

## فصلنامه جهان نوین

**No 3, 2020, P 25-38**

سال چهارم، شماره سیزدهم، بهار ۱۴۰۰، صص ۲۵-۳۸

**(ISNN) : 2645 - 3479**

شماره شاپا: (۳۴۷۹ - ۲۶۴۵)

بررسی تاثیر بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد

سمیه صائب نیا<sup>۱</sup>، زهرا ابراهیمی<sup>۲</sup>

چکیده

امروزه نگهداری و تقویت وفاداری مشتری در راستای محصولات یا خدمات یک شرکت، عموماً نکته اصلی و مرکزی فعالیت‌های بازاریابی شده است در صورتی که اگر ویژگی‌های برنده به درستی شناخته و تعریف شوند می‌توانند سبب خرید مجدد مصرف‌کننده گردد؛ لذا پژوهش حاضر به شناخت تاثیر بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد می‌پردازد؛ که از لحاظ هدف کاربردی و از لحاظ نوع و ماهیت توصیفی- پیمایشی می‌باشد و از آنجایی که نحوه و میزان تأثیرات متغیرها و همبستگی آن‌ها را با یکدیگر مورد مطالعه قرار می‌گیرد، به نوعی تحقیق همبستگی نیز شمرده می‌شود. جامعه آماری این پژوهش را مصرف‌کنندگان گوشی همراه سامسونگ تشکیل می‌دهد. و حجم نمونه ۳۸۵ نفری از دانشجویان دانشگاه جامع علمی و کاربردی شهر اردبیل مورد بررسی قرار گرفته است. روش گردآوری اطلاعات به صورت میدانی و ابزار استفاده شده پرسشنامه می‌باشد که به صورت تصادفی ساده بین مصرف‌کنندگان توزیع گردید. برای تجزیه و تحلیل داده از نرم‌افزار LISREL8.8 استفاده گردید که نتایج تحقیق حاکی از تاثیر مثبت و معنادار بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد در سطح اطمینان ۹۹ و ۹۵ درصد می‌باشد. که در آخر پیشنهاداتی مبنی بر بهبود وضعیت موجود ارائه گردید.

واژه‌های کلیدی: بازاریابی ویروسی، شخصیت برنده، تمایل به خرید مجدد، گوشی همراه سامسونگ، دانشجویان دانشگاه علمی و کاربردی شهر اردبیل.

<sup>۱</sup> کارشناس ارشد مدیریت بازرگانی، دانشگاه جامع علمی و کاربردی سازمان مدیریت صنعتی، اردبیل، ایران (s.saebniya@gmail.com)<sup>۲</sup> کارشناس ارشد مدیریت بازرگانی، دانشگاه جامع علمی و کاربردی سازمان مدیریت صنعتی، اردبیل، ایران

## مقدمه

برند به عنوان یکی از مفاهیم مهم در تجارت دارای ارزش می‌باشد لذا بازاریابان می‌توانند از برنده قوی به عنوان مزیت رقابتی سود ببرند. از سال ۱۹۸۰ به بعد انگیزه‌هایی در مورد انتخاب و خریداری کالا به وجود آمد که برندها اولین نقش را در این کار ایفا می‌نمایند. بیشتر ارزیابی‌های برنده از اقتصادهای پیشرفته به دیگر مناطق جهان منتقل می‌شود. به خصوص با ایجاد اقتصاد جهانی، برنده سازی باعث تغییر موقعیت سوالات و علائق بسیاری از مردم در مورد محصولات شرکت‌ها شده است (کردی و همکاران، ۱۳۹۵).

ساخت یک برنده قدرتمند در بازار، هدف بسیاری از سازمان‌ها می‌باشد. متخصصان مالی بر این عقیده‌اند که برنده تجاری می‌تواند ارزشی بیش از ارزش متدالو ایجاد نماید. امروزه برنده دیگر تنها یک ابزار کارآمد در دست مدیران نیست، بلکه یک الزام استراتژیک می‌باشد که سازمان‌ها را در جهت خلق ارزش بیشتر برای مشتریان و همچنین ایجاد مزیت‌های رقابتی پایدار کمک می‌نماید (همان).

از طرفی در سال‌های اخیر با افزایش کاربران اینترنت در ایران فرصت مناسبی برای شرکت‌ها به وجود آمده است تا با بهره‌گیری از این روش نوین در کنار روش‌های سنتی بازاریابی، علاوه بر افزایش سهم خود از بازار، شناخت مشتریان از محصولات خود را افزایش داده و نام تجاری شرکت را بهبود بخشنید بنابراین لازم است فضاهای مجازی، بیشتر مورد توجه و حتی در صورت لزوم مورد نظرات شرکت‌ها قرار گیرند. بازاریابی ویروسی در قالب پایگاه‌های متنوعی ارائه می‌شود که رایج‌ترین آنها عبارت‌اند از: پست الکترونیکی، ویدئو، وبلاگ و شبکه‌های اجتماعی. لسکووک<sup>۳</sup> و همکاران، تجزیه و تحلیلی از یک شبکه توصیه کالا به صورت فردی‌فرد متشکل از ۴ میلیون نفر ارائه کردند که ۱۶ میلیون توصیه در خصوص نیم میلیون محصول صورت دادند. به گفته آن‌ها درک بیشتری از زمینه‌های کارکردی بازاریابی ویروسی و مؤثرتر بودن خصوصیات محصول و خدمات، موردنیاز است. اهمیت این موضوع در این است که استفاده نامناسب از بازاریابی ویروسی می‌تواند با ایجاد نگرش نامطلوب نسبت به محصولات همراه شود (دانایی و مومن، ۱۳۹۶).

خلق شخصیت برنده نیازمند ارتباط فعال جمعی است و نیز باید با متغیرهای چرخه زندگی برنده هماهنگ باشد. نتیجه این که یک شرکت ممکن است از راهبردهای جذاب تبلیغاتی مورد علاقه مشتری در روند مؤثر خلق شخصیت برنده در ارتباط با درستی و صداقت، هیجان، شایستگی، مدرن بودن و استحکام استفاده کند. از این‌رو در پژوهش حاضر برآئیم تا تاثیر بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد را مورد بررسی قرار دهیم.

<sup>3</sup> Leskovec

## ادبیات پژوهش

## بازاریابی ویروسی

بازاریابی ویروسی، تکنیکی است که از اذیت<sup>۴</sup> جلوگیری می‌کند و استفاده کنندگان کالا و خدمات خاصی را تشویق می‌کند تا به دوستانشان خبر دهند این می‌تواند یک پیشنهاد شفاهی یا دهان به دهان مثبت باشد. بازاریابی ویروسی که اغلب همان بازاریابی دهان به دهان است یک روش بازاریابی کم هزینه و در عین حال بسیار موثر برای بازار محصولات و خدمات در اینترنت است. بازاریابی ویروسی بوسیله قدرت ارتباطات گسترش می‌یابد و در حال حاضر مراحل تکامل خود را می‌گذراند. در این نوع بازاریابی به سرعت ((فعالیت و بازاریابی)) شما همچون ویروسی پخش می‌شود و دیگران از فعالیت شما آگاه می‌شوند. قدرت اصلی بازاریابی ویروسی توانایی اش در بدست آوردن گروه بزرگی از افراد علاقمند با هزینه کم است. سخت‌ترین ماموریت برای هر شرکتی بدست آوردن و نگه داشتن گروه بزرگی از مشتریان اصلی است (سالاری، ۱۳۹۳). از دیدگاه بازاریابی، طبق این فرایند افراد تشویق می‌شوند اطلاعات بازاریابی مطلوبی را که دریافت می‌کنند در محیطی فرا رسانه‌ای منتقل کنند؛ اطلاعاتی که به طور اتفاقی یا به طور برنامه‌ریزی شده، مطلوب فرد هستند. تبلیغات دهان به دهان با استفاده از تأثیر شبکه‌ای اینترنت به صورت آنلاین گسترش می‌یابد و برای دسترسی سریع به تعداد زیادی از افراد بسیار مفید است. از دیدگاه بازاریابی، طبق این فرایند افراد تشویق می‌شوند اطلاعات بازاریابی مطلوبی را که دریافت می‌کنند در محیطی فرا رسانه‌ای منتقل کنند؛ اطلاعاتی که به طور اتفاقی یا به طور برنامه‌ریزی شده، مطلوب فرد هستند. این روش از نظر روشن توزیع شبیه ویروس (زیستی) یا ویروس رایانه‌ای یا میم اینترنت یا memetics می‌باشد و توسط بازاریابی دهان به دهان یا توسط اینترنت و شبکه‌های موبایل به صورت متن، تصویر، کلیپ یا فیلم کوتاه، تصویر متحرک انجام می‌گیرد (ویکی‌پدیا)،<sup>۵</sup>

## شخصیت برنده

در دنیای بازاریابی امروز شخصیت برنده مفهوم جذاب و گیرایی دارد. آکر (۱۹۹۶) شخصیت برنده را هسته مرکزی و نزدیک‌ترین متغیر در تصمیم‌گیری مشتری در هنگام خرید می‌داند. در ارتباط با رتبه‌بندی احتیاجات انسان بر اساس مدل مازلو، سعی بر آن است که محصولات را در سطوح بالای ارضای احتیاجات مثل دارایی و اموال، عشق و احترام قرار دهد. البته شخصیت برنده به طرق مختلف و با ابزارهای گوناگون ساخته می‌شود؛ با این حال خلق شخصیت عمولاً

<sup>4</sup> Spam mai

نیازمند ارتباطات فعال شرکت است. تحقیق در سهم برنده تلاشی است برای ارزش‌گذاری قدرت برنده در بازار، درست مانند سهام یک شرکت از دیدگاه سهامداران است.

آکر (۱۹۹۷) شخصیت برنده را یکی از ابعاد اصلی هویت برنده و به عنوان نزدیکترین عامل اثرگذار بر تصمیم خرید معرفی کرده است. لین (۲۰۱۰) نیز بر این عقیده است که شخصیت برنده عاملی برای تجزیه و تحلیل پاسخ مشتری به برنده و یا محصولات با نام آن برنده است. به طور کلی زمانی که ویژگی‌های شخصیتی برنده در اذهان مشتریان فعال باشند، شخصیت برنده بر رفتار خرید و گرایش آنان جهت خرید مجدد برنده تاثیر می‌گذارد (گنجینیا و اخوان فومنی، ۱۳۹۲). بنابراین چنانچه شخصیت برنده خوب طراحی شود تاثیر شگرفی بر فرآیند تصمیم‌گیری و انتخاب توسط مشتری خواهد داشت (کاپلان و همکاران، ۲۰۰۸؛ به نقل از آقازاده و همکاران، ۱۳۹۲).

شخصیت برنده مجموعه‌ای از ویژگی‌های انسانی وابسته به برنده تعریف می‌کند. آنچه مسلم است تمامی برندها دارای شخصیت هستند و در صورتی که شرکت این شخصیت را طراحی نکند، به مرور این شخصیت در ذهن مشتریان شکل خواهد گرفت. برنده از طریق تماس مستقیم و غیر مستقیم مشتری با برنده در ذهن و قلب او شکل می‌گیرد. منبع مستقیمی که شخصیت برنده از طریق آن شکل می‌گیرد افرادی هستند که به نوعی با برنده در ارتباط می‌باشند مانند مدیران شرکت، اعضای خانواده و سخنگوی شرکت؛ و منابع غیر مستقیم شامل تاکتیک‌های بازاریابی و منابع اطلاعاتی نظیر ویژگی‌های محصول یا خدمت، نام برنده، تبلیغات، قیمت و بسته بندی می‌باشند (پاکر، ۲۰۰۹؛ هسلاپ و همکاران، ۲۰۱۰؛ پاکر و جان، ۲۰۱۱؛ به نقل از آقازاده و همکاران، ۱۳۹۲).

#### تمایل به خرید مجدد

وضعیتی که نشان دهنده میزان احتمال پیوستن یک مشتری به برنده رقیب است، مخصوصاً زمانی که قیمت آن برنده و یا ویژگی‌های محصول تغییر کند. این متغیر به وسیله شاخص‌هایی از قبیل تمایل به تکرار خرید برنده، توصیه برنده به دیگران، تعهد به برنده و ... مورد سنجش قرار می‌گیرد.

خرید مجدد، فرآیند خرید تکراری کالاهای و خدمات خاص از یک فروشگاه است (هلیر و همکاران، ۲۰۰۳، ۱۷۷۰) و عمده‌ترین دلیل آن، تجربیات پس از خرید است. شرکت‌ها می‌توانند به جای جذب مشتریان جدید، با هزینه ارزیابی کمتری به حفظ مشتریان قبلی بپردازنند (زیتامل، ۱۹۹۸، ۲۰). برنده یکی از عوامل تأثیرگذار بر تمایل به خرید مجدد مشتریان است. برنده چیزی است که مشتریان آن را ادراک می‌کنند نه چیزی که شرکت نسبت به آن ادعا دارد. کلیه فعالیت‌های بازاریابی شرکت باید در جهت تأثیرگذاری و یا تغییر بر ادراک مصرف‌کنندگان از برنده و متعاقب آن وفاداری مصرف‌کننده و رفتار خرید مجدد باشد (تاجزاده نمین و همکاران، ۱۳۸۹، ۱۱).

وفاداری مشتریان نیز از دیگر عوامل تأثیرگذار بر تمایل به خرید مجدد آنها است. وفاداری به یک تعهد قوی برای خرید مجدد محصول یا خدمت برتر در آینده اطلاق می‌شود تا همان مارک یا محصول علی‌رغم تلاش‌های بازاریابی بالقوه رقبا و تأثیرات آنها، خریداری گردد (حمیدی زاده و غمخواری، ۱۳۸۸، ۱۹۴). خرید مجدد زمانی اتفاق می‌افتد که مشتریان قویاً احساس کنند سازمان موردنظر به بهترین وجه ممکن می‌تواند نیازهای آنها را بطرف کند، به طوری که سازمان‌های رقیب از مجموعه ملاحظات مشتریان خارج شده و آنها منحصراً به خرید از سازمان موردنظر خود اقدام می‌نمایند (تاج‌زاده نمین و همکاران، ۱۳۸۹، ۱۳).

### پیشینه پژوهش

با توجه به هدف تحقیق به بررسی خلاصه‌ای از تحقیقات انجام شده در داخل و خارج از کشور در مورد متغیرهای مورد بررسی می‌پردازم.

شنوایی اصل (۱۳۹۵) در تحقیق خود با عنوان "بررسی تاثیر بازاریابی ویروسی بر خرید اجباری و وفاداری مشتریان" مطالعه موردنی: مشتریان فروشگاه‌های ورزشی اردبیل "نشان دادند که بازاریابی ویروسی با وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی اردبیل دارای رابطه مستقیم و مثبت دارد و همچنین بازاریابی ویروسی با تقویت عواملی که سبب رضایت و وفاداری مشتریان می‌شود می‌تواند مشتریان را برای تبلیغات تشویق و بازده مالی بیشتری را برای شرکت به ارمغان آورد. محمد علیزاده‌گان و همکاران (۱۳۹۴) در تحقیق خود با عنوان "اثر بازاریابی ویروسی بر رفتار مصرف کننده مطالعه موردنی: شرکت فناوری اطلاعات ایمن دیده بان تهران" نشان دادند که بین انواع بازاریابی ویروسی شامل بازاریابی ویروسی ارزشمند، بازاریابی ویروسی حیله‌ای، بازاریابی ویروسی حیاتی، بازاریابی ویروسی مارپیچی، بازاریابی ویروسی ناخوشایند و رفتار مصرف کننده رابطه وجود دارد.

زمانی مقدم و جعفری‌فر (۱۳۹۳) در مقاله خود تحت عنوان «ارتباط ابعاد ارزش ویژه برنده مبتنی بر مشتری با تمایل به خرید مشتریان (خریداران اتومبیل هیوندا در شهر تهران)» بیان کردند که برندها اغلب به عنوان یکی از ارزشمندترین دارایی‌های یک سازمان دیده می‌شوند. در این پژوهش رابطه چهار متغیر ارزش ویژه برنده، محبوبیت برنده، تمایل به پرداخت قیمت بالاتر و تصویر برنده با تمایل به خرید مشتریان مورد بررسی و آزمون قرار گرفته است. جامعه آماری این پژوهش به صورت نمونه گیری خوشهای مرکب از میان مشتریان نمایندگی‌های هیوندا در سطح شهر تهران با حجم نمونه ۳۸۴ نفر با استفاده از پرسشنامه معتبر و پایا گردآوری شده و برای آزمون فرضیه‌ها از آزمون‌های مستقل و تحلیل واریانس یک عامله بهره گرفته شده است و داده‌ها با کمک نرم افزار لیزرل مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته است. پس از تحلیل

داده‌های پرسشنامه، مشخص شد از میان سه متغیر ارزش ویژه برنده، تمایل به پرداخت قیمت بالاتر و محبوبیت برنده، متغیر محبوبیت برنده بیشترین ارتباط را با تمایل به خرید مشتریان داشت و تصویر برنده با تمایل به خرید مشتریان به صورت مستقیم ارتباط معناداری نداشت و تصویر برنده به صورت غیرمستقیم از طریق ارزش ویژه برنده و محبوبیت برنده با تمایل به خرید مشتریان رابطه داشت. اهمیت و ضرورت انجام پژوهش به اهمیت عوامل ارزش ویژه برنده در راهبردهای بازاریابی شرکت‌های خودروساز و نقش آن در جذب و نگهداری و پشتیبانی از مشتریان و ارایه قیمت‌های مناسب تر در خدمات ارایه شده نسبت به رقبا و در نهایت توانایی کسب سهم بازار بیشتر و کاهش هزینه‌های بازاریابی شرکت برمی‌گردد.

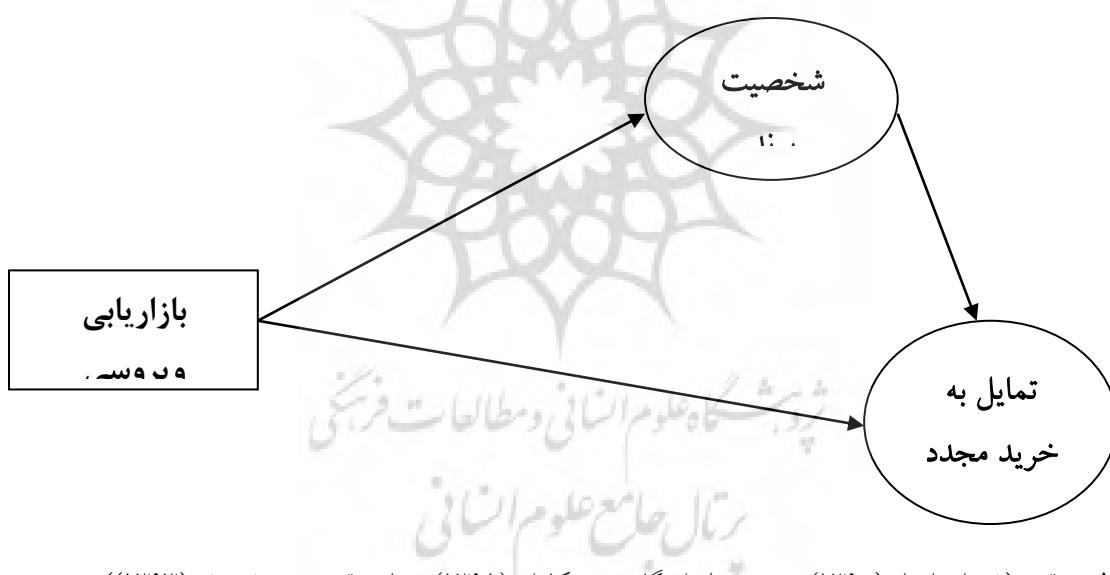
ملاحسینی و جبارزاده (۱۳۹۰)، در مقاله خود تحت عنوان «بررسی تاثیر ریسک، ارزش و آگاهی قیمت بر تمایل به خرید کالاهای بازار خاکستری در استان کرمان» بیان کردند که یکی از پیچیده‌ترین مشکلاتی که شرکت‌های بین‌المللی با آن مواجهند، پدیده تفاوت قیمت‌ها در کشورهاست. وقتی که اختلاف قیمت‌ها زیاد می‌شود، خریداران یا ریسک پذیران مستقل وارد بازار می‌شوند و محصولات را در کشورهای ارزان قیمت می‌خرند و مجدداً به کشورهای با قیمت بالا صادر می‌کنند و در نتیجه از اختلاف قیمت‌ها سود می‌برند. از آنجا که برخی از شرکت‌های جهانی به طور همزمان محصولات استاندارد و یکسان خود را در چندین بازار خارجی بازاریابی می‌کنند، این شرکت‌ها و کالاهای کanal‌های مجاز آنها با پدیده‌ای ناخوشایند مواجه می‌شوند که به بازار خاکستری مشهور است. از طرف دیگر بر هم زدن ثبات قیمت‌ها، خراب کردن کanal‌های بازاریابی و از بین بردن تصویر برنده، از جمله مشکلاتی هستند که توسط مدیران برندهای بین‌المللی گزارش می‌شوند.

این تحقیق به بررسی عوامل مؤثر بر تمایل به خرید مصرف کننده از کالاهای بازار خاکستری در استان کرمان می‌پردازد. آگاهی سیاست‌گذاران دولتی و همچنین شرکت‌های وارداتی و نمایندگی‌های شرکت‌های بزرگ و شناخته شده از چگونگی تمایل به خرید مصرف کنندگان از کanal‌هایی که دارای مجوز رسمی نیستند، می‌تواند بسیار مهم باشد و آنها را در برنامه‌ریزی و اتخاذ تصمیمات مهم در مورد نحوه توزیع کمک کند.

جامعه مورد بررسی، مصرف‌کنندگان استان کرمان هستند که یک نمونه ۲۰۰ نفری از آنها برای این مطالعه به صورت نمونه‌گیری خوش‌های تصادفی انتخاب شده است. نتایج تحقیق گویای آن است که آگاهی قیمت، بیشترین تاثیر را بر تمایل به خرید مصرف‌کنندگان دارد و ریسک ادراک شده نیز اثر منفی و معناداری بر نگرش مصرف‌کنندگان دارد.

لی<sup>۶</sup> و همکارانش (۲۰۱۵) در تحقیق خود با عنوان «بررسی رابطه بین ارزش ادراک شده و رضایت و وفاداری، مطالعه موردی: Korean DMZ» رابطه بین تجربه استفاده قبلی، ارزش ادراک شده و رضایت را بر وفاداری مشتریان و تمایل به استفاده به استفاده مجدد آنها مورد بررسی قرار داده و پی بردنند که هر سه این متغیرها بر وفاداری مشتریان و تمایل به استفاده مجدد مؤثر می‌باشد. در بین این سه متغیر رضایت مشتریان برآورده کننده مهمی برای تمایل به استفاده مجدد و ارزش ادراک شده نیز برآورده کننده مهمی برای بر وفاداری مشتریان است. بعلاوه آنها نشان دادند که ارزش ادراک شده از طریق رضایت مشتریان نیز بر وفاداری آنها مؤثر می‌باشد.

همان‌طور که مشاهده می‌شود تحقیقی که بتواند این سه متغیر را باهم کار کند وجود ندارد و در اکثر مطالعات، رابطه مستقیم بین این سه متغیر وجود دارد بعلاوه اینکه چون مطالعات قابل قبول در حوزه این متغیرها به صورت یکجا کار نشده است لذا با بهره‌گیری از پژوهش‌های انجام شده، در پژوهش بازاریابی ویروسی به عنوان متغیر مستقل و شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد به عنوان متغیرهای وابسته تعیین گردید و در نهایت مدل مفهومی تحقیق شکل گرفته است.



شکل ۱؛ مدل تحقیق (شنوایی اصل (۱۳۹۵)؛ محمد علیزاده گان و همکاران (۱۳۹۴)؛ زمانی مقدم و جعفری فر (۱۳۹۳))

بنابراین فرضیه‌های پژوهش به صورت زیر قابل بیان است:

- ۱- بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده تاثیر معناداری دارد.
- ۲- بازاریابی ویروسی بر تمایل به خرید مجدد تاثیر معناداری دارد.
- ۳- شخصیت برنده بر تمایل به خرید مجدد تاثیر معناداری دارد.

<sup>6</sup> Lee

## روش پژوهش

چون این تحقیق توصیف جز به جز یک موقعیت و یک رشته شرایطی است که در واقع پاسخ به مسئله پژوهش آیا بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد موثر می‌باشد؟ و روابط موجود میان متغیرهای آن است تحقیق از نوع توصیفی - کاربردی است. این تحقیق هدفش کشف روابط و تعامل بین متغیرها، و بررسی صفت و ویژگی‌ها بر حسب متغیر مورد بررسی در زندگی واقعی می‌باشد تحقیق پیمایشی نیز محسوب می‌گردد. در این تحقیق نوع کالا، گوشی تلفن همراه با برنده سامسونگ می‌باشد و قلمرو مکانی تحقیق نیز تعداد ۳۸۵ نفر از دانشجویان دانشگاه علمی و کاربردی شهر اردبیل می‌باشند.

این تعداد حجم نمونه از جامعه با توجه به آمار تعداد دانشجویان (جامعه آماری) و گستردگی جامعه و روش نمونه گیری که تصادفی ساده می‌باشد با استناد به جدول کرجسی و مورگان به دست آمد. و از این تعداد ۳۴۶ پرسشنامه دریافت گردید که ۳۴۱ عدد از آن قابل استفاده تشخیص گردید. برای اینکه پرسشنامه تنظیم شده از روایی لازم برخوردار باشد و داده‌های موردنظر را فراهم آورد از روش صوری استفاده شد به این صورت که اعتبار محتوای این پرسشنامه توسط چند تن از افراد صاحب‌نظر مورد تأیید قرار گرفته است و از اعتبار لازم برخوردار می‌باشد. به منظور سنجش پایایی سوالات پرسشنامه یک نمونه اولیه شامل ۳۰ پرسشنامه از دانشجویان دانشگاه علمی و کاربردی پیش آزمون شد و سپس با استفاده از داده‌های بدست آمده از پرسشنامه، میزان ضریب اعتماد با آلفای کرونباخ محاسبه شد که نتایج آن در جدول شماره ۲ آورده شده است. ضریب همبستگی آلفای کرونباخ، یک مقدار بین صفر و یک می‌باشد. در صورتی یک پرسشنامه پایاست که مقدار آلفای کرونباخ آن بزرگ‌تر از مقدار ۰/۷ باشد و هرچه این مقدار به عدد ۱ نزدیک‌تر باشد پرسشنامه از پایایی بالاتری برخوردار می‌باشد. اگر مقدار آلفای کرونباخ بین ۰/۵ تا ۰/۷ باشد پایایی متوسط و اگر کمتر از ۰/۵ باشد پرسشنامه فاقد پایایی لازم است. که با توجه به نتایج بدست آمده در جدول یک پرسشنامه از پایایی لازم برخوردار است.

جدول ۳: متغیرهای تحقیق

متغیرهای تحقیق	آلفای کرونباخ
بازاریابی ویروسی	%۸۶
شخصیت برنده	%۸۴
تمایل به خرید مجدد	%۷۹
کل پرسشنامه	%۸۵

با توجه به اینکه تمام مقادیر آلفا بیشتر از ۰/۷ محاسبه شده اند لذا مشخص می‌شود که مقیاس‌های مورد استفاده دارای پایابی مناسبی هستند. مقدار آلفای کلی پرسشنامه نیز برابر با ۰/۸۵ محاسبه شد که مقدار مناسبی است.

### یافته‌های تحقیق

#### یافته‌های توصیفی پژوهش

در بخش آمار توصیفی داده‌های جمع‌آوری شده از منظر جنسیت، مقطع تحصیلی و سن مورد بررسی قرار گرفته و نتایج در جدول شماره (۴) قابل مشاهده است:

**جدول ۴: نتایج بخش آمار توصیفی**

درصد فراوانی				شاخص
زن		مرد		جنسیت
۴۰.۷		۵۹.۳		
دکترای تخصصی	تحصیلات تکمیلی	لیسانس	فوق‌دیپلم	تحصیلات
۰	۰	۵۵.۳	۴۴.۷	
بیشتر از ۴۵ سال	بین ۴۶ تا ۵۵ سال	بین ۳۵ تا ۴۵ سال	بین ۳۰ تا ۳۵ سال	سن
۰	۵.۷	۳۱.۶	۶۲.۷	

(مأخذ، نتایج تحقیق)

#### ۷-۲- نتایج مربوط به فرضیه‌ها

برای بررسی رابطه بین متغیرها ابتدا جهت نرمال بودن داده‌ها از کولموگروف- اسمیرنوف استفاده به عمل آمد و برای نتیجه فرضیه‌ها از رگرسیون چندگانه استفاده شد.

**جدول ۶- نتایج مربوط به فرضیه‌های تحقیق**

نتیجه	sig	t	آماره	ضریب همبستگی	فرضیه	شماره
تأیید	۰<۰/۰۵	۸/۲۴	۰/۵۴۷	بازاریابی ویروسی → شخصیت برنده	۱	
تأیید	<۰/۰۵	۱۰/۰۶	۰/۶۵۳	بازاریابی ویروسی → تمایل به خرید مجدد	۲	
تأیید	۰.۰۱<۰/۰۵	۷/۶۱	۰/۵۳۴	شخصیت برنده → تمایل به خرید مجدد	۳	

درنهایت به طور خلاصه می‌توان نتایج به دست آمده از فرضیه‌های پژوهش را این‌گونه بیان کرد که از میان سه فرضیه مطرح شده در پژوهش تمامی آن‌ها تأیید شده‌اند. مقدار آماره  $t$  فرضیه‌های تأیید شده بزرگ‌تر از ۱.۹۶ و مقدار sig به دست آمده برای فرضیه‌ها نیز یا کوچک‌تر از ۰.۰۵ و یا برابر با ۰.۰۰ است. در این میان بزرگ‌ترین مقدار آماره  $t$  با مقدار ۰.۶ به فرضیه دوم و کوچک‌ترین مقدار آماره  $t$  با مقدار ۰.۶۱ به فرضیه سه اختصاص دارد. و بیشترین تاثیر را بازاریابی ویروسی بر تمایل به خرید مجدد با ضریب همبستگی ۰/۶۵۳ دارد.

### بحث و نتیجه‌گیری

امروزه نگهداری و تقویت وفاداری مشتری در راستای محصولات یا خدمات یک شرکت، عموماً نکته اصلی و مرکزی فعالیت‌های بازاریابی شده است (دیک و باسو، ۱۹۹۴). تمایل به خرید مجدد، می‌تواند منجر به هزینه‌های بازاریابی پایین‌تر شود، مشتریان بیشتری را جذب کند و روی معامله موثر باشد (آکر، ۱۹۹۷). به علاوه، مشتریان وفادار، تبلیغات دهان به دهان را به سرعت رواج داده، با استراتژی‌های رقیبان مقابله می‌کنند (دیک و باسو، ۱۹۹۴) و فواید بیشتری را ایجاد می‌کنند. بنابراین اطلاعات مربوط به قصد خرید می‌تواند در تصمیم‌گیری‌های بازاریابی که مرتبط با تقاضای یک محصول (محصولات کنونی و جدید)، تقسیم بازار و استراتژی‌های پیشرفت و ارتقاء است به مدیران کمک نماید. با توجه به فضای رقابت جهانی و تغییر و تحولاتی که با شتاب در جهان امروز رخ می‌دهد، سازمان‌ها برای حفظ مشتریان خود باید دست به اقداماتی بزنند که شرایط را برای اثربخش‌تر کردن عملکرد سازمانی مهیا سازند. نگهداری و تقویت حمایت مشتری در راستای محصولات یا خدمات یک شرکت، عموماً نکته اصلی و مرکزی فعالیت‌های بازاریابی شده است.

پژوهش حاضر به منظور بررسی تاثیر بازاریابی ویروسی بر شخصیت برنده و تمایل به خرید مجدد در بین دانشجویان دانشگاه جامع علمی و کاربردی و استفاده‌کنندگان از برنده گوشی سامسونگ انجام شده است. که پس از طی مراحل مقدماتی و مرور پژوهش‌ها و تحقیقات انجام شده داخلی و خارجی و همچنین، مرور نظریات مختلف در زمینه، بازاریابی ویروسی تمایل به خرید مجدد، شخصیت برنده پرداخته و برای تأیید فرضیات این تحقیق، از طریق پرسشنامه در یک نمونه ۳۸۵ نفری از دانشجویان دانشگاه جامع علمی و کاربردی شهر اردبیل، داده‌های مورد نیاز جمع‌آوری و سپس با استفاده از تکنیک آماری، این داده‌ها مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت؛ که نتایج یافته‌ها حاکی از تأثیر مثبت و معنادار هر سه فرضیه مورد بررسی می‌باشد. نتایج حاصل از تحلیل‌های آماری صورت گرفته با نتایج تحقیقات شناوری اصل (۱۳۹۵)، محمد علیزاده‌گان و همکاران (۱۳۹۴)، زمانی مقدم و جعفری فر (۱۳۹۳)، ملاحسینی و جبارزاده (۱۳۹۰) ولی و همکارانش (۲۰۱۵) مطابقت دارد.

با توجه به نتایج حاصل از تحقیق بازاریابان می‌توانند محصولات را به گونه‌ای معرفی کنند که حس خوبی را در مشتری ایجاد نماید و از آن لذت ببرند و با قرار دادن افرادی خوش‌اخلاق در مرکز خرید با رفتار خوب افراد را برای خرید آن محصول تشویق نمایند. بازاریابان می‌توانند با دادن کارت‌های تخفیف درازای خرید بیشتر مشتریان را تشویق نمایند دوباره از آن محصول خرید نمایند. بازاریابان باید در محصولات رضایتی را ایجاد نمایند تا مشتریان در زمان استفاده از محصول حس لذت داشته باشند برای این کار باید نیازها و سلیقه‌های مشتریان را بشناسند مثلاً برای مشتریان حراج‌های فصلی یا جشنواره‌های معرفی محصولات جدید قرار دهنند تا مشتریان با مشاهده یا خرید حس لذت نمایند.



## منابع:

۱. آکر، د. (۱۳۸۶) مدیریت استراتژیک بازار. ترجمه صفرزاده، حسین. خادمی، مهدی؛ و فرهنگی، علی‌اکبر. تهران، انتشارات پیام پویا، چاپ دوم.
۲. آقازاده، ه، قلی پور، رو بخشی زاده، (۱۳۹۲)، بررسی تأثیر شخصیت برنده بر قصد خرید مجدد از طریق ارزش ادراک شده و وفاداری برنده مورد مطالعه: بیمه گذاران عمر شرکت بیمه سامان، فصلنامه علمی و پژوهشی تحقیقات بازاریابی نوین، ۳(۴). شماره پیاپی ۱۱:۲۲-۱.
۳. تاج زاده نمین، ا. الله یاری، س؛ و تاج زاده نمین، آ. (۱۳۸۹). بررسی وفاداری مشتریان (مطالعه موردی: بانک تجارت شهر تهران). پژوهشگر. پاییز، ۱-۲۲.
۴. حمیدی زاده، م. بر؛ و غمخواری، س. م. (۱۳۸۸). شناسایی عوامل موثر بر وفاداری مشتریان بر اساس مدل سازمانهای پاسخگوی سریع. فصلنامه پژوهشنامه بازرگانی، ۵۲:۱۸۷-۲۱۰.
۵. شنوایی اصل، نسیم (۱۳۹۵) بررسی رابطه میان بازاریابی ویروسی و وفاداری مشتریان باشگاه‌های ورزشی شهر اردبیل، چهارمین کنفرانس بین‌المللی علوم و مهندسی، ایتالیا-رم، موسسه مدیران ایده پرداز پایتحت ویرا،
۶. محمد علیزاده گان، بهاره؛ هاجر معیری فرد و رقیه رویین تن (۱۳۹۴) بررسی اثر بازاریابی ویروسی بر رفتار مصرف‌کننده مطالعه موردی: شرکت فناوری اطلاعات ایمن دیده بان تهران، کنفرانس سالانه مدیریت و اقتصاد کسب و کار، بصورت الکترونیکی، موسسه مدیران ایده پرداز پایتحت ویرا،
۷. دانایی، ابوالفضل؛ مومن، الهامی (۱۳۹۵) بررسی تأثیر بازاریابی ویروسی در شبکه‌های اجتماعی بر قصد خرید مصرف‌کنندگان (مورد مطالعه: کاربران شبکه اجتماعی تلگرام)، فصلنامه کاوش‌های مدیریت بازرگانی، دوره ۹، شماره ۱۸، پاییز و زمستان ۱۳۹۶، صفحه ۲۴۳-۲۶۷.
۸. زمانی مقدم، افسانه. و جعفری فر، شیوا (۱۳۹۳) ارتباط ابعاد ارزش ویژه برنده مبتنی بر مشتری با تمایل به خرید مشتریان (خریداران اتممیل هیوندا در شهر تهران). مدیریت بازاریابی. ۲۵:۵۱-۶۶.
۹. سالاری، محمد (۱۳۹۳)، بازاریابی ویروسی، سایت بیمه ایران.
۱۰. کردی، م. شاهواری، الف، برخورداری، س. (۱۳۹۵)، بررسی تأثیر تصویر ذهنی، آگاهی و ارزش درک شده از برنده بر افزایش رضایتمندی مشتریان خدمات بانکداری الکترونیکی، فصلنامه مطالعات مدیریت و حسابداری، دوره ۲، شماره ۳، صص ۲۴۵-۲۸۵.

۱۱. گنجی نیا، خ، اخوان فومنی، س(۱۳۹۰) نقش شخصیت برنده بر رفتار مصرف کننده و چالش‌های برنده‌سازی در

آسیا، پایگاه مقالات علمی مدیریت، [www.SYSTEM.PARSIBLOG.com](http://www.SYSTEM.PARSIBLOG.com)

۱۲. ملاحسینی، علی. و جبارزاده، بهرام(۱۳۹۰) بررسی تاثیر ریسک، ارزش و آگاهی قیمت بر تمایل به خرید کالاهای بازار خاکستری در استان کرمان. تحقیقات بازاریابی نوین. ۲۲-۱.

13. <https://fa.wikipedia.org/wiki/%D8%A8%D8%A7%D8%B2%D8%A7%D8%B1%DB%8C%D8%A7%D8%A8%D8%DB%8C%D9%88%DB%8C%D8%B1%D9%88%D8%B3%E2%80%8C%D9%88%D8%A7%D8%B1>

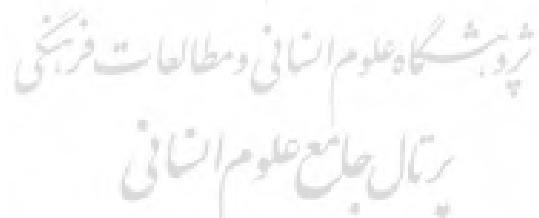
14. Aaker,D.A.(2004)."Leveraging the corporate brand", California Management Review, 46 (3), pp.6-18.

15. Hellier, P. K.. Ceursen, G. M., Carr, R. A., & Rickard., A. (2003).Customer repurchase intention: A general structural equation model. European Journal of Marketing, Vol. 37, No. 11/12, 1762- 1800.

16. Lee, C. K.,Toon,Y. S.,& Lee, S. K. (2015). Investigation the relationship among perceived value, satisfaction, and loyalty: The case of the Korean DMZ, Tourism Management, 28, 204-214.

17. Zeithaml, V. A. (1998). Consumer perceptions of price, quality and value: A means-end model and synthesis of evidence. The Journal of Marketing, Vol. 52(3). 12-24.

18. Zeithaml,V.A.,Berry,L.L.,uParasuraman,A.(1996).Thebehavioralonsequencesof service quality. Journal of Marketing, Vol. 60(2). 31-4



## Investigating the effect of viral marketing on brand personality and propensity to repurchase

Somayeh SaebNia<sup>7</sup> Zahra Ebrahimi<sup>8</sup>

### Abstract

Nowadays, maintaining and strengthening customer loyalty in line with a company's products or services has generally become the main point of marketing activities, while if the characteristics of the brand are properly identified and defined, they can lead to the re-purchase of the consumer; Therefore, the present study recognizes the effect of viral marketing on brand personality and willingness to repurchase; Which is applied in terms of purpose and descriptive-survey in terms of type and nature, and since the manner and extent of the effects of variables and their correlation with each other are studied, it is also considered as a kind of correlation research. The statistical population of this study consists of Samsung mobile phone consumers. And the sample size of 385 students of Ardabil University of Science and Technology has been studied. The method of data collection was field and the tool used was a questionnaire that was distributed randomly among consumers. LISREL 8.8 software was used for data analysis. The results of the study indicate a positive and significant effect of viral marketing on brand personality and willingness to repurchase at 99 and 95% confidence levels. Finally, suggestions were made to improve the current situation.

**Keywords:** Viral marketing, brand personality, desire to repurchase, Samsung mobile phone, students of Ardabil University of Science and Technology.

7 – Master of Business Management, Comprehensive Scientific and Applied University of Industrial Management Organization, Ardabil, Iran  
Email: [\(s.saebniya@gmail.com\)](mailto:s.saebniya@gmail.com)

8 –Master of Business Management, Comprehensive Scientific and Applied University of Industrial Management Organization, Ardabil, Iran