



## **Developing a Business Model for Social Commerce in Tourism Industry in Iran**

**Arefeh Bordbar**

MSc., Department of Information Technology Management, Faculty of Social Sciences and Economics, Alzahra University, Tehran, Iran. E-mail: arefehbordbar@gmail.com

**Neda Abdolvand**

\*Corresponding author, Associate Prof., Department of Management, Faculty of Social Sciences and Economics, Alzahra University, Tehran, Iran. E-mail: n.abdolvan@alzahra.ac.ir

**Nasim Ghanbardehri**

Assistant Prof., Department of Industrial, Faculty of Engineering, Kharazmi University, Teghran, Iran. E-mail: nasim.tehrani@khu.ac.ir

**Saeedeh Rajaee Harandi**

MSc., Department of Information Technology Management, Faculty of Social Sciences and Economics, Alzahra University, Tehran, Iran. E-mail: rajaeeharandi.saeedeh@gmail.com

### **Abstract**

#### **Objective**

Given the nature of the tourism industry, using a social commerce business model can greatly contribute to the growth and development of the industry. Yet, since this type of business is an emerging phenomenon, little research has been done into the business models of social commerce. Therefore, in order to prevent the failure of social commerce and the development of this type of business, it is increasingly necessary to develop a comprehensive model related to social commerce for the tourism industry. And now the main questions are: what are the key elements in designing a social commerce business model in the tourism industry? And what is the proper placement of the components that influence the business model of social commerce for the tourism industry within the context of the business model of Osterwalder and Pigneur?

#### **Methodology**

The research is exploratory in terms of purpose and is applied in nature. In this research, exploratory mixed method including qualitative-quantitative methods has been used. At first, using qualitative method and cross-sectional approach, factors were extracted and research hypotheses were introduced and then the hypotheses and validity of the model were examined in the quantitative section. Structural equation modeling and PLS2 software were used to evaluate the research hypotheses and the proposed model.

## **Findings**

As a result, 9 components and 36 concepts were identified as factors influencing the social commerce business model in the tourism industry. Accordingly, the use of Internet infrastructure and Web 2.0 technology enhances the engagement of users and members of the supply chain and facilitates communication between them and ultimately helps companies establish and deliver acceptable values to customers.

## **Conclusion**

Based on the analysis of the relationships between variables in the proposed model using structural equation modeling, it is deduced that there is a significantly positive relationship between the components of the proposed business model. This means that considering these factors in the design of social commerce business models in the tourism industry, one can expect to observe acceptable values to the customers leading to benefits for the businesses. As the results show, the proposed value has a greater impact on Web 2.0 channels, and the values that customers gain through social commerce increase their willingness to use Web 2.0 technology. Individuals collect information about products and services by joining online communities that ultimately affects the quality of that relationship. Thus, companies and business organizations can use social commerce tools and provide an environment for user discussion. This will improve the relationships and increase customer loyalty as well as the value of the organization. The use of information technology and e-commerce in procurement and execution can create enormous benefits by simultaneously reducing costs and increasing customer satisfaction. Users need information from the websites when they want to buy online. Because customer communication in e-commerce is done online without face-to-face interactions, comprehensive and timely information on websites can gain the trust of these users to encourage them to engage in social commerce.

**Keywords:** Business model, Social commerce, Social tourism, Web 2.0.

**Citation:** Bordbar, A., Abdolvand, N., Ghanbarehrani, N., & Rajaee Harandi, S. (2019). Developing a Business Model for Social Commerce in Tourism Industry in Iran. *Journal of Business Management*, 11(4), 895-918. (in Persian)

---

Journal of Business Management, 2019, Vol. 11, No.4, pp. 895-918

DOI: 10.22059/jibm.2019.270519.3335

Received: January 08, 2019; Accepted: September 29, 2019

© Faculty of Management, University of Tehran



## ارائه مدل کسبوکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری در ایران

### عارفه بردبار

کارشناس ارشد، گروه مدیریت فناوری اطلاعات، دانشکده علوم اجتماعی و اقتصادی، دانشگاه الزهرا (س)، تهران، ایران. رایانامه: arefehbordbar@gmail.com

### ندا عبدالوند

\* نویسنده مسئول، دانشیار، گروه مدیریت، دانشکده علوم اجتماعی و اقتصادی، دانشگاه الزهرا (س)، تهران، ایران. رایانامه: n.abdolvan@alzahra.ac.ir

### نسیم غنیر طهرانی

استادیار، گروه مهندسی صنایع، دانشکده فنی و مهندسی، دانشگاه خوارزمی، تهران، ایران. رایانامه: nasim.tehrani@khu.ac.ir

### سعیده رجائی هرنندی

کارشناس ارشد، گروه مدیریت فناوری اطلاعات، دانشکده علوم اجتماعی و اقتصادی، دانشگاه الزهرا (س)، تهران، ایران. رایانامه: rajaeeharandi.saeedeh@gmail.com

### چکیده

**هدف:** هدف این پژوهش شناسایی عوامل مؤثر در طراحی مدل کسبوکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری به منظور بهرهمندی از ارزش‌های وب ۲۰ است.

**روش:** در این پژوهش به منظور شناسایی عوامل مؤثر بر مدل کسبوکار در تجارت اجتماعی، از روش فراترکیب استفاده شد و عوامل شناسایی شده با بهرهمندی از نظر خبرگان در ۹ مؤلفه بوم مدل کسبوکار استروالدر و پیگنر (۲۰۱۰) دسته‌بندی شدند. سپس در بخش کمی به منظور آزمون فرضیه‌ها و ارزیابی مدل پیشنهادی، از مدل سازی معادله‌های ساختاری و برای اولویت‌بندی عوامل از آزمون فریدمن استفاده شد.

**یافته‌ها:** ۳۶ مفهوم به عنوان عوامل مؤثر بر مدل کسبوکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری شناسایی شدند. بر اساس نتایج، استفاده از زیرساخت اینترنت و فناوری وب ۲۰ مشارکت میان کاربران و اعضای زنجیره تأمین را افزایش می‌دهد، موجب آسان شدن برقراری ارتباط میان آنها می‌شود و به شرکت‌ها در خلق و ارائه ارزش پذیرفتی به مشتریان کمک می‌کند.

**نتیجه‌گیری:** این پژوهش به ایجاد وضوح و داشت بیشتر در رابطه با عوامل مؤثر بر طراحی مدل کسبوکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری کمک می‌کند و به مدیران کسبوکارهای گردشگری در توسعه مدل‌های کسبوکار تجارت اجتماعی به منظور توسعه صنعت گردشگری و کسب مزیت رقابتی یاری می‌رساند. علاوه بر این، مدیران و شاغلان صنعت گردشگری می‌توانند با الهام از مدل کسبوکار ارائه شده، مدلی متناسب با سازمان خود طراحی کنند و از مزایای تجارت اجتماعی و فناوری جدید بهره‌مند شوند.

**کلیدواژه‌ها:** تجارت اجتماعی، گردشگری اجتماعی، مدل کسبوکار، وب ۲۰.

**استناد:** بردبار، عارفه؛ عبدالوند، ندا؛ غنیر طهرانی، نسیم؛ رجائی هرنندی، سعیده (۱۳۹۸). ارائه مدل کسبوکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری در ایران. مدیریت بازرگانی، ۱۱(۴)، ۸۹۵-۸۹۸.

مدیریت بازرگانی، ۱۳۹۸، دوره ۱۱، شماره ۴، صص. ۸۹۵-۸۹۸

DOI: 10.22059/jibm.2019.270519.3335

دربافت: ۱۳۹۷/۱۰/۱۸، پذیرش: ۱۳۹۸/۰۷/۰۷

© دانشکده مدیریت دانشگاه تهران

## مقدمه

رسانه‌های اجتماعی، یکی از برنامه‌های وب ۲/۰ است که از طریق ایجاد فضای مجازی امکان برقراری ارتباط میان کاربران و بهاشترانگذاری محتوای مورد علاقه آنها را فراهم می‌کنند (معینی، جامیپور و دلاور، ۱۳۹۶؛ لیانگ و توربان، ۲۰۱۱ و لیانگ، هو، لی و توربان، ۲۰۱۱). وب ۲/۰ بر پایه مشارکت‌ها، همکاری‌ها و تعاملات انسان‌ها، ماشین‌ها، نرمافزار و عامل‌های هوشمند با یکدیگر، استوار است. وب ۲/۰ که به عنوان وب اجتماعی نیز شناخته می‌شود می‌تواند جوامع با علائق مشترک را به یکدیگر متصل کند (توكلی و مورا، ۲۰۱۸).

گسترش استفاده از رسانه‌های اجتماعی برای ظهور مدل کسبوکار جدیدی به نام تجارت اجتماعی فرصتی به وجود آورد (هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳). پژوهشگران، تجارت اجتماعی را به صورت موج جدیدی از تجارت الکترونیک شناسایی کرده‌اند که در آن برخلاف شکل سنتی تجارت الکترونیک، از رسانه‌های اجتماعی و خدمات شبکه‌های اجتماعی به منظور ترویج معامله‌های برخط و تبادل اطلاعات مربوط به خرید استفاده می‌شود (بیاری و ابارشی، ۲۰۱۸؛ کو، ۲۰۱۷؛ لو، فن و ژو، ۲۰۱۶؛ دشتی و صنایعی، ۱۳۹۷ و فلاح، جامیپور و طاهری، ۱۳۹۶).

محیط دیجیتال، پویاتر و سرعت تغییر در آن، بیشتر است. در چنین محیطی تعریف یک مدل کسبوکار مناسب که با کسبوکارهای دیجیتالی شرکت، مطابق باشد، به پاسخگویی سریع‌تر در برابر تغییرها سریع محیط کسبوکار کمک می‌کند و برای شرکت‌ها، باعث ایجاد مزیت رقابتی می‌شود (البی و اویسون، ۲۰۱۰). مدل کسبوکار تجارت اجتماعی موجب تشویق کسبوکارها به استفاده از رسانه‌های اجتماعی می‌شود و منافع سه گروه تولیدکنندگان خدمات اینترنتی، مشتریان و بنگاه‌های کسبوکار را تأمین می‌کند (لی، شین و پارک، ۲۰۱۲).

در میان کسبوکارهای گوناگون، صنعت گردشگری از جمله کسبوکارهای محسوب می‌شود که با فناوری جدید ارتباط‌ها و اطلاعات وب ۲/۰ ارتباط نزدیک‌تری دارد. استفاده از ابزارهای وب ۲/۰ در صنعت گردشگری افزایش یافته است و رسانه‌های اجتماعی، کانال جدیدی برای توزیع خدمات در صنعت گردشگری به شمار می‌روند (ژیانگ، مگینی و فسنمایر، ۲۰۱۵). ظهور وب ۲/۰ رفتار گردشگران را نیز تغییر داده، نقش فعال‌تر آنها در تهیه برنامه سفر خود را باعث شده و شرکت‌های گردشگری پیش رو را به انطباق راهبردهای بازاریابی خود با سایر رسانه‌های اجتماعی برخط نیز مجبور کرده است (مونز لیوا، هرناندز مدندرز و گومز کارمونا، ۲۰۱۹).

استفاده از رسانه‌های اجتماعی روش جستجو و یافتن اطلاعات مشتریان را تغییر داده و خدمات مشتریان، فرایندهای بازاریابی و ترفیعی صنعت توریسم و گردشگری را با فرصت‌ها و دغدغه‌های بسیاری روبرو کرده و به سرمایه‌گذاری سازمان‌های این صنعت بر نوآوری و استفاده از رسانه‌های اجتماعی منجر شده است (بیزیرجیانی و دیانیسوبولو، ۲۰۱۳ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴). با توجه به تأثیرهایی که رسانه‌های اجتماعی بر حوزه توریسم و

1. Liang & Turban

2. Liang, Ho, Li & Turban

3. Tavakoli & Mura

4. Huang & Benyoucef

5. Beyari & Abareshi

6. Ko

7. Lu, Fan & Zhou

8. Al-Debei & Avison

9. Lee, Shin & Park

10. Xiang, Magnini & Fesenmaier

11. Muñoz-Leiva, Hernández-Méndez & Gómez-Carmona

12. Bizirgianni & Dionysopoulou

13. Zeng & Gerritsen

گردشگری دارد، جای تعجب نیست که موضوع‌های توریسم و گردشگری در رسانه‌های اجتماعی گسترش یافته و موجب به وجود آمدن واژه جدید تراول<sup>۱</sup> شده است. تراول ۰/۲۰۰۰ آخرین فناوری‌های نوآرانه مانند وبلاگ‌ها، انجمن‌های وب، پادکست و ویدئوهای برخط، رتبه‌بندی‌های مشتری و سیستم‌های ارزیابی را شامل می‌شود. به طور خاص مدیران و پژوهشگران، انجمن‌ها و وبلاگ‌ها را مهم‌ترین فناوری‌ها در صنعت گردشگری می‌دانند (السی و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۱۷).

در ک درست کیفیت و کمیت سازوکار گسترش و توزیع اطلاعات برخط موجب تسهیل مدیریت این صنعت و دسترسی به بازارهای مؤثرتری می‌شود (میگوئن، بگیو و کوستا<sup>۳</sup>، ۲۰۰۸). توریسم اجتماعی جریان درآمدی صنعت توریسم و گردشگری را تغییر داده و زنجیره ارزش خطی به شبکه ارزش پیچیده تبدیل شده است (آمرسدرف، بوهابر و اولریچ<sup>۴</sup>، ۲۰۱۲). رسانه‌های اجتماعی در صنعت توریسم و گردشگری می‌توانند هزینه تبلیغ‌ها را کاهش داده و از تبلیغ‌های کلامی به عنوان ابزاری مهم در بازاریابی بهره‌مند شوند (کیم و همکاران<sup>۵</sup>، ۲۰۱۳ و کو، ۲۰۱۷). همچنین این فرصت را ایجاد می‌کند که سازمان‌ها و بازاریابان از نیازها، عالیق و ترجیح‌های مشتریان آگاه شوند، محصول‌ها و خدمات جدیدی تولید کنند و وضعیت فعلی را بهبود بخشنند (بیزیرجیانی و دیانیسپولو، ۲۰۱۳).

محصول‌ها و خدمات صنعت توریسم و گردشگری بسیار گران و متنوع هستند و ارزیابی کیفیت و منافع مورد انتظار آنها پیش از استفاده بسیار دشوار است. در نتیجه مشتریان قبل از انجام برنامه‌ریزی سفر، سعی می‌کنند اطلاعات کافی درباره خدمات و محصول‌های گردشگری را جمع‌آوری کرده و بدین ترتیب احتمال خطر تصمیم‌های اشتباه را کاهش دهند. در واقع رسانه‌های اجتماعی بر ارزیابی گزینه‌ها و خرید مؤثر هستند (لیانگ، لو، ون هوف و بوهالیس<sup>۶</sup>، ۲۰۱۳ و پانتانو و دی پیترو<sup>۷</sup>، ۲۰۱۳). با توجه به ماهیت صنعت گردشگری، استفاده از مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی می‌تواند به رشد و توسعه این صنعت کمک بسیاری کند. اما از آنجا که این نوع تجارت پدیده‌ای نوظهور است، در زمینه مدل‌های کسب‌وکار آن پژوهش‌های اندکی انجام شده است. از این رو به منظور جلوگیری از شکست تجارت اجتماعی و توسعه این نوع تجارت، بیش از پیش به ارائه مدل جامعی در زمینه تجارت اجتماعی برای صنعت توریسم و گردشگری، نیاز احساس می‌شود. از آنجا که عوامل گوناگونی بر پیاده‌سازی مدل‌های کسب‌وکار تجارت اجتماعی مؤثر هستند، وجود مدلی کامل و جامع به منظور شناسایی متدالوی ترین و مهم‌ترین عوامل مؤثر بر پیاده‌سازی مدل‌های کسب‌وکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری طی بازه‌های زمانی گوناگون، صنعت‌ها و کشورهای مختلف ضروری است. بنابراین، این پرسش‌ها مطرح می‌شوند که مؤلفه‌های مؤثر در طراحی مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری کدام‌اند؟ جانمایی مناسب مؤلفه‌های مؤثر بر مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری در چارچوب مدل کسب‌وکار استرووالدر و پیگنر<sup>۸</sup> (۲۰۱۰) چگونه است؟ از این رو، در این پژوهش به شناسایی عوامل مؤثر بر طراحی مدل کسب‌وکار در تجارت اجتماعی برای صنعت توریسم و گردشگری پرداخته می‌شود. سپس عوامل با نظر خبرگان در<sup>۹</sup> بعد مدل جامع بوم کسب‌وکار استرووالدر و پیگنر (۲۰۱۰) دسته‌بندی می‌شوند و در نهایت مدل کسب‌وکار مناسب در تجارت اجتماعی

1. Travel 2/0

2. Elci, &amp; et al

3. Miguéns, Baggio, &amp; Costa

4. Amersdorffer, Bauhuber &amp; Oellrich

5. Kim et. al

6. Leung, Law, Van Hoof &amp; Buhalis

7. Pantano &amp; Di Pietro

8. Osterwalder &amp; Pigneur

برای صنعت گردشگری به منظور بهرهمندی از ارزش‌های وب ۲۰ ارائه می‌شود. نتایج این پژوهش می‌تواند به طراحان مدل کسبوکار و مدیران کسبوکارهای گردشگری در توسعه مدل‌های کسبوکار تجارت اجتماعی به منظور توسعه صنعت گردشگری و کسب مزیت رقابتی کمک کند. در واقع به سازمان‌ها در شناسایی عوامل مؤثر در مدل کسبوکار تجارت اجتماعی که در ارائه ارزش به مشتریان نقش دارد، کمک می‌کند.

با توجه به هدف، ابتدا مفاهیم مرتبط با تجارت اجتماعی و گردشگری اجتماعی مطرح و بررسی‌های پیشین پژوهشگران در ارتباط با موضوع پژوهش به تفصیل آورده می‌شود. در بخش دوم به بیان مدل و روش پیشنهادی پرداخته می‌شود و در نهایت با استخراج مدل پیشنهادی و نتیجه‌گیری و ارائه پیشنهادها خاتمه می‌یابد.

### پیشنهاد نظری پژوهش تجارت اجتماعی و نقش آن در صنعت گردشگری

توسعه سایت‌های شبکه اجتماعی، در تجارت الکترونیک پارادایم جدیدی به نام تجارت اجتماعی به وجود آورده است (کیم و همکاران، ۱۳۹۷؛ دشتی و صنایعی، ۱۳۹۶؛ معینی و همکاران، ۱۳۹۶؛ فلاح و همکاران، ۱۳۹۶). اگرچه تعریف استانداردی از واژه تجارت اجتماعی وجود ندارد، اما به طور کلی تجارت اجتماعی به ارائه فعالیت‌های تجارت الکترونیک و تعاملات از طریق رسانه‌های اجتماعی با استفاده از ابزارهای وب ۲۰ اشاره دارد (لینگ و توربان، ۱۳۹۱؛ دشتی و صنایعی، ۱۳۹۷ و معینی و همکاران، ۱۳۹۶). بنابراین، تجارت اجتماعی زیرمجموعه‌ای از تجارت الکترونیک است که با استفاده از شبکه‌های اجتماعی افراد برای خرید و فروش برخط محصول‌ها و خدمات حمایت می‌کند (لو و همکاران، ۱۳۹۶؛ بیاری و ایارشی، ۱۳۹۸؛ کو، ۱۳۹۷؛ شارما و کراسلر<sup>۱</sup>، ۱۳۹۴؛ هوانگ و بنیوسف، ۱۳۹۳؛ ژو، ژنگ و زیمرمن<sup>۲</sup>، ۱۳۹۳؛ دشتی و صنایعی، ۱۳۹۷؛ معینی و همکاران، ۱۳۹۶ و فلاح و همکاران، ۱۳۹۶). در واقع تجارت اجتماعی ترکیبی از تجارت و فعالیت‌های اجتماعی است (لینگ و توربان، ۱۳۹۱ و لو و همکاران، ۱۳۹۶). این شکل جدید تجارت که توسط رسانه‌های اجتماعی به وجود آمده نه تنها به مشتریان در تصمیم‌گیری‌های آگاهانه کمک می‌کند، بلکه به آنها در یافتن محصول‌هایی با قیمت پایین‌تر نیز یاری می‌رساند (موهاباترا<sup>۳</sup>، ۱۳۹۳؛ کیم و همکاران، ۱۳۹۳ و لو و همکاران، ۱۳۹۶). در واقع مشتریان به دانش و تجربه‌هایی دسترسی دارند که به آنها کمک می‌کند تا با کمترین هزینه به محصول‌هایی مشابه با قیمت‌های پایین‌تر و اطلاعات آنها دسترسی داشته باشند و این موضوع موجب افزایش قدرت چانه‌زنی مشتریان در تجارت اجتماعی می‌شود.

در میان کسبوکارهای گوناگون، صنعت گردشگری از جمله کسبوکارهای محسوب می‌شود که ارتباط نزدیک‌تری با فناوری جدید اطلاعات و ارتباط‌های وب ۲۰ دارد. شبکه‌های اجتماعی باعث تعادل و برابری در ارتباط بین مشتریان و ارائه‌دهندگان خدمات گردشگری می‌شود و به ایجاد نوآوری در کسبوکارهای گردشگری کمک می‌کند (آمرسدرفر و همکاران، ۱۳۹۲). با توجه به اینکه محصول‌ها و خدمات گردشگری به راحتی تأیید و کنترل نمی‌شوند، ایجاد جامعه‌ای برخط می‌تواند برای بهاشتراك‌گذاری اطلاعات و تجربه‌های مفید باشد (لینگ و همکاران، ۱۳۹۳ و پانتانو و

1. Sharma & Crossler  
3. Mohapatra

2. Zhou, Zhang & Zimmermann

دی پیترو، ۲۰۱۳). نتایج پژوهش‌ها نشان می‌دهند بهاشتراك گذاری تجربه‌های سفر و اطلاعات مقصود (بیزیرجیانی و دیانیسپولو، ۲۰۱۳) و بازدید مجازی از اماکن گردشگری (برگر و همکاران<sup>۱</sup>، ۲۰۰۷) به گردشگران در برنامه‌ریزی سفر و کاهش ریسک خرید کمک می‌کند (جو<sup>۲</sup>، ۲۰۰۲). سازمان‌های موجود در این صنعت با توجه و تمرکز به محتوای ایجادشده توسط مشتریان، تعامل با مشتریان و واکنش‌های مشتریان، می‌توانند مدیریت ارتباط با مشتری خود را بهبود دهند و با استفاده از اطلاعات و تجربه‌های سفر افراد می‌توانند در راستای ترفیع و توزیع محصول‌های خود اقدام‌هایی انجام دهند که در نتیجه وفاداری مشتریان به برنده خود را تقویت کنند (زینگ و گریستن، ۲۰۱۴ و لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳).

پژوهش‌ها نشان می‌دهند بسیاری از مؤسسه‌های ارائه‌دهنده خدمات گردشگری مانند هتل‌ها از رسانه‌های اجتماعی به منظور آگاهی از شکایات مشتریان و پاسخ‌گویی به آنها استفاده می‌کنند و از این طریق سعی در کنترل محتوای منفی تولیدشده توسط گردشگران دارند که بدین ترتیب می‌توانند شهرت خود را حفظ کرده و برندشان را توسعه دهند (لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳ و دیکمان، کرخف و بوکبوم<sup>۳</sup>، ۲۰۱۵). محتوای تولیدشده توسط گردشگران موجب افزایش درآمدهای برخط مؤسسه‌های گردشگری می‌شود. در واقع توریسم اجتماعی جریان درآمدی صنعت گردشگری را تغییر داده و زنجیره ارزش خطی را به شبکه ارزش پیچیده تبدیل کرده است (آمرسدورفر و همکاران، ۲۰۱۲). کسبوکارهای گردشگری، از طریق تجارت اجتماعی می‌توانند هزینه‌های تبلیغات را کاهش داده، تعداد واسطه‌های فروش را کمتر کرده و به مشتریان تخفیف‌های بیشتری بدنهند، گردشگران نیز زمان و هزینه کمتری را صرف جستجوی اطلاعات و برنامه‌ریزی سفر می‌کنند (زینگ و همکاران، ۲۰۱۵).

## مدل کسبوکار

محیط دیجیتال، پویاتر و سرعت تغییر در آن بیشتر شده است. در چنین محیطی تعریف یک مدل کسبوکار مناسب که با کسبوکارهای دیجیتالی شرکت مطابق باشد، به پاسخ‌گویی سریع‌تر در برابر تغییرهای سریع محیط کسبوکار کمک می‌کند و باعث ایجاد مزیت رقابتی برای شرکتها می‌شود (الدبی و اویسون، ۲۰۱۰).

مدل کسبوکار می‌تواند به عنوان ابزاری برای همراستا کردن توسعه فناوری با خلق ارزش به کار گرفته شود (گلووا، سابل و جدا<sup>۴</sup>، ۲۰۱۴ و زات، آمیت و ماسا<sup>۵</sup>، ۲۰۱۱). این مدل، منطق کسبوکار را تشریح می‌کند و نشان می‌دهد که چگونه کسبوکار برای مشتریانش ارزش خلق می‌کند (تیس<sup>۶</sup>، ۲۰۰۹) و معماری درآمدها، هزینه‌ها و سودهایی که شرکت از ارائه ارزش به دست می‌آورد را نیز نشان می‌دهد. مدل کسبوکار چارچوبی برای توصیف مبادله‌های سازمان با محیط و شرایط بیرونی و بازارهای محصول است و می‌تواند شرکت را توصیف کند، مؤلفه‌های اصلی و روابط بین آنها را نشان دهد و امكان تحلیل و توصیف فعالیت‌های کسبوکار را فراهم کند (زات و همکاران، ۲۰۱۱). طراحی یک مدل کسبوکار قوی به سازمان‌ها در درک چالش‌ها و بهاشتراك گذاری اطلاعات با ذی‌نفعان کمک می‌کند و موجب تسهیل در ایجاد تغییرها می‌شود (استروالدر و پیگنر، ۲۰۰۲).

افزایش توجه به تجارت اجتماعی باعث ایجاد تغییر در مدل‌های کسبوکار سنتی و راهبردهای بازاریابی شده است

1. Berger et al

2. Joo

3. Dijkmans, Kerkhof & Beukeboom

4. Glova, Sabol & Vajda

5. Zott, Amit & Massa

6. Teece

(لیانگ و توریان، ۲۰۱۱). از این رو مدل‌های کسبوکار قدیمی تغییر کرده و مدل‌های جدیدی به وجود آمدند (کاسادسوس - ماسانل و ریکارت<sup>۱</sup>، ۲۰۱۰). در مدل‌های کسبوکار سنتی مدیران بر اساس تجربه خود بین راهبردهای کسبوکار و فرایندهای کسبوکار ارتباط برقرار می‌کردند، اما در مدل‌های کسبوکار دیجیتالی تعریف لایه دانش و اطلاعات مناسب ضروری شده است، این تغییرها، در کسبوکارها و جامعه جهت‌گیری‌های جدیدی به وجود می‌آورد و به تغییر در نگرش مدیران نیاز دارد (الدبی و اویسون، ۲۰۱۰ و موهاپاترا، ۲۰۱۳).

مدل‌های کسبوکار تجارت اجتماعی با مدل‌های سنتی کسبوکار متفاوت هستند و به جهت‌گیری دوباره در کسبوکار نیاز دارند (موهاپاترا، ۲۰۱۳). بنابراین، بهمنظور بهره‌برداری از فناوری‌های جدید باید بتوان مدل کسبوکار سازمان را با فناوری‌های جدید منطبق کرد و در صورت توسعه نیافتن یک مدل کسبوکاری مناسب نوآوری از بین خواهد رفت (چسبرو<sup>۲</sup>، ۲۰۱۰). مدل کسبوکار یک سازمان، هیچ وقت به عنوان فرایند اتخاذ تصمیم‌های راهبردی کامل نمی‌شود. از این رو، ارزیابی منظم مدل کسبوکار می‌تواند مبنای برای بهبود مستمر مدل کسبوکار بوده و به محركی برای ایجاد تغییرهای نوآورانه در مدل تبدیل شود (منطقی و ثاقبی سعیدی، ۱۳۹۲).

### پیشنه تجربی پژوهش

بهمنظور ارائه مدل‌های کسبوکار الکترونیکی و تجارت اجتماعی با هدف بهره‌مندی از ارزش‌های آن، پژوهش‌های بسیاری انجام شده است. به طور مثال، جعفری، حبیبی و دوریاش (۱۳۹۳) در پژوهش خود نشان دادند که اعتبار، کیفیت اطلاعات، امنیت تراکنش و ارتباط‌ها که از ابعاد اصلی شکل‌گیری تجارت اجتماعی هستند، بر اعتماد تأثیر مثبتی دارند و اعتماد نیز بر قصد تجارت اجتماعی و تمایل به مشارکت در تجارت اجتماعی تأثیر مثبت و معناداری دارد. معینی و همکاران (۱۳۹۶) نیز نشان دادند که قابلیت‌های تجارت اجتماعی عامل مهم مؤثر بر نگرش مشتریان به خرید محسوب می‌شود. آنها نشان دادند، بین قابلیت‌های تجارت اجتماعی و نگرش مشتریان به خرید رابطه مستقیمی وجود دارد. همچنین هر یک از ابعاد قابلیت‌های تجارت اجتماعی به جز حمایت اطلاعاتی، بر نگرش مشتریان به خرید تأثیر مثبت و معناداری دارد.

هوگ، مارتیگنونی، مکل و استنوسکا<sup>۳</sup> (۲۰۰۶) از چارچوب مدل کسبوکار مدیریت ارتباط‌های رسانه‌ای<sup>۴</sup> بهمنظور تحلیل و بررسی ویژگی‌های وب ۲/۰ استفاده کردند و مؤلفه‌هایی از قبیل ویژگی‌های واسط وب و ۲/۰، ویژگی‌های محصول، ویژگی‌های خاص واسط، مشتریان بالقوه، زنجیره ارزش، جریان مالی، جریان محصولات و خدمات و محیط اجتماعی (جنبه‌های قانونی، اخلاقی و اجتماعی) را به عنوان مؤلفه‌های کلیدی طراحی مدل کسبوکاری شناسایی کردند. بنابراین می‌توان نتیجه گرفت که فناوری وب ۲/۰ به عنوان فلسفه جدیدی برای مدیریت اطلاعات به شمار می‌رود که امکان خلق جمعی و بهاشتراک‌گذاری محتوا را فراهم می‌کند.

ویرتز، شیلک و آریچ<sup>۵</sup> (۲۰۱۰) نیز با توجه به تأثیرهای فناوری وب ۲/۰ بر مدل‌های کسبوکاری چارچوب جامعی

1. Casadesus-Masanell & Ricart

2. Chesbrough

3. Hoegg, Martignoni, Meckel & Stanoevska-Slabeva

4. Media Communications Management (MCM)

5. Wirtz, Schilke & Ullrich

از ویژگی‌های وب ۲/۰ و عوامل موفقیت در آن را ارائه کردند که در شناسایی مؤلفه‌های کلیدی طراحی مدل کسب‌وکاری به مدیران کمک می‌کند. در این چارچوب چهار مؤلفه زیربنایی معرفی شده است که عبارت‌اند از شبکه‌های اجتماعی، جهت‌دهی تعامل‌ها، شخصی‌سازی و ارزش ارائه‌شده توسط کاربران.

لمبرت<sup>۱</sup> (۲۰۰۸) چارچوبی مفهومی برای طراحی و ارائه مدل کسب‌وکار ارائه کرده است. این چارچوب شامل استانداردها و اصولی برای چگونگی تعریف مدل کسب‌وکار است. از طریق چارچوب معرفی شده اطلاعات مفیدی برای ذی‌نفعان داخلی و خارجی فراهم می‌شود که به آنها در تصمیم‌گیری کمک می‌کند. چارچوب معرفی شده شامل مؤلفه‌های تأمین‌کنندگان، ذی‌نفعان، فرایندهای ارزش‌گرا، ارزش پیشنهادی، درآمد و مشتری است.

لمیستر و کرسمن<sup>۲</sup> (۲۰۰۴) برای تجزیه و تحلیل مدل کسب‌وکار جوامع مجازی چارچوبی ارائه کردند. مؤلفه‌های مدل در این چارچوب عبارت‌اند از مدل چارچوب خارجی، مدل فعلان، مدل محصول و خدمات، مدل درآمدی و مدل راهبردی.

جو (۲۰۰۲) مدلی به نام بازارهای الکترونیک گردشگری<sup>۳</sup> معرفی کرد که شامل مؤلفه‌های مشتریان، مؤسسه‌های واسطه‌ای (آژانس‌های خدمات گردشگری)، مؤسسه‌های ارائه‌دهنده خدمات گردشگری (رستوران‌ها، هتل‌ها و...) و مؤسسه‌های پشتیبان (بانک‌ها، بیمه و...) بود. وی معتقد بود چارچوب ارائه‌شده این امکان را برای مشتریان فراهم می‌کند که بتوانند به‌طور همزمان به اطلاعات مورد نیاز دسترسی داشته باشند و برنامه‌ریزی سفر خود را متناسب با نیاز خود انجام دهند. این امر موجب افزایش سرعت و ارائه خدمات بهتر به مشتریان می‌شود.

استروالدر و پینگر (۲۰۰۲) نیز از جمله پژوهشگرانی بودند که از سال ۲۰۰۲ پژوهش‌هایی به منظور ارائه چارچوب مدل کسب‌وکار انجام دادند. آنها در پژوهش‌های اولیه خود آنتولوژی برای مدل‌های کسب‌وکار الکترونیک معرفی کردند که در این آنتولوژی مؤلفه‌های کلیدی مدل کسب‌وکار الکترونیک و ارتباط بین آنها نشان داده می‌شود. در پژوهش‌های بعدی مدل اولیه ارائه‌شده خود را تکمیل کرده و مدل جدیدی بنام بوم مدل کسب‌وکار ارائه کردند. از نظر آنها بوم مدل کسب‌وکار زبانی مشترک برای توصیف، تجسم، ارزیابی و تغییر مدل کسب‌وکار است. همچنین آنها مدل کسب‌وکار را منطق سازمان برای خلق، توزیع و جمع‌آوری ارزش می‌دانند. بوم مدل کسب‌وکار ارائه‌شده توسط آنها از ۹ مؤلفه بخش‌های مشتری‌ها، ارزش‌های پیشنهادی، کanal، ارتباط با مشتری، جریان‌های درآمدی، منابع کلیدی، فعالیت‌های کلیدی، مشارکت‌های کلیدی و ساختار هزینه تشکیل شده است (استروالدر و پینگر، ۲۰۱۰). بوم مدل کسب‌وکار استروالدر و پینگر (۲۰۰۲) در شکل ۱ نشان داده شده است.

على‌رغم اینکه در زمینه تجارت اجتماعی و وب ۲/۰ پژوهش‌های بسیاری انجام شده است، پژوهش‌های اندکی به بررسی مدل‌های کسب‌وکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری پرداخته‌اند و در زمینه شناسایی عوامل مؤثر بر پیاده‌سازی مدل‌های کسب‌وکاری در صنعت گردشگری در ایران مطالعه‌ای انجام نشده است. با توجه به اینکه صنعت توریسم و گردشگری ایران به‌سمت استفاده از ابزارهای وب ۲/۰ مانند بلاگ‌ها و جوامع برخط حرکت می‌کند، لازم است پژوهش‌های بیشتری در این زمینه به‌ویژه در صنعت گردشگری ایران انجام شود. از این‌رو، در این پژوهش تلاش شده عوامل مؤثر بر طراحی مدل کسب‌وکار در تجارت اجتماعی برای صنعت توریسم و گردشگری شناسایی شود. با توجه به اینکه در تمام مدل‌های کسب‌وکار معرفی شده در پژوهش‌های پیشین به مؤلفه‌های مشتری، ارزش پیشنهادی، کanal و جریان درآمدی اشاره شده و مدل استروالدر و پینگر (۲۰۱۰) تنها مدلی است که علاوه بر این مؤلفه‌ها، مؤلفه‌های

دیگری مانند فعالیت‌ها، شرکا، منابع، محیط، هزینه و... را نیز در نظر گرفته و در مقایسه با سایر مدل‌های ارائه شده مدل کامل‌تری است، در این پژوهش مدل استروالدر و پینگر (۲۰۱۰)، به دلیل کامل‌تر بودن به عنوان چارچوبی برای جای‌گذاری عوامل شناسایی شده تجارت اجتماعی استفاده شود و در نهایت مدل کسبوکاری مناسب در تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری ارائه می‌شود.



شکل ۱. بوم مدل کسبوکار استروالدر و پینگر (۲۰۱۰)

### روش‌شناسی پژوهش

هدف این پژوهش شناسایی عوامل مؤثر بر مدل کسبوکار تجارت اجتماعی است، بنابراین پژوهش از نظر هدف از نوع اکتشافی است و از آنجا که در نهایت یک مدل کسبوکار عمومی برای تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری ارائه می‌شود، از لحاظ ماهیت، از نوع کاربردی است. در این پژوهش از روش آمیخته اکتشافی با استفاده از روش‌های کیفی - کمی استفاده شده است که ابتدا با استفاده از روش کیفی و رویکرد فراترکیب عوامل استخراج و فرضیه‌های پژوهش مطرح شده و سپس در بخش کمی فرضیه‌ها و اعتبار مدل بررسی می‌شوند. روش ترکیبی نوعی راهبرد پژوهشی یا روش‌شناسی برای جمع‌آوری، تحلیل و ترکیب داده‌های کیفی و کمی است که برای فهم مسئله‌های پژوهشی در زمان انجام پژوهش استفاده می‌شود (کرسول و کرسول<sup>۱</sup>، ۲۰۱۴). در پژوهش‌های ترکیبی پس از مطالعه مبانی نظری، زیرمقوله‌ها و ابعاد هر یک از زیرمقوله‌ها از طریق جستجوی سیستماتیک شناسایی شده و اطلاعات جمع‌آوری و کدگذاری می‌شوند. در مرحله کیفی به منظور شناسایی عوامل مؤثر بر مدل کسبوکار تجارت اجتماعی از رویکرد فراترکیب استفاده می‌شود. فراترکیب روشنی تقریباً جدید برای ارزیابی پژوهش‌های کیفی است و شامل شش گام تنظیم پرسش پژوهش، مرور ادبیات نظاممند، جستجو و انتخاب متون مناسب، استخراج اطلاعات متون، تجزیه و تحلیل یافته‌های کیفی، کنترل کیفیت و ارائه یافته‌ها است (سندلowski، Barroso و Voils<sup>۲</sup>، ۲۰۰۷).

نخستین گام فراترکیب تنظیم پرسش برای آغاز فراترکیب چه چیزی (what) (what)

است. پرسش‌های که در این پژوهش مطرح می‌شوند عبارت‌اند از:

- عوامل مؤثر در طراحی مدل کسبوکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری کدام‌اند؟
- جانمایی مناسب عوامل مؤثر بر مدل کسبوکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری در چارچوب مدل کسبوکار استروالدر و پیگنر (۲۰۱۰) چگونه است؟

گام دوم با بررسی نظاممند متون و مقاله‌ها مرتبط است که پژوهشگر به جستجوی نظاممند مقاله‌های منتشرشده در مجله‌های علمی مختلف و معتبر داخلی و خارجی، منابع عمومی و سایت‌های معتبر داخلی و خارجی و پایگاه‌های علمی، با هدف تعیین استناد معتبر و مرتبط در بازه زمانی مناسب و مشخص می‌پردازد. در این پژوهش مدل‌های کسبوکاری ارائه شده در این زمینه و کلیدواژه‌های «تجارت اجتماعی»، «گردشگری اجتماعی»، «توریسم اجتماعی»، «رسانه‌های اجتماعی»، «فناوری وب ۰/۲۰»، «گردشگری ۰/۲۰»، «ارزش‌های تجارت اجتماعی»، «ارزش‌های گردشگری اجتماعی»، «مدل درآمدی تجارت اجتماعی»، «مدل درآمدی گردشگری اجتماعی» و «ارتباط با مشتریان در تجارت اجتماعی» در پایگاه‌های علمی «Springer»، «Sage»، «Science Direct»، «Tylor & Francis»، «Emerald» و «Wiley»، بررسی شدند که در ابتدا ۴۲۱ مقاله یافت شد.

در گام سوم با اعمال فیلتر روی مقاله‌های به دست آمده در مرحله قبل بر اساس پارامترهای مختلفی همچون پژوهش‌های انجام شده در ۱۶ سال گذشته (سال‌های ۲۰۰۴ تا ۲۰۱۹) و بررسی عنوانین مقاله‌های بررسی شده، تعداد ۵۲ مقاله که عنوانین آنها با مدل کسبوکار، تجارت اجتماعی، ویژگی‌های تجارت اجتماعی و گردشگری اجتماعی مرتبط نبود حذف شدند. در ادامه با بررسی چکیده مقاله‌های باقی‌مانده به حذف چندین مقاله دیگر اقدام شد. در این مرحله با مطالعه چکیده‌ها، تعداد ۷۵ مقاله که به بررسی مفاهیم تجارت اجتماعی، ویژگی‌های این نوع تجارت و تأثیر آن در صنعت گردشگری و ارائه مدل‌های کسبوکار نپرداخته بودند، حذف شدند. علاوه بر این، با توجه به محتوای مقاله‌ها ۱۲۰ مقاله دیگر حذف شدند و در نهایت متن مقاله‌ها و جزئیات مقاله‌های باقی‌مانده بررسی شدند و مقاله‌ها از نظر اعتبار نویسنده و مجله و روش پژوهش، ارائه روش نتایج و کیفیت بررسی شدند و ۳۸ مقاله دیگر نیز حذف شد. در این مرحله پژوهشگر کیفیت روش‌شناختی مطالعه‌ها را نیز بررسی می‌کند. هدف از این گام حذف مقاله‌هایی است که پژوهشگر به یافته‌های ارائه شده اعتمادی نداشته باشد. در این گام از ابزار کسب<sup>۱</sup> به منظور تعیین دقت، اعتبار و اهمیت مقاله‌ها استفاده می‌شود و هر یک از مقاله‌ها بر اساس هدف، منطق، طرح پژوهش، روش نمونه‌برداری، جمع‌آوری داده، انکاس‌پذیری، ملاحظه‌های اخلاقی، دقت تجزیه و تحلیل داده‌ها، بیان واضح و روشن یافته‌ها و ارزش پژوهش ارزیابی شده و بر اساس مقیاس ۵۰ امتیازی کسریب به پنج دسته عالی، خیلی خوب، خوب، متوسط و ضعیف امتیازبندی شدند و هر مقاله‌ای که امتیاز کمتر از ۳۰ را به دست آورد حذف شد. در این پژوهش بیشترین امتیاز تعلق گرفته به مقاله‌ها ۴۰ و کمترین امتیاز ۲۲ بود. در نهایت به ۶۱ مقاله رسیدیم که با پرسش و هدف پژوهش تناسب بیشتری داشتند.

گام چهارم و پنجم فراترکیب شامل استخراج اطلاعات مقاله‌ها و تجزیه و تحلیل و ترکیب یافته‌های کیفی است که با بررسی مقاله‌های منتخب، داده‌های خام و کلیدی هر یک از مقاله‌ها یکی پس از دیگری استخراج و مفاهیم اولیه تولید می‌شوند. پژوهشگر باید با ذهنی باز و بدون محدودیت به نام‌گذاری مفاهیم پردازد و آنها را به برچسب‌های مفهومی

تجزیه کند که در نهایت به کشف مقوله می‌انجامد. هر مقوله مفاهیمی را در خود جای داده که از لحاظ مفهومی به یکدیگر وابسته هستند و می‌توان آنها را در یک طبقه قرار داد. وقتی پدیده‌های خاص داده‌ها را مشخص کردیم، می‌توانیم مفاهیم را بر محور آنها گروه‌بندی کنیم. در این پژوهش ابتدا مؤلفه‌ها و ویژگی‌های تجارت اجتماعی از طریق بررسی مقاله‌ها شناسایی و استخراج شده و پس از بررسی مفهوم و تعریف هر یک از ویژگی‌ها، در قالب چارچوب مدل کسبوکار استرالدر و پیگر (۲۰۱۰) طبقه‌بندی شدند. این طبقه‌بندی در جدول ۱ نشان داده شده است.

جدول ۱. مؤلفه‌های مدل کسبوکار تجارت اجتماعی

درصد فراوانی	مرجع	مفهوم	مفهوم
۱۲/۸ درصد	چیانگ، لی و هان <sup>۱</sup> ؛ برگر و همکاران، ۲۰۱۵؛ فسنمایر <sup>۲</sup> ؛ شارما و بوکو <sup>۳</sup> ؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ فیشیاخ و شودر <sup>۴</sup> ، ۲۰۱۵	لذت بردن از خرید	لذت‌گذاری
۱۸ درصد	هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳؛ زنگ و گریستان، ۲۰۱۴ و کیم و همکاران، ۲۰۱۳	دسترسی به گروه‌های منحصر به فرد مشتریان	مشتری
۴۸ درصد	زنگ و هو <sup>۵</sup> ؛ میگونز و همکاران، ۲۰۰۸ و والس، اورو، فرونده و اندراد <sup>۶</sup> ، ۲۰۱۲	آگاهی از نیاز مشتری	آگاهی
۴۲/۸ درصد	پانتانو و دی‌پیترو، ۲۰۱۳؛ والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ برگر و همکاران، ۲۰۰۶ و ریبیرو، فونسکا آمارو، سیبرا و لویس آباتنس <sup>۷</sup> ، ۲۰۱۴	ارزیابی خدمات پیش از استفاده	ارزیابی
۴۰ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲ و میگونز و همکاران، ۲۰۰۸	ارتقای خدمات	ارتقای
۳۵ درصد	زنگ و گریستان، ۲۰۱۴؛ زنگ و همکاران، ۲۰۱۵؛ زنگ و گریستان، ۲۰۱۴ و چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵	پیشنهاد خدمات	خدمات
۳۲/۸ درصد	هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳؛ لیمیستر و کرکمار، ۲۰۰۴ و توسعه‌دانیال و فسنمایر، ۲۰۰۸	آگاهی از خدمات جدید	آگاهی
۳۰ درصد	هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۲؛ ایکلر، شالک، ویلفینگ و بامول <sup>۸</sup> ، ۲۰۰۹	شخصی‌سازی خدمات	شخصی‌سازی
۳۰ درصد	زنگ و هو، ۲۰۱۰؛ والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ میگونز و همکاران، ۲۰۰۸ و زنگ و هو، ۲۰۱۰	جذب مشتریان بالقوه	جذب
۲۷ درصد	پانتانو و دی‌پیترو، ۲۰۱۳؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳ و میگونز و همکاران، ۲۰۰۸	تسهیل در دسترسی به اطلاعات	تسهیل
۲۵/۷ درصد	زنگ و هو، ۲۰۱۰؛ والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ برگر و همکاران، ۲۰۰۶؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳ و میگونز و همکاران، ۲۰۰۸	کاهش زمان جستجوی اطلاعات	کاهش زمان
۲۵/۷ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳ و ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴	افزایش قدرت چانه‌زنی مشتریان	افزایش قدرت
۲۵ درصد	هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳؛ شارما و بوکو، ۲۱۳ و تیلی و همکاران، ۲۰۱۵	آگاهی از نظرهای مشتریان	نظرهای
۱۵/۷ درصد	کیم و همکاران، ۲۰۱۳ و زنگ و هو، ۲۰۱۰	ارائه تخفیف شبکه	ارائه

1. Chung, Lee &amp; Han

2. Tussyadiah &amp; Fesenmaier

3. Sharma &amp; Baoku

4. Tilly, Fischbach &amp; Schoder

5. Xiong &amp; Hu

6. Valls, Ouro, Freund &amp; Andrade

7. Ribeiro, Fonseca Amaro, Seabra &amp; Luís Abrantes

8. Ickler, Schülke, Wilfling &amp; Baumöl

## ادامه جدول ۱

درصد فراوانی	مرجع	مفهوم	مفهوم
۶۱ درصد	کاورا و استاوایانی <sup>۱</sup> ؛ ۲۰۱۴؛ چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ ژیانگ و همکاران، ۲۰۱۵ و هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳.	ابزارهای رسانه اجتماعی	کتابخانه اینترنتی
۲۰ درصد	میگونز و همکاران، ۲۰۰۸؛ هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	استفاده از تلفن همراه	کتابخانه اینترنتی
۲۶ درصد	ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	دسترسی به کاربران از طریق اینترنتی	کتابخانه اینترنتی
۱۸/۵ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵ و ژیانگ و هو، ۲۰۱۰.	کانال توزیع محصول‌ها و خدمات الکترونیکی	کتابخانه اینترنتی
۵۸/۵ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰ و شارما و بوکو، ۲۰۱۳.	ارتباط مؤثر با مشتری	کتابخانه اینترنتی
۳۸/۵ درصد	لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ میگونز و همکاران، ۲۰۰۸؛ پانتانو و دیپیترو، ۲۰۱۳؛ برگر و همکاران، ۲۰۰۶ و چیانگ و کو، ۲۰۱۴.	کمک به تصمیم‌گیری خرید	کتابخانه اینترنتی
۳۲/۸ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ راوت و دایوکار، ۲۰۱۴؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰.	کاهش واسطه‌های فروش	کتابخانه اینترنتی
۳۰ درصد	دایکمانز و همکاران، ۲۰۱۵؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳ و شن <sup>۲</sup> ، ۲۰۱۲.	شناسایی مشتریان بالقوه	کتابخانه اینترنتی
۲۱/۴ درصد	ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴؛ آمسدورف و همکاران، ۲۰۱۲؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰؛ چیانگ و کو، ۲۰۱۴؛ راوت و دایوکار، ۲۰۱۴.	تشویق به خرید محصول‌ها و خدمات	کتابخانه اینترنتی
۱۴ درصد	هوانگ و بنیوسف، ۲۰۱۳؛ برگر و همکاران، ۲۰۰۶؛ چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵ و ایکلر و همکاران، ۲۰۰۹.	همایت از خرید محصول‌ها و خدمات	کتابخانه اینترنتی
۴۱/۴ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ پانتانو و دیپیترو، ۲۰۰۶ و برگر و همکاران، ۲۰۱۳.	افزایش اعتماد مشتریان	کتابخانه اینترنتی
۳۷ درصد	شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	افزایش وفاداری مشتریان	کتابخانه اینترنتی
۲۷/۵ درصد	کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	افزایش رضایت مشتریان	کتابخانه اینترنتی
۲۵/۷ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ راوت و دایوکار، ۲۰۱۴؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	افزایش شهرت و اعتبار	کتابخانه اینترنتی
۸/۵ درصد	پانتانو و دیپیترو، ۲۰۱۳؛ والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ راوت و دایوکار، ۲۰۱۴ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	افزایش حجم ترافیک پایگاه‌های وب	کتابخانه اینترنتی
۱۲/۸ درصد	پانتانو و دیپیترو، ۲۰۱۳ و کیم و همکاران، ۲۰۱۳.	دریافت برخط خرید	کتابخانه اینترنتی
۷ درصد	پانتانو و دیپیترو، ۲۰۱۳.	درآمدهای تبلیغاتی	کتابخانه اینترنتی
۲/۸ درصد	ژیانگ و هو، ۲۰۱۰.	قیمت‌گذاری پویا	کتابخانه اینترنتی
۲/۸ درصد	ژیانگ و هو، ۲۰۱۰.	قیمت‌گذاری کمی	کتابخانه اینترنتی

## ادامه جدول ۱

درصد فراوانی	مرجع	مفهوم	مقوله
۴۸/۵ درصد	ایکلر و همکاران، ۲۰۰۹ و چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵.	زیرساخت اینترنت	بازدید از نمونه پذیری از نحوه تبلیغاتی با مشتری
۴۲/۸ درصد	هوانگ و بنیوفس، ۲۰۱۳؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴ و چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵.	فناوری وب	
۱۸/۵ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	موتورهای جستجو	
۱۵/۷ درصد	پانتانو و دی پیترو، ۲۰۱۳؛ جلادسکو و اسنو، ۲۰۱۸؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۱؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ کاوبرا و استاویانی، ۲۰۱۴ و ایکلر و همکاران، ۲۰۰۹.	زیرساخت فناوری اطلاعات (سخت افزار و نرم افزار)	
۲/۸ درصد	استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰.	مهارت منابع انسانی	
۷۰ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ کاوبرا و استاویانی، ۲۰۱۴ و شارما و بوکو، ۲۰۱۳.	اشتراك نظرها و تجربهها	
۴۲/۸ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ کاوبرا و استاویانی، ۲۰۱۴؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰ و ایکلر و همکاران، ۲۰۱۱.	انجام تبلیغهای کلامی	
۵۲/۸ درصد	لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ راوات و دایوکار، ۲۰۱۴؛ کاوبرا و استاویانی، ۲۰۱۴؛ اواس و مونار، ۲۰۱۲؛ چیانگ و کو، ۲۰۱۴؛ ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴ و شارما و بوکو، ۲۰۱۳.	درگیر کردن مشتریان	
۴۵/۷ درصد	(والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴)؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵ و ژیانگ و هو، ۲۰۱۰.	تولید محتوا توسط کاربران	
۴۴ درصد	(والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴)؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ کاوبرا و استاویانی، ۲۰۱۴ و شارما و بوکو، ۲۰۱۳)	دریافت بازخورد	
۴۱ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ چیانگ و کو، ۲۰۱۴؛ پانتانو و دی پیترو، ۲۰۱۳؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴ و ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴.	به اشتراک گذاری عکس و فیلم	
۳۵/۷ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰ و تیلی و همکاران، ۲۰۱۵.	رزرو برخط	
۳۲/۸ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵ و زنگ و گریستن، ۲۰۱۴.	برنامه‌ریزی سفر	
۲۰ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰ و تیلی و همکاران، ۲۰۱۵.	محیط یکپارچه و انعطاف‌پذیر جمع‌آوری اطلاعات	
۱۲/۸ درصد	زنگ و گریستن، ۲۰۱۴؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ والس و همکاران، ۲۰۱۲ و شارما و بوکو، ۲۰۱۳.	مدیریت ارتباط با مشتری	
۸/۵ درصد	برگر و همکاران، ۲۶؛ توسيادیال و فستمایر، ۲۰۰۸؛ کیم و همکاران، ۲۰۱۳؛ پانتانو و دی پیترو، ۲۰۱۳ و شارما و بوکو، ۲۰۱۳.	بازدید مجازی از خدمات	
۴ درصد	(لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳ و ایکلر و همکاران، ۲۰۰۹)	مدیریت نام تجاری	

## ادامه جدول ۱

درصد فراوانی	مرجع	مفهوم	مفهوم
۶۵/۷ درصد	(والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ زنگ و گریتسن، ۲۰۱۴؛ کاوروا و استاوریانی، ۲۰۱۴ و ریبیرو و همکاران، ۲۰۱۴)	تعامل میان کاربران	روزگاری و پیشگیری
۴۱/۵ درصد	والس و همکاران، ۲۰۱۲؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ زنگ و گریتسن، ۲۰۱۴؛ کاوروا و استاوریانی، ۲۰۱۴؛ میگوئن و همکاران، ۲۰۰۸؛ پانتانو و دیپترو، ۲۰۱۳ و لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳)	مشارکت مشتریان	
۲۷ درصد	پانتانو و دیپترو، ۲۰۱۳؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ والس و همکاران، ۲۰۱۲ و تیلی و همکاران، ۲۰۱۵	ارتباط میان ارائه‌دهندگان خدمات	
۲۰ درصد	چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵؛ پانتانو و دیپترو، ۲۰۱۳؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳؛ زنگ و گریتسن، ۲۰۱۴؛ ژیانگ و همکاران، ۲۰۱۵ و دیکمانز و همکاران، ۲۰۱۵	ارتباط میان ذی‌نفعان	۳: نیازمندی
۷ درصد	چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵؛ بیزیرجیانی و دایسوبولو، ۲۰۱۳ و توسيادیال و فسنایر، ۲۰۰۸	ارتباط میان ارائه‌دهندگان خدمات با دولت	۴: نیازمندی
۴۰ درصد	پانتانو و دیپترو، ۲۰۱۳؛ لیانگ و لو و همکاران، ۲۰۱۳؛ ژیانگ و هو، ۲۰۱۰؛ شارما و بوکو، ۲۰۱۳ و ژیانگ و همکاران، ۲۰۱۵	کارایی هزینه‌های بازاریابی و خرید	۵: نیازمندی
۲۰ درصد	پانتانو و دیپترو، ۲۰۱۳؛ لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳؛ تیلی و همکاران، ۲۰۱۵؛ چیانگ و کو، ۲۰۱۴؛ زنگ و جمیتسن، ۲۰۱۴؛ چیانگ و همکاران، ۲۰۱۵ و لو و همکاران، ۲۰۱۱	کاهش ریسک و عدم اطمینان	۶: نیازمندی

گام ششم کنترل کیفیت است که به منظور حفظ کیفیت از استدلال‌های قوی برای انتخاب مقاله‌ها و جست‌وجوی نتایج استفاده می‌شود. همچنین، به منظور بررسی دقیق مقاله‌ها و افزایش کیفیت ارائه نتایج، در انتخاب مقاله‌ها از ابزار کریسپ استفاده شد. علاوه بر آن، برای دست یافتن به مقاله‌های معتبر علمی از کلمه‌های کلیدی متناسب با موضوع پژوهش برای جست‌وجوی مقاله‌ها در پایگاه‌های معتبر علمی استفاده شده است. بر اساس نتایج، ۹ بعد و ۵۸ مفهوم به عنوان عوامل مؤثر بر مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری شناسایی و با نظر خبرگان ارزیابی و کدگذاری شدند. سپس به منظور تعیین روایی محتوا از ضریب روایی محتوا بر اساس نتایج، ۹ نفر از اساتید و خبرگان که به روش گلوله برخی انتخاب شده بودند، درخواست شد تا نظر خود را در ارتباط با ابعاد و مقوله‌ها ارائه دهند. سپس ابعاد و مقوله‌ها بر اساس نظرهای آنان اصلاح شدند و در چارچوب مد نظر جای گرفتند. بر اساس نتایج، روایی ۲۲ شاخص که در جدول ۱ با رنگ خاکستری مشخص شده‌اند کمتر از ۰/۶۰ بود که از پژوهش حذف شدند و در نهایت ۹ مقوله ۳۶ مفهوم به عنوان عوامل مؤثر بر مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری شناسایی و در چارچوب مد نظر جای گرفتند که نتایج کدگذاری در جدول ۱ ارائه شده است.

در گام هفتم (ارائه یافته‌ها) فرضیه‌های پژوهش درباره عوامل مؤثر بر مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی به صورت

زیر توسعه یافته و در بخش کمی ارزیابی می‌شوند:

ارتباط با مشتری می‌تواند روشی برای ارائه و تحويل ارزش پیشنهادی به مشتری باشد. سازمان‌ها می‌توانند از طریق ارتباط با مشتری اطلاعات آنها را دریافت کرده و با ارائه پاسخ مناسب به تقاضای مشتریان، رضایت آنها را افزایش دهند

و برای خود فرصت سودآوری ایجاد کند. همچنین با دریافت بازخورد می‌توانند محصول‌های خود را بهبود داده و نوآوری ایجاد کند (استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۱</sub>: تقویت ارتباط با مشتری بر رضایت مشتری تأثیر مثبتی دارد.

توسعه فناوری جدید ارتباطی و اطلاعاتی، پلتفرم جدیدی برای برقراری ارتباط با مشتریان به شمار می‌رود. سازمان‌ها، از این طریق می‌توانند از مشتریان خود بازخورد دریافت کنند، مطابق با نیازها و علایق آنها محصول‌ها و خدمات خود را پیشنهاد داده و در تصمیم‌گیری خرید به آنها کمک کنند. بدین ترتیب قادر خواهند بود مشتریان جدیدی جذب کرده، مشتریان فعلی خود را حفظ کنند و از طریق تقویت ارتباط با مشتری وفاداری مشتریان به سازمان را افزایش دهند (لیانگ و همکاران، ۲۰۱۳). سازمان‌ها در مقابل ارزشی که به مشتریان ارائه می‌دهند برای خود درآمد ایجاد می‌کنند (جلادسکو و اسنو، ۲۰۱۸ و لمبرت، ۲۰۰۸). ارزش‌هایی که از طریق استفاده از فناوری جدید برای افراد ایجاد می‌شوند، از قبیل شخصی‌سازی خدمات، جمع‌آوری اطلاعات محصول‌ها و کمک به تصمیم‌گیری خرید مشتریان و...، موجب توسعه استفاده از ابزارهای فناوری وب ۲/۰ می‌شوند (والس و همکاران، ۲۰۱۲). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۲</sub>: ارزش پیشنهادی بر تقویت ارتباط با مشتری تأثیر مثبتی دارد.

H<sub>۳</sub>: ارزش پیشنهادی بر جریان درآمدی تأثیر مثبتی دارد.

H<sub>۴</sub>: ارزش پیشنهادی بر ترویج کanal تأثیر مثبتی دارد.

هزینه‌ها، تعیین کننده قیمت‌هایی هستند که سازمان‌ها روی ارزش پیشنهادی خود می‌گذارند (استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰). در یک مدل کسبوکاری سازمان‌ها به دنبال پول‌سازی هستند و با قیمت‌گذاری مناسب می‌توانند به این هدف برسند. برای قیمت‌گذاری روش‌های مختلفی وجود دارد، اما در عمل بسیاری از سازمان‌ها از طریق اضافه کردن مبلغی به هزینه‌های خود قیمت‌ها را تعیین می‌کنند. یک بنگاه زمانی می‌تواند در مقایسه با رقبا پول‌سازی بیشتری داشته باشد که محصول‌ها و خدمات خود را با هزینه کمتری به مشتریان ارائه کند (آفووه، ۲۰۰۴). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۵</sub>: ساختار هزینه، بر جریان درآمدی تأثیر مثبتی دارد.

شرکای کلیدی، فروشنده‌گان، خریداران، تأمین‌کنندگان و نیروهای دیگری هستند که می‌توانند در زنجیره ارزش برای ایجاد و ارائه ارزش به مشتریان، نقش کلیدی داشته باشند (استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰) و شراکت کلیدی می‌تواند به تولید و ارائه ارزش منجر شود. یک سازمان هنگام ارائه ارزش می‌تواند با مشتریان و رقبای خود مشارکت داشته باشد. در واقع شرکای کلیدی می‌توانند منشاً نوآوری محسوب شوند (آفووه، ۲۰۰۴). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۶</sub>: مشارکت و تعامل با شرکای کلیدی بر ارزش پیشنهادی تأثیر مثبتی دارد.

سازمان‌ها باید برای ایجاد و ارائه ارزش به مشتریان خود توانایی‌ها و قابلیت‌هایی داشته باشند. در واقع این توانایی‌ها می‌تواند فعالیت‌هایی باشد که شرکتها برای تبدیل منابع به ارزش استفاده می‌کنند (استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰). در صورتی که سازمان‌ها بتوانند فعالیت‌هایی انجام دهند که ارزش‌های متمایز و با هزینه کمتر از رقبای خود ارائه دهند برای داشتن مزیت رقابتی شانس بیشتری دارند (آفووه، ۲۰۰۴). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۷</sub>: فعالیت کلیدی بنگاه بر ارزش پیشنهادی تأثیر مثبتی دارد.

استفاده از فناوری جدید به افزایش مشارکت کاربران و بهبود ارتباط میان تأمین‌کنندگان و سایر شرکای کلیدی کمک می‌کند. در واقع استفاده از این منابع، اشتراک اطلاعات در زنجیره تأمین را تسهیل می‌کند (شارما و بوکو، ۲۰۱۳). سازمان‌ها به‌منظور ارائه ارزش پیشنهادی به منابع ملموس و غیرملموس و منابع انسانی نیاز دارند (استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰). در واقع برای انجام فعالیت‌های کلیدی که به خلق ارزش منجر می‌شود، به منابع و دارایی‌هایی نیاز دارند. سازمان‌ها، در صورتی می‌توانند ارزش بیشتری ارائه کنند که منابع ارزشمند، کمیاب و غیرقابل تقليد و جایگزینی داشته باشند (آفوه، ۲۰۰۴). برخورداری از منابع کلیدی به‌منظور ارائه ارزش به مشتریان می‌تواند به افزایش مشارکت کلیدی کمک کند (شارما و بوکو، ۲۰۱۳). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۸</sub>: برخورداری از منابع کلیدی بنگاه بر مشارکت و تعامل با شرکای کلیدی تأثیر مثبتی دارد.

H<sub>۹</sub>: برخورداری از منابع کلیدی بر فعالیت کلیدی بنگاه تأثیر مثبت دارد.

کانال‌ها چگونگی دسترسی سازمان‌ها به مشتریان و ارائه ارزش به آنها را نشان می‌دهند (لمبرت، ۲۰۰۸). در واقع سازمان‌ها از طریق کانال‌های ارتباطی می‌توانند به طور مستقیم یا غیرمستقیم به مشتریان خود دسترسی داشته، با آنها ارتباط برقرار کنند و ارزش پیشنهادی خود را به آنها ارائه کنند. توسعه فناوری ارتباطی و اطلاعاتی روش دسترسی سازمان‌ها به مشتریان آنها را تعییر داده و فرصت‌های جدیدی مانند فروش مستقیم محصول‌ها به مشتریان را برای آنها ایجاد کرده است (استروالدر و پیگنر، ۲۰۱۰). بنابراین فرض می‌شود:

H<sub>۱۰</sub>: ترویج کانال بر بخش‌های مشتری تأثیر مثبتی دارد.

در بخش کمی پژوهش درباره میزان تأثیر مقوله‌ها و بعد از شناسایی شده در بخش کیفی در سازمان‌های بررسی شده (دفاتر خدمات مسافرتی فعال در وب)، با استفاده از پرسش‌نامه نظرسنجی به عمل آمد. پرسش‌نامه حاوی اطلاعات جمعیت‌شناسختی و ۵۸ پرسش است که هر یک از مقوله‌ها را با استفاده از طیف پنج گزینه‌ای لیکرت از کاملاً موافق تا کاملاً مخالف، بررسی می‌کند. تمامی مدیران دفاتر خدمات مسافرتی فعال در وب در سطح شهر تهران، جامعه آماری پژوهش را تشکیل می‌دهند. حجم نمونه با استفاده از فرمول کوکران که یکی از پرکاربردترین روش‌ها برای تعیین حجم نمونه آماری است، ۲۱۸ نفر تعیین شد. سپس، پرسش‌نامه به صورت حضوری و تصادفی میان مدیران ۲۰۰ دفتر خدماتی فعال در وب توزیع شد. سازمان‌ها از طریق جدول اعداد تصادفی انتخاب شدند، به این صورت که ابتدا به دلیل سه رقمی فعال حجم نمونه یک عدد سه رقمی به صورت کاملاً تصادفی انتخاب شده، سپس جلو رفته و اعداد سه رقمی انتخاب بودن حجم نمونه یک عدد سه رقمی به صورت کاملاً تصادفی انتخاب شوند. برای تعیین پایایی پرسش‌نامه از ضریب آلفای می‌شوند تا جایی که تعداد نمونه مورد نیاز انتخاب شوند. برای تعیین پایایی پرسش‌های پرسش‌نامه از ضریب آلفای کرونباخ استفاده شد که ضریب به دست آمده برابر با ۰/۹۴۳ است. برای تعیین روایی پرسش‌نامه نیز از روش اعتبار محظوظ استفاده شد که ضریب روایی به دست آمده برابر با ۰/۹۲۰ است. این ضرایب حاکی از پایایی و روایی بالای پرسش‌های پرسش‌نامه است. با توجه به نتایج، بیشتر شرکت‌کنندگان در پژوهش دارای مدرک تحصیلی لیسانس (۸۴/۸۴ درصد) بوده و از نظر سابقه کاری ۵۳ درصد افراد دارای بین ۰ تا ۵ سال سابقه بودند و بیشتر شرکت‌کنندگان را کارکنان فروش (۸۹ درصد) تشکیل می‌دادند.

به منظور آزمون فرضیه‌ها و ارزیابی مدل پیشنهادی از مدل سازی معادله‌های ساختاری و نرم‌افزار 2 Smart PLS به منظور آزمون فرضیه‌ها و ارزیابی مدل پیشنهادی از مدل سازی معادله‌های ساختاری و نرم‌افزار 2 استفاده می‌شود.

### یافته‌های پژوهش

به منظور اندازه‌گیری پایایی و روایی مدل از معیارهای سنجش بار عاملی، پایایی مرکب و میانگین واریانس استخراج شده استفاده می‌شود. مقادیر پایایی مرکب به دست آمده برای هر یک از مؤلفه‌ها بیشتر از ۰/۸ بوده که نشان‌دهنده پایایی قوی مدل است. مقادیر میانگین واریانس استخراج شده برای هر یک از مؤلفه‌ها بیشتر از ۰/۵ است که روایی همگرای قابل قبولی را نشان می‌دهد و نتایج در جدول ۲ ارائه شده است. برای تعیین کیفیت مدل مقادیر اشتراکی اندازه‌گیری شد. مقادیر به دست آمده برای مؤلفه‌ها بیشتر از ۰/۶ بود که نشان می‌دهد مدل از کیفیت خوبی برخوردار است. همچنین مقادیر ضریب تعیین ( $R^2$ ) و برازش مدل ساختاری<sup>۱</sup> نیز محاسبه شدند. بر اساس پژوهش چن<sup>۲</sup> (۱۹۹۸) سه مقدار ۰/۱۹، ۰/۳۳ و ۰/۶۷ به عنوان مقدار ملاک برای مقادیر ضعیف، متوسط و قوی ضریب تعیین معرفی هستند که با توجه به نتایج ضریب تعیین مدل در سطح متوسط است. وتنلس، ادکرکن - شرودر و ون اپن<sup>۳</sup> (۲۰۰۹) نیز سه مقدار ۰/۰۱، ۰/۲۵ و ۰/۳۶ را به عنوان مقادیر ضعیف، متوسط و قوی برای برازش مدل ساختاری معرفی کردند که مقدار آن برای مدل پژوهش ۰/۴۷۱ بود و نشان می‌دهد مدل از برازش کلی قوی برخوردار است.

جدول ۲. نتیجه ارزیابی مدل

$R^2$	اشتراک‌ها	روایی هم‌گرا	پایایی مرکب	مؤلفه‌ها
۰/۲۶۹	۰/۶۸۴	۰/۵۰	۰/۸۱	ارتباط با مشتری
۰/۳۸۹	۰/۶۹۴	۰/۵۰	۰/۸۵	ارزش پیشنهادی
۰/۳۱۲	۰/۷۰۷	۰/۵۵	۰/۸۳	جریان درآمدی
-	۰/۸۷۳	۰/۷۶	۰/۸۶	ساختار هزینه
۰/۲۶۵	۰/۷۳۷	۰/۵۴	۰/۸۳	شرکای کلیدی
۰/۲۶۶	۰/۶۵۸	۰/۵۰	۰/۸۲	فعالیت کلیدی
۰/۲۱۰	۰/۸۲۰	۰/۶۷	۰/۸۰	بخش‌های مشتری
-	۰/۷۱۹	۰/۵۲	۰/۸۱	منابع کلیدی
۰/۴۰۲	۰/۷۵۱	۰/۵۶	۰/۸۴	ترویج کافال

سپس به منظور بررسی فرضیه‌های پژوهش روش حداکثر درست‌نمایی با استفاده از مدل سازی معادله‌های ساختاری اجرا شد که نتایج مدل سازی در جدول ۳ نشان داده شده است. برای تأیید یک فرضیه در سطح اطمینان ۹۵ درصد حداقل آماره تی معادل ۱/۹۶ لازم است. با توجه به نتایج، مقادیر به دست آمده برای تمام فرضیه‌ها بیشتر از ۱/۹۶ است که نشان می‌دهد تمام فرضیه‌های پژوهش تأیید می‌شوند.

1. Goodness Of Fit (GOF)

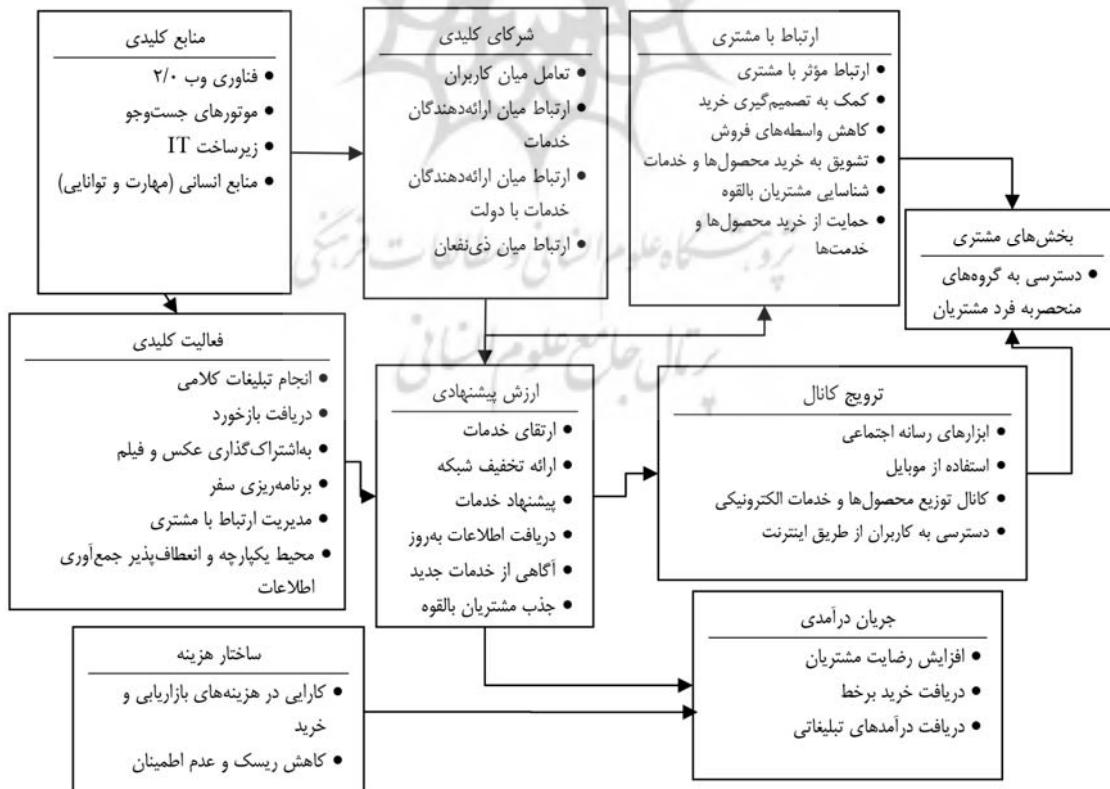
3. Wetzels, Odekerken-Schröder & Van Oppen

2. Chin

### جدول ۳. نتایج آزمون فرضیه‌های مدل

نتیجه فرضیه	آماره پی	آماره تی	ضریب مسیر	فرضیه‌های پژوهش	
تأثید	.+/+.08*	2/.646*	.+/237*	ارتباط با مشتری ← بخش‌های مشتری	H <sub>1</sub>
تأثید	.+/...0*	7/.722*	.+/519*	ارزش پیشنهادی ← ارتباط با مشتری	H <sub>۷</sub>
تأثید	.+/...0*	4/.750*	.+/390*	ارزش پیشنهادی ← جریان درآمدی	H <sub>۳</sub>
تأثید	.+/...0*	11/.795*	.+/634*	ارزش پیشنهادی ← کanal	H <sub>۴</sub>
تأثید	.+/...03*	3/.014*	.+/280.*	ساختر هزینه ← جریان درآمدی	H <sub>۵</sub>
تأثید	.+/...00*	3/.953*	.+/365*	مشارکت کلیدی ← ارزش پیشنهادی	H <sub>۶</sub>
تأثید	.+/...00*	3/.709*	.+/348*	فعالیت کلیدی ← ارزش پیشنهادی	H <sub>۷</sub>
تأثید	.+/...00*	9/.814*	.+/515*	منابع کلیدی ← مشارکت کلیدی	H <sub>۸</sub>
تأثید	.+/...00*	9/.155*	.+/519*	منابع کلیدی ← فعالیت کلیدی	H <sub>۹</sub>
تأثید	.+/...11*	2/.556*	2/.275*	ترویج کanal ← بخش‌های مشتری	H <sub>۱۰</sub>

در نهایت بر اساس فرضیه‌های مطرح شده و با در نظر گرفتن بوم مدل کسب و کار استرودالر و پیگنر (۲۰۱۰) مدل مفهومی پژوهش به صورت شکل ۲ ارائه می‌شود که دارای ۹ بعد و ۳۶ مفهوم است.



## شکل ۲. مدل بیشنها دی پژوهش

## نتیجه‌گیری و پیشنهادها

توسعه فناوری اطلاعاتی و ارتباطی، روابط میان مشتریان و کسبوکارها را تعییر داده است. بنابراین کسبوکارها به توجه بیشتر به مشتریان نیاز دارند. سازمان‌ها زمانی می‌توانند از فناوری جدید بهره‌مند شوند که بتوانند مدل کسبوکاری خود را با آنها تطبیق دهنند. در واقع، یک مدل کسبوکار موفق، نشان‌دهنده بهترین راه در مقایسه با گزینه‌های موجود است که می‌تواند به گروهی از مشتریان ارزش بیشتری پیشنهاد داده و منافع بیشتری به شرکت بازگرداند. با توجه به اینکه استفاده از تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری توسعه یافته، شناسایی تأثیرهایی که تجارت اجتماعی بر مدل کسبوکار این صنعت دارد می‌تواند به فعالان این حوزه در استفاده از فرصت‌های پیش رو و مقابله با مشکل‌های ایجادشده کمک کند. از این رو، در این پژوهش با استفاده از رویکرد ترکیبی کیفی - کمی و روش فراترکیب به شناسایی ابعاد و مؤلفه‌های مؤثر بر کسبوکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری پرداخته شد. سپس ابعاد و مؤلفه‌های شناسایی شده با نظر ۱۰ نفر از خبرگان در چارچوب مدل بوم کسبوکار استروالدر و پیگنر (۲۰۱۰) قرار گرفتند. با توجه به نتایج پژوهش ۹ بعد، ۵۸ مفهوم به عنوان عوامل مؤثر بر مدل کسبوکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری شناسایی شده و با نظر خبرگان ارزیابی و کدگذاری شدند. با بررسی روایی محتواهای عوامل تعدادی از عوامل که از روایی کافی برخوردار نبودند، حذف شدند و در نهایت مدلی با ۹ بعد و ۳۶ مفهوم ارائه شد.

از تحلیل روابط بین متغیرها در مدل پیشنهادی با استفاده از آزمون مدل‌سازی معادله‌های ساختاری، استنباط می‌شود که بین مؤلفه‌های مدل کسبوکار پیشنهادی رابطه مثبت و معناداری وجود دارد. این نتیجه به معنای آن است که در صورت در نظر گرفتن این عوامل در طراحی مدل‌های کسبوکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری، می‌توان انتظار داشت ارزش قابل قبولی به مشتریان ارائه شده و کسبوکار مربوطه نیز از نتایج آن بهره‌مند شود.

همان‌طور که نتایج نشان می‌دهند مؤلفه ارزش پیشنهادی بر کanal‌های وب ۲/۰ تأثیر بیشتری دارد و ارزش‌هایی که مشتریان با استفاده از تجارت اجتماعی به دست می‌آورند موجب افزایش تمایل آنها به استفاده از فناوری وب ۰/۲ می‌شود که با نتایج پژوهش‌های جلاستاد و اسنو (۲۰۱۸)، ویرتر و همکاران (۲۰۱۰)، لمبرت، (۲۰۰۸) و استروالدر و پیگنر (۲۰۰۲) و ۰/۲۰ یکسان بود. افراد با پیوستن به جوامع برخط درباره محصول‌ها و خدمات، اطلاعاتی جمع‌آوری می‌کنند که بر کیفیت روابط مؤثر هستند. از این رو، شرکت‌ها و سازمان‌های تجاری می‌توانند از ابزارهای تجارت اجتماعی استفاده کنند و محیطی برای بحث و تبادل نظر کاربران فراهم آورند. این امر باعث بهبود روابط و افزایش وفاداری مشتری و همچنین افزایش ارزش سازمان خواهد شد.

استفاده از اینترنت سرعت انتقال اطلاعات را بهشت افزایش داده است. یکی از حوزه‌های بسیار مهمی که از این موضوع استفاده شایان توجهی می‌کند، حوزه ارتباط میان تأمین‌کنندگان است. همان‌طور که یافته‌های پژوهش درباره تأثیر برخورداری از منابع کلیدی بر شرکای کلیدی و فعالیت کلیدی بنگاه نشان می‌دهد، استفاده از زیرساخت اینترنت و فناوری وب ۰/۲ موجب افزایش مشارکت میان کاربران و اعضای زنجیره تأمین می‌شود و برقراری ارتباط میان آنها را تسهیل می‌کند و به شرکت‌ها در خلق و ارائه ارزش قابل قبول به مشتریان کمک می‌کند. نتایج، مشابه نتایج پژوهش‌های استروالدر و پیگنر (۲۰۰۲ و ۲۰۱۰)، هوگ و همکاران (۲۰۰۶) و ویرتر و همکاران (۲۰۱۰) بود.

بنابراین، استفاده از فناوری اطلاعات و تجارت الکترونیک در زمینه تدارکات و اجرا می‌تواند منافع عظیمی را با کاهش هم‌زمان هزینه‌ها و افزایش رضایت مشتریان، ایجاد کند. از این‌رو، شرکت‌ها می‌توانند با آموزش و عقد قراردادهای بلندمدت و راه حل‌های نرم‌افزاری و سخت‌افزاری بر ایجاد اعتماد و برقراری ارتباط میان تأمین‌کنندگان کمک کنند.

کاربران برای اقدام به خرید اینترنتی، به اطلاعات دریافت‌شده از سایت مد نظر خود نیاز دارند. از آنجا که در تجارت الکترونیک ارتباط مشتری از طریق وب و بدون تعامل‌های رو در رو انجام می‌شود، اطلاعات کامل، جامع و به‌موقع وب‌سایت می‌تواند اعتماد این کاربران را به مشارکت در تجارت اجتماعی جلب کند. نتایج این پژوهش نیز برخلاف نتایج معینی و همکاران (۱۳۹۶) و مطابق با نتایج جعفری و همکاران (۲۰۱۷) نشان داد که کیفیت اطلاعات و ارتباط‌ها تأثیر مثبتی بر اعتماد و قصد تجارت اجتماعی و تمایل به مشارکت در تجارت اجتماعی دارد. وب‌سایت‌هایی که از اطلاعات کامل و جامع برخوردارند و پیشنهادهای مرتبط با نیاز و سلیقه کاربران ارائه می‌دهند، اعتماد بیشتری را به خود جلب می‌کنند و کاربران تمایل بیشتری به حضور در آنها و انجام تراکنش دارند. از این‌رو سازمان‌ها باید با ارائه اطلاعات کامل، جامع و به‌موقع در وب‌سایت خود اعتماد کاربران را جلب کرده و به‌منظور جلب حمایت مشتریان، راهبردهای خود را توسعه دهند. همچنین می‌توانند با شناسایی نقاط آسیب‌پذیر و پرخطر در تراکنش‌های تجارت الکترونیک و تحلیل نحوه ایجاد و حفظ اعتماد مشتری، مکانیزم‌های اعتمادساز مناسب را در مدل کسب‌وکاری خود لحاظ کرده و برای انجام تراکنش‌های تجارت الکترونیک، سیستم مؤثر و کارآمدی ایجاد کنند.

این پژوهش به ایجاد وضوح و دانش بیشتر درباره عوامل مؤثر بر طراحی مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی در صنعت گردشگری کمک می‌کند و می‌تواند به طراحان مدل کسب‌وکار و مدیران کسب‌وکارهای گردشگری در توسعه مدل‌های کسب‌وکار تجارت اجتماعی به‌منظور توسعه صنعت گردشگری و کسب مزیت رقابتی یاری رساند. در این پژوهش عوامل مؤثر بر مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی برای صنعت گردشگری در ایران معرفی می‌شوند و مدیران و شاغلان صنعت گردشگری می‌توانند با الهام از مدل کسب‌وکار ارائه شده، مدلی متناسب با سازمان خود طراحی کنند و از مزایای تجارت اجتماعی و فناوری جدید بهره‌مند شوند. در واقع کسب‌وکارهای گردشگری می‌توانند از قابلیت‌های منابعی مانند زیرساخت‌های فناوری اطلاعات و فناوری وب ۲/۰ برای ایجاد مشارکت‌های کلیدی و برقراری ارتباط با مشتری استفاده کرده و ارزش پیشنهادی خود را مطابق با نیازها و خواسته‌های مشتریان به آنها ارائه دهند و در نتیجه با کاهش هزینه‌های بازاریابی و ارائه خدمات، جریان درآمدی خود را افزایش دهند. همچنین، با توسعه کسب‌وکار خود می‌توانند به مزیت‌های رقابتی در بازار دست یابند. از آنجا که استفاده از شبکه‌های اجتماعی در ایران رواج بسیاری یافته است و بسیاری از کسب‌وکارها، به عنوان ابزاری برای تبلیغ‌ها و معرفی خدمات خود به مشتریان از این شبکه‌ها استفاده می‌کنند، مدیران صنعت گردشگری باید از این فرصت استفاده کرده و با انتخاب و طراحی مدل کسب‌وکار تجارت اجتماعی برای گردشگری در ایران، به توسعه کسب‌وکار خود کمک کرده و در راستای رشد و توسعه گردشگری ایران در سطح کشور و حتی بین‌المللی گام بردارند.

مدل ارائه شده در این پژوهش یک مدل کسب‌وکار عمومی است. بنابراین پیشنهاد می‌شود پژوهشگران به مطالعه

موردی مدل کسبوکار پیشنهادی در سازمان‌ها و صنایع دیگر بپردازند، نتایج پژوهش خود را با نتایج پژوهش حاضر مقایسه کنند و به توسعه این نوع مدل کسبوکار و شناسایی بیشتر مؤلفه‌های مؤثر بر این نوع مدل کسبوکار کمک کنند.

این پژوهش به عنوان یک پژوهش اکتشافی در زمینه تجارت اجتماعی مطرح شده است و عوامل و مقوله‌های مدل نهایی از مقاله‌ها استخراج شده، اما روایی و بررسی آن در ساختار فرهنگی ایران تأیید شده است. به دلیل اینکه سازمان‌ها به سمت جهانی شدن پیش می‌روند، عوامل گوناگونی از جمله ابعاد سیاسی و فرهنگی در صنعت‌ها و کشورهای مختلف روی پذیرش و توسعه تجارت اجتماعی در ایران مؤثر هستند. بنابراین، ارزیابی ابعاد سیاسی و فرهنگی می‌تواند به عنوان یک زمینه پژوهشی برای پژوهشگران آینده در نظر گرفته شود.

اولویت‌بندی مؤلفه‌های شناسایی شده در این پژوهش بررسی نشده است. از این رو پیشنهاد می‌شود پژوهش‌های آینده مؤلفه‌های شناسایی شده را بیشتر بررسی کرده و اولویت آنها را مشخص کنند و بدین ترتیب به طراحان مدل کسبوکار در انتخاب دقیق‌تر مؤلفه‌ها هنگام طراحی مدل کسبوکار کمک کنند.

## منابع

- جعفری، سید محمدباقر؛ جبیسی، پگاه سادات؛ محمدی دورباش، زهرا (۱۳۹۳). بررسی تأثیر ویژگی‌های تجارت اجتماعی بر اعتماد و تمایل به مشارکت در آن. *مدیریت بازارگانی*، ۱۰(۴)، ۷۷۴-۷۹۴.
- دشتی، مهدی؛ صنایعی، علی (۱۳۹۷). عوامل تأثیرگذار بر قصد خرید اجتماعی مصرف‌کنندگان در تجارت اجتماعی. *مدیریت بازارگانی*، ۱۰(۱)، ۹۷-۱۲۰.
- فلاح، محمدرضا؛ جامی‌پور، مونا و طاهری، غزاله (۱۳۹۶). طراحی چارچوبی برای پیاده‌سازی تجارت اجتماعی: با تأکید بر ظرفیت تغییر سازمانی. *مدیریت بازارگانی*، ۹(۴)، ۸۵۵-۸۷۶.
- معینی، حسین؛ جامی‌پور، مونا و ابراهیمی دلاور، فاطمه (۱۳۹۶). تأثیر قابلیت‌های تجارت اجتماعی بر نگرش مشتریان به خرید به‌واسطه اعتماد (مطالعه موردی: کاربران اینستاگرام). *مدیریت بازارگانی*، ۹(۱)، ۱۷۳-۱۹۲.
- منطقی، منوچهر؛ ثاقبی سعیدی، فاطمه (۱۳۹۲). مدل‌های کسبوکار؛ مبانی، ارزیابی، نوآوری. *رشد فناوری، فصلنامه تخصصی پارک‌ها و مرکز رشد*، ۹(۲۵)، ۳۹-۵۱.

## References

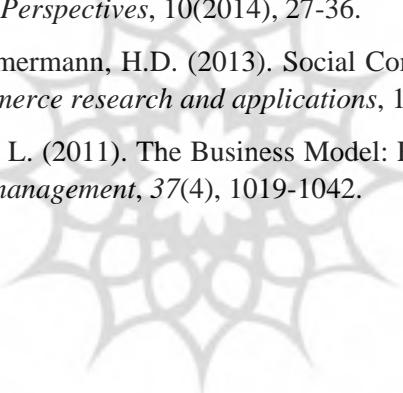
- Afuah, A. (2004). Does a Focal Firm's Technology Entry Timing Depend on the Impact of the Technology on Co-Opitors? *Research Policy*, 33(8), 1231-1246.
- Al-Debei, M. M., & Avison, D. (2010). Developing a Unified Framework of the Business Model Concept. *European Journal of Information Systems*, 19(3), 359-376.
- Amersdorffer, D., Bauhuber, F., & Oellrich, J. (2012). The Economic and Cultural Aspects of the Social Web: Implications for the Tourism Industry. *Journal of Vacation Marketing*, 18(3), 175-184.

- Berger, H., Dittenbach, M., Merkl, D., Bogdanovych, A., Simoff, S., & Sierra, C. (2007). Opening New Dimensions for E-Tourism. *Virtual Reality*, 11(2-3), 75-87.
- Beyari, H., & Abareshi, A. (2018, June). An Empirical Study of How Social Influence Impacts Customer Satisfaction with Social Commerce Sites. In *International Conference of Reliable Information and Communication Technology* (pp. 973-984). Springer, Cham.
- Bizirgianni, I., & Dionysopoulou, P. (2013). The Influence of Tourist Trends of Youth Tourism through Social Media (Sm) & Information and Communication Technologies (ICTs). *Procedia-Social and Behavioral Sciences*, 73(2013), 652-660.
- Casadesus-Masanell, R., & Ricart, J.E. (2010). Competitiveness: Business Model Reconfiguration for Innovation and Internationalization. *Management Research: Journal of the Iberoamerican Academy of Management*, 8(2), 123-149.
- Chesbrough, H. (2010). Business Model Innovation: Opportunities and Barriers. *Long range planning*, 43(2), 354-363.
- Chin, W. W. (1998). The partial least squares approach to structural equation modeling. *Modern methods for business research*, 295(2), 295-336.
- Chung, N., Lee, S., Han, H. (2015). Understanding Communication Types on Travel Information Sharing In Social Media: A Transactive Memory Systems Perspective. *Telematics and Informatics*, 32(4), 564-575.
- Creswell, J.W., & Creswell, J. D. (2014). *Research design: qualitative, quantitative and mixes methods approaches*. Thousand Oaks CA: Sage. USA.
- Dashti, M., Sanayei, A. (2018). Effective Factors on Social Shopping Intention in Social Commerce. *Journal of Business Management*. 10 (1). 97-120. (in Persian)
- Dijkmans, C., Kerkhof, P., & Beukeboom, C. J. (2015). A Stage to Engage: Social Media Use and Corporate Reputation. *Tourism Management*, 47(2015), 58-67.
- Elci, A., Abubakar, A. M., Ilkan, M., Kolawole, E. K., & Lasisi, T. T. (2017). The impact of Travel 2.0 on travelers booking and reservation behaviors. *Business Perspectives and Research*, 5(2), 124-136.
- Fallah, M., Jamipour, M., Taheri, GH. (2018). Designing a Framework to Implement Social Commerce from the Perspective of Organizational Change Capacity. *Journal of Business Management*, 9(4). 855-876. (in Persian)
- Fjeldstad, Ø. D., & Snow, C. C. (2018). Business models and organization design. *Long Range Planning*, 51(1), 32-39.
- Glova, J., Sabol, T., & Vajda, V. (2014). Business Models for the Internet of Things Environment. *Procedia Economics and Finance*, 15, 1122-1129.
- Hoegg, R., Martignoni, R., Meckel, M., & Stanoevska-Slabeva, K. (2006). Overview of Business Models for Web 2.0 Communities, in: *Proceedings of GeNeMe 2006 Conference*, Dresden.
- Huang, Z., & Benyoucef, M. (2013). From E-Commerce to Social Commerce: A Close Look at Design Features. *Electronic Commerce Research and Applications*, 12(4), 246-259.
- Ickler, H., Schülke, S., Wilfling, S. & Baumöl, U. (2009, May). New Challenges In E-Commerce: How Social Commerce Influences The Customer Process. In *Proceedings of*

- the 5th National Conference on Computing and Information Technology, NCCIT* (pp. 51-57).
- Jafari, S. M. B., Habib, P. S., Mohammadi Doorbashi, F. (2018). Investigating the Effect of Social Business Characteristics on Trust and Willingness to Partnership. *Journal of Business Management*, 10 (4), 777-794. (in Persian)
- Joo, J. (2002). A Business Model and Its Development Strategies for Electronic Tourism Markets. *Information Systems Management*, 19(3), 58-69.
- Kavoura, A., & Aikaterini, S. (2014). Economic and Social Aspects from Social Media's Implementation as a Strategic Innovative Marketing Tool in the Tourism Industry. *Procedia Economics and Finance*, 14(2014), 303-312.
- Kim, H.S., Lee, J.W., Yantara, N., Boix, P.P., Kulkarni, S. A., Mhaisalkar, S., Grätzel, M., & Park, N.G. (2013). High Efficiency Solid-State Sensitized Solar Cell-Based On Submicrometer Rutile  $TiO_2$  Nanorod And  $CH_3NH_3PbI_3$  Perovskite Sensitizer. *Nano letters*, 13(6), 2412-2417.
- Ko, H.C. (2017, May). Exploring the Factors that Influence Consumers' Social Commerce Intentions on Social Networking Sites. In *Proceedings of the 2017 International Conference on Data Mining, Communications and Information Technology* (p. 15). ACM.
- Lambert, D. M. (2008). *Supply chain management: processes, partnerships, performance*. Supply Chain Management Inst. Sarasota, Florida.
- Lee, Y., Shin, J., & Park, Y. (2012). The Changing Pattern of SME's Innovativeness through Business Model Globalization. *Technological Forecasting and Social Change*, 79(5), 832-842.
- Leimeister, J.M., & Krcmar, H. (2004). Revisiting the virtual community business model. In: *Proceedings of the Tenth Americas Conference on Information Systems (August 2004)*, New York.
- Leung, D., Law, R., Van Hoof, H., & Buhalis, D. (2013). Social Media in Tourism and Hospitality: A Literature Review. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 30(1-2), 3-22.
- Liang, T.P., & Efraim, T. (2011). Introduction to the Special Issue Social Commerce: A Research Framework for Social Commerce. *International Journal of electronic commerce*, 16(2), 5-14.
- Liang, T.P., Ho, Y.T., Li, Y.W., & Turban, E. (2011). What Drives Social Commerce: The Role of Social Support and Relationship Quality? *International Journal of Electronic Commerce*, 16(2), 69-90.
- Lu, B., Fan, W., & Zhou, M. (2016). Social Presence, Trust, and Social Commerce Purchase Intention: An Empirical Research. *Computers in Human Behavior*, 56(2016), 225-237.
- Manteghi, M., Saghebi Saeedi, F., ebrahimidelavar, F. (2014). Business Models; Foundations, Evaluation, Innovation. *Journal of Roshd eFanavari*, 9 (25), 39-51. (in Persian)
- Miguéns, J., Baggio, R., & Costa, C. (2008). Social Media and Tourism Destinations: Tripadvisor Case Study. *Advances in tourism research*, 26(28), 1-6.

- Moeini, H., Jamipour, M., Ebrahimidelavar, F. (2017). The Effect of Social Commerce Capabilities on Customers' Attitude to Ward Buying by the Mediator Role of Trust (Case Study: Instagram Users) . *Journal of Business Management*, 9 (1), 173-192. (in Persian)
- Mohapatra, S. (2013). *Future Trend: Social Commerce*. In E-Commerce Strategy (pp. 221-242). Springer, Boston, MA.
- Muñoz-Leiva, F., Hernández-Méndez, J., & Gómez-Carmona, D. (2019). Measuring advertising effectiveness in Travel 2.0 websites through eye-tracking technology. *Physiology & behavior*, 200, 83-95.
- Osterwalder, A., & Pigneur, Y. (2002). Ebusiness Model Ontology for Modeling Ebusiness. *15th Bled Electronic Commerce Conference eReality: Constructing the eEconomy Bled, Slovenia*, (June 17 - 19, 2002), Bled, Slovenia.
- Osterwalder, A., & Pigneur, Y. (2010). *Business model generation: a handbook for visionaries, game changers, and challengers*. John Wiley & Sons Inc, USA.
- Pantano, E., & Di Pietro, L. (2013). From E-Tourism to F-Tourism: Emerging Issues from Negative Tourists' Online Reviews. *Journal of Hospitality and Tourism Technology*, 4(3), 211-227.
- Rawat, S., & Divekar, R. (2014). Developing a Social Media Presence Strategy for an E-commerce Business. *Procedia Economics and Finance*, 11(2014), 626-634.
- Ribeiro, H., Fonseca Amaro, S., Seabra, C. & Abrantes, L.J. (2014). Travel Content Creation: The Influence of Travelers' Innovativeness, Involvement and Use of Social Media. *Journal of Hospitality and Tourism Technology*, 5(3), 245-260.
- Sandelowski, M., Barroso, J., & Voils, C. I.. (2007). Using Qualitative Metasummary To Synthesize Qualitative And Quantitative Descriptive Findings. *Research in nursing & health*, 30(1), 99-111.
- Sharma, G., & Li, B. (2013). Customer Satisfaction in Web 2.0 and Information Technology Development. *Information technology & people*, 26(4), 347-367.
- Sharma, Sh., & Crossler, R. E. (2014). Disclosing Too Much? Situational Factors Affecting Information Disclosure in Social Commerce Environment. *Electronic Commerce Research and Applications*, 13(5), 305-319.
- Shen, J. (2012). Social Comparison, Social Presence, and Enjoyment in the Acceptance of Social Shopping Websites. *Journal of Electronic Commerce Research*, 13(3), 198.
- Tavakoli, R., & Mura, P. (2018). Netnography in tourism—Beyond Web 2.0. *Annals of Tourism Research*, 73(C), 190-192.
- Teece, D.J. (2010). Business Models, Business Strategy and Innovation. *Long range planning*, 43(2-3), 172-194.
- Tilly, R., Fischbach, K., & Schoder, D. (2015). Mineable or Messy? Assessing the Quality Of Macro-Level Tourism Information Derived From Social Media. *Electronic Markets*, 25(3), 227-241.
- Tussyadiah, I. P., & Fesenmaier, D. R. (2008). Marketing Places through First-Person Stories—an Analysis of Pennsylvania Roadtripper Blog. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 25(3-4), 299-311.

- Valls, J.F., Ouro, A., Freund, D., & Andrade, M. J. (2013). *Analysis of Social Media Platforms and Their Potential Value for the Tourism Industry*. Retrieved 9 March, 2015 from: [http://www.Tsi.Edu/img/user/content/file/3153\\_223.Pdf](http://www.Tsi.Edu/img/user/content/file/3153_223.Pdf).
- Wetzels, M., Odekerken-Schröder, G., & Van Oppen, C. (2009). Using PLS path modeling for assessing hierarchical construct models: Guidelines and empirical illustration. *MIS quarterly*, 33(1), 177-195.
- Wirtz, B. W., Schilke, O., & Ullrich, S. (2010). Strategic Development of Business Models: Implications of the Web 2.0 for Creating Value on the Internet. *Long range planning*, 43(2), 272-290.
- Xiang, Zh., Magnini, V.P., & Fesenmaier, D. R. (2015). Information Technology and Consumer Behavior in Travel and Tourism: Insights from Travel Planning Using the Internet. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 22(2015), 244-249.
- Xiong, L., & Hu, C. (2010). Harness the Power of Viral Marketing in Hotel Industry: A Network Discount Strategy. *Journal of Hospitality and Tourism Technology*, 1(3), 234-244.
- Zeng, B., & Gerritsen, R. (2014). What do we know about social media in tourism? A review. *Tourism Management Perspectives*, 10(2014), 27-36.
- Zhou, L., Zhang, P., & Zimmermann, H.D. (2013). Social Commerce Research: An Integrated View. *Electronic commerce research and applications*, 12(2), 61-68.
- Zott, C., Amit, R., & Massa, L. (2011). The Business Model: Recent Developments and Future Research. *Journal of management*, 37(4), 1019-1042.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی