

ساختار قصه در قصص الأنبياء کسايی

کاظم دزفولیان*

استاد زبان و ادبیات فارسی دانشگاه شهید بهشتی، تهران

غلامرضا رفیعی**

دانشجوی دکتری زبان و ادبیات فارسی دانشگاه شهید بهشتی، تهران

(تاریخ دریافت: ۱۳۹۳/۱۱/۰۹؛ تاریخ پذیرش: ۱۳۹۴/۰۳/۳۰)

چکیده

«قصص الأنبياء» کسايی اثری است به زبان عربی که به قلم محمدبن عبدالله کسايی نگارش یافته است. هویت واقعی نویسنده آن به درستی معلوم نیست. این اثر با نام‌هایی همچون «بَدْءُ الْكِتَابِ وَ قَصْصُ الْأَنْبِيَاءِ»، «قصص الأنبياء و المبتدأ» و «بَدْءُ الْخَلْقِ وَ قَصْصُ الْأَنْبِيَاءِ» در جوامع اسلامی، بهویژه در میان عوام رواج داشته است. انسجام در ساختار قصه‌ها، این کتاب را به یک متن ادبی داستانی تبدیل کرده است. نویسنده در تصنیف قصه‌های خود، از قصص قرآن و روایات تاریخی بهره گرفته است و کتاب را با چاشنی تخیل آمیخته است. قصه‌های این کتاب در دو دسته قابل بررسی است: قصه‌هایی در آفرینش هستی (امور تختستینه؛ مثل لوح، قلم، عرش، کرسی، بهشت، دوزخ و ...) و قصه‌های پیامبران. مهم‌ترین بخش داستانی کتاب، به قصه پیامبران اختصاص دارد. در این پژوهش، انواع قصه و تحلیل ساختاری آن به همراه بررسی عناصر داستان و بر Sherman بنمایه‌های قصص الأنبياء کسايی به اجمال مورد بررسی قرار می‌گيرد.

وازگان کلیدی: قرآن، قصص الأنبياء کسايی، ساختار قصه، عناصر داستان، بنمایه.

پرتمال جامع علوم انسانی

* E-mail: k_dezfoulian@sbu.ac.ir

** Email: gr_rafiei@sbu.ac.ir (نویسنده مسئول)

مقدمه

قصه و قصه‌گویی یکی از شیوه‌ترین و رسانترین ابزار بیان و انتقال مفاهیم و انگاره‌های جوامع بشری است. کهن‌ترین آثار مکتوب بازمانده از بشر، قصص و داستان‌هایی است با کارکردهای متفاوت که بیانگر خواسته‌ها و آرمانها و بیانگر نبوغ آنان در طی اعصار است. گرچه نمی‌توان تاریخ دقیق پیدایش اوّلین قصه‌ها را به درستی تخمین زد، با این حال، می‌توان گفت عمر آنها به درازی تاریخ و همپای عمر بشر است. ادیان الهی و کتاب‌های آسمانی همچون قرآن، انجیل و تورات در بر دارنده حقایقی است که اغلب آنها به شکل قصه بیان شده است و شرح زندگانی انبیاء و پیام و اهداف رسالت آنها را به صورت روایی در خود جای داده‌اند. «بین روایات تاریخی با قصه سرِ موبی بیشتر فاصله نیست. از این رو، آنچه از احوال پیغمبران و اقوام گذشته از باب عبرت و تذکره در قرآن آمده، یا به گونه دیگر در کتب ادبی بیان شده، قصص خوانده شده است» (زرین‌کوب، ۱۳۶۲: ۲۸). ماجراهی این قصه‌ها به زمان‌های بسیار کهن باز می‌گردد و در اغلب آنها مقوله‌هایی نظیر آفرینش لوح، قلم، عرش، کرسی، چگونگی پیدایی آسمان و افلکیان، بهشت و دوزخ، آفرینش جن و انس، صفات ابلیس، قصه آفرینش آدم و دیگر انبیاء الهی ساختار قصه را سامان می‌بخشد. یکی از آثاری که این نوع قصص را در خود جای داده است، قصص‌الأنبياء محمد بن عبدالله کسایی است. از هویت و شرح حال و زمان حیات او اطلاع چندانی در دست نیست. در نسخ خطی اثر او نیز جز این نام، نشان دیگری از مؤلف نیامده است. در نام و کنیه او نیز اختلاف نظر است. نام وی را «محمدبن عبدالله»^۱ (ر.ک؛ بروکلمن، ۲۰۰۷)، «ابوجعفر»^۲ (ر.ک؛ همان: ۱۱۲۸) و نام خانوادگی اش را «الکسائی»^۳ (ر.ک؛ همان: ۱۳۲۸) آورده‌اند. گاهی او را به اشتباه با «کسایی نحوی»^۴ یکی دانسته‌اند (ر.ک؛ همان: ۱۳۲۸). به احتمال زیاد، این کتاب در اوایل قرن پنجم نگارش یافته است. هدف از این مقاله، بررسی و تحلیل ساختار قصه‌های این اثر با تأکید بر نسخ خطی ترجمه‌های فارسی آن است تا ضمن شناسایی این متن جذب داستانی، بتوان از رهگذر آن دریچه‌ای برای تحلیل ساختار قصه‌های کهن گشود.

۱- پیشینهٔ پژوهش

دربارهٔ قصص‌الأنبياء کسایی و ترجمه‌های فارسی آن، پژوهش جامع صورت نگرفته است. تنها تحقیق مستقل که در این باره نگاشته شده، مقاله «قصص‌الأنبياء کسایی» از فرشاد مزدرانی است (ر.ک؛ مزدرانی، ۱۳۸۹: ۲۸). تصحیح ترجمهٔ فارسی آن بر اساس قدیم‌ترین نسخهٔ خطی موجود به دست دکتر حامد نوروزی و دکتر مسعود قاسمی انجام یافته است و قرار است به زودی از سوی انتشارات میراث مکتب چاپ شود. برخی محققان اروپایی در آثار خود، به این اثر و نوع داستان پردازی کسایی اشاره‌هایی کرده‌اند. یکی از این منابع، کتابی است با نام Roberto Tottoli اثر *Biblical Prophets in the Qur'an and Muslim Literature* که به زبان ایتالیایی نوشته شده است و به وسیلهٔ Michael Robertson به زبان انگلیسی ترجمه و از سوی انتشارات Routledge Chapman & Hall به سال ۲۰۰۹ میلادی در ۲۲۷ صفحه منتشر شده است. اما هیچ گونه پژوهش جامع در زمینهٔ ساختار قصه‌های این اثر صورت نگرفته است. مقاله حاضر می‌تواند نخستین پژوهش جامع در این زمینه باشد.

۲- شیوهٔ پژوهش

تحقیق در این پژوهش به روش کتابخانه‌ای است و سیر مراحل آن، از طریق گردآوری نسخ خطی و چاپی مورد نیاز، مطالعه، یادداشت‌برداری و نیز تجزیه و تحلیل محتوا صورت گرفته است.

۳- قصص‌الأنبياء کسایی

قصص‌الأنبياء یکی از انواع ادب داستانی است که از دیرباز در سرزمین‌های اسلامی، به‌ویژه ایران، مورد توجه نویسنده‌گان و تاریخ‌نگاران بوده است. از کهن‌ترین و معروف‌ترین قصه‌های انبیاء که به دست ما رسیده، می‌توان کتاب عرائی‌المجالس فی قصص‌الأنبياء اثر ابواسحاق احمد بن محمد بن نیشابوری معروف به «علبی» (م. ۴۲۷)، به زبان عربی و قصص‌الأنبياء نیشابوری اثر ابواسحاق ابراهیم بن منصور بن خلف نیشابوری (قرن پنجم) و تاج‌القصص اثر ابونصر احمد بخاری (تألیف ۴۷۵) را به فارسی برشمرد. سپس باید از قصص‌الأنبياء اثر «محمد بن عبدالله کسایی» و ترجمه‌های فارسی آن یاد کرد. کهن‌ترین نسخهٔ خطی بر جای مانده از این اثر در موزهٔ بریتانیا (به شمارهٔ ۳۰۵۴ OR.۳۰۵۴) با نام بدء‌الدنیا نگهداری می‌شود و تاریخ

کتابت آن، ۶۱۷ هجری قمری است. کهن‌ترین متن تصحیح شده از آن، به واسطه «ایزاک ایزنبرگ» (Isaac Eisenberg) در سال ۱۹۲۲ میلادی صورت گرفته است.^۳ نسخه‌ای از اثر کسایی به انگلیسی به دست Wheeler M. Thackston با عنوان *Tales of the Prophets of Al'Kisa'i* ترجمه و به زیور طبع آراسته گردیده است. مترجم در مقدمه خود، اطلاعات چندانی درباره زندگینامه کسایی به دست نمی‌دهد، اما خاطرنشان می‌سازد که «اساساً نسخه کسایی برای سرگرمی عامله مردم طراحی شده است و قصه‌گویان حرفه‌ای آن را از بر می‌خوانند... اگر محققی همچون ثعلبی نبود، کسایی به یقین یکی از استادان داستان‌پرداز می‌بود... کسایی سه گروه اسمی اشخاص را در داستان به کار می‌گیرد: اسمی موثق کتاب مقدس (Authentic biblical names)، اسمی ساختگی (Fabricated biblical names) و اسمی خاص عربی (Arabic proper names)^۴. همچنین در سال ۱۹۹۸ میلادی، متن این اثر از سوی «طاهربن سالمه» با عنوان بده‌الخلق و قصص الأنبياء در تونس تصحیح و چاپ شده است. کهن‌ترین نسخه خطی آن در کتابخانه ملی پاریس به شماره R7843 نگهداری می‌شود و تاریخ کتابت آن، ۶۷۳ هجری است. ترجمة دیگری نیز از این اثر در کتابخانه آیت‌الله العظمی مرعشی نجفی در قم به شماره ۴۴۵۹ نگهداری می‌شود و در سال ۷۰۷ کتابت شده است. نام و هویت مترجم یا مترجمان در هیچ یک از نسخ خطی مشخص نیست. فهرست‌نویسان ترجمة آن را به شخصی به نام محمدبن حسن دیدوزمی نسبت داده‌اند (ر.ک؛ درایتی، ۱۳۸۹، ج ۸: ۲۰۴؛ نفیسی، ۱۳۴۴، ج ۱: ۶۴ و منزوی، ۱۳۸۲، ج ۱: ۱۳۸۹).^۵

۴- ساختار قصص

در متن‌شناسی یک اثر، نخستین چیزی که مورد نظر است، بررسی آن از منظر علم روایتشناسی (Narratology) است. روایتشناسی می‌کوشد ضمن مطالعه و بررسی یک اثر، آن را از دیدگاه ادبی تحلیل نماید. قصص انبیاء به عنوان یک نوع ادبی روایی متن محور، دارای اهمیت هستند. از همین رو، یکی از راههای تحلیل این گونه آثار، مطالعه در ساختار متن آنهاست. برای شناخت ساختار متن قصص انبیاء کسایی و ترجمه‌های فارسی آن، «نوع قصه»، «عناصر و سازه‌های قصه» و «نمایه‌های قصه» را در این اثر بررسی نموده‌ایم.

۱-۴) انواع قصه

در قصص‌الأنبياء کسایی با دو گونه قصه مواجه‌ایم:

الف) قصه‌های آفرینش هستی (امور نخستینه). ب) قصه‌های انبیاء.

۱-۱-۴) قصه‌های آفرینش هستی (امور نخستینه)

بخش آغازین کتاب به چنین اموری اختصاص دارد و شامل قصه‌هایی است که موضوع آنها بیان چگونگی خلقت پدیده‌ها و انگاره‌هایی نظیر لوح، قلم، عرش، کرسی، آب، باد، کوه‌ها، زمین‌ها، آسمان‌ها، بهشت و دوزخ است. غالب این قصه‌ها کوتاه و صریح می‌باشند. وقایع آنها به شیوه نقل و روایت از زبان راویان و نیز استناد به آیات قرآن همراه است و در بازنمایی رویدادها و مفاهیم، از چاشنی تختیل و مفاهیم اسطوره‌ای استفاده شده است. افزون بر کوتاهی، شیوه بیان وقایع برای القای تعظیم و کثرت پدیده‌ها در ذهن خواننده، نیز از شاخصه‌های این قصه‌هاست. مواد و مصالح پدیده‌ها در این گونه قصص، از احجار کریمه و اشیاء گرانبها و در مقیاسی بی‌شمار انتخاب شده‌اند. در حدیث آفرینش عرش آمده است: «آنگاه بیافرید خدای تعالی عرش را از گوهر سبز و بزرگی او را وصف نتوان کردن؛ نه نور وی را» (کسایی، بی‌تا، الف: ب).^۷

از دیگر ویژگی‌هایی این قصه‌ها، کثرت اسامی پدیده‌هاست؛ نظیر اسامی دریاها و آسمان‌ها و زمین‌ها و مقیمان آنها: «ابن عباس گوید که زمین‌ها هفت‌آند: زمین نخستین را رتکا گویند و زیر وی باد عقیم است و او را نه هزار زمام است... در وی جانوران هستند و ایشان را بوسم گویند... زمین دوم را خلده گویند... مقیمان وی را طمس گویند...» (همان: ۷ الف)؛ «بدان که آسمان اول از زمرد سبز است و نام وی برقیعت است و مقیمان وی ملائکه‌آند بر صورت گاوان و موکل ایشان را نام اسمعیل است... و آسمان دوم از یاقوت سرخ است و نام قیدوم... و آسمان سیوم از یاقوت زرد است و نام وی ماعون است» (همان: ۹ الف).

طرح برخی مسائل کلامی و حکمی در این قصه‌ها دیده می‌شود. در اهمیت آفرینش عقل مطابق سخن معروف «أَوْلُ مَا خَلَقَ اللَّهُ الْعِقْلُ» گوید: «آنگاه بیافرید خدای تعالی عقل را. پس بفرمود که پیش آی. پیش آمد. پس بفرمود که برگرد. بازگشت. پس بفرمود که به عزّت و جلال

من که نیافریدم هیچ چیز عجیب‌تر از تو. به تو بدهم و به تو بستانم و به تو عقوبت کنم» (همان: ۸ ب).

کسایی نخستین پدیده‌های عالم هستی را که به امر حق تعالی آفریده شد، به دو دسته تقسیم می‌کند: نخست لوح، قلم و نیز پدیده‌هایی همچون آب، باد، عرش و کرسی. وی عقیده دارد نخستین پدیده‌ای که خداوند به آفرینش آن پرداخته، لوح محفوظ است. از همین رو، در آغازین داستان کتاب خود، با عنوان «قصه آفرینش لوح، قلم، عرش و کرسی» از زبان ابن عباس می‌گوید: «اول چیزی که خدای تعالی بیافرید، لوح محفوظ بود» (همان: ۶ الف). مؤلف کتاب آفرینش و تاریخ قلم و لوح را نخستین پدیده‌های جهان خلقت دانسته است: «نخستین چیزی که خدای تعالی ایجاد کرده است، قلم و لوح است» (قدسی، ۱۳۷۴: ۲۳۶). مقوله‌هایی همچون لوح و قلم، از موضوع‌هایی است که اغلب ارباب تفسیر و تاریخ‌نویسانی که درباره آفرینش جهان سخن رانده‌اند، بدان پرداخته‌اند: «لوح محفوظ در نظر جمهور اهل شرع، جسمی است بالای آسمان هفتم که آنچه بوده و هست و تا قیامت خواهد بود، بر آن نوشته شده است» (یاحقی، ۱۳۷۷: ۳۷۷). قرآن کریم نیز به لوح محفوظ اشاره دارد و کلام وحی در این لوح نگه داشته می‌شود: **﴿بِلْ هُوَ قُرْآنٌ مَجِيدٌ فِي لَوْحٍ مَحْفُوظٍ﴾** (البروج / ۲۱-۲۲). مقصود از لوح محفوظ که قرآن از آن به «أُمُّ الْكِتَاب» (الرعد / ۳۹) و «كِتَابٌ مَكْنُونٌ» (الواقعه / ۷۸) تعبیر می‌کند، علم بی‌پایان خداوند است و یا صفحه‌جهان خلقت و نظام علت و معلول که آن نیز مصادق علم فعلی خداوند است (ر.ک؛ مکارم شیرازی، ۱۳۸۶، ج ۲۳: ۳۶۴). به عقیده برخی مفسران (ر.ک؛ همان، ج ۱۵: ۳۹۶)، «لوح محفوظ» و «كتاب مبین» یکی هستند، چون «كتاب مبین» همان مقام علم پروردگار است. کلام قرآن که می‌فرماید: **﴿وَعِنْدَهُ مَفَاتِحُ الْغَيْبِ لَا يَعْلَمُهَا إِلَّا هُوَ وَيَعْلَمُ مَا فِي الْبَرِّ وَالْبَحْرِ وَمَا تَسْقُطُ مِنْ وَرَقَةٍ إِلَّا يَعْلَمُهَا وَلَا حَبَّةٌ فِي ظُلُمَاتِ الْأَرْضِ وَلَا رَطْبٌ وَلَا يَابِسٌ إِلَّا فِي كِتَابٍ مُبِينٍ﴾** (الأنعام / ۵۹) شاهد این ادعاست.

آنچه در این باب گفتی است، شیوه بیان کسایی در قصه‌هایی همچون آفرینش لوح و قلم و دیگر پدیده‌هایی از این دست است. وی با استناد به اقوال راویان، به اجمال از این پدیده‌ها یاد می‌کند و از شرح جزئیات پرهیز می‌نماید. پرداختن به این مقوله‌ها در برخی کتب قصص انبیاء مرسوم بود، چنان‌که در ابتدای قصص‌الانبیاء بوشنجمی آمده است: «روایت کنند که باری تعالی لوح را از دری سپید آفرید. درازی آن میان آسمان و زمین است و پهنا از مشرق تا مغرب و هر

دو کناره آن از در و یاقوت و هر دو روی آن از یاقوت سرخ، و قلم را از نور آفرید و لوح را به عرش بازبست» (بوشنجی، ۱۳۸۴: ۶۹).

نکته دیگری که در این باره قابل تأمل است، ترتیب آفرینش این پدیده‌ها در نظر مفسران، راویان و متکلمان است. کسایی، آفرینش لوح را مقدم بر آفرینش قلم می‌داند، حال آنکه اغلب، قلم را مقدم بر لوح شمرده‌اند: «ابن‌عباس - رضی‌الله‌عنه - از پیغمبر - صلی‌الله‌علیه و سلم - روایت کند که اوّل قلم را آفرید. پس او را گفت: بنویس. گفت: چه بنویسم؟ گفت: بنویس هر چه خواهد بودن تا روز قیامت و روایت دیگر آن است که تا ابد... بعد از قلم، لوح آفرید» (همان).

کسایی در بخش آغازین کتاب خود به برخی مضمون‌های اساطیری نیز اشاره دارد. از میان آنها، قصه قرار یافتن هوا و آب و زمین بر دوش فرشته، ماهی و گاو خواندنی است: «پس فرمود خدای تعالی قدم‌های گاو را برگرفت و نام وی بهمود است. آنگاه ماهی را بر آب قرار داد و در زیر آب هوا بیستاد و در زیر هوا ظلمات. پس زمین‌ها همه بر دوش فرشته‌ای است و وی بر صخره و صخره بر گاو و گاو بر ماهی و ماهی بر آب و آب بر هوا و هوا بر ظلمات» (کسایی، بی‌تا، الف: ۸ ب).

قدسی نیز حکایتی را همانند این قصه در اثر خود نقل کرده است و آن را از جمله قصه‌هایی دانسته که عوام را بدان آزمندی بسیار است: «... و زمین بر آب است و آب بر روی صخره و صخره بر کوهان گاو و گاو بر کمکمی^۱ از ریگ به هم چسبیده و آن کمکم بر پشت ماهی و ماهی بر باد سترون و باد در حجابی از ظلمت و ظلمت بر ثری» (قدسی، ۱۳۷۴: ۳۰۵-۳۰۴). تفسیر کمبریج در شرح آیه ﴿نَ وَ الْقَلْمِ وَ مَا يَسْطُرُونَ﴾ (القلم/۱) از ابن‌عباس نقل می‌کند که: «این سوگند است که خدای - عز و جل - یاد کرده است به نون و «نون» آن ماهی است که جهان بر پشت اوست و آن ماهی اندر آب است، زیر آن اندر گاو است و زیر گاو اندر صخره است و زیر صخره اندر ثری است. کس نداند که زیر ثری چیست، جز خدای - عز و جل - و آن ماهی لیوثان است و آن گاو یهموثنا است» (متینی، ۱۳۴۹، ج ۲: ۴۵۵).

۴-۱-۲) قصه‌های انبیاء

بیشترین بخش کتاب شامل قصه‌هایی است که به توصیف سرگذشت انبیاء الهی می‌پردازد. روایت غالب این قصص، با شرح و تفصیل همراه است و در ضمن برخی از آنها، قصه‌های فرعی

با عنوان «حدیث» و «حکایت» گنجانده شده است. این قصص، سرگذشت حضرت آدم، شیث، ادریس، نوح، هود، صالح، ابراهیم، اسماعیل، لوط، اسحاق، یعقوب، یوسف، ایوب، شعیب، موسی، هارون، خضر، یوشع بن نون، الیاس، یسع بن یحطوب، اشمویل نبی، داود، سلیمان، ایشا، دانیال، اشعیابن امضیاء، یونس، حزقیل، زکریا، یحیی، عیسی، جرجیس (علیهم السلام) را بازگو می‌کنند. پاره‌ای از آنها کوتاه و مختصرند. از سرگذشت برخی از انبیاء، نظیر دانیال نبی، در ضمن قصه دیگر تنها با بیان اشاره‌هایی یاد شده است. در مقابل، قصه‌هایی نظیر آدم، نوح، ابراهیم، یوسف، موسی، داود، سلیمان و عیسی (علیهم السلام) نسبت به دیگر قصص طولانی و پرحجم است، چنان‌که می‌توان هر یک از بخش‌های آن را قصه‌ای مستقل دانست. برای نمونه قصه یوسف، موسی و سلیمان^(۴) را می‌توان در نظر آورد. هر یک از این قصه‌ها به ترتیب شامل هفده، سی و چهار و بیست و چهار بخش مستقل یا اپیزود (Episode)^(۵) است. مجموع این بخش‌های مستقل اساس قصه را بنیان می‌نهند. در بعضی از بخش‌ها، شیوه قصه در قصه به کار گرفته شده است و از همین رهگذر، به سرگذشت اشخاص و اقوام دیگر اشاره گردیده است؛ مثل: ابلیس، حوا، هاروت و ماروت، هابیل و قابیل، حام و سام و یافت، اصحاب الرّس، نمرود، اولاد کوش، عاد، ثمود، برادران یوسف، زلیخا، عزیز مصر، بوطیفر، فرعون، هامان، آسیه، بنی اسرائیل، عمران، مادر و خواهر موسی، دختران شعیب، خربیل مؤمن، سامری، بلعم باعورا، قارون، لقمان، عوج بن عنق، یوشافاس، عیرارین هارون، طالوت و جالوت، ایشالوم بن داود، اصحاب السبّت، بلقیس، صخر جنی، مریم، حواریان، خروج مهدی^(۶)، یاجوج و مأجوج، دادیانه و جز اینها.

۴-۳) عناصر و سازه‌های قصص علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

هر قصه از عناصری تشکیل یافته است که بر روی هم در انسجام ساختار قصه نقش اساسی دارند. عناصر داستان، همچون شبکه دارای نظام، شاکله داستان را پدید می‌آورند. قصه‌های قرآنی و به تبع آن، کتب سرگذشت انبیاء همچون دیگر داستان‌ها، بر مدار «پیرنگ»، «شخصیت»، «حادثه»، «گفتگو» و «زمان و مکان» بنا شده‌اند. از میان آنها، سه عنصر «شخصیت»، «حادثه» و «گفتگو» در اغلب قصه‌ها برجسته‌تر از دیگر عناصر به چشم می‌آیند.

۴-۳-۱) پیرنگ

پیرنگ (Plot) یکی از عناصر قصه و به معنای «روایت حوادث داستان با تأکید بر رابطه علیت» است (ضیمران، ۱۳۸۲: ۱۱۳) که از سوی، نویسنده با آن داستان خود را مرتب می‌نماید و از سوی دیگر، به مخاطب در درست دیدن حوادث داستان یاری می‌رساند. پیرنگ «ترتیب و توالی مجموعه سازمان یافته وقایع است که با ارتباط علت و معلولی به هم پیوند خورده است و با الگو و نقشه مرتب شده است» (میرصادقی، ۱۳۸۸: ۶۴). پیرنگ داستان‌هایی نظیر قصص انبیاء، کشمکش دو نیرو و دو قطب ناهمگون و گاه نامتجانس است. این دو نیرو می‌تواند اهورامزدا و اهریمن، نور و ظلمت، خیر و شر، ایمان و کفر یا حتی قهرمان و ضدقهرمان باشد. کشمکش میان این دو نیروی متضاد، بنیاد داستان را پی می‌ریزد. پیرنگ قصه ابراهیم، رویارویی و تنش میان خیر (حضرت ابراهیم^(۴) با تکیه بر نیروی الهی) و شر (نمرود با تکیه بر Vladimir پراپ^(۵)) است. پیرنگ سایر قصص نیز حول همین محور است.

Propp متن‌شناس روسی معتقد است که «پیرنگ داستان باید به خوبی از حالت پایدار شروع شود و به حالت ناپایدار رسیده، دوباره و به صورت منطقی، حالت پایدار اوّلیه را به دست آورد» (پراپ، ۱۳۶۸: ۱۴۳). در قصه موسی^(۶)، خروج از مدين و مشاهده شعله در طور و مبعوث شدن وی به نبوت از جانب حق، یاریگری هارون، آمدن به قصر فرعون و دعوت او به پرستش خدا، حالت پایدار قصه است. مخالفت فرعون با موسی^(۷) حالت ناپایداری و سرانجام، نجات موسی و قوم او و نابودی فرعون در آب نیل، رسیدن به حالت پایداری است. تداوم این پایداری تا قبل از قصه سامری است. سامری در غیاب موسی^(۸)، دوباره تعادل این پایداری را بر هم می‌زند. سرانجام با بازگشت کلیم از وادی مقدس و نابودی گوساله سامری، قصه بار دیگر به حالت پایداری بازمی‌گردد.



نمودار ۱) پیرنگ قصه موسی^(۶) بر اساس نظریه پراپ

۴-۳-۲) شخصیت

شخصیت از عناصر کلیدی هر داستان است. در واقع، «شخصیت» که مخلوق ذهن نویسنده است، می‌تواند انسان، حیوان، شیء یا هر چیز دیگر باشد» (میرصادقی، ۱۳۸۸: ۸۴). شخصیت‌ها در قصص‌الأنبياء کسایی متعدد و تعدد آنها در قصه‌های ابراهیم، یوسف، موسی و سلیمان^(۴) بسیار چشمگیر است. در این میان، شخصیت‌های قصه سلیمان از تنوع بیشتری برخوردارند. شخصیت‌های قصه‌های کسایی در دو بخش «اصلی» و «فرعی» قابل بررسی است.

۱) شخصیت‌های اصلی

شخصیت‌های اصلی خود به دو گروه «نیکی (خیر)» و گروه «بدی (شر)» دسته‌بندی می‌شود:

الف) گروه نیکی (خیر)

گروه نیکی و خیر شامل سرچشمه نیکی (خداآوند)، نماینده نیکی (پیامبران و صالحان)، نیروی واسطه (فرشتگان)، یاریگر نماینده نیکی.

۱) سرچشمه نیکی (خداآوند)

یکی شخصیت‌های کلیدی قصه‌ها، خدای - عز و جل - است که به عنوان منشاء خیر و نیروی فرابشری جلوه می‌کند. حضور باری تعالی از رهگذر گفتگو با انبیاء و تعیین خط سیر آنان و کمک و عنایت وی در بیشتر قصه‌ها چشمگیر است.

۲) نماینده سرچشمه نیکی (پیامبران و صالحان)

بیشترین شخصیت‌های قصه‌های کسایی، نماینده‌گان خدا، یعنی انبیاء الهی و صالحان هستند. گفته‌ی است انبیاء چند ویژگی مشترک دارند؛ تمام آنان برگزیده خداوند بر روی زمین هستند و هدف مشترک را دنبال می‌کنند، هر یک از آنان رسالت، منش و کردار پیامبران پیش و پس از خود را تأیید می‌نمایند. اغلب آنان از یک قوم و یا فرزندان، اسbat^(۵) و نوادگان انبیاء پیشین خود هستند و به ختم سلسله نبوّت به دست پیامبر مکرم اسلام^(ص) ایمان دارند، چنان‌که حضرت آدم^(ع) هنگام مرگ به فرزندش، شیث، چنین وصیت می‌کند: «ای فرزند! بدان که من مفارقت تو خواهم کرد و از این دنیا خواهم رفت». پس باید که تو نیز مفارقت نکنی از

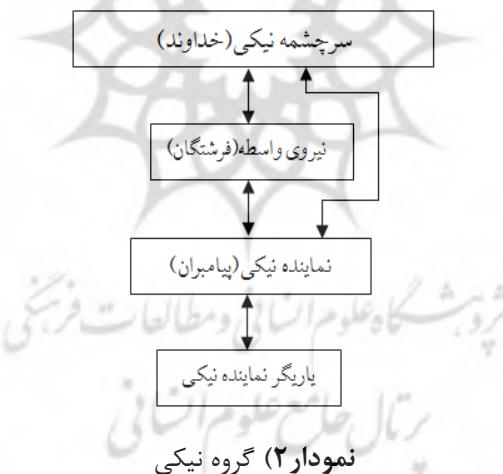
دنیا، الا به شهادت «الله الا الله» و ایمان به «محمد بن عبدالله، مهتر اولین و آخرین» (کسایی، بی‌تا، الف: ۳۰ الف).

۳) نیروی واسطه (فرشتگان)

فرشتگان به عنوان نیروهای رابط میان خداوند و دیگر شخصیت‌ها، از جانب حق تعالیٰ مأمور ابلاغ پیام (وحی) به پیامبران هستند.

۴) یاریگر نمایندهٔ نیکی

در اینجا منظور از یاریگر، شخصیتی است که در اکثر قصه‌ها به نمایندهٔ خدا (پیامبر) یاری می‌رساند. آصف بن برخیا یاریگر سلیمان و خربل بن خابد یاریگر موسی است. گاه یاریگران خود نمایندهٔ نیکی نیز هستند؛ نظیر اسماعیل، هارون و زکریا که به ترتیب، یاریگر ابراهیم، موسی و عیسی هستند و خود نیز عهددار رسالت هستند. در شکل زیر، چگونگی ارتباط اجزای گروه نیکی را می‌توان دید:



ب) گروه بدی (شّر)

این گروه شامل سرچشمہ بدی (ابليس) و نماینده‌گان بدی (دشمنان) است.

(۱) سرچشمۀ بدی (ابلیس)

شخصیت ابلیس در داستان‌های کسایی برای فریب نیکان و بدان، به صورت‌های گوناگون ظاهر می‌شود و گاه در هیأت پیری، خود را راهنما و مرشد بر فرعون می‌نمایند و از او می‌خواهد که ادعای خدایی کند (ر.ک؛ همان: ۱۲۴ ب) و گاه به شکل ماری، مادر موسی^(۴) را از سپردن فرزند به نیل تهدید می‌کند (ر.ک؛ همان: ۱۳۰ الف). در داستان بلعم باعورا به صورت فرشته‌ای جلوه‌گر می‌شود (ر.ک؛ همان: ۱۵۶ ب)، گاهی به صورت پیری ضعیف قصد فریب دارد (ر.ک؛ همان: ۱۶۲ ب)، به شکل شیخی، آفتتاب‌پرستی را در قوم بلقیس تبلیغ می‌کند (ر.ک؛ همان: ۲۱۲ الف) و گاهی نیز در لباس حواری و فرستاده مسیح ظاهر می‌شود (ر.ک؛ همان: ۲۵۲ ب).

(۲) نمایندگان شرّ (دشمنان)

در مقابل نیروهای الهی، نمایندگان شرّ قرار دارند و چند گروه هستند: نخست آنان که به یاریگری شیطان تا زمان مرگ در برابر انبیاء الهی سرکشی نموده، راه کشمکش با حق را در پیش گرفته‌اند (نظیر نمرود، فرعون، هامان، قارون، سامری، عوج بن عنق، پادشاه بلقا، جالوت، دادیانه و...) و دوم آنان که ابتدا در صف دشمنان بودند، اما با آگاه شدن از حقانیت راه انبیاء، به آنان ملحق شدند (نظیر زلیخا، ساحران در قصۀ موسی، عامیل در قصۀ الیاس). گروه سوم آنانند که از آغاز در گروه صالحان بوده، فریب ابلیس را می‌خورند و گمراه می‌شوند (بلعم باعورا، طالوت از این گروه‌اند). دستهٔ دیگر کسانی هستند که با جانشین پیامبری دشمنی می‌کنند (نظیر عیص که با یعقوب، جانشین اسحاق، مخالفت ورزید (ر.ک؛ همان: ۸۴ ب) و یا گروهی از بنی اسرائیل که با رسالت اشمویل مخالفت کردند (ر.ک؛ همان: ۱۷۵ الف). مشابه این قصه‌ها در صدر اسلام روی داده است، آنجا که برخی از ترسایان و جهودان رسالت ختمی مرتبت^(ص) را نمی‌پذیرند.

(۳-۲-۲) شخصیت‌های فرعی

این اشخاص در برخی صحنه‌های قصه‌ها ظاهر می‌شوند. اغلب آنها در گروه نیکانند. شماری از آنها نیز حیوان و یا از موجودات نادیدنی هستند و حضور آنان مایهٔ شگفتی و اعجاب مخاطبان قصه‌هاست. کاربرد این نوع شگرد را در قصه‌های انبیاء، از جمله کسایی، به وفور می‌توان ملاحظه کرد. در «قصۀ ابتدای کار فرعون» (ر.ک؛ همان: ۱۲۲ الف)، گاوی زبان

بازمی‌کند و آینده شوم فرعون را برای پدرش پیش‌بینی می‌کند. در داستان «حدیث بقره» (ر.ک؛ همان: ۱۶۲ ب) نیز گاوی به قدرت خدا سخن می‌گوید و این همان گاوی است که گوشتش سبب زنده شدن عامیل و بر ملا شدن چهره قاتلان وی می‌گردد. در قصه یونس، گرگی فرزند مهتر وی را می‌رباید و آنگاه که قصد دنبال کردن گرگ و نجات فرزند خود را دارد، حیوان به سخن می‌آید و یونس را از دنبال کردن وی بر حذر می‌دارد و گوشزد می‌نماید که وی را بر این کار واداشته‌اند (ر.ک؛ همان: ۲۳۲ الف). در «حدیث گرگ با موسی» (ر.ک؛ همان: ۱۳۶ الف). نیز با گرگی سخنگو مواجه‌ایم: «گرگ به فرمان خدا به سخن آمد و گفت: یا موسی! بدان خدا که من اول ترا ندانستم؛ چون قصد تو کردم و نمی‌دانستم که این گوسفندان شعیب است و مرا گرسنگی بدین جا آورد و مرا گوسفندی بده از این گوسفندان کی سخت گرسنه‌ام.

از این دست حیوانات سخنگو در سرگذشت سلیمان فراوان دیده می‌شود. در این قصه، نمل، پرستو، هدهد، حوت، غراب، کبوتر، سیمرغ، عقاب، کرکس و خروس سخنگو هستند. گفتنی است برخی از این جانوران شکل و جثه‌ای عجیب دارند. در «حدیث وادی نمل» (ر.ک؛ همان: ۲۰۲ ب)، ویلم، سردسته مورچگان، جثه‌ای بزرگتر از گرگ دارد و بیست هزار ملک را دیده و در کرده است. دیوان نیز در قصه سلیمان حضوری بارز دارد، تا آنجا که هر یک نامی بر خود نهاده‌اند: «بهربن هفاف»، «هلهال بن الهجول»، «مرة بن حارث» (ر.ک؛ همان: ۲۲۰ ب). هر یک از آنان مأمورند تا با کردار ناپسند، آدمیان را از راه به در بزنند.

۴-۳-۳) حادثه

هر داستان یک حادثه اصلی دارد و می‌تواند چندین حادثه فرعی داشته باشد. حادثه معمول کنش شخصیت‌های قصه است. بر این اساس، می‌توان گفت حادثه و شخصیت، رابطه متقابل دارند. حادثه عنصری است که بعد عمل، افکار و نیات شخصیت را آشکار می‌سازد. در قصص انبیاء میان حادثه و شخصیت توازن برقرار است و هیچ یک دیگری را تحت الشعاع قرار نمی‌دهد. از پیوند متوازن حادثه و شخصیت، مسیر قصه به پیش رانده می‌شود. در برخی قصه‌ها با حادثه‌های فراتبیعی اعجازگونه مواجه هستیم. طوفان در قصه نوح^(۴)، آتش سرد در سرگذشت ابراهیم^(۴)، رهایی یوسف^(۴) از چاه، نجات موسی^(۴) از آب خروشان نیل، سخنگویی عیسی^(۴) در گهواره، زنده شدن دوباره جرجیس^(۴) از این نمونه‌اند.

۴-۳-۴) گفتگو

یکی از وظایف خطیر انبیاء ابلاغ سخن حق تعالیٰ به مردم و دعوت آنان به یگانه پرستی است. خداوند خطاب به پیامبر^(ص) می‌فرماید: ﴿يَا أَيُّهَا الرَّسُولُ بَلَغْ مَا أُنزِلَ إِلَيْكَ مِنْ رَبِّكَ وَإِنَّ لَمْ تَفْعَلْ فَمَا بَلَغْتَ رِسَالَتَهُ...﴾ (المائدہ ۶۷). برای ابلاغ پیام حق تعالیٰ، گفتگو بهترین ابزار است. کسانی در قصه‌های خود از اسلوب‌های مختلف گفتگو بهره می‌گیرند؛ گفتگوی خدا با پیامبران، گفتگوی پیامبران با خدا، گفتگوی پیامبران با مردم، گفتگوی کوتاه، بلند، صریح، رمزآلود، اجمالی و مشروح، گفتگو به شیوه سؤال و جواب، گفتگوی مناظره‌گونه، گفتگوی انسان با حیوان، گفتگوی حیوان با انسان.

نمونه گفتگوی مناظره‌گونه:

«دادیانه گفت: تو چه کسی و از کجا آمدہ‌ای؟ گفت: من جرجیس بن عبدالله‌آم از فلسطین، و قصّه خود همه را بگفت و مالش را که بیاورد و به درویشان داد. ملک گفت: یا جرجیس! اگر اجابت کنی مرا، اینچنین که مردم اجابت می‌کنند و بُت را بپرستی، ترا احترام کنم و بزرگ گردانم ترا. جرجیس گفت: این نعمت که مرا خدای من داده است، بهترست مرا از آنج تو خواهی دادن. ملک گفت: چه نعمت است که به تو داده است؟ بنما به من و ترا می‌بینم که درویشی. گفت: انعام وی اینست که مرا تندرست آفریده است و راه راست نموده است و او را می‌پرستم و سنگ را نمی‌پرستم کی نه سود کند و نه زیان. ملک گفت: اگر آنج بگویم نکنی، ترا به عذابی سخت بکشم. جرجیس گفت: من می‌دانم که تو مرا بکشی، ولیکن آن خدای کی آسمان‌ها و زمین‌ها را آفریده است، مرا صبر دهد بر عذاب تو» (همان: ۲۵۳ ب).

نمونه گفتگوی رمزی:

«زکریا - علیه السلام - این حکایت با زن بگفت. زن گفت که راست گفته است. قلمهای قرعه به دست تُست و کلید قربان‌ها و محربان به دست تُست و توریت و زبور همه به دست تُست و تو فرزندی نداری» (همان: ۲۳۹ الف).

نمونه سؤال و جواب:

«داود گفت: شیء چه چیز را گویند؟ سلیمان گفت: مؤمن را. گفت: بعضی از شیء چیست؟ گفت: فاجر است. گفت: آنکه شیء نباشد؟ گفت: کافر است. گفت: آنکه همه شیء

است، چیست؟ گفت: آب است. گفت: آنک بیشتر شیء است، چیست؟ گفت که شکست در بنی اسرائیل. گفت: آنک شیء است و اندک است؟ گفت: یقین است. گفت: شیرین چیزی چیست؟ گفت: مال و فرزندان. گفت: تلخ‌ترین چیزها چیست؟ گفت: درویشی است از پس توانگری. گفت: زشت‌ترین چیزی چیست؟ گفت: کافری است بعد از مسلمانی. گفت: عزیز‌ترین چیزی چیست؟ گفت: شکر کردن است. گفت: خوش‌ترین چیزی چیست؟ گفت: جان است در تن آدمی. گفت: مکروه‌ترین چیزی چیست؟ گفت: تن بی جان. گفت: نزدیکتر چیزی چیست؟ گفت: آخرت. گفت: شرترین چیزی چیست؟ گفت: زن بد. گفت: بهترین چیزی چیست؟ گفت: زن صالحه» (همان: ۱۹۱ ب).

۴-۳-۵) زمان و مکان

«در قصه‌ها زمان و مکان فرضی‌اند. مشخص نیست که قصه‌ها مربوط به چه زمانی است. این زمان و مکان فرضی، بُعد کلی و جهانی به قصه می‌دهد» (میرصادقی، ۱۳۷۶: ۶۸-۶۷). حوادث و اعمال شخصیت‌ها در بستر زمان و مکان صورت می‌گیرد. مراد از عنصر زمان، زمان و تاریخ دقیق تقویمی نیست، بلکه ظرفی است که بتوان سیر حوادث را در آن نشان داد. قرآن از چنین ظروف زمانی بسیار استفاده نموده است؛ مثل: «لیلاً، عشاءً، غداً، مائة عام و...». کسایی برای نشان دادن زمان رویدادها در قصه‌های خود، اغلب از ظروف زمانی استفاده می‌نماید؛ شعیب یکی از دختران خود را به عقد موسی درمی‌آورد و شرط می‌کند: «هشت سال گوسفندان مرا بچرانی و اگر ده سال تمام بچرانی، آن از مروت تو باشد» (کسایی، بی‌تا، الف: ۱۳۵ الف).

سال، ماه، هفته، روز، شب، صبح، بامداد، تا نماز پیشین، از ظروف زمان پُرسامد در متن قصص است:

«اسپان عجایب آوردن از بحری و غیره و چیزها و آرایش‌های عجایب ساختند و از بامداد تا نماز پیشین پرداختند» (همان: ۲۱۲ ب)؛ «... ریش هارون را بگرفت و گفت: من چهل سال است که ایشان را به زور به راه آوردم، تو به چهل روز که من غایب شدم، ضایع کردی» (همان: ۱۵۱ الف)... «این گور بلقیس صالحه است، رحمة الله عليهها، ایمان آورد در آن وقت که سیزده سال گذشته بود از ملکت سلیمان - علیه السلام - و وی را ستدۀ بود در روز عاشورا، چون

چهارده سال گذشته بود از مُلک سلیمان - علیه‌السلام - و وفات یافت در روز دوشنبه در بیست و یکم سال از مملکت وی» (همان: ۲۲۱ ب).

کسایی سعی دارد توالی منطقی زمان رخداد قصص را، مطابق آنچه در دیگر روایات و منابعی از این دست می‌بینیم، حفظ نماید. بر همین اساس، گاه از زبان راویان به بیان مدت زمان و فاصله رخدادها اشاره دارد: وهب گوید - رضی‌الله عنہ - که میان موسی بن عمران و میان داود - علیه‌ما السلام - پانصد سال بود و میان داود و میان مولود عیسی - علیه‌ما السلام - سیصد و هفتاد سال بود و میان عیسی بن مریم و پیغمبر ما، محمد - صلی‌الله‌علیه و سلم - ششصد و بیست سال بود و از موسی - علیه‌السلام - تا محمد - صلی‌الله‌علیه و سلم - هزار و چهارصد و نود سال بود» (همان: ۲۴۸ الف).

در قصص کسایی، تعدد نام مکان‌ها، بهویژه اسامی شهرهای محل رخداد حوادث، قابل تأمل است. گستره جغرافیایی این رخدادها سرزمین خاورمیانه، بهویژه شهرها و مکان‌های مقدسی همچون مکه، مدینه، بیت‌المقدس (حطه)، اورشلیم، کوه طور، وادی طوى است. در این میان، از کشورها، شهرها و مکان‌های دیگری نیز سخن به میان آمده است: مصر، اردن، فلسطین، پارس، هند، روم، تدمر، شام، قسطنطینیه، موصل، حبشه، عین‌الشمس، اريحا، بلقا، سباء، رمله، عسقلان، نینوا، بابل، سپاهان، اهواز، بحر روم، نیل، دریای طبرستان، بحر اخضر، رود اردن. جزئیات این شهرها به روشنی شرح نگردیده است. اما مکان‌هایی همچون قصرها گاه با شرح جزئیات توصیف شده‌اند: «آنگاه شهری بساخت، فراخی وی چندانک لشکرگاه سلیمان بود و درازی همچنان و دوازده سبط^۹ را دوازده قصر بساخت، درازی و فراخی آن هزار آرش و در قصری حجره‌ها و مجلس‌ها برای مردان جدا و برای زنان جدا. آنگاه مجلسی بساخت از آبگینه که می‌درخشید، هزار آرش درازی و فراخی پنج هزار آرش و آن را نیز به آبگینه بیاراست و سقفش را به علیه‌السلام - درازی و فراخی پنج هزار آرش و آن را نیز به آبگینه بیاراست و نقش کرد و هیچ صورتی نماند که در آنجا نبود» (همان: ۲۰۴ الف).

در برخی قصص، مکان نقشی اساسی به عهده دارد و لامحاله یادکرد آن ضروری است. برای مثال در قصه موسی آوردن نام مکان‌هایی همچون مدین، مصر، کوه طور، وادی طوى، رود نیل در توصیف و بازنمایی حوادث ضروری است. سباء، بیت‌المقدس، کعبه در قصه سلیمان، مصر و

کنعان در ماجراهای یوسف و دریا در قصهٔ یونس نیز نقشی اساسی در آفرینش صحنه‌ها و رویدادها ایفا می‌کنند.

۲-۳) بنمایه‌های قصص

یکی از اصطلاحات معمول در روایتشناسی، شناخت و بررسی «بنمایه» (Motif-Motive) در ساختار یک متن است. در تعریف، فهم و کاربرد این اصطلاح نظرهایی متفاوت عرضه شده است. گاه منظور از بنمایه، «تکرار عبارتی در آثار ادبی» (میرصادقی، ۱۳۷۷؛ ذیل بنمایه)، «تکرار شخصیت یا الگوی معینی به صور گوناگون در ادبیات و هنر» (داد، ۱۳۷۵؛ ذیل بنمایه) و نیز «تکرار مرتب یک مفهوم، یک تصویر، یک رویداد، یا یک کهنه‌الگو در داستان» است (مقدادی، ۱۳۷۸: ۲۸۱).

منظور ما از بنمایه، عناصر ساختاری قصه‌ها، همچون اشخاص و کنش‌های آنان، اشیاء و ابزار، معانی و مفاهیم داستانند که با بر جستگی و بسامد و تکرار و به عنوان عامل برانگیزندگی، مسیر داستان را به پیش می‌برند و موجب تقویت جاذبهٔ داستان می‌شوند. بنمایه‌های قصص‌الأنبياء کسایی عبارتند از:

۲-۱) اشخاص

اشخاص داستان‌های انبیاء از ویژگی خاصی نسبت به اشخاص سایر داستان‌ها برخوردارند. آنان در واقع نمادها و نماینده‌گان خیر و شرّ و نیز نیکی و بدی هستند و در شکل‌های و مسئولیت‌های متفاوت ظهرور می‌کنند. پاره‌ای از مهم‌ترین این نوع بنمایه‌ها را که بسامد بالایی را به خود اختصاص داده‌اند، می‌توان به صورت زیر دسته‌بندی نمود.

۱-۱) آدمیان

بیشترین اشخاص آدمی در قصه‌های کسایی، انبیاء الهی هستند و قصه‌ها حول محور کنش آنان جریان می‌یابد. گفتنی است انبیاء چند ویژگی مشترک دارند، تمام آنان برگزیدهٔ خداوند بر روی زمینند و یک هدف مشترک را دنبال می‌کنند، هر یک از آنان رسالت، منش و کردار پیامبران پیش و پس از خود را تأیید می‌نمایند. اغلب آنان از یک قوم و یا فرزندان و اسپاط و نوادگان انبیاء پیشین خود هستند و به ختم سلسلهٔ نبوت به دست پیامبر اسلام^(ص) ایمان دارند، چنان‌که حضرت آدم به‌هنگام مرگ به فرزندش، شیث، وصیت می‌کند که: «ای فرزند! بدان که

من مفارقت تو خواهم کردن و از این دنیا خواهم رفت، پس باید که تو نیز مفارقت نکنی از دنیا، الا به شهادت «لَا إِلَهَ إِلَّا اللَّهُ» و ایمان به محمد بن عبدالله، مهتر اولین و آخرین» (همان: ۳۰). الف).

پس از پیامبران، حضور اشخاص گوناگونی از طبقات مردم در قصه‌های کسایی مضمون سازند. بیشتر آنان به عنوان مصداقی از انگاره‌ها و رمزی از مفاهیم خوب و ناخوب مطرح می‌شوند. از میان آنان، به هابیل، نماد مظلوم، قابیل، نمرود و فرعون، نمادهایی از ستمگران، قارون، سمبیل زراندوز بدفرجام را می‌توان اشاره نمود. حضور اشخاص زن در داستان‌های انبیاء نیز چشمگیر است: حوا، هاجر، ساره، زلیخا، آسیه، بوخابد (مادر موسی)، مریم. زنان، در قصه‌های کسایی حضوری پویا دارند و با کنش و رفتار خود مسیر تکاملی داستان را به پیش می‌رانند.

از میان اشخاصی که حضور آنان، سبب تقویت جنبه‌های تخیلی غالب قصه‌ها و موجب برانگیزندگی حسن مخاطبان می‌شود، می‌توان به جادوگران اشاره نمود. جادوگری زمانی به کار بسته می‌شود که نتوانند بر حریف خود از راه منطق و گفتگو و یا حتی جنگ و چیرگی فائق آیند. جادوگران که خود گمارده چهره‌های منفی و دشمنان قهرمانان اصلی قصه‌ها هستند، با اعمالی شگفتانگیز و اغراق‌گونه سبب می‌شوند که قصه رنگ و لعابی دیگر به خود گیرد و از یکنواختی و ایستایی به پویایی و جذابیت سیر کند. در قصه موسی حضور جادوگران و ساحرانی که از سوی فرعون مأمور باطل شدن معجزه کلیم الله هستند (ر.ک؛ همان: ۱۴۳ الف). همچنین سامری که با گوساله زرین خود، مدتی بنی اسرائیل را فریفت (ر.ک؛ همان: ۱۴۹ الف)، جاذبه ویژه‌ای به داستان بخشیده است.

۲-۲-۳) فرشتگان

یکی از بُنماهیه‌های مهم قصه‌های دینی حضور انواع فرشتگان در صحنه‌های داستان است. «فرشته که در زبان‌های کهن ایران، سروش و در عربی ملک و هاتف گفته می‌شود، موجودی لطیف و نامرئی است که در غالب ادیان وصف آنان آمده است» (یاحقی، ۱۳۷۵: ۳۲۲). تعدد نام فرشتگان در قصص‌الأنبياء کسایی شایان توجه است. در «قصة آسمان‌ها و مقیمان وی و نامهای ایشان و صفت ملائکه» (ر.ک؛ کسایی، بی‌تا، الف: ۹) ضمن توصیف شیوه آفرینش هر یک از آسمان‌های هفتگانه و بیان نام آنها، فرشته‌ای موکل با نامهای عجیب برای هر یک معرفی

شده است: «اسمعیل، میخائیل، صاعدیاپیل، صلصایل، کلکایل، شمخائل و زفریائیل». علاوه بر این اسامی، نام فرشتگانی همچون «جبرئیل، اسرافیل، میکائیل، ملک‌الموت (عزراپیل)، دردیاپیل، سرور صافین و سرور حافظین، هاروت و ماروت نیز در داستان‌ها آمده است. در این میان، نام جبرئیل به عنوان فرشتهٔ وحی، با بسامدی بسیار بالا، چشمگیر است.

۲-۱-۳) ابلیس

این واژه مرادف دیو در اساطیر باستان و هم‌معنی با شیطان در متون اسلامی است. ابلیس که «از کلمهٔ دیابلس (Diabolos) یونانی مأخوذه است» (یاحقی، ۱۳۷۵: ۶۱). در تمام بخش‌های قصص انبیاء، حتی قبل از خلقت آدم حضور دارد. کسایی معتقد است که ابلیس از جن زاده شده است» (کسایی، بی‌تا، الف: ۱۴).

۲-۲-۳) امور شگفتانگیز

یکی از بنمایه‌هایی که سبب تقویت تخیل در قصه و اعجاب در خواننده آن می‌شود، طرح امور شگفتانگیز و خارق‌العاده و فراتطبیعی است که گاه برخی از آنها در دایرهٔ فهم معمول بشری توجیه‌ناپذیرند. بنا به ضرورت موضوع، در قصه‌های کسایی از این امور فراوان یافت می‌شود؛ از جمله این امور موارد زیر را می‌توان بیان نمود.

۲-۲-۲-۱) معجزه

خداآنده برای اثبات حقانیت پیامبران و جلب باور مردم، نشانه‌ها و آیاتی برای هر یک از آنان در نظر گرفته است. این نشانه‌ها همان معجزهٔ انبیاست. معجزه به کاری فوق توان بشری گفته می‌شود که مدعیان نبوت برای اثبات مدعای خود، یعنی ارتباط با عالم غیب و خدای عالم هستی، می‌آورند و دیگران را نیز به مقابله و معارضه و آوردن مثل آن دعوت می‌نمایند و چون کسی نمی‌تواند مانند آن را بیاورد و عاجز از انجام آن است، بدان معجزه می‌گویند. معجزات به شیوه‌های گوناگونی بروز کرده است؛ گاه با اشیاء ویژه‌ای همچون عصای موسی^(۴) و انگشتی سلیمان^(۴) در معرض دید مردم قرار می‌گیرد. گاه عمل پیامبر معجزه را بدون ابزار بیرونی شکل می‌دهد؛ مثل ید بیضاء در قصهٔ موسی^(۴) و سخن گفتن در گهواره، زنده کردن مردگان و شفا دادن بیماران در داستان عیسی^(۴) از این نوع است. گاه خداوند متعال معجزه را بدون بروز عملی از جانب پیامبر شکل می‌دهد. نمونه آن، سرد و سلامت شدن آتش سوزان برای ابراهیم^(۴) و

چندین بار زنده شدن جرجیس پس از مرگ بر اثر شکنجه شدنش از سوی دادیانه است. بیشترین معجزات در قصه موسی^(۴) بازگو می‌شود. در این قصه، قبل از آنکه خداوند موسی^(۴) را به پیامبری برگزیند و به وی معجزهٔ ید بیضاء و عصا اعطا فرماید، حکایت چندین معجزهٔ آمده است: سخن‌گفتن موسی^(۴) با خروس در حضور فرعون (ر.ک؛ همان: ۱۳۱ ب)، زنده‌کردن بره بر روی سفره (ر.ک؛ همان: ۱۳۲ الف) و درخواست از زمین برای گرفتار ساختن سونام نجار به سبب غمازی و نیز دعا برای نابودی آن (ر.ک؛ همان: ۱۲۹ ب) از جمله آنهاست. در اثر کسایی، شرح این معجزات و انواع دیگر آن بخش عمدہ‌ای از عوامل جذابیت قصه‌هاست.

۲-۳-۲) پیشگویی

یکی از شگردهای قصه‌پردازان در گره‌گشایی داستان‌ها، استفاده از شیوهٔ پیشگویی و پیش‌بینی وقایع است. این شگرد معمولاً به دست منجمان، اخترشناسان، طالع‌بینان و گاه خوابگزاران صورت می‌گیرد. گاه پیشگویی ممکن است از زبان شخصی مهم و یا حتی موجودی فراتبیعی صورت گیرد. این هر دو شیوه در قصه‌های کسایی فراوان به کار رفته است: در «قصه ابتدای کار فرعون الولیدین المصعب» (ر.ک؛ همان: ۱۲۲ الف)، گاوی ضمن دادن نوید توّلد فرزندی به پدر فرعون، میشوم و نامبارک بودن او را پیشگویی می‌کند. در همین داستان، منجمان و کاهنان در تعییر خواب‌های آشفته فرعون، توّلد عن قریب حضرت موسی^(۴) را پیش‌بینی می‌کنند و یکی از آنها می‌گوید: «این خواب دلیل می‌کند بر یکی که بزاید از بنی اسرائیل که مُلک تو بستاند و ترا هلاک کند و وی دعوی پیغامبری کند» (همان: ۱۲۸ ب).

گاه پیشگویی از زبان یکی از پیامبران است؛ مثلاً در داستان سلیمان^(۴) می‌خوانیم: «روزی سلیمان - عليه‌السلام - در هوا می‌رفت که رسید به شهر مدینه. بدان مردمان گفت که این هجرت گاه پیغمبر آخر زمان باشد، محمد - عليه‌السلام - و او سید‌المرسلین باشد و خنک آن کسی را که بدو ایمان آورد. آنگاه به مکه برسید و حرم، و گفت: این جای ولادت وی است و این شهر را خدای تعالیٰ فضل داده است بر شهرهای دیگر، چنانک محمد را بر انبیای دیگر» (همان: ۲۰۴ الف). در همین داستان آمده است: «[بلقیس] گفت: يَا نَبِيَّ اللَّهِ! مَیْ بَيْنِمَ که بِرَانْگَشْتَرِیتْ چیزی نیشته است؛ چه چیز است؟ گفت: لَا إِلَهَ إِلَّا اللَّهُ مُحَمَّدٌ رَسُولُ اللَّهِ». گفت: محمد کیست؟ گفت: پیغمبر است که در آخر زمان خواهد آمد. گفت: و نام او برانگشتی تو چه کار دارد؟ گفت: برای آنک او از من و از همهٔ پیغمبران بزرگوارترست و اگر به من ایمان آوری و به

وی نیاری، ایمانت به حساب نباشد. چون بلقیس این سخن بشنید، ایمان آورد به محمد، علیه‌السلام» (همان: ۲۱۴ الف).

۲-۳-۲) جن

کسایی «جن» را فرزند «جان» و «جان» را حاصل آمیزش «مارج» و «مارجه» می‌داند و دیوان و ابلیس را زاده «جن» قلمداد می‌کند: «بیافرید خدای تعالیٰ شخصی بزرگ و نام وی مارج بود و از وی زن وی را بیافرید و نام وی مارجه بود. پس ازیشان جان بزاد. آنگه جان را پسری بزاد نام وی را جن نهاد. آنگه دیوان بسیار شدند و ابلیس لعین هم از ویست» (همان: ۱۴ الف). حضور جنیان در برخی قصص، از جمله قصه سلیمان^(۴) جلوه‌ای ویژه به داستان داده است. از میان آنها، «حدیث آوردن صخر دیو را به خدمت سلیمان» (ر.ک؛ همان: ۲۰۰ ب) و «حدیث فتنه و یاوه شدن انگشتی سلیمان، علیه‌السلام» (ر.ک؛ همان: ۲۱۹ الف) و بر تخت سلیمان نشستن صخر جنی شنیدنی است. گفتنی است در داستان‌های کسایی، چند تن از زنان قصص از جمله عمره، مادر بلقیس، از جنیان هستند (ر.ک؛ همان: ۲۰۹ الف).

۲-۳-۲-۴) پری

پریان، زنان زیباروی و لطیفی از جنس جنیان هستند و بیشتر آنان به خدمتکاری و دایگی گمارده شده‌اند: «چون بلقیس را بزاد، عمره بعد از مدتی بمرد و بلقیس بماند یتیم و پریان وی را پروردنده» (همان).

۲-۳-۲-۵) دیو

واژه دیو در اوستا، «دِئوا» **Daeva** آمده است. «دیوان موجوداتی شاخدار، زشت و حیله‌گرند. اغلب سنگدل و ستمکارند و تغییر شکل می‌دهند و در افسونگری چیره‌دست هستند. در ادبیات فارسی، دیو گاهی مراد اهريمن در اندیشه ایرانی، گاه به معنی شیطان در فرهنگ اسلامی و زمانی به معنی غول، عفریت و موجودات وهمی است که در بیشتر افسانه‌های عامیانه تجلی یافته است» (یاحقی، ۱۳۷۵: ۲۰۲). سلیمان با انگشتی خود بر گردن دیوان مهر می‌نهد و آنها را مسخر کرده، برخی را برای ساختن بیت‌المقدس به کار می‌گمارد. در داستان «حدیث حشر دیوان نزد سلیمان و صورت‌های ایشان» (ر.ک؛ کسایی، بی‌تا، الف: ۲۲۰)، آن گروه از دیوانی که مطیع سلیمان نبودند، به دست باد صرصر جمع می‌شوند و سلیمان را اطاعت

می‌کنند. ویژگی برخی دیوان در این داستان اینگونه وصف شده است: «بعضی را دید که رویشان در قفایشان بود و از دهانشان زبانه آتش بیرون می‌آمد و بعضی به چهارپا می‌رفتند و هر یکی دو سر داشتند؛ سری بر دوش و سری بر دُنب، و بعضی چشمهاشان ازرق بود و رویشان کبود و تن‌ها سیاه، و بعضی رویشان همچون روی شیر و تن‌چون فیل و سخن‌ایشان همچون آواز سگان و بعضی پایشان چون پای مرغ و همچون خران بانگ می‌زدند و دیوی را دید همچون سگ و یک نیمة‌وی همچون گربه و خرطومی بزرگ داشت» (همان).

۶-۲-۲) حیوانات عجیب

یکی از بنمایه‌هایی که سبب شگفتی و اعجاب مخاطبان قصه‌هاست، وجود حیواناتی است که رفتاری شبیه به انسان‌ها دارند. کاربرد این نوع شگرد داستانی را که نوعی خوارق عادت محسوب می‌گردد، در قصه‌های کسایی به وفور می‌توان ملاحظه نمود. در داستان فرعون، گاوی زبان باز می‌کند و آینده شوم وی را پیش‌بینی می‌کند. در داستان «حدیث بقره» (ر.ک؛ همان: ۱۶۲ ب) نیز گاوی به قدرت خدا سخن می‌گوید و این، همان گاوی است که گوشتیش سبب زنده شدن عامیل و بر ملا شدن چهره قاتلان وی می‌گردد.^{۱۰} در قصه یونس، گرگی فرزند مهتر وی را می‌رباید و آنگاه که قصد دنبال کردن گرگ و نجات فرزند خود را دارد، حیوان به سخن می‌آید و یونس را از دنبال کردن وی بر حذر می‌دارد و گوشزد می‌نماید که وی را بر این کار داشته‌اند. در قصه سلیمان، نمل، پرستو، هدهد، حوت، غراب، کبوتر، سیمرغ، عقاب، کرس و خروس سخنگو هستند. گفتنی است برخی از این جانوران شکل و جثه‌ای عجیب دارند. در «حدیث وادی نمل» (ر.ک؛ همان: ۲۰۲ ب)، ویلم، سرdestه مورچگان، جثه‌ای بزرگ‌تر از گرگ دارد و بیست هزار ملک را دیده و درک کرده است.

۶-۲-۳) بنمایه‌های دینی

اغلب قصه‌های قدیمی سرشار از بنمایه‌های دینی و مذهبی هستند. مقوله‌هایی نظری معاد، بهشت و دوزخ وحی، دعا، پیکار در راه حق و جهاد از بنمایه‌های دینی شمرده می‌شوند. بسامد چشمگیر این بنمایه‌ها از مؤلفه‌های بارز قصه‌های دینی، به ویژه قصص انبیاست. در قصه‌های کسایی نیز این مقوله‌ها برجستگی ویژه دارند و هر یک مضمون‌ساز داستان‌های این اثر به شمار می‌آیند.

۲-۳-۳-۱) بهشت و دوزخ

کسایی برای هر یک از این مقوله‌ها، حکایت‌هایی ترتیب داده است و کیفیت آفرینش آنها را شرح می‌دهد. وی بهشت را همچو دیگران، میعادگاه ابدی پیامبران، رستگاران و صالحان روی زمین و نیز مکانی برای آرامش جان پس از رهایی از کالبد تن می‌داند. به همین منظور، در ابتدای کتاب خود از آفرینش و توصیف و نیز ساکنان آن سخن بهمیان آورده است: «بیافرید حق تعالی بهشت را و آن هشت بهشت است. نام اوّلین دارالجلال و آن از مروارید سپید است. بهشت دومین، دارالسلام و آن از یاقوت سرخ است. بهشت سیوم، جنةالماوى، و آن از زبرجد است. بهشت چهارم، جنةالخلد، و آن از مرجان زرد است. بهشت پنجم، جنةالنعمیم، از نقره است. بهشت ششم، جنةالفردوس است و آن از زر است و هفتم، جنةالقرار و آن از مشک اذفر است [و هشتم، جنةالعدن است و از دانه دُر است] و آن قصبه بهشت است و مشرف است بر بهشت‌ها...» (همان: ۱۱ ب).

کسایی پس از توصیف مفصل بهشت و ساکنان آن، در شرح جزئیات دوزخ می‌گوید: «دوزخ اوّل را جهنّم گویند و آن اهل کبائر راست و دوم لطفی گویند و او بُت پرستان راست و سیوم، حطمه است و او از آن یأجوج و مأجوج است و آنج بدیشان ماند از کافران و چهارم، سعیر است. قوله تعالی ﴿وَأَغْنَتَنَا لَهُمْ عَذَابَ السَّعِير﴾ (الملک/۵) و پنجم سفر است و او بی نمازان راست و آنانک زکات ندهند. قوله تعالی ﴿قَالُوا لَمْ نَكُ مِنَ الْمُصَلِّينَ﴾ (المدثر/۴۳) و ششم، حمیم است و او از آن جهودان و نصرانیان است و آتش پرستان و هفتم، هاویه است و او منافقان راست. قوله تعالی ﴿إِنَّ الْمُنَافِقِينَ فِي الدَّرَكِ الْأَسْفَلِ مِنَ النَّارِ...﴾ (التساء/۱۴۵)» (همان: ۱۰ الف).

۲-۳-۳-۲) وحی

خداؤند از طریق وحی با پیامبران سخن گفته است. در واقع، وحی، پیام و ارتباط ویژه‌ای است که میان پروردگار هستی و پیامبران الهی برقرار می‌شود و راز آن بر مردم عادی پوشیده است. این پیام ویژه از طریق فرشته وحی، جبرئیل امین، بر انبیاء وارد می‌شد. واژه وحی با مشتقه گوناگون خود در ۷۸ آیه از آیات قرآن کریم آمده است. کسایی در قصص الأنبياء خود از این واژه بارها برای مقاصد خاص استفاده کرده است و از جمله برای ارشاد، انذار، پشتگرمی، پاسخ درخواست پیامبر و... وحی نازل می‌شد: «وحی آمد که یا موسی! مترس که تو بلند شوی؛

یعنی تو قهر کنی ایشان را، و یا موسی! بینداز عصا را. آنگاه ترس از موسی برفت» (همان: ۱۴۳ ب)؛ «و حی آمد به یوشع که دعای شما را اجابت کردم و چون صبح برآید، برخیزید و تابوت را در پیش گیرید و تو از پس تابوت می‌رو» (همان: ۱۵۷ الف).

گاه وحی بر غیر انبیاء نازل می‌شد. در داستان بلعم باعورا، پادشاه شهر بلقا، برای دفع موسی و لشکریانش، از بلعم - که مستجاب الدّعوة است - درخواست می‌کند تا در پیشگاه خدا دعا کند: «بلعم گفت: رها کنید تا بروم و نماز کنم و ببینم. آنگاه دو رکعت نماز کرد. وحی آمد که یا بلعم! آن لشکر که می‌آیند، بنی اسرائیل آند و رسول من، موسی، در میان ایشان است و این ملِک می‌خواهد که به دعای تو ایشان را بازدارد و امروز بدر میا» (همان: ۱۵۶ الف). فرشتگان، به‌ویژه جبرئیل، نیز برای انجام کاری مخاطب وحی الهی بوده‌اند: «و حی آمد به جبرئیل که بفرمود به خزینه‌دار دوزخ تا از دوزخ شراري بدر آورد با رعد و برق و صاعقه، و فرستاد بر قوم الياس» (همان: ۱۷۴ الف).

۲-۳-۳) دعا

یکی از بنمایه‌های داستان‌های دینی و قصه‌های پیامبران، اعتقاد به دعا و اجابت آن است. آدمیان هنگام درماندگی و زمانی که هیچ راه گشایشی در تنگی‌های زندگی نمی‌یابند، به دعا پناه می‌برند. دعا و اجابت آن در قصه‌ها شگردی برای رهایی از بحران است. انبیاء از دعا برای اغراض خاصی بهره برده‌اند و چون درخواست آنان برای اصلاح امور مردم بود، عموم دعاها ایشان مورد پذیرش واقع می‌شد. موسی بارها در پیشگاه حق دعا می‌کند تا نشانه‌های خود را برای قوم خوبیش آشکار نماید و هر بار دعای او مستجاب می‌شود. الياس برای قوم خود دعا می‌کند تا به قدرت حق: «باران آمد و نعمت‌های ایشان و چهارپایانشان بسیار شد و هرچه ازیشان مرده بودند، از پدران و مادران و فرزندان، جمله زنده شدند» (همان: ۱۷۴ الف). سلیمان دعا می‌کند تا خداوند به او سعادت آنچه ابراهیم را در ساختن کعبه داده بود، عطا کند. خداوند دعای او را برآورده، سعادت بنای بیت‌المقدس را ارزانی می‌فرماید: «[سلیمان] دعا کرد و آنگاه گفت: الهی! مرا نیز آن را بده که ابراهیم را دادی در ساختن کعبه؛ یعنی چنانک مردم می‌رونند و کعبه را زیارت می‌کنند، بدین جا آیند و زیارت کنند. خدای تعالی گفت: حاجت ترا روا کردم» (همان: ۲۰۱ ب).

نتیجه‌گیری

- ۱- قصص الأنبياء کسایی با آنکه اثری عامه پسند است، اما انسجام در روایت و به کارگیری عنصر تخیل و شگردهای داستان‌پردازی آن را از لحاظ ساختاری ممتاز می‌نمایاند.
- ۲- قصه‌های این اثر به دو دستهٔ مجزا («قصه‌های آفرینش هستی (امور نخستینه)» و «قصه‌های انبياء») طبقه‌بندی می‌شوند و هر یک از دیدگاه ساختار صوری و محتوایی، ویژگی خاصّ خود را دارد.
- ۳- عناصر «پیرنگ»، «شخصیت»، «حاثه»، «گفتگو» و «زمان و مکان» در ساختار قصه‌ها قابل بررسی است. در این میان، سه عنصر «شخصیت»، «حاثه» و «گفتگو» برجسته‌تر است.
- ۴- بنماییه در قصه‌های کسایی از دو ویژگی بسامد و برانگیزندگی برخوردار است. بنماییه‌ها در سه دستهٔ کلی، شامل اشخاص، امور شگفت‌انگیز و بنماییه‌های دینی قابل تفکیک است.

پی‌نوشت‌ها

- ۱- در تمام نسخ خطی عربی چنین است.
- ۲- در نسخ خطی ترجمه‌های فارسی، نام مؤلف «عبيدالله» آمده است (ر.ک، (نسخه خطی شماره ۲.R7843 الف و نسخه خطی شماره ۴۴۵۹: ۱ ب).
- ۳- این کتاب از سوی انتشارات بریل به سال ۱۹۲۲ میلادی در لیدن چاپ و منتشر شده است.
- ۴- (ر.ک؛ مقدمه کتاب Tales Of The Prophets Of Al'Kisa'i).
- ۵- نمونه متن‌ها از نسخه خطی فارسی پاریس انتخاب شده است. اعداد شماره برگ و حرف «الف» صفحه سمت راست و حرف «ب» صفحه سمت چپ را بیان می‌کند.
- ۶- نوعی پرنده زیبا و رنگین (ر.ک؛ مقدسی، ۱۳۷۴: ۴۰).
- ۷- اپیزود (Episode) آوردن داستان کوتاه در میان داستان بلند است که می‌توان آن را از متن اصلی جدا کرد و به صورت مستقل خواند.
- ۸- جمع سبیط (به کسر سین) است، به معنی نوه یا فرزند فرزند. اسباب از قوم بنی اسرائیل دوازده تیره و ملت بودند که هر تیره از آنان به یکی از فرزندان یعقوب^(۴) منتهی می‌شود. این لفظ پنج بار در قرآن کریم آمده است؛ از جمله: ﴿وَمِنْ قَوْمٍ مُّوسَى أَمَّةٌ يَهُدُونَ بِالْحَقِّ وَإِلَهٖ يَعْدُلُونَ * وَقَطْعَنَاهُمْ أَثْنَتَيْ عَشْرَةً أَسْبَاطًا أَمَّا ...﴾ (الأعراف/ ۱۶۰-۱۵۹).
- ۹- کسایی در بخش دیگری از کتاب خود، بلقیس را زاده «لهبا» زن ابلیس دانسته است (ر.ک؛ نسخه خطی پاریس: ۱۴ الف).

۱۰- وصف این گاو در سوره بقره، آیات ۶۷ به بعد آمده است.

منابع و مأخذ

قرآن کریم

- ابن کثیر، عمال الدین اسماعیل. (۱۴۰۱ق.). *قصص الأنبياء از آدم تا عیسیٰ*^(۴). بیروت: مکتبة الإسلامية.
- بخاری، ابو نصر احمد بن محمد. (۱۳۸۶). *تاج القصص*. مقدمه و تصحیح سیدعلی آل داد. تهران: فرهنگستان ادب فارسی.
- بروکلمان، کارل. (۱۹۹۳م.). *تاریخ الأدب العربي*. القاهره: دارالمعارف مصر.
- بوشنجی، ابوالحسن بن الهیصم. (۱۳۸۴). *قصص الأنبياء*. ترجمه تستری. تصحیح محمدزاده. مشهد: انتشارات دانشگاه مشهد.
- پائولینی، یان. (۱۳۹۰). «نکاتی درباره کتاب‌های قصص الأنبياء در منابع اسلامی». ترجمه عباسی و نوشوند. *آئینه پژوهش*. شماره ۱۲۸. صص ۲۷-۳۲.
- پرایپ، ولادیمیر. (۱۳۶۸). *ریخت شناسی قصه*. ترجمه مدیا کاشیگر. تهران: نشر روز.
- تفسیر قرآن مجید (تفسیر کمبریج). (۱۳۴۹). تصحیح جلال متینی. ج ۲. تهران: انتشارات بنیاد فرهنگ ایران.
- الشعلبی نیشابوری، احمد بن محمد. (۲۰۰۶م.). *قصص الأنبياء (المسمى بعرائس المجالس)*. بیروت: دارالکتب العلمية.
- حاجی خلیفه، مصطفی بن عبدالله. (۲۰۰۷م.). *کشف الظنون عن أسمى كتب و الفنون*. بیروت: دارالفکر.
- داد، سیما. (۱۳۷۵). *فرهنگ اصطلاحات ادبی*. چاپ دوم. تهران: مروارید.
- درایتی، مصطفی. (۱۳۸۹). *فهرستواره دست نوشته های ایران (دنی)*. ج ۸. تهران: کتابخانه و مرکز اسناد مجلس.
- راوندی، قطب الدین. (۱۴۰۹ق.). *قصص الأنبياء از آدم تا خاتم*^(۵). مشهد: انتشارات آستان قدس رضوی.
- زرین کوب، عبدالحسین. (۱۳۶۸). *تاریخ در ترازو*. تهران: انتشارات امیرکبیر.
- ضیمران، محمد. (۱۳۸۲). *درآمدی بر نشانه شناسی هنر*. تهران: نشر قصه.
- الکسایی، محمد بن عبدالله. (۱۹۲۲م.). *قصص الأنبياء*. تصحیح ایزاک اینبرگ. لیدن: انتشارات بریل.
- _____ . (۱۹۹۸م.). *بدء الخلق و قصص الأنبياء*. تصحیح طاهر بن سالمه. تونس: دارالنقوش العربية.

- _____ . (بی تا). الف. نسخه خطی ترجمه فارسی قصص الأنبياء کسایی. پاریس: کتابخانه ملی پاریس. شماره R7843.
- _____ . (بی تا). ب. نسخه خطی ترجمه فارسی قصص الأنبياء کسایی. قم: کتابخانه آیت الله العظمی مرعشی نجفی. شماره ۴۴۵۹.
- _____ . (بی تا). ج. نسخه خطی ترجمه فارسی قصص الأنبياء کسایی. دانشگاه میشیگان امریکا. شماره a.287IL.
- _____ . (بی تا). د. نسخه خطی ترجمه فارسی قصص الأنبياء کسایی. دانشگاه ملک سعود عربستان. ف ۵۹۶۱ .۲/۱۷۳۱.
- مزرانی، فرشاد. (۱۳۸۹). «قصص الأنبياء کسایی». آئینه میراث. شماره ۴۱. ص ۲۸.
- مقدادی، بهرام. (۱۳۷۸). فرهنگ اصطلاحات نقد ادبی. تهران: فکر روز.
- قدسی، مطهرین طاهر. (۱۳۷۴). آفرینش و تاریخ. مقدمه، ترجمه و تعلیق محمدرضا شفیعی کدکنی. تهران: نشر آگه.
- مکارم شیرازی، ناصر و دیگران. (۱۳۸۶). تفسیر نمونه. ج ۱۵ و ۲۳. تهران: دارالکتب الإسلامية.
- ملبوی، محمدتقی. (۱۳۷۶). تحلیلی نواز قصه‌های قرآن. تهران: امیرکبیر.
- منزوی، احمد. (۱۳۸۲). فهرست واره کتاب‌های فارسی. ج ۱. تهران: مرکز دایرة المعارف بزرگ اسلامی.
- میرصادقی، جمال. (۱۳۷۶). ادبیات داستانی. چاپ چهارم. تهران: انتشارات علمی.
- _____ . (۱۳۸۸). عناصر داستان. تهران: انتشارات سخن.
- _____ . (۱۳۷۷). واژه‌نامه هنر داستان نویسی. تهران: کتاب مهندز.
- نفیسی، سعید. (۱۳۴۴). تاریخ نظم و نثر در ایران. تهران: فروغی.
- نیشابوری، ابواسحاق. (۱۳۴۰). قصص الأنبياء. به اهتمام حبیب یغمایی. تهران: بنگاه ترجمه و نشر کتاب.
- یاحقی، محمدجعفر. (۱۳۷۵). فرهنگ اساطیر و اشارات داستانی در ادبیات فارسی. چاپ دوم. تهران: انتشارات سروش.
- Tottoli, Roberto. (2009). *Biblical Prophets in the Qur'an and Muslim Literature*. Routledge Chapman & Hall.
- Thackston, Wheeler M. (1997). *Tales Of The Prophets Of Al'Kisa'I*. USA: KAZI publication.