

بررسی وفاداری به برنده، از طریق عجین شدن^{*}

مشتری در جوامع برنده آنلاین (مورد مطالعه: کاربران اینستاگرام)

علی قاسمیان صاحبی^۱، اصغر مشبکی^{۲*}، سید حمید خداداد حسینی^۳
چکیله

هدف پژوهش حاضر بررسی وفاداری به برنده از طریق عجین شدن مشتریان با برنده در شبکه‌های اجتماعی آنلاین است. در این راستا ارتباط مشتری با برنده و با شبکه اجتماعی را به عنوان پیش‌نیازهای عجین شدن با برنده در فضای مجازی لحاظ کرده‌ایم؛ همچنین سه بعد عجین شدن شناختی، عاطفی و رفتاری مشتریان را مورد بررسی قرار دادیم. مورد مطالعه این پژوهش، کاربران شبکه اجتماعی اینستاگرام و جامعه آماری آن، کلیه دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس که در شبکه اجتماعی اینستاگرام فعال می‌باشند و برنده را دنبال کرده و از آن خرید کرده‌اند، هستند. نوع پژوهش به لحاظ هدف کاربردی و ارتباط روش گردآوری داده‌ها توصیفی-پیمایشی است. پس از مطالعه ادبیات مرتبط با موضوع پژوهش، پرسشنامه استاندارد تهییه و به دو صورت الکترونیکی و چاپ شده در میان اعضای جامعه آماری توزیع گردید و در نهایت ۳۷۰ عدد از پاسخ‌های دریافت شده، به عنوان نمونه برای تجزیه و تحلیل استفاده شد. به منظور تجزیه و تحلیل داده‌ها و آزمون فرضیه‌ها از روش معادلات ساختاری و تحلیل عاملی تأییدی و نرم‌افزارهای Smart و SPSS PLS استفاده شده است. نتایج فرضیه ارتباط مشتریان- برنده بر عجین شدن مشتریان با برنده نشان داد که هر چه مشتریان رضایت، اعتماد و احسان هویت بیشتری نسبت به برنده داشته باشند، به طور فزاینده‌ای با برنده در شبکه اجتماعی عجین خواهند شد. همچنین تأثیر مثبت ارتباط مشتریان با شبکه اجتماعی بر عجین شدن مشتریان با برنده در شبکه‌های اجتماعی تأیید شد. در نهایت، نتایج نشان داد که عجین شدن مشتریان با برنده در شبکه اجتماعی آنلاین بر وفاداری مشتریان به برنده تأثیر مثبت و مستقیم دارد.

واژه‌های کلیدی: شبکه اجتماعی، عجین شدن با برنده، جامعه برنده آنلاین، وفاداری برنده

*. کلمه عجین شدن معادل انگلیسی Engagement می‌باشد که در برخی مقالات تحت عنوان مشغولیت و یا آمیختگی آورده شده است.

۱. شناسه دیجیتال (DOI): 10.22051/BMR.2019.21198.1539

۲. کارشناسی ارشد، دانشکده مدیریت و اقتصاد، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران. (مستخرج از پایان‌نامه)

Alighasemiansahebi@modares.ac.ir

۳. (نویسنده مسئول) استاد، گروه مدیریت بازارگانی، دانشکده مدیریت و اقتصاد، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران، moshabak@modares.ac.ir

۴. استاد، گروه مدیریت بازارگانی، دانشکده مدیریت و اقتصاد، دانشگاه تربیت مدرس، تهران، ایران، khodadad@modares.ac.ir

۱- مقدمه

نوآوری همواره منبع پیشرفت و آسایش بشر بوده و راههای جدید را به او ارائه نموده که سبب تسهیل در انجام امور شده است. در سال‌های اخیر با افزایش شبکه‌های اجتماعی آنلاین، علاقه شدیدی بر مفهوم درگیری^۱ و از آن مهم‌تر عجین شدن مشتری در طول چندین دهه گذشته پدیدار شده است؛ اما به خاطر فقدان حمایت‌های تجربی و علاقه‌مندی‌های علمی، ماهیت عجین شدن مشتری نسبتاً مبهم مانده است (مالسیوتو و چریسو^۲، ۲۰۱۲). رقابت شدید و تحولات سریع فناوری، شرکت‌ها را مجبور به هدف‌گذاری برای افزایش سهم بازار خود، به وسیله مشتریانی که از سهم بازار آن‌ها حفاظت کنند، کرده است و راه دست‌یابی به این مقصود ایجاد وفاداری در مشتریان است (سعیدنیا و همکاران، ۱۳۹۵). فتاوری اطلاعات ماهیت بازار را تغییر داده است و درنتیجه بازارهایی تحت عنوان بازارهای اینترنتی و بازارهای مجازی موردنظر قرار گرفته است. پیدایش بازارهای الکترونیکی موجب شده تا مفهوم بازاریابی نیز تحت تأثیر قرار بگیرد و مفاهیم جدیدی مانند وفاداری الکترونیکی و رضایت الکترونیکی به مباحث علمی این حوزه‌ها وارد شود. عجین شدن مشتریان و تعامل می‌توانند برای اطمینان از وفاداری، اولویت‌بندی شوند (هریگان و همکاران^۳، ۲۰۱۷). عجین سازی مشتری یک کلید جدید در پژوهش‌های بازاریابی است. مشتریان در سن و بـ ۲۰ زندگی می‌کنند و روزانه با تبلیغات و اطلاعات زیادی برخورد می‌کنند که این موضوع می‌تواند فرصتی مناسب برای برندها در جذب مشتریان باشد (دیزارت و همکاران^۴، ۲۰۱۵).

امروزه تقریباً هر برنده‌ی یک صفحه‌ی رسمی در پلتفرم‌های شناخته شده شبکه‌های اجتماعی نظیر فیسبوک، توییتر^۵، اینستاگرام^۶، گوگل پلاس^۷ و غیره دارد؛ بنابراین، استفاده از فرصت‌های ناشی از این شبکه‌ی جدید نیازمند دانشی عمیق‌تر از نحوه عجین شدن مشتریان با گونه‌های مختلف شبکه و آنچه درنهایت برای برندها

1. Involvement

2. Malciute and Chrysochou

3. Harrigan et al

4. Dessart et al

5. Twitter

6. Instagram

7. Google Plus

به ارمغان می‌آورند، است. با پیشرفت فناوری و نوآوری در صنایع، روابط بین شرکت‌ها روزبه روز شدت گرفته و اغلب شرکت‌ها دریافته‌اند که بقا و حیات آن‌ها درگرو داشتن مشتریان وفادار است نه صرفاً مشتریان راضی یا خشنود (هولبیک و همکاران^۱، ۲۰۱۴)؛ بر همین اساس در این پژوهش به اهمیت نسبی برخی از عوامل مرتبط با برنده، در زمینه وفاداری مشتری در جوامع آنلاین می‌پردازیم. با توجه به اهمیت مشتری در محیط آنلاین، ایجاد وفاداری به عنوان چالشی ضروری برای فروش الکترونیکی در ایران مطرح شده است. در بیشتر کشورهای پیشرفته دنیا ما شاهد آن هستیم که شبکه‌های اجتماعی کاربرد وسیعی پیدا کرده‌اند و تقریباً همه جوانب زندگی مردم را در برگرفته است و تولیدکنندگان محصولات و خدمات توانسته‌اند به نحو احسن از این ابزار استفاده کنند و با توجه به اطلاعاتی که از این شبکه‌ها به دست می‌آورند اعتماد و وفاداری به برنده را در مشتری تقویت کنند؛ اما در کشور ما علی‌رغم جایگاه بالای شبکه‌های اجتماعی در زندگی مردم، اما تولیدکنندگان محصولات و خدمات نمی‌توانند از این شبکه‌ها، برای جذب مشتریان به درستی استفاده کنند. با توجه به این‌که بازاریابان در عمل بسیار به قابلیت‌های این محیط دل‌بسته‌اند و به خاطر کمبود مطالعات دانشگاهی در این زمینه، لذانیاز به انجام پژوهش‌های بیشتر حس می‌شود. در پژوهش‌های گذشته، توجه کمی به بحث عجین شدن مشتریان در مقوله شبکه‌های اجتماعی شده است و همچنین به ابعاد ارتباط مشتریان با شبکه اجتماعی و تأثیرات آن پرداخته نشده است. شبکه اجتماعی اینستاگرام نیز با توجه به هاداران و کاربران فراوانی که در کشور ما دارد، به عنوان فضای بالقوه مهمی برای تبلیغات، جذب و نگهداشت مشتریان است که در پژوهش‌های گذشته توجه کمی به آن شده است؛ بنابراین پژوهش حاضر با شناسایی این شکاف‌ها، به دنبال پر کردن خلاهای موجود و پاسخ‌گویی به نیاز بازاریابان در این راستا است. بر این اساس، هدف اصلی این پژوهش، بررسی تأثیر عجین شدن مشتریان با برنده در شبکه‌های اجتماعی (ایнстاگرام)، بر وفاداری مشتریان به برنده است و تأثیر ابعاد رابطه مشتری با برنده و رابطه مشتری با شبکه اجتماعی آنلاین بر عجین شدن مشتریان نیز مورد بررسی قرار خواهد گرفت. برای دست‌یابی به این هدف، ارتباط مشتریان با برنده را در سه بعد رضایت، اعتماد و

هویت برند و ارتباط مشتریان با شبکه اجتماعی را در چهار بعد اطلاعات، سرگرمی، مشوق پولی و شبکه‌سازی در نظر گرفته و تأثیر هریک از این ابعاد را برابر سه بعد عجین شدن شامل شناختی، عاطفی و رفتاری سنجیده‌ایم. درنهایت نیز، تأثیر هریک از سه بعد عجین شدن مشتریان بر ابعاد وفاداری مشتریان شامل تکرار خرید، افزایش خرید و تبلیغات توصیه‌ای را موردنبررسی قرار داده‌ایم.

۲- مبانی نظری و پیشینه پژوهش

۲-۱- شبکه اجتماعی

به طور کلی، واژه «شبکه» را می‌توان به هر مجموعه یا سیستم درون‌پیوندی نسبت داد که هدف آن به اشتراک گذاشتن یک قابلیت یا توانایی بین دو یا چند نظام است. نوعی از شبکه‌های اجتماعی وجود دارند که در آن روابط اشخاص، بر پایه اینترنت و به صورت برخط انجام می‌پذیرد. این گونه از پایگاه‌ها را چنین تعریف کرده‌اند: جامعه‌ای برخط که کاربران آن، مجاز به اشتراک اطلاعات، تصاویر، فیلم‌ها، نرم‌افزارها و غیره و برقراری ارتباط با دیگران (پریرا و همکاران^۱، ۲۰۱۴). شبکه‌های اجتماعی مجازی، نسل جدیدی از وبسایتهاي اینترنتی هستند که به عنوان نمونه می‌توان تلگرام، اینستاگرام، واتس‌اپ^۲، فیسبوک، لینکدین و غیره را نام برد (کوزگون^۳، ۲۰۱۵). بازاریابان امروزه متوجه شدند که مصرف‌کنندگان با سایتهاي شبکه اجتماعی فعالانه درگیر هستند که اين موضوع منجر به تغييرات عمده در پارادایم‌هاي بازاریابي سنتي^۴ شده است (تاکور^۵، ۲۰۱۸). اينستاگرام يك شبکه اجتماعی است که امكان به اشتراک گذاري تصاویر و ویديوها را از طريق گوشی‌های تلفن همراه امکان‌پذیر کرده است و امروزه به يك روش تأثيرگذار برای تبلیغات و بازاریابی تبدیل شده است و صاحبان مشاغل می‌توانند با انتشار عکس‌ها و فیلم‌های خلاقانه، خدمات و محصولات خود را به بازار هدف معرفی کنند. امروزه اينستاگرام با بيش از ۷۰۰ ميليون کاربر در سال (۲۰۱۷) که از اين

1. Pereira et al

2. WhatsApp

3. Kuzgun

4. Traditional marketing paradigms

5. Thakur

تعداد حدود ۴۰۰ میلیون در ماه به عنوان کاربر فعال اینستاگرام هستند (استاتیستا^۱، ۲۰۱۷)، به محلی برای برندهای و تبلیغات تبدیل شده است.

۲-۲- وفاداری مشتری

وفداداری مشتری یکی از اهداف مهم و راهبردی برندهاست؛ چراکه مشتریان وفادار به طور معمول تمایل به انجام خریدهای بیشتری از برنده موردنظر خود دارند و مشتاقانه مدافعان آن هستند (خدماتی و اصانلو، ۱۳۹۵). وفاداری مشتریان تعهد عمیق آن‌ها برای خرید مجدد محصولات و یا استفاده از خدمات برندهی خاص است که مشتری با وجود تبلیغات در مورد سایر برندها، همچنان به آن برنده معهده است (آپینس^۲، ۲۰۱۶). در تعریف جامعی وفاداری به وبسایت، تمایل به بازدید مجدد و دائم از وبسایت و گذراندن زمان بیشتر در هر بار مراجعه به آن بیان شده است که این جریان به مراجعه تکراری و وابستگی منجر می‌شود.

۳-۲- عجین شدن مشتری

اولین تعریف صریح عجین شدن در ناحیه منابع انسانی به عنوان «مشارکت شخصی» بیان شد (رضادوست و همکاران، ۱۳۹۵). تعریف بروڈی و همکاران^۳ (۲۰۱۱)، می‌تواند به عنوان تعریف جامع عجین شدن مشتری در نظر گرفته شود: اول، ادبیات رفتار سازمانی را با نشان دادن ابعاد شناختی، عاطفی و رفتاری، به گونه‌ای متناسب، با استفاده از مشارکت مشتری در هر زمینه بیان می‌کند. دوم، به جای توجه به جنبه‌های رفتاری، آن‌ها ابعاد متعددی را شامل جنبه‌های روان‌شناسی در نظر می‌گیرند که پیچیدگی این مفهوم را می‌رساند؛ سوم، آن‌ها تعاریف مختلف عجین شدن مشتری را در گزاره‌های خود در نظر می‌گیرند. تجزیه و تحلیل مصاحبه با کاربران شبکه‌های اجتماعی، سه جنبه اصلی عجین شدن مصرف‌کننده در جوامع برندهای آنلاین را تأیید می‌کند: (۱) عجین شدن عاطفی^۴ (اختصاص دادن احساس مشتری به برنده، مربوط به ابعاد عاطفی عجین شدن است؛ و به اهمیت، شوروشوق، افتخار و چالش نسبت به پلتفرم اجتماعی آنلاین اشاره دارد؛ که شامل: اشتیاق

1. Statista

2. Apines

3. Brodie et al

4. Emotional Engagement

ولذت است)، (۲) عجین شدن شناختی^۱ (در این بعد عجین شدن مجموعه‌ای از حالات‌های ذهنی پایدار و فعال است که مصرف‌کننده با توجه به هدف کانونی تعامل خود تجربه می‌کند؛ که شامل: توجه و جذب است) و (۳) عجین شدن رفتاری^۲ (تظاهرات رفتاری مشتری که تحت تأثیر برنده یا تمرکز شرکت هستند که این رفتارها فراتر از خرید و از طریق جهت‌دهنده انگیزشی حاصل می‌شود؛ که شامل: اشتراک‌گذاری، یادگیری و تأیید است) (کوزگون، ۲۰۱۵).

۴-۲- جامعه برنده آنلاین

جامعه برنده به یک مجموعه تخصصی محدود، بر اساس یک مجموعه ساختاری از روابط اجتماعی در میان تحسین‌کنندگان یک برنده اشاره دارد و مفهومی تخصصی است چون در مرکز آن، یک کالا یا خدمت با برنده وجود دارد. جامعه برنده آنلاین، جامعه برنده است که با استفاده از سیستم‌های کامپیوتری به عنوان ابزار مهمی می‌توان بین اعضا تعاملی ایجاد کرد. این جامعه بر اساس روابط اجتماعی در میان تحسین‌کنندگان یک برنده در فضای مجازی شکل‌گرفته است (هولبیک و همکاران، ۲۰۱۷). هر یک از اعضای جوامع برنده مجازی می‌توانند نظرات خود را با شور و شوق در صفحات بحث ارسال می‌کنند و تمایل به تعاملات روزانه با دیگر اعضای جامعه دارند (سعیدنیا و همکاران، ۱۳۹۵).

۵-۲- پیشینه پژوهش

با توجه به اهمیت موضوع، در ادامه به تعدادی از پژوهش‌های انجام‌شده در این حوزه خواهیم پرداخت. اسماعیلی و طاهری در سال (۱۳۹۴)، در پژوهش خود نشان دادند که متغیر جوامع آنلاین و مؤلفه‌های آن، با وفاداری مشتری رابطه معناداری دارند. همچنین بین نمره‌های زن و مرد در متغیرهای جوامع آنلاین، وفاداری مشتری و قابلیت اعتماد تفاوت معناداری وجود داشت. همچنین نتایج پژوهش قوت دین در سال (۱۳۹۵)، نشان داد که فاکتورهای مرتبط با رابطه مشتری و برنده، پلتفرم شبکه اجتماعی آنلاین و صفحه‌ی هواهاران با درگیری مشتری با برنده در شبکه‌های اجتماعی رابطه مستقیم داشته است. سعیدنیا،

1. Cognitive Engagement

2. Behavioral Engagement

قهرمانی و ایران نژاد در سال (۱۳۹۵)، دریافتند که استفاده از جوامع برندهای مبتنی بر شبکه‌های اجتماعی، سبب ارتقای آگاهی به اشتراک گذاشته شده که یکی از عناصر اصلی جوامع برندهای است، در بین اعضا می‌گردد. تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش در بستر جوامع آنلاین برنده، بر اعتماد برنده مورد تأیید قرار نگرفت؛ اما تأثیر اعتماد به برنده، بر وفاداری برنده تأیید شد. دی کاسترو^۱ در سال (۲۰۱۷)، در پژوهشی نشان داد که کاربران فیسبوک تمایل بیشتری نسبت به ارسال رفتارهای تعاملی نشان می‌دهند و این باعث می‌شود تا نسبت به سابق بیشتر به برنده وفادار شوند. مطالعه دیگری که توسط مونوکا و همکاران^۲ (۲۰۱۵)، صورت گرفته نشان می‌دهد که ۱۹ درصد از کاربران فیسبوک به برنده سازمان یا محصولی خاص در صفحه مخصوص به خود اشاره می‌نمایند. نتایج نشان می‌دهد که وفاداری برنده تحت تأثیر تعهد جامعه تجاری و رفتار تبلیغی جامعه قرار می‌گیرد. همچنین گامبوا و گنکالوز^۳ در سال (۲۰۱۴)، در پژوهشی نشان دادند که فیسبوک روابطی را افزایش می‌دهد که وفاداری را از طریق اعتماد، رضایت مشتری و تعهد افزایش می‌دهد. نتایج نشان داد که این روابط برای طرفداران برنده قوی‌تر از غیر طرفداران است و نشان می‌دهد که رضایت مشتری قوی‌ترین عامل تعیین وفاداری است.

۶-۲- توسعه فرضیه‌ها و الگوی مفهومی پژوهش

ارتباط مشتری با برنده^۴ در بازاریابی تحت عنوان بازاریابی رابطه مطرح می‌شود. مکالکساندر و همکاران^۵، (۲۰۰۲)، این روابط را به چهار نوع رابطه گسترش داده‌اند که عبارت‌اند از: مصرف‌کننده- برنده، مصرف‌کننده- محصول، مصرف‌کننده- شرکت و مصرف‌کننده- مصرف‌کننده. دیزارت و همکاران (دیزارت و همکاران^۶، ۲۰۱۵)، در پژوهش خود برای بررسی ارتباط مشتری با برنده، ۳ بعد هویت

1. De Castro

2. Munuka et al

3. Gambua and Gankaluz

4. Brand related

5. McAlexander et al

6. Dessart et al

برند^۱، اعتماد برند^۲ و رضایت برند^۳ را استفاده کردند. امروزه اکثربهای مشتریان در شبکه‌های اجتماعی حضور دارند و ارتباط برند-مشتری بیشتر در فضای مجازی صورت می‌گیرد؛ به همین دلیل میزان رابطه مشتری با برند می‌تواند بر میزان درگیر شدن و درنهایت عجین شدن او با برند در شبکه اجتماعی نیز تأثیرگذار باشد (گرو^۴، ۲۰۱۴). هولبیک و همکاران (۲۰۱۴)، در مطالعات خود عجین شدن مشتری با برند در شبکه اجتماعی را به سه بعد شناختی، عاطفی و رفتاری تقسیم کرده‌اند. اسماعیلی و طاهری (دی کاسترو، ۲۰۱۷)، بیان می‌کنند که بین متغیر جوامع آنلاین و مؤلفه‌های آن با متغیر ملاک یعنی وفاداری مشتری رابطه مثبت و معنادار وجود دارد. همچنین قوت دین (۱۳۹۵)، بیان می‌کند که فاکتورهای مرتبط با رابطه مشتری و برند با درگیری مشتری با برند در شبکه‌های اجتماعی رابطه مستقیم دارد. هولبیک و همکاران (۲۰۱۴)، مطالعاتی را با موضوع تعامل برند و مصرف کننده در شبکه‌های اجتماعی؛ مفهوم‌سازی، توسعه و اعتبار سنجی به انجام رسانندند. مطابق یافته‌های این پژوهش تعامل برند و مصرف کننده به عنوان پیش‌شرط عجین شدن مشتری با برند عمل می‌کند و تأثیر تعامل مصرف کننده با برند بر هر سه بعد عجین شدن مصرف کننده با برند در شبکه‌های اجتماعی مثبت و معنادار گزارش شده است؛ بنابراین فرضیه زیر مطرح می‌شود:

فرضیه ۱: ارتباط مشتری با برند بر عجین شدن مشتری با برند در شبکه اجتماعی آنلاین تأثیر دارد.

۱- ارتباط مشتری با برند بر عجین شدن شناختی با برند در شبکه اجتماعی اثر معنادار دارد.

۲- ارتباط مشتری با برند بر عجین شدن عاطفی او با برند در شبکه اجتماعی مؤثر است.

۳- ارتباط مشتری با برند بر عجین شدن رفتاری مشتری با برند در شبکه اجتماعی تأثیر دارد.

هر فردی به دلایل مختلف از شبکه‌های اجتماعی استفاده می‌کند. امروزه برندها

1. Brand Identity
2. Brand Trust
3. Brand Satisfaction
4. Greve

در شبکه‌های اجتماعی حضور فعال دارند و هرچه مشتریان ارتباط قوی‌تری با شبکه‌های اجتماعی داشته باشند بیشتر با اطلاعات برندها روبه‌رو خواهند شد؛ و همین عامل می‌تواند بر میزان تعامل و درگیر شدن مشتری با برنده تأثیرگذار باشد (قوت‌دین، ۱۳۹۵). دیزارت و همکاران (۲۰۱۵)، در پژوهش خود برای ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی اطلاعات^۱، سرگرمی^۲، شبکه‌سازی^۳ و مشوق‌های پولی^۴ را مطرح و بررسی کردند. همچنین قوت‌دین (۱۳۹۵)، بیان می‌کند که فاکتورهای مرتبط با پلت فرم شبکه اجتماعی آنلاین و صفحه‌ی هوداران با درگیری مشتری با برنده در شبکه‌های اجتماعی رابطه مستقیم دارد. کوزگون (۲۰۱۵)، پژوهشی را در مورد بازار ترکیه انجام داد که در آن تأثیر مستقیم و مثبت ارتباط مشتری با برنده در شبکه‌های اجتماعی و وفاداری به برنده منجر به سطوح مختلف عجین شدن مشتری (شناختی، عاطفی و رفتاری) در جوامع برنده آنلاین می‌شود تأیید شد؛ بنابراین فرضیه زیر مطرح می‌شود:

فرضیه ۲: ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی بر عجین شدن مشتری با برنده در شبکه اجتماعی آنلاین تأثیر دارد.

۱-۱: ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی بر عجین شدن شناختی با برنده در شبکه اجتماعی اثر معنادار دارد.

۱-۲: ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی بر عجین شدن عاطفی با برنده در شبکه اجتماعی تأثیر دارد.

۱-۳: ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی بر عجین شدن رفتاری با برنده در شبکه اجتماعی اثر معناداری دارد.

زمانی که مشتری در شبکه اجتماعی با برنده تعامل خوبی برقرار کند و اعتماد و رضایت او نسبت به برنده حاصل شود؛ بنابراین با برنده عجین خواهد شد و همواره دنبال کننده و حامی این برنده در شبکه اجتماعی خواهد بود. وفاداری پایه طبیعی و عنصر تأثیرگذار در دستیابی به سود بلندمدت است (توفیلی و همکاران، ۲۰۱۳).

-
1. Information
 2. Entertainment
 3. Networking
 4. Monetary incentives

بندیک و ورنر^۱ (۲۰۱۲)، در پژوهش خود تکرار خرید^۲، افزایش خرید^۳ و تبلیغات توصیه‌ای^۴ را به عنوان نشانه‌ها و نتایج وفاداری به برنده مورد بررسی قرار دادند. همچنین قوت دین (۱۳۹۵)، بیان می‌کند که فاکتورهای مرتبط با درگیری مشتری با برنده در شبکه‌های اجتماعی با فاکتورهای وفاداری مشتری به برنده رابطه مستقیم دارد. دی کاسترو (۲۰۱۷)، پژوهشی را با موضوع درگیری مشتری در جوامع برنده شبکه اجتماعی مجازی: جهت دهنده‌ها و تأثیر روی وفاداری برنده به انجام رساند؛ که تأثیر مثبت مشارکت مشتری در شبکه‌های اجتماعی (شناختی، عاطفی و رفتاری)، بر وفاداری برنده (تکرار خرید، افزایش خرید و تبلیغات توصیه‌ای)، تأیید شده است؛ بنابراین فرضیه زیر مطرح می‌شود:

فرضیه ۳: عجین شدن مشتری با برنده در شبکه اجتماعی آنلاین بر وفاداری به برنده تأثیر دارد.

۳-۱-۱: عجین شدن شناختی مشتری با برنده در شبکه اجتماعی بر تکرار خرید مشتری تأثیر دارد.

۳-۱-۲: عجین شدن شناختی با برنده در شبکه اجتماعی بر افزایش خرید مشتری اثر معنادار دارد.

۳-۱-۳: عجین شدن شناختی با برنده در شبکه اجتماعی بر تبلیغات توصیه‌ای مشتری مؤثر است.

۳-۲-۱: عجین شدن عاطفی مشتری با برنده در شبکه اجتماعی بر تکرار خرید مشتری تأثیر دارد.

۳-۲-۲: عجین شدن عاطفی مشتری با برنده در شبکه اجتماعی بر افزایش خرید مشتری تأثیر دارد.

۳-۲-۳: عجین شدن عاطفی با برنده در شبکه اجتماعی بر تبلیغات توصیه‌ای مشتری مؤثر است.

۳-۳-۱: عجین شدن رفتاری مشتری با برنده در شبکه اجتماعی بر تکرار خرید مشتری تأثیر دارد.

۳-۳-۲: عجین شدن رفتاری با برنده در شبکه اجتماعی بر افزایش خرید مشتری اثر معنادار دارد.

۳-۳-۳: عجین شدن رفتاری با برنده در شبکه اجتماعی بر تبلیغات توصیه‌ای مشتری تأثیر دارد.

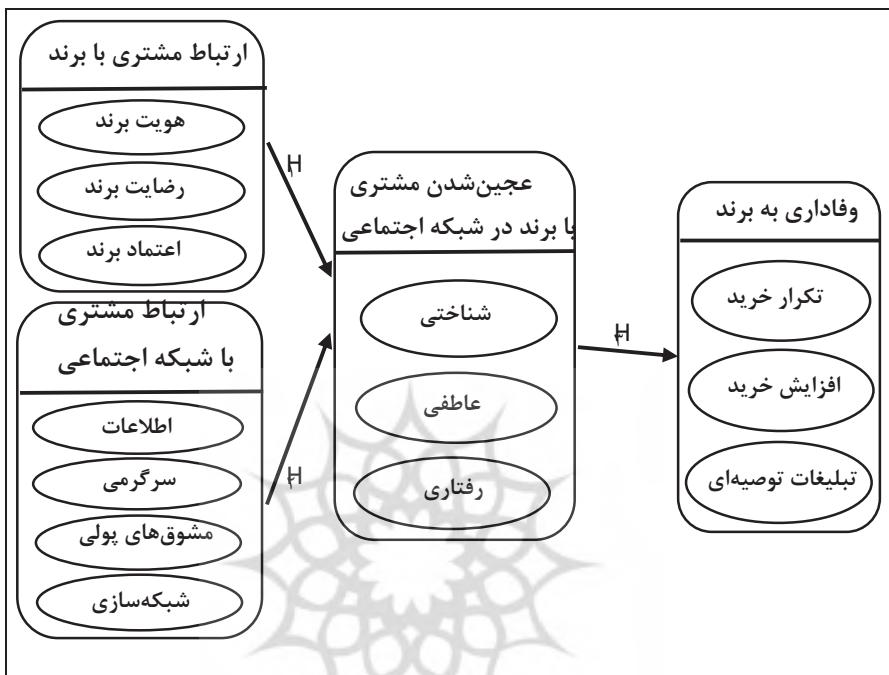
1. Benedikt and Werner

2. Repeat purchases

3. Increase purchases

4. Word of mouth

لذا با توجه به فرضیه‌های مطرح شده، مدل مفهومی پژوهش به شکل زیر است:



شکل ۱: مدل مفهومی پژوهش (مالسیوت، ۲۰۱۲؛ دیزارت و همکاران، ۲۰۱۵؛ بندیک و ورنر، ۲۰۱۲)

۳- روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر از نظر هدف، کاربردی و از لحاظ گردآوری داده‌ها جزو پژوهش‌های توصیفی - پیمایشی است. جامعه آماری این پژوهش را، کلیه دانشجویان دانشگاه تربیت مدرس که در شبکه اجتماعی اینستاگرام فعال هستند و برندی را دنبال کرده و از آن خرید کرده‌اند تشکیل می‌دهند. برای نمونه‌گیری از روش نمونه‌گیری تصادفی ساده و برای جمع‌آوری داده از پرسشنامه استفاده شده است که به دو صورت الکترونیکی و چاپ‌شده در بین جامعه آماری توزیع شده است. به دلیل نامعلوم بودن تعداد افراد جامعه و با توجه به حداقل ۹۰۰۰ نفر بودن تعداد اعضای جامعه، از حداقل تعداد اعضا برای تعیین تعداد نمونه استفاده شد؛

که با استفاده از فرمول کوکران تعداد نمونه ۳۶۹ نفر به دست می‌آید. درمجموع ۱۲۰ پرسشنامه پاسخ داده شده به صورت الکترونیکی دریافت شد که ۸۰ عدد از آن‌ها مورد استفاده قرار گرفت؛ و از ۴۰۰ پرسشنامه توزیع شده به صورت چاپی که از پاسخ‌دهندگان دریافت شد نیز ۲۹۰ عدد از آن‌ها استفاده شد. به طور کلی ۳۷۰ عدد از پرسشنامه‌های پاسخ داده شده جهت تحلیل مورد استفاده قرار گرفت. پرسشنامه شامل ۵۳ سؤال برای سنجش متغیرها همراه با ۹ سؤال جمعیت شناختی توزیع شده است.

۴- یافته پژوهش

تعداد سؤال‌ها، ضریب الای کرونباخ و منابع مربوط به هر متغیر در جدول (۱)، قابل مشاهده است.

جدول ۱. پایایی سؤال‌های پرسشنامه

متغیر	بعاد	تعداد گویه	الای کرونباخ	مأخذ
هویت برنده	۴	۰/۸۶		اولیور ^۱ (۱۹۹۹)
روضایت برنده	۵	۰/۷۹۵		آپینس ^۲ (۲۰۱۶)
اعتماد برنده	۵	۰/۸۲۹		لاروش و همکاران ^۳ (۲۰۱۲)
اطلاعات	۴	۰/۷۲۸		کومار و همکاران ^۴ (۲۰۱۶)
سرگرمی	۴	۰/۸۱۹		گومروس و همکاران ^۵ (۲۰۱۲)
مشوق‌های پولی	۴	۰/۸۰۶		گومروس و همکاران (۲۰۱۲)
شبکه‌سازی	۴	۰/۷۷۵		تسای و من ^۶ (۲۰۱۳)
شناختی	۳	۰/۷۱۲		هولبیک و همکاران (۲۰۱۴)
عاطفی	۴	۰/۷۷۹		هولبیک و همکاران (۲۰۱۴)
رفتاری	۵	۰/۸۲۴		هولبیک و همکاران (۲۰۱۴)
تکرار خرید	۴	۰/۸۶۳		آلگشمیر و همکاران ^۷ (۲۰۰۵)
افزایش خرید	۳	۰/۸۲۸		چاودوری و هالبروک ^۸ (۲۰۰۱)
تبليغات توصيه‌ای	۴	۰/۷۸۸		آلگشمیر و همکاران (۲۰۰۵)

1. Oliver

2 Apenes

3. Laroche et al

4 Kumar et al

5 Gummérus et al

6 Tsai and Men

7 Algashmier et al

8 Chaudhuri and Holbrook

مطابق جدول (۱)، آلفای کرونباخ تمامی متغیرها و کل پرسشنامه از مقدار ۰/۷ بیشتر است؛ بنابراین پرسشنامه پایایی مناسبی دارد؛ همچنین برای بررسی روایی پرسشنامه از تحلیل عاملی تأییدی استفاده شد که نتایج آن در جدول ۲ بیان شده است. برای تحلیل داده‌های پژوهش از روش مدل‌سازی معادلات ساختاری (SEM) استفاده شده است. دلیل با رویکرد حداقل مربعات جزئی و نرم‌افزار Smart PLS استفاده شده است. دلیل استفاده از این روش، قابلیت تحلیل الگوهای پیچیده با حجم اندک و علم حساسیت به توزیع نرمال سازه‌ها است.

نتایج آمار جمعیت شناختی پاسخ‌دهندگان در خصوص جنسیت، سن، تحصیلات و غیره در جدول (۲) ارائه شده است.

جدول ۲. مشخصات جمعیت شناختی نمونه‌ها

شاخص	فراوانی (درصد)		
جنسیت	زن	۵۷/۶	۴۲/۴
	کارشناسی ارشد	۷۲/۴	۲۸/۶
تحصیلات	مجرد	۸۰/۵	۱۹/۵
	وضعیت تأهل	۲۰-۳۰	۵۰
سن	۱۸/۱	۴۱-۵۰	۰
	۲۳	۴۳/۸	۹/۷
مقدار زمان حضور در اینستاگرام	بیش از ۴ ساعت	بین نیم تا ۲	کم تراز نیم ساعت
	۱۶/۲	۱۸/۴	۲۱/۶
زمان حضور در اینستاگرام	شب قبل خواب	عصر بعد از کار	صبح قبل کار
	۳۱/۹	۲۸/۱	۲۱/۱
تجربه خرید از برندهای موردنظر	بیش از سه مرتبه	دو مرتبه	سه مرتبه
	۲۰	۲۸/۴	۲۹/۷
مدت زمان دنبال کردن برنده	بین ۱ تا ۲ سال	بین ۶ ماه تا ۱ سال	کم تراز ۶ ماه
	۲۱/۹	۴۲/۸	۱۸/۹

یافته پژوهش حاضر از طریق بررسی الگوهای اندازه‌گیری متغیرهای ارتباط مشتری با برنده، ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی، عجین شدن مشتری (شناختی، عاطفی

با رویکرد تحلیل عاملی تأییدی در نرم‌افزار Smart PLS و بررسی الگوی ساختاری و رفتاری) و متغیر وفاداری بزند (تکرار خرید، افزایش خرید و تبلیغات توصیه‌ای) با هش، استخراج شده است.

پیش از ورود به مرحله آزمون فرضیه‌ها و الگوهای مفهومی پژوهش، باید از صحت و درستی الگوهای اندازه‌گیری متغیرهای پژوهش اطمینان حاصل شود؛ بدین منظور از روش تحلیل عاملی استفاده شده است. نتایج تحلیل عاملی تأییدی آیتم‌ها یا سؤالات پرسشنامه پژوهش و ضرایب معناداری بارهای عاملی در جدول (۳) خلاصه شده‌اند. با توجه به این که بارهای عاملی برای هر یک از متغیرهای پژوهش بیش از ۷۰٪ بدست آمده است، لذا بارهای عاملی مربوط به هر یک از سازه‌ها یا سؤالات پژوهش در سطح اطمینان ۹۹ درصد و ۹۵ درصد معنادار بوده‌اند؛ بنابراین الگوهای اندازه‌گیری مناسبی انتخاب شده است و سازه‌های مولو، دمطالعه از جهت روابط، دارای اعتبار بالای هستند.

همچنین برای اطمینان از وجود همبستگی مناسب بین متغیرهای مورد بررسی در پژوهش، مقدار همبستگی متغیرهای پژوهش اندازه‌گیری شده است که در جدول (۴) آرائه شده است.

جدول ۳. نتایج الگوهای اندازه‌گیری متغیرهای پژوهش (تحلیل عاملی تأییدی)

سازه‌های پژوهش	پژوهشکاران علوم فنی	تحلیل عاملی تأییدی	ضرایب معناداری بارهای عاملی متغیرهای پژوهش
ارتباط با برند	۰/۸۲۱	۰/۸۴۵	۴۶/۱۳۵
ارتباط با شبکه اجتماعی	۰/۸۱۰	۰/۸۲۴۶	۴۷/۲۴۶
عجین شدن با برند در شبکه اجتماعی	۰/۸۱۶	۰/۸۹۲	۲۶/۸۹۲
وفاداری به برند	۰/۸۶۹	۰/۴۴۳	۵۰/۴۴۳
هویت برند	۰/۷۲۹	۰/۱۲۳	۲۵/۱۲۳
رضایت برند	۰/۸۵۶	۰/۷۷۷	۴۵/۷۷۷
اعتماد برند	۰/۸۶۹	۰/۹۹۹	۶۷/۹۹۹
اطلاعات	۰/۷۱۴	۰/۸۴۸	۲۱/۸۴۸
سرگرمی	۰/۷۲۸۴	۰/۱۲۳	۲۵/۱۲۳
مشوق پولی	۰/۸۵۲	۰/۷۱۷	۵۴/۷۱۷
شبکه‌سازی	۰/۸۸۱	۰/۶۱۳	۶۸/۶۱۳
عجین شدن شناختی با برند	۰/۸۵۴	۰/۲۸۵	۱۰/۲۸۵
عجین شدن عاطفی با برند	۰/۷۷۷	۰/۸۷۶	۲۶/۸۷۶
عجین شدن رفتاری با برند	۰/۸۱۵	۰/۱۹۶	۴۳/۱۹۶
تکرار خرید	۰/۸۷۷	۰/۸۱۹	۵۰/۸۱۹
افزایش خرید	۰/۸۶۱	۰/۳۸۸	۵۷/۳۸۸
تلیغات توصیه‌ای	۰/۸۷۶	۰/۲۲۸	۴۳/۲۲۸

جدول ۴. همبستگی بین متغیرهای پژوهش

متغیرهای پژوهش	رفتاری برنده	ارتباط برنده	شناختی	وفاداری	اعاطفی	افزایش خرید	تکرار خرید	عجین شدن	شبکه اجتماعی
رفتاری	-	-	-	-	-	-	-	-	-
ارتباط برنده	۰/۸۴۷	۱	-	-	-	-	-	-	-
شناختی	۰/۴۲۰	۰/۴۷۰	۱	-	-	-	-	-	-
توصیه‌ای	۰/۵۷۳	۰/۶۰۷	۰/۳۵۲	۱	-	-	-	-	-
وفاداری برنده	۰/۶۰۱	۰/۶۵۲	۰/۴۴۱	۰/۸۸۱	۱	-	-	-	-
اعاطفی	۰/۴۱۲	۰/۷۳۳	۰/۵۱۴	۰/۴۹۵	۰/۵۳۶	۱	-	-	-
افزایش خرید	۰/۴۴۷	۰/۵۱۳	۰/۴۳۲	۰/۸۶۲	۰/۴۱۲	۱	-	-	-
تکرار خرید	۰/۵۵۱	۰/۵۸۸	۰/۵۷۹	۰/۸۷۷	۰/۴۹۵	۰/۶۳۷	۱	-	-
عجین شدن	۰/۸۲۹	۰/۹۳۱	۰/۶۲۱	۰/۶۳۹	۰/۷۰۴	۰/۷۸۰	۰/۵۶۹	۰/۶۳۵	۱
شبکه اجتماعی	۰/۴۱۶	۰/۵۲۲	۰/۳۱۰	۰/۶۱۸	۰/۷۰۹	۰/۵۸۴	۰/۶۰۳	۰/۶۳۵	۰/۵۷۷

با توجه به نتایج مربوط به ضرایب همبستگی به دست آمده که در جدول (۴)، نشان داده شده است، می‌توان به این نتیجه رسید که تمام متغیرهای فرضیه‌های پژوهش در سطح اطمینان ۹۵ درصد رابطه معنی‌داری با هم دارند؛ در این میان بیشترین همبستگی مربوط به رابطه بین ارتباط با برنده‌عجین شدن با ۰/۹۳۱ درصد و کمترین همبستگی مربوط به رابطه ارتباط با شبکه اجتماعی و عجین شدن شناختی با ۰/۳۱۰ درصد است؛ بدین معنا که هرگونه بهبودی در متغیرهای مستقل (ارتباط مشتری با برنده و شبکه اجتماعی) باعث بهبود در متغیرهای میانجی (عجین شدن شناختی، اعاطفی و رفتاری) و درنهایت موجب بهبود متغیر وابسته وفاداری مشتریان (تکرار خرید، افزایش خرید و تبلیغات توصیه‌ای) می‌شود. بررسی الگوی ساختاری PLS و فرضیه‌های پژوهش از طریق بررسی ضرایب مسیر و مقادیر R^2 امکان‌پذیر است. ضرایب مسیر برای تعیین سهم هریک از

متغیرهای پیش‌بین در تبیین واریانس متغیر ملاک استفاده می‌شوند؛ و شاخص برازش کلی الگو در PLS شاخص GOF است و از آن می‌توان برای بررسی اعتبار باکیفیت الگوی PLS به صورت کلی استفاده کرد. این شاخص بین صفر تا یک قرار دارد و مقادیر نزدیک به یک نشان‌دهنده کیفیت مناسب الگوی مفهومی پژوهش هستند؛ همچنین سه مقدار $0/1$ ، $0/25$ و $0/36$ را به عنوان مقادیر ضعیف، متوسط و قوی برای GOF معرفی کرده‌اند. جدول (۵)، شاخص‌های برازش الگوی مفهومی پژوهش را ارائه می‌کند.

جدول ۵. شاخص‌های برازش الگوی مفهومی پژوهش

P-Value	نتیجه	مقدار قابل قبول	شاخص برازش
$P < 0/001$	$0/453$	$\cdot P < 0/05$	میانگین ضریب مسیر (APC)
$P < 0/001$	$0/731$	$\cdot P < 0/05$	میانگین ضریب تعیین (ARS)
-	$0/491$	$Small >= 0/1$, $medium >= 0/25$, $large >= 0/36$	شاخص نیکویی برازش (GOF)
-	$1/869$	Acceptable $<= 5$, ideally $<= 3/3$	میانگین عوامل تورم واریانس (AVIF)

طبق جدول (۵)، شاخص‌های برازش مقدار مناسبی دارند. در این میان مهم‌ترین شاخص برازش در کار با نرم‌افزار PLS یعنی شاخص نیکویی برازش (GOF) مقدار مناسبی ($0/491$) دارد که نشان‌دهنده برازش خوب الگوی مفهومی پژوهش است. سایر شاخص‌ها نیز دارای وضعیت مناسبی هستند؛ برای مثال، شاخص میانگین ضریب مسیر (APC) و شاخص میانگین ضریب تعیین (ARS) دارای مقدار P کمتر از $0/05$ است که نشان‌دهنده برازش خوب الگو است. جدول (۶) نتایج آزمون الگوی ساختاری و آزمون فرضیه‌ها را ارائه می‌کند.

جدول ۶. نتایج آزمون فرضیه‌های پژوهش

شماره	فرضیه‌های پژوهش	آماره t	ضریب مسیر(β)	نتیجه
۱	ارتباط مشتری با برند	۴۸/۷۳۰	۰/۸۶۷	عجبین شدن با برند
۱-۱	ارتباط مشتری با برند	۲۶/۴۲۱	۰/۷۷۲	عجبین شدن شناختی
۲-۱	ارتباط مشتری با برند	۱۵/۴۳۰	۰/۵۹۵	عجبین شدن عاطفی
۳-۱	ارتباط مشتری با برند	۴۲/۹۷۱	۰/۹۰۳	عجبین شدن رفتاری
۲	ارتباط با شبکه اجتماعی	۵/۲۶۶	۰/۱۲۴	عجبین شدن با برند
۱-۲	ارتباط با شبکه اجتماعی	۲/۳۸۷	۰/۱۶۱	عجبین شدن شناختی
۲-۲	ارتباط با شبکه اجتماعی	۶/۸۸۳	۰/۲۶۳	عجبین شدن عاطفی
۳-۲	ارتباط با شبکه اجتماعی	رد	۰/۰۵۶	عجبین شدن رفتاری
۳	عجبین شدن در شبکه اجتماعی	۲۴/۴۷۴	۰/۷۰۴	وفاداری برند
۱-۱-۳	عجبین شدن شناختی با برند	۱۴/۰۷۳	۰/۵۵۲	تکرار خرید
۲-۱-۳	عجبین شدن شناختی با برند	۱۰/۲۳۵	۰/۳۷۹	افزايش خرید
۳-۱-۳	عجبین شدن شناختی	۱۵/۲۱۵	۰/۵۸۱	تلیغات توصیه‌ای
۱-۲-۳	عجبین شدن عاطفی با برند	۱۴/۲۲۲	۰/۵۶۵	تکرار خرید
۲-۲-۳	عجبین شدن عاطفی با برند	۹/۴۷۵	۰/۳۲۱	افزايش خرید
۳-۲-۳	عجبین شدن عاطفی	۲۱/۳۰۷	۰/۶۸۴	تلیغات توصیه‌ای
۱-۳-۳	عجبین شدن رفتاری با برند	۱۲/۶۳۵	۰/۴۱۲	تکرار خرید
۲-۳-۳	عجبین شدن رفتاری با برند	۶/۹۳۵	۰/۲۱۵	افزايش خرید
۳-۳-۳	عجبین شدن رفتاری	۱۲/۶۴۲	۰/۴۱۵	تلیغات توصیه‌ای

با توجه به جدول (۶)، تمام فرضیه‌ها به جز فرضیه ۳-۲ (تأثیر ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی بر عجین شدن رفتاری مشتری) تأیید می‌شوند. علت عدم تأیید این فرضیه قرار گرفتن آماره t در بازه ۱/۹۶-۱/۹۶+ است.

۵- بحث و نتیجه‌گیری

پژوهش حاضر تأثیر عجین شدن مشتریان در جوامع برنده آنلاین بر وفاداری مشتریان را بررسی کرده است و نتایج حاصل از آن، عبارت است از: فرضیه اصلی اول به بررسی تأثیر ارتباط مشتری با برند بر عجین شدن مشتری با برند در شبکه اجتماعی آنلاین پرداخت و این فرضیه مورد تأیید قرار گرفت؛ همچنین بر اساس مدل پژوهش تأثیر مستقیم و مثبت ارتباط مشتری با برند بر هر سه مؤلفه عجین شدن شناختی، عاطفی و رفتاری مشتری تأیید شد. پس برندها باید با توجه به مؤلفه‌های ذکر شده (رضایت، هویت و اعتماد)، به دنبال پاسخ‌گویی بهتر به انتظارات مشتریان و برقراری ارتباط بیشتر با آن‌ها باشند تا بتوانند مشتریان خود را با برندها عجین کنند و جایگاه مثبتی را برای خود در ذهن مشتریان ایجاد کنند.

نتایج این فرضیه با نتایج پژوهش قوت دین (۱۳۹۵)، هولبیک و همکاران (۲۰۱۴)، دیزارت (۲۰۱۵)، مالسیوت و چریشو (۲۰۱۲)، لاروش و همکاران (۲۰۱۲)، همخوانی دارد و با نتایج پژوهش مظفری وانایی (۱۳۹۳)، همخوان نیست. فرضیه اصلی دوم یعنی ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی، بر عجین شدن مشتری با برند در شبکه اجتماعی آنلاین نیز مورد تأیید قرار گرفت؛ بر اساس مدل پژوهش تأثیر مستقیم و مثبت ارتباط مشتری با شبکه اجتماعی بر دو مؤلفه عجین شدن شناختی و عاطفی مشتری تأیید شده و تأثیر مثبت آن بر عجین شدن رفتاری مشتری مورد تأیید قرار نگرفت؛ پس نتایج نشان می‌دهد که شرکت‌ها باید از طریق توجه به مؤلفه‌های ذکر شده (اطلاعات، سرگرمی، مشوق‌های پولی و شبکه‌سازی)، برنامه و استراتژی مناسبی برای استفاده از فضای اینستاگرام تهیه کنند تا با مشتریان خود نزدیک‌تر شوند تا بتوانند با موفقیت در این فضا که امروزه شکل جدیدی به دنیای کسب‌وکار داده رقبای خود را پشت سر بگذارند. نتایج فرضیه دوم پژوهش با نتایج پژوهش‌های قوت دین (۱۳۹۵)، کیم و همکاران (۲۰۱۱)، دیزارت (۲۰۱۵)، مالسیوت (۲۰۱۲) و ای蒙د و سلینگ^۱ (۲۰۱۳)، همخوانی دارد. فرضیه اصلی سوم، به بررسی تأثیر عجین شدن مشتری با برند در شبکه اجتماعی آنلاین بر وفاداری به برند پرداخته که این فرضیه نیز تأیید شد؛ و بر اساس مدل پژوهش تأثیر مستقیم و مثبت هر کدام از سه مؤلفه عجین شدن مشتری با برند، یعنی عجین شدن شناختی، عاطفی و رفتاری بر هر سه مؤلفه وفاداری به برند یعنی تکرار خرید، افزایش خرید و تبلیغات توصیه‌ای مشتری تأیید شد. بر این اساس برندها باید از طریق تهیه استراتژی‌های بازاریابی و تبلیغات مناسب در شبکه اجتماعی آنلاین، به دنبال پاسخ‌گویی بهتر به انتظارات مشتریان و برقراری ارتباط بیشتر با آن‌ها باشند تا بتوانند مشتریان خود را با برندشان عجین کنند و جایگاه مناسبی را برای خود در ذهن مشتریان ایجاد کنند تا از این طریق از مزایای داشتن مشتریانی وفادار بهره برده و نسبت به رقبای خود موفق‌تر باشند. نتایج فرضیه سوم پژوهش با نتایج پژوهش‌های قوت دین (۱۳۹۵)، دی کاسترو (۲۰۱۷)، دیزارت (۲۰۱۵)، مالسیوت (۲۰۱۲)، نیسر و ویتهید^۲ (۲۰۱۶) و چنگ و همکاران (۲۰۰۹)، همخوانی دارد.

1. Emond and seling

2. Nisar and Whitehead

از محدودیت‌های این پژوهش می‌توان به عدم تمايل برخی دانشجویان به همکاری، محدودیت‌های همیشگی که برای جمع‌آوری اطلاعات کامل و دقیق از جامعه موردنظر و مبانی وجود دارد، قیمت بالای محصولات برندهای معتبر در ایران و محدودیت در تعداد افرادی که از برنده مورد علاقه خود خرید کرده‌اند در جامعه آماری پژوهش اشاره کرد.

با توجه به یافته پژوهش، این پیشنهادها ارائه می‌شود:

۱. قرار دادن قسمتی از صفحه اینستاگرام شرکت برای پیشنهادهای مشتریان و پاسخ‌گویی به آن‌ها و تأکید بر مشتری‌گرایی برای برآورده کردن بهتر انتظارات آن‌ها و برقراری ارتباط مناسب و عمیق مشتریان با شرکت و برنده.
۲. توجه ویژه به شکایات مشتریان و برطرف کردن موارد نارضایتی آنان به جهت جلوگیری از تغییر برنده توسط مشتری و تلاش برای جلب رضایت و حفظ آن‌ها.
۳. ارائه محصولات و خدمات مطابق با کیفیت و عده داده شده و تبلیغات انجام شده و پرهیز از فریب مشتریان تا مشتریان ذهنیت مثبتی را در هنگام تفکر در مورد برنده داشته باشند.
۴. برقراری مسابقات همراه با هدایا و جوايز برای مشتریان در صفحه اینستاگرام برنده تا صفحه برنده برای مشتریان جذابیت داشته باشد.
۵. ایجاد یک سایت با طراحی مناسب برای برقراری ارتباط بهتر با مشتریان تا آن‌ها برای دسترسی به محصولات دچار سردرگمی و اتلاف وقت نشوند.
۶. ارائه محصولات با کیفیت مناسب و قیمت مناسب طوری که مشتریان احساس کنند این برنده ارزش درک شده بیشتری نسبت به برندهای دیگر برای آن‌ها دارد و می‌توانند مشتری آن بمانند.
۷. استفاده از کانال‌های ارتباطی با مشتریان قدیمی و همیشگی به منظور انجام تبلیغات درباره محصولات و خدمات برنده و راغب کردن مشتریان به حمایت از برنده.
۸. قرار دادن تخفیفات دوره‌ای و تسهیلات ویژه برای مشتریان بلندمدت برای حفظ و ترغیب آن‌ها.

پژوهشگران در آینده می‌توانند:

- ۱- پژوهش حاضر را در گروه‌های جمعیت شناختی متفاوت انجام دهند؛
- ۲- پژوهش کیفی جهت بررسی عمیق موضوع انجام گیرد؛
- ۳- پژوهش‌های مشابه در سایر شبکه‌های اجتماعی نیز انجام گیرد؛
- ۴- با توجه به تعدد نیات مشتریان که متأثر از وفاداری آن‌ها است، پیشنهاد می‌شود علاوه بر حبشه رفتاری، جنبه نگرشی، عاطفی و شناختی وفاداری نیز به عنوان متغیر وابسته در مدل پژوهش استفاده شود.

منابع

- خدماتی، سهیلا؛ اصلانلو، بهاره؛ (۱۳۹۵). طراحی مدل شکل‌گیری ابعاد هواخواهی برنده، مبتنی بر تئوری‌های هویت-مشتری و ارتباط مشتری-برند. نشریه مدیریت برنده، دوره ۳، شماره ۴؛ ۴۰-۱۳.
- رضادوست، مهدی؛ ایرانی، حمیدرضا؛ حمیدی زاده، علی؛ (۱۳۹۵). تأثیر برنده کارفرما بر نگهداشت کارکنان با در نظر گرفتن متغیرهای میانجی عجین شدن و رفتار شهروندی سازمانی. نشریه مدیریت برنده، دوره ۳، شماره ۴؛ ۹۴-۶۵.
- سعیدنیا، حمیدرضا؛ قهرمانی، آمنه؛ ایران نژاد پاریزی، مهدی؛ (۱۳۹۵). پیامدهای تأثیر جامعه برنده مبتنی بر رسانه‌های اجتماعی بر اعتماد و وفاداری به برنده. نشریه مدیریت برنده، دوره ۳، شماره ۲؛ ۸۸-۶۵.
- قوت دین، محمد سعید؛ (۱۳۹۴). بررسی وفاداری مشتری به برنده از طریق شبکه‌های اجتماعی. کنفرانس سالانه مدیریت و اقتصاد کسب‌وکار، ۱۳. ص.
- کریمی علیوجه، محمدرضا؛ حقیقی کفash، مهدی؛ نظری، مهسا؛ (۱۳۹۵). تأثیر فعالیت‌های خلق ارزش در جوامع برنده، بر خرید مجدد مشتریان و وفاداری به برنده در رسانه‌های اجتماعی. نشریه مدیریت برنده، دوره ۳، شماره ۳؛ ۲۱۴-۱۸۱.
- Apenes Solem, B. A. & Apenes Solem, B. A. (2016). Influences of customer participation and customer brand engagement on brand loyalty. *Journal of Consumer Marketing*, 33(5), 332-342.
- Benedikt, Jahn, Werner, Kunz, (2012), How to transform consumers into fans of your brand, *Journal of Service Management*, Vol. 23 No. 3.
- Brodie, R. J. Hollebeek, L. D. Jurić, B. & Ilić, A. (2011). Customer engagement: Conceptual domain, fundamental propositions, and implications for research. *Journal of Service Research*, 14(3), 252-271.
- Clark, M. Black, H. G. & Judson, K. (2017). Brand community integration and satisfaction with social media sites: a comparative study. *Journal of Research in Interactive Marketing*, 11(1), 39-55.
- De Castro, A. P. R. (2017). Customer engagement in virtual social network brand communities: drivers and impact on brand loyalty.
- Dessart, L. C. Veloutsou, and A. Thomas. (2015). “Consumer engagement in online brand communities: a social media perspective”. *Journal of Product & Brand Management*, Vol.24, N°1, pp. 28-42.

- Ghovatdin, Mohammad Saeed. (2016). Customer Loyalty to Brand through Social Networking. Annual Management and Business Economics Conferences. 13 p, [in Persian].
- Greve, G. (2014). "The Moderating Effect of Customer Engagement on the Brand Image– Brand Loyalty Relationship". Behavioral Sciences, Vol.148, pp. 203-210.
- Gummerus, J. Liljander, V. Weman, E. (2012). Customer engagement in a Facebook brand community. Management Research, 35(9), 857-877.
- Harrigan, P. Evers, U. Miles, M. & Daly, T. (2017). Customer engagement with tourism social media brands. Tourism Management, 59, 597-609.
- Hollebeek, L, Juric, B, & Tang, W. (2017). Virtual Brand community engagement practices: refined typology & model. Journal of Services Marketing, 31(3), 204-217.
- Hollebeek, L. D. (2011), "Demystifying customer brand engagement: Exploring the loyalty nexus". Journal of Marketing Management, Vol. 27 No. 7-8, pp. 785-807.
- Hollebeek, L. D. Glynn, M. S. & Brodie, R. J. (2014). Consumer brand engagement in social media: Conceptualization, scale development and validation. Journal of interactive marketing, 28(2), 149-165.
- Karimi Alavijeh, Mohammad Reza; Haghghi Kaffash, Mahdi; Nazari, Mahsa- (2016). Impact of value creation activities in brand communities, on customer re-purchasing and brand loyalty in social media. Journal of Brand Management. 3(3), 181-214 [in Persian].
- Khoddami, Soheyla; Osanlou, Bahare; (2016). Designing a model for building a brand-driven dimension, based on identity-customer theories and customer related-brand. Journal of Brand Management. 4(8), 13-40 [in Persian].
- Kumar, V. Aksoy, L. Donkers, B. Venkatesan, R. Wiesel, T. & Tillmans, S. (2010). Undervalued or Overvalued Customers: Capturing Total Customer Engagement Value. Journal of Service Research, 297-310.
- Kuzgun, E. (2015). Brand Loyalty's Impact on Customer Engagement in Virtual Brand Communities-by The Case of Turkish Market' (Doctoral dissertation, Master Thesis, Copenhagen Business School, diakses 4 Mei).
- Laroche, M. Habibi, M. R. Richard, M. O. (2012). The effects of social

- media based brand communities on brand community markers, value creation practices, brand trust and brand loyalty. *Computers in Human Behavior*, 28(5), 1755-1767.
- Maklan, S. & Klaus, P. (2011). Customer experience. *International Journal of Market Research*, 53(6), 771-792.
- Malciute, J. & Chrysochou, P. (2012). Customer brand engagement on online social media platforms: A conceptual model and empirical analysis. Department of Business Administration, Aarhus University, 9.
- Nisar, & Whitehead, C. (2016). Brand interactions and social media: Enhancing user loyalty through social networking. *Computers Human Behavior*, 62, 743-753.
- Oliver Richard. Whence consumer loyalty? *Journal of Marketing* 1999; 63:33-44.
- Pereira Correia, García Medina, Fabiola González & Contreras. (2014). The importance of Facebook as an online social networking tool for companies. *Journal of Accounting & Information Management*, 22(4), 295-320.
- Rezadoost, Mahdi; Irani, Hamid Reza; Hamidizadeh, Ali, (2016). The effect of employer brand on employee retention by considering intermediary variables and organizational behavior. *Journal of Brand Management*. 3(4), 65-94 [in Persian].
- Saeednia, Hamid Reza; Ghahramani, Amene; IranNejad Parizi, Mahdi. (2016). The Impact of Brand-Based Society Based Brand on Brand Trust and Loyalty. *Journal of Brand Management*. 3(2), 65-88 [in Persian].
- Statista. (2017). Available at <https://www.statista.com/topics/1164/social-networks/>. Accessed on 15/12/2017.
- Thakur, R. (2018). Customer engagement and online reviews. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 41, 48-59.
- Tsai, W. H. S. & Men, L. R. (2013). Motivations and antecedents of consumer engagement with brand pages on social networking sites. *Journal of Interactive Advertising*, 13(2), 76-87.

Quarterly Journal of Brand Management
Vol. 5, Issue 13, /Spring / 2018

Investigating Brand loyalty through Customer Engagement in Online Brand Communities (A Case study of Instagram users)

Ali Ghasemian Sahebi¹, Asghar Moshabbaki^{2*},
seyed hamid khodadad hosseini³

Abstract:

The purpose of this research is to investigate brand loyalty through brand engagement in online social networks. Hereon, customer relations with the brand and with the social network were examined as antecedents of brand engagement in cyberspace. We also examined the three dimensions (cognitive, emotional and behavioral) affinity of customers. Instagram users were considered as study population. The sample were students of Tarbiat Modares University whom were active on Instagram and followed a brand and had purchases from it. The research is descriptive, and correlational in terms of purpose and data collection method, respectively. After studying the related literature, a researcher-made questionnaire was prepared and distributed in two forms (paper and electronic) among participants. Finally, 370 received responses were applicable for analysis. In order to analyze the data and test the hypotheses, SPSS and Smart PLS software, the structural equation method and confirmatory factor analysis have been used. The results on the customer-brand relationship with customer brand engagement hypothesis, showed that the more customers would be satisfied and identified with the brand, the more engaged with the brand in the social network. Also, the positive impact of customer relationship with the social network on the customers' engagement with the brand in social networks has been confirmed. Finally, the results showed that customers' engagement with brand in the online social network has a positive and direct effect on customers' brand loyalty.

Keywords: Social Network, Brand Engagement, Online Brand Community, Brand Loyalty.

1. Msc, faculty of management and Economics, Tarbiat Modares University, Tehran, Iran.
Alighasemiansahebi@modares.ac.ir

2.(Corresponding Author) Professor, Management, faculty of management and Economics, Tarbiat Modares University, Tehran, Iran. E- moshabak@modares.ac.ir

3. Professor, Management, faculty of management and Economics, Tarbiat Modares University, Tehran, Iran.