

## شناسایی عوامل تاثیرگذار بر تصویر برندهای شبکه‌های سیماهای جمهوری اسلامی ایران<sup>۱</sup>

سیاوش صلوتیان<sup>۲\*</sup>, داود نعمتی انارکی<sup>۳</sup>, محمد ارزنگ<sup>۴</sup>

### چکیده

سازمان صداوسیما جمهوری اسلامی ایران به عنوان یک سازمان رسانه‌ای بزرگ برای پیشبرد سیاست‌های خود به برندهسازی برای جلب توجه و تاثیرگذاری بر مخاطبان نیاز دارد. هدف این مقاله، شناسایی مؤلفه‌های اثرگذار بر تصویر برندهای شبکه‌های سیماهای جمهوری اسلامی ایران است. برای شناسایی این عوامل از روش دلfü استفاده شد. در دور اول، پس از مصاحبه عمیق با کارشناسان برندهسازی، تبلیغات و رسانه و مدیران شبکه‌های سیما، از طریق کدگذاری ۵۶ کیفی عامل شناسایی گردید. این عوامل در سه دسته «رسانه»، «مخاطب» و «محیط» طبقه‌بندی شدند. در دورهای دوم و سوم به وسیله پرسشنامه محقق ساخته از میزان تاثیر هر کدام از این عوامل بر تصویر برندهای سیماپرسیده شد. از آنجا که هدف دورهای بعدی دستیابی به اجماع نظر پیرامون عوامل شناسایی شده بود، مجموعاً ۴۷ عامل از ۵۶ عامل اولیه مورد اجماع بیش از ۶۰ درصدی اعضای پانل قرار گرفتند. در پایان بر اساس مؤلفه‌های ۴۷ گانه شناسایی شده، الگوی مدور لایه‌ای عوامل مؤثر بر تصویر برندهای شبکه‌های سیماهای جمهوری اسلامی ایران پیشنهاد شد.

**واژگان کلیدی:** برنده، مدیریت برنده، تصویر برنده، برندهای رسانه، سازمان صداوسیما

۱. شناسه دیجیتال (DOI): 10.22051/bmr.2017.8433.1060

۲. استادیار دانشکده ارتباطات و رسانه دانشگاه صداوسیما، (نویسنده مسئول)، salavatian@iribu.ac.ir

۳. استادیار دانشکده ارتباطات و رسانه دانشگاه صداوسیما

۴. دانش آموخته کارشناسی ارشد مدیریت رسانه، دانشگاه صداوسیما

## ۱- مقدمه

امروزه بسیاری از سازمان‌ها به این باور رسیده‌اند که یکی از بالرzes ترین دارایی‌هایشان، برنده‌های محصولات و خدمات‌شان است. در دنیای پیچیده و پرچالش امروزی، همه‌ی ما (چه به‌طور فردی یا به‌عنوان مدیران کسب‌وکار)، با گزینه‌های روزافزون و کاهش زمان برای تصمیم‌گیری و انتخاب مواجه هستیم. بر این اساس، توانمندی برنده‌ها در ساده‌سازی تصمیم‌گیری مشتری‌ها، کاهش ریسک و تعریف انتظارات آن‌ها بسیار ارزشمند است. یکی از ضروریات مدیریت ارشد هر سازمان، ایجاد برنده‌های قدرتمندی است که ضمن عمل به وعده‌ها و تعهدات، قدرت و توانمندی‌های خود را در طول زمان ارتقا دهند (کلر<sup>۲</sup>، ۲۰۰۸).

امروزه دیگر کسی صرفاً با فروش محصول، درآمد کسب نمی‌کند، بلکه با فروش برنده (مجموعه‌ای از ارزش‌های ملموس و ناملmos) است که درآمد حاصل می‌کند (کاپفرر<sup>۳</sup>، ۲۰۰۸). زیرا اغلب، مشتری تنها برای کیفیت یک محصول آن را خریداری نمی‌کند، بلکه برای عقبه‌ای از عوامل ملموس و ناملmos نیز برای آن هزینه می‌کند. با توجه به این دیدگاه، در حوزه‌ی رسانه‌ها نیز مخاطب تنها برای محظوظ و جذابیت یک بروند داد رسانه‌ای هزینه نمی‌کند و دلیل توجه او به این خروجی می‌تواند در بسیاری از تصورات پیش‌پنداشته وی از ویژگی‌های پیدا و پنهان آن رسانه و یا آن بروند داد رسانه‌ای نهفته باشد.

سازمان‌های رسانه‌ای نیز باید فرایند برنده‌سازی را برای مجموعه‌ی خود پیگیری کنند. در حوزه‌ی برنده‌سازی، برای رسانه‌های پخش سراسری، چهار سطح برنده‌سازی وجود دارد:

۱. برنده‌سازی برای سازمان<sup>۴</sup>
۲. برنده‌سازی برای شبکه<sup>۵</sup>
۳. برنده‌سازی برای برنامه<sup>۶</sup>
۴. برنده‌سازی شخصی<sup>۷</sup> (برای نیروهای رسانه‌ای)

1. Brand  
2. Keller  
3. Kapferer  
4. Corporate Branding  
5. Channel Branding  
6. Program Branding  
7. Personal Branding

عصر حاضر به دوران رقابت‌های شدید و منازعه‌گونه بین رسانه‌ها تبدیل شده است. از آنجا که تلاش رسانه‌ها نیز در این دوره، بر جایگاه یافتن در صدر انتخاب‌های مخاطبان متوجه شده است، رمز پیروزی در بازار پرازدحام کنونی، برندهای رسانه است. چه بسیار سازمان‌هایی که با عملکرد قابل قبول، فقط به دلیل نداشتن برندهای خوب در بازار، برای بقای خود دچار مشکل شده‌اند؛ و چه بسیار رسانه‌هایی که با ساختن برندهای خوب در بازار برای خود، توانسته‌اند به موفقیتی فوق العاده دست یابند. به همین دلیل است که بی‌بی‌سی «بالارزش‌ترین دارایی»<sup>۱</sup> اش را، «برند خود می‌داند (بی‌بی‌سی، ۲۰۱۵).

مزیت برندهای رسانه‌ها<sup>۲</sup> نیز، از چندین جهت شایان توجه است. نخست برای مخاطبان، که باعث می‌شود بدون صرف وقت و هزینه اضافه و با استفاده از برندهای رسانه و تجربه خود، آن را انتخاب کنند و به سراغ سایر گزینه‌ها نزوند. از دیگر سو، برای آگهی‌دهندگان به عنوان تامین‌کنندگان مالی، برندهای رسانه مهم است و حاضرند با رسانه‌ای همکاری کنند که توسط آن بهتر و بیشتر در معرض توجه مشتریان قرار گیرند. از جهت دیگر، برای خود رسانه نیز مزیت بزرگی به حساب می‌آید؛ زیرا هم باعث جلب توجه کمی و کیفی بیشتر مخاطب، و هم موجب اختصاص منابع مالی بیشتری از سمت آگهی‌دهندگان به خود می‌شود. به کمک این دو نیز، می‌تواند به رسالت خود بهتر عمل کرده و پیام‌های مورد نظر خود را آسان‌تر، وسیع‌تر و ارزان‌تر منتشر کند.

سازمان صداوسیما نیز برای موفقیت در مقابل رقبای خود، که بعضاً با بودجه‌هایی سنگین مشغول جلب توجه مخاطب هستند، نیاز میرمی به برندهای شبکه‌هاییش دارد. زیرا با وجود اینکه برخی از شبکه‌های سیما عملکرد مثبت و مطلوبی دارند ولی در مواجهه با شبکه‌های رقیب ماهواره‌ای، بعض‌ا عقب می‌مانند. دلیل این مساله را باید در برندهای این شبکه‌ها جستجو کرد. برندهای دقیق و علمی در مجموعه شبکه‌های سیما، موجب ایجاد مزیت رقابتی برای آن‌ها خواهد شد.

فقدان یک برندهای منسجم برای مجموعه شبکه‌های سیما، موجب ریزش بخش گسترده‌ای از مخاطبان این شبکه‌ها و قرار نگرفتن آن‌ها در معرض دریافت پیام و یا لاقل تاثیر کمتر از حد مطلوب بر آن‌ها، خواهد شد. با توجه به اینکه سازمان صداوسیما با توجه به رسالت و ماهیت رسانه‌ای خود نیاز به توجه مخاطبان دارد

1. BBC

2. Media Branding

و مجموعه شبکه‌های سیما، پرمخاطب‌ترین رسانه‌های این سازمان هستند، انتظار می‌رود موضوع برنده‌سازی منسجم این شبکه‌ها، به‌منظور جلب توجه بیش‌تر مخاطبان در دستور کار گذاشته شود. در این میان، مخاطب و تصویر ذهنی او از برنده، که همان «تصویر برنده<sup>۱</sup>» است، نقشی کلیدی را بازی می‌کند.

برنده‌سازی، با هدف جلب توجه مشتری و افزایش وفاداری او صورت می‌گیرد. از این نوع تصور و ادراک مشتری (مخاطب) نسبت به برنده، که همان تصویر برنده نامیده می‌شود، بسیار حائز اهمیت و تعیین‌کننده است. این پژوهش بر آن بوده است تا با شناسایی عوامل موثر بر تصویر برنده شبکه‌های سیما جمهوری اسلامی ایران در ذهن مخاطبان، راه را برای برنده‌سازی آگاهانه و علمی برای این شبکه‌ها هموار کند؛ تا در فرایند برنده‌سازی، این عوامل مد نظر قرار گرفته و با کمک آن‌ها بتوان با ذهنیت و انتظارات مخاطبانی که هدف اصلی تولیدات رسانه‌های هستند، آشنایی بیش‌تری پیدا کرد.

هدف از برنده‌سازی برای سیما، افزایش ارزش ویژه برنده آن نزد مخاطبان است. در این زمینه، تنها فواید اقتصادی موضوع، مد نظر نیست؛ بلکه مقصود اصلی، افزایش اعتبار سازمان صداوسیما و شبکه‌های زیرمجموعه‌ی آن به عنوان یک مجموعه‌ی رسانه‌ای؛ و همچنین گسترش اثرگذاری فرهنگی این سازمان به عنوان یک دانشگاه عمومی؛ و تعمیق باورهای مخاطبان از طریق کسب صادقانه‌ی اعتماد و جلب رضایت آنان است.

## ۲- مبانی نظری

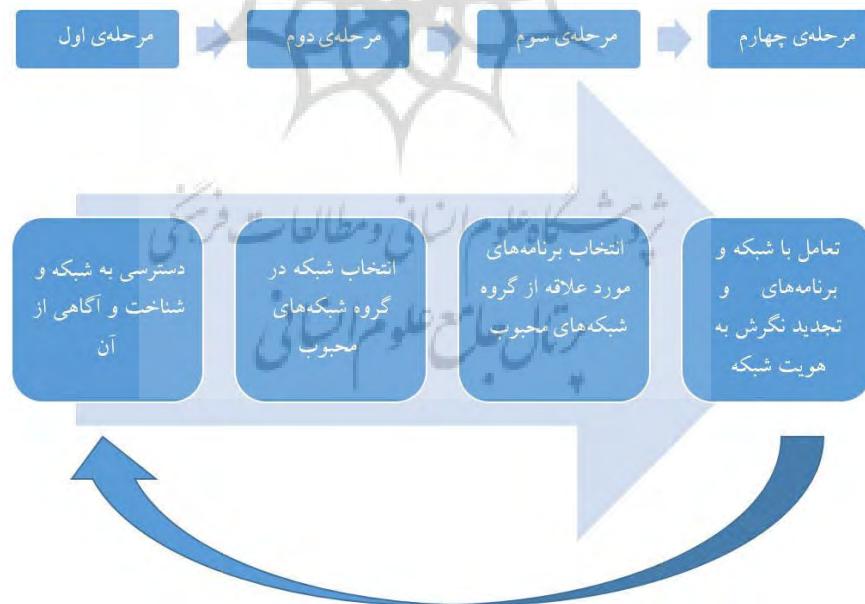
### ۱- پیشینه پژوهش

تاكنوون پژوهش‌های اندکی در زمینه برنده‌سازی برای رسانه‌ها و سازمان‌های رسانه‌ای در داخل کشور و همچنین در سطح بین‌المللی انجام شده است. شهرآلو (۱۳۹۱) در پایان‌نامه کارشناسی ارشد خود با عنوان «فرایند شکل گیری هویت برنده شبکه‌های تلویزیونی در ذهن مخاطبان»: به این نتیجه رسید شبکه مورد مطالعه، در مقایسه با شبکه‌های دیگر، با مزیتی که در سه حوزه ارتباطاتی، عملکردی و مفهومی داشته، در ذهن مخاطبان جای گرفته است. تمایزهای ارتباطاتی، شامل ویژگی‌های ارتباطی متمایز میان این شبکه و مخاطبانش، تبلیغات و اطلاع‌رسانی برنامه‌های آن، تبلیغات تجاری در آن، و ارتباط مخاطبان با یکدیگر درباره شبکه و برنامه‌های آن است.

1. Brand Image

تمایزهای عملکردی، به صورت تمایزهای ساختاری و محتوایی شبکه و برنامه‌هایش بیان شده است. و تمایزهای ساختاری، مانند ثبات، انسجام و علمی بودن ساختار در نظام و تناسب اجزا و چیدمان صحیح آن‌ها، و خلاقیت در ساختار شبکه و تجهیزات و امکانات این شبکه خلاصه می‌شد. تداعی‌های ذهنی این شبکه نیز به دو گروه عمده‌ی تداعی‌های اولیه (اصلی) که مجموعه‌ای از صفات و ویژگی‌ها (تمایزها و تشابه‌ها) بوده؛ و تداعی‌های ثانویه (نمادین) که تحت تاثیر عوامل جانبی نظری کشورها، شخصیت‌ها و ... به این شبکه نسبت داده می‌شد، تقسیم می‌گردد.

طبق یافته‌های این پژوهش، فرایند شکل‌گیری و خلق هویت برنده شبکه مورد مطالعه در ذهن مخاطبان، در چهار مرحله رخ داده است. در این مسیر، هویت برنده شبکه که تلفیقی از ویژگی‌های ارتباطاتی، عملکردی و مفهومی به صورت یک تصویر در ذهن مخاطبان است، شکل گرفته است. (شکل ۱)



شکل ۱- فرایند شکل‌گیری هویت برنده در ذهن مخاطبان (شهبازلو، ۱۳۹۱)

چان-المستد<sup>۱</sup>(۲۰۰۸) در پژوهشی با عنوان «بررسی پیشینه و تاثیر تصویر برنده برای اخبار تلویزیونی: کاربردی از ساخت شخصیت برنده در محیط چند کanalی»، برای شناسایی عوامل موثر بر تصویر برنده، با تکیه بر شخصیت برنده و بهوسیله‌ی پیمایش و توزیع پرسشنامه، به بررسی شبکه‌های خبری سی‌ان‌ان<sup>۲</sup>، فاکس نیوز<sup>۳</sup>، ام‌اس‌ان‌بی‌سی<sup>۴</sup>، سی‌بی‌اس<sup>۵</sup>، ان‌بی‌سی<sup>۶</sup> و ای‌بی‌سی نیوز<sup>۷</sup> پرداخته است. او با استفاده از ابعادی از شخصیت برنده، از جمله شایستگی، به موقع بودن و پویایی، متوجه شد که سابقه‌ی ذهنی مخاطبان از شبکه خبری از جمله نگرش ایشان به آن شخصیت برنده یک شبکه‌ی خبری را شکل می‌دهد.

سیگرت<sup>۸</sup>(۲۰۱۱) در پژوهشی با عنوان «تصمیم‌گیری مبتنی بر هویت برنده، توسط روزنامه‌نگاران و مدیران رسانه: مدل ام‌بی‌ای سی به عنوان چارچوبی نظری» که حاصل یک مطالعه اکتشافی در پژوهشی تحقیقاتی وسیعی بوده است، به معروفی مدلی با نام ام‌بی‌ای سی<sup>۹</sup> (رسانه، برنده، کنشگران، ارتباطات) می‌پردازد؛ که با رویکردی مبتنی بر هویت برنده، به فرایند تصمیم‌گیری در سازمان‌های رسانه‌ای اشاره دارد. در این مدل، تمرکز بر ویژگی اطلاع‌رسانی رسانه است. هدف از این مدل، ارایه یک مدل تصمیم‌گیری مبتنی بر هویت برنده است که هر دو جنبه‌ی حرفه‌ای و تجاری رسانه را پوشش دهد. در این پژوهش، برنده و بهخصوص هویت برنده را موضوع محوری در تصمیم‌گیری‌ها در نظر گرفته و نتیجه‌می‌گیرند که تصمیمات باید دو بُعد تجاری و حرفه‌ای را دربر گیرد تا رسانه ضمن حفظ برنده تخصصی و حرفه‌ای خود، از نظر تجاری نیز متضرر نشود. سیگرت در این پژوهش از مصاحبه‌ی عمیق با کارشناسان بهره برده است.

لاو<sup>۱۰</sup>(۲۰۱۱) در پژوهشی با عنوان «احترام به میراث برنده سرویس پخش سراسری، در برنده سرویس رسانه‌ی سراسری» بیان می‌کند که شرایط و محیط سرویس پخش

- 
1. Chan-Olmsted
  2. CNN: Cable News Network
  3. Fox News
  4. MSNBC
  5. CBS
  6. NBC
  7. ABC news
  8. Siegert
  9. MBAC: Media, Brands, Actors, Communication
  10. Lowe

سراسری<sup>۱</sup> در اروپا تغییر کرده و به سرویس رسانه‌ی سراسری، تبدیل شده است. این پژوهش نتیجه می‌گیرد که این برندهای نوین نیز برای موفقیتش باید چهار عامل موفقیت یک برنده، شامل چشم‌انداز استراتژیک، فرهنگ سازمانی، تصویر برای ذی‌نفعان و هویت را برای سازمان خود به روز کند و تغییرات لازم را در آن‌ها اعمال نماید. لاؤ در این تحقیق از یک پیمایش توسط پرسشنامه استفاده کرده است.

وان‌دن‌بالک<sup>۲</sup> (۲۰۱۱) در پژوهشی با عنوان «پاسخ‌های خوانندگان به راهبردهای پروداکت پلاس<sup>۳</sup> برندهای رسانه‌ی چاپی» به‌وسیله‌ی پیمایش و توزیع پرسشنامه، به بررسی بازاریابی رسانه‌های چاپی و تاثیر آن بر تصویر برنده و فروش محصول در کوتاه‌مدت و بلندمدت می‌پردازد. برخی رسانه‌ها با تمرکز بر برنامه‌های پرحجم و کوتاه‌مدت بازاریابی و ترویج (ترفیع) فروش، بدنبال جذب مخاطب پر تعداد هستند؛ در حالی که برخی دیگر بدنبال حفظ مشتریان جدید حاصل از برنامه‌های بازاریابی با ترفیعات کم‌تر ولی بلندمدت‌تر، و افزایش زمان وفاداری آن‌ها هستند؛ که در نهایت، سود بیشتری را کسب کنند. سردبیران مجلات نیز اعتقاد داشتند برنامه‌های ترویجی، بیش‌تر موجب جذب مخاطب جدید شده است تا حفظ مخاطب همیشگی. براساس این پژوهش و با نگاهی کلی، برنده‌سازی در یک فرایند بلندمدت می‌تواند نتایج بسیار بهتری نسبت به برنده‌سازی در کوتاه‌مدت کسب کند.

## ۲-۲- تصویر برنده

تصویر برنده، عبارت است از ویژگی‌هایی که مشتریان در ذهن خود، به برنده مرتبط می‌سازند (آکر<sup>۴</sup>، ۲۰۱۲). به عبارت دیگر، تصویر برنده عبارت است از ادراکات مشتری در مورد ویژگی‌های یک برنده (قدوس وار<sup>۵</sup>، ۲۰۰۸). تصویر برنده می‌تواند به قضاوت‌های ذهنی و نگرشی مشتریان در رابطه با برنده مرتبط گردد. به عبارت دیگر، پویایی تصویر برنده، بر قضاوت مصرف‌کنندگان اثر می‌گذارد. همچنین تحقیقات نشان داده است که تصویر برنده، بر قصدهای رفتاری مصرف‌کنندگان نیز به شدت اثرگذار است

1. PSB: Public Service Broadcasting

2. PSM: Public Service Media

3. Van den Bulck

4. Product+

5. Aaker

6. Ghodeswar

(سوتیروپولس<sup>۱</sup>، ۲۰۰۳).

### ۱-۲-۲- فرآیند ایجاد تصویر برنده

اکر فرآیند ایجاد تصویر برنده را یک فرآیند سه مرحله‌ای می‌داند؛ که در ابتدا، هویت برنده ایجاد می‌گردد. اکر بیان می‌دارد که هویت برنده در برگیرنده‌ی هویت اصلی، هویت بسطداده شده و جوهره‌ی برنده<sup>۲</sup> است (جانونیس، دوالین و ویروپلایت<sup>۳</sup>، ۲۰۰۷). جوهره‌ی برنده براساس نظر کاپفرر، از ریشه‌ی اصلی هویت و موضع یابی برنده نشأت می‌گیرد و بهنوعی ارزش‌های کلیدی هویت اصلی برنده را نشان می‌دهد (کاپفرر، ۲۰۰۸). در گام دوم، موضع برنده شکل می‌گیرد. در واقع موضع برنده ریشه در هویت برنده دارد. و در گام سوم، تصویر برنده ایجاد می‌شود.

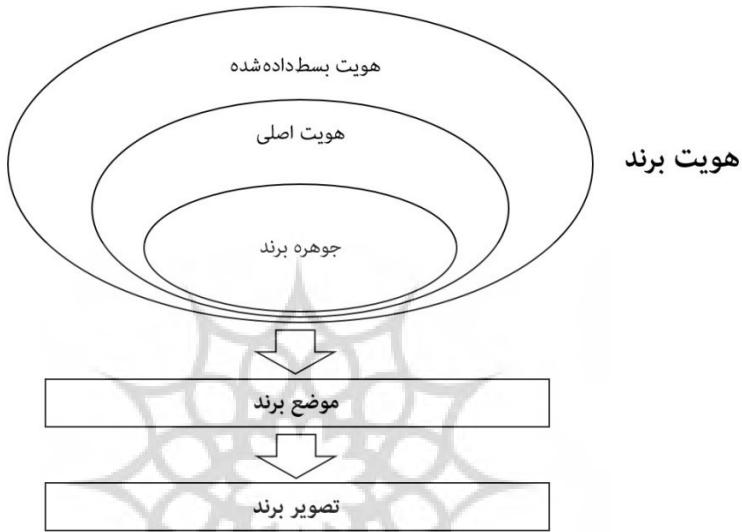
تصویر برنده بیان کننده‌ی ویژگی‌های کنونی برنده است، در حالی که هویت برنده تصویر مطلوبی است که مدیران انتظار دارند از برنده ایجاد شود (قدوس وار، ۲۰۰۸). پس ممکن است این دو با یکدیگر متفاوت باشد. بنابراین، مدیریت باید تصویر برنده را تحت کنترل قرار دهد؛ که لازمه‌ی آن، داشتن یک هویت برنده منسجم است. تحقیقات بسیاری، نشان داده‌اند که وجود شکاف بین هویت برنده و تصویر برنده، فرصت مناسبی را برای رقبا ایجاد می‌کند (جانونیس، دوالین و ویروپلایت، ۲۰۰۷).

فرآیند ایجاد تصویر برنده در ذهن مخاطبان، همانند فرآیند دریافت و فهم پیام در ارتباطات است. بنابراین اگر بخواهیم با دیدی ارتباطی به فرآیند ایجاد تصویر برنده بنگریم، می‌توانیم آن را فرآیندی بدانیم که طی آن پیام‌های ارسال شده از جانب محصول، خدمات، برنده و ... به مخاطبان رسیده، سپس ایشان این پیام‌ها را رمزگشایی کرده و براساس معانی دریافت کرده، تصویر از برنده را در ذهن خود می‌سازند (کاپفرر، ۲۰۰۸).

1. Sotiropoulos

2. Brand Essence

3. Janonis, Dovaliené, & Virvilaité



شکل ۲ - فرآیند شکل‌گیری تصویر برند (آکر، ۲۰۱۲)

### ۳-۳- برنده‌سازی برای رسانه‌ها

پژوهش‌های موجود حول دو مفهوم برنده‌سازی و رسانه، عمدتاً به رسانه به عنوان ابزاری در خدمت برنده‌سازی نگریسته‌اند. ادبیات رایج بیشتر در این خصوص است که چگونه رسانه‌ها را در خدمت بگیریم و از آنها استفاده کنیم تا بتوانیم به برنده‌سازی اشخاص، محصولات، خدمات، اماكن و ... پردازیم. اما در مقابل دیدگاه «برنده‌سازی از طریق رسانه‌ها» دیدگاه دیگری نیز وجود دارد که به بحث «برنده‌سازی برای خود رسانه‌ها و محصولاتشان» می‌پردازد. در بازار بسیار رقابتی رسانه‌ای جهان، خود رسانه‌ها نیز برای موفق شدن نیاز به برنده‌سازی دارند. لازم است در سازمان‌های رسانه‌ای نیز همانند سایر کسب‌وکارها، برنده‌سازی به عنوان مقوله‌ای غیرقابل اجتناب برای کسب موقیت، مورد توجه جدی قرار گیرد.

رسانه از موضوعاتی است که خود محصول و کanal توزیع آن، با یکدیگر گره خورده‌اند؛ یعنی شبکه‌های تلویزیونی محصولی تحت عنوان یک برنامه دارند که کanal توزیع آن، شبکه‌ی تلویزیونی است و ابزار توزیع آن با خود آن همراه است و یکی از دلایلی که شبکه‌های تلویزیونی به مقوله برنده‌سازی توجه زیادی نمی‌کنند نیز همین موضوع است. مدیران این شبکه‌ها اغلب بر این باور هستند که چون شبکه‌ی

تلویزیونی دارند، پس حتماً به مخاطب دسترسی دارند و از خود محصول رسانه غافل می‌شوند و به رسانه، صرفاً به عنوان یک محصول که خودش به مخاطب دسترسی دارد نگاه می‌کنند. با وجود آن‌که رسانه کانال دسترسی به مخاطب و توزیع پیام است، اما صرف داشتن یک رسانه به این معنا نیست که ما به مخاطب دسترسی داریم. برای جذب مخاطب، در کنار داشتن یک رسانه نیاز است که محتوا و محصول مناسبی نیز تهیه و از ابزارهای ارتباطات بازاریابی نیز کمک گرفته شود (مقدم، ۱۳۹۴).

مهمنترین سرمایه هر رسانه، مخاطبان آن است و مدیریت برنده<sup>۱</sup>، ابزاری مدیریتی است که باعث ایجاد ارتباطی قوی و طولانی میان رسانه و مخاطبان آن می‌شود؛ که این، خود یکی از ابعاد تمایز است. برنده‌سازی به مخاطب کمک می‌کند تا ویژگی‌هایی را باعث تمایز برنده مانند رقبا می‌شود را به یاد آورد. نکته مهم دیگر این است که استراتژی برنده‌سازی، به رسانه ارزش‌افزوده‌ای تمایز می‌دهد که باعث می‌شود مخاطب برای چیزی بیش از جنبه‌های عملکردی یک رسانه به سراغ آن بیاید. ارزش‌افزوده‌ای که قرار است به همراه هویتی منحصر به فرد، فقط از سمت رسانه‌ی موردنظر ما به مخاطب منتقل شود؛ و این یعنی تمایز رسانه‌ی ما از دیگر رسانه‌های رقیب (مقدم، ۱۳۹۴). از این رو برنده‌سازی به این دلیل که وسیله‌ای برای ایجاد و حفظ مزیت رقابتی است، برای سازمان‌های رسانه‌ای بسیار استراتژیک و مهم است.

### ۱-۳-۲- تقسیم‌بندی پژوهش‌های حوزه برنده برای رسانه‌ها

ململین و مویساندر<sup>۲</sup> (۲۰۱۴) در پژوهشی، با بررسی سه مجله معتبر جهانی در زمینه‌ی مدیریت و کسب‌وکار رسانه، شامل مجله بین‌المللی مدیریت رسانه<sup>۳</sup> (منتشرشده از سال ۱۹۹۹)، مجله مطالعات کسب و کار رسانه<sup>۴</sup> (منتشرشده از سال ۲۰۰۴) و مجله اقتصاد رسانه<sup>۵</sup> (منتشرشده از سال ۱۹۸۸)، به بررسی ۸۲۱ مقاله‌ی درج شده در آن‌ها پرداختند. سپس با استخراج ۳۵ مقاله موجود در حوزه برنده‌سازی رسانه‌ها از میان کل مقالات و تحلیل مفهومی آن‌ها، به ۵ رهیافت کلی در مفهوم‌سازی و مطالعات برنده و برنده‌سازی در رسانه‌ها رسیدند:

1. Brand Management
2. Malmelin & Moisander
3. The International Journal on Media Management
4. The Journal of Media Business Studies
5. The Journal of Media Economics



شکل ۳- ابعاد پژوهش‌های برنده‌سازی برای رسانه در ادبیات مدیریت رسانه  
(ملمیلین و مویساندر، ۲۰۱۴)

### ۲-۳-۲- مدیریت برنده در رسانه‌ها

با توجه به تغییر شرایط بازار رسانه‌ای، رفتار مخاطب، پیشرفت فناوری و محیط بهشت رقابتی آن، موجی از برنده‌سازی، فضای رسانه‌ای و بهخصوص شبکه‌های تلویزیونی را دربر گرفته است. رسانه‌ها به طور جدی، نه فقط برای رونق گرفتن، بلکه برای زندگاندن، به ایجاد تغییر در استراتژی‌های بازاریابی خود نیازمندند (چان-الستد، ۲۰۱۱).

با افزایش روزافزون تعداد رسانه‌ها و تولیدکنندگان محتوا، جلب توجه و وفادارسازی مخاطب رسانه نسبت به قبل بسیار سخت‌تر شده است. در چنین فضایی، مدیران رسانه‌ها بیشتر به متفاوت بودن و برقراری ارتباط طولانی‌مدت با مخاطبان می‌اندیشند. برنده‌عنوان یک ابزار مدیریتی، این توان را در اختیار مدیران رسانه قرار می‌دهد تا از چرخه‌ی رقابت در اقتصاد توجه<sup>۱</sup> عقب نماند. نکته مهم اینجاست که

1. Attention Economy

مسئولیتی به نام مدیر برنده، بعضاً در رسانه‌ها مغفول مانده که از مسئولیت مدیر رسانه مجزا است. در رسانه، به ابزار و استراتژی‌هایی نیازمندیم که برنده را از رسانه تفکیک؛ و آن را به درستی خلق نماید. طراحی و استفاده از این ابزارها و استراتژی‌ها وظیفه‌ی مدیر برنده است (مقدم، ۱۳۹۴).

لاؤ (۲۰۱۱) نیز بیان می‌کند که شرایط و محیط سرویس پخش سراسری<sup>۱</sup> (پی‌اس‌بی) تغییر کرده و به سرویس رسانه‌ی سراسری<sup>۲</sup> (پی‌اس‌ام) تبدیل شده است. طبق نظر او، پی‌اس‌ام ترکیبی از پی‌اس‌بی به علاوه‌ی تمامی پلتفرم‌های مربوطه و تکنولوژی «وب ۲۳» است.

عوامل موفقیت یک برنده را در <sup>۴</sup> عامل زیر می‌توان دسته‌بندی کرد (شولتز، هج<sup>۳</sup>، ۲۰۰۶) (هج و شولتز، ۲۰۰۶):

۱- چشم‌انداز استراتژیک: همان ایده‌ی اصلی است که سازمان در پی رسیدن به آن شکل گرفته است.

۱- فرهنگ سازمانی: شامل ارزش‌ها و باورهای درون سازمان و انگاره‌های پایه‌ای که در بردارنده میراث سازمان است، و بر احساسات کارمندان تاثیر می‌گذارد.

۲- تصویر بیرونی برای ذی‌نفعان: تصویری از سازمان که عموم مردم، سرمایه‌گذاران، مشتریان، تامین کنندگان، سایر رسانه‌ها و ... از آن در ذهن دارند.

۳- هویت: ادعای سازمان درباره اینکه چه چیزی است و با سایر رقبای خود چه تفاوت بنیادینی دارد.

سازمان‌های رسانه‌ای برای اینکه بتوانند ارزش برنده خود را برای مخاطبانشان تبیین کنند و آن‌ها را شریک خود بدانند، باید مخاطب محور<sup>۵</sup> باشند در حالی که که اکنون بسیاری از آن‌ها محصول محور<sup>۶</sup> و در بدترین حالت خودمحور<sup>۷</sup> هستند.

چان-المستد (۲۰۱۱) اعتقاد دارد بسیاری از شبکه‌ها در حال برنده‌سازی مجدد<sup>۸</sup> برای خود هستند. امروزه و با ظهور نسل جدید اینترنت (وب ۲)، موفقیت برنده‌سازی به طور روزافزونی به توانایی سازمان‌های رسانه‌ای برای مدیریت برنده در این محیط

1. Public Service Broadcasting

2. Public Service Media

3. WEB 2.0

4. Schultz & Hatch

5. customer-centric

6. product-centric

7. self-centric

8. Rebranding

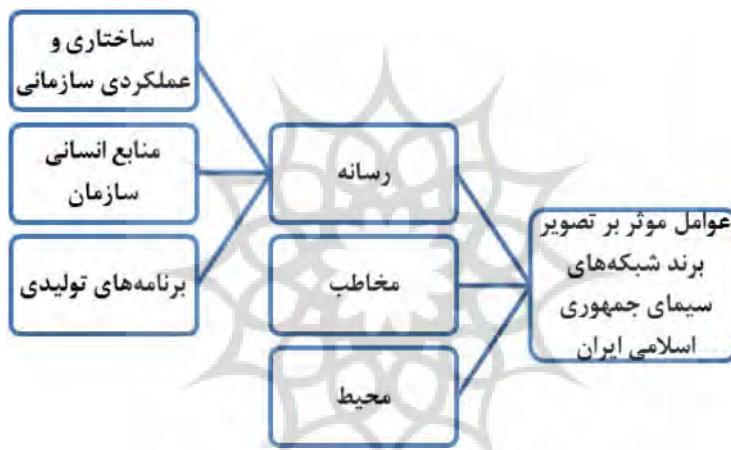
پویا وابسته است. برندهای رسانه‌ای می‌توانند از کanal و بسترهای مختلف ارتباطی مثل تلفن همراه، فضای آنلاین، چاپ، تلویزیون و ... برنامه‌ی برندازی خود را پیش ببرند. از دیدگاه کلان، رسانه‌داران می‌خواهند مطمئن باشند که محصولات و پیام‌هایشان از طریق این بسترهای با هم‌افزایی منتشر می‌شوند و به مخاطب می‌رسند. با این حال استفاده از بسترهای مختلف هم فرصت‌هایی را در اختیار می‌گذارد و هم به چالش‌هایی منجر می‌شود. از نظرگاه تحويل محصول یا محتوا، وقتی یک محصول رسانه‌ای برنده شده از طریق بسترهای مختلف در دسترس مخاطب قرار می‌گیرد، می‌تواند بیشتر و بهتر با او تماس پیدا کند و پاسخگوی نیازهای او باشد. با این حال استفاده از این بسترهای مختلف ممکن است تداعی برنده رسانه را مخدوش کند. برای مثال استفاده‌ی شرکت ای‌تی‌اند تی<sup>۱</sup> که در زمینه‌ی پهن‌باند فعالیت دارد، از شبکه‌های دیش برای تبلیغ خودش، مغایر با تصویر برنده آن است.

### ۳- روش پژوهش

از آنجایی که تاکنون پژوهشی که مستقل‌ا و مستقیماً به عوامل موثر بر تصویر برنده در سازمان‌های رسانه‌ای پرداخته باشد، انجام نشده است و ادبیات اندکی در این حوزه موجود است؛ لذا لازم بود برای شناسایی این عوامل با رویکری اکتشافی و استقرایی مبادرت ورزیم. برای دستیابی به این هدف از روش دلفی کلاسیک بهره بردیم. در این روش هم‌زمان با اکتشاف می‌توانیم از طریق بازخورد به اعضای پانلیست به اجماع نظر ایشان دستیابیم. اعضای پانل دلفی در پژوهش حاضر شامل ۱۶ نفر از اساتید و نخبگان دانشگاهی رشته‌های بازاریابی، تبلیغات و رسانه، کارشناسان و فعالان حوزه‌ی بازاریابی، تبلیغات و برندازی و همچنین مدیران شبکه‌ها و مسئولان روابط عمومی در سیما بودند که به روش نمونه‌گیری هدفمند و با کمک روش نمونه‌گیری گلوله برفی انتخاب شده بودند. در فاز اول (مرحله‌ی اکتشافی) جهت دستیابی به عوامل موثر، از روش مصاحبه‌ی عمیق استفاده شد. برای تحلیل نتایج مصاحبه‌های باز اجرا شده، از تحلیل کیفی و کدگذاری باز و محوری داده‌ها استفاده کردیم. در تحلیل این مصاحبه‌ها، ۵۶ عامل استخراج شد که در ۳ دسته «رسانه»، «مخاطب» و «محیط» تقسیم‌بندی شدند. عوامل دسته رسانه نیز خود به سه دسته‌ی عوامل «ساختاری و عملکردی سازمانی»، «منابع انسانی سازمان» و «برنامه‌های تولیدی» بخش‌بندی شدند. از مجموع این

۱: AT&T، یک شرکت مخابراتی چند ملیتی فعال در زمینه پهن‌باند در آمریکا

۵۶ عامل، ۳۸ عامل مربوط به رسانه، ۱۳ عامل مربوط به مخاطب و ۵ عامل مربوط به محیط بوده‌اند. از ۳۸ عامل مربوط به خود رسانه، ۲۱ عامل مربوط به دسته‌ی «ساختاری و عملکردی سازمانی»، ۲ عامل مربوط به «منابع انسانی سازمان» و ۱۵ عامل مربوط به «برنامه‌های تولیدی» هستند.



شکل ۴ - دسته‌بندی عوامل موثر بر تصویر برندهای شبکه‌های سیمای جمهوری اسلامی ایران

در فاز دوم، به کمک پرسشنامه‌ای محقق ساخته با پاسخ‌هایی برمبنای طیف لیکرت، از میزان تاثیر هر کدام از مفاهیم به دست آمده از مصاحبه‌ها سؤال کردیم. در این پژوهش حداقل میزان برای اتفاق نظر کارشناسان را، ۶۰ درصد در نظر گرفتیم. پس از بررسی پاسخ‌ها، مواردی را که بین کارشناسان به اجماع رسید، ثبت کردیم. در این مرحله از مجموع ۵۶ عامل، نظرات کارشناسان درباره ۲۰ عامل به اجماع رسید. سپس در فاز سوم در پرسشنامه‌ای جدید و مخصوص هر کارشناس، از مواردی که به اجماع نرسیده بود و آن کارشناس نظرش با اکثربات انتباخ نداشت پرسیدیم که آیا نظر اکثربات را می‌پذیرد یا پاسخ قبلی خود را تایید می‌کند؟ با بررسی پاسخ‌های جدید، مشخص شد که بر سر ۲۷ عامل دیگر نیز اجماع به دست آمده و مجموعاً تعداد عوامل مورد اجماع خبرگان، به ۴۷ عدد رسید. با این حال، ۹ مورد از عوامل هم نتوانستند پس از سه دور اجرای دلفی، اجماع نظر کارشناسان را کسب کنند.

جدول ۱ - مشخصات و میزان مشارکت افراد حاضر در پنل دلفی<sup>۱</sup>

ردیف.	تخصص و تجربه		
دور سوم	دور دوم	دور اول	
۱	*	*	دکتری مدیریت کسبوکار (DBA) / استراتژیست برنده‌سازی / طراح کمپین‌های ارتباطی
۲	*	*	دکتری تبلیغات با گرایش مدیریت برنده / استراتژیست برنده‌سازی / طراح کمپین‌های ارتباطی
۳	*	*	دکتری مدیریت کارآفرینی / استراتژیست برنده‌سازی / طراح کمپین‌های ارتباطی
۴	*	*	دکتری بازاریابی / کارشناس حوزه‌ی مدیریت تبلیغات
۵	*	*	دکتری روانشناسی با گرایش رسانه و تبلیغ / مولف کتب مختلف در حوزه‌ی تبلیغات
۶	*	*	دکتری بازاریابی / کارشناس حوزه‌ی مدیریت تبلیغات
۷		*	دکتری روابط بین‌الملل / دکتری تبلیغات (با گرایش کمپین تبلیغاتی) / مدیر کل اسبق سیمای برون‌مرزی / مدیر کل اسبق خرید فیلم و سریال‌های خارجی امور بین‌الملل صداوسیما / استراتژیست برنده‌سازی / طراح کمپین‌های ارتباطی
۸	*	*	دکتری بازاریابی / کارشناس حوزه‌ی مدیریت تبلیغات
۹	*	*	کارشناسی ارشد مدیریت رسانه / مدیر ارشد آژانس تبلیغاتی / کارشناس حوزه‌ی مدیریت تبلیغات / صاحب‌نظر در حوزه‌ی استراتژی و خلاقیت در رسانه‌ی ملی
۱۰	*	*	دکتری مدیریت کسبوکار (DBA) / استراتژیست برنده‌سازی / طراح کمپین‌های ارتباطی
۱۱	*	*	کارشناسی ارشد ارتباطات / مدیر روابط عمومی یکی از شبکه‌های سیما
۱۲	*	*	دکتری بازاریابی / کارشناس حوزه‌ی مدیریت تبلیغات
۱۳	*	*	دکتری مدیریت رسانه / کارشناس حوزه‌ی مدیریت تبلیغات / صاحب‌نظر در حوزه‌ی سازمانی رسانه‌ی ملی
۱۴	*	*	کارشناسی ارشد مدیریت رسانه / پژوهشگر حوزه برنده / گذراندن دوره‌های حرفه‌ای برنده‌سازی
۱۵	*	*	دکتری مدیریت رسانه / عضو هیئت علمی دانشکده ارتباطات و رسانه / دارای تاليفات در حوزه برنده‌سازی
۱۶	*	*	دکتری علوم ارتباطات / مدیر کل روابط عمومی سازمان صداوسیما

#### ۴- یافته‌های پژوهش

هدف اصلی مقاله حاضر شناسایی عوامل موثر بر تصویر برنده شبکه‌های سیمای جمهوری اسلامی ایران بود. از میان ۴۷ عامل به اجماع رسیده از ۵۶ عامل اولیه، مشخص شد که ۵ عامل تاثیر خیلی زیاد، ۳۳ عامل تاثیر زیاد، ۸ عامل تاثیر متوسط و ۱ عامل تاثیر کم، بر تصویر برنده شبکه‌های سیمای جمهوری اسلامی ایران دارند. هیچ عاملی یافت نشد که تاثیر خیلی کم داشته باشد.

**جدول ۲- میزان تاثیر و درصد اجماع بر عوامل موثر بر تصویر برنده شبکه‌های سیمای ج.ا.ا. در دور دوم و سوم دلفی**

ردیف	سازمان	به منابع انسانی	عوامل مربوط	دسته‌بندی	عامل	انتخاب	اجماع
۱	سازمانی عملکردی ساختاری و عوامل				اهداف اعلام شده شبکه	خیلی زیاد	✗
۲					نحوه روابط عمومی برای سازمان و شبکه	زیاد	✓
۳					نحوه تبلیغات سازمان و شبکه	خیلی زیاد	✗
۴					عمل به وعده‌ها و نظم در پخش	زیاد	✗
۵					حجم و میزان تکرار برنامه‌ها	متوسط	✓
۶					نوع و میزان تبلیغات تجاری در شبکه	زیاد	✓
۷					کیفیت فنی پخش و روزآمد بودن فناوری پخش	زیاد	✓
۸					آرایش رسانه‌ای	زیاد	✓
۹					عنصر برند	زیاد	✓
۱۰					موضوع و ژانر مورد تأکید هر شبکه	خیلی زیاد	✓
۱۱					معماری برنده	زیاد	✓
۱۲					تخصصی بودن شبکه و مشخص بودن مخاطبان اصلی آن	زیاد	✓
۱۳					استقلال مالی شبکه و عدم وابستگی به یک نهاد یا سازمان	زیاد	✓
۱۴					وحدت نظر	متوسط	✗
۱۵					استقلال سیاسی	زیاد	✓
۱۶					ماندگاری برنامه‌های شبکه	زیاد	✓
۱۷					پیشینه‌ی عملکرد رسانه	خیلی زیاد	✓
۱۸					ماهیت و ویژگی‌های اولیه شبکه و دلایل ایجاد آن	کم	✓
۱۹					شیوه‌های استخدام و معیارهای گزینش	کم	✗
۲۰					جاری بودن هویت برنده در تمامی ارکان و برنامه‌ها	خیلی زیاد	✓
۲۱					قانون‌مندی شبکه	زیاد	✓
۲۲	سازمان	به منابع انسانی	عوامل مربوط		برند شخصی مدیران ارشد سازمانی	متوسط	✗
۲۳					برندسازی داخلی	متوسط	✓

ردیف	دسته‌بندی	عامل	انتخاب	اجماع
۲۴		برند شخصی عوامل تولید برنامه‌ها	زیاد	✓
۲۵		برند شخصی مهمنان و کارشناسان برنامه‌ها	متوسط	✗
۲۶		مشارکت دادن مخاطبان در تولید برنامه‌ها و میزان استفاده از تولیدات آن‌ها	زیاد	✓
۲۷		نحوه‌ی روابط عمومی برنامه‌ها	متوسط	✓
۲۸		نحوه‌ی تبلیغات برنامه‌ها	زیاد	✓
۲۹		نحوه‌ی رعایت اخلاق حرفای رسانه‌ای	زیاد	✓
۳۰	عوامل مربوط به برنامه‌های تولیدی	مدل مالی تولید برنامه‌ها	متوسط	✗
۳۱		سیک برنامه‌سازی	خیلی زیاد	✗
۳۲		جسارت در جایجا کردن خطوط قرمز در عین حال حفظ ارزش‌های اصلی	زیاد	✓
۳۳		قلمرو و زمینه‌های مرجعیت برنامه‌ها	زیاد	✓
۳۴		حیطه‌ی پوشش‌های جغرافیایی و تخصص و تمرکز آن	متوسط	✓
۳۵		همدلی و رابطه با مخاطب	زیاد	✓
۳۶		خلاصت و نوآوری در برنامه‌ها	خیلی زیاد	✓
۳۷		تولیدات جانی برای برنامه‌ها و شخصیت‌های آن	زیاد	✓
۳۸		پایبندی رسانه به ارزش‌ها و شعار مردم احترام جامعه	زیاد	✓
۳۹	عوامل مربوط به مخاطب	ویژگی‌های پایه‌ای مخاطب	متوسط	✓
۴۰		خودپنداره (تصور شخص از خودش)	متوسط	✓
۴۱		ویژگی‌های شخصیتی	زیاد	✓
۴۲		سطح دانش فرد	زیاد	✓
۴۳		وفاداری به شبکه و برنامه‌ها	متوسط	✓
۴۴		سطح جایگاه اجتماعی و فرهنگی (پرستیز)	زیاد	✓
۴۵		سطح اقتصادی و رفاه مادی	متوسط	✓
۴۶		اعتماد به برنامه‌ها	زیاد	✓
۴۷		میزان مصرف رسانه‌ای (کم مصرف، متوسط، پرمصرف) از کل رسانه‌ها	زیاد	✓
۴۸		سطح درگیری ذهنی و میزان توجه فرد به رسانه	زیاد	✓
۴۹		سبک زندگی (کنش‌ها، توقعات، ترجیحات و عادات)	زیاد	✓
۵۰		نگرش فرد (نحوه‌ی تفکر)، موضع مخاطب نسبت به موضوعات مختلف اجتماعی، اقتصادی و سیاسی	زیاد	✓
۵۱		تجربه‌ی مخاطب از عملکرد رقبا	خیلی زیاد	✓
۵۲	عوامل مربوط به محیط	گروه‌های مرجع شخص	زیاد	✓
۵۳		وضعیت فرهنگی، اجتماعی، اقتصادی و سیاسی حاکم بر خانواده و دوستان	زیاد	✓
۵۴		موقعیت جغرافیایی و وضعیت فرهنگی، اجتماعی، اقتصادی و سیاسی حاکم بر جامعه	زیاد	✓
۵۵		کمیت و کیفیت ابراز نگرش و ارزیابی مردم و نخبگان نسبت به برندهای سازمانی، شبکه و برنامه‌ها	زیاد	✓
۵۶		تأثیرات موقعیتی	زیاد	✓

#### ۴-۴- عوامل مربوط به رسانه

از مجموعه‌ی ۳۸ عامل مربوط به رسانه، ۲۹ عامل به اجماع رسیدند. بیشترین پاسخ در موارد اجماع شده، تاثیر زیاد را بیان می‌کند. از آنجا که از بین سه حوزه‌ی کلی عوامل، فقط حوزه‌ی رسانه در اختیار مدیر برنده است و می‌تواند در آن نقش‌آفرین و اثرگذار باشد، توجه به این ۲۹ عامل در مسیر برنده‌سازی، یاری‌دهنده‌ی او خواهد بود. جالب اینجاست که از بین ۹ عامل اجماع نشده در این حوزه، در ۴ عامل گرایش اکثربیت پاسخ‌دهنده‌گان به سمت گزینه‌های زیاد و خیلی زیاد بوده و نشان‌دهنده‌ی تاثیر حداقل زیاد این ۴ عامل است.

گرچه تبلیغات یکی از ابزارهای روابط عمومی است ولی مسامحتاً برای دقیق‌تر شدن بررسی این دو حوزه، آن‌ها را مجزا از هم بیان کردیم. از نظر کارشناسان، روابط عمومی در شبکه مهم‌تر از تبلیغات شبکه است؛ در عین حال در برنامه‌ها، تاثیر تبلیغات را بیش‌تر از روابط عمومی می‌دانند. شاید دلیل این امر این باشد که تا کنون کمتر برنامه‌ای روابط عمومی مستقل داشته و بیش‌تر به تبلیغات یک‌طرفه در بسترهای مختلف ارتباطی اقدام می‌کرده است؛ ولی تصویری که از شبکه‌ها وجود دارد، روابط عمومی مستقل و پاسخ‌گو به مخاطبان و معمولاً رابط آن‌ها با تولیدکننده‌گان است.

کیفیت بالای پخش تاثیر زیادی بر تصویر برنده شبکه‌ها دارد. این مورد برای رسانه‌ی ملی جای امیدواری دارد زیرا توانسته با تلاش‌های فراوان سیستم آنالوگ خود را به دیجیتال تغییر داده و مردم را از تماسای با کیفیت تصاویر تلویزیون برخوردار کند. همچنین وجود برخی شبکه‌ها که هم اکنون در حال پخش برنامه‌ها با کیفیت اچ‌دی هستند، مفید ولی ناکافی است.

کارشناسان با اتفاق نظر بالایی معتقدند آرایش رسانه‌ای، تاثیر زیادی بر تصویر برنده دارد. امروزه رسانه‌های مطرح دنیا، علاوه بر ایجاد کanal اصلی خود، برخی رسانه‌های پشتیبان همچون سایت، روزنامه، خبرگزاری، نشریه و ... تاسیس می‌کنند. مقام معظم رهبری یکی از اولین کسانی بودند که ضمن توجه به این مفهوم، فرمودند: «امروز آرایش رسانه‌ای و فرهنگی که در مقابل جمهوری اسلامی قرار دارد، بسیار آرایش پیچیده، متنوع، متکثر، کارآمد و فنی و پیشرفته است» (مقام معظم رهبری، ۱۳۸۳). ایشان مجدداً چند ماه بعد به این موضوع اشاره می‌کنند و می‌فرمایند: «از الزامات مأموریت صداوسیما، داشتن آرایش رسانه‌ای کارآمد در عرصه‌ی استانی و ملی و

بین‌المللی است. در اینجا آرایش ماضعیف است. این آرایش باید کارآمد باشد؛ دارای قدرت انعطاف برای انطباق با شرایط گوناگون و پیش‌بینی نشده باشد؛ در برخورد با مسایل گوناگون، توانایی سرعت و چالاکی داشته باشد؛ بتواند موضع خودش را اتخاذ کند و کارساز باشد» (مقام معظم رهبری، ۱۳۸۳). در مجموع، صداوسیما در کنار مأموریت خود با سه متغیر در محیط رسانه‌ای مواجه است؛ شتاب روزافزون فناوری رسانه‌ای، تحولات مخاطب و رقابت تنگاتنگ رسانه‌ای. این سه عامل موجب ایجاد محیطی پویا در عرصه‌ی رسانه می‌شود به طوری که لحظه‌به‌لحظه، این عرصه در حال دگردیسی و تطور است و آرایش رسانه‌ای کارآمد، در گرو انعطاف‌پذیری و انطباق با شرایط جدید است و در غیر این صورت، محکوم به زوال است (علی‌عسگری، صلوتیان و ارجمندی، ۱۳۹۴).

یکی از مراحل اصلی در بازاریابی، بخش‌بندی بازار<sup>۱</sup> است که پیش از انتخاب بازار قرار می‌گیرد. معادل این مفاهیم در حوزه‌ی رسانه، تقسیم‌بندی مخاطبان و انتخاب مخاطب اصلی در این میان است. هیچ محصول و شبکه‌ای وجود ندارد که مطلوب همه باشد. هیچ شبکه‌ای نمی‌تواند ادعا کند توانایی پاسخ به نیازهای همه نوع مخاطب را دارد. محصول یا خدمتی که ادعا کند پاسخگوی مسایل هر فردی است، در واقع نمی‌تواند برای هیچ کس مفید واقع شود. بنابراین شعارها و خطمسی‌هایی که در برگیرنده‌ی این سخن باشند که شبکه می‌تواند مورد قبول همه‌ی مردم قرار گیرد (مثل شبکه‌ی هر ایرانی!)، از حقیقت فاصله دارند. از همین رو کارشناسان به اتفاق نظر بر این هستند که عامل مشخص بودن مخاطبان اصلی شبکه، تاثیر زیادی بر تصویر برنده آن دارند.

همچنین نظرات کارشناسان، پیش‌بینی پژوهشگر مبنی بر تاثیر زیاد استقلال مالی و سیاسی سازمان بر تصویر برنده را تایید می‌کند.

به این دلیل که برنده‌سازی برای فتح قلب و ذهن مخاطب است (اللهوردی نیک، ۱۳۹۱) باید تمامی اجزاء رسانه، انکاس‌دهنده‌ی یک هویت واحد باشند. به همین دلیل است که از نظر خبرگان، جاری بودن هویت برنده در تمامی امور شبکه، تاثیر خیلی زیاد بر تصویر برنده دارد.

خبرگان در حوزه‌ی برنده شخصی، از بین سه برنده شخصی مدیران، برنامه‌سازان و مهمانان برنامه‌ها، فقط درباره‌ی برنده برنامه‌سازان، شامل کارگردان، تهیه‌کننده،

1. Market Segmentation

نویسنده، مجری و ... اجماع کردند و تاثیر آن را هم زیاد دانستند.

طبق نظر متخصصان، مشارکت بینندگان در تولید بخش‌هایی از برنامه‌های تولیدی و حتی اخبار، تاثیر زیاد بر تصویر برنده دارد. این مطلب از آنجا که بسیاری از شبکه‌های بهروز دنیا از جمله شبکه‌های خبری، دائمًا در حال طراحی برنامه‌ها و سازوکارهایی هستند تا بتوانند مخاطب را بیشتر به عرصه‌ی تولید بکشانند تا بینندگان با دیدن محتوای کاربرساخته<sup>۱</sup> خودشان، با دست‌اندرکاران رسانه احساس قربت بیشتری بکنند و خود را در اداره‌ی رسانه، سهیم بدانند.

به طور کلی پنج مساله اصلی، رابطه‌ی اخلاقی رسانه‌ها را با افراد، گروه‌ها و جامعه شکل می‌دهد که عبارت‌اند از: «تجاوز به زندگی خصوصی افراد»، «حقیقت‌گویی و تخلف از آن»، «بهره‌برداری نامشروع و سوءاستفاده»، «خشونت و جنایت»، و «مشارکت مردم و یا فقدان آن در ارتباطات رسانه‌ای» (مولانا، ۱۳۸۲). نظر کارشناسان مبنی بر تاثیر زیاد این عامل، موید اهمیت بالای رعایت اخلاق رسانه‌ای در شبکه‌هاست.

صداوسیما به عنوان روابط عمومی نظام (روابط عمومی سازمان صداوسیما، ۱۳۹۴)، از آنجا که جمهوری اسلامی ایران متشکل از مردم و حاکمیت است باید هم انعکاس‌دهنده‌ی منویات حاکمیت و هم پوشش‌دهنده‌ی نظرات مردم باشد؛ به همین دلیل، انتقادات و مشکلات مردم باید از طریق رسانه‌ی ملی بیان شود تا مردم، رسانه را از خود ببینند؛ همانطور که در پژوهش به نتیجه‌ی تاثیر زیاد این عامل بر تصویر برنده رسیدیم.

به این دلیل که خلاقيت و نوآوري دائمًا به طراوت، نو بودن و جذابیت برنامه‌ها کمک می‌کند، از نظر کارشناسان تاثیر خیلی زیادی بر تصویر برنده دارد.

#### ۴-۵- عوامل مربوط به مخاطب

نکته‌ی جالب در این دسته این است که بر تمامی ۱۳ عامل آن، اجماع شکل گرفته است و کارشناسان هم تاثیر هیچ کدام را کم و خیلی کم نمی‌دانند. همانطور که پیش از این بیان شد، یکی از دلایل تأکید بر برنده، ایجاد مزیت رقابتی برای کالا یا خدمت یا ... است. پس رقابت در پیش روی مخاطب، برای او جذاب و دیدنی است. خبرگان این پژوهش، به تنها عاملی از دسته‌ی عوامل مربوط به مخاطب، که رأی به تاثیر خیلی زیاد آن داده‌اند، تجربه‌ی مخاطب از عملکرد رقبای شبکه است.

به عقیده‌ی کارشناسان، جایگاه فرهنگی و اجتماعی فرد در جامعه نسبت به جایگاه اقتصادی او، تاثیر بیشتری بر تصویر برنده دارد. همچنین ویژگی‌های شخصیتی مخاطب نسبت به ویژگی‌های پایه‌ای، بر تصویر برنده موثرتر هستند. متخصصان بر این هستند که دانش، آگاهی و نوع نگرش مخاطب، از آنجا که منبع تجزیه و تحلیل پیام‌های رسانه‌ای توسط است، تاثیر زیادی بر ذهنیت و تصویر برنده دارند. اعتماد به رسانه دلیل مقبولیت آن نزد مخاطب است. هرچه اعتماد مخاطب به رسانه بیشتر باشد تصویر بهتری از برنده در ذهن او شکل می‌گیرد و هرچه بی‌اعتمادی افزایش پیدا کند، تصویر برنده خدشه‌دار می‌شود.

میزان مصرف مخاطب از یک رسانه (سطح درگیری) و میزان کل مصرف رسانه‌ای او، تاثیر زیادی بر تصویر دارند. دلیل این امر این است که وقتی مخاطب خود را به طور مداوم در معرض پیام‌های یک رسانه قرار می‌دهد، خود به خود و پس از مدتی، تحلیل‌های رسانه از واقعیت مختلف را تحلیل‌های خود می‌داند و بر آن اساس تصمیم‌گیری می‌کند؛ زیرا مخاطب تنها اطلاعات را از رسانه نمی‌گیرد، بلکه تحلیل‌های رسانه از این اطلاعات را هم دریافت می‌کند. میزان مصرف انواع مختلف رسانه نیز از آن رو تاثیر بالایی بر تصویر برنده دارد که مخاطب به سادگی محتواها و اشکال مختلف پیام‌های رسانه‌ای دریافته را با هم مقایسه می‌کند و با توجه به مجموعه‌ی این داده‌ها، دست به قضاوت نسبت به رسانه می‌زند.

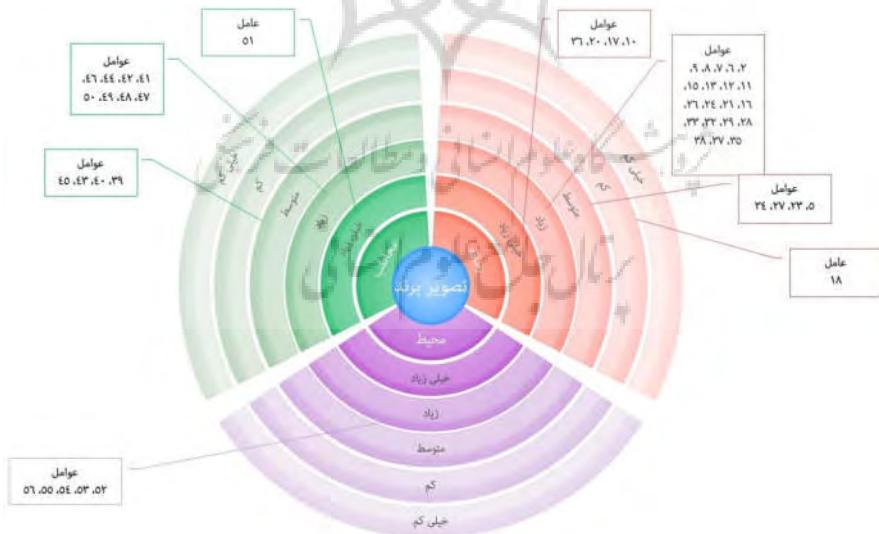
سبک زندگی مخاطب، از آنجا که تعیین کننده‌ی شئون رفتاری زندگی و پشتونهای افکار، تصمیمات، اقدامات و ... او است بر تصویری که او از برنده رسانه دارد، بسیار اثر دارد. کارشناسان تاثیر خودپنداره و وفاداری بر تصویر را نیز متوسط می‌پنداشند.

#### ۴- عوامل مربوط به محیط

پس از سه دور دلفی مشخص شد که هر ۵ عامل موثر بر تصویر برنده که در دسته‌ی عوامل محیطی قرار داشتند، همگی به اجماع با میزان تاثیر زیاد رسیدند. هر انسانی از محیط پیرامونش اثر می‌پذیرد. مخاطب رسانه نیز از این قاعده مستثنی نیست. هر کدام از عوامل گروههای مرجع، وضعیت خانواده و دوستان (محیط کوچک)، وضعیت جامعه (محیط بزرگ)، مردم و نخبگان و بخشی از تاثیرات موقعیتی، از سه جهت ممکن است بر انواع مخاطب اثرگذار باشند. در حالت اول، اگر مخاطب نسبت به یک مفهوم، پدیده و یا عملی، موضعی نداشته باشد، می‌تواند شکل دهنده

و جهت‌دهنده به افکار و عقاید او باشند. حالت دوم حالتی است که مخاطب به چیزی اعتقاد دارند و محیط نیز بر آن صحه می‌گذارد. در حالت دوم محیط نقش تاییدگر و تقویت‌کننده‌ی افکار فرد را بازی می‌کنند. رجوع اکثر مخاطبان به رسانه‌های همسوی خود نیز عمدتاً به دلیل تایید نظرات خود و احساس آرامشی است که از آن می‌یابند. ولی حالت سوم این است که مخاطب به چیزی اعتقاد دارد که محیط او کاملاً تاییدکننده‌ی آن نیست. به عنوان مثال، مخاطب به نظری احترام می‌گذارد و به آن اعتقاد دارد که ممکن است محیط پیرامون مثل خانواده، جامعه، نخبگان و ... با بخشی از آن مخالفت کنند. در این حالت مخاطب تا حدی به مارپیچ سکوت گرفتار می‌آید و به تدریج و آرام‌آرام در آن هضم خواهد شد.

با توجه به مطالب بیان شده، می‌توان الگویی برای نشان دادن عوامل موثر بر تصویر برنده ترسیم کرد. در این راستا در این پژوهش، به ارایه‌ی الگوی مدور عوامل موثر بر تصویر برنده شبکه‌های سیمای جمهوری اسلامی ایران اقدام کردیم که در شکل ۶ دیده می‌شود.



شکل ۵ - الگوی مدور عوامل مؤثر بر تصویر برنده شبکه‌های سیمای جمهوری اسلامی ایران

## ۵- بحث و نتیجه‌گیری

در عصر برنده‌سازی، برندهای مطرح دنیا دریافته‌اند که باید ذهن مشتری‌شان را در اختیار بگیرند و نوعی پیوند عاطفی با آن‌ها برقرار کنند تا بتوانند از بدین وسیله سود خود را افزایش دهند. گرچه هدف اولیه از برنده‌سازی، کسب سود بیش‌تر در بلندمدت بوده است ولی سازمان‌های غیرانتفاعی<sup>۱</sup> از جمله خیریه‌ها و ... نیز دریافته‌اند برای ماندگاری بلند مدت خود، نیاز به برنده‌سازی دارند. درباره‌ی سازمان صداوسیما و شبکه‌های تلویزیون نیز این موضوع صدق می‌کند. منظور از برنده‌سازی برای سازمان صداوسیما، شبکه‌های سیما یا برنامه‌های آن، کسب سود بیش‌تر نیست؛ بلکه نفوذ در قلب و ذهن مخاطب در دستور کار قرار دارد. گرچه از این رهگذر، کسب سود مالی هم بخش کوچکی از نتایج خواهد بود.

برنده‌سازی رسانه‌ها نیز به سرعت در حال رونق گرفتن است. موسسه‌ی معتبر اینتربرند<sup>۲</sup>، هر ساله برندهای با ارزش جهان را معرفی و رده‌بندی می‌کند. در میان ۱۰۰ برنده برتر سال ۲۰۱۵، چهار برنده رسانه‌ای نیز حضور داشتند. در این لیست والت دیزنی<sup>۳</sup> با رتبه‌ی ۱۳، تامسون رویترز<sup>۴</sup> با رتبه‌ی ۶۳، شبکه‌ی دیسکاوری<sup>۵</sup> با رتبه‌ی ۶۴ و شبکه‌ی امتی‌وی<sup>۶</sup> با رتبه‌ی ۹۰ حضور دارند (اینتربرند، ۲۰۱۵). از نظر برنده‌سازی، رسانه پیچیدگی‌های به مراتب بیش‌تری نسبت به سایر کالاهای خدمات دارد. ویژگی منحصر به فرد رسانه این است که علاوه بر اینکه خودش محصول است، هم کانال ارتباطی است و هم کانال توزیع. رسانه این سه ویژگی اساسی را در خود گنجانده و موجب پیچیدگی موضوع شده است. مشکل دیگری که با توجه این درهم‌پیچیدگی ویژگی‌های رسانه و راهبری در هر سه حوزه با هم ظهور کرده، توجه نکردن مدیران رسانه به مدیریت برنده رسانه‌ی خود است. در واقع این درک اشتباه از آنجا ناشی شده که رسانه، این چند ویژگی را در خود جا داده است و به اشتباه به مدیر خود این را القا می‌کند که سکاندار و دانای تمامی حوزه‌های زیرمجموعه‌ی آن از جمله برنده است. برنده‌سازی نیز بدون داشتن یک برنامه‌ی راهبردی و حضور مشاوران متخصص در این حوزه، بیش‌تر شبیه به یک شعار و حتی یک شوخی است.

---

1. Nonprofit organization

2. Interbrand

3. The Walt Disney Company

4. Thomson Reuters Corporation

5. Discovery Channel

6. MTV

با توجه به اینکه این پژوهش یکی از اولین کارهای تحقیقاتی در زمینه‌ی برنده‌سازی برای رسانه‌ها در ایران بوده و این موضوع در خارج از کشور نیز، به شکل مسنجم و آکادمیک جای خود را پیدا نکرده، فقر ادبیات و منابع در این موضوع به شدت احساس می‌شود.

در پژوهش شهbazlu (۱۳۹۱)، محقق بررسی فرایند برنده‌سازی را از خود رسانه آغاز کرده و به تمایزاتی سه‌گانه در حوزه‌های ارتباطاتی، عملکردی و مفهومی در رسانه‌ی مذکور نسبت به سایر رسانه‌ها رسیده است. این حوزه‌های تمایزی به طور تقریبی زیرمجموعه‌ای از عوامل موثر بر تصویر برنده در دو دسته‌ی اول در این پژوهش هستند. تمایزات ارتباطی، نزدیکی زیادی با عوامل روابط عمومی و تبلیغات برای شبکه‌ها و برنامه‌ها، نوع و میزان تبلیغات تجاری در شبکه، به بیان مشابهی از برنده شخصی برنامه‌سازان و مهمنان، سبک برنامه‌سازی، همدلی و رابطه با مخاطب و ... دارند. تمایزات عملکردی نیز در برگیرنده‌ی عوامل عمل به وعده‌ها و نظم در پخش، تخصصی بودن شبکه و مشخص بودن مخاطبان اصلی آن، پیشینه‌ی عملکرد رسانه، قلمرو و زمینه‌های مرجعیت برنامه‌ها، خلاقیت و نوآوری در برنامه‌ها و ... است. تمایزات مفهومی طبق گفته‌ی پژوهشگر، مجموع همه‌ی ویژگی‌های عملکردی و ارتباطی مرتبط با این شبکه در ذهن مخاطبان است و ویژگی‌های متمایز خود مخاطبان این شبکه در فضای رسانه‌ای را نیز شامل می‌شود. این تمایزات بیانگر برخی ویژگی‌های یافتشده در حوزه‌ی مخاطب در این پژوهش است. تمایزات مفهومی شامل ویژگی‌های پایه‌ای مخاطب، ویژگی‌های شخصیتی، وفاداری به شبکه و برنامه‌ها، میزان مصرف رسانه‌ای، سبک زندگی و نگرش مخاطب است. این پژوهش علاوه بر اینکه در برگیرنده‌ی مجموعه‌ای بزرگتر از مصادیق تمایزات فوق و میزان اثرباری آن‌هاست شامل عوامل محیطی موثر بر حوزه‌ی برنده شبکه‌ها نیز می‌شود.

در پژوهش چان-المستد (۲۰۰۸) نیز با تأکید بر سه وجه از شخصیت برنده شامل شایستگی، به موقع بودن و پویایی، تنها به چند عامل محدود از جمله نگرش مخاطبان، اهمیت مجریان و قدرت پوشش اخبار شبکه در شکل‌دهی به تصویر برنده شبکه پرداخته است؛ این در حالی است که در این پژوهش به بررسی ۵۶ عامل موثر در این زمینه اقدام شد.

همان طور که در نتایج شاهد بودیم کاهش عوامل موثر بر تصویر برنده شبکه‌ها، تنها در حوزه‌ی خود رسانه رخ داده است. چراکی این کاهش را می‌توان در گستردگی

تعداد عوامل اولیه و رویکردهای مختلف خبرگان در احصای آن‌ها در این حوزه و نظرات مختلف و بعضاً متناقض کارشناسان در شیوه‌ی اداره کردن یک سازمان رسانه‌ای دانست.

همانطور که در شرح الگوی امی‌ای‌سی بیان شد، دو گروه مسئول پیگیری استراتژی برنده در سازمان رسانه‌ای هستند. این دو گروه را که مدیران و افراد حاضر در تحریریه هستند، می‌توان معادل مدیران سازمان و عوامل تولیدی برنامه‌ها دانست. جالب این است که طبق اجماع صورت گرفته، برندهای شخصی عوامل تولیدی برنامه‌ها (ونه مدیران) به میزان زیادی بر تصویر برندهای تاثیرگذار است. همچنین طبق آن مدل، باید انواع مختلف محیط سازمان رسانه‌ای را برای تصمیمات برند سازمان، مورد توجه قرار داد که در این پژوهش نیز به انواع محیط اشاره شده و بنابر اجماع صورت گرفته، هر کدام از محیط‌ها می‌توانند تاثیر زیادی بر تصویر برنده بگذارند.

مجموعاً موضوع برندهای فرانسوی و فرانزینگ، درهم‌آمیخته با موضوعاتی از قبیل مالکیت رسانه، میزان استقلال یا وابستگی آن، وجود فضای رقابت یا انحصاری بودن حوزه‌ی فعالیت، شرایط رقبا (داخلی یا خارجی / میزان قدرت / میزان اختیارات)، نحوه‌ی انتصابات، شیوه‌ی کنترل و نظارت، هنجارهای جامعه‌ی هدف و ... است. مباحث تخصصی برندازی با در نظر گرفتن این واقعیات و الزامات پیش رو، قابلیت تاثیرگذاری و بهبود شاخصه‌های آگاهی از برنده و محبوبیت آن می‌شود.

بر مبنای یافته‌های پژوهش، برخی پیشنهادهای کاربردی به سازمان صداوسیمای جمهوری اسلامی ایران قابل ارایه است:

زیر نظر رئیس هر شبکه، بخشی برای مدیریت برنده تاسیس شده و در آن کمیته‌ی برندازی برای هر شبکه متشکل از مدیران مربوط و متخصصان برندازی، در هفت اتخاذ تصمیمات راهبردی در حوزه‌ی پیام بر مبنای هویت برنده، راهاندازی شود. در هیمن راستا ابتدا لازم است بر اساس اسناد بالادستی اقدام به طراحی استراتژی‌های کلان برندهای برای سازمان صداوسیما و هر یک از شبکه شود.

همچنین پیشنهاد می‌شود در هویت دیداری شبکه‌ها بازنگری شده و مجدداً بر مبنای هویت استراتژیک و هویت مفهومی هر شبکه طراحی شود. این موضوع می‌تواند تاثیر زیادی بر تصویر برندهای شبکه در ذهن مخاطبان داشته باشد.

یکی از عوامل موثر جدی بر برندهای سیما، برندهای شخصی افراد دست‌اندرکار این شبکه‌ها است. پیشنهاد می‌شود آموزش‌های لازم در زمینه برندازی شخصی

به مدیران ارشد، برنامه‌سازان، مجریان و سایر عوامل برنامه‌ساز در شبکه‌ها ارایه شود. در دنیای رسانه میان خلاقیت و تصویر برنده رسانه، ارتباط تنگاتنگی وجود دارد. حضور بخش مدیریت خلاقیت و به کارگیری فرایند مدیریت خلاقیت در تولیدات تلویزیونی و همچنین پرورش و به کارگیری مدیران خلاق در تمامی سطوح سازمان صداوسیما می‌توان از طریق افزایش کیفیت پیام رسانه به ارتقاء تصویر برنده در ذهن مخاطبان منجر شود.

ورود رسانه‌های اجتماعی به سپهر رسانه‌ای جهان، باعث شده روزبه روز میزان مشارکت مخاطبان در فرایند تولید و توزیع پیام رسانه‌ها افزایش یابد. مخاطبان از رسانه سنتی‌ای چون تلویزیون نیز انتظار دارند با فراهم کردن بسترها لازم، زمینه را برای افزایش مشارکت ایشان آماده سازند. مشارکت مخاطبان در این فرایندها ناخوداگاه سبب خواهد شد رسانه از دیگری‌ای خارجی به خودی داخلی تبدیل شده و مخاطبان رسانه را از خود دانسته و به همین میزان نیز تصویر مثبت‌تری از برنده آن داشته باشند.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی

## ۶- منابع:

اللهوردی نیک، بهنود (۱۳۹۱)، ۴۱۲برندسازی؛ تسخیر ذهن و قلب مشتری. بازیابی از بانیک:  
<http://banik.ir>

روابط عمومی سازمان صداوسیما. (۱۳۹۴). درباره ما. بازیابی از پایگاه اطلاع رسانی روابط عمومی سازمان صداوسیما: <http://pririb.ir>

شهبازلو، سهیل (۱۳۹۱). فرایند شکل‌گیری هویت برندهای شبکه‌های تلویزیونی در ذهن مخاطبان: (پایان‌نامه‌ی کارشناسی ارشد)، دانشگاه صداوسیما، دانشکده ارتباطات. علی عسگری، عبدالعلی، صلوتیان، سیاوش، و ارجمندی، اسماعیل (۱۳۹۴). الگوی طراحی آرایش رسانه‌ای صداوسیما در فضای نوین رسانه‌ای جهان. فصلنامه پژوهش‌های ارتباطی، ۲۲(۲۲)، ۴۵-۲۷.

مقام معظم رهبری. (۱۳۸۳). بیانات پس از بازدید از سازمان صداوسیما. بازیابی از پایگاه اطلاع رسانی دفتر حفظ و نشر آثار حضرت آیت الله العظمی سید علی خامنه‌ای (مد ظله‌العالی): <http://farsi.khamenei.ir>

مقدم، فرزاد (۱۳۹۴). نزدیکبینی رسانه‌ای در خلق برندهای. بازیابی از برندهای ایران: <http://iranbrandmaker.com>

مولانا، حمید (۱۳۸۲). الگوی مطبوعات و رسانه‌های اسلامی. تهران: پژوهشگاه فرهنگ و اندیشه اسلامی.

Aaker, D. A. (2012). *Building Strong Brands*. Simon & Schuster.

BBC Corporation. (2015). *BBC - Home - Branding*. Retrieved 10 10, 2015, from BBC - Homepage: <http://www.bbc.co.uk/branding>

Chan-Olmsted, S. M. (2011). Media Branding in a Changing World: Challenges and Opportunities 2.0. *International Journal on Media Management*, 13(1), 3-19.

Chan-Olmsted, S. M., & Cha, J. (2008). Exploring the Antecedents and Effects of Brand Images for Television News: An Application of Brand Personality Construct in a Multichannel News Environment. *International Journal on Media Management*, 10(1), 32-45.

Ghodeswar, B. M. (2008). Building brand identity in competitive markets: a conceptual model. *Journal of Product & Brand Management*, 17(1), 4- 12.

Interbrand. (2015, 10). *Rankings 2015*. Retrieved 10 2015, from Interbrand:

- <http://interbrand.com/best-brands/best-global-brands/2015/ranking/>
- Janonis, V., Dovalienė, A., & Virvilaitė, R. (2007). Relationship of brand identity and image. *Engineering Economics*, 1, 69-79.
- Kapferer, J. N. (2008). *New strategic brand management : creating and sustaining brand equity long term*. London: Kogan-Page.
- Keller, K. L. (2008). *Strategic brand management: building, measuring, and managing brand equity*. Prentice Hall.
- Lowe, G. F. (2011). Respecting the PSB Heritage in the PSM Brand. *International Journal on Media*
- Malmelin, N., & Moisander, J. (2014). Brands and Branding in Media Management - Towards a Research Agenda. *International Journal of Media Management*, 16(1), 9-25.
- Schultz, M., & Hatch, M. (2006). A cultural perspective on corporate branding The case of LEGO. In J. E. Schroeder, & M. Salzer-Mörling, *Brand Culture* (pp. 15-33). Taylor & Francis.
- Siegert, G., Gerth, M. A., & Rademacher, P. (2011). Brand Identity-Driven Decision Making by Journalists and Media Managers—The MBAC Model as a Theoretical Framework. *International Journal on Media Management*, 13(1), 53-70.
- Sotiropoulos, S. (2003). *Luxury fashion brands: The impact of embodied imagery on brand responses*. (Master dissertation), Concordia University.
- Van den Bulck, H., Tambuyzer, S., & Ackx, S. (2011). Readers' Responses to Product+ Strategies of Print Media Brands: Increasing Readership or Commoditization of Print Media? *International Journal on Media Management*, 13(1), 71-85.