

# بازی قدرت در سازمان

عبدالالمحمد مهدوی

مدیر عامل موسسه تحقیقات و مشاوره مدیریت بدبیع اندیش

در این نوشتار با ذکر مثالها و تحقیقات انجام شده در این زمینه به تبیین نظریه بازی قدرت و سازمان پژوهانخانه شنیده است.

## مقدمه

قدرت، نفوذ و اقتدار و اثرهای هستende که در دنیای سیاست زیاد شنیده می شود، لکن استفاده از آن متوجه به این قلمرو نیست. در تمام مطروح زندگی اجتماعی ما با عامل قدرت سر و کار داریم. قدرت ممکن به قانون، قدرت مختلف قدرت هستند. از نظر علم رفتار و سلوک، انگیزه کسب قدرت را می توان در محركهای مختلفی که از درون یا بیرون انسان در جامعه نشأت می گیرد جستجو کرد. از جمله تمایلات بهیمی، تمایلات غضبی، تمایلات شیطانی و تمایلات ربایانی را نام برد.

قاضی، قدرت جانی، دزد و آدمکش، قدرت صاحبخانه پرای آنکه با توسل به شگردهای مختلف اثاثیه و زندگی شما را به خوبی ببریزد، قدرت طلبکار پرای آنکه شما را موافه زندان کند. قدرت خانم خانه پرای آنکه اراده خود را بر شوهر تجمیل کند. قدرت تنبیه کردن، قدرت بخشیدن، قدرت دوست داشتن، قدرت اعتراف به گناه و... از انواع دیگر قدرت می توان به قدرت اقتصادی، نظامی، سیاسی، سازمانی، ملی و بین المللی اشاره کرد.



بنظر کروزیر نظامهای دولتی ساختارهایی یکپارچه و عقلایی نیستند، بلکه این نظامهای ساختارهایی هستند که در آنها افراد و گروهها علی رغم تلاشهایی که برای کنترل آنها بعمل می آید، از آزادی عمل قابل توجهی برخوردارند. در این نظامها یک رشته کنش و واکنش های متقابله بین افراد در جریان است. این نظریه مشخصاً بر مفهوم بازی قدرت استوار است. از این دیدگاه، سازمان شبکه‌ای از بازی‌های قدرت است.

دموکراتیک، سیاستمداران محبوب که دارای جاذبه شخصی یا خانوادگی می‌باشند، قدرت را در خانواده خود دست به دست می‌کنند.

قدرت طلبی همواره برای اطفاء غریزه و شهوت فردی نیست، گاهی اوقات اشخاص در صدد کسب قدرت سیاسی، معنوی یا مادی برمی‌آیند برای اینکه همتوغان خود را در جامعه به سمت اهداف متعالی هدایت کنند یا آن که ارزشهاي حاصلی را بر جامعه حکم‌فرما نمایند.

شاید بتوان قدرت طلبی را یک انگیزه طبیعی بشر تلقن نمود، کوششی برای کسب قدرت و تأثیراکه از مسیر اخلاقی و وجودان متفاوت منعوف نگردیده مشروع و قابل قبول است.

با وجود سادگی ظاهری، عموماً درک یکسان و هماهنگی از واژه قدرت در بین افراد وجود ندارد.

در این نوشتار ضمن بررسی انگیزه کسب قدرت به تبیین بازی قدرت در سازمان پرداخته می‌شود.

### انگیزه کسب قدرت

از نظر علم رفتار و سلوک، انگیزه کسب قدرت را می‌توان در محركهای مختلفی که از درون یا بیرون انسان در جامعه نشأت می‌گیرد جستجو کرد. دانشمندان و فلاسفه علم اجتماع از محركهای انگیزه‌های گوناگون و متعددی برای حس یا غریزه سیطره و تفویق و بزرگی جویی یاد کرده‌اند، به عقیده گروهی، برخی از محركهای

دارای اساس و پایه فطری می‌باشند، ولی در سایه تجارت، آگاهیهای فردی، اکتسابات در محیط و جامعه شکل و مسیر و تجلی ویژه‌ای بخود می‌گیرند. این همان تقسیم‌بندی محركهای اولیه و ثالویه روان‌شناسی امروز است

**قدرت، نفوذ و اقتدار و از هایی هستند که در دنیای سیاست زیاد شنیده می‌شود، لکن استفاده از آن منحصر به این قلمرو نیست. در تمام سطوح زندگی اجتماعی ما با عامل قدرت سر و کار داریم. قدرت ممکن به قانون، قدرت ممکن به زور، قدرت اقتصادی، سیاسی، نظامی، سازمانی، ملی، بین‌المللی و... از انواع مختلف قدرت هستند.**

بازی قدرت در سازمان از دیدگاه میشل کروزییر نظریات کروزییر در تحقیقاتی که او در فرانسه انجام داد ریشه دارد، با این حال آن نظریه‌ها در مورد سیاری از نظامهای دولتی در جهان صادق هستند، به نظر کروزییر نظامهای دولتی ساختارهای یکپارچه و عقلانی هستند، بلکه لین نظام‌ها، ساختارهایی هستند که در آنها افراد و گروه‌ها، علی‌رغم تلاشهاي که برای کنترل آنها بعمل می‌آید، از آزادی عمل قابل توجهی بپوشورد دارند. در این نظام‌ها یک رشته کنش و واکنش‌های متقابل بین افراد در جریان است.

این نظریه مشخصاً بر مفهوم بازی قدرت استوار است. با تکریش از این دیدگاه، سازمان شبکهای از بازیهای قدرت یا به قول محقق "مجموعه‌ای" از بازی‌های است.

این تفکر، تصویری خیالی از واقعیت نیست. بازیها برای اعضای سازمانها کاملاً واقعی هستند. در واقع سازمان پیش از آنکه محصول برنامه‌ای آگاهانه و از پیش تعیین شده باشد، حاصل مجموعه‌ای از بازی‌ها است. بازی، مسیر روابط قدرت را تعیین می‌کند، زمینه همکاری را به وجود می‌آورد و آزادی اعضای سازمان را با محدودیت‌هایی که خود برای آنها ایجاد می‌کند، متوازن می‌سازد. گروههای مظاولات شاگرد در سازمان همگی به بازی با مم

که قرنها قبل نیز بوسیله فیلسوف و دانشمند ایرانی امام محمد غزالی (۵۰۵ - ۴۵۰ق) در چهار طبقه: تمایلات بھیمی، تمایلات غضبی، تمایلات شیطانی و تمایلات ریانی عنوان شده است.

بشر هنگامی در راه تحصیل قدرت کوشش می‌کند که در صدد دست یافتن به مقام، حیثیت، ثروت، نفوذ، تسلط و... بالاتر از آنچه که هست، یا دارد، برآید. برای این منظور انسان مدنی‌طبع در جامعه خویش شروع به نظاره، محاسبه و یافتن راهکارهایی می‌کند که او را در طریق نیل به اهداف و بالاخره قدرت، رو به زندگی سیاسی آورد.

کلاً برخی اشخاص، به دلایلی که شاید از ذات و روان و اکتسابات اجتماعی آنها سرچشمه می‌گیرد، در راه رسیدن به قدرت از دیگران مهاجم‌تر و انصصار طلب تر می‌باشند. البته همه آنها به قدرت نمی‌رسند، زیرا کسب قدرت نیز خود وابسته به عوامل گوناگونی است که در همه جا و برای همه کس بطور برای یافتن نمی‌شود. برخی اشخاص بدون آنکه زحمت کسب قدرت را بخود بدهند، به این پدیده دست پیدا می‌کنند. مانند کسانی که از راه میراث (خواه اقتصادی یا سیاسی) اهرمهای قدرت آماده‌ای را در دست می‌گیرند. بدین ترتیب است که خانواده‌های بزرگ و مشهور را کفلر و گندی و مشابهین آنها در نقاط مختلف دنیا به یکباره خود را بانکدار با نفوذ یا سیاستمدار پرقدرت ذرمنی می‌باشند. حقیقت در حکومتهاي

حفظ آزادی عمل خویش و سوق دادن. دیگران به جهت‌هایی است که بالاخره با قرار گرفتن در موقعیت‌های خاص عملی را انجام دهند که بازیکنان می‌خواهند. هر یک از بازیکنان سعی می‌کنند از قلمرو صلاح‌دید خود دفاع کرده، آنرا وسعت بخشد و از وابستگی خویش به دیگران بکاهد و در عین حال دیگران را در موقعیتی معکوس قرار دهد. گویا ترین قصیه از قصایدی که کروزیز نقل می‌کند در مورد کارکنان تعمیر و نگهداری جایی است که محقق آن را انحراف صنعتی می‌نامند که در اصل همان صنعت دخانیات ملن شده فراست است. در این صنعت وقتهایی در کار ماشین آلات ایجاد شده بود و باعث رکوه تولید می‌شد. در آینجا نه مدیر و نه کس دیگری نمی‌توانست مشکل را حل کنند. مشکل فقط توسط تعمیرکاران که لیم و قلق کار را بیکدیگر می‌آموختند و آنها را در سینه‌های خود حفظ می‌کردند، حل می‌شد. بنظر آنان بازی کردن کارگران تولید با ماشین‌ها گذام نابخشودنی بود و هریک از آنان تنها حق داشت بطور عادی با ماشین خود، کار کند. به این ترتیب تعمیرکاران موفق می‌شدند کارگران تولید و دیگران را بطور مستحیم و غیرمستحیم به خود متکی سازند.

تعمیرکاران می‌توانستند مطابق میل خود عمل کنند، چون قدرتمند بودند و آنان قدرتمند بودند چون ب آخرین متن ایهام نهفته در یک نظام سازمانی کاملاً جا افتاده و بدون تغییر تسلط داشتند. خرابی‌های ماشین‌ها بصورتی غیر قابل پیش‌بینی اتفاق می‌افتاد و این تعمیرکاران بودند که می‌توانستند در مورد کاری که باید انجام می‌دادند تصمیم بگیرند، این روال به تعمیرکاران قدرت می‌بخشید زیرا افرادی که با ابهام‌ها مواجه می‌شوند و با آنها دست و پنجه نرم می‌کنند بر کسانی که به تصمیم‌های آن افراد در مورد ابهام‌ها متکن هستند تسلط می‌یابند. با گذشت زمان، قدرت با ابهام‌هایی که حیات سازمان به آنها واسه است شدیداً پیوند من خورد و به این لحاظ گروههای درگیر در بازیهای قدرت با راهبردهای خود سلطه بر "حسامون" ترین خاستگاههای نهایی ابهام‌ها" را هدف قرار می‌دهند. ایهام، قدرت را توجیه می‌کند و برعکس روزمرگی و عادی شدن ایهام، قدرت را از بین من برداشت.

این واقعیت متوجه به شکل‌گیری راهبردهایی در بالا، پایین و نیز در وسط سلسه مراتب گروههای شغلی می‌شود. درگیری بین رؤسا و مرئوسان در برابر کلیه مقرراتی که راه اعمال سیقه به وسیله آنان را می‌بندد بالا من گیرد و در عین حال تلاش به عمل می‌آورند تا مقرراتی که قدرت تصمیم‌گیری رؤسا را فر موردن مرئوسان محدود می‌سازد، به تصویب رسانند.

می‌پردازند، برای مثال رؤسا با مرئوسان، مدیران با افراد تحت امر خود و اداره‌ها و دوایر همه با هم بازی می‌کنند، بازیکنان به تناسب کاری که انجام می‌دهند، شگردهای خاصی را برای کسب موقعیت بکار می‌برند. ممکن است رؤسا از شیوه "فرقه بین‌دار و حکومت کن" استفاده کنند، و احتمال دارد مرئوسان با تبعیت از یک سیاست تدافعی همه امکان و اختیارات خود را برای آنکه کارها را به دور از مداخله رؤسا یا مقررات جدید انجام دهند، بکار بروند. ممکن است گروههای حرفه‌ای مانند مهندسیان تعمیرات و تکنیکداری شیوه‌هایی محافظه کارانه (یا بر عکس پرخاشجویانه) را در مورد نوسازی فن پیشه کنند و به همین ترتیب هر گروهی به روشن عخاص خود اقدام می‌کند. کروزیز استفاده گروههای سازمان از روش‌های خاص خود در بازیهای قدرت را، مدل راهبردی سازمان می‌نماید.

بازیکنان تا جایی که بتوانند می‌توانند اولی در پیگیری شگردها و راهبردهای خود را بدهروزی نمی‌کنند، هر یک از بازیکنان تا وقتی بتوانند در حد امکان از شگردی که بصورتی عقلایی برای تأمین منافع خود تهییل گرده است سود جویند، ادامه حیات سازمان را برای بازی لازم خواهد داشت. این نهاد بازیهایی برای افراد یا زلزلگی نبوده، بلکه بازی‌هایی برای کسب موقعیت در سیستم می‌باشد. به این لحاظ بازیگران داوطلبانه محدودیت‌های را برای آن بازی‌ها قبول می‌کنند. اگر فرد یا گروهی بخواهد به بازی ادامه دهد باید آن محدودیت‌ها یا قواعد بازی را پذیرد. این قواعد مقرراتی که رسماً تأیید شده باشند نیستند، بلکه اصولی هستند که می‌توانند با تعزیز و تحلیل رفتارهای تکراری اعضای سازمان شخص شوند، ممکن است آن قواعد را همه نپذیرند. چنانکه با کمی دقت معلوم می‌شود که عده‌ای در صدد تغیر آنها هستند، با این حال آن اصول آقدر پذیرفته شده و پایدار هستند که تا تازه‌وارد‌ها بتوانند آنها را بیاموزند، آن چارچوبها می‌توانند هنجارها و ارزشها که شگردهایی قابل قبول و غیرقابل قبول را توجیه می‌کنند، بشمار آیند و یاد گرفته شوند.

شرکت کنندگان در یک بازی به هیچ وجه با هم برابر نیستند - بعضی از بعضی دیگر قوی‌ترند و نقش‌های آنان در بازیهای مختلف تغییر می‌کند. بنابر این شرکت کنندگانی که در یک بازی قوی هستند ممکن است در بازی دیگر ضعیف باشند، مدلک، شگردهایی بازیکنان دارای یک هدف اساسی مشترک است و آن عبارتست از حدا کثر منفعت طلبی در متن قواعد محدود کننده بازی با سلب آزادی عمل دیگران در عین حفظ یا وسعت بخشیدن به آزادی عمل شخصی. هدف ایشان حداقل

جوامعی که بزرگترین سازمانها را در خود جای داده‌اند به مراتب نیز پیشتر است، اما همیشه این خطر وجود دارد که ساختارهای دیوانسالارانه اداری، سازمانها را به میدان برای بازی قدرت، که متن توافقه مانع از تغییرهای مطلوب شود، تبدیل کنند.

### مأخذ:

- ۱ - کاظمی، علی‌اصغر؛ نقش قدرت در جامعه و روابط بین‌المللی، تهران: فومن، ۱۳۶۹.
- ۲ - هرضا قلقنی، علی؛ جامعه‌شناسی خودکامگی، تهران: نشری، ۱۳۷۰.
- ۳ - رحمان سروشت، حسین؛ تئوری‌های سازمان و مدیریت، جلد اول؛ تهران: مؤسسه فرهنگ انتشارات فن و هنر، ۱۳۷۷.

4 - Crozier, M. (1864). *The Bureaucratic Phenomenon*. London: Tavistock Publications and University of Chicago Press.

5 - Crozier, M. and E. Friedberg. (1980). *Actions and systems*. Chicago: University of Chicago Press.

6 - Crozier, M. (1976). "Comparing structures and comparing games" In G. Hofstede and S. Kassim (eds.) *European Contributions to organization Theory*. Assen, The Netherlands: Van Gorcum.

ممکن است راهبردهای متضاد در یک رشته دوره‌های باطل بهم بیرونند و اجازه ایجاد هیچ گونه تغییری را ندهند، ولی از یک سو دیوانسالاران برای بسط دادن مقررات اداری تلاش می‌کنند و از سوی دیگر کسانی که مورد یا مجری آن مقررات هستند در پرابر آنها می‌ایستند. مدیران کارخانه‌های دخانیات نوعاً برای تجدید راه کارها تلاش می‌کرند و این در حالی بود که مهندسان فنی در برابر هر آنچه موقعیت تعمیر کاران آنان را تغییر می‌داد مقاومت می‌کردند. گروزیر جامعه فرانسه را در کل جامعه‌ای با ویژگی‌های یاد شده می‌داند، زیرا آن مقررات خوبک و بی‌روح باعث می‌شود تا کسانی که آماج آن گراش‌ها، قوانین و مقررات هستند با راهبردهای تلافی‌جویانه به پاسخگویی برخیزند، و این راهبردها به نوبه خود دیوانسالاری را تشدید می‌کنند.

در هر شاخه‌ای از شاخه‌های اداری هر سطح از سطوح در سلسله مراتب سازمانی از طبقاتی که پا در بالا و یا در پایین آن سطح قرار دارند محافظت می‌شود. افراد سطوح پایین تر از دادن اطلاعات صحیح و کارساز به افراد سطح بالاتر مضايقه می‌کنند و در همین حال افراد سطوح بالاتر تصمیم‌های بی‌پایه‌ای می‌گیرند که طبق توقعات آنان به اجرا در نمی‌آید، اما در عین حال مدیران رده بالا را از عواقب عدم اجرای صحیح آن تصمیم‌ها مصون باقی می‌گذارند.

آنچه در بالا توصیف شده فرایندی خاص از تغییرات را در همه سازمانهای دیوانسالار در فواید و شاید هم در دیگر کشورها به دنبال می‌آورد. آن فرایند دگرگونی عبارت از جایگزین شدن دوره‌های طولانی ثبات و بی‌تحرکی با دوره‌های کوتاه تغییر و بحران است؛ اختلافات آنقدر مخفی نگهداشتند می‌شود تا به مرحله انفجار پرسد. از این روز بحران‌های انفجارآمیز ویژگی این نظام‌های اداری است و در واقع به عنوان عاملی برای تغییر آنها نیز لازم است. در دوره‌های انفجار وقتی در نظام‌های اداری دیوانسالارانه فرانسه یک نظر استفاده از بحران را برای ایجاد تغییر، وظیفه خود می‌بیند؛ قدرت و اقتدار فردی بر مقررات پیشی می‌گیرد. مستبدین مصلح تا لحظه بحران و زمانی که نظام به آنها اظهار نیاز کند در متن روزمرگی‌های دیوانسالاری انتظار می‌کشند.

على رغم آنچه گفته شد گروزیر خوش بین است. او امیدوار است با اصلاح سیستم آموزش و گزینش کارکنان دولت و نظام قبله‌ای آن، سیستم تحیگان اجتماعی و اداری آن بر روی دیگران بیان شود، او معتقد است که سازمان بزرگ امروز جهان لزوماً با تغییر دشمنی ندارد؛ زیرا هیچگاه سرعت تغیرات به این شدت نبوده است. سرعت تغیرات در

