی متغیرها، مدل مطلوب برای این تحقیق رائمه شده‌است. در این شیوه مدل‌سازی مقادیر بارهای عاملی هر یک از متغیرها باید حداقل ۰/۴ باشد. به این صورت که اگر بار عاملی هر متغیر بیش از حد استاندارد ۰/۴ باشد، در این صورت این گویه از دقت لازم برای سنجش آن سازه یا صفت مکنون برخوردار است و می‌توان این گویه یا سوال مورد نظر را حفظ کرد. همچنین از ساختار آلفای کرونباخ (Cronbach's Alpha) و شاخص پایایی ترکیبی (Composite reliability) به منظور بررسی پایایی و ارزیابی قابلیت اطمینان سازگاری درونی متغیرهای مدل اندازه‌گیری بهره گرفته شده‌است. در همین راستا برای این شاخص‌ها مقادیر بالای ۰/۷ قابل قبول است و هرچه این مقدار به ۱ نزدیک‌تر باشد نتایج بدست‌آمده مطلوب‌تر خواهد بود. در ادامه از شاخص متوسط واریانس استخراج شده (AVE) به منظور سنجش و بررسی روایی همگرایی مدل پژوهش استفاده شده‌است. روایی همگرا به منظور بررسی اینکه هر متغیر دارای بیشترین همبستگی با سازه خود نسبت به سایر متغیرها باشد مورد استفاده قرار می‌گیرد. این شاخص به بررسی تبیین واریانس نشانگرها توسط متغیر پنهان می‌پردازد، به بیانی دیگر به سنجش و بررسی میزان همبستگی یک‌به‌یک متغیرهای پنهان با سوالات مربوط به خودشان می‌پردازد که حداقل مقدار قابل قبول برای این شاخص، ۰/۵ است. در انتها نیز از ضریب Rho بهره گرفته شده است که مهم‌ترین آزمون برای اندازه‌گیری همگرایی و تکبعده بودن متغیرهای پنهان در برآورده حداقل مریعات جزئی است و مقادیر بالای ۰/۷ برای این شاخص قابل قبول هستند.

همانطور که در [جدول ۴](#) قابل مشاهده است، مقادیر پایایی ترکیبی، آلفای کرونباخ، متوسط واریانس و Rho بدست آمده برای تمامی متغیرها قابل قبول و مطلوب است. بر همین اساس پایایی و همسانی درونی گویه‌های پژوهش و روایی همگرایی مورد تأیید قرار می‌گیرند. از شاخص فورنل و لاکر به جهت بررسی روایی واگرایی (روایی تشخیصی) مدل اندازه‌گیری تحقیق استفاده شده‌است. جذر میانگین واریانس استخراج شده هر متغیر پنهان باید بیشتر از حد اکثر همبستگی آن متغیر با دیگر متغیرهای پنهان مدل باشد. به بیانی

این پژوهش از لحاظ ماهیت از نوع کمی، و از لحاظ هدف کاربردی بهشمار می‌آید. روش مورد استفاده در این پژوهش توصیفی تحلیلی است که جمع‌آوری اطلاعات از طریق پیمایش و ابزار پرسشنامه انجام شده است؛ که سوالات پرسشنامه با مطالعه مبانی نظری و پس از مستندسازی شاخص‌ها (از طریق مطالعات اسنادی و کتابخانه‌ای) تدوین شده است. پنج شاخص مستخرج از مبانی نظری با استفاده از چند گویه مورد بررسی قرار گرفت و جامعه آماری در این پژوهش افرادی هستند که گردشگر محسوب شده و بومی یا ساکن شهر رشت نبوده‌اند. در محاسبه حجم نمونه، از فرمول کوکران استفاده شده که تعداد آن ۳۸۴ محاسبه شده است. همچنین اطلاعات حاصل از پرسشنامه جهت تأیید صحت به صورت کمی وارد نرم‌افزار SPSS شد، تا مقدار آلفای کرونباخ آن محاسبه شود که این ضریب با مقدار ۰/۹۳۲ نشانگر اعتبار درونی و پایایی خوب پرسشنامه است. سپس با استفاده از نرم‌افزار Smart PLS3 به تحلیل یافته‌ها پرداخته شده است.

نمونه مورد پژوهش

شهر رشت از دوره صفوی تاکنون مرکز گیلان بوده است ([محمد پور و همکاران، ۹۸، ۱۳۹۶](#)). این شهر با قابلیت‌های تاریخی و گردشگری فراوان خود یکی از مهم‌ترین شهرهای توریستی کشور شناخته می‌شود ([فریدی فشمی و همکاران، ۱۳۹۹، ۷۲](#)). که با توجه به سبقه تاریخی یاد شده، لایه‌های متعدد اجتماعی با موقع رویدادهای مختلف سیاسی، فرهنگی و... در ظرف زمانه رفته سبب شکل‌گیری هویت و ارزش‌های خاصی در این شهر شده‌اند. از خیل مؤلفه‌های گوناگون هویتی و فرهنگی شهر رشت، چهار مؤلفه‌ی مهم هویت‌مدار این شهر یعنی آداب و رسوم محلی، خوارک و غذا، عمارتی و شهرسازی، و جاذبه‌های طبیعی شهر مورد مطالعه قرار گرفتند.

یافته‌های پژوهش

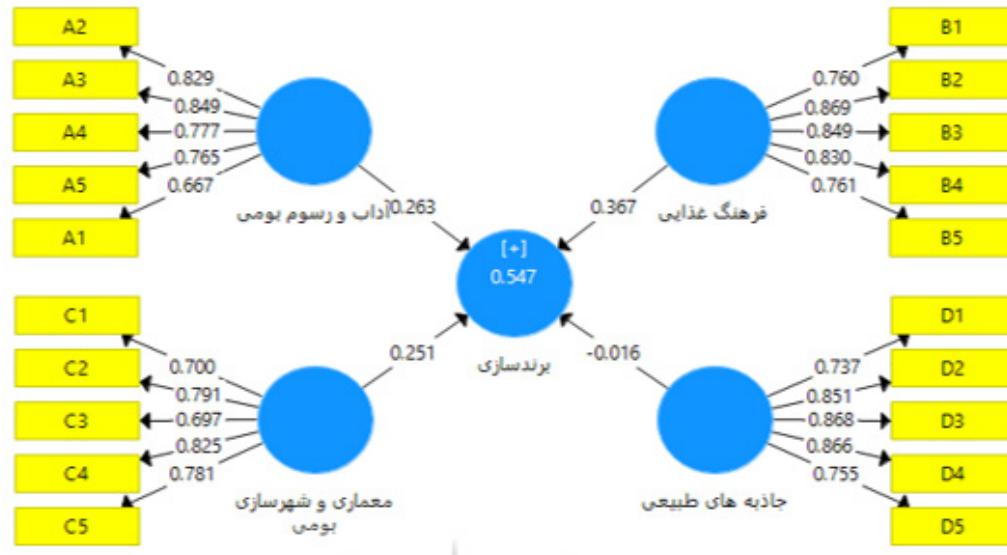
پس از بررسی اطلاعات جمعیت شناختی، در این بخش در [جدول ۳](#) به بررسی میانگین گویه‌ها و شاخص‌ها و همچنین کدبندی گویه‌های پژوهش پرداخته می‌شود. با توجه به اینکه شهر رشت دارای برند شهر خلاق خوارک است، لذا در این پژوهش برنده‌سازی شهر خلاق به عنوان متغیر وابسته در این پژوهش مطرح شده است، تا بررسی شود که کدامیک از مؤلفه‌های هویتی و بومی می‌توانند تاثیر بیشتری بر برنده‌سازی شهر خلاق رشت داشته باشند.

براساس [جدول ۳](#)، شاخص‌های «جادبه‌های طبیعی» و «فرهنگ

جدول ۳. انحراف از معیار و میانگین شاخص‌ها و گویه‌های پژوهش

Table 3. Deviation from the standard and average of indicators and research subjects

کد گویه‌ها	شاخص‌ها	گویه‌ها	میانگین	انحراف از معیار	بار عاملی
A1	آشنایی با فرهنگ بومی و محلی شهر رشت		۲/۷۷	۱/۰۴۷	۰/۶۶۷
A2	جذابیت فرهنگ و هویت بومی مردم این شهر		۳/۷۸	۰/۹۱۶	۰/۸۲۹
A3	علاقه‌مندی به فرهنگ و هویت بومی شهر رشت		۳/۷۱	۰/۹۵۳	۰/۸۴۹
A4	انتخاب این شهر به عنوان مقصد گردشگری به دلیل فرهنگ و هویت ویژه آن		۳/۶۲	۱/۰۲۶	۰/۷۷۷
A5	فرهنگ و هویت بومی مردم این شهر به عنوان نماد اصلی شهر		۳/۶۶	۱/۰۸۶	۰/۷۶۵
کل					
B1	آشنایی با غذاهای بومی و محلی شهر رشت		۳/۳۳	۱/۲۱۴	۰/۷۶۰
B2	جذابیت غذاهای بومی و محلی شهر رشت		۳/۷۴	۱/۱۰۵	۰/۸۶۹
B3	علاقه‌مندی به غذاهای محلی و بومی شهر رشت		۳/۸۴	۱/۰۲۶	۰/۸۴۹
B4	انتخاب این شهر به عنوان مقصد گردشگری به دلیل غذاهای محلی ویژه آن		۳/۲۰	۱/۱۳۹	۰/۸۳۰
B5	غذاهای محلی این شهر نماد اصلی این شهر است		۳/۶۴	۱/۰۷۳	۰/۷۶۱
کل					
C1	آشنایی با بنای تاریخی و قدیمی شهر رشت		۲/۶۸	۱/۱۵۵	۰/۷۰۰
C2	جذابیت معماری بنای تاریخی این شهر		۳/۳۳	۰/۹۷۳	۰/۷۹۱
C3	علاقه‌مندی به بازدید از بنای تاریخی شهر رشت		۳/۹۱	۰/۹۷۹	۰/۶۹۷
C4	انتخاب این شهر به عنوان مقصد گردشگری به دلیل معماری ویژه و بنای تاریخی آن		۳/۲۸	۱/۰۹۸	۰/۸۲۵
C5	بنای نمادین و تاریخی این شهر نماد اصلی این شهر است		۳/۴۲	۱/۰۶۳	۰/۷۸۱
کل					
D1	آشنایی با جاذبه‌های طبیعی شهر رشت		۳/۳۹	۱/۰۶۹	۰/۷۳۷
D2	جذابیت جاذبه‌های طبیعی این شهر		۴/۰۷	۰/۹۲۷	۰/۸۵۱
D3	علاقه‌مندی به جاذبه‌های طبیعی شهر رشت		۴/۱۲	۰/۸۹۹	۰/۸۶۸
D4	انتخاب این شهر به عنوان مقصد گردشگری به دلیل جاذبه‌های طبیعی آن		۴/۰۸	۰/۹۹۰	۰/۸۶۶
D5	جادبه‌های طبیعی این شهر نماد اصلی این شهر است		۴/۰۰	۰/۹۸۰	۰/۷۵۵
کل					
E1	آشنایی با برنده شهر خلاق خوارک شهر رشت		۲/۶۷	۱/۲۹۲	۰/۷۲۱
E2	مطلوب بودن عنوان برنده شهر خلاق خوارک و غذا برای این شهر		۳/۳۲	۱/۲۶۶	۰/۸۴۷
E3	علاقه به برنده خلاقیت این شهر		۳/۳۳	۱/۰۹۵	۰/۸۵۱
E4	انتخاب این شهر به عنوان مقصد گردشگری به دلیل برنده شهر		۲/۹۲	۱/۱۶۰	۰/۸۳۵
E5	توصیه این مقصد گردشگری به دیگران به دلیل برنده خلاقیت این شهر		۳/۰۴	۱/۱۸۶	۰/۸۲۵
E6	شایستگی این شهر در کسب برنده شهر خلاق از سوی یونسکو		۳/۷۶	۱/۰۸۱	۰/۷۰۳
کل					



شکل ۲. مدل ساختاری پژوهش
Figure 3. Structural model of the research

تعامل بیشتری با شاخص‌های خود نسبت به سازه‌های دیگر دارند بر همین اساس روایی واگرایی این مدل مورد تأیید قرار گرفته است. با توجه به [شکل ۳](#) و آزمون معناداری مدل پژوهش که همه مقادیر بدست آمده بزرگتر از $2/58$ هستند، به جز شاخص جاذبه‌های طبیعی، در نتیجه آزمون معناداری این مدل با سطح اطمینان ۹۹ درصد مورد قبول است.

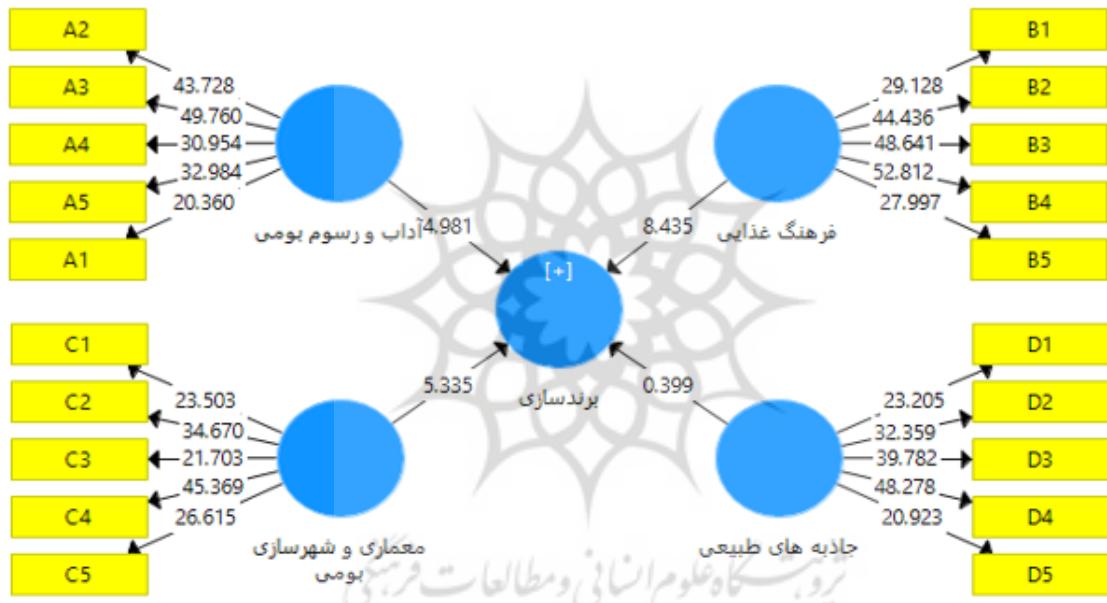
ساده‌تر، مقادیر موجود در قطر اصلی ماتریس باید از مقدار همبستگی میان آن‌ها که در خانه‌های زیرین و چپ قطر اصلی ترتیب داده شده‌اند، بیشتر باشد. همانگونه که در [جدول ۵](#) قابل مشاهده است، مقادیر موجود در قطر اصلی ماتریس اعدادی به مرتب بزرگ‌تر از مقادیر زیرین و سمت چپ قطر اصلی هستند؛ پس در نتیجه در پژوهش حاضر سازه‌ها در مدل،

جدول ۴. ضرایب پایایی
Table 4. Reliability coefficients

شاخص	CR (پایایی ترکیبی)	AVE	آلfa کرونباخ	Rho
برندسازی شهر خلاق	۰/۹۱۳	۰/۶۳۹	۰/۸۸۵	۰/۸۸۷
جادزه‌های طبیعی	۰/۹۰۹	۰/۶۶۸	۰/۸۷۶	۰/۸۸۵
فرهنگ غذایی	۰/۹۰۸	۰/۶۶۵	۰/۸۷۳	۰/۸۷۵
آداب و رسوم بومی	۰/۸۸۵	۰/۶۰۸	۰/۸۳۶	۰/۸۳۶
معماری و شهرسازی بومی	۰/۸۷۲	۰/۵۷۸	۰/۸۱۶	۰/۸۱۸

جدول ۵. ماتریس مقایسه جذر AVE و ضرایب همبستگی سازه ها
Table 5. Comparison matrix of AVE root and correlation coefficients of constructs

برندسازی شهر خلاق	جاذبه های طبیعی	فرهنگ غذایی	معماری و شهرسازی بومی	فرهنگ و هویت بومی
۰/۷۹۹	۰/۸۱۷	۰/۳۵۴	۰/۳۷۴	۰/۸۱۵
۰/۶۵۵	۰/۴۶۴	۰/۶۷۸	۰/۷۸۰	۰/۷۸۱
۰/۶۵۰	۰/۴۴۴	۰/۴۶۲	۰/۷۶۱	۰/۵۸۱
۰/۵۶۶				



شکل ۳. آزمون معناداری مدل
Figure 4. Significance test of the model

برآردن کیفیت مدل تحقیق

بزرگتر باشد، مطلوب‌تر خواهد بود. در همین راستا مقادیر R^2 هر چه به عدد 0.67 نزدیک‌تر باشد مطلوب، و اگر نزدیک به 0.33 باشد، معمولی و اگر نزدیک به 0.19 باشد، ضعیف ارزیابی می‌شود. همچنین مقادیر مثبت شاخص اشتراکی بیانگر کیفیت مناسب مدل اندازه‌گیری و مقادیر بالای صفر شاخص افزونگی نشانگر توانایی بالای مدل ساختاری در پیش‌بینی است.

با توجه به **جدول ۶**، براساس مقادیر R^2 و R^2 تعديل یافته به ترتیب برابر 0.547 و 0.543 هستند که بر همین اساس مدل ساختاری

کیفیت و قدرت پیش‌بینی ساختاری مدل تحقیق در Smart PLS بهوسیله شاخص‌های ضریب R^2 ، شاخص افزونگی (Q2) یا validated communality (validated redundancy) و شاخص اشتراکی (redundancy) است. ضریب R^2 معیاری برای اتصال بخش اندازه‌گیری و بخش ساختاری مدل‌سازی معادلات ساختاری به کار می‌رود و مقدار آن بیان‌کننده تاثیری است که یک متغیر بروزرا بر یک متغیر درونزا می‌گذارد. این مقدار از صفر تا یک متغیر است که هرچه این مقدار

جدول ۶. تاثیر بر متغیرهای درون‌زا
Table 6. Effect on endogenous variables

مسیر	R^2	یافته تعديل	شاخص افزونگی	اشتراکی	شاخص	ضریب آماره T	نتیجه	مسیر
مبدأ : فرهنگ غذایی ↓ مقصد : برنده‌سازی شهر خلاق	۰/۵۴۷	۰/۵۴۳	۰/۳۲۴	۰/۴۷۹	۰/۴۸۱	۰/۳۶۷	۸/۱۸۶	تایید
مبدأ : آداب و رسوم بومی ↓ مقصد : برنده‌سازی شهر خلاق	۰/۵۴۷	۰/۵۴۳	۰/۳۲۴	۰/۴۰۶	۰/۴۸۱	۰/۲۶۳	۵/۰۶۲	تایید
مبدأ : جاذبه‌های طبیعی ↓ مقصد : برنده‌سازی شهر خلاق	۰/۵۴۷	۰/۵۴۳	۰/۳۲۴	۰/۴۸۰	۰/۴۸۱	۰/۰۱۶	رد	۰/۴۰۴
مبدأ : معماری و شهرسازی بومی ↓ مقصد : برنده‌سازی شهر خلاق	۰/۵۴۷	۰/۵۴۳	۰/۳۲۴	۰/۳۶۷	۰/۴۸۱	۰/۲۵۱	۵/۴۷۰	تایید

اندرس موراسکا (۲۰۱۵) که به اصل تنوع در خلاقیت و برنده‌سازی شهر اشاره داشته‌اند، باید گفت که مؤلفه‌های هویتی برای ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق رشت دارای ظرفیت‌های منحصر به‌فرد و متفاوتی است؛ همانگونه که در تحقیقی مشابه، **محمدی آذر و داودپور (۱۳۹۷)**، مهم‌ترین قابلیت‌های ارومیه را زمینه‌های طبیعی و تاریخی برای تحقق رویکرد شهر خلاق معرفی کردند و به نتایج متفاوتی دست یافتند. بنابراین، مهم‌ترین نتیجه‌های که می‌توان از یافته‌های این پژوهش در مقایسه با پیشینه‌های مطرح شده گرفت، این نکته است که ویژگی‌های منحصر به‌فرد هر مکان خصوصاً مؤلفه‌های هویتی و بومی که در هر شهر متفاوت و منحصر به‌فرد است، یک عامل مهم در راستای برنده‌سازی شهر خلاق محسوب می‌شود.

با توجه به پرسش‌های مطرح شده در ابتدای پژوهش و نیز طبق یافته‌های پژوهش، میانگین تمامی شاخص‌ها بالاتر از حد متوسط (عدد ۳) بوده که نشان‌دهنده وضعیت مطلوب تمامی شاخص‌ها در شهر رشت است. در این بین، بهتر ترتیب جاذبه‌های طبیعی و فرهنگی شهری با کسب بالاترین میانگین، جذابیت بیشتری در بین گردشگران و بازدیدکنندگان این شهر داشته‌اند. در همین راستا با توجه به میانگین‌های به‌دست‌آمده برای تمامی گویه‌های پژوهش، میزان علاقه‌مندی به جاذبه‌های طبیعی این شهر و انتخاب این شهر به عنوان مقصد گردشگری به دلیل جاذبه‌های گردشگری آن بالاترین اهمیت را در بین گردشگران به‌خود اختصاص داده است. اما از سویی دیگر نتایج مدل‌سازی و تاثیر شاخص‌های مطرح شده در این تحقیق بر برنده‌سازی شهر خلاق رشت، نشان از اهمیت و تاثیر بالای فرهنگ غذایی این

پژوهش دارای کیفیت و قدرت پیش‌بینی مناسبی است. با توجه به نتایج حاصل شده فرهنگ غذایی بیشترین اثرگذاری را بر برنده‌سازی شهر رشت دارد. همچنین هردو شاخص آداب و رسوم بومی و معماری و شهرسازی بومی نیز تاثیر قابل توجهی بر برنده‌سازی شهر دارند که براساس اماره T مورد تایید قرار گرفته‌اند، در مقابل شاخص جاذبه‌های طبیعی با توجه به تاثیر ناچیزی که بر برنده‌سازی دارد، معناداری این شاخص از دیدگاه گردشگران مورد تایید قرار نگرفت. که می‌توان این گونه استنباط کرد که شهر رشت علی‌رغم قرارگیری در اقلیم گیلان‌زمین، در بخش برنده‌سازی و ایجاد خلاقیت برای جاذبه‌های طبیعی شهر همواره عملکرد ضعیفی داشته است.

۴- نتیجه‌گیری

در این پژوهش، نسبت به پژوهش‌های پیشین در زمینه برنده‌سازی شهری، یک گام فراتر نهاده شد و از ادغام مبانی نظری رویکرد شهر خلاق، برنده‌سازی شهری و مؤلفه‌های هویتی و بومی شهر (به عنوان ویژگی‌های بومی خاص و انحصاری شهر)، مدل مفهومی پژوهش تولید شد، و مهم‌ترین مؤلفه‌های بومی و هویتی یعنی، فرهنگ غذایی، آداب و رسوم محلی، معماری و شهرسازی بومی و جاذبه‌های طبیعی شهر شناسایی شدند. طبق پیشینه پژوهش، همانطور که **کاواراتریس و هج (۲۰۱۳)** به تأثیر هویت در ارتقاء برنده‌سازی مکان اشاره داشته‌اند، در این پژوهش سعی شد تا با شناسایی مؤلفه‌های هویتی و بومی شهر رشت، مشخص شود که کدام مؤلفه‌ها در وضعیت مطلوبی برای ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق قرار دارند. بر اساس مطالعه‌ی **هرزیاک و**

گرفتند. در حالی که با توجه به میزان اهمیت این شاخص در ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق از دیدگاه گردشگران و بازدیدکنندگان، می‌توان در سطح خردتر، آداب و رسوم بومی شهر رشت از جمله مشاغل باهویت شهر، صنایع دستی و کارگاهی بومی، موسیقی محلی و... (که همگی در این پژوهش به عنوان آداب و رسوم محلی انگاشته شدند) را در پژوهش‌های آتی مورد مطالعه و بررسی بیشتری قرار داد.

■ نقش نویسندهان

نویسنده مسئول دکتر علی اکبر سالاری بوده است. همچنین آرمان حمیدی، محمد نوری پور سده‌ی، محمد حسین مغروف و عرفان خانی در تمامی بخش‌های پژوهش مشارکت داشته‌اند.

■ تعارف منافع نویسندهان

نویسندهان به طور کامل از اخلاق نشر تبعیت کرده و از هرگونه سرقت ادبی، سوء رفتار، جعل داده‌ها و یا ارسال و انتشار دوگانه، پرهیز نموده‌اند و منافعی تجاری در این راستا وجود ندارد و نویسندهان در قبال ارائه اثر خود وجهی دریافت نکرده‌اند.

■ فهرست مراجع

۱. بسته‌نگار مهرنوش؛ و قمری، رضوان. (۱۳۹۹). شناسایی و اولویت بنده جاذبه‌های موسیقی‌ای موثر در توسعه گردشگری کودک (مطالعه موردي: شهر خلاق سنندج)، *فصلنامه علمی پژوهشی گردشگری و توسعه، ۴(۱۰)، ۲۹۵۲۷۹*.
۲. عفری مهرآبادی، مریم؛ اکبری، مجید؛ عطایی، فرزانه؛ و رازقی، فرزانه. (۱۳۹۶). مدل یابی ساختاری تفسیری عوامل موثر بر توسعه گردشگری غذا (مطالعه موردي شهر رشت). *مطالعات برنامه‌ریزی سکونتگاه‌های انسانی، ۱۲(۳)، ۶۹۸۶۸۱*.
۳. حمیدی، آرمان؛ سالاری پور، علی اکبر؛ و حسام، مهدی. (۱۴۰۰). ارزیابی سیاست‌های مدیریت شهری در بهره‌برداری از برنده شهر خلاق (مطالعه موردي: رشت). *پژوهش‌های جغرافیای برنامه‌ریزی شهری، ۲۹(۲)، ۴۶۱۴۳۹*.
۴. دوستی، فرشته؛ زال، محمدحسن؛ و رمضان زاده لسیوی، مهدی. (۱۳۹۸). سنجش ظرفیت‌های گردشگری خلاق در کلان شهر تبریز. *فصلنامه گردشگری شهری، ۲۶(۲)، ۱۳۱*.
۵. سالاری پور، علی اکبر؛ حسام، مهدی؛ حمیدی، آرمان؛ و برادران سقرلو، آرش. (۱۳۹۹). تبیین راهبردهای توسعه گردشگری خلاق در رشت. *فصلنامه گردشگری شهری، ۷(۳)، ۱۴۲۱۲۷*.
۶. فریدی فشمتمی، عالیه؛ سالاری پور، علی؛ حسام، مهدی. (۱۳۹۹).

محدوده بر برنده‌سازی شهر رشت دارد. همانگونه که **گاتن و همکاران** (۲۰۲۰) نشان داده‌اند که شبکه‌ها و فرهنگ‌های غذایی می‌توانند به برنده‌سازی خلاق شهر، تقویت هویت محلی و توسعه اقتصادی کمک کنند، این موضوع با توجه به قابلیت‌های شهر رشت در دارا بودن فرهنگ غذایی متنوع، قابل بهره‌برداری در ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق رشت است. با توجه به شکل ۳، در راستای ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق، بعد از شاخص فرهنگ غذایی، آداب و رسوم بومی، بیشترین اثرگذاری را بر برنده‌سازی دارد و سپس معماری و شهرسازی بومی در جایگاه بعدی اثرگذاری بر برنده‌سازی شهر رشت قرار می‌گیرد؛ اما در مقابل جاذبه‌های طبیعی این شهر با توجه به مقدار ضریب مسیر پایین خود، تاثیر ناچیزی بر برنده‌سازی این شهر دارد به عبارتی، علی‌رغم ظرفیت بالای جاذبه‌های طبیعی از دیدگاه گردشگران، به دلیل عدم توجه کافی به ظرفیت‌های طبیعی شهر، این شاخص تاثیر چندانی بر برنده‌سازی شهر رشت به عنوان مقصدی برای گردشگری ندارد. از آن جایی که شهر رشت به عنوان شهر خلاق خوارک و غذا مطرح بوده است و این عنوان به نوعی برنده شهر محسوب می‌شود، با بررسی‌های انجام شده در زمینه شاخص برنده‌سازی شهر خلاق، مشخص شد که گردشگران، شهر رشت را شایسته این برنده می‌دانند اما برنده مقصد برایشان دلیلی برای بازدید نبوده است که میانگین گویه انتخاب از منظر برنده شهر برای مقصد گردشگری با میانگین ۲/۹۲ از حد متوسط پایین‌تر است. همچنین در بررسی شاخص آداب و رسوم بومی با توجه به نتایج آماری با اینکه بعد از جاذبه‌های طبیعی این مؤلفه به عنوان نماد اصلی شهر شناخته شده، اما میزان آشنایی‌بودن با آداب و رسوم شهر در سطح پایینی قرار دارد که می‌توان استنباط کرد که مدیریت شهری رشت در شناساندن و ارائه تصویر مطلوب از مؤلفه‌های بومی و فرهنگی شهر در سطح کشور و بروز خلاقیت‌های مرتبط با برنده، در جهت افزایش تمايل به بازدید و توسعه گردشگری عملکرد ضعیفی داشته است. در نهایت می‌توان به این موضوع اشاره کرد که مدیریت شهری رشت تا چه میزان می‌تواند بر ایجاد یک تصویر ذهنی مطلوب برای گردشگران یک محدوده تاثیرگذار باشد؛ تا جایی که آداب و رسوم بومی و محلی یک شهر که جزو آثار ناملموس و ذهنی محسوب می‌شوند، می‌توانند نقش پررنگ‌تری در برنده‌سازی شهر نسبت به جاذبه‌های طبیعی و تاریخی (به عنوان آثار ملموس و عینی) داشته باشند.

با توجه به اهمیت آداب و رسوم بومی در ارتقاء برنده‌سازی شهر خلاق پس از شاخص فرهنگ غذایی (که منجر به کسب برنده شهر خلاق خوارک برای رشت شده است)، باید اشاره کرد که مؤلفه‌های بومی و هویتی شهر در این پژوهش در یک سطح کلان مورد بررسی قرار

18. Ashworth, G. J., & Kavaratzis, M. (2015). *Rethinking the roles of culture in place branding*. In *Rethinking place branding* (pp. 119134). Springer, Cham.
19. Baeker, G., & Murray, G. (2008). *Creative City: Planning Framework. a Supporting Document to the Agenda for Prosperity: Prospectus for a Great City*. Pauline Couture, PCA Associates.
20. Barani, M. (2021). Creating a New Experience for Tourists through City Branding (Case Study: City of Shiraz in Iran). *Space and Culture, India*, 9(1), 138148.
21. Campbell, C. (2010). Creative tourism providing a competitive edge. *Tourism Insights*, (February).
22. Caneen, J. M. (2014). Tourism and cultural identity: The case of Polynesian Cultural Center. *Athens Journal of Tourism*.
23. Chen, C. F., & Phou, S. (2013). A closer look at destination: Image, personality, relationship and loyalty. *Tourism management*, 36, 269278.
24. DudekMańkowska, S., & Grochowski, M. (2019). From creative industries to the creative place brand: some reflections on city branding in Poland. *Place Branding and Public Diplomacy*, 15(4), 274287.
25. Ellisa, E. (2011). Enhancing City Branding through Public Spaces. In *12th International Conference on Quality International Research*, Bali, Indonesia.
26. Fahmi, F. Z., Ramadhani, D., Dwicahyani, A. A., & Aritenang, A. F. (2021). Informality and the branding of creative places: the case of Suci screenprinting kampong in Bandung, Indonesia. *International Development Planning Review*, 43(1), 89114.
27. Gatean, A., Aubry, F., & Tardif, M. (2020). The role of urban food networks in city branding: A qualitative inquiry. *Sustainability*, 12(19).
28. Gomez, M., Lopez, C., & Molina, A. (2015). A model of tourism destination brand equity: The case of wine tourism destinations in Spain. *Tourism management*, 51, 210222.
29. Greenberg, M. (2000). Branding cities: A social history of the urban lifestyle magazine. *Urban affairs review*, 36(2), 228263.
- تبیین عوامل موثر بر دلسبستگی و وفاداری گردشگران به مقاصد گردشگری مطالعه موردي: شهر رشت. نشریه هنرهای زیبا معماری و شهرسازی، ۲۵(۴)، ۸۳۷۱.
۷. لینچ، کوبین. (۱۳۹۵). *سیماهی شهر* (ترجمه منوچهر مزینی)، تهران: موسسه انتشارات و چاپ دانشگاه تهران.
۸. محمدپور زرندی، حسین؛ حسنی، علی؛ و امینیان، ناصر. (۱۳۹۵). عوامل موثر بر برنده شهروی و اولویت بنده آنها از دیدگاه گردشگران بین المللی (مطالعه موردي: برج میلاد تهران). *فصلنامه اقتصاد و مدیریت*. ۱۱۵۱۳۵(۱۴).
۹. محمودپور، محمد؛ گلیجانی مقدم، نداء؛ و خلیلی فر، سمانه. (۱۳۹۶). تأثیر عوامل جغرافیایی در شکل‌گیری و وجه تسمیه «رشت». *پژوهشنامه تاریخ اسلام* (فصلنامه انجمن ایرانی تاریخ اسلام)، ۱(۲۵)، ۱۱۱۹۷.
۱۰. محمودی آذر، شیرزاد؛ و داود پور، زهره. (۱۳۹۷). *برندسازی شهری برای تحقق شهر خلاق؛ ارائه نظریه ای داده بنیاد* (مطالعه موردي: شهر ارومیه). *توسعه محلی شهری روستایی*، ۱۰(۱)، ۱۳۶۱۱۵.
۱۱. محمودی آذر، شیرزاد؛ و داودپور، زهره. (۱۳۹۸). بررسی نقش برندسازی شهری در تحقق مفهوم شهر خلاق؛ (مورد مطالعه: ارومیه). *مطالعات ساختار و کارکرد شهری*, ۱۸(۶)، ۱۴۱۱۰۹.
۱۲. منوریان، عباس؛ ابوئی اردکان، محمد؛ پورموسی، سیدموسی؛ و رحیمیان، اشرف. (۱۳۹۲). *مدل فرآیندی برندسازی شهری برای کلانشهرهای ایران*. چشم‌نداز مدیریت دولتی، ۱۳، ۶۳۴۱.
۱۳. موسوی، سید نجم الدین؛ سپهوند، رضا؛ و شریعت نژاد، علی. (۱۳۹۶). تبیین مؤلفه های برندسازی شهری با تاکید بر صنعت گردشگری. *فصلنامه علمی پژوهشی گردشگری و توسعه*, ۶(۴)، ۱۷۹۱۶۰.
۱۴. مولائی، اصغر. (۱۳۹۸). بازناسانی ظرفیت های رقابت پذیری شهری و منطقه ای هویت محور (مطالعه موردي: شهر ارومیه). *فصلنامه علمی مطالعات راهبردی سیاست‌گذاری عمومی*, ۳۲(۹)، ۱۵۵۱۲۸.
۱۵. وثوقی، لیلا؛ عبدالی، مریم؛ خزایی، فاطمه؛ و سارانی، مجید. (۱۳۹۹). واکاوی ظرفیت برندسازی شهری و عناصر برند در مقصده گردشگری مبتنی بر رویکرد هویت مبنا. *فصلنامه گردشگری شهری*, ۷(۳)، ۱۵۹۱۴۳.
۱۶. وثوقی، لیلا؛ یزدانی، محمدرضا؛ و توانایی، عاطفه. (۱۳۹۷). ارزیابی تأثیر هویت شهر بر رضایت و وفاداری گردشگران (مطالعه موردي: شهر کرمان). *نشریه گردشگری شهری*, ۵(۳)، ۳۱۱۷.
۱۷. AlAbabneh, M. M. (2019). Creative cultural tourism as a new model for cultural tourism. *Journal of Tourism Management Research*, 6(2), 109118.

30. Grodach, C. (2017). Urban cultural policy and creative city making. *Cities*, 68(2017), 8291.
31. Herezniak, M., & AndersMorawska, J. (2015). City brand strategy evaluation: in search of effectiveness indicators. *Journal of Place Management and Development*. 8(3), 187205.
32. Jegdic, V., & Gradinac, O. (2016). Cities as destinations of urban ecotourism: The case study of Novi Sad. *Acta Economica Et Turistica*, 2(2), 155166.
33. Kakiuchi, E. (2016). Culturally creative cities in Japan: Reality and prospects. *City, Culture and Society*, 7(2), 101108.
34. Kavaratzis, M. (2017). *The participatory place branding process for tourism: linking visitors and residents through the city brand*. In *Tourism in the City* (pp. 93107).
35. Kavaratzis, M., & Hatch, M. J. (2013). The dynamics of place brands: An identitybased approach to place branding theory. *Marketing theory*, 13(1), 6986.
36. Landry, C. (2006). *The Art of City Making*, earthscan.
37. Landry, C. (2012). *The creative city: A toolkit for urban innovators*. Routledge.
38. Lin, Y. C., Pearson, T. E., & Cai, L. A. (2011). Food as a form of destination identity: A tourism destination brand perspective. *Tourism and Hospitality Research*, 11(1), 3048.
39. Miftahuddin, A., Hermanto, B., Raharja, S. U. J., & Chan, A. (2021). City branding and its variables: The evidence from Indonesia. *Geo Journal of Tourism and Geosites*, 34(1), 240244.
40. Nagaynay, C., & Lee, J. (2020). Place branding and urban regeneration as dialectical processes in local development planning: A case study on the Western Visayas, Philippines. *Sustainability*, 12(1), 369.
41. Ongul, Z. (2012). Analysing the City Identity of Nicosia from a Historical Perspective: External Effects, Solutions Proposed. *ProcediaSocial and Behavioral Sciences*, 35, 284292.
42. Rehan, R. M. (2014). Urban branding as an effective sustainability tool in urban development. *Hbrc Journal*, 10(2), 222230.
43. Richards, G. (2014). Creativity and tourism in the city. *Current issues in Tourism*, 17(2), 119144.
44. Richards, G., & Wilson, J. (2006). Developing creativity in tourist experiences: A solution to the serial reproduction of culture?. *Tourism management*, 27(6), 12091223.
45. Rodrigues, C., & Schmidt, H. J. (2021). How the Creative Class Cocreates a City's Brand Identity: A Qualitative Study. *Journal of Creating Value*, 7(1), 1943.
46. Scott, A. J. (2006). Creative cities: Conceptual issues and policy questions. *Journal of urban affairs*, 28(1), 117.
47. Su, X., Li, X., Chen, W., & Zeng, T. (2020). Subjective vitality, authenticity experience, and intangible cultural heritage tourism: an empirical study of the puppet show. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 37(2), 258271.
48. Suna, B., & Alvarez, M. D. (2021). The role of gastronomy in shaping the destination's brand identity: an empirical analysis based on stakeholders' opinions. *Journal of Hospitality Marketing & Management*, 30(6), 738758.
49. Tsaur, S. H., Yen, C. H., & Yan, Y. T. (2016). Destination brand identity: scale development and validation. *Asia Pacific Journal of Tourism Research*, 21(12), 13101323.

The Role of Native and Local Identity in Promoting Creative City Branding (Case Study: Rasht City)

Ali Akbar Salaripour*, Assistant Professor, Department of Urban Planning, Faculty of Architecture and Art, Gilan University, Gilan, Iran.

Arman Hamidi, Ph.D. Candidate, Department of Urban Planning, Faculty of Architecture and Art, Gilan University, Gilan, Iran.

Mohammad Nouripour Sedehi, M.A. in Urban Planning, Department of Urban Planning, Faculty of Architecture and Art, Gilan University, Gilan, Iran.

Mohammad Hossein Maqrour Porkar Abatari, M.A. in Urban Planning, Department of Urban Planning, Faculty of Architecture and Art, Gilan University, Gilan, Iran.

Erfan Khani Kolsarkhi, M.A. in Urban Planning, Department of Urban Planning, Faculty of Architecture and Art, Gilan University, Gilan, Iran.

Abstract

The aim of the present research is to identify the most effective indigenous identity components in order to brand the creative city of Rasht. The method used in this research is descriptive-analytical, and data collection was done through a survey. Five (5) indicators were extracted from the theoretical foundations. The statistical population in this research was the tourists of Rasht City. In calculating the sample size, Cochran's formula was used, and its number was calculated as 384. Also, the information obtained from the questionnaire has been analyzed using SPSS and Smart PLS3 software. The findings of the research indicate that the average of all indicators is higher than the average (number 3), and among them, natural attractions and food culture had the highest averages, making them more attractive to tourists. In this regard, according to the averages obtained for all research subjects, the level of interest in the natural attractions of this city and choosing this city as a tourist destination is of the utmost importance considering its tourist attractions and it has been assigned to itself among tourists. On the other hand, the results of modeling and the impact of the indicators mentioned in this research on the branding of Rasht City indicate the importance and high impact of the food culture of this area on the branding of Rasht City. Based on this, in order to promote the branding of the creative city, after the index of food culture, native customs have the greatest effect on branding, and then local architecture and urbanism are also placed in the next place of influence on the branding of Rasht City; in contrast to the natural attractions of this city, due to its very low route coefficient, it has a very small effect on the branding of this city, which is very significant from the point of view of tourists, despite the high capacity of natural attractions, due to not paying enough attention to the natural capacities of the city, this index does not have much effect on the branding of the city of Rasht. Since the city of Rasht has been mentioned as a creative city of food and food and this title is considered as a brand of the city, it was determined by the surveys conducted in the field of branding index that the citizens consider the city of Rasht worthy of this title. They know the brand, but the brand of the destination has not been a reason for them to visit. Also, in the investigation of the index of the local custom, according to the statistical results, although this component is known as the main symbol of the city after the natural attractions, the level of familiarity with the customs and The customs of the city is at a low level, which can be concluded that the management of the city of Rasht has performed poorly in introducing and presenting a favourable image of the native and cultural components of the city at the national level.

Keywords: Urban branding, Native identity, Creative city, Tourism, Rasht City

* Corresponding Author Email: Salaripour@gilan.ac.ir