

## ترفندهای بومی‌سازی در ترجمة فارسی فیلم‌های کارتونی: «رئیس مزرعه»، «شنل قرمزی»، و «پاندای کونگ‌فو کار»

عباس امام (استادیار گروه زبان و ادبیات انگلیسی دانشگاه شهید چمران اهواز، اهواز، ایران)

[abassemam@yahoo.com](mailto:abassemam@yahoo.com)

Doi: 10.22067/61830

### چکیده

اکثریت قریب به اتفاق مطالبی که تا کنون در گستره جهان و نیز در سطح کشور ما در زمینه ترجمه نوشته شده و می‌شود، درباره مسائل مرتبط با ترجمه کتبی است و با وجود گسترش روزافزون و پرتاب ترجمة دیداری‌شنیداری<sup>۱</sup>، از بررسی مسائل و مشکلات و چند و چون این گونه ترجمه، کمتر نامی به میان می‌آید. به عنوان مثال، می‌دانیم که در حال حاضر در کشور ما، ترجمة دهها فیلم و سریال از/ به زبان‌های مختلف، دوبله آن‌ها، و نیز زیرنویسی برای برخی از این همه فرآورده‌های دیداری‌شنیداری، هم مخاطبان میلیونی دارد و هم تأثیرات زبانی‌فرهنگی بسیار، و هم انجامشان دهها نفر و چندین نهاد دولتی و غیردولتی را به خود مشغول داشته است. ولی حقیقت این است که در زمینه آموزش و پژوهش مسائل این حوزه تخصصی، متأسفانه تناسبی بین عمل گستردۀ و نظریه‌پردازی اندک در آن باره دیده نمی‌شود. این نوشتار، تلاشی است خرد در راستای جبران این کاستی کلان. نویسنده کوشیده است تا با بررسی فیلم‌نامه و ترجمة فارسی سه فیلم کارتونی «پاندای کونگ‌فو کار»، «شنل قرمزی» و «رئیس مزرعه»، چگونگی به کارگیری «ترفندهای بومی‌سازی» مترجمان و نیز صدایشگان (دوبلورها) ایرانی را در آن‌ها مد نظر قرار دهد و نوعی «دسته‌بندی هشت‌گانه» برای «جایگزین‌سازی» تدوین و عرضه نماید. نتایج پژوهش نشان داد که مترجمان و صدایشگان ایرانی با هدف عمده «سرگرم‌سازی مخاطب» می‌کوشند تا در ترجمه‌های خود عمدتاً از یکی یا ترکیبی از «ترفندهای هشت‌گانه» مورد اشاره این نوشتار استفاده کنند.

**کلیدواژه‌ها:** ترجمه، ترجمة دیداری‌شنیداری، بومی‌سازی، جایگزینی، ترفندهای هشت‌گانه، سرگرم‌سازی.

---

### 1. Audio-Visual Translation

## ۱. مقدمه

تقریباً از اواخر قرن بیستم به بعد، جهان وارد دوران جدیدی از فعالیت‌های ترجمه محور شد: گذار از «ترجمه کتبی» و «ترجمه شفاهی»، به‌سمت «ترجمه رسانه‌محور». البته، ما هنوز هم در سطح جهان به‌طور عام، در حال تجربه کردن این دوران گذار هستیم؛ دورانی پرستاب از ترجمه، دوبله، صدایگذاری، زیرنویسی و سایر این گونه فعالیت‌ها در مورد صدھا فیلم، سریال و برنامه‌های مستند گوناگون تلویزیونی و چندرسانه‌ای.

به همین دلیل است که امروزه با پدیده‌های تازه‌ای در فضای رسانه روبه‌رو هستیم؛ به عنوان

مثال:

۱. انواع گوناگون بازی‌های رایانه‌ای مبتنی بر پاره‌ای فیلم‌های سینمایی یا سریال‌ها و برنامه‌های پرطرفدار تلویزیونی؛
  ۲. پیدایش تارنماهای رسمی برای برخی فیلم‌های سینمایی یا سریال‌ها و برنامه‌های پرطرفدار تلویزیونی؛
  ۳. زیرنویسی به یک یا چندزبانه برای برخی فیلم‌ها و سریال‌ها؛
  ۴. زیرنویسی برنامه‌های رسانه‌ای به منظور کمک به افراد ناشنوا یا دارای نقص شنوایی؛
  ۵. بهره‌گیری گسترده از زبان اشاره در پاره‌ای از برنامه‌های رسانه‌ای؛
  ۶. رشد فزاینده‌های کانال‌های تلویزیونی، ماهواره‌ای و اینترنتی؛
  ۷. رواج برنامه‌های تلویزیونی سازگار با تلفن‌های همراه یا سایر وسائل ارتباطی جدیدتر؛
  ۸. رواج هرچه گسترده‌تر پخش‌کننده‌های قابل حمل و مینیاتوری DVD، Mp3 و نظایر آنها؛
  ۹. گسترش پاره‌ای برنامه‌های تلویزیونی، ماهواره‌ای و اینترنتی دارای قابلیت ترجمه همزمان به چندین زبان متفاوت؛
  ۱۰. گسترش فزاینده نرم‌افزارهای برگردان مطالب گفتاری به قالب نوشتاری.
- برای بحث مفصل‌تر و همه‌جانبه درباره این گونه‌های حوزه ترجمه دیداری‌شنیداری توصیه می‌شود.

به اُررو<sup>۱</sup> (۲۰۰۴)، دیاز-سیتاس<sup>۲</sup> (۲۰۰۸)، چیارو<sup>۳</sup> (۲۰۰۹) و پرز گنزالز<sup>۴</sup> (۲۰۱۱) مراجعه کنید.

## ۲. وضعیت فعلی ترجمه دیداری‌شنداری در ایران

با توجه به گسترش فراگیر و در عین حال فزاینده رسانه‌های دیداری‌شنداری گوناگون در قالب سخت‌افزارها و نرم‌افزارهای گوناگون، جای شگفتی نیست که بینیم این رسانه‌ها و برنامه‌هایشان در بین اقسام مختلف جامعه ایران، در میان رده‌های سنی مختلف و تا دورترین شهرها و روستاهای کشور نفوذ کرده و دارای کاربران و علاقه‌مندان بسیاری هستند. در کنار کاربرد گسترده ترجمه و دوبلۀ این مواد و مطالب دیداری‌شنداری، شاهد فعالیت‌های عملی مترجمان فیلم‌نامه‌ها به فارسی (و گاه به سایر زبان‌های رایج در کشور)، دوبلۀ آثار در تعداد زیادی استودیوهای دولتی و غیردولتی، زیرنویسی برای آنها و سایر این گونه موارد نیز هستیم به نحوی که در این بازار-صنعت پویا، صدها تن به عنوان تولیدکننده و میلیون‌ها تن به عنوان کاربر یا مصرف‌کننده درگیر هستند.

از سوی دیگر، در زمینه پژوهش زبان‌شناسی و ترجمه محور در این حوزه وسیع، متأسفانه در نشريات تخصصی مربوط ایرانی کارنامه پرباری به چشم دیده نمی‌شود. به عنوان مثال، در دو نشریه معتبر و تخصصی ترجمه‌پژوهی کشور، یعنی فصلنامه «مترجم» و فصلنامه «مطالعات ترجمه» (هر کدام با بیش از ۲۰ سال سابقه)، حتی پنج تا ده مقاله نیز در این زمینه به چاپ نرسیده است، در حالی که در همان دوره زمانی، ده‌ها مقاله در حوزه ترجمه‌شناسی کتبی به چاپ رسیده است. این کاستی‌ها، در حالی است که به نظر می‌رسد پژوهش‌های بسیاری از جنبه نشانه‌شناسی، مطالعات میان‌فرهنگی، پژوهش‌های رسانه‌محور، تهیه و تدوین برنامه‌ها و نرم‌افزارهای مربوط، و نیز گونه‌شناسی تطبیقی و مقابله‌ای<sup>۵</sup> می‌تواند.

- 
1. Orero
  2. Diaz Cintas
  3. Chiaro
  4. Perez Gonzalez
  5. Comparative & Contrastive Genre-Analysis

در چارچوب نیازهای خاص جامعه فارسی‌زبان ایران (و سایر کشورهای فارسی‌زبان منطقه) صورت گیرد، مانند:

- بومی‌سازی نرم‌افزارهای غیر ایرانی/فارسی (چه از جنبه فناوری و چه از نظر زبانی‌فرهنگی)
- بررسی چگونگی تأثیر تحولات فناوری چندرسانه‌ای بر گونه‌های سنتی و متعارف ترجمه دیداری‌شنیداری
- بررسی ابعاد حقوقی و اخلاقی ترجمه‌های دیداری‌شنیداری
- کندوکاو دقیق در چگونگی سنجش و ارزیابی کیفی ترجمه‌های دیداری‌شنیداری کشور
- آموزش مترجمان دیداری‌شنیداری و چالش‌های آن
- مزايا (یا معایب) آموزش زبان‌های خارجی از طریق ترجمه دیداری‌شنیداری
- محاسن (یا آسیب‌های) ترجمه‌های دیداری‌شنیداری (دروزنگانی و میان‌زبانی) به عنوان ابزارهای آموزشی زبان دوم/خارجی
- امکان و ارزش برقراری ارتباط و تعامل سازنده میان دست‌اندرکاران حرفه‌ای ترجمه دیداری‌شنیداری و پژوهشگران علمی-دانشگاهی
- جهانی‌سازی و فرآیندهای ترجمه دیداری‌شنیداری (به فارسی)
- بررسی تاریخی عملکرد مترجمان دیداری‌شنیداری ایرانی، فعالین این حوزه، و بر جستگی‌های حرفه‌ای هر یک از آن‌ها

### ۳. ترندۀای بومی‌سازی در ترجمه و دوبله فیلم‌های اینیمیشن: پیشینهٔ پژوهش

به گفتهٔ ونوتی (۱۹۹۵، ص. ۲۰) یکی از صاحب‌نظران بر جسته ترجمه‌پژوهی و به پیروی از فیلسوف آلمانی شلایرماخر<sup>۱</sup>، «فرآیند بومی‌سازی، عبارت است از تبدیل قوممحور یک متن بیگانه به ارزش‌های فرهنگی زبان مقصد به‌ نحوی که گویی پدیدآورنده اصل اثر، مخاطبان فضای فرهنگی‌زبانی جامعه مقصد را مد نظر داشته است». به این ترتیب، می‌بینیم که فرآیند

1. Schleiermacher

بومی‌سازی، نوعی دستکاری و دخل و تصرف در یک اثر و بازنویسی (یا بازآفرینی) آن به نفع مخاطبان زبان و فرهنگ مقصد است. همچنین، صاحب‌نظری دیگر در مورد جنبه دیگری از این موضوع این‌گونه اظهار نظر کرده است «ترجمه یک اثر، ممکن است از پاره‌ای جهات به صورتی اساسی ریشه در هنجارهای زبان و فرهنگ مبدأ داشته باشد، ولی ممکن است همان ترجمه از پاره‌ای جنبه‌های دیگر به شکلی بنیادین از اصل اثر فاصله بگیرد تا بتواند در فرهنگ و زبان مقصد پذیرفتی و جا بیافتد» (تیموژکو<sup>۱</sup>، ۱۹۹۵، ص. ۲۱). منابع جدیدتر نیز دیدگاه‌هایی کمایش مشابه مطرح کرده‌اند مانند آرلیچ<sup>۲</sup>، ۲۰۰۰ و رامیری<sup>۳</sup>، ۲۰۰۶.

واقعیت این است که کارگردان‌های آمریکایی و اروپایی جزء اولین کسانی بودند که به موضوع موانع زبانی و مشکلات دوبلۀ فیلم‌های انیمیشن و کارتونی علاقه‌مند شدند (چیارو<sup>۴</sup>، ۲۰۰۹) ولی بعدها پژوهشگرانی دیگر نیز به کندوکاو در این زمینه کشیده شدند، به‌گونه‌ای که پژوهش‌های موجود نشان می‌دهد امروزه و در آغاز قرن بیست و یکم مطالعات ترجمه‌پژوهی در این زمینه از حوزه‌های رو به رشد این‌گونه پژوهش‌هاست (دنتون و سیامپی<sup>۵</sup>، ۲۰۱۲). در این بخش به برخی از این پژوهش‌ها و یافته‌های آن‌ها به اختصار اشاره خواهد شد:

یکی از این گونه پژوهش‌ها، توسط هلگرن<sup>۶</sup> (۲۰۰۷) صورت گرفت که وی طی پژوهش خود، کاربرد تلمیحات و کنایه‌ها<sup>۷</sup> در فیلم کارتونی «خانواده سیمپسون‌ها»<sup>۸</sup> را مورد مطالعه قرار داد. پژوهش دیگر، توسط گال<sup>۹</sup> (۲۰۰۸) صورت گرفت، که وی در پژوهش خود دو ترجمه رومانیایی و مجارستانی فیلم کارتونی «فرار مرغ‌ها» یا «فرار جوجه‌ای»<sup>۱۰</sup> را در مقایسه با اصل انگلیسی آن مورد ارزیابی قرار داد. وی علاوه بر نتایج دیگر، متوجه شد که در بیشتر موارد ترجمه طنزهای کلامی و بازی با کلمات خوب از آب در نیامده است. یک پژوهشگر دیگر به

1. Tymoczko

2. Ulrych

3. Ramieri

4. Chiaro

5. Denton& Ciampi

6. Hellgren

7. Allusions

8. The Simpsons

9. Gall

10. Chicken Run

نام بروزیاک<sup>۱</sup> (۲۰۰۹) به تغییرات مفهومی در ترجمه طنزهای کلامی ترجمه لهستانی فیلم پرطرفدار «شrek» پرداخت. برزینسک<sup>۲</sup> (۲۰۱۲) نیز ترجمه لهستانی چند فیلم کمدی کارتونی را مورد پژوهش قرار داد، و با بررسی یک پیکره زبانی متشكل از یکصد گفتگوی نمایشی پی برد که در این مجموعه، پرکاربردترین راهکارها عبارت‌اند از «محلى‌سازی<sup>۳</sup>» و «خلاقیت زبانی». همچنین، سونگ<sup>۴</sup> (۲۰۱۲) با بررسی مسائل مرتبط با ایدئولوژی حاکم، ذهنیت فرهنگی بومی و نقش فعال مترجم در گزینش زبانی خلاق، این نکته را مطرح کرد که براساس معیارهای رایج فرهنگی، می‌بایستی زبان کارتون‌ها را متناسب با سن و هویت فرهنگی اخلاقی کودکان و نوجوانان هر جامعه معین تعیین کرد، ولی در عین حال باید کوشید تا ترجمه و دوبله از نظر هنری، فرهنگی و زبانی دچار آسیب نشود و برای مخاطبین جامعه مقصد نیز جذابت داشته باشد. پژوهشگری به نام ناچکبیا<sup>۵</sup> (۲۰۱۲) نیز با کندوکاو در ترجمه گرجستانی فیلم «ماداگاسکار»، به این نکته پی برد که نسخه گرجستانی این فیلم در حقیقت اقتباسی از اصل اثر بوده و پر است از اصطلاحات عامیانه و لهجه‌های محلی که کارتون را برای مخاطب مناسب‌تر کرده و استفاده از تلمیحات نیز تأثیر سرگرم‌کنندگی فیلم و شدت بومی‌سازی آن را دو چندان کرده است.

بررسی‌های نگارنده در منابع ایرانی نیز نشان می‌دهد که در این زمینه به جز چند مقاله و پایان‌نامه محدود، ظاهرآ کاری صورت نگرفته است. مقاله اول، به قلم پرینا قمی (۱۳۸۸) است؛ دومی، پایان‌نامه‌ای به قلم پریسا جوادی (۲۰۱۰) و مورد سوم، مقاله‌ای نوشته جمالی‌منش، فتح‌اللهی و راهخدا (۲۰۱۰) می‌باشد. در مقاله قمی، پس از مقایسه متن اصلی با ترجمه و دوبلۀ فارسی شش اثر کارتونی، مشاهده شد که در فرآیند ترجمه و دوبلۀ از هفت استراتژی استفاده شده است: بسط، نقل به مضمون، انتقال، جابجایی، حذف نسبی<sup>۶</sup>، تکرار، و حذف. ضمناً، این موضوع به اثبات رسید که در این فرآیند، هنجارهای همزمان‌سازی (مانند همزمان‌سازی

1. Brudziak

2. Shrek

3. Burczynska

4. Localization

5. Song

6. Nachkebia

7. Decimation

حرکات لب، یکسان‌سازی حرکات لب، همزمان‌سازی کنشی و همسان‌سازی شخصیتی) نیز در تصمیم گیری‌های مترجم و دوبلور نقش بسیار مهمی ایفا می‌کنند. جوادی (۲۰۱۰) نیز در پایان‌نامه کارشناسی ارشد خود که در زمینه موضوع طنز و طنزپردازی در کارتون‌های دوبله‌شده فارسی است، کوشیده تا با بهره‌گیری از مدل ترجمه وینی و داربلنه<sup>۱</sup> (۱۹۹۵)، درصد بار طنز تعبیرات طنزآمیز دوبله فارسی را با اصل انگلیسی آنها مقایسه کند. همچنین، در مقاله جمالی‌منش، *فتح‌اللهی و راه‌خدا* (۲۰۱۰) تلاش شده تا با انجام پژوهشی تجربی بر اساس تجزیه و تحلیل دو فیلم زیرنویس‌شده دوبله فارسی (Ring1) و (Ring2)، نوع راهبردهای تصریح، معین شده و سپس دسته‌بندی شوند. نتایج این پژوهش نشان داد که برخلاف تصور و با وجود محدودیت‌های شدید زمانی، در این نوع ترجمه دیداری‌شناختی از راهکار تصریح استفاده شده است.

#### ۴. روش‌شناسی

##### ۴.۱. هدف پژوهش، پرسش‌ها، چارچوب نظری و شیوه انجام پژوهش

با توجه به آنچه در بالا درباره اهمیت روزافرون گسترش و محبوبیت فیلم‌های کارتونی در میان ملل مختلف، اقسام سنی و رده‌های اجتماعی گوناگون، و بهویژه کودکان و نوجوانان گفته شد، ما نیز در این نوشتار بر آن هستیم تا در پرتو چارچوب نظری مباحث مرتبط با «بومی‌سازی» و نوتبه، ۱۹۹۵، آریخ، ۲۰۰۰ و رامیری، ۲۰۰۶ چگونگی و ابعاد به کارگیری «ترفندهای بومی‌سازی» در ترجمه و دوبله این گونه فیلم‌ها در جامعه فارسی زبان ایران را مورد بررسی و کندوکاو قرار دهیم و همچنین نوعی دسته‌بندی نیز برای آنها ارائه دهیم. ضمناً، تا آنجا که نگارنده اطلاع دارد در جامعه فارسی‌زبان به جز متابع بالا، در این زمینه کاری درخور صورت نگرفته است. در هر حال، ما در اینجا با دو پرسش اساسی روبرو هستیم:

۱. ترفندهای بومی‌سازی در فیلم‌های کارتونی دوبله‌شده به فارسی کدامند؟
  ۲. پرکاربردترین ترفندهای بومی‌سازی در فیلم‌های کارتونی دوبله‌شده به فارسی کدام است؟
- برای دستیابی به این هدف و یافتن پاسخ پرسش‌های پیش‌گفته، سه فیلم کارتونی دوبله‌شده

به فارسی انتخاب شد: «رئیس مزرعه»، «شنل قرمزی» و «پاندای کونگ فوکار». سپس، متن اصلی فیلم‌نامه انگلیسی هریک از سه فیلم نامبرده از منابع اینترنتی<sup>۱</sup> مربوط دریافت گردید. بعد، هر یک از این فیلم‌نامه‌ها، بصورت مستقل با ترجمه و دوبله فارسی آن‌ها مقایسه شد تا بتوان داده‌های پژوهش را در قالب یک پیکره زبانی مناسب مورد تجزیه و تحلیل قرار داد. به این ترتیب، این پژوهش یک پژوهش توصیفی است که در پی تشخیص و تعیین ترفندهای بومی‌سازی در این گونه فیلم‌های دوبله‌شده فارسی است.

#### ۴. ۲. ویژگی‌های سه فیلم کارتونی مورد نظر این پژوهش

جدول ۱. ویژگی‌های سه فیلم کارتونی مورد نظر این پژوهش

عنوان اصلی	عنوان فارسی	سال تولید	زمان پخش فیلم	کارگردان	مؤسسه ترجمه/دوبله‌کننده فیلم
Barnyard	رئیس مزرعه	۲۰۰۶	۸۲ دقیقه	استیو ادکرک	پخش دنیای هنر
Hoodwinked	شنل قرمزی	۲۰۰۵	۸۰ دقیقه	کوری ادواردز	مؤسسه رسانه‌های تصویری
Kung Fu Panda	پاندای کونگ فوکار	۲۰۰۸	۹۲ دقیقه	مارک آذبورن	انجمان گویندگان جوان تهران

چکیده داستانی این سه فیلم به این ترتیب است که «رئیس مزرعه»، بخشی از زندگی گاوی است به نام «اوتبیس<sup>۲</sup>»؛ گاوی بی‌خيال و فاقد احساس مسئولیت. پدر اوتبیس، به نام «بن<sup>۳</sup>»، رئیس مزرعه است و به پسرش نصیحت می‌کند که «باید برای خودت مرد شوی»، تا این که یک شب «بن» با یک گله گرگ که به لانه مرغ و جوجه‌های مزرعه حمله‌ور شده‌اند، درگیر می‌شود. در این کشمکش، «بن» کشته می‌شود، و از آن به بعد «اوتبیس» مسئول امنیت مزرعه می‌شود. این کار برای اوتبیس چالش بزرگی است؛ چرا که باید همواره آماده درگیری با گرگ‌ها باشد. در آغاز، این کار برایش ساده نیست ولی با همکاری دوستانش موفق می‌شود با دشمنان مزرعه مقابله کرده و جان خود و سایر ساکنان آنجا را از خطر نجات دهد. داستان فیلم «شنل

۱. برگرفته از: WWW.Veryabc.COM و WWW.IMSDB.COM

2. Otis

3. Ben

قرمزی» نیز این است که دستورالعمل‌های شیرینی‌پزی یک شیرینی‌فروشی را دزدیده‌اند و به همین دلیل حیوانات زیادی که در شیرینی‌فروشی کار می‌کنند از کار بی‌کار می‌شوند. در حالی که نیروهای پلیس در تعقیب مجرمان هستند در خانه مادر بزرگ اوضاع بهم می‌ریزد، و شنل قرمزی، آقا گرگه، هیزم‌شکن و مادربزرگه آرامش جنگل را برهم می‌زنند. بعد، پلیس همه را دستگیر می‌کند و در اینجاست که هر کدام از متهман روایت خود از ماجرا را بیان می‌کند. ماجراهی فیلم «پاندای کونگ فوکار» نیز زندگی خرسی است مسخره و درشت هیکل به نام «پو<sup>۱</sup>» که عاشق ورزش کونگ فو است، هرچند عملاً با رموز آن آشنایی ندارد. دلیل عدم آشنایی وی با فوت و فن‌های این هنر رزمی نیز این است که تمام طول روز را ناچار است در مغازه آش‌فروشی پدرش کار کند و همین امر باعث می‌شود نتواند خودی نشان دهد؛ اما بعد، ناگهان آرزوهاش به واقعیت می‌پیوندد چرا که با گروه افسانه‌ای «پنج دلاور آتشین» آشنا می‌شود و زیر نظر استاد آن‌ها «شیفو<sup>۲</sup>»، شروع به یادگیری اصول و فنون رزمی کونگ فو می‌کند. در نقطه مقابل آن‌ها ببری کینه‌توز به نام «تای لانگ» قرار دارد و پو ناچار می‌شود برای دفاع از خود در برابر او فنون را به کار بسته و مبارزه کند. سرانجام، این قهرمان ناطمن موفق می‌شود تا بر ترس خود غلبه کند و متوجه می‌شود که بزرگ‌ترین نقطه ضعف او در واقع بزرکترین نقطه قوت اوست.

## ۵. تحلیل داده‌ها و نتایج

برای یافتن پاسخ پرسش‌های تحقیق، متن فیلم نامه‌های هر سه فیلم به دو زبان اصلی انگلیسی و ترجمه فارسی آن‌ها (به عنوان پیکره اصلی پژوهش) مورد بررسی قرار گرفت تا دریابیم که مترجمان (و در عمل، مدیران دوبلاژ/صدایپیشگی) در راستای باورپذیرساختن و دلپسندترکردن هرچه بیشتر فیلم‌های غربی برای مخاطب فارسی زبان ایرانی، از چه ترفندهایی برای «بومی‌سازی» استفاده می‌کنند. در این راستا، مواردی که یا در اصل متن انگلیسی یا در ترجمه فارسی فیلم‌نامه دارای بار فرهنگی بومی تشخیص داده شد معین گردیدند. نتایج کار نشان داد که مترجمان ایرانی برای تحقق این رویکرد و برای بومی‌سازی عناصر فرهنگی

1. Po  
2. Shifu

گوناگون متفاوت با فرهنگ و زبان ایرانی/فارسی، عمدتاً از راهکار «جایگزین‌سازی» در قالب یکی یا ترکیبی از «هشت ترفند» زیر استفاده می‌کنند:

جدول ۲. جایگزین کردن خوراکی‌ها و آشامیدنی‌های غربی با خوراکی‌ها و آشامیدنی‌های بومی ایران

عنوان فیلم	معادل بومی ایرانی خوراکی یا آشامیدنی	اصل انگلیسی خوراکی یا آشامیدنی	شماره
شنل قرمزی	خامه شکلاتی	Chocolate icing	۱
شنل قرمزی	نون قندی	Snicker -doodles	۲
شنل قرمزی	پیراشکی	Donut	۳
شنل قرمزی	کیک یزدی	Short bread	۴
پاندای کونگ فو کار	آش رشته	Noodle	۵
پاندای کونگ فو کار	حلیم	Bean bun	۶
پاندای کونگ فو کار	کلوچه	Almond cookie	۷
پاندای کونگ فو کار	آش شله قلمکار	Dice-cut vegetables	۸
رئیس مزرعه	آبگوشت گاوباش	Rump roast	۹
رئیس مزرعه	تاس کباب	Machaca	۱۰
رئیس مزرعه	نقل و نبات	Miss rosy cake	۱۱
رئیس مزرعه	قندک کوچولو	Little pudding pop	۱۲
رئیس مزرعه	شربت سیب	Cider	۱۳

جدول ۳. جایگزین کردن لهجه اجتماعی انگلیسی با لهجه‌ای ایرانی

عنوان فیلم	لهجه اجتماعی مشابه بومی ایرانی	اصل انگلیسی لهجه اجتماعی	شماره
پاندای کونگ فو کار	تو چکار داری م کنی؟ [می کنی؟]	What are you doing?	۱
پاندای کونگ فو کار	چکار دارم م کنم؟	What does it look like I'm doing?	۲
پاندای کونگ فو کار	بله؟	What?	۳
پاندای کونگ فو کار	چکار بکنم م؟	How did I do?	۴
پاندای کونگ فو کار	م که شر فم [شیر فهم] نمی شوم	I don't understand.	۵
پاندای کونگ فو کار	چکار م کنید؟ سر و صدا م کنید؟	What's that noise you are making?	۶
پاندای کونگ فو کار	نگا م کنی؟	What?	۷

۸	Broth runs deep in our veins.	خون شله تو رگامونه.	پاندای کونگ فوکار
۹	You ll sell noodles to all of them	تو هم م تونی حسابی آش بوفورشی [بفروشی]	پاندای کونگ فوکار
۱۰	That settles it.	ای فیصله ش بید [بود]	پاندای کونگ فوکار
۱۱	Thanks.	ممنان! [مممنون]	پاندای کونگ فو کار
۱۲	Dude ,I love parties.	پسر! م عاشق میمانی ام [مهما نی ام]	پاندای کونگ فوکار
۱۳	Yeah?	بوگو! بوگو! [ بگو! بگو! ]	پاندای کونگ فوکار
۱۴	You boys just steer clear of Otis, all right?	شوماها [شماها] بهتره دور و بر او و تیس نیلکن! حله؟!	رئیس مزرعه
۱۵	Never! You are all gonna die!	آره ، تو نمیری زایدی!	رئیس مزرعه
۱۶	Wait a second! Photo!	جلسه کوون [کن [بیبینم [بیبینم] بابا، اول عکس بیگریم [بیگریم [بعد...	رئیس مزرعه
۱۷	What? What? What happened?	او، او، چرا همچی شد؟	رئیس مزرعه
۱۸	You didn t do that..	ای زبونتو مار بزنه !	رئیس مزرعه
۱۹	These are ruthless and desperate creatures!	یه مشت [مشت] نالوطی سنگدل و بی مروت!	رئیس مزرعه
۲۰	Second item, and number three	مسلسله دویم [دوم] بعدش مسلسله سیم [سوم]	رئیس مزرعه
۲۱	Ok, Let s hit it.	پرایض تعموم [تمام]	رئیس مزرعه
۲۲	Wrong number!	اشتب [اشتباه] گرفتی !	رئیس مزرعه
۲۳	Great!	حرف نزی [نداری]!	رئیس مزرعه

جدول ۴. جایگزین کردن یک تعبیر غیراصطلاحی انگلیسی با یک تعبیر اصطلاحی فارسی

عنوان فیلم	تعبر اصطلاحی ایرانی /فارسی	تعبر اصطلاحی انگلیسی	شماره
شنل قرمزی	موش اب کشیده می شی!	You ll get all wet.	۱
شنل قرمزی	زدی تو خال!	You got it.	۲
شنل قرمزی	شیرت خشک نشء وقت؟!	Come up with that yourself?	۳

۴	Yeah.	گل گفتی!	شنل قرمزی
۵	You got me.	مجمو گرفتی!	شنل قرمزی
۶	You sure this is the right place?	مطمئنی سرکار نیستیم؟!	شنل قرمزی
۷	I can't believe.	توو کنم نمی ره!	شنل قرمزی
۸	This is not my responsibility.	من اصلا ریخت این حرفای نیستم! این هندونه مال زیر بغل ما نبی!	رئیس مزرعه
۹	Stop it!	حرفای صد من ی غاز نزین!	رئیس مزرعه
۱۰	You know what I'm talking about.	زکی! مارو باش با کی او مدمیم سیزده به درا!	رئیس مزرعه
۱۱	Cows don't like houses much. They prefer it out there in the meadow.	خوب ، حوصله شون سر رفته دیگه زن، سر چراغی رفتن بیرون ی دوری بزنن.	رئیس مزرعه
۱۲	Nothing can touch us.	معلومه تویم نمی تونه تکونمون بده!	رئیس مزرعه
۱۳	Oh, that's nice, good.	گل بود و به سبزه نیز آراسته شد!	رئیس مزرعه
۱۴	You look the other way.	شتر دیدی، ندیدی!	رئیس مزرعه
۱۵	You have a lot to learn.	تا گوساله گاو شود!	رئیس مزرعه
۱۶	When I was young and crazy.	وقتی جوون بودم و کله م بوی قرمد سبزی می داد!	پاندای کونگ فوکار
۱۷	We all have our places in the world.	هر کسی را بهر کاری ساختندا!	پاندای کونگ فوکار
۱۸	Maybe I just quit and go back making noodles.	شاید بهتره بی خیال شم و برم کشکمو بسایم!	پاندای کونگ فوکار
۱۹	Quit, don't quit, noodles, don't noodles.	بی خیال شی یا نشی، آش کشک خالتها!	پاندای کونگ فوکار
۲۰	We are dead, so dead, very dead.	کارمون ساخته س! دخلمونو آوردن!	پاندای کونگ فوکار
۲۱	Don't worry Master!	بد به دلت رانده!	پاندای کونگ فوکار
۲۲	He turned bad, and now he is in jail.	توو ژرد ار آب دراومد و بعد افتاد توی هلندوونی!	پاندای کونگ فوکار
۲۳	I can't even beat you to the stairs.	من حتا نمی تونستم تمیونو بالا بکشم!	پاندای کونگ فوکار
۲۴	I've done awesome.	گل کاشتم!	پاندای کونگ فوکار
۲۵	Don't tempt me.	اون روومو بالا نیار!	پاندای کونگ فوکار

## جدول ۵. جایگزین کردن تعبیرات غیر اصطلاحی انگلیسی با برساخته های اصطلاحی و عامیانه فارسی

عنوان فیلم	تعابیر غیر اصطلاحی یا عامیانه فارسی	شماره
پاندای کونگ فوکار	پنج آتشین به علاوه منهای یک به این استاد جلیل شهناز احترام می گذاشتند.	۱
پاندای کونگ فوکار	دیگه خواب نبود تو بیینی، قلمبه!	۲
پاندای کونگ فوکار	تپلکم!	۳
پاندای کونگ فوکار	هفلشتا غذا باید ببری!	۴
پاندای کونگ فوکار	شمشیر لینچان	۵
پاندای کونگ فوکار	چاکر، غلام شما!	۶
پاتدای کونگ فوکار	نه. جوون مادرت این کارو نکن!	۷
پاندای کونگ فوکار	شیر فم شدم! خرس فم شدم! پاندا فم شدم!	۸
پاندای کونگ فوکار	آدم نمی دونه روی این مارپیچیا بندری برقصه یا الویه!	۹
پاندای کونگ فوکار	آخ پاندا پلو شدم. آخ، جوون اضافه	۱۰
پاندای کونگ فوکار	معلومه که شیفوئه . پس، فکر کردین بیف پیفوئه؟	۱۱
پاندای کونگ فوکار	آبگوشت کوبیده شدم!	۱۲
پاندای کونگ فوکار	این ژانگولر بازیا	۱۳
پاندای کونگ فوکار	مرگ من! چاکرم!	۱۴
پاندای کونگ فوکار	یه نیگا به چپ، یه نیگا به راست. زدی تو چشش، لنگ تو هوا، لگد به عقب	۱۵
پاندای کونگ فوکار	آخ، اوخ، چر خورد این!	۱۶
رئیس مزرعه	خیکی!	۱۷
رئیس مزرعه	بیند فک رو!	۱۸
رئیس مزرعه	اتل متل تلمبه، بکش کثار قلمبه!	۱۹
رئیس مزرعه	سمبت درس!	۲۰
رئیس مزرعه	بکش کثار، گاوی نشی!	۲۱
رئیس مزرعه	دیدی گوشه ت گاوشد؟ زت یاد!	۲۲
رئیس مزرعه	وای، خیلی خیلی شرمنده. خاک به گورم. درد و بالات به کاسه سرم!	۲۳

۲۴	Come here fisherman .	ای پدر سوخته !	رئیس مزرعه
۲۵	Wild Mike !	دی جی پشمک !	رئیس مزرعه
۲۶	That doesn't apply to this . This is a totally ,situationally different suspect .	موقع خوش خوشان و عشق و حالتون ما می شیم حمال و کار را بنداز ! موقع بدینختی می شیم رئیس؟ آره ؟ زر او مدنی، قورمه سبزی !	رئیس مزرعه
۲۷	I love the smell of the bacon .	من عاشق غذ اهای حیوانی ام. گوسفند و بز نیستم که علف و یونجه بخورم !	رئیس مزرعه
۲۸	It's not like we have a lot of options.	الاغم ! پروفسور که نیستم ! راه دیگه‌ای نیست !	رئیس مزرعه
۲۹	Then , hello , party .	بعدم، دیمالو دیمبو !	رئیس مزرعه
۳۰	I smell buttermilk .	بوی یونجه سبزی میاد !	رئیس مزرعه
۳۱	We are rebels . We are the wildest .	ما الاغ ترین گاوای دنیا هستیم !	رئیس مزرعه
۳۲	You have come to the wrong place .	صد بار گفتم جای من نخواب ! این هزار و سیصد و شوئزد بار !	رئیس مزرعه
۳۳	Oh, man ! Man, oh , man.	اوه، بچه ها. ای داد، ای بی داد ! ای با داد ! پامداد !	رئیس مزرعه
۳۴	Oh , milk me .	غلط کرم. دیگه شیر خواری نمی کنم.	رئیس مزرعه
۳۵	I'll bring you back a drink or something .	وقتی برگشتمن، یه چیزی و است میارم بخوری، مثلاً یونجه پفکی !	رئیس مزرعه
۳۶	You are a big meanie .	تو خیلی پدر سوخته‌ای !	رئیس مزرعه
۳۷	Themtiny .	شغال زپرتیای فسلی !	رئیس مزرعه
۳۸	I got it . I got it !	کسی نیاد جلو ! این فیتیله مال خیکیه !	رئیس مزرعه
۳۹	Chubbaface , you crazy cow !	عروسوکی، گنده بکی، واسه دل کوچیکم تکی !	رئیس مزرعه
۴۰	Say I'm smooshy . I'm smooshy !	بگو من نازگلم ، من شاسگولم !	رئیس مزرعه
۴۱	Gotcha !	دمبتو گرفتم !	شنل قرمزی
۴۲	What's that smell ?	می کشی دهستو یا پوزبند می خوای؟	شنل قرمزی
۴۳	This player -hater	این جوچه فکلی !	شنل قرمزی
۴۴	Yeah baby!	جوونمی جوون !	شنل قرمزی

## جدول ۶. جایگزین کردن اصطلاحات عمومی انگلیسی با اصطلاحات و تعبیرات عامیانه فارسی

عنوان فیلم	اصطلاح یا تعبیر عامیانه فارسی	اصطلاح عمومی انگلیسی	شماره
شنل قرمزی	مادرک داری بذار تنگش !	Got a way to back up this?	۱
شنل قرمزی	ننه مام خدا بیامز، مخش تاب داشت !	My mom's half-loon.	۲
شنل قرمزی	بزت به چاک ، ریفیق !	Howdy partner.	۳

۴	Who is the bandit?	دزده کدوم خریه؟!	شل قرمزی
۵	Are you telling me we're back to square one?	تو از اول شب داری واسمون لترانی می خونی. حلام برگشتی سر خونه اول؟	شل قرمزی
۶	What is he saying?	چی بلغور کردی؟	شل قرمزی
۷	What is it boy?	عینه‌و آدم بنال!	شل قرمزی
۸	That hurts.	دماغ سوخته خریداریم!	شل قرمزی
۹	Never!	آره، تو بمیری! ازایدی!	زیبیس مزرعه
۱۰	Didnt we all know that?	بیند فکو!	رئیس مزرعه
۱۱	That's nice , Dad!	باشه، الاغ دانا ! بابا !	رئیس مزرعه
۱۲	All righty !	ای باخت آباد انگوری!	رئیس مزرعه
۱۳	Oh man, you are killing me dude!	آی کیو ! حالا ما ی چیزی گفتیم ها !	رئیس مزرعه
۱۴	Only one old fat you !	تو یالقوز ابله تک و تنها ی !	رئیس مزرعه
۱۵	Would you stop? Come on!	ول کن ! عجب آویزونی هستی !	رئیس مزرعه
۱۶	Congratulation, boss!	تبریک می گم آقای رئیس ! نوکرم !	رئیس مزرعه
۱۷	Give me a piece of wood over there.	شیطونه می گه بزنم همشونه شل و پل کنم !	رئیس مزرعه
۱۸	What else was I gonna do?	می خواستی چیکار کنم، نفله؟!	رئیس مزرعه
۱۹	Hey, whoa, no !	هی ! زکی ! اینو !	رئیس مزرعه
۲۰	Right? Yeah !	نه ! نکمه !	رئیس مزرعه
۲۱	I hear the music over there .	ای وای بازم صدای مزغون و دامبول و دبموشون میاد !	رئیس مزرعه
۲۲	Come on, move it !	د زود باش ! تکون بده اون خیک پهنو !	رئیس مزرعه
۲۳	No, I mean sure . I no mind you.	مزاحم سگ کیه؟!	رئیس مزرعه
۲۴	Could you just not say anything?	می شه لطف کنی و اون گاله ات رو بیندی؟	رئیس مزرعه
۲۵	No way, no way !	عمرا ! صد سال سیاه !	رئیس مزرعه
۲۶	Shoot ! I told you they can smell it. !	مرده شور ببره ! گفتم که بوش بهشون می رسه	رئیس مزرعه
۲۷	Here we come !	بزن گاراژ که ما او مدیم !	رئیس مزرعه
۲۸	Just take the bowl !	چقد می لمبونی؟ ی الله بادو دیگه !	رئیس مزرعه
۲۹	All right . Let's go .	جوون جفت سیبیلات پایه ام !	رئیس مزرعه
۳۰	Sure you were !	آره جوون خودت !	رئیس مزرعه
۳۱	Second	مساله دویم !	رئیس مزرعه

۳۲	Let s hit it !	عرايض توم !	رئيس مزرعه
۳۳	Human articles	كالاي انسونى !	رئيس مزرعه
۳۴	Have some fun.	يخده خوش ميدگرونيم !	رئيس مزرعه
۳۵	Thanks Pop! You re the best!	اى دمت گرم ! حرف نرى !	رئيس مزرعه
۳۶	There s no way this is happening .	عمرما من اين کارو نمی کنم. اصلا راه نره !	رئيس مزرعه
۳۷	Chopper	هلي كوفتر !	رئيس مزرعه
۳۸	Wait !	يو ، يو خدله صب کن بیسين !	رئيس مزرعه
۳۹	All right , come on . Give me your best shot!	زيلشت ! هه هه رخصت !	رئيس مزرعه
۴۰	Have you seen Otis?	اوتيس رو اين دور ورانی يدي ؟	رئيس مزرعه
۴۱	Phone	تيليفون !	رئيس مزرعه
۴۲	Actually,	راسياتش !	رئيس مزرعه
۴۳	Whatch got? You got nothing cause I got it right. Here you picking on my friends?	خب چي ميگي؟ اين گوي و اين ميدون. به رفيقای من گير مي دي؟ مگه خودت خوار مادر نداري؟	پاندای کونگ فوکار
۴۴	Don t tempt me!	اون رومو بالا نيار !	پاندای کونگ فوکار
۴۵	It was a stupid dream !	آخه کار بچه فوفولا بود !	اندای کونگ فوکار
۴۶	Tough job!	من حتا نمی تونم تمبونمو بالا بکشم !	پاندای کونگ فوکار

## جدول ۷. جایگزین کردن آهنگ های انگلیسی با آهنگ های قدیمی یا بومی ایرانی

عنوان فيلم	آهنگ قدیمی یا بومی ایرانی جایگزین شده	اصل متن آهنگ انگلیسی فيلم	شماره
رئيس مزرعه	من همونم که يه يروز می خواستم دريا بشم. مي خواستم بزرگترین دريایي دنيا بشم. آرزو داشتم برم تا به دريا برسم. شبو آتیش بزنم تا به فردا برسم... [ خواننده، حسن شمعي زاده ، خواننده ايراني قبل از انقلاب اسلامي ايران ]	Well, I won t back down. No, I won t back down . You can stand me up at the gate of hell, but I won t back down. Gonna stand my ground. Won t be turned around, and I ll keep this world from dragging me down. Gonna stand my ground.	۱
شنل قرمزي	لب کارون، آخ آخ چه گل بارون مي شه وقتی که ميشنن دلدارون تو شط تو بعد از ظهرها ، غوغای می شه	Buck teeth, bark in my claws I m a tree critter Sticks and stones are my bread and bones I m a tree critter	۲

		می خونن نغمه ها توی ایوون [خواننده، نعمت الله آگاسی، خواننده قبل از پیروزی انقلاب اسلامی ایران]	
۳	Ba baba-da ba ° da Ba baba	دیری ری ری ، دیری ، دیری ری ری ، [بخشی از آهنگ سنتی و بومی ایرانی «بادا بادا مبارک بادا بادا»]	شنل قرمزی
۴	I got horns that hold the muffins And I got horns that hold the pies	بخشی از آهنگ محلی فولکلوریک خراسانی «یه دونه انار، دو دونه انار ، سیصد دونه مروارید» "آفتاب لب بوم نور افسونه سماور جوشه یارم تنگ طلا دوش گرفته، غمزه می فروشه «	شنل قرمزی
۵	Happily ever after agency	بخشی از ترانه کودکانه ایرانی «عروسوک قشنگ من قرمز پوشیده» .....	شنل قرمزی
۶	In the woodie with the goodies for the Jacks and Jills	بخشی از یک تصنیف فولکلوریک ایرانی با مطلع شعر «از قند و عسل ساخته ام جوجه خروس .....»	شنل قرمزی

## جدول ۸ حذف عناصر زبانی فرهنگی غربی

عنوان فیلم	عبارة يا جمله حذف شده	متن انگلیسی مورد استفاده در فیلم	شماره
رئیس مزرعه	حذف شده	I am Lutheran.	۱
رئیس مزرعه	حذف شده	I can t even reach mine.	۲
رئیس مزرعه	حذف شده	There is an « L on this boy s forehead.	۳
رئیس مزرعه	حذف شده	Otis? Are we supposed to not yell Rock ?	۴
رئیس مزرعه	حذف شده	We can t yell «Tree » or «ROCK	۵
رئیس مزرعه	حذف شده	Yeah, I should really go, Mr. Jordan Air.	۶
رئیس مزرعه	حذف شده	You know me , Ladykiller.	۷
رئیس مزرعه	حذف شده	I say «Niffy . I do, and sometimes even «Swifty I ll say that.	۸
رئیس مزرعه	حذف شده	I m Bombastic,Really fantastic Mr. Boom , Boom, Boom. Boom	۹
پاندای کونگ فو کار	حذف شده	Imagine, me making tofu?	۱۰
پاندای کونگ فو کار	حذف شده	Property of Crane	۱۱
پاندای کونگ فو کار	حذف شده	I ve seen enough.	۱۲
پاتدای کونگ فو کار	حذف شده	I could come at you Monkey style, or I m coming at yasnikity- snake	۱۳
پاتدای کونگ فو کار	حذف شده	The Battle of Weeping River .	۱۴

۱۵	Far away places?	حذف شده	شنل قرمزی
۱۶	Paul's Bunion Cream has a soothing formula	حذف شده	شنل قرمزی
۱۷	These tunnels, I need one that leads to Pucket Grove	حذف شده	شنل قرمزی
۱۸	Greg Stiltskin	حذف شده	شنل قرمزی
۱۹	The Muffin Man	حذف شده	شنل قرمزی
۲۰	Battle of the Iron Cage Gladiators	حذف شده	شنل قرمزی

## جدول ۹. عبارت یا عباراتی که در متن انگلیسی فیلم‌نامه وجود ندارند

عنوان فیلم	متن ترجمه فارسی فیلم‌نامه	عبارت یا عبارات متن اصلی انگلیسی	شماره
رئیس مزرعه	ابر و باد و مه و خورشید و فلک در کارند تا نانی به کف آری و به غفلت نخوری	وجود ندارد	۱
رئیس مزرعه	بس که زدم من زیر آواز به کنج این جنگلا	وجود ندارد	۲
رئیس مزرعه	پر پرواز می خواستی که پریدی مگه نه؟ من آمده ام وای! حالا دارم می رم!	وجود ندارد	۳
شنل قرمزی	آی ننه!	وجود ندارد	۴
شنل قرمزی	بابا تو دیگه کی هستی؟	وجود ندارد	۵
شنل قرمزی	دستای من شده ده تا! شصتای اون شده ده تا! آخ جوون! با قال محل، آخ جوون!	وجود ندارد	۶
شنل قرمزی	هی نفتی ، نفتی ، نفتی !	وجود ندارد	۷
شنل قرمزی	آخ جوون ! آخ جوون ! دام دام دارام، آخ جوون !	وجود ندارد	۸
شنل قرمزی	امشب که شیر شیرم ، از خوشحالی می میرم !	وجود ندارد	۹
شنل قرمزی	چرا من همچینک می شم ؟ چرا آخه این جور می شم ؟ چه خوابی دیدم خدا می دونه !	وجود ندارد	۱۰
پاندای کونگ فوکار	فکر می کنی به همین راحتی راز قدرت بی نهایت رد می ذارم توی دست توی بی عرضه؟ هان؟	وجود ندارد	۱۱
پاندای کونگ فوکار	این قد نزدیک نیا، دهنـت بو مـی دـه !	وجود ندارد	۱۲
پاندای کونگ فوکار	شیفوی شاخ پشمکی، گوش پشمکی !	وجود ندارد	۱۳
پاندای کونگ فوکار	القرار! هوار ! اینا می خوان منو به کشتن بدـن، بـابـا شله پـز !	وجود ندارد	۱۴
پاندای کونگ فوکار	بـیـا جـلو گـوـگـولـی !	وجود ندارد	۱۵

۱۶	وجود ندارد	حالا دیگجه پزون ! بینم کیفور شدی؟ آره؟ چه بکونم؟ فکر کن غذاس! آره نون لواش!	پاندای کونگ فو کار
۱۷	وجود ندارد	کاسه را بگیر تا تنبانت سفت کنم !	پاندای کونگ فو کار
۱۸	وجود ندارد	چقد می لمبوني؟ يا الله، بدرو دیگه!	پاندای کونگ فو کار
۱۹	Uh, I guess so !	چاکر غلام شومام !	پاندای کونگ فو کار
۲۰	وجود ندارد	یه ضرب المثل قدیمی هس که می گه شتر در خواب بیند رشته برشته، بایاش بزرگاله کشته	پاندای کونگ فو کار
۲۱	وجود ندارد	توى دست توى بى عرضه؟ هان؟	پاندای کونگ فو کار
۲۲	وجود ندارد	حال من که به هم می خورره !	پاندای کونگ فو کار
۲۳	وجود ندارد	جوون مادرت این کارو نکن!	پاندای کونگ فو کار
۲۴	وجود ندارد	جان ثثار خدمتون ارادت ویژه دارم	پاندای کونگ فو کار
۲۵	وجود ندارد	آدم نمی روی این ماریچی ها پندری برقصه یا الویه ! آی، آی، اوفری، این ور دلم ....	پاندای کونگ فو کار

## ۶. بحث و نتیجه‌گیری

حال، چنانچه در بی یافتن پاسخ دو پرسش پژوهش مورد اشاره در بالا، نگاهی اجمالی به جداول هشت گانه بالا بیندازیم، خواهیم دید که مترجمان (و نیز مدیران دوبلاژ) ایرانی برای غرابت‌زدایی از مفاهیم و مطالب متن زبان مبدأ و همچنین بومی‌سازی مطالب این گونه فیلم‌ها، عملتاً از سه ترفند یا رویکرد بهره برده‌اند:

- جایگزین ساختن واژه‌ها و اصطلاحات زبان مبدأ (انگلیسی) با همسانانی از زبان مقصد(فارسی) (جدول ۲ تا ۷)؛
- افروden کامل آوا، واژه، ترکیب و اصطلاحی در زبان مقصد در برابر آنچه که در فیلم‌نامه زبان مبدأ وجود ندارد (جدول ۹)؛
- حذف نسبی یا کامل آوا، واژه، ترکیب یا اصطلاح زبان مبدأ و سایر عناصر زبانی‌فرهنگی غیربومی در زبان مقصد (جدول ۸).

چنانچه بخواهیم با اعداد و ارقام نسبت و تناسب بهره‌گیری از هریک از این ترفندها را نشان دهیم، خواهیم دید که مجموعاً در هر سه فیلم ۱۳ مورد جایگزین کردن خوارکی‌ها و آشامیدنی‌های غربی با خوارکی‌ها و آشامیدنی‌های بومی ایرانی به چشم می‌خورد (جدول ۲)،

۲۳ مورد جایگزین کردن لهجه‌ای اجتماعی با لهجه‌ای اجتماعی/جغرافیایی ایرانی (جدول ۳)، ۲۵ مورد جایگزین کردن یک تعبیر غیراصطلاحی انگلیسی با یک تعبیر اصطلاحی فارسی (جدول ۴)، ۴۴ مورد جایگزین کردن تعبیرات غیراصطلاحی انگلیسی با برساخته‌های اصطلاحی و عامیانه فارسی (جدول ۵)، ۴۶ مورد جایگزین کردن اصطلاحات عمومی انگلیسی با اصطلاحات و تعبیرات عامیانه فارسی (جدول ۶)، ۶ مورد جایگزین کردن آهنگ‌های انگلیسی با آهنگ‌های قدیمی یا بومی ایرانی (جدول ۷)، و ۲۵ مورد افزودن عناصر زبانی غیر موجود در فیلم‌نامه متن انگلیسی مبدأ (جدول ۹).

حال چنانچه با دقت باز هم بیشتری به این یافته‌ها و ارقام و آمار بنگریم، در خواهیم یافت که به نظر می‌رسد «بومی‌سازی» مطالب عمده‌ای از طریق «جایگزین‌سازی» و بهویژه از طریق سه ترفند مورد مشاهده در جدول‌های ۴، ۵ و ۶ انجام می‌گیرد؛ به ترتیب، با سامد ۲۵ مورد، ۴۴ مورد و ۴۶ مورد. به سخن دیگر، به نظر می‌رسد که مترجمان ایرانی این فیلم‌ها کوشیده‌اند تا برای نزدیک‌تر شدن هرچه بیشتر مطالب فیلم‌ها و بهویژه مخاطبان اصلی این گونه فیلم‌ها، یعنی نوجوانان و جوانان به فضای زبانی فرهنگی ایرانی، فیلم‌نامه‌ها را در جاهای مختلف و با درجات مختلف غرابت‌زدایی کرده و سپس با تردیدهایی آنها را بومی‌سازی کرده تا تأثیری ماندگارتر (و بهویژه، سرگرم‌کننده) بر جای بگذارند. به این ترتیب، گمان می‌رود نتایج کلی این پژوهش در راستای تأیید تعریف و نوتوی از بومی‌سازی مطالب ترجمه‌شده از یک زبان مبدأ به زبان مقصد دیگر باشد چرا که از نظر وی «بومی‌سازی» عبارت است از «فرآیند تبدیل قوم‌محور یک متن بیگانه با ارزش‌های فرهنگی زبان مقصد به نحوی که گویی پدیدآورنده اصل اثر مخاطبان فضای فرهنگی‌زبانی مقصد را مدنظر داشته است» (نوتوی، ۱۹۹۵، ص. ۲۰). طبیعی است ترجمه فرآورده‌های فرهنگی، همچون فیلم‌های کارتونی، نیازمند ترجمه اصطلاحات و تعبیراتی است از زبان و فرهنگ غیربومی که در صورت موفقیت مترجم در انجام درست این امر، می‌تواند به درستی از تحمیل ارزش‌ها، اعتقادات، رسوم و نمادهای غیرخودی بر زبان و فرهنگ خودی پیشگیری نماید.

در واقع، نتایج این پژوهش بیانگر آن است که ترجمه و دوبله فیلم‌های بیگانه مورد نظر به گونه‌ای صورت گرفته که گویی فیلم‌نامه‌ها در اصل به فارسی نوشته شده‌اند؛ روند

نزدیک‌سازی مفاهیم فرهنگی زبانی موجود در فیلم‌نامه‌های انگلیسی به زبان فارسی و فرهنگ ایرانی با دقت و ظرفت بسیاری صورت گرفته تا به نوعی انطباق گفتمانی میان زبانی ضروری برای انتقال مفاهیم و مسائل فیلم‌ها صورت گیرد. از آنجا که مهم‌ترین نقش این گونه فیلم‌ها نه فقط صرف انتقال اطلاعات و دانش بلکه «سرگرم‌سازی» مخاطب به نظر می‌رسد، در نتیجه مترجمان فیلم‌نامه‌ها در مواردی به ناچار از اصول متعارف ترجمه چشم پوشیده و فیلم‌نامه‌ها را به صورت آزاد و عمدتاً با هدف بومی‌سازی هرچه بیشتر فیلم به فارسی برگردانده‌اند. این اقدام ظاهراً با رویکرد ینگ<sup>۱</sup> (۲۰۱۰) همخوانی دارد که هدف ترجمه را فقط و فقط محدود به انتقال و انتشار اطلاعات نمی‌داند.

در هر صورت، در ارتباط با پاسخ پرسش شماره ۲ این تحقیق می‌توان گفت با توجه به تجمع بسامدهای چشمگیر سه ترفند مورد اشاره در جدول‌های ۴، ۵ و ۶ به نظر می‌رسد می‌توان ادعا کرد که مترجمان ایرانی این گونه فیلم‌ها دارای این «گرایش» هستند که متن فیلم‌نامه‌های انگلیسی را با استفاده حداقل‌تری از تعبیرات اصطلاحی، عامیانه‌ها، و کوچه‌بازاری‌های فارسی و ضربالمثل‌های بومی ایرانی برای مخاطب عمدتاً نوجوان و جوان ایرانی باورپذیرتر ساخته و بومی‌نمایانه‌تر کنند. به این ترتیب، این سخن ما همسو با دیدگاهی است که برخی آن را در چهارچوب مبحث کلی «ارجاعات فرهنگی ویژه»<sup>۲</sup> مورد بحث قرار داده‌اند (چیارو، ۲۰۰۹) و برخی دیگر آن را با اصطلاحاتی مانند «پیوندنگی فرهنگی»<sup>۳</sup> یا «انطباق فرهنگی»<sup>۴</sup> دستمایه تحقیق و نظریه‌پردازی قرار داده‌اند (هروی و هیگینز، ۱۹۹۲)، یعنی فرآیندی که در طی آن مترجم می‌کوشد عناصر زبان و فرهنگ غیرخودی را با ترفندهایی به صورت بافتارمند شفاف، باورپذیر، و دلنشیان در زبان خودی بومی سازد.

از سوی دیگر، از آنجا که براساس این پژوهش این گمانه مطرح شد که گویی «هدف» مترجمان (و نیز مدیران دوبلاز) ایرانی عمدتاً «سرگرم‌سازی مخاطبان» (و به‌ویژه مخاطبان

1. Yang

2. Culture- specific references

3. Cultural transplantation

4. Cultural transposition

5. Hervey & Higgins

نوجوان و جوان) ایرانی است، در نتیجه شاید بتوان این یافته‌ها را در پرتو «نظریه هدفمندی»<sup>۱</sup> که توسط ورمیر<sup>۲</sup> (۱۹۸۴، ۲۰۰۴) مطرح شده نیز به بوتۀ نقد و بررسی کشاند؛ چرا که می‌دانیم براساس این نظریه «ترجمه، عملی است هدفمند که هدف آن معطوف به متن مقصد است؛ به این معنا که اولویت را به هدف مفروض/علتی مترجم حقیقی یا حقوقی در زبان و فرهنگ مقصد می‌دهد». از این روست که از این دیدگاه، هدف ارتباطی ترجمه دستیابی به ترجمه‌ای مبتنی بر برابری تنگاتنگ<sup>۳</sup> با متن مبدأ نیست چرا که این نوع ترجمه برای ارزیابی شایسته متن مقصد ضرورتاً مناسب به نظر نمی‌رسد، بلکه در حقیقت متن مقصد باید در عین وفاداری نسبی به متن مبدأ، آن‌چنان یکدست باشد که مخاطب زبان و فرهنگ مقصد آن را درک کند (شاتلورث و کاوی<sup>۴</sup>، ۲۰۱۴، ص. ۱۵۶).

در عین حال، با توجه به یافته دیگر این پژوهش که اعلام می‌کند ترجمه این فیلم‌ها به‌گونه‌ای با ظرفت صورت گرفته که تماشاگر فیلم‌ها، «حضور» و «پیدایی» مترجم را احساس نمی‌کند، در این مورد نیز به نظر می‌رسد این ادعا در چهارچوب نظریه لارنس و نوتی موسوم به «نایپیدایی مترجم»<sup>۵</sup> نیز قابل تفسیر باشد؛ چرا که به‌گفته و نوتی «همین نایپیدایی مترجم است که باعث می‌شود تا متن زبان مبدأ در زبان مقصد بومی گردد، و در عین حال بیگانه بودن متن مبدأ نیز به چشم نخورد» (نوتی، ۱۹۹۵، ص. ۱۶-۱۷).

## ۶. کاربست‌ها و پژوهش بیشتر

هر چند این پژوهش نمی‌تواند با قاطعیت ادعا کند که یافته‌های حاصل، قابل تعمیم به سایر موارد مشابه می‌باشند ولی می‌توان براساس تهیه و تدوین پیکره زبانی فراگیرتری از این گونه موارد، نتایج به‌دست آمده را مورد راستی آزمایی دقیق‌تر قرار داد. همچنین، بدیهی است می‌توان اعلام کرد این یافته‌ها به صورت بالقوه می‌تواند به ترجمه فیلم‌نامه‌ها کمک کرده و باعث تقویت و ارتقای جایگاه صنعت ترجمه و دوبلۀ فیلم‌ها شود. علاوه بر این، می‌توان از این یافته‌ها برای

- 
1. Skopos theory
  2. Vermeer
  3. Close equivalence
  4. Shuttleworth & Cowie
  5. Translator s invisibility

کندوکاو علل توفیق و یا عدم توفیق ترجمه و دوبلۀ فیلم‌های مشابه بهره‌برداری کرد. دانشجویان رشته مترجمی زبان انگلیسی، به‌ویژه در درس‌های ترجمه فیلم و نوار ۱، ۲، و ۳، نیز می‌توانند از نتایج این پژوهش و یافته‌های آن استفاده کنند. همچنان‌که نظریه‌پردازان مسائل ترجمه نیز ممکن است از نتایج و یافته‌های آن بهره گیرند. از سوی دیگر، برای تکمیل نتایج به‌دست‌آمده می‌توان با انجام پژوهش‌های پیشنهادی زیر به پریارتر شدن هرچه بیشتر این زمینه تحقیق کمک کرد:

- نظرخواهی از مترجمان و مدیران صدایپیشگی / دوبلاژ در مورد محاسن و معایب این گونه ترفندها؛
- نظر خواهی از زبان‌شناسان در مورد اهمیت و محاسن و معایب این گونه ترفندها؛
- نظر خواهی از بینندگان و مخاطبان عمدۀ این نوع فیلم‌ها؛
- ارزیابی دقیق این ترجمه‌ها از نظر انطباق با اصول کلی ترجمه اصطلاحات؛
- مقایسهٔ تشابه و تفاوت نحوه به کارگیری این گونه ترفندها در ترجمه‌ها و دوبلۀ‌های استودیوهای خصوصی در مقابل ترجمه‌ها و دوبلۀ صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران؛ چرا که به‌طور معمول صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران در ترجمه و دوبلۀ این گونه فیلم‌ها از نظر زبانی و فرهنگی محافظه‌کارانه‌تر از استودیوهای خصوصی عمل می‌کند.

#### کتابنامه

قمی، پ. (۱۳۸۸). راهبردهای دوبلۀ کدهای بیانگر در کارتون از انگلیسی به فارسی. مطالعات ترجمه، ۷(۲۵)، ۴۹-۶۶.

- Bruzdziaik, E. M. (2009). Shifts in meaning in humour translation as exemplified by the Polish translation of 'Shrek'. Unpublished MA thesis, University of Gdansk, Gdansk.
- Burczynska, P. (2012). Translation of cultural items in dubbed animated comedies. Translation Journal 16(4), October. Retrieved from
- Chiari, D. (2009). Issues in audiovisual translation. In Jeremy Munday (Ed.) The Routledge companion to translation studies (pp 141-165). London & New York: Routledge.

- Denton, J. & Debora Ciampi (2012). A new development in the translation studies: Focus on target audience perception. *LEA ° Lingue e lettrature d'Oriente e d'Occidente*, vol. 1, no. 1, pp 399-422. Retrieved from
- Diaz- Cintas, J. (Ed.) (2008). *The dialects of audiovisual translation*. Amsterdam, Philadelphia: John Benjamins Company.
- Gall, L. (2008). *Translating humour across cultures: Verbal humour in animated films*. Oradea: Partium Christian University.
- Hellgren, E. (2007) .*Translation of allusions in the animated cartoons: The Simpsons*. Unpublished MA thesis. University of Helsinki, Helsinki.
- Hervey, S. & Ian Higgins (1992). *Thinking translation: A course in translation method: French to English*. London: Routledge.
- <http://www.fupress.com/bsfm-lea/viewarticle/download/12469/11788.htm>
- <http://www.translationjournal.net/journal/62dubbing.htm>
- Jamalimanesh, A. R., Fathollahi, M. & Rahkhoda, R. (2010/1389). Explication strategy in subtitling: The case of English movies with Persian subtitles. In Hasan Emami (Ed.) *Proceedings of the First National Conference on Translation Studies* (P. 56). Birjand: Nashr-e Saagheb.
- Javadi, P. (2010/1389). A study of translation of humor in English-Persian dubbed cartoons. Unpublished M.A. thesis, Isfahan University, Isfahan, Iran.
- Molina, L. & Hurtado Albir, A. (2002). Translation techniques revisited. *Meta*, 47(2), 498- 512.
- Nachkebia, T. (2012). Peculiarities of translation of a cartoon (on the example of the Georgian translation of 'Madagascar'). Spekali. Retrieved from <http://www.spekali.tsu.ge/index.php/en/article/viewabstract/6/57>
- Orero, P. (Ed.) (2004). *Topics in audiovisual translation*. Amsterdam, Philadelphia: John Benjamins Company.
- Perez Gonzalez, L. (2011). *Audiovisual translation*. In Mona Baker & Gabriela Saldanha *Routledge encyclopedia of translation studies* (pp 13-20).London & New York: Routledge.
- Ramieri, N. (2006). Reaching a foreign audience: Cultural transfer in audio-visual translation. *The Journal of Specialized Translation*, Issue 6(pp. 152- 166).
- Shuttleworth, M. & Moira Cowie (2014). *Dictionary of translation studies*. London & New York: Routledge.
- Song, C. (2012). Creativity in translating cartoons from English into Mandarin Chinese. *The Journal of Specialized Translation*, 17(2), pp 124-135.
- Tymoczko, M. (1995). *Translation in postcolonial context*. Early Irish literature in English translation. Manchester: St. Jerome Publishing.
- Ulrych,M.(2000). Domestication and foreignization in film translation. Christopher Taylor (ed. (PP. 127 ° 144). *Tradurre il cinema*. Trieste: Dipartimento di Scienze Del Linguaggio dell'interpretazione.
- Venuti, L. (1995) (6<sup>th</sup> ed.). *The translator's invisibility: A history of translation*. London & New York: Routledge.

Vermeer, H. J. (1989/2004). Skopos and commission in translational action, English trans. A. Chesterman, in A. Chesterman (ed.), *Readings in translation theory*, Helsinki: Oy Finn Lectura Ab, pp. 173-178, reprinted in L. Venuti(ed.) *The translation studies reader*, 2<sup>nd</sup> edition. London & New York: Routledge.

Vinay, J. & Jean Darbelnet (1995). Comparative stylistics of French and English: A Methodology for translation (translated and edited by Juan C. Sager & M. ° J., Hamel). Amsterdam & Philadelphia: John Benjamins Publishing Company [Translation of Vinay & Darbelnet 1958].

Yang, W. (2010). Brief study of domestication and foreignization in translation. *Language Teaching and Research*, 1(1), 77-79.

### Transcript of scripts

Barnyard (2006). Steve Odkerk (director), O Entertainment(producer). [Script obtained November 3, 2015]. Available at: <http://www.imsdb.com/scripts/Barnyard.html>.

Hoodwinked (2005). Cory Edwards (director), Katie Hooten (producer). [Script obtained November 3, 2015]. Available at: <http://www.imsdb.com/scripts/Hoodwinked.html>.

Kungfu Panda (2008). Mark Osborne (director), Paramount Pictures (producer). [Script obtained November 3, 2015]. Available at: <http://www.imsdb.com/scripts/Kungfu%20panda.html>.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرستال جامع علوم انسانی