

## اشاره

بررسی برنامه‌های آموزش هنر در کشورهای گوناکون، با توجه به شرایط اقلیمی و اجتماعی و فرهنگی هر یک از آن‌ها، می‌تواند مسؤولان، مدیران مدرسه‌ها و دبیران هنر را در انتخاب و ارتقای راهکارهای آموزشی هنر یاری رساند.

این مقاله، با توجه به تخصص و مسؤولیت‌هایی که توییندگان آن دارند، قابل تأمل و توجه است.

# برنامه آموزش هنر در کشور کانادا

آمنه احمدی

فوق لیسانس برنامه‌ریزی درسی

و معاون دفتر برنامه‌ریزی و تألیف کتب درسی

فاطمه فلسفی

مدرس تربیت معلم

## هدف کلی

دانش آموزان قادر به درک و ارزش گذاری آثار هنری، در طول زندگی خود باشند.

## هدف‌های جزئی

به خلاقیت‌های خود و دیگران احترام بگذارند.

توانایی بیان اندیشه‌ها و عواطف خود را از راه زبان‌های غیر گفتاری و نوشتاری افزایش دهند.

تأثیر هنر و هنرمندان را در جوامع و فرهنگ‌های گذشته و حال، درک کنند.

برای آگاهی از روش‌های هنری تجربه شده، اهمیت قائل شوند.

ارتباط بین هنر و زندگی روزانه را بشناسند.

## فلسفه

آموزش هنر، برای همه دانش آموزان کانادایی پیش بینی شده و شامل طیف متنوعی از تجربه های هنری است و هنر های عمومی، سنتی، تجزیی و شغلی را که باهم تشابه زیادی دارند، دربر می گیرد. تاریخ آموزش هنر مؤید آن است که آموزش هنر باید در کلاس درس صورت گیرد. به علاوه باید از تغییراتی دائمی برخوردار باشد که دامنه این تغییرات از خلاقیت صرف، به سوی تاریخ صرف و سپس علم صرف است.

این برنامه، علاوه بر داشتن مزایای سه رویکرد فوق روی مسائل زیبا شناختی نیز متمرکز شده است. هنر، «راه دانستن» بی همتایی را درباره جهان و تجربه های بشری فراهم می آورد. برای این که دانش آموزان به هدف های فوق نائل شوند، راهکارهای زیر پیشنهاد می شود:

- آموزش گرفتن اطلاعات توسط حس ها
  - آموزش زیبان های اساسی شاخه های هنر
  - کسب مهارت های هنری در جوامع و فرهنگ ها و زندگی روزانه مردم
- دانش آموزان به کسب دانشی می پردازند که در طول سال ها تجمع یافته و مركب است از اعتقادات، اصول زیبا شناختی و فرهنگ های جوامع مختلف. از آن جا که هنرمندان، متفکران جامعه انسانی هستند و ایده هایشان، به فهم هستی انسان کمک می کند، این برنامه جانی نیز برای ایده ها باز کرده است.
- شاخه های هنر عبارتند از: هنرهای تجسمی، رقص، موسیقی و نمایش.

## ۲. تاریخی / فرهنگی Cultural/historical

این جزء با نقش هنر در فرهنگ و رشد هنر در طول تاریخ و عواملی که بر هنر و هنرمند تأثیر می گذارند، سرو کار دارد و شامل رشد تاریخی هریک از اشکال هنر است. علاوه بر این، بر روی فرهنگ های معاصر که شامل فرهنگ ملی و مطالعات فرهنگی هم عرض هستند، متمرکز می شود. هدف این جزء، رشد این درک است که هنر تقریباً تلقیقی از ابعاد گوناگون زندگی برای همه مردم است.

## ۳. پاسخ نقاد responsive / critical

این جزء دانش آموزان را قادر می سازد، به آنچه در محیط های هنری - که وسایل ارتباط جمعی را نیز شامل می شود - روی می دهد، پاسخ نقاد بدھند. دانش آموزان در فرایند فعالیت متقابل هنرمند و حاضران (بیننده - مستمع) پیش از مستمع، به عنوان مصرف کننده هنر شرکت می کنند. برنامه درسی پیشنهادی، فرایندی هفت مرحله ای را طی می کند تا به معلم در بحث درباره کارهای هنری کمک کند. این هفت مرحله عبارت اند از: آمادگی، احساس، توصیف، تجزیه و تحلیل، تفسیر، اطلاعات قبلی و قضاوت آگاهانه.

## هدف های اساسی

برای رشد هدف های اساسی در هر پایه، هدف های رفتاری خاصی در نظر گرفته می شود که جزئیات آن برای هر شاخه، در برنامه درسی آن شاخه خواهد آمد. برای رسیدن به هدف های جزئی، بدنی ای از دانش و دامنه ای از مهارت ها و نگرش ها، برای زیستن در دنیای در حال تغییر لازم است. برنامه درسی هنر شامل دانش مهارت ها، نگرش در تولید، درک تصویری و ابزار فردی است. این چهار طبقه بندي در هدف های اساسی هریک از شاخه ها لحاظ شده است.

فراهم آور دتابتوانند نظرات خود را منعکس کنند  
(مانند سؤال، بحث، خاطره نویسی).

✓ خود را در نقش مشاهده گر، یا شنونده قرار دهد، تا دانش آموزان را برای طراحی بهتر تجربه های آموزشی آینده، یاری کند.

✓ از دانش آموزان بخواهد که از زبان ابراری (یانی، نوشتاری، غیر زبانی) بادقت و به طور متنوع به منظور کاوش ایده ها استفاده کنند.

✓ فرصت هایی فراهم کند تا دانش آموزان به منظور قوی تر کردن درک خود از زبان، به روش های گوناگون (شنیداری، یانی، نوشتاری) برای بیان هدف های مختلف و برای شنوندگان متفاوت، در رسانه ها توجه کنند.

#### ریاضی

✓ در آموزش هنر، معلم می تواند بوسیله استفاده از واژگان بصری ریاضی (مانند مربع و...) ریاضی دانش آموزان را تقویت نماید.

✓ از دانش آموزان بخواهد که تفاوت کیفیت و کمیت را تجربه و درباره آن بحث کنند (مانند سه چهارم، چهار چهارم و...).

✓ فرصت هایی برای بیان اطلاعات به وسیله تولید نقشه، نمودار، جدول و طرح به منظور رشد درک دانش آموزان از این مباحث فراهم آوردد.

✓ به طراحی تجربه های آموزشی برای درک بهتر مفاهیمی چون نسبت، تقارن و مساحت دست بزنند. (مانند تمرین عناصر ساختاری اسکلت حیوان، ساختمندان و مجسمه ها).

✓ برای آن که به دانش آموزان کمک کند تا ارتباط فضایی نمای نزدیک و دور را درک و همپوشانی های آن ها را برای نشان دادن مساحت کشف کنند، فعالیت هایی طراحی کنند.

#### تفکر خلاق و نقاد

در آموزش هنر، معلم می تواند تفکر خلاق و نقاد را با روش های زیر تقویت کند:

✓ هدایت تجربه و تحلیل تجربه های گوناگون هنری دانش آموزان به منظور عمق بخشیدن به درک مفاهیم کشف شده توسط آنان.

✓ تشویق دانش آموزان به جستجوی جانشین ها و آوردن دلیل برای تصمیم های خود مثلًا اگر چگونگی ارائه یک ایده را به شکل دیگری تشویق کنید دانش آموزان درک محتوا را

این فرایند بدین معنی است که دانش آموزان را از قضاوت سریع، به سوی بیان آگاهانه که با هر یک از چهار شاخه تطبیق داده شده است، حرکت دهد.

محتوای بومی: برنامه درسی، دانش آموزان را تشویق می کند به کاوش درباره هنرهای غنی و مهیجی که در جامعه وجود دارد، پردازند. مهم است که دانش آموزان با میراث هنری و هنر اطرافشان آشنا شوند. این امر موجب می شود، محیطشان، ارتباطات و احساساتی را که به وسیله مواد و روش ها و به شکل های مختلف هنری ابراز شده اند، شناسایی کنند. آن ها خواهند آموخت که هنرمندان با افراد، فرهنگ ها و ارتباطات جهانی و منطقه ای سرو کار دارند.



#### ◆ هنرهای تجسمی

تنها به جهت تاریخ

از زشمند نیست

بلکه لازمه

تجربه های

هنرهای تجسمی،

فرایند تفکر درباره

جهان و جایگاه

هنرمند در دنیا

امروز است

#### مهارت های اساسی یادگیری

مهارت های اساسی یادگیری، به دانش آموزان برای یادگیری های آینده، در درون و بیرون از سیستم آموزشی کمک می کند این مهارت ها در هر ماده درسی رشد داده می شوند و مورد ارزیابی قرار می گیرند. در هر چهار شاخه برنامه آموزشی هنر (تولید خلاق، فرهنگی، تاریخی، پاسخ بقداد) بر رشد مهارت های اساسی یادگیری در محض و در فرایند تأکید می شود. بنابراین، ساختار برنامه درسی تلفیق مهارت های اساسی را در آموزش تشویق می کند.

این مهارت های شامل؛ ارتباط، تفکر خلاق و تقاضا، یادگیری مستقل، ریاضی، مهارت ها و نگرش های اجتماعی و فردی، سواد فناورانه است.

#### ارتباط

ارتباط در آموزش هنر، به دانش آموزان اجازه می دهد که ایده هایشان را به راه های متفاوت بیان کنند. تفکر یکدیگر را درک کنند و بیاموزند و نیز درک فعلی خود را شرح دهند (مانند: کار هنری، نقش نمایشی، مصاحبه، ملاقات، بحث، خلق صدا یا نوشتن حرف ها). معلم آموزش هنر باید:

✓ به دانش آموزان سازماندهی مطالب را بیاموزد؛ از جمله، استفاده از نمودار سازماندهی شده و دیاگرام، یا تکالیفی که احتیاج به طبقه بندی دارد به آن ها بدهد.

✓ برای دانش آموزان فرصت های مناسب

با فکر و بصیرت همراه می کنند تا برای پاسخ های آگاهانه، اطلاع کافی داشته باشند).

✓ اجازه بدهد، دانش آموزان بیان و تفسیرهای متفاوتی ارائه دهند و پاسخ های ابتکاری را تشویق کند.

✓ فرصت هایی فراهم کند که دانش آموزان درباره تخیلات خویش فکر کنند و در تخیلات بصری خود، راه حل های مشکل را دستکاری کنند (مانند تهیه طرح با مسأله فضایی).

سواد فناورانه،  
فرصتی فراهم کند تا دانش آموزان، تمام جئه های یک موضوع مربوط به رشد هنر و عن اوری را جستجو کنند.

شرکت دانش آموزان در فرایند تصمیم گیری:  
به دانش آموزان کمک کند تا بینند، که چگونه سلحشوران محظوظ بر آن ها و فعالیت هایشان تأثیر می کنند و از آن تأثیر می بینند.

با ایجاد فرصت هایی، تعاملی ها و آگاهی های ادراکی دانش آموزان (نظر گذیش اطلاعات بصری و تأثیر روزانه آن ها) را بالا ببرند.

کفراهم کردن زمان هایی برای بحث گروهی دانش آموزان، دیواره مفاهیم خاصی که در آموزش هنر بینی شده و آن ها آن مفاهیم را در خانه کشف کرده اند.

مهارت و نگرش های فردی و اجتماعی:  
در آموزش هنر معلم می تواند این مهارت را به روش های زیر ارتقاء دهد:

✓ کاویش فرهنگ های گوناگون  
کلکاوس مخصوصی درباره خصوصیات و تفاوت های ابزارهای هنری در جوامع گوناگون  
برای تعیت درک بهتر از فرهنگ های مختلف  
کاسک داون و تشویق به پاسخ های حساس

و ایده ها، تفسیرها

✓ فراهم آوردن فرصت هایی برای آن که دانش آموزان، تعویض به عقاید دیگران پاسخ دهند.  
که دانش آموزان اجازه دهد، در فعالیت هایی

که موجب درک همدردی با دیگران را می شود،  
شرکت کنند (مانند کمک به افراد نابینا)

کراهمنامی دانش آموزان برای پیشرفت در نمایش، موسیقی و کارهای هنری

✓ تشویق دانش آموزان به استفاده از منابع داخل و خارج از مدرسه (دعوت از هنرمندان به کلاس)  
✓ بازدید از موزه ها و گالری ها و استفاده از مجلات

✓ طراحی تجربه هایی که به کاوش مستقل نیاز دارند تا دانش آموزان به سراغ فعالیت هایی بروند که کلاس درس، آن ها را فراهم کرده است.  
✓ تشویق دانش آموزان به صحبت کردن درباره هنر و بیان تجربه های هنری خارج از مدرسه به منظور کشف ارتباط بین این تجربه ها و کلاس درس.

### ارزشیابی

مشاهده: معلم برای ارزشیابی از هدف های اساسی باید طی مشاهده، روی ۴ نوع طبقه بینندی (یادگیری دانش آموزان) شامل ادراک، تولید، درک، مفهوم و ایجاد فردی تمرکز کند.

ادراک Perception: برای رشد توانایی های علاقمند دانش آموزان در هنر باید توانایی «ادراک حسی» آن ها رشد باید که حسی بینایی و شنوایی است.

توانایی های ادراکی باید به طور پیوسته با سایر هدف ها مورد ارزیابی قرار گیرند و توانایی های دانش آموزان در دو دوک مفاهیم و ایجاد تیاقت های خود داشان، با استفاده از زبان هنر متناسبه مودود

روند تقویت Proceduer: در هر تاحد، باید درک دانش آموزان را فرایند تولید، رشدیگری بینندگان این روندها و فرایند های موجب می شوند که او قادر به خلق کارهای هنری، موسیقی و تماشی باشد.  
در خلق کار های هنری، انجام موقوفت آمیز تولید، سیگنی به درک تولید کننده دارد. مثلاً خلق یک کار چوبی در هنرهای تجسمی، درک دانش آموز را طی فرایند یک پروژه تولید مورده ارزیابی قرار می دهد.

### ◆ در آموزش هنر،

ارزیابی می تواند به وسیله مشاهده معلم و یا ترسیم اعتماد ارزیابی دانش آموزان انجام شود. تفکر خلاق و نقاد را تقویت کند

کارت هایی است که اطلاعات دقیقی برای دانش آموز و اولیا در آن فراهم شده است. این کارت هارامی توان برای ثبت در گزارش خلاصه کرد.

- ✓ توانایی‌های ادراک حسی خود را رشد دهد.
- ✓ استفاده از زبان، روش، و مواد هنرهای تجسمی را یاموزند.
- ✓ عقاید، احساسات، هویت فرهنگی، مشاهدات و تخیلات خود و سایر هنرمندان را از طریق کاربرد ابزارهای هنری کشف کنند.
- ✓ نقش هنرهای تجسمی را در فرهنگ‌ها و جوامع گذشته و حال بیابند.
- ✓ نقش تخیلات تجسمی را در زندگی روزانه خودشان کشف کنند.

این برنامه در<sup>۴</sup> واحد اصلی و واحد اختیاری سازمان دهی شده است:

واحد ۱: چگونه دیدن

واحد ۲: ایده‌ها و الهامات

واحد ۳: حس کردن چیزها

واحد ۴: هنر و زندگی

واحد ۵: واحد وابسته اختیاری

باید دانست که هر سه جزء برنامه آموزش هنر در این واحدها به هم آمیخته‌اند. انجام کارهای هنری، حل مساله، کشف محیط تجسمی، توجه به کارهای هنری و آموختن درباره نقش هنرمندان در جوامع و فرهنگ‌ها، در هر یک از واحدها در نظر گرفته شده‌اند.

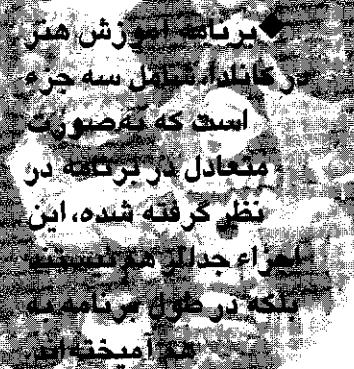
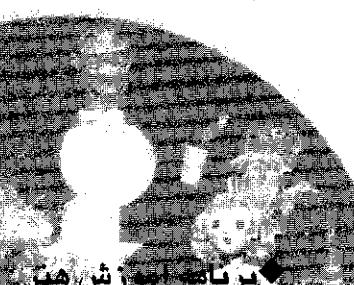
### هنرهای تجسمی:

اولین نگاره‌های تصویری روی صخره‌ها و دیوار غارها پدیدآمدند. کارهای هنری که در طول تاریخ ثبت شده‌اند، بیانگر حوادث از دیدگاه‌های متفاوت هستند.

ترسیم‌های تجسمی چشم اندازهای واحدی را بیان می‌کنند که مانند پنجره‌ای به گذشته است. اما هنرهای تجسمی تنها از نظر تاریخی، ارزشمند نیستند بلکه تجربه‌های هنرهای تجسمی، نشان دهنده فرایند تفکر درباره جهان و جایگاه هنرمند در دنیای امروز است. اهمیت دارد که دانش آموزان، هنرهای تجسمی را هم به عنوان هنرمند و هم به عنوان بیننده تجربه کنند. به عنوان هنرمند، می‌توانند از فرایندها و مواد هنرهای تجسمی برای بیان عقاید، احساسات، هویت فرهنگی، مشاهدات و تخیلات استفاده کنند و به عنوان بیننده، می‌توانند بینندگان چگونه هنرمندان ایده‌های خود را درباره دنیا و جایگاه خویش در دنیا بیان می‌کنند. در هنرهای معاصر (مانند نقاشی،

عمارت، کاردستی، هنرهای تجاری، طبیعت‌گردی، نمایشگاه‌ها و غیره) هم چنین از طریق هنرهای تجسمی مایه‌هایی را می‌بینیم و می‌شناسیم.

برنامه هنری‌ای تجسمی فرصت‌هایی برای ادائیش آموزش هنر را فراهم می‌کند تا:



#### واحد ۲

ایده‌ها و الهامات

این واحد بر راه‌هایی متفاوتی که هنرمندان ایده‌ها را بینان را به دست می‌آورند و آن ایده‌ها را بپردازند. هم‌چنین می‌توانند ایده‌ها را بر مبنای مفهومی سازند، متمرکز کنند.

(احساسات و مشاهدات)

#### واحد ۱

چگونه دیدن

این واحد روی توانایی‌های ادراکی مهیج و اکلامی از محیط مسترکز است.

(محیط طبیعی علائم و نشانه‌ها)

#### واحد ۵

واحد وابسته اختیاری

این واحد روبی ایده‌های عالی که بعد از جعل مباحثه هنر وجود دارد. متمرکز است و شامل رقص، نمایش، موسیقی و هنرهای تجسمی است.

#### واحد ۴

حس کردن چیزها

این واحد روی نقش هنرهای تجسمی در محیط و ارتباط با آنها توجه می‌کند. هم‌چنین این وحدت را می‌توان در آنکه روزانه متمرکز است.

(ظالمه هنرمندان)

#### واحد ۳

حس کردن چیزها

روی شکل‌هایی که در محیط وجود دارند را چگونگی تبدیل آنها به ابزار، متمرکز است.

## ایده‌ها و الهامات

ایده‌هایی که برای بیان و ابرازهای هنر ارائه می‌شوند، از متابع متفاوتی مانند تخیلات، محیط، سایر کارهای هنری، تجربه‌های شخصی و غیره نشأت می‌گیرد. در این درس، دانش‌آموز پایه اول درباره راه‌هایی که هنرمندان ایده‌خود را به دست

می‌آورند و برای خویش معنی دار می‌سازند، می‌آموزد و از احساسات و مشاهدات خود به عنوان نقاطی برای شروع بیان هنری استفاده خواهد کرد. همچنین دانش‌آموزان، روی احساسات و مشاهدات در این درس مرکز می‌باشد و ابزارهای هنری را در طول سال تمرین می‌کنند.

### واحد ۱؛ احساسات (۴-۶ هفته)

اساس درس: دانش‌آموزان و هنرمندان، می‌توانند ایده‌هایشان را برای ابراز هنری، از هر راهی که احساس می‌کنند، بدست آورند.

عنوان محتوایی	موضوع نمونه: رنگ و احساسات
کتاب‌های کودکان که رنگ‌های اصلی را در تصویر و کارهای هنری نشان می‌دهند.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● رنگ‌های اصلی را معرفی یا مراور کنید.</li> <li>● در هفته روزهای رنگی داشته باشید تا دانش‌آموزان در آن روزها بتوانند، پوشش‌کار قرمز، زرد و آبی در مدرسه پوشند.</li> <li>● مخلوط کردن رنگ‌های اصلی را با استفاده از رنگ‌های خوارکی آزمایش کنید.</li> <li>● رنگ اصلی را روی دستمال کاغذی خیس مخلوط کنید. یک چرخه رنگ ساده بسازید.</li> </ul>
شعرهای داستان‌هایی درباره رنگ	<p>فعالیت‌های اساسی</p> <p>از دانش‌آموزان بخواهید، تا احساسات و حالت‌های مختلف عصبانیت و شادی، خستگی، آرامش و غیره را تشخیص دهند.</p>

### واحد ۲؛ ایده‌ها و الهامات (مدت ۸-۶ هفته)

این واحد روحی راه‌های متفاوتی که یک هنرمند ایده‌هایش را به دست می‌آورد و این ایده‌ها را برای خودش معنی دار می‌سازد، مرکز است. این واحد به ۲ واحد کوچک‌تر «احساسات» و «مشاهده» تقسیم شده است.

وازگان و مفاهیم	دانش‌آموزان باید:
احساسات مشاهده	<ul style="list-style-type: none"> <li>● دید آگاهانه نسبت به جزئیات طبیعت و آنچه محیط را ساخته، پیدا کنند.</li> </ul>
تخیل محیط	<ul style="list-style-type: none"> <li>● در کنند که ایده‌ها و بیان‌های هنری تجسم کننده از کجا آمده‌اند.</li> <li>● ایده‌هایشان را برای ابزارهای هنری تجسمی سازمان‌دهی کنند و از فرایندها و موارد هنری تجسمی استفاده کنند.</li> </ul>
خط، رنگ، شکل، بافت، فرم، رنگ‌های اصلی، رنگ‌های تیره و روش	<ul style="list-style-type: none"> <li>● با هنرها تجسمی و هنرمندان آشنا شوند.</li> <li>● مهارت‌هایی را که به آنان کمک کند تا در سال‌های بعد مردم و اشیا را به دقت مجسم کنند، رشد دهند.</li> </ul>

شعرها، داستان‌ها، آهنگ‌ها	رشد درک دانش آموز، تا این حد که دریابد چگونه دانش در زمینه هنرهای تجسمی آفریده، ارزیابی و پالایش می‌شود و تغییر می‌باید (تفکر خلاق و نقاد).
کتاب‌های کودکان	رشد تفکر تجسمی و شهودی و توانایی ارزیابی ایده‌ها و فرایندها، تجربه‌ها و هدف‌ها در زمینه‌های پرمعنی.
کارهای هنری، مجله، عکس، چرخه رنگ	رشد توانایی‌های دانش آموز برای رفع نیازهای یادگیری.

### آموزش

اشیای متفاوتی جمع آوری کند (مثلًاً ماشین)، اشیا را از لحاظ خط، رنگ، بافت، شکل و فرم بررسی کند. روی اشیای انتخابی خود (مثلًاً ماشین) تحقیق کند. از آنچه طی مشاهداتی آموخته، کارهای هنری بیافریند. آنچه می‌داند را آدامه دهد و از تصورات خود استفاده کند. به کارهای هنری که جزئیات واقعی دارند و کارهای هنری که جزئیات تخیلی دارند، نگاه کند.	رنگ‌های اصلی را بیاموزد. چرخه رنگ درست کند. احساسات و حالت‌ها را تشخیص دهد. کارهای هنری بیافریند که احساسات و حالت‌ها را بیان کند. نگریستن به کارهای هنری که به نظر می‌رسد، احساسات و حالت‌ها را بیان می‌کند.
---	---

مجلات عکس‌ها شعرها و داستان‌هایی درباره رنگ	به آن‌ها عکس‌هایی از افراد مختلف نشان دهید و از آن‌ها بخواهید، حالت‌های افراد را تشخیص دهند (به خاطر داشته باشید که همه بچه‌ها یک پاسخ نمی‌دهند). از دانش آموزان بخواهید، برای افراد با حالت‌های مختلف، لباس رنگی انتخاب کنند. مثلًاً اگر شخصی عصبانی است، دانش آموز لباسی را که فکر می‌کند او باید بپوشد، انتخاب کند.
کارهای هنری اسلايدرها	از دانش آموزان بخواهید که حاتشان را هنگام صحیح که از خواب بیدار می‌شوند، به خاطر بیاورند. بعد برای بیان آن حالت، یک رنگ انتخاب کنند. یک عکس را رنگ کنند. از چه نوع خطوطی استفاده می‌کنند؟ از چه شکل‌هایی؟ از چه بافت‌هایی؟

### فعالیت پایانی

دانش آموزان «رنگ هایی» را در کلاس نمایش دهند و به صورت گروهی بحث کنند که رنگ های متفاوت چه احساسی در آن ها ایجاد می کند.

### نیم واحد ۲: مشاهده (۲۴ هفته)

این واحد بر اساس این پرسش طراحی شده است که آیا دانش آموزان و هنرمندان می توانند، ایده خود را برای الهام های هنری، از آنچه در اطرافشان وجود دارد، به دست آورند. همچنین افراد می آموزند که چگونه به وسیله مشاهده، آن ها را به دقت رسم کنند.

فعالیت های مشاهداتی	
عنوان اجتماعی	فعالیت های پیشنهادی
مجلات مدل ها و ماشین های اسباب بازی شعر و داستان درباره ماشین	از دانش آموزان بخواهید، تصویر و سایل نقلیه گوناگون را جمع آوری کنند و با آن یک پوستر بازنده. از آن ها بخواهید که ماشین و سایل نقلیه اسباب بازی را از خانه بیاورند و به خطوط، رنگ ها، بافت ها، شکل و فرم آن ها توجه کنند. نمایش هایی با وسایل نقلیه یافرینند. داستان ها و شعرهایی درباره وسایل نقلیه بخوانند.
کتاب های مرجع و سایل نقلیه کتاب هایی درباره استار حیوانات حیوانات مدرسه	<b>فعالیت اساسی</b> به ماشین های اسباب بازی توجه کنند و ببینند چه چیزهای آن ها با هم متفاوت است. به شکل های آن ها توجه کنند. از آن ها پرسید: چرا نوک موشک و جت تیز است؟ چرا شیشه جلوی ماشین کج تراز شیشه عقب ماشین است؟ چرا سطح و سایل نقلیه صاف است و ناهموار یا خشن نیست. از آن ها بخواهید به بخش های مختلف ماشین توجه کنند. کولاژی از وسایل نقلیه با استفاده از مواد، کاغذ، نخ، استات، حلی و غیره بازید. درباره استار حیوانات آموزش دهید. تصویر کنید که چه وسیله نقلیه ای برای زرافه، خان، گربه، سوسмар و غیره مناسب است. از دانش آموزان بخواهید که حیوان خودشان را انتخاب کنند و به دقت آن را مشاهده کنند (مستقیم با عکس، فیلم و غیره..). یک ماشین نقاشی کنید که حیوانی در آن استار شده باشد، یک ماشین زرافه، یک ماشین گربه، یک ماشین سوسмар و غیره و سپس نمایش دهید.
مدل ها، جداول و عکس ها	<b>فعالیت پایانی</b> یک نمایش از عکس های وسایل نقلیه قدیم و جدید ترتیب دهید. دانش آموزان به صورت گروهی درباره مشاهداتشان در رابطه با وسایل نقلیه بحث کنند.

### ارزشیابی

- ▷ ثبت تفضیلی جمع آوری شده انجام دهد.
- ▷ شرکت دانش آموزان را به صورت فردی و گروهی مشاهده کند.
- ▷ درباره تجربه های هنری دانش آموزان را آن ها بحث کند.
- ▷ به ارزیابی های دانش آموزان درباره تجربه های هنری شان گوش کند.
- ▷ دانش آموزان را در طی کار ارزیابی کنند.
- ▷ ثبت تفضیلی انجام دهد.
- ▷ جداول ارزیابی را طراحی کند.
- ▷ مشخص کند.
- ▷ معلم باید:

  - ▷ معیارهایی براساس هدف های اساسی واحد مشخص کند.
  - ▷ جداول ارزیابی را طراحی کند.
  - ▷ ثبت تفضیلی انجام دهد.