

## بازتاب تصویری فضای شهری دوستدار کودک در نقاشی کودکان ۷ - ۱۲ سال

دکتر ایمان قلندریان<sup>\*</sup>، مهندس زهرا یونسی<sup>\*\*</sup>

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۸/۰۴/۱۵ تاریخ پذیرش نهایی: ۱۳۹۹/۰۲/۲۲



### پنجه

فضاهای شهری در برآورده ساختن نیازهای اجتماعی و فردی کودکان نقش منحصر به فردی دارند. ارتقاء کیفیت این فضاهایی تواند در سلامت و رشد قوای جسمی، تقویت تعاملات اجتماعی و پرورش خلاقیت مؤثر باشد. نقاشی کردن راهی برای ابراز توانایی و خلاقیت کودکان است. هدف این پژوهش، مطالعه تأثیرگذارترین شاخص‌ها بر ایجاد فضای شهری دوستدار کودک بر مبنای نقاشی می‌باشد. روش پژوهش کیفی و داده‌ها با شیوه پیمایش، گردآوری شده‌اند. جامعه آماری، کودکان هفت تا دوازده‌ساله مشهد و نمونه آماری به صورت غیرتصادفی هدفمند انتخاب شده است. بدین منظور تعداد ۷۰ نقاشی توسط کودکان و مبتلی بر مدل ترسیمی - طراحی نقشه‌های شناختی ترسیم و تجزیه و تحلیل شد. نتایج نشان داد امنیت و آسایش در رتبه اول و دسترسی مناسب به فضاهای سبز و طبیعی، محیط‌های تفریحی، وجود فضای باز همگانی، حمل و نقل عمومی مناسب، دسترسی به خدمات و تسهیلات اساسی، وجود محیط عاری از آلودگی، وجود عنصر بصری جذاب و امکان مشارکت کودکان در رتبه‌های بعدی قرار دارند.

### واژه‌های کلیدی

کودک، نقاشی کودک، فضای شهری، شهر دوستدار کودک.

\* دکتری شهرسازی، گروه شهرسازی، دانشکده هنر، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران. (مسئول مکاتبات)

Email: I.ghalandarian@modares.ac.ir

\*\* کارشناسی ارشد طراحی شهری، گروه شهرسازی، دانشکده معماری و شهرسازی، دانشگاه بین المللی امام رضا(ع)، مشهد، ایران.

Email: zahrayounes967@gmail.com

## ۱- مقدمه

کیفی مبتنی بر دریافت نقشه‌های ذهنی و تحلیل‌های گرافیکی (نقاشی کودکان، نظرهای کودکان در رابطه با فضاهای شهری) انجام شده است. برای تحقق هدف مذکور، کودکان هفت تا دوازده سال مورد پرسش قرار گرفتند و با استفاده از تحلیل‌های گرافیکی برآمده از نقاشی آنان، نیازهای آنها در فضای شهری مطالعه شد.

### ۱-۱- پژوهش

روش تحقیق، کیفی از نوع توصیفی تحلیلی و گردآوری داده‌ها به روش کتابخانه‌ای و میدانی صورت گرفته است. به‌منظور کشف کیفیت‌های فضای شهری از منظر کودکان، از نقاشی استفاده شد. نمونه آماری با روش غیرتصادفی از بین کودکان هفت تا دوازده ساله دختر و پسر در فضاهای عمومی به‌دست آمده است. در این تحقیق از کودکان خواسته شد که فضاهای شهری را که دوست دارند و با آن بیشتر رابطه برقرار می‌کنند را انتخاب و ترسیم نموده و در مواردی توضیحات و پیشنهادهای غیر قابل ترسیم درباره آن فضا را بیان کنند. برای این فعالیت‌ها محدودیت زمانی، در نظر گرفته نشده بود؛ بنابراین کودک بدون فشارهای جانی، مشارکت داده شد. در مرحله بعد به‌منظور تجزیه و تحلیل نقاشی‌ها از نرم‌افزار تحلیل داده‌های کیفی مکس کیودی‌ای<sup>۳</sup> استفاده گردید. عناصر موجود در نقاشی‌های دریافتی احصا و به صورت کدهای توصیفی اولیه تنظیم شده و بر اساس دسته‌بندی‌هایی منطبق بر اهداف پژوهش تک‌تک عناصر موجود در نقاشی و رنگ‌های مورداستفاده، طبقه‌بندی و کدگذاری گردید. پس از وارد کردن تمامی نقاشی‌ها، فراوانی هریک از عناصر کدگذاری شده (فراوانی بالاتر بیانگر اهمیت بیشتر آن موضوع در نگاه کودکان است) مشخص و به‌منظور نرمال‌سازی داده‌ها، درصد نسبی هر فراوانی محاسبه شد. بررسی صحت و روایی تحلیل‌ها توسط سه نفر از روان‌شناسان کودک انجام گردید همچنین کارشناسان در این حوزه مفاهیم منتج از عناصر موجود در نقاشی کودکان را تشریح نمودند. سپس بر اساس نظر ۱۰ کارشناس حوزه شهرسازی شاخص‌های فضای شهری دوستدار کودک (مستخرج از مبانی نظری پژوهش) با مفاهیم برآمده از نقاشی کودکان به صورت زوجی مقایسه و در نهایت با محاسبه مجموع فراوانی هر یک از شاخص‌ها، بالهمیت‌ترین شاخص‌های فضای شهری دوستدار کودک در شهر مشهد از دیدگاه کودکان شناسایی و پیشنهاداتی در راستای ارتقاء هر یک از آن‌ها ارائه شد.

### ۱-۲- پیشینه پژوهش

باتوجه به دو محور اصلی پژوهش (فضای شهری و نقاشی کودک)، پیشینه بر دو حوزه روان‌شناسی تصاویر ذهنی کودک و فضای شهری

فضاهای شهری به عنوان قلمروهای عمومی با حضور تمامی اقوام جامعه (با توانایی‌های گوناگون) معنا می‌باید؛ لذا برنامه‌ریزی و طراحی این فضاهای باید به گونه‌ای باشد که تمامی جامعه مخاطب از جمله کودکان را مدنظر قرار دهد؛ لذا در طراحی فضاهای شهری لازم است میزان توانایی، احساسات و ادراک آن‌ها مورد توجه قرار گیرد.

مکس ول<sup>۱</sup> (۲۰۰۳) اعتقاد دارد که جامعه در شکل‌گیری رشد کودکان مؤثر است. رابطه میان محیط‌های مصنوع، هویت فردی کودک، احترام به خود و عملکرد تحصیلی، از جمله عوامل مؤثر در رشد کودکان است. چنانچه رشد کودک به شکل صحیح انجام گیرد، در آینده با مشکلات کمتری مواجه خواهد شد. بنابراین برای پرورش کودک، به محیطی نیاز است که امکان حضور، بازی و مشارکت او را فراهم نماید. بی‌توجهی به کودکان در طراحی فضاهای شهری، بیانگر نوعی محرومیت و ضعف در جلب کنگاری، تخلی و ایجاد انگیزه و علاقه برای آنان بوده و محیط روانی و اجتماعی کودکان را آشفته ساخته و تأثیر نامناسبی در جریان رشد آنان می‌گذارد از جمله: افزایش خشونت و روحیه تهاجمی، عملکرد تحصیلی ضعیف، تعامل ضعیف خانوادگی و اجتماعی و جامعه گریزی. از طرفی حضور هرچه بیشتر کودکان در فضای شهری مطلوب، امکان دستیابی به تجربه‌های نو، آشایی با همسالان، تماس‌های اجتماعی، یادداهنده، یادگارگن، تجربه و لمس واقعیت‌ها و درک محیط را در پی دارد (آزموده، ۱۳۹۱، ۱۵۵). از آنجا که کودکان عامل بیوند نسل‌های گذشته و آینده در هر جامعه محسوب می‌شوند و با توجه به اینکه قسمت عمدہ‌ای از آن را تشکیل می‌دهند، تلاش برای ایجاد محیطی مناسب برای آنان، ضروری است. ارتباط با کودکان به‌منظور دریافت خواسته‌ها و نیازهای آنان موضوع ساده‌ای نیست و پیچیدگی‌هایی دارد. زیرا کودک با توجه به نوع ارتباط ممکن است چار برخی تأملات روحی (نظیر استرس، خجالت و غیره) شوند و نتوانند آن چیزی که فکر می‌کنند را به زبان آورند؛ لذا بسیاری از پژوهشگران بر این عقیده‌اند که نقاشی کودک در چه‌ای است که بر اندیشه و احساسات او گشوده می‌شود. اهمیت نقاشی از این جهت است که به حقیقت ذاتی اشیا از کلمات، بسیار نزدیک‌تر است و درک آن برخلاف نوشتن به کوشش و دقت زیادی نیاز ندارد. نقاشی کودک وسیله‌ای برای بیان خویشتن، فرار از آزارها و نمایان کردن مفاهیمی است که با رنج او ارتباط داشته و قادر به بیان از طریق زبان نیست. بنابراین او تمایلات و تصورات خود را به طور ناخودآگاه در نقاشی‌هایش به کمک نمادها نشان می‌دهد (دهکردی و همکاران، ۱۳۹۲، ۸۳).

این پژوهش باهدف اصلی دستیابی به ویژگی‌های ساختاری فضای شهری بر اساس رویکرد شهر دوستدار کودک<sup>۲</sup>، با استفاده از روش‌های

## جدول ۱. پیشینه پژوهش

پژوهشگر(ان)	نتایج / مؤلفه های شناخته شده	(امیری و همکاران، ۱۳۹۶)
با بررسی اصول شهر دوستدار کودک سطیز هستند و گویی این فضاهای جنگ با این اقتضای آسیب پذیر آمدند.	فضاهای شهری طراحی شده کودک سطیز هستند و گویی این فضاهای جنگ با این اقتضای آسیب پذیر آمدند.	
کودکان در زمینه اوقات فراغت، بیشتر زمینه اقتصادی دارند تا زمینه نیازهای روانی، عاطفی و جسمانی	با بررسی اصول شهر دوستدار کودک سطیز هستند و مطابقت آن با شهر یزد نتایج حاکی از آن است که علاوه بر کمبود سرانه موردنیاز	(شهری زاده و مویدفر، ۱۳۹۶)
عوامل محیطی و کالبدی بر کاهش استرس کودکان مؤثر است و با تغییر محیط داخلی (نظیر ترسیم بندی فضای استفاده از مبلمان مقیاس کودک، رنگ آمیزی فضاهای ایجاد فضای امن و غیره) استرس در کودکان کاهش می یابد.	کودکان در زمینه اوقات فراغت، بیشتر زمینه اقتصادی دارند تا زمینه نیازهای روانی، عاطفی و جسمانی	(خاتم بلوری و البرزی، ۱۳۹۶)
فعالیت های اوقات فراغت بخش اصلی تصویر ذهنی کودک از منظر خیابان است که می تواند در ترکیب با فعالیتهای یادگیری محیطی مبتنی بر بازی قرار گرفته و در کامل تری از ذهنیت کودکان از فضای باز شهری داشته باشد.	عوامل محیطی و کالبدی بر کاهش استرس کودکان مؤثر است و با تغییر محیط داخلی (نظیر ترسیم بندی فضای استفاده از مبلمان مقیاس کودک، رنگ آمیزی فضاهای ایجاد فضای امن و غیره) استرس در کودکان کاهش می یابد.	(اسدپور و همکاران، ۱۳۹۶)
وجود تفاوت میان سطوح عناصر آزمون ترسیم آدمک، بدین معنی است که عناصری در ترسیم آدمک وجود دارند که می توان به واسطه آنها به تشخیص کودکان با اختلال روانی نزدیک شد.	فعالیت های اوقات فراغت بخش اصلی تصویر ذهنی کودک از منظر خیابان است که می تواند در ترکیب با فعالیتهای یادگیری محیطی مبتنی بر بازی قرار گرفته و در کامل تری از ذهنیت کودکان از فضای باز شهری داشته باشد.	(زینی و بلوجی انارکی، ۱۳۹۵)
توجه بیشتر کودک به ابتدا و انتهای مسیر است.	توجه بیشتر کودک به ابتدا و انتهای مسیر است.	(Wimmer et al., 2016)
معیارهای خوانایی، دسترسی و نفوذ پذیری، هویت، حضور پذیری و مشارکت برای طراحی محلات مطرح گردید.	معیارهای خوانایی، دسترسی و نفوذ پذیری، هویت، حضور پذیری و مشارکت برای طراحی محلات مطرح گردید.	(متینی و همکاران، ۱۳۹۳)
بر اساس نقاشی کودکان به این نتیجه دست یافته است که در ذهن کودکان ایرانی جهنم تصویر واضح تری داشته و دست یافتنی تر و ملموس تر از بهشت است.	بر اساس نقاشی کودکان به این نتیجه دست یافته است که در ذهن کودکان ایرانی جهنم تصویر واضح تری داشته و دست یافتنی تر و ملموس تر از بهشت است.	(دهکردی و همکاران، ۱۳۹۳)
عوامل تأثیرگذار در محیط: کیفیت نفوذ پذیری، انعطاف پذیری، نظارت پذیری، رنگ، تأمین نیازهای ضروری کودکان، امنیت اجتماعی، روابط اجتماعی، سازگاری، هویت و تعلق از عوامل کیفی عینی و عملکردی	عوامل تأثیرگذار در محیط: کیفیت نفوذ پذیری، انعطاف پذیری، نظارت پذیری، رنگ، تأمین نیازهای ضروری کودکان، امنیت اجتماعی، روابط اجتماعی، سازگاری، هویت و تعلق از عوامل کیفی عینی و عملکردی	(زارعی و آهنی، ۱۳۹۳)
ایجاد پس زمینه برای ایجاد تصویر ذهنی در کودکان اهمیت فراوانی دارد.	ایجاد پس زمینه برای ایجاد تصویر ذهنی در کودکان اهمیت فراوانی دارد.	(صفی پور و حمیلی، ۱۳۹۲)
شهروندان عمدۀ مشکلات را در وضعیت اقتصادی و مدیریت و شهرسازان در مسائل کالبدی و مدیریتی میدانند.	شهروندان عمدۀ مشکلات را در وضعیت اقتصادی و مدیریت و شهرسازان در مسائل کالبدی و مدیریتی میدانند.	(کاکاوند و همکاران، ۱۳۹۲)
میزان تأثیر عنصر کارکردی میدان دیدگاه کودکان از یک فضای خوب شهری یکسان نمی باشد.	میزان تأثیر عنصر کارکردی میدان دیدگاه کودکان از یک فضای خوب شهری یکسان نمی باشد.	(سینایی و خادم الحسینی، ۱۳۹۲)
بیشترین عنصر در تصویر ذهنی کودک از محیط عبارتند از: گونه های گیاهی و جانوری، خانه ها، خورشید، ابر و انسان.	بیشترین عنصر در تصویر ذهنی کودک از محیط عبارتند از: گونه های گیاهی و جانوری، خانه ها، خورشید، ابر و انسان.	(Gunindi, 2012)
تصویر ذهنی کودک ناشی از شهرهای ماشینی است که پیامد عدم پیاده مداری در شهرسازی است.	تصویر ذهنی کودک ناشی از شهرهای ماشینی است که پیامد عدم پیاده مداری در شهرسازی است.	(Alseth & Doddridge, (2000)
تأثیر فرهنگ در ادراک محیط و تصویر ذهنی کودکان ناچیز است.	تأثیر فرهنگ در ادراک محیط و تصویر ذهنی کودکان ناچیز است.	(Barraza, 1999 )
تأثیر سن در تصویر ذهنی کودکان را تأیید نموده است.	تأثیر سن در تصویر ذهنی کودکان را تأیید نموده است.	(Matthews, 1980 )

دوسندا، کودک ت McCormick نموده است (Hedge، ۱۹۷۸).

مبانی نظری پژوهش

فضای شهری مکانی است باز و عمومی که مورداستفاده همگان باشد. شرط اساسی برای این که فضای عمومی، فضایی شهری تلقی شود این است که در آن تعامل و تقابل اجتماعی صورت گیرد. در فضای شهری فرصت آن وجود دارد که برخی مرزهای اجتماعی شکسته شوند و برخوردهای از پیش تعیین نشده به موقع بپیونددند و افراد در یک محیط اجتماعی جدید با هم اختلاط یابند (بحرینی، ۱۳۹۵، ۱۵۷). به عبارتی، فضای شهری عرصه بروز تعاملات اجتماعی است (داوری نژاد و مبهوت، ۱۳۹۲، ۸۰).

کودک و فضای شهری

تعريف کودک و تقسیم‌بندی آن بر اساس منابع مختلف، متفاوت

## جدول ۲: وزیگ های کردک از دیدگاه صاحب نظران

ردیف	عنوان	توضیحاتی	مباحث اصلی	مباحث پژوهشی
۱۳	موالد رشد شناختی	نوزاد هیچ نتشهانی پاسخ به تحریرات با حرکت بدن، اشتاف مچیط، توجهات کوتاه و عقلی، عدم قدرت در تغذیه و کج و معوج را می کند	نوزاد کشید. در ۱۳ ماهگی نیز کشید. اولین خط خانگی هایی دایره ادار ناشی او پنهانیج ظاهر و عصب غالب در تغذیه کشید. در ۱۴ ماهگی کوکی نفعی کوک یک مدل خیالی می کشید. آنچه که اتفاق می پیشند. چیزی را می کشد که کفر می کند باید باشد به اینچه واقعاً هست	نوزاد هیچ نتشهانی پاسخ به تحریرات با حرکت بدن، اشتاف مچیط، توجهات کوتاه و عقلی، عدم قدرت در تغذیه و کج و معوج را می کند
۱۴	موالد اندرونی	نخستین مرحله رشد مرحله بازمانی حرکتی عملی در این مرحله که کودکان رویدادهای که تقریباً می نمایند به مصروف پاسخهای حرکتی یا اعمالی بازمانی می کنند.	نخستین مرحله رشد مرحله بازمانی حرکتی عملی در این مرحله که کودکان رویدادهای که تقریباً می نمایند به مصروف پاسخهای حرکتی یا اعمالی بازمانی می کنند.	نخستین مرحله رشد مرحله بازمانی حرکتی عملی در این مرحله که کودکان رویدادهای که تقریباً می نمایند به مصروف پاسخهای حرکتی یا اعمالی بازمانی می کنند.
۱۵	موالد اجتماعی	کودک می تواند در راه اواید و اشیایی که جسمای حصور ندارد بیندید و از محظی سیازیم بازنشایی شمایل امکان پذیر می شود.	کودک می تواند در راه اواید و اشیایی که جسمای حصور ندارد بیندید و از محظی سیازیم بازنشایی شمایل امکان پذیر می شود.	کودک می تواند در راه اواید و اشیایی که جسمای حصور ندارد بیندید و از محظی سیازیم بازنشایی شمایل امکان پذیر می شود.
۱۶	موالد فردی و مبالغه	در این مرحله، پجهها اقوایین را ثابت و مدلان نمایند. ابتکار در برادر گاهه را با مفاهیم ۶ نمادها بازمانی می کند.	مرحله ۱- اطاعت و تنبیه در این مرحله، پجهها اقوایین را ثابت و مدلان نمایند. ابتکار در برادر گاهه را با مفاهیم ۶ نمادها بازمانی می کند.	مرحله ۱- اطاعت و تنبیه در این مرحله، پجهها اقوایین را ثابت و مدلان نمایند. ابتکار در برادر گاهه را با مفاهیم ۶ نمادها بازمانی می کند.
۱۷	موالد فردی و مبالغه	در این مرحله، لقمان از افراد و مفاوضات یقیدها بر پایه چکوچکی برآورده مساختن بیازای فردی قرار دارد.	مرحله ۲- فردی اجتماعی و مبالغه در این مرحله، لقمان از افراد و مفاوضات یقیدها بر پایه چکوچکی برآورده مساختن بیازای فردی قرار دارد.	در این مرحله، لقمان از افراد و مفاوضات یقیدها بر پایه چکوچکی برآورده مساختن بیازای فردی قرار دارد.
۱۸	موالد اجتماعی	کودک به یکدیافت توده، وزن حجم و عدد پی می برد و می تواند در راه اشیایی که انسان و ارک منماید استدلال منطقی کند.	مرحله ۳- روابط میان فردی این مرحله بروزدگی مطابق نقش ها و انتظارات اجتماعی تعریک کردارد.	کودک به یکدیافت توده، وزن حجم و عدد پی می برد و می تواند در راه اشیایی که انسان و ارک منماید استدلال منطقی کند.
۱۹	موالد انسانی	در این مرحله از شد اخلاقی، انسان های به هنگام قضایی این مرحله باشی آخرین مرحله باشی نماید فرماید رسید قضایی کردن جامعه را به صورت کلی در نظر زنان عمدمنوبی نظام می گیرد.	مرحله ۴- حفظ مرتباً اجتماعی این مرحله از شد اخلاقی، انسان های به هنگام قضایی این مرحله باشی آخرین مرحله باشی نماید فرماید رسید قضایی کردن جامعه را به صورت کلی در نظر زنان عمدمنوبی نظام می گیرد.	در این مرحله از شد اخلاقی، انسان های به هنگام قضایی این مرحله باشی آخرین مرحله باشی نماید فرماید رسید قضایی کردن جامعه را به صورت کلی در نظر زنان عمدمنوبی نظام می گیرد.
۲۰	موالد انسانی	می تواند صوت های ذهنی و نمادی و مفاهیم فرضی راه کار و از اقل به سردرگمی شفتش منطقی کند.	مرحله ۵- فرادادهای اجتماعی و حقوق فردی عدد بیز یک نماد است درین مرحله انسان های این اصول که ملکه ذهنیان شده است پیروی می کند حتی در تجربه افادم کند.	می تواند صوت های ذهنی و نمادی و مفاهیم فرضی راه کار و از اقل به سردرگمی شفتش منطقی کند.
۲۱	موالد انسانی	راهبردها افادم کند.	درین مرحله انسان های این اصول که ملکه ذهنیان شده است پیروی می کند حتی در تجربه افادم کند.	راهبردها افادم کند.

به استراحت، تجدید نیرو و بازی بپردازند. آنها با استفاده از تخیلات و اشیای موجود در محیط‌هایی که خیلی ساده هستند و جایی برای کشف شدن ندارند محیط و فضای پیچیده خود را ایجاد می‌کنند (آلمن، ۱۳۸۲). از این‌رو فضاهای باز بیرون از خانه نقش بسیار زیبادی در رشد و شکوفایی کودکان دارند (Moor, ۱۹۸۶، ۴۷). اگر کودک امکان انتخاب داشته باشند ترجیح می‌دهد با اجسام و عناصر طبیعی مانند آب، سنگ و چوب بازی کند. این امر به او فرصت خلاقیت بیشتری می‌دهد (Shafteo, 2008, 37). یکی از بهترین

از میان دسته‌بندی‌های مختلف، کودکانی که در بازه سنی ۷ تا ۱۲ سال قرار دارند، ادراک منطقی نسبت به محیط پیرامون خود داشته و مفاهیم را همان‌طور که هست درک می‌کنند، بنابراین اطلاعات به دست آمده از نقاشی آن‌ها می‌تواند به عنوان مبنایی قابل استناد قرار گیرد.

کودکان نیاز به فضاهای گوناگونی برای بازی و آموزش، ورزش و فعالیت‌های عملی دارند. جیکوبز (۱۳۸۸) معتقد بود که چنین جاهای بہتر است در نزدیکی خانه‌هایشان باشد تا بتوانند هم زمان

### جدول ۳. مؤلفه‌ها و شاخص‌های فضای شهری دوستدار کودک

عوامل کالبدی	فضای شهری دوستدار کودک	مشخصه ها	مؤلفه ها
وجود و دسترسی مناسب به فضاهای سبز و طبیعی (کاظمی، ۱۳۸۸، ۴۰).	اختصاص سطحی مناسب از اراضی منطقه به پارک و فضای سبز - دسترسی کالبدی مناسب به پارک ها و فضاهای سبز / وجود سلسله مراتبی از فضاهای سبز در منطقه	شاخص ها	وا ب
دسترسی به تسهیلات و خدمات اساسی (آموزشی، بهداشتی و ورزشی) (کرمونا، ۱۳۸۵، ۹۳)؛ (لينچ، ۱۳۸۱، ۱۳۷۶).	وجود دیستان در هر محله/ وجود سرانه از کاربری ها یا آموزشی، ورزشی، بهداشتی و تجاری - خدماتی، دسترسی.	عوامل کالبدی	وجود حمل و نقل عمومی مناسب و بهخصوص وجود مسیرهای پیاده و دوچرخه مناسب؛ (تبالدز، ۱۳۷۶)
ایجاد و طراحی محیط های تفریح و سرگرمی برای کودکان (Whyte, 1980, 212)؛ گل، (۱۳۹۲)	وجود وسائل نقلیه عمومی مناسب برای ارتباط منطقه به سایر نقاط شهر وجود مسیرهای مخصوص پیاده و دوچرخه در منطقه - حرکت پیاده ها الگوهای رفتاری، جریان حرکت سواره ها، مناسب بودن پیاده روها، امکان نقش و قدم زدن، توجه به پیاده	عوامل کالبدی	وجود فضاهای باز عمومی و همگانی دارای فعالیت های متتنوع (Bently, 1985)
وجود فضاهای زمین های مناسب از لحظ اندازه و کیفیت برای بازی و فعالیت های کودکان/ درنظر گیری وسایل بازی و محیط ها یا انعطاف پذیر برای فعالیت و تفریح کودکان، امکان راه رفتن، ایستادن نشستن، امکان تماشا، امکان شنیدن و صحبت کردن، بازی فعالیت و رشد کردن، موقعیت فضا، شکل فضا، اندازه فضا، مقدار فضای قابل نشستن، وجود مبلمان های ضروری و اختیاری، مهم بودن فضا	اختصاص سطح مناسبی از محله به فضاهای باز عمومی، وجود سلسله مراتبی از فضاهای باز عمومی در محله، امکان انجام فعالیت های متنوع گروهی ورزشی و تفریحی کودکان، نفوذ بذیری محصوریت فضا، کاربری مختلط، امکان نظارت و مراقبت تنوع و غنای فعالیت ها.	عوامل عملکردی	جمع آوری به موقع زباله ها و باقی نماندن زباله ها در محیط عدم وجود کارگاه ها و مرکز آزادینده در داخل یا نزدیکی محیط مسکونی، پاکیزگی، سبز یینگی، نظافت و پاکیزگی مناظر و چشم انداز ها
وجود عناصر های بصری جذاب جیکوبز، Bently, 1985؛ ۱۳۸۸	توجه به عنصر خیابان فضاهای انعطاف پذیر، آزادی انتخاب، به گوش رسیدن آواز گذشته/ نفوذ بذیری بصیری، تنوع فرم ها، انعطاف پذیری سازگاری بصیری، غنا، جذابیت عامل آب، بد، درختان، تداعی معانی فرهنگی، خوانایی، منظر عینی شهر، فرم مصنوع، منظر کف، توجه به مکان پیش از ساختمانها، قرار گرفتن از گذشته و احترام به بافت موجود و مقیاس انسانی، نور پردازی مناسب شبانه، هویت روشنایی و علائم راهنمایی	عوامل معنایی	مشارکت و ارزش دهنده به کودکان (کرمونا، ۱۳۸۵)

رنگ نیز یکی از عناصر قابل تحلیل در نقاشی کودکان است. فقدان رنگ در تمام یا قسمتی از موضوع نقاشی، نشانگر خلاصه اعطا فی و یا گاهی دلیلی بر گرایش‌های ضاداجتماعی است. تجربیات نشان داده است که کودکان سازگار، در نقاشی‌هایشان به طور متوسط از پنج رنگ مختلف استفاده می‌کنند. در حالی که کودکان گوشه‌گیر، بیشتر از یک یا دو رنگ استفاده نمی‌کنند (مهردادفر، ۱۳۹۳، ۵۰).

مرور منابع و تجربیات محققان دیگر نشان می‌دهد که تجربه استفاده از روش‌های طراحی با کودکان، اغلب روش‌های بسیار موفقی هستند. دلیل این موفقیت تولید و یا درگیرشدن با تصاویر است که اغلب بخشی از زندگی روزمره کودکان و نوجوانان به شمار می‌رود که به منزله فعالیتی سرگرم‌کننده و آرامش‌بخش موجب بهیادآوردن تجربه می‌شود. روش‌های مشارکتی نقاشی، ممکن است بیشتر شبیه زمانی برای گذران اوقات فراغت به نظر برسد، درنتیجه کودکان و نوجوانان مشارکت‌کننده فرصت و آراملش بیشتری برای تأمل در ارائه پاسخ خواهند داشت (Gauntlett, 2005, 24).

تحلیل نقاشی کودکان مبتنی بر روش‌های شناختی است. این روش‌ها به دلیل برخورداری از ماهیت میان‌رشته‌ای، متنوع هستند. کیچن<sup>۵</sup> (۱۹۹۴) معتقد است نقشه پردازی شناختی اساساً یک عنوان تحقیق با داده‌هایی از نوع علوم اجتماعی است. هرچند در زمینه‌های گوناگونی چون روان‌شناسی، باستان‌شناسی، برنامه‌ریزی و طراحی شهری و معماری کاربرد دارد. استفاده از اصطلاحات پیشنهادی دیگری مانند پیکره بندی شناختی (Colledge, 1976)، نقشه های ذهنی (Knight, 2002) یا بازنمی‌شناختی (Downs & stea, 1973)، تصویر ذهنی و محیطی (Lynch, 1960) بیانگر ابهام در معنی و تلاش محققان برای تدقیق این مفهوم می‌باشد.

به طور کلی، یک نقشه شناختی یک سازه ذهنی است که برای درک و شناخت محیط از آن استفاده می‌شود (Kaplan, 1973). از آن جا که افراد اطلاعات محیط مورده استفاده خود را برای تصمیم‌گیری‌های مکانی ذخیره می‌کنند؛ استئی<sup>۶</sup> و بلات<sup>۷</sup> (۱۹۷۳) آن را به عنوان ساختاری می‌شناسند که شخص را قادر می‌سازد درک خود از محیط را توصیف و ماتریسی از تجربه محیطی ایجاد نماید (Kitchin, 1994). در واقع، یک نقشه شناختی یک ابداع و ذخیره‌سازی ذهنی است که به ساده سازی، کدگذاری و ادراک جهان بی‌پایان و پیچیده و چگونگی تعامل انسان با محیط کمک می‌کند (Walmsley et al., 1990). یک نقشه شناختی شامل دانش در مورد مکان‌ها و همچنین دانش در مورد روابط مکانی است (Kaplan, 1976). شناخت مکانی با تغیری پیاپی در مورد مراحل رشد شناختی کودک مطابقت دارد. شاید اساسی‌ترین یافته‌وی این است که بازنمایی‌های فضا اصولاً با

روش‌ها برای دستیابی به محیط‌های ساخته شده دوستدار کودک، این است که کودکان در ساخت و برنامه‌ریزی شهر مشارکت داده شوند (Percy Smith & Thomas, 2010) بالابردن آگاهی‌های اجتماعی و توسعه مشارکت واقعی و خلاقانه در جامعه (کامل نیا، ۱۳۸۷، ۷۸) کاهش هزینه‌های حفاظتی خواهد شد زیرا کودکان به آنچه حس تعلق دارند، اهمیت بیشتری می‌دهند (دریکسل، ۱۳۸۷، ۳۰).

یک محیط کالبدی افراد را به رفتارهایی دعوت و از رفتارهایی بازمی‌دارد. محیط‌های طبیعی فرسته‌های مختلف بازی را برای کودکان ارائه می‌دهند. توبوگرافی و پوشش گیاهی نیز تنوع بازی و حرکت را فراهم می‌کند (Ingunn, 2004, 23). فضاهای شهری موفق دارای مؤلفه‌های متفاوتی است که در جذب افراد با ویژگی‌های مختلف بهویژه کودکان بسیار تأثیرگذار می‌باشد (جدول ۳).

### نقاشی کودکان

هنر ابزاری است که کودک می‌تواند از طریق آن با پدیده‌هایی که بیش از حد برای توصیف شفاهی پیچیده هستند؛ اما او آنها را درک می‌کند و با ساختار واقعیت‌های منطبق می‌نماید، ارتباط برقرار کند (Mcniff, 1982, 29). این بدان معنا است که کودک، از طریق هنر، واقعیت‌پیچیده محیط را درک کرده، سازمان بخشیده و آن را یکپارچه می‌کند؛ بنابراین هنر برای او ابزار ارتباطی برای فهم جهان پیرامون تلقی می‌گردد. کودکان از بزرگسالان در طراحی، مهارت بیشتری ندارند اما نقاشی برای آنان ابزاری برای برقراری ارتباط است. مزیت کودکان در طراحی، تمایل آنها به یکپارچه‌سازی اشکال نمادین به صورت منحصر به فرد و راههای خلاقانه است (Melissa & Sandra, 2008, 112).

نقاشی‌های کودکان به دلیل سادگی نوعی گیرایی آنی دارد. کودکان با نقاشی‌های خود حرف می‌زنند، حرفهایی که به دلایل گوناگون قادر به گفتن آنها نیستند. نقاشی نیز همانند خواب و رویا به آنها این اجازه را می‌دهد که خود را از ممنوعیت‌ها، رها سازند و با سایر افراد در حالتی ناخودآگاه، درباره مسائل، کشفیات و دلهره‌هایشان صحبت کنند و بدین طریق اثر آنها را کاهش دهند (فضل مطلق، ۱۳۸۷، ۳۷). به همین دلیل تصاویر و فرم‌های به کاررفته در نقاشی کودکان، صرف‌نظر از بازنمایی اشیا می‌توانند بیانگر اندیشه‌ها، احساسات و عواطف نیز باشند (پیکرینگ، ۱۳۸۱، ۳۰). می‌توان بسیاری از معانی و تجربه‌های گفتاری از نقاشی کودکان را در زندگی و محیط اطراف زندگی آنان جست‌وجو کرد و با استفاده از سرنخ‌های موجود در نقاشی آنها به هدف اصلی و حقیقت امر نزدیک‌تر شد (عزیزی یوسف‌کن، ۱۳۹۱، ۳۸).

آماری به صورت غیرتصادفی هدفمند بوده و با مراجعه به مدارس و فضای شهری عمومی مانند پارک‌ها، تعداد ۷۰ نقاشی جمع‌آوری گردید. از کودکان خواسته شد یکی از فضاهای شهری مشهد را که به آن علاقمندند و یا جایی که دوست دارند در آن زندگی کنند را ترسیم نمایند.

تحلیل نقاشی کودکان به تفکیک انسان، عناصر طبیعی، عناصر انسان‌ساخت و ابزار صورت پذیرفته است. در برخی نقاشی‌ها، عناصر طبیعی شامل درخت و فضای سبز (با مفهوم سرسیزی و دوری از آلودگی)، آسمان (نماد پاکی)، رودخانه و آب (بیان‌کننده هیجان) و پرندگان (نیاز به خیال‌پردازی و حمایت) وجود داشت (شکل ۱). ترسیم این عناصر در نقاشی‌ها تمایل کودک به طبیعت و بازی در محیط باز را نشان می‌دهد.

عناصر کالبدی و مصنوع شامل آپارتمان مسکونی (با مفهوم فضاهای مدرن و پیشرفتی در شهر)، خانه ویلایی (احساس آرامش کودک)، فضای بازی مانند شهربازی، پارک، وسائل بازی (نماد هیجان ارتباطات و دسترسی به فضاهای متنوع؛ کاربری‌هایی نظیر مدرسه، مسجد، رستوران (بیانگر تنوع فضا و مشارکت و ارتباط)؛ خیابان و کوچه (نماد برقراری ارتباط با دوستان و همسالان)؛ علامت راهنمایی مانند پل هوایی خط‌کشی، تابلو راهنمایی رانندگی (توجه کودک به نظم شهر و امنیت) می‌باشد. توجه به انواع کاربری‌ها و دسترسی‌ها بیانگر این مسئله است که برکنار وجود خانه و فضای بازی کودک نیازمند همه امکانات از جمله آموزش، تغذیه مناسب و غیره است به‌گونه‌ای که در این مکان‌ها بتواند با همسالان خود تعامل برقرار کرده و از فضاهای متنوع و مناسب حضور تمامی اشار اقتصادی بهره مند شود. دو حوزه انسان (کودک (دوستی، ارتباط با همسالان) و بزرگسال (نظرارت)) و ابزار (اتوبیل، دوچرخه، هواپیما) عناصر دیگر نقاشی می‌باشند (شکل ۲).

کنش در فضا و نه صرفاً ادراک فضا ایجاد می‌شوند؛ به عبارت دیگر، با حرکت فعالیت در فضا، افراد نقشه‌های شناختی خود را توسعه می‌دهند؛ لذا توانایی‌های متفاوت کودکان در انجام فعالیت‌ها در مکان منجر به تولید نقشه‌های ذهنی متنوع از یک فضا می‌شود. اشتراک تمامی مفاهیم منسوب به نقشه‌های شناختی این است که همه به ساختارهای شناختی اطلاعاتِ فضایی یا طرح‌واره‌های ادراکی، ارجاع داده می‌شوند و می‌توانند به عنوان یک منبع مستقل اطلاعات مورد توجه قرار گیرند (دیده باز و همکاران، ۱۳۹۲)؛ بنابراین نقشه‌های شناختی نوعی دانش ارتباطی فضایی هستند که در طول زمان قابلیت بازنمایی یافته (Aragones & Arredondot, 1985) و دارای پیوندی با فرایندهای روان شناختی اند.

نشانه‌های محیطی ثبت شده در ذهن کودکان، با نقاشی قابل شناخت و تحلیل می‌باشند. هر فردی اطلاعات محیطی را که کسب نموده، کدگذاری، ذخیره و فراخوانده و بازیابی می‌کند. ازین‌جهت نقاشی و نقشه‌های شناختی یک محصول است که به واسطه آن، شخص به آفرینش دوباره الگوی ذهنی خود از محیط می‌پردازد (ایمانی و همکاران، ۱۳۹۱). بر اساس ماهیت، روش‌های استخراج تصاویر ذهنی و نقشه‌های شناختی به دوسته مدل‌های ترسیمی - طراحی (زايشی) و مدل‌های بازشناسی - ارزیابی (غیر‌زايشی) تقسیم می‌شود (اسدپور و همکاران، ۱۳۹۴). در این پژوهش از مدل‌های ترسیمی - طراحی استفاده شده است که پرسش‌شونده در جایگاهی فعال قرار می‌گیرد و به بازنمایی شناخت خود از محیط به‌وسیله انواع روش‌های طراحی و ترسیمی می‌پردازد.

### نمونه مورد مطالعه

جامعه آماری پژوهش کودکان بین ۷ تا ۱۲ سال شهر مشهد (مطابق بلوک‌های آماری سال ۱۳۹۵ تعداد ۴۲۶۰.۸ نفر) می‌باشند. نمونه



شکل ۱. عناصر طبیعی در نقاشی کودکان



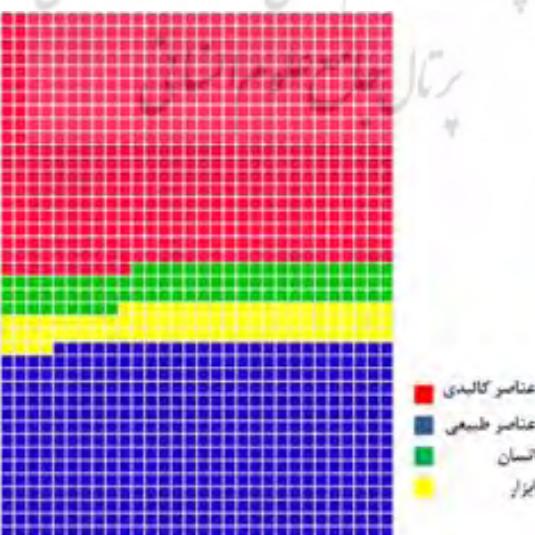
شکل ۲. عناصر کالبدی و ابزار در نقاشی کودکان

### یافته‌های پژوهش

پس از دسته‌بندی نقاشی‌های کودکان و عناصر موجود درون، به تحلیل فراوانی هریک از عناصر و معنی آن با توجه به مقیاس و رنگ اقدام گردید، تحلیل داده‌ها بیانگر آن است که در نقاشی کودکان بر عناصر کالبدی (با فراوانی ۱۴۹) بیشترین تأکید شده و پس از آن عناصر طبیعی (با فراوانی ۱۲۶) مورد تأکید کودکان بوده (شکل ۳) که بیانگر اهمیت عناصر کالبدی و طبیعی برای کودکان است.

پس از شناسایی مهم‌ترین عناصر در هر یک از دسته‌های چهارگانه، مفاهیم مرتبه، مشخص و تدقیق گردید، به عنوان مثال در روان‌شناسی کودک، خورشید معادل امنیت و خوشحالی و آسمان و ابر معادل پاکی، معنا می‌یابد. با این پیش‌شرط، نتایج بررسی تفکیکی عناصر هر دسته نشان داد که آپارتمان مسکونی (به مفهوم فضاهای پیشرفته و مدرن) با فراوانی ۱۰۱ به عنوان بالاهمیت‌ترین عنصر برای کودکان شناسایی می‌گردد. از طرفی توجه به عناصر طبیعی درختان و فضاهای سبز با فراوانی ۳۸، تا حدودی بر تلفیق فضاهای مدرن و طبیعی تأکید می‌نماید.

ابتدا عناصر پر تکرار موجود در مدارک جمع‌آوری شده (۷۰ نقاشی)، وارد محیط نرم‌افزار شدند. سپس اطلاعات به شکل سیستماتیک و منطقی، سازمان‌دهی شد و بر پایه الگوریتم‌های موجود، برخی از اطلاعات بالاهمیت بیشتر، بر جسته شدند. نقاشی‌های کودکان با فرمت JPEG وارد نرم‌افزار MAXQDA شد و با بهره‌مندی از نظرات ۳ نفر از کارشناسان روان‌شناسی کودک که تجربه مناسبی در زمینه تحلیل نقاشی کودک داشتند، مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت، بدین منظور مراحل این انجام گردید: (الف) تعریف چهار گروه عناصر کالبدی، عناصر طبیعی، انسان و ابزار. با تقسیم‌بندی لایه‌های نقاشی کودکان، به بررسی ابعاد گوناگون داده‌های گرافیکی پرداخته شد. (ب) انتخاب فایل نقاشی کودکان و انتقال به نرم‌افزار. (ج) انتخاب عناصر موجود در هریک از نقاشی‌ها (کوه، خورشید و غیره) و درج کد و رنگ مربوطه. (د) تعریف عناصر کدبندی شده به عنوان زیرمجموعه هریک از گروه‌های ایجاد شده. (ه) تکرار مراحل فوق برای سایر نقاشی‌ها.



شکل ۳. تحلیل نقاشی کودکان به شکل بصری

هویت شناختی شما را چهل و هفتاد / سال پازدیده / پاییز ۱۴۰۰

شماره چهل و هفتاد / سال پانزدهم / پاییز ۱۴۰۰

جدول ۴: ماتریس تحلیل انتظامی نهادهای کودکان و فضای شهروی درستادار کودک

بازتاب تصویری فضای شهری دوستدار کودک در نقاشی کودکان ۷ - ۱۲ سال

جدول ۵. تحلیل ارتباط بین نقاشی کودکان و فضای شهری دوستدار کودک

موقعيت شهری	فضای شهری	مؤلفه های فضای شهری دوستدار کودک	شاخص های فضای شهری دوستدار کودک	درصد اهمیت	مفاهیم مستخرج از عناصر موجود در نقاشی کودکان
معنایی				۱۷/۸۹	امنیت، خوشحالی - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - احساس آرامش کودک - برقراری ارتباط - اینمی ترافیکی - دوستی ارتباط با همسالان - نظرات
کالبدی	وجود دسترسی مناسب به فضاهای سبز و طبیعی			۱۴/۳۵	سرسیزی دوری از آلودگی - امنیت، خوشحالی - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - احساس آرامش کودک - تنوع فضا و مشارکت و ارتباط - هیجان ارتباطات و دسترسی به فضاهای متعدد - برقراری ارتباط - دوستی ارتباط با همسالان - نظرات - قدرت
عملکردی	ایجاد و طراحی محیط‌های تفریح و سرگرمی			۱۳/۹۹	سرسیزی دوری از آلودگی - امنیت، خوشحالی - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - احساس آرامش کودک - تنوع فضا و مشارکت و ارتباط - هیجان ارتباطات و دسترسی به فضاهای متعدد - برقراری ارتباط - دوستی ارتباط با همسالان - نظرات - قدرت
کالبدی	دسترسی به تسهیلات و خدمات اساسی			۱۳/۴۷	مشکلات و مواعظ - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - فضاهای مدرن و پیشرفته در شهر - احساس آرامش کودک - تنوع فضا و مشارکت و ارتباط - هیجان ارتباطات و دسترسی به فضاهای متعدد - برقراری ارتباط
عملکردی	وجود حمل و نقل عمومی مناسب			۱۲/۳۷	سرسیزی دوری از آلودگی - امنیت، خوشحالی - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - احساس آرامش کودک - برقراری ارتباط - اینمی ترافیکی
عملکردی	وجود فضاهای باز عمومی و همگانی			۱۲/۲۹	سرسیزی دوری از آلودگی - امنیت، خوشحالی - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - احساس آرامش کودک - تنوع فضا و مشارکت و ارتباط - هیجان ارتباطات و دسترسی به فضاهای متعدد - برقراری ارتباط - دوستی ارتباط با همسالان - نظرات
معنایی	مشارکت و ارزش‌دهی به کودکان			۱۰/۶۰	امنیت، خوشحالی - هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - احساس آرامش کودک - تنوع فضا و مشارکت و ارتباط - ارتباطات و دسترسی به فضاهای متعدد - برقراری ارتباط - دوستی ارتباط با همسالان - نظرات
عملکردی	وجود عنصرهای بصری جذاب			۲/۶۵	هیجان - آرمان‌گرایی و خیال‌پردازی نیاز به حمایت - فضاهای مدرن و پیشرفت در شهر - تنوع فضا و مشارکت و ارتباط - هیجان ارتباطات و دسترسی به فضاهای متعدد
	وجود محیط سالم و عاری از زباله‌ها و آلاینده‌ها	پاکی		۲/۳۵	

جدول ۵ مؤلفه‌های مرتب با هریک از شاخص‌های شهری فضاهای شهری دوستدار کودک شناسایی گردید، در مرحله بعد ماتریسی (جدول ۴) جهت تحلیل ارتباط بین عناصر موجود در نقاشی کودکان و مؤلفه‌های فضای شهری تهیه شد. در این ماتریس ابتدا عناصر هر یک از دسته‌بندی چهارگانه شامل (عناصر طبیعی، عناصر مصنوعی، انسان و ابزار) فهرست گردید و مفاهیم برآمده از هر عنصر، تشریح و فراوانی آن‌ها مشخص شد. سپس هر یک از این مفاهیم براساس قربات معنایی با مؤلفه‌های شهر دوستدار کودک به صورت زوجی مقایسه گردید که بدین منظور از راهنمایی ۱۰ نفر از کارشناسان شهرسازی استفاده شد تا با توجه به تخصص خود ارتباط عناصر موجود در نقاشی‌ها و مفاهیم آن با عوامل و ویژگی‌های شهر دوستدار کودک بررسی گردد. وجود این ارتباط با رنگ مشخص شده است.

در مراحل قبل تأثیرگذارترین عناصر بر خلق فضای شهری دوستدار کودک شناسایی گردید، در مرحله بعد ماتریسی (جدول ۴) جهت تحلیل ارتباط بین عناصر موجود در نقاشی کودکان و مؤلفه‌های فضای شهری تهیه شد. در این ماتریس ابتدا عناصر هر یک از دسته‌بندی چهارگانه شامل (عناصر طبیعی، عناصر مصنوعی، انسان و ابزار) فهرست گردید و مفاهیم برآمده از هر عنصر، تشریح و فراوانی آن‌ها مشخص شد. سپس هر یک از این مفاهیم براساس قربات معنایی با مؤلفه‌های شهر دوستدار کودک به صورت زوجی مقایسه گردید که بدین منظور از راهنمایی ۱۰ نفر از کارشناسان شهرسازی استفاده شد تا با توجه به تخصص خود ارتباط عناصر موجود در نقاشی‌ها و مفاهیم آن با عوامل و ویژگی‌های شهر دوستدار کودک بررسی گردد. وجود این ارتباط با رنگ مشخص شده است.

## ۲- نتیجه‌گیری

فضای شهری خوب برای هر کودک محیطی است که انتظارات او را برآورده کند یعنی محیطی فراهم شود تا به همه نیازها اعم از بازی، سرگرمی، تفریح، آموزش وغیره در کنار هم پاسخگو باشد. بررسی‌های بافضلله کم از محل سکونت، نشان‌دهنده میزان اهمیت آن برای کودکان می‌باشد.

تا کودکان به بازی و فعالیت در فضای شهری بپردازنند و زمینه‌های خلاقیت در آنها پرورش پیدا کند. مؤلفه بعدی وجود فضاهای گذران اوقات فراغت است. وجود محیط بصری جذاب و تفریحی و غالباً بافضلله کم از محل سکونت، نشان‌دهنده میزان اهمیت آن برای کودکان می‌باشد.

جدول ۶. اصول طراحی فضای شهری دوستدار کودک

ارائه راهکار عملی	پیشنهادها	شهر دوستدار کودک	مؤلفه‌ها
ایجاد فضاهایی برای کاشت و نگهداری کودکان از گیاهان جهت ارتباط با خاک و آب	ایجاد شرایط مناسب برای استفاده کودکان از پوشش گیاهی	۱- وجود دسترسی مناسب به فضاهای سبز و طبیعی	۱- کالبدی
ایجاد فضاهایی با استفاده از ترکیب نور و آب باهدف افزایش حس خلاقیت کودکان	ایجاد باغ بازی	۲- دسترسی به تسهیلات و خدمات اساسی	
مکان‌یابی مناسب فضاهایی بر اساس شعاع دسترسی مناسب	توجه به دسترسی آسان	۱- ایجاد و طراحی محیط‌های تفریح و سرگرمی	
طراحی فضاهایی بازی آزاد با حذف محصور کننده‌های غیرشفاف با حفظ امنیت آسایش کودکان	ایجاد فضاهایی بازی متمرکز قابل نظرات توسعه بزرگسالان	۲- وجود فضاهایی باز عمومی و همگانی	
کفسازی مناسب برای تمامی فصول و دارای تنوع رنگی در تمام نقاط شهری	ایجاد فضاهایی شهری متنوع برای کودکان	۳- وجود عنصرهای بصری جذاب	
ارائه خدمات در فضاهایی بازی (به طور مثال شهریاری‌ها) برای اشاره مختلف اقتصادی جامعه	توجه رنگ و توجه به زیباسازی فضاهای شهری	۴- وجود محیط سالم و عاری از زباله‌ها و آلاینده‌ها	
طراحی فضاهایی با قابلیت بازی‌های دسته‌جمعی و مشارکتی	تمهیداتی در جهت افزایش تعداد روزهای هوای پاک	۵- دوری از آلودگی‌های زیست‌محیطی	
طراحی فضاهایی جهت شکوفا شدن خلاقیت کودکان مانند انجام نقاشی دیواری، بازی با شن و ماسه	کنترل سرعت سواره در ورودی‌ها	۶- امنیت و آسایش	
طراحی مبلمان سبک و قابل جایجایی توسعه کودک استفاده از عناصر رنگی در طراحی فضا.	هم‌جواری فضاهای مختص کودکان با نواحی مسکونی	۷- مشارکت و ارزش‌دهی به کودکان	
طراحی المان‌ها مناسب با کودک (ارتفاع و تناسبات).	استفاده از مبلمان مناسب کودکان از نظر اندازه - رنگ - طرح	۸- معنایی	
طراحی فضای سبز و استفاده از عنصر آب در فضا به منظور کاهش آلودگی‌های صوتی و هوا	تمهیداتی در جهت افزایش تعداد روزهای هوای پاک		
حذف کارگاههای آلاینده از فضاهای مسکونی بهمیود زیرساخت‌های حمل و نقل عمومی به منظور کاهش استفاده از وسایل نقلیه شخصی و کاهش آلودگی هوا	دوری از آلودگی‌های زیست‌محیطی		
طراحی فضاهای کوچک و نیمه محصور که سبب افزایش احساس امنیت و همکاری شود.	کنترل سرعت سواره در ورودی‌ها		
تعییه مکان‌هایی برای پیاده‌روی و مسیرهای اسکیت و دوچرخه‌سواری.	هم‌جواری فضاهای مختص کودکان با نواحی مسکونی		
امکان ساخت و ساز توسط کودک (ساخت قلعه، غارهای بازی وغیره).	استفاده از مشارکت کودکان در طراحی شهری		
تعامل با کودکان به منظور طراحی مناسب با نیازها و خواسته‌های کودکان.			

- 4- Jean Piaget  
5- Kitchin  
6- Stea  
7- Blaut

## ۲- فهرست مراجع

۱. اسدپور، علی. بزرگ، پریا و کشاورزی، نیلوفر. (۱۳۹۶). تصویر ذهنی کودکان از منظر خیابان‌های شهری. *فصلنامه مطالعات شهری*, ۲۴، ۱۴-۱.
۲. اسدپور، علی؛ فیضی، محسن؛ مظفر، فرهنگ و بهزادفر، مصطفی. (۱۳۹۴). گونه‌شناسی مدل‌ها و بررسی تطبیقی روش‌های ثبت تصاویر ذهنی و نقشه‌های شناختی از محیط. *فصلنامه باغ نظر*, ۳۳، ۲۲-۱۴.
۳. امیری، حکمت؛ بیرون‌نژاده، مریم؛ منصوری، محمدرضاء؛ ملایی، حمید. (۱۳۹۶). رویکرد تحلیلی بر مناسبسازی فضاهای شهری دوستدار کودک. *فصلنامه پژوهش‌های علوم جغرافیایی، معماری و شهرسازی*, ۱۰، ۱۲-۱.
۴. ایمانی، فاطمه؛ تاکی، دیهیم و طبائیان، مرضیه. (۱۳۹۱). تأثیر نقشه‌های شناختی در بازآفرینی الگوهای ذهنی از محیط. *دانش و پژوهش در روان‌شناسی کاربردی*, ۵۰، ۱۰۳-۱۱۳.
۵. آزموده، مریم. (۱۳۹۱). *معماری و طراحی برای کودکان*. (چاپ ۱). تهران: علم و دانش.
۶. آلمن، ایروین. (۱۳۸۲). *محیط و رفتار اجتماعی*. (علی نمازیان، مترجم). تهران: انتشارات دانشگاه شهید بهشتی. (نشر اثر اصلی ۱۹۷۵).
۷. بحرینی، سید حسین. (۱۳۹۵). *تحلیل فضای شهری*. تهران: دانشگاه تهران.
۸. برک، لورا. (۱۳۸۱). *روان‌شناسی رشد*. (یحیی سید محمدی، مترجم). تهران: نشر ارسیاران. (نشر اثر اصلی ۲۰۰۴).
۹. پیکرینگ، جان. (۱۳۸۱). *مبانی هنرهای تجسمی کودکان*. (مرضیه قره داغی فرشته، مترجم). دنیای نو. (نشر اثر اصلی ۱۹۷۱).
۱۰. تیبالدز، فرانسیس. (۱۳۷۶). *ساخت شهرهای مردم‌پسند*. (مروارید قاسمی اصفهانی، مترجم). تهران: انتشارات روزنه.
۱۱. جیکوبز، جین. (۱۳۸۸). *مرگ و زندگی شهرهای بزرگ آمریکایی*. (حمیدرضا پارسی و آرزو افلاطونی، مترجمان). تهران: انتشارات دانشگاه تهران. (نشر اثر اصلی ۱۹۶۱).
۱۲. خاتم بلوری، علیرضا؛ البرزی، فربیبا. (۱۳۹۶). بررسی مولفه‌های کیفی و بصری طراحی فضای بسترهای کودکان با تحلیل نگرش گرافیکی و نقاشی کودکان. *فصلنامه دانشگاه هنر*, ۲۰، ۷-۶.
۱۳. داوری نژاد، مسعود؛ و میهوت، محمدرضا. (۱۳۹۲). *شناخت فضای شهری*. تهران: انتشارات طحان.
۱۴. دریکسل، دیوید. (۱۳۸۷). *ایجاد شهرهای بهتر با کودکان و جوانان*.

تحقیق نشان می‌دهد که توجه به مقولات امنیت و دسترسی مهم‌ترین عوامل در طراحی فضاهای دوستدار کودک می‌باشد که ضروری است در طراحی پرداخت بیشتری به این موضوعات گردد. به‌گونه‌ای که او احساس امنیت کرده و دسترسی مناسب و آزادانه به فضاهای سبز و طبیعی داشته باشد. برای جذب کودک به فضای شهری و جلب توجه و افزایش حس رضایتش از فضای باری کودک قبل از ادراک باشد. به عبارت دیگر کودک زمانی می‌تواند در فضای شهری و فعالیت نماید که آن را درک کند؛ و درک فضای نیز در شرایطی است که احساس ایمنی و امنیت داشته باشد.

تحلیل و مقایسه نقاشی‌های کودکان با ویژگی‌های فضای شهری دوستدار کودک بیانگر این است که کودکان به طبیعت و بازی در محیطی باز، بدون استرس از خطرات و نامنی‌های پیرامون فضای نیازمندند. همچنین تمایل به فضای سرسبز و سرزنش دارند، لازم است مبلمان شهری متناسب با توانایی آن‌ها باشد تا از حضور در محیط لذت ببرند. کودکان علاقمندند در فضای بازی با آب و خاک که دو عنصر محیطی بسیار مهم در شکل‌گیری خلاقیت است، پردازند. ایجاد فضاهای مصنوع و طبیعی در مجاورت یکدیگر، استفاده از وسائل پیچیده و ساده در کنار هم این امکان را به آنسان می‌دهد تا حس خلاقانه کودکان به وسیله درگیری با آب و خاک رشد کند. همچنین توجه به فضاهای بازی که صرفاً می‌تواند پارک نباشد، کمک شایانی به رشد و شکوفایی کودکان می‌نماید.

شواهد پژوهشی در این مقاله نشان می‌دهد که تأسیسات و تسهیلات اجتماعی برای کودکان مانند امکانات تفریحی و فضای سبز در سطح شهر و محلات، عدم امنیت کافی در سطح معابر عمومی و فضای خلاقانه کودکان موردن توجه آنان می‌باشد. توصیه می‌شود در کلیه فضاهای، معابر و پیاده‌روهای شهری از طراحی شهرباری برای کودکان جذب شده و محیطی فراهم شود تا آنان بتوانند ارتباط معنایی با مکان برقرار کنند. جدول ۶ بر اساس اولویت میزان تأثیر مؤلفه‌ها در فرایند طراحی با تلفیق شاخص‌های مستخرج از مبانی نظری و تحلیل نقاشی کودکان، پیشنهادها لازم و راهکارهای عملی را برای تحقق فضای شهری دوستدار کودک ارائه می‌نماید.

## ۳- پی‌نوشت‌ها

- 1- Maxwell
- 2- Child Friendly City(CFC)
- 3- MAXQDA

۲۸. کاکاوند، الهام؛ باریتی، ناصر؛ و امینزاده گوهر رییز، بهرام. (۱۳۹۲). ارزیابی مقایسه‌ای از تصویر ذهنی شهروندان با برنامه ریزان برای کیفیت محیط زیست شهری، مطالعه موردی منطقه نگران کننده قزوین. *مجله باقر نژار*، ۸، ۷۹-۹۲.
۲۹. کامل نیا، حامد. (۱۳۸۷). *معماری و الگوواره‌های طراحی جمعی: بررسی تطبیقی رویکرد معماری جمعی از منظر روان‌شناسی محیط*. پایان نامه دکترا، دانشگاه تهران، واحد تهران مرکزی، تهران.
۳۰. کرمونا، ماتیو. (۱۳۸۵). *مکان‌های عمومی-فضاهای شهری*. (میثم پاپی مطلق، مترجم)، تهران: دانشگاه هنر. (نشر اثر اصلی ۱۹۷۱).
۳۱. گل، یان. (۱۳۹۲). *شهر انسانی*. (علی غفاری و لیلا غفاری، مترجم)، تهران: علم معمار. (نشر اثر اصلی ۱۹۸۷).
۳۲. لینچ، کوین. (۱۳۸۱). *تئوری شکل شهر*. (سید حسین بحرینی، مترجم)، تهران: انتشارات دانشگاه تهران. (نشر اثر اصلی ۱۹۸۱).
۳۳. متینی، مریم؛ سعیدی رضوانی، نوید؛ و احمدیان، رضا. (۱۳۹۳). *معیارهای طراحی محلات مبتنی بر رویکرد شهر دوستدار کودک؛ نمونه موردي: محله فرهنگ مشهد*. *فصلنامه مطالعات جغرافیایی مناطق خشک*، ۱۵(۴)، ۹۱-۱۱۲.
۳۴. محمدی، مریم. (۱۳۸۷). *عدالت جنسیتی در طراحی فضاهای باز شهری با تأکید بر حضور زنان*. نمونه موردي: *فضاهای محله ای چیندر*. پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه علم و صنعت، واحد تهران مرکزی، تهران.
۳۵. مصابرپور، مهتاب. (۱۳۹۲). *نقاشی کودکان و مفاهیم آن*. تهران: انتشارات پلک.
۳۶. مظفر، فرهنگ؛ حسینی، سید باقر؛ باقری، محمد؛ و عظمتی، حمیدرضا. (۱۳۸۶). نقش فضاهای باز در محله در رشد خلاقیت کودکان. *محله باغ نظر*، ۵(۸).
۳۷. مک اندره، فرانسیس. (۱۳۹۲). *روان‌شناسی محیطی*. (غلامرضا محمودی، مترجم)، تهران: وانیا. (نشر اثر اصلی ۱۹۹۳).
۳۸. مهردادفر، مریم. (۱۳۹۳). *کودک و تصویرگری*. تهران: فرهنگسرای میردشتی.
۳۹. یونسکو. (۱۳۷۰). *کودکان در خطروند*. انتشارات کمیسیون ملی یونسکو. ۵۲۰، ۲۷۵.
40. Alseth, G., & Dodridge, J. (2000). Children's cognitive mapping: a potential tool for neighborhood planning. *Environment and Planning. Planning and Design*, 27, 565-582.
41. Aragones, J.I., & Arredondot, J.M. (1985). Structure Of Urban Cognitive Maps, *Journal of Environmental Psychology* (مهرنوش توکلی و نوید سعید رضوانی، مترجمان). تهران: نشر دیبا به. (نشر اثر اصلی ۲۰۰۷).
۱۵. دهکردی، فرزانه؛ کلاته صالحی، میترا؛ شیدخت معتکف، طاهره؛ و برازنده، مصطفی. (۱۳۹۳). بررسی بازتاب تصویری بهشت و جهنم در نقاشی کودکان ۶ تا ۹ ساله در ایران. *فصلنامه علمی پژوهشی نگر*، ۹(۳۲)، ۸۰-۹۸.
۱۶. دیده‌بان، محمد؛ پوردیهیمی، شهرام؛ و رسمانچیان، امید. (۱۳۹۲). روابط بین «ویژگی‌های شناختی» و «پیکره بندی فضایی» محیط مصنوع، تجربه‌ای در دزفول، *مطالعات معماری ایران*, ۲(۴)، ۳۷-۶۴.
۱۷. رفیعیان، مجتبی؛ و تاجدار، وحید. (۱۳۸۷). *سنجه وضعیت سلامت با رویکرد منطقه‌ای در مجموعه شهری مشهد*. *جغرافیا و توسعه ناحیه ای*، ۱(۰)، ۱-۲۲.
۱۸. زارعی، فاطمه؛ آهنه، سمیه. (۱۳۹۳). بررسی محله کودک محور در بافت‌های سنتی و جدید با تأکید بر عوامل کیفی. *نمونه موردي: سندج، مجله معماری و شهرسازی آرمانشهر*, ۱۰(۲۱)، ۲۲۳-۳۳۶.
۱۹. زینی، مرضیه؛ و بلوجی انصارکی، محمد. (۱۳۹۵). مقایسه عناصر آزمون ترسیم آدمک در کودکان با و بدون اختلال نوشتاری. *فصلنامه سلامت روانی کودک*, ۳(۱)، ۹۰-۱۲۰.
۲۰. سینایی، سمانه؛ و خادم الحسینی، احمد. (۱۳۹۲). *تحلیل کیفیت فضاهای عمومی شهری از دیدگاه کودکان ۱۱ تا ۱۴ سال*. *مطالعه موردي: منطقه یک شهر نجف آباد*. *فصلنامه جغرافیا و مطالعات محیطی*, ۳(۹)، ۱-۲۴.
۲۱. شعاعی نژاد، علی اکبر. (۱۳۸۵). *روان‌شناسی رشد*. (چاپ ۱۹). تهران: نشر اطلاعات.
۲۲. شهری زاده، صدق؛ و مویدفر، سعیده. (۱۳۹۶). *برنامه‌ریزی راهبردی شهر دوستدار کودک با تأکید بر خلاقیت کودکان*. نمونه موردي: شهر یزد. پژوهش و برنامه‌ریزی شهری، ۸(۲۸).
۲۳. شولتز، دوان؛ شولتز، سیدنی الن (۱۳۹۴). *نظریه‌های شخصیت*. (یحیی سید محمدی، مترجم)، تهران: دانشگاه ازاد اسلامی. (نشر اثر اصلی ۲۰۱۳).
۲۴. صفائی پور، منا؛ و حمیلی، پروین. (۱۳۹۲). *تصویرگری در کتاب کودک و تأثیر آن بر رشد و خلاقیت ذهن کودک*. *فصلنامه تحلیلی پژوهشی کتاب مهر*, ۳(۸)، ۷۸-۲۰۹.
۲۵. عزیزی یوسفکند، علیرضا. (۱۳۹۱). *بررسی فرم در نقاشی کودکان*. رشد آموزش هنر، نشریه کتاب ماه هنر, ۱۰(۳۱)، ۳۴-۴۳.
۲۶. فاضل مطلق، سولماز. (۱۳۸۷). *بررسی روانی نقاشی کودکان*; نقش: خانه، درخت، خورشید. *فصلنامه بهداشت روان*, ۵(۲۴)، ۳۴-۴۰.
۲۷. کاظمی، مهرروش. (۱۳۸۸). *رویکردی تحلیلی بر جنسیت در بهبود کیفیت فضا*. نمونه موردي: عرصه‌های عمومی با تأکید بر پارک گلستان و پارک اهل گلی تبریز، پایان نامه دکتری، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد علوم تحقیقات، تهران.

- (5), 197-212
42. Barraza, L. (1999). Children's drawings about the environment. *Environmental Education Research*, (1), 49-66.
43. Bently, I. (1985). *Press environment: A Manual for Designers*: Architectural Press, London. Architectural Press publications visit.
44. Downs, R., & Stea, D. (1973). *Image and the environment: Cognitive mapping and spatial behavior*. Chicago, Aldrine.
45. Gauntlett, D. (2005). Using Creative Visual Research Methods to Understand Media Audience. In *Median Padagogik*, 4(1), 1-32.
46. Golledge, R.G. (1976). *Methods and methodologies issues in environmental cognition research*. In *Environmental Knowing*, ed. G. T. Moore and R. G. Golledge. Stroudsburg, PA: Dowden, Hutchinson and Ross, 300-313
47. Gunindi, Y. (2012). Environment in My Point of View: Analysis of the Perceptions of Environment of the Children Attending to Kindergarten through the Pictures They Draw. *Social and Behavioral Science*, (55), 594- 603.
48. Ingunn, F. (2004). Landscape as Plays cape: The Effects of Natural Environments on Children's Play and Motor Development. *Children, Youth and Environments*, 14(2), 21-44.
49. Kaplan, S. (1973). Cognitive maps in perception and thought. In R. M. Downs & D. Stea, Eds., *Image and Environment*. Chicago, IL: Aldine, 63-78.
50. Kaplan, S. (1976). Adaptation, structure & knowledge. In G. T. Moore & R. G. Golledge, Eds., *Environmental Knowing*. Stroudsburg, PA: Dowden, Hutchinson & Ross.
51. Kitchin, R. M. (1994). Cognitive maps: What are they and why study them?. *Journal of Environmental Psychology*, (14), 1-19
52. Knight, P. (2002). Conspiracy Nation: the Politics of Paranoia in Postwar America. New York and London: New York University Press
53. Lynch, K. (1960). *The Image of the City*. Cambridge, Mass: MIT Press.
- Downs, R. M. & Stea, D. (1973a)
54. Maxwell, L.E. (2003). Home and school density effects on elementary school children: the role of spatial density. *Environment and behavior*, 33, 566-578.
55. Matthews, M. H. (1980). The Mental Maps of Children: Images of Coventry 's City Center. *Geography*, 65(3), 169-179.
56. Mcniff, K. (1982). Sex Differences in Children's Art, *Journal of Education Boston*, 164(3), 271-289.
57. Melissa, F., & Sandra, M. (2008). *Researching Children's Experiences*. New York: The Guilford Press.
58. Moor, R. (1986). *Children s domain: play and place in child Development*. London: Croom Helm.
59. Percy-Smith, B., & Thomas, N. (2010). *A Handbook of Children and Young People's Participation: Perspectives from Theory and Practice*, London: Routledge.
60. Shafteo, H. (2008). *Convivial Urban space*. London: Earth scan students.
61. Violich, F. (1983). Urban Reading and the Design of Small Urban Places: The Village of Sutivan. *Town Planning Review*, 54, 41-62.
62. Walmsley, D. J., Saarinen, T. F. & MacCabe, C. L. (1990). Down under or centre stage? The world images of Australian students. *Australian Geographer*, 21(2), 164-173.
63. Whyte, W. H. (1980). *The social life of small urban spaces*. Washington DC: The Conservation Foundation.
64. Wimmer, M., Maras, K., Robinson, E., & Thomas, C. (2016). The format of children's mental images: Evidence from mental scanning. *Cognition, University of Bath*, (154), 49-54.

# Visual Reflections of Child Friendly Urban Space in 7-12 Years Old Children's Painting

**Iman Ghalandarian\***, Ph.D. in Urban Planning and Design, Department of Urban Planning and Design, Tarbiat Modares University, Tehran, Iran.

**Zahra Younesi**, M. A. in Urban Design, Department of Urban Planning and Design, Imam Reza International University, Mashhad, Iran.

## Abstract

Urban spaces have a unique role in fulfilling the social and individual needs of children and youth. This is especially essential when considering that the world's population of children in urban areas of developing countries is on the rise. Child-Friendly City (CFC) projects generally purposed to create opportunities for children to shape or change their environment better than before. Improving the quality of these spaces has a growing number of benefits. Giving civil rights to children is one of them. This is followed by health and physical strength, improving their knowledge, strengthening social interactions and help their participation abilities, group correlations, increasing creativity in children, decreasing violence against children, etc. On the other hand, painting is a path to acquire abilities and creativity for children. Generally, the lack of mental connections of children with urban spaces is one of the problems, finding in their paintings due to the inability of communicating and conveying the message correctly. Therefore, the purpose of this study is to identify the most effective indicators of child-friendly urban spaces based on children's painting. The research method is qualitative, and the data is collected through the survey research method. The statistical society of the study consist of 7 from 12 years old children in Mashhad, the second greatest city in Iran, and the statistical sample is selected through the purposive non-random sampling model. For this purpose, 70 paintings on urban spaces are painted by children and based on drawing-sketching model of the cognitive map and analyzed by MAXQDA software. By analyzing the research variables, including used symbols and colors in the paintings, optimal features of urban space are extracted from the children's perspective. The results show safety and comfort with 17.89% of the importance, which is the most significant features of child-friendly urban spaces and appropriate access to green and natural spaces, recreational and entertaining zones. These lead to public spaces, appropriate public transportation system, access to essential facilities and services, the existence of a non-polluting environment, attractive visual elements and the possibility of children's participation, are next ratings. To reach these factors, attention must be focused on safety, designing and locating of child-friendly urban spaces. In that way, they feel safe and free to access green and natural spaces. Developing a child's attraction to urban space and increasing his/her sense of satisfaction from spaces, he/she must understand urban spaces and their utilization. In other words, a child could involve himself/herself in spaces when he/she understands it; understanding spaces happens when they feel safe. Surveys have shown features of child-friendly urban spaces and proper access to green and natural spaces, recreational and entertaining zones, public spaces, appropriate transportation systems, basic amenities and services, pollution-free environment. Attractive visual elements and children's possibility of participation are the next children's priorities. These features allow them to play in space as they get pleased. Creating artificial and natural spaces together, using sophisticated and simple supplies allows them to grow their creativity. Besides, paying attention to playgrounds, which is not just a park can help them to grow and develop.

**Keywords:** Child, Child's painting, Urban space, Child-friendly city.

\* Corresponding Author Email: I.ghalandarian@modares.ac.ir