

سايكوسايرنتيک (سايرنتيک در روانشناسی)
Psychocybernetic (Cybernetic in Psychology)

Dr. Fatemeh Noushinfard

Assistant Prof. in Information & Knowledge science,
Tehran Science & Research Branch, Islamic Azad
University, Tehran, Iran

Ali Haji Shamsaei*

Ph.D. student in Information & Knowledge science,
Tehran Science & Research Branch, Islamic Azad
University, Tehran, Iran
shamsaiei2005@yahoo.com

دکتر فاطمه نوشین فرد

استادیار علم اطلاعات و دانش شناسی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد علوم
و تحقیقات تهران، تهران، ایران

علی حاجی شمسایی (نویسنده مسئول)

دانشجوی دکترای علم اطلاعات و دانش شناسی، دانشگاه آزاد اسلامی
واحد علوم و تحقیقات تهران، تهران، ایران
Shamsaiei2005@yahoo.com

Abstract

Psychocybernetics teach to human whom how to control and navigate their brain, the nervous system, behaviors and views. Psychocybernetics is based on self-image to have good communication with others and environment. Satisfactory that didn't find in the medical-psychological field and in the philosophical but in front of a good response in cybernetics, new science that grew from the works of physicists and mathematicians. Cybernetics is used in psychology as human brain action. Cybernetic started to conduct in machines and mechanical bases that return high situation as creative imagination to human. Cybernetic don't tell human is machine, of course, he/she has a machine which can use it to reach her or his goal, the name of this machine is brain and the nervous system.

Keywords: Psychocybernetic, cybernetic, the nervous system.

چکیده

سايكوسايرنتيک به انسان ها می آموزد چگونه مغز و سистем عصبی خود و رفتار، هيجانات و نگرش های ناشی از آن را کنترل و هدایت نمایند. سايكوسايرنتيک بر پایه تصویر ذهنی انسان قرار دارد به گونه ای که بتوانند ارتباط مثبت و موثری با هم نواعن و محیط پیرامونشان برقرار کنند. رضایتی که در هیچ یک از ساخته های پژوهشکی، فلسفه و ... بجز در مواجهه با علم سايرنتيک به دست نیامده است. سايرنتيک به عنوان یک مفهوم جدید حاصل کار و آثار فيزيکدانان و رياضي دانان که در روانشناسي نيز به عنوان کابرد سايرنتيک در مغز انسان شکل گرفت. سايرنتيک کارش را روی مطالعه ماشین ها و اصول مکانيکي آنها شروع کرد و به جايی رسيد که مقام والاي انسان را به عنوان یک واحد منحصر به فرد خلاق به او باز گردانيد. سايرنتيک نمی گويد که انسان یک ماشين است، بلکه می گويد انسان ماشيني در اختیار دارد که از آن استفاده می کند تا به هدفي خاص دست یابد، نام آن ماشين، مغز و سیستم عصبی او می باشد. به علاوه شيوه کار اين ماشين و همچنین نحوه استفاده از آن را می آموزد.

واژه های کلیدی: سايكوسايرنتيک، سايرنتيک، سیستم عصبی

مقدمه

بشر در فضای لایتنهای برای غلبه بر بی‌نظمی و هرج و مرج احتیاج به فرمانروا و سکاندار توانایی دارد که آنرا کنترل و هدایت نماید و موحد نظم و ترتیب در جهان آفرینش بشود تا هر نوع انحرافی را شدیداً لگام زده و در جهت نظم و انضباط راهبری کند، که این سکاندار، سایبرنتر (کای برنتیز) نام دارد.

سایبرنیک به عنوان یک علم بین رشته‌ای، بر حوزه‌های مختلفی از علم تاثیرگذار بوده است که تئوری بازی‌ها، تئوری سیستم‌ها، جامعه‌شناسی، روانشناسی و به طور اخص روانشناسی رفتاری، روانشناسی عصبی و روانشناسی شناختی، فلسفه و معماری (ابراهیمی، ۱۳۸۹)، هوش مصنوعی، نظام‌های خبره و نظام‌های رایانه‌ای از نمونه‌های قابل ذکر هستند، همین امر موجب شده است که حوزه‌های مختلف علمی، جهت تبیین ساختار فیزیکی و اجتماعی خود از علم سایبرنیک بهره گیرند.

روانشناسان نیز به طور اخص با استفاده از علم سایبرنیک (سایکو سایبرنیک) می‌گویند ذهن انسان ماهیتی خلاق دارد یعنی نظرات را به عمل تبدیل می‌کند. ذهن با توجه به دستوری که ما به آن می‌دهیم فعال و پویاست وقتی وظیفه‌ای را به مکانیسم موفقیت خود واگذار می‌کنید کار دانشمندی را انجام داده اید که مسائل مختلفی را در اختیار مغز الکتریکی قرار می‌دهد.

سایبرنیک

سایبرنیک^۱ از کلمه یونانی (kybernētēs) یا Steersman به معنی سکاندار (عمل هدایت کشتی) نشأت می‌گیرد. معنی مجازی آن عمل رهبری کردن یا حکومت کردن است. سایبرنیک (کنترل خودکار یا خودفرمان) دانشی است که از سیستم‌های خود کنترل که اینکه به نام‌های تنظیم‌کننده خودکار و سیستم‌های خود به خود تنظیم شونده خوانده می‌شود، گفتوگو می‌کند و با مفاهیم هدایت، ارتباط مستقیم دارد.

واژه سایبرنیک اولین بار در روزگار باستان در نوشته‌های افلاطون (Plato) و در قرن نوزدهم در تالیفات آمپر^۲ دیده شده است. این مفهوم در کتاب ریاضی دانی به نام نوربرت وینر در سال ۱۹۴۸ احیاء شد. منظور او مطالعه کنترل و ارتباط در انسان، حیوان و ماشین بود. بدین معنی که انسان و ماشین با هم ترکیب می‌شوند تا یک نظام کامل کنترل شده ایجاد کنند که همیشه می‌تواند به اهداف خود دست یابد (نوشین فرد، ۱۳۹۱).

دایره المعارف‌های معروف، درباره تاریخچه پیدایش این واژه می‌گویند: در زبان یونان قدیم و در فلسفه ایونی از نظر مشهور هیولای اولی (کا اوزیا چاوز) که میین بی‌نظمی و هرج و مرج (کا اوتیک) است نام برده می‌شد، به موجب آن در فضای لایتنهای، همواره چنین هیولاوی حکمرانی می‌کنند که برای کنترل و هدایت، احتیاج به فرمانروا و سکاندار توانایی دارد که موحد نظم و ترتیب در جهان آفرینش بشود تا هر نوع انحرافی را شدیداً لگام زده و در جهت نظم و انضباط راهبری کند، که این سکاندار، سایبرنتر (کای برنتیز) نام دارد (بیان، ۱۳۷۱: ۴-۵).

سایبرنیک به عنوان یک علم بین رشته‌ای، بر حوزه‌های مختلفی از علم تاثیرگذار بوده است که تئوری بازی‌ها، تئوری سیستم‌ها، جامعه‌شناسی، روانشناسی و به طور اخص روانشناسی رفتاری، روان‌شناسی عصبی و روانشناسی شناختی، فلسفه و معماری (ابراهیمی، ۱۳۸۹)، هوش مصنوعی، نظام‌های خبره و نظام‌های رایانه‌ای از نمونه‌های قابل ذکر هستند. همین امر موجب شده است که حوزه‌های مختلف علمی، جهت تبیین ساختار فیزیکی و اجتماعی خود از علم سایبرنیک بهره گیرند.

¹ Cybernetics
² - Ampere

آنچه سايبرنتيك را از بقие رشته‌ها متمايز می‌کند اين است که تاكيدش تنها بر كنترل و ارتباطات در سистем‌های مهندسي شده و ساخته دست بشرنيست، بلکه سистем‌های طبیعی همانند ارگانيزم‌ها و جوامعی که توسيط ايجاد‌كنندگان آنها هدف گذاري و كنترل می‌شوند را نيز در بر می‌گيرد. سايبرنتيك تنها به اين مفهوم که سистем‌ها از چه چيزهائی تشکيل شده‌اند، نمي‌پردازد، بلکه در مورد اينکه آن چگونه عمل می‌کند نيز بحث می‌کند (زاهدی، ۹۰: ۶-۹).

سايبرنتيك با ديدگاهی يگانه و مشترک، پدیده‌های پيچیده جهان را تحت مطالعه قرار داده و سپس با تحليل روابط بين يك پدیده با سايبر پدیده‌های محيط اطراف، روش‌ها و نحوه كنترل آن را برسی می‌نماید. سايبرنتيك اين نكته را روشن می‌سازد که هر پدیده با محيط و درون خود ارتباطی ذاتی یا قراردادی دارد و شدت و ضعف اين روابط، نقش، شكل و درجه پيچيدگی آن را مشخص می‌نماید (غلامزاده، ۱۳۷۷: ۵).

سايکوسايرنتيك^۱ (خود كنترلي) چيست؟

مغز انسان از نظر اندیشه احتياج به كنترل دارد و فردی که قدرت كنترل اندیشه‌هایش را پیدا می‌کند می‌تواند مشکلات روانی خود را حل کند. سايکو سايبرنتيك علم كنترل مغز است. اعتقاد بر اين است که انسان‌ها مجهر به دو مکانيسم خودکار و سرويس دهنده آن در مغز هستند و بنا به دستوری که خود فرد به مغزش می‌دهد فعال می‌شوند اين دو مکانيسم عبارتند از موقفيت و شکست.

مکانيسم شکست ترکيبي از احساسات منفي و ياس آور است که مانع رسيدن فرد به هدفش می‌شود و با پرداختن به شکست‌های گذشته اين مکانيسم فعال خواهد شد، تصور يكی از خصوصيات ضروري انسان موفق است، با رشد تصاویر ذهنی مثبت که موجب رفاه ييشتر می‌شود و همچنین با ايجاد هدف‌های واقع بینانه و دست یافتنی می‌توان مکانيسم موقفيت ذهن را فعال کرد.

سايکو سايبرنتيك می‌گويد ذهن انسان ماهيتي خلاق دارد يعني نظرات را به عمل تبديل می‌کند. ذهن بسته به دستوری که ما به آن می‌دهيم فعال و پوپاست وقتی وظيفه‌ای را به مکانيسم موقفيت خود واگذار می‌کند کار دانشمندي را می‌کنيد که مسائل مختلفی را در اختيار مغز الکترونيکي قرار می‌دهد.

سايکو سايبرنتيك در انسان‌ها اميد و باور می‌كارد. او را متقاعد می‌کند که می‌تواند به هدف‌هایش برسد و در واقع از اين توان برخوردار است. سايکو سايبرنتيك به زمان حال توجه دارد، شماي امروزی شماي ديروزی نيشتيد. در سايکو سايبرنتيك بيماري روانی ناشی از يك عادت ناشایست است و فقط خود فرد می‌تواند از عادت بد به عادت مفيد تغيير يابد و تمام انسان‌ها برای موفق شدن به دنيا آمده‌اند. سايکو سايبرنتيك خلاق، ذهن را برای رسيدن به يك هدف، بسيج می‌کند (کيانی نژاد، ۱۳۸۹).

مالتر يك جراح پلاستيك موفق در نيوپورك سال ۱۹۶۰ اولين کسی است که مفهوم سايبرنتيك در زمينه روانشناسي را بكار برد. او از اصطلاح سايکو سايبرنتيك به عنوان روشي که بسياري از جنبه‌های انساني، ايده‌ها و رفتار وي را شرح می‌دهد، استفاده کرده است. مالتر در كتابش توصيف می‌نماید که چگونه يك جراح پلاستيك علاقه مند به روانشناسي، تلاش نموده است تا رفتار بيمaran خود را درک نماید. او دريافت که پاسخ اين سوال در علم سايبرنتيك نهفته است. او دريافت اگر چه می‌تواند چهره و ظاهر بيمaran خود را تغيير دهد اما اغلب بيمaranش تنها به دلایل روان‌شناختي همچنان نسبت به ظاهر خود بد بین و محتاج بهبود چهره‌ی روانی خود بودند. او معتقد است باید تصوير ذهنی افراد یا به عبارتی چهره روانی آنان را تغيير داد (مالتر، ۱۹۶۷).

سایکوسایبرنتیک به عنوان یک مفهوم جدید در روانشناسی به کابرد سایبرنتیک در مغز انسان مربوط می‌شود. سایکوسایبرنتیک نمی‌گوید که انسان یک ماشین است، بلکه می‌گوید انسان ماشینی دارد که از آن استفاده می‌کند (کمالی زارع، ۱۳۷۵) که نام آن ماشین مغز و سیستم عصبی او می‌باشد.

علم سایبرنتیک روشهای برای عملکرد نظام غیربیولوژیک از طریق نظام بیولوژیک به شمار می‌رود (مورسلی، ۲۰۰۸). از دیدگاه وی، سایکوسایبرنتیک اساس تصویر ذهنی قرار گرفته است. او می‌نویسد: وقتی شما صورت انسانی را تغییر می‌دهید شخصیت، رفتار و حتی در اغلب اوقات استعدادها و توانایی‌های او را تغییر داده‌اید.

مالتر نظریه سایکوسایبرنتیک خود را در تجربه‌ای که در عمل جراحی پسر جوان آلمانی که ترس عمیقی از عمل وی را فراگرفته بود گسترش داد. بعد از عمل موقتی آمیز پسر جوان ناخشوند بوده و دچار افسردگی می‌شود. وی همچنین مشاهده کرد بیشتر بیماران وی اغلب خیلی زود معمولاً ۲۱ روز بعد از عمل، عزت نفسیان بدلیل تغییر مثبت در تصور خود، افزایش یافته است.

به عبارت دیگر، بیشتر بیماران بعد از یک عمل خوب، به عنوان نمونه، برای جبران وضعیت صورت غیر عادی خود، به گونه‌ای رفتار و احساس می‌کنند که صورت آنها هنوز زشت است. مالتز نتیجه گرفت اگر بتوان تنها صورت شخصی را دوباره اصلاح نمود یا ترس مهیج و هیجانی را از بین برد، سپس شخص می‌تواند خود به خود تغییر نماید.

مالتر تحقیقات خود را در زمینه روانشناسی - پژوهشی و فلسفه به اجرا درآورد لیکن در هیچ یک از این علوم به جواب رضایت‌بخشی نرسید. از اینرو او بهترین پاسخ را در علم سایبرنتیک - یک روش علمی جدید ناشی از آثار فیزیکدانان و ریاضی دانان - یافت (همان منبع). سایبرنتیک آنچه که در رفتار هدفمند یک ماشین اتفاق می‌افتد و مورد نیاز است را تشریح می‌نماید (مانند احساسات مغز ناشی از قوانین سایبرنتیک) (مالتر، ۲۰۰۸).

مغز انسان به همراه سیستم عصبی طبق اصول شناخته شده سایبرنتیک در جهت دستیابی به هدف‌های شخصی فعالیت می‌کند. تا آنجا که به عملکرد مربوط می‌شود، دستگاه مغز و سیستم عصبی انسان تشکیل مکانیزم هدف جوی شگفت انگیز و پیچیده ای را می‌دهد که شبیه یک نوع سیستم هدایت کننده خود کار، در قالب مکانیزم موقتی به سود شما و در چارچوب مکانیزم شکست علیه شما عمل می‌کند. نحوه عمل این سیستم بستگی دارد به این که آن را چگونه و در جهت تحقق کدام هدف به کار بگیرید.

سایبرنتیک کارش را روی مطالعه ماشین‌ها و اصول مکانیکی آنها شروع کرد و به جایی رسید که مقام والای انسان را به عنوان یک واحد منحصر به فرد خلاق به او بازگردانید. علم سایبرنتیک هرگز نمی‌گوید که انسان به مثابه ماشین است، بلکه مطرح می‌کند که انسان ماشینی در اختیار دارد و از آن استفاده می‌کند. به علاوه شیوه کار این ماشین و همچنین نحوه استفاده از آن را می‌آموزد.

انسان یک ماشین نیست. اما کشفیات جدید در علم سایبرنتیک حاکی از آن است که دستگاه مغز و سیستم اعصاب در انسان مکانیزمی ایجاد می‌نماید که شما از آن استفاده می‌کنید و کارش با طرز کار یک رایانه یا یک وسیله هدف مند مکانیکی شbahت زیادی دارد. دستگاه مغز و سیستم اعصاب تشکیل یک مکانیزم هدف جویی را می‌دهد که به طرز خود کار در جهت دستیابی به یک هدف مشخص فعالیت می‌کند. مکانیزم درون انسان نیز همانند یک سیستم هدایت کننده وی را به طور خود کار در جهت دستیابی به هدف مشخص و یا سازگار ساختن وی با محیطش کمک می‌کند و هم مانند یک مغز الکترونیکی می‌تواند به طور خود کار به حل مسائلی پردازد که مورد سوال است و یا ایده‌ها و الهامات جدیدی را بیافریند (کمالی زارع، ۱۳۷۵).

نتیجه‌گیری

با مطالعه آثار روانشناسانی که همانند مالتز در حوزه سایکوسایبرنتیک فعالیت می‌نمایند متوجه می‌شویم که علاقه مندی آنها در استفاده هز چه بیشتر از علم سایبرنتیک برای تغییر نگرش انسان نسبت خود و یا شیوه سازگاری با محیط پرامونشان بوده است به

ubarati هدف آنان در استفاده از علم سايبرنيتك تغيير تصور ذهنی انسان و فراهم نمودن شرایط يك زندگی بهتر می باشد. روانشناسان قصد دارند به انسان ياموزند که می توانند ايندها، تصورات، نگرشها، دید، و هر آنچه به سистем عصبي مربوط می شود را مدیريت، کنترل و هدایت نمایند و از آن برای رسيدن به اهداف مثبت استفاده نمایند. در واقع روانشناسان معتقدند همانگونه که دانشمندان علوم مختلف فعال در حوزه سايبرنيتك توانسته اند با استفاده از سايبرنيتك به عنوان علم مدیريت ماشين، مدیريت، کنترل و هدایت آن را ميسر سازند. انسان‌ها نيز خواهند توانست مغز و سистем اعصاب خود را برای نيل به اهدافي که در نظر گرفته اند، را مدیريت، کنترل و هدایت نمایند.

بنابراین سايکوسايرنتيك به عنوان يك مفهوم جديد در روانشناسي به كابرد سايبرنيتك در مغز انسان شكل گرفت. سايکوسايرنتيك نمي گويد که انسان يك ماشين است، بلکه مي گويد انسان ماشيني دارد که از آن استفاده می کند که نام آن ماشين مغز و سистем عصبي او می باشد.

منابع

ابراهيمی، سعيده؛ و فرج پهلو، عبدالحسین (۱۳۸۹). رویکردی سايبرنيتكی به سیستم داوری مقالات در مجلات علمی. *فصلنامه کتاب*. شماره ۸۲. ص ۱۸۷-۱۹۸.

بيان، حسام الدین (۱۳۷۱). نظریه سیابرنتیک. *نشریه مدیریت دولتی*. شماره ۱۷.

زاهدی، شمس السادات؛ اسدپور، امین؛ و حاجی نوری، خاطره (۱۳۹۰). رابطه سبیرنيتك و مدیريت در دانش سازمان. *فصلنامه مطالعات مدیریت بهبود و تحول*. شماره ۶۳.

غلامزاده، احمد (۱۳۷۷). *سايبرنيتك و نقش آن در ايجاد سیستم‌های اطلاعاتی: مبانی نظری سیستم مدیریت اطلاعات پایه لجستیك*. تهران: دانشگاه امام حسین.

كمالی زارع، على (۱۳۷۵). سايکوسايرنتيك: نگرشی سیستمی به عملکرد دستگاه مغز و سیستم عصبی. *حسابدار*. شماره ۱۱۴. ص ۴۳-۴۷.

کيانی نژاد، عاطفه (۱۳۸۹). سايکوسايرنتيك و درمان بيماري‌ها. *فصلنامه داخلی فهم و توان*. کرج. ص ۱۸-۲۱.

نوشين فرد، فاطمه؛ تركيان تبار، منصور؛ و حاجي شمسابي، على (۱۳۹۱). سايبرنيتك و مدیريت دانش. *پژوهش نامه علوم اجتماعی*، دانشگاه آزاد اسلامي واحد گرمزار. سال ۴، شماره ۳، ص ۱۴۸-۱۵۶.

Maxwell, Maltz (1967). *Psychocybernetic Plastic Surgeon, and Personal Reflections on Dysmorphopathology* Paolo G. Morselli. *Aesth Plast Surg* (2008) 32:485–495