

فلسفه‌ای برای تمام فصول

علی فرهادپور



حکمت کوچک، مجموعه‌ای پنج جلدی، شامل داستان‌هایی است که برای همه سنین، جذاب، مفید و الهام‌بخش است. نویسنده این مجموعه، نرگس آبیار، با زبانی شیرین به‌طور مختصر و مفید مسائل انسانی اساسی و خاصی را با نیم‌نگاهی به فلسفه، روان‌شناسی، جامعه‌شناسی و سیاست بیان می‌کند. تصاویری زیبا و نوگرایانه به قلم توانای حمیدرضا اکرم، داستان‌های مجموعه را همراهی می‌کنند که در عین استقلال، خلاقیت و منحصر به‌فردی‌دانش با نقاشی‌های هانری ماتیس، پابلو پیکاسو، ژان آرپ (دادائیست)، شل سیلوراستاین و تصاویر باستانی ایران، میان‌رودان (بین‌النهرین)، سرخ‌پوستان آمریکا و مصر هم شbahت‌هایی دارند. این پنج داستان ساده و عمیق، با تصاویر نوگرایانه‌ای که گاهی نسبتی می‌همم یا متضاد با داستان برقرار می‌کنند، شاید یادآور تفاسیر میشل فوکو از نقاشی‌های رنه مگریت باشند (فوکو، میشل. این یک چیق نیست) و با توجه به ویژگی‌هایی که خواهیدخواند، پتانسیل لازم را برای ترجمه به زبان‌های دیگر و حضور در بازارهای فرهنگی جهانی دارند.

داستان یکم: افسانه چشمه لاغرمدنی.

عجیب این که روی جلد این داستان، اثری از چشمه نیست. فقط مستطیلی عمودی و آبی در سمت راست که ادامه پس زمینه آبی پشت جلد است و نام کتاب را بر خود دارد. پرندگانی سبز، سیاه، خاکستری، نارنجی و آبی نیز دیده می‌شوند که در آغاز معنای روشی برای خواننده ندارند و احتمالاً در آینده نقش خود را بازی خواهند کرد. تصاویر روی جلد، علی‌رغم بی‌ارتباطی ظاهری و اولیه‌شان به نام داستان، عناصری از نام داستان را در خود دارند: یک خط «لاگرمدنی»، لکه‌هایی قطره مانند که شاید از آن «چشم» قصه باشد و فضایی «افسانه‌ای» که دست در دست هم مثلث عنوان قصه را کامل می‌کنند: «افسانه چشمۀ لاغرمدنی».



معمولًا در آغاز و ادامه داستان‌های کودکان و نوجوانان، از تصاویری استفاده می‌شود که ارتباطی مستقیم، عینی، شمایلی (Iconic) یا نمایه‌ای (Indexical) با «چیز»‌های داستان دارند، ولی در این داستان، بهویژه در تصاویر روی جلد با تصاویری روبه‌روییم که ارتباطی نمادین با داستان، اشخاص و چیزهای آن دارند و خلاف عرف و روبه، بهجای نمایاندن قهرمان اصلی و معرفی او، به بازنمایی و معرفی مبهم اشخاص و چیزهای فرعی و فضایی کلی داستانی که قرار است بخوانیم، می‌پردازند. این باعث می‌شود کنیکاً خاصی برای مخاطب ایجاد شود تا داستان را بخواند و بفهمد ارتباط میان چشمۀ با این چیزها در تصاویر چیست و خود این چیزها چیستند و گیستند؟ اگر طراحان کتاب‌های مختلف، از این نوع ترفندها برای تأثیر بر مخاطبان استفاده کنند شاید موقفیت تجاری و هنری بیشتری کسب کنند.

چنان‌که گفتیم، در آغاز کتاب که آغاز یک مجموعه داستان است، ما با یک پارادوکس یا نوآوری غریبی روبه‌رو می‌شویم که در ادامه مجموعه هم با آن روبه‌رو خواهیم بود و نخستین جملات کتاب هم به حالت پارادوکسیکال آغازین دامن می‌زنند: «چشمۀ‌ای بود که هم چشمۀ بود و هم چشمۀ نبود. چشمۀ بود برای این که باید روزی از جای خودش بیرون می‌آمد و بر زمین جاری می‌شد و چشمۀ نبود چون هنوز از جای خودش بیرون نیامده و بر زمین نشده بود.» (ص ۴)

در جملات بعدی می‌خوانیم که چشمۀ قصه ما آرزوی دور و دراز دارد و از ترس این که مبادا به آرزویش نرسد، فعلًا و موقعًا حرکتی نمی‌کند. پس نخست با قهرمانی مواجه می‌شویم که به دلیل ایده‌آلیسم ذهنی‌اش، از کشش رئالیستی مطابق با وضع موجود سر باز می‌زند و در دو صفحهٔ بعدی، تصویری از چشمۀ است که خوابیده و روی سرش دو ستاره دیده می‌شود و گیسوان او مانند چشمۀ‌ای است که چند متر حرکت کرده، ولی بی‌حرکت مانده است. این دو صفحهٔ منحصاراً به تصویر اختصاص یافته‌اند و هیچ جمله‌ای در آن‌ها نیست، ولی به گویاترین شکل، تصویری را از جهان ابی‌کتیو و سوبزکتیو قصه، قهرمان و اشخاص دیگر ارائه می‌دهد: چهار درخت در کنار هم، درختی بلندتر، پسرچه‌ای چوب‌بدست بالای درخت، پرنده و جوجه‌اش، یک ماهی در برکه‌ای تنگوار، درختی خوابیده و خود چشمۀ در صفحهٔ روبه‌رو نیز خانه‌هایی دیده می‌شود که بر پشت موجودی حلقون‌وارند و بر فراز هر یکی از آنان نشانه‌هایی دیده می‌شود: علامتی صلیب مانند بر فراز یک گنبه، مثلثی قلب‌وار و خطوطی متنه‌ی دایره‌ای کوچک بر فراز آپارتمان‌هایی که به مثلث یا نیم‌دایره‌ای در بالا متنه‌ی شوند و سه قارچ که در گوشۀ و کنار زندگی می‌کنند.



در صفحهٔ اول آغاز داستان، هیچ تصویری نیست و این به مخاطب امکان می‌دهد نخست تصویری ذهنی و شخصی از چشمۀ برای خود بسازد و وقتی در صفحهٔ بعد با تصاویر کتاب روبه‌رو می‌شود، نه تنها تصویر ذهنی خود را از دست نمی‌دهد، بلکه تصویر ذهنی او تقویت می‌شود و تا مرزهای ممکن گسترش می‌یابد. به عبارتی تصویر ذهنی اولیه مخاطب، با تصاویر عینی کتاب رو در رو می‌شود و دیدار می‌کند و از این تر

و آنتی تر، سنتزی در ذهن مخاطب پدید می‌آید که نه تر است و نه آنتی تر و علی‌رغم این که هر دو در خود دارد، از هر دو می‌گریزد و همواره در حال ساختن ترها، آنتی ترها و سنتزهای دیگری است.

در ادامه، چشمِه، با ترس‌های موهوم فویباگونه خود، برای رسیدن به آرزویش حرکتی نمی‌کند، ترس‌هایی مانند این که در راه دچار حادثه‌ای شود یا دریا او را راه ندهد. در تصویر مربوطه باز هم پرنده‌های سیاه و خاکستری حضور دارند بی‌آن که ارتباطی منطقی برای حضورشان درک شود. شاید پرنده‌ها نشانه‌هایی‌اند که به حوادث احتمالی موهوم چشمِه اشاره دارند. درخت، پرنده، زمین، ماه، زنِ رخت‌شور، پسرچه و پرنده از چشمِه می‌خواهند که جاری شود تا موجودات از آب او استفاده کنند، ولی چشمِه، لجوانه و با خستّی عجیب هدف خود را رسیدن به دریا عنوان می‌کند، نه کمک به دیگران. او تا اندازه‌ای به ترس، بدینی، خست و بی‌حرکتی خود ادامه می‌دهد که به وجود دریا هم شک می‌کند، دریایی که می‌تواند در نگاهی هستی‌شناسانه نمادی از خداوند باشد. بدین ترتیب، هامارتیا (Hamartia) یا ضعف تراژیک چشمِه، او را به سوی فاجعه هُل می‌دهد و همه چیز آماده است چشمِه به سرانجامی شوم دچار شود تا این که حادثه‌ای اتفاق می‌افتد. یک روز جوچه گنجشکی در آبِ اندک چشمِه می‌افتد و در

آستانه غرق‌شدن قرار می‌گیرد. چشمِه در وضعیتی قرارگرفته است که ناچار به انتخاب می‌شود، انتخابی که تبعات آن را نیز باید بپذیرد. چشمِه در موقعیت گزینشگری پیش‌آمده، شاید به دلیل دل‌رحم بودن ذاتی‌اش، خود را تکان می‌دهد و کاملاً بیرون می‌آید تا جوچه را نجات دهد، جوچه نجات‌پیدا می‌کند، ولی چشمِه طبق «ماده چهار مصوب در اساس نامه چشمِه‌ها، باید به راه خود ادامه‌دهد و دیگر نمی‌تواند به جای اول خود برگردد.» (ص ۳۴) پس ناچار است برود و به دریا برسد و یا در راه هدف خود نابود شود. در صفحات بعدی، چهره نیمه‌انسانی چشمِه تصویر نشده است و چشمِه‌ای از بیرون تصویر آمده و به بیرون تصویر می‌رود. چشمِه با چیزهایی روبرو می‌شود و به سوی بقا یا فنا خود حرکت می‌کند و تصویر پایانی کتاب، تصویر بدون شرحی از خزندگان شیبیه مارمولک است که به سوی دُم خود برگشته و معنای آن شاید حرکت زمان و رشد و پیشرفت باشد و شاید هم خواندگان دیگر، معنای آن را غیر از این بدانند.



نکاتی درباره بعضی از تصاویر:

دریا مانند پادشاهی تاجدار تصویرشده و کمی هم شبیه چشمِه است تا جایی که می‌توان گفت چشمِه دختر او است. سرخی لُب‌های چشمِه با سه نقطه نمایانده شده است و رنگ طراحی‌ها از خطوط طراحتی شده بیرون زده؛ گویی کودکی ناشیانه آن‌ها را رنگ‌آمیزی کرده است. تصاویر سپید در پس زمینه سیاه به سختی دیده می‌شوند و امید است که در چاپ‌های بعدی سپیدی‌ها پررنگ‌تر چاپ شوند تا بهتر دیده شوند.

داستان دوم: داستان دو پنج.

آن‌چه درباره تصاویر کتاب اول (افسانه چشمِه لاغرمدنی) گفتیم، درباره تصاویر هر چهار کتاب دیگر نیز صدق می‌کند. آیار در داستان دو پنج، به زندگی دو پنج می‌پردازد که یکی با مداد و دیگری با خودکار ترسیم شده است و در خانه‌ای شبیه به تن یک آفتاب پرست زندگی می‌کنند. پنج مدادی، بانشاط، فعل و برون‌گر است و پنج خودکاری، کمنشاط، کم‌تحرک و درون‌گرا و بیشتر وقتی را به مطالعه می‌گرائد. شاید ذکر نام بعضی از کتاب‌های او بی‌فایده نباشد: Hamlet، Mamali Ghamar، Theory of Art، God father، Philosophy، Kimiagar، Sare kaar و مانند این‌ها.



افکار و اهداف پنج خودکاری را می‌توان چنین خلاصه کرد: «فلک را سقف بشکافیم و طرحی نو در اندازیم» و «عالَمی از نو باید ساخت و ز نو آدمی». در مقابل، پنج مدادی اهل ورزش است، آسپزی می‌کند، گلدان‌ها را آب می‌دهد، آب و جارو می‌کند و آواز می‌خواند. البته از آرزوی خود غافل نمی‌شود که ایفای نقش به عنوان یک پنج در محاسبات بازار است. پنج خودکاری عاشق کلمه شرق است و آرزو دارد روزی یک قلب شود و برای همین هم دائم سرش توی کتاب است و پنج مدادی را مسخره می‌کند: «تو موجود بدردنخوری هستی. برای حمالی این و آن آفریده شده‌ای... می‌روی کنار دو... کنار سه... یا هر عددِ کوفتی دیگری...» (ص ۲۸)

معمولًا همچوar بودن شخصیت‌های فانتزی، به‌طور کلیشه‌ای به دوستی یا عشق آن دو می‌انجامد؛ به‌ویژه که بعضی رفتارها و دیالوگ‌ها رگه‌هایی از عشق دارند؛ مانند غذاهاین به دیگری یا حسادت نهفته در دیالوگ‌های مذکور پنج خودکاری، ولی در دنیای متن دو پنج، رمانی سیسم و ایده‌آلیسم (که در فیلم‌های هندی هم دیده‌ایم) جای چندانی ندارند و محکوم به تغییر و تبدیل‌اند. نقطه عطف داستان دوپنج، حادثه و اتفاقی است که علی‌رغم

این که نام اتفاق می‌توان برآ نهاد، نتیجه دیالکتیکی حرکتی تاریخی است که جبری و ناگزیر بوده و یک روز باید اتفاق بیفتند. این واقعه عظیم چیزی نیست جز باریدن باران بر دنیای متن دو پنج و تغییراتی که در پی خواهد داشت. در داستان دو پنج نیز ماهیت زندگی و مرگ بر وجودشان پیشی می‌گیرد و زندگی و مرگ، آن‌طور که انتظار می‌رود، نیستند و در پایان، خواننده به درک و تفسیری نو از زندگی و مرگ دست می‌یابد و حتی به سختی می‌توان گفت چه کسی مرده و چه کسی زنده است. با نیم نگاهی به سخن شریعتی (خدایا چگونه زیستن را به من بیاموز، چگونه مردن را خود خواهم آموخت)، شاید بتوان گفت: چگونه بودن یا چگونه مردن، مسئله این است.

نکاتی درباره بعضی از تصاویر:

کتابی که درباره پرواز است، به شکل یک پرنده است، قطرات آب پیش از رسیدن به گلدان، در هوا قوسی غیرطبیعی می‌یابند. برای نشان‌دادن یأس و بی‌تحرکی پنج خودکاری، او را در تصویری اکسپرسونیستی میان دهان یک هیولای سیاه می‌بینیم. غالب بودن رنگ سیاه در تصاویر مربوط به ناکامی، شباهت بعضی از تصاویر (مثلًا تصویر ص ۲۹) با تصاویر باستانی تمدن سرخ پوستان آمریکا.

داستان سوم: قهرمان قصهٔ خل و چل.

یک عالمت منفی بود که نظرش نسبت به منفی بودن خود منفی بود و دوست داشت که مثبت شود و تا اندازه‌ای هم موفق شد. او روش‌های طبیعی و مصنوعی را امتحان کرد و از راههای مختلفی گذشت تا این که به فال و پیشگویی متولّ شد و راهی که پیش پایش قرار داده شد، عشق به یک منفی دیگر بود، عشقی دیریاب، تجربه‌نشده و بکر. منفی، بسیار گشت، ولی هیچ منفی یا مثبتی دل یا همان قلب او را نلرزاند تا این که یک عالمت زشت و بدتر کیب را می‌بیند. البته فالگیر پیشگوی ریاضی دان به او گفته بود که اگر عاشق یک مثبت شود تبدیل به یک منفی می‌شود، آن هم از نوع نامرغوب‌تر، ولی درست در لحظه دیدار با عالمت بد ترکیب،



حادثه‌ای رخ می‌دهد که زندگی منفی را عوض می‌کند.

در داستان یکم، مسئله اصلی را می‌توان زایش یا رشد و بلوغ قهرمان دانست. در داستان دوم، چگونه زیستن و چگونه مردن نمود، دارد و در داستان سوم، عشق و ازدواج. جنسیت مثبت مؤثث است، ولی جنسیت منفی زیاد روشن نیست و توصیه فالگیر برای ازدواج با یک منفی دیگر، کمی پرسش برانگیز است. شاید بهتر می‌بود داستان سوم، داستان دوم باشد و داستان دوم، داستان پنجم؛ چراکه نخست بلوغ است و سپس عشق و ازدواج و بعد مرگ. البته چنان که میان تصاویر کتاب با داستان ارتباطی نمادین و خاص وجود دارد، می‌توان عدم رعایت نسبی تداوم زمانی را معنادار یا نوعی نوگرایی فرمالیستی نامید. به هر حال نویسنده تعهدی ندارد که تداوم زمانی را رعایت کند؛ بهویژه که داستان‌های مجموعه، قهرمانان مختلفی با زندگی‌های متفاوتی دارند، نه یک قهرمان در مراحل مختلف زندگی.

نکاتی درباره بعضی از تصاویر:

حضور اعداد و علامت‌های ریاضی در بیشتر تصاویر، وجود اشخاص و موجوداتی که ظاهرًا در داستان نیستند، ارتباط شمايلی و نمایه‌ای میان داستان و تصاویر، استفاده مناسب از فضای خالی، وجود نوعی غم و ترس و اضطراب در اکثر تصاویر، القای فضایی فانتزی، شلوغی‌گاهی نالازم بعضی از تصاویر.

داستان چهارم: زندگی غمیار یک بُت خوشبخت.

بُتی زیبا و نازینین در یک بُت‌خانه بدون سقف زندگی می‌کند و بُت‌بانان هر روز از او مراقبت می‌کنند و او را با روغن جلا می‌دهند، ولی خلاف تصور اولیه عموم، بُت ما بسیار غمگین و افسرده است. این آغازی قوی، پر تعليق و جذاب برای داستانی تامل‌ناور و فانتزی است که از فضا و اتمسفری سنگین و کابوس‌گونه برخوردار است. معروف است که هردوت، ایرانیان را به داشتن معابد بدون سقف مفتخر یا متهم کرده و با توجه به ایرانی بودن نویسنده، شاید اشاره‌ای دور، عمدی یا غیرعمدی به معابد بی‌وقف ایرانیان باستان باشد.

وقتی عنوان داستان را خواندم، تعجب کردم که چه طور ممکن است در نظامی اسلامی، داستانی درباره بُتی خوشبخت نوشته و چاپ شود. در ادامه می‌خوانیم که بُت کوچولوی قصه ما از این که مردم او را به جای خدا پرستش می‌کنند، رنج می‌برد و این نکته از مسائل اساسی داستان و از مذهبی‌ترین بنایه‌هایی است که من در عمرم با آن رویه رو شده‌ام. این جاست که در می‌باییم چگونه نمای بیرونی یک داستان یا اثر هنری، ممکن است غیرمذهبی یا ضدمذهبی به نظر رسد، ولی در عمق خود معنا و پیام الهی و انسانی داشته باشد. جاندارپنداری (animism) موجود در داستان، آن هم درباره یک بُت، بهویژه در فرهنگی دینی، جذاب و نوست و این زمینه را برای پیام فلسفی، کیهانی و دینی اثر فراهم می‌کند و این با جاندارپنداشتن موجودات جهان در تفکر دینی هم سازگاری دارد، برای نمونه، آن جا که همه موجودات به یگانه‌گی خداوند و کردارهای نیک و بد آدمیان گواهی می‌دهند.

بُت قصه چندبار دست به خودکشی می‌زند که شاید با اقدام علامت مثبت به خودکشی، در داستان قهرمان قصه خل و چل پیوندها و تفاوت‌هایی داشته باشد. او می‌گوید: «خدای بزرگ، چرا مرا بت خلق کردی؟» (ص ۳۶) این پرسش هستی‌شناسانه، پرسشی است که طبیعتاً باید از مغزی پخته و با تجربه بیرون آید که اگرچه این پختگی در داستان به بت نسبت داده نمی‌شود، پندار و گفتار و رفتار بت، نشانه‌هایی از آن دارد.

سرانجام، بت از صاعقه خواهش می‌کند او را بسویاند و چنین هم می‌شود، ولی بت به موجود دیگری تبدیل و در زمانی دیگر، به بتی دیگر بدل می‌شود که باز هم مردم او را پرستش می‌کنند و باز هم بت از این پرستش بیزار است. این جاست که پیام جبرگرایانه اثر خود را نشان می‌دهد و می‌بینیم که بت و شاید همه موجودات، از هستی خودگریز و گزیری



یکی دیگر از
ویژگی‌های داستان
بت خوشبخت،
استفاده از عناصر
امروزی در آن
است؛ عناصری
مانند دوربین‌های
مخفي، هلى‌کوپتر و
چرباز. اين عناصر،
به داستان حال و
هوائي امروزی و
مدرن بخشیده‌اند و
ما را به قول بارت،
با يك اسطوره
- افسانه‌کاملاً
امروزی روبه‌رو
مي‌کنند که على‌رغم
ظاهرکهن‌نمای آن،
پیام‌هایی برای
انسان‌کنونی دارد.

ندارند و نمی‌توانند ذات و ماهیت خود را عوض کنند. اگر بت به جای تلاش برای عوض کردن خود، در راستای تغییر ساختار بت پرستانه ذهن انسان‌ها می‌کوشید، شاید موفق‌تر می‌شد. در دور دست‌های من، می‌توان پیامی را دید مبنی بر این که بت‌ها از میان نمی‌رون، بلکه شکل و نامشان تغییر می‌کند. این نکته را پیش از این‌کسانی چون نیچه، فروید، یونگ، لوی استروس و بارت نیز مطرح کرده بودند و در این داستان به شکلی هنرمندانه، ساده، طنزآمیز و گروتسک بازنمایی و بازگویی شده‌است. شاید تغییر شکل بت به یک الماس، کنایه‌ای از این باشد که ساده‌ترین و غیرقابل تشخیص‌ترین بت‌های امروزین، طلا، جواهرات یا اسکناس‌هایی باشند که بسیاری از انسان‌ها آن‌ها را می‌پرستند و به خاطر این بت‌ها حاضرند جان و مال دیگران را قربانی کنند.

در این داستان نیز مانند داستان دو پنج، با تعبیری متفاوت از زندگی و مرگ روبه‌رویم و این - به ویژه با توجه به وجود مضمون خودکشی در آن‌ها - اگرچه برای سنین کودک و نوجوان مناسب نیست، با توجه به پرداخت فانتزی، هنرمندانه و کودکانه این گونه مضماین، آن‌ها را برای همه سنین و اقسام مختلف قابل استفاده می‌کنند. جالب این که زندگی در هر چهار داستان پیشین همان زندگی است، ولی مرگ همان مرگ نیست و ادامه زندگی به شکلی دیگر

است و این اگرچه مضمونی دینی است، مضمونی فانتزی، روان‌شناسانه، انسانی و کودکانه نیز هست. اگر نگاه کوتاهی به فیلم‌های کودکانه مطرح در جهان بیندازیم، می‌بینیم که در آن‌ها نیز مسائلی مانند جنگ، خشونت، مرگ، خودآزاری، دیگرآزاری و مانند این‌ها به شکلی هنرمندانه و فانتزی نشان داده می‌شوند و کودکان را نسبت به این مضماین آگاه و هشیار می‌کنند؛ فیلم‌هایی چون تام و جری، میکی موس، عصر یخبندان، هورتون، باورنکردنی‌ها، پاندای کونگ‌فو کار، ماداگاسکار ۱



۲ ... داود کیانیان نیز در کتاب دریچه‌ای به تئاتر کودک و نوجوان، به این مسئله اشاره کرده که مثلاً برای نوجوانان، مسائل جنسی چه بخواهیم و چه نخواهیم وجود دارند و چون مسئله‌ای است که نوجوانان با آن روبه‌رو هستند پس نباید آن را حذف کرد و باید در آگاه کردن نوجوانان نسبت به آن کوشید. اگر دقیق‌تر بنگریم، مسئله مرگ هم مسئله‌ای روزمره است که کودکان دائمًا با آن روبه‌رو می‌شوند، از مرگ نزدیکان خود گرفته تا مرگ آشنايان و غریبه‌ها و حتی آینه‌ای مرگ محور در کشورهای در حال توسعه. پس آیا بهتر نیست که ذهنیت آنان را با آثاری مانند حکمت کوچک آگاه و هشیار کنیم تا به مرگ یا عشق و ازدواج با نگاهی زیباتر و درست‌تر بنگرند؟

یکی دیگر از ویژگی‌های داستان بت خوشبخت، استفاده از عناصر امروزی در آن است؛ عناصری مانند دوربین‌های مخفی، هلی‌کوپتر و چتر باز. این عناصر، به داستان حال و هوای امروزی و مدرن بخشیده‌اند و ما را به قول بارت، با یک اسطوره - افسانه‌کامالاً امروزی روبه‌رو می‌کنند که علی‌رغم ظاهرِ کهن‌نمای آن، پیام‌هایی برای انسان‌کنونی دارد.

نکاتی درباره بعضی از تصاویر:

تصاویر مربوط به پُت‌کوچولو، گاهی مردانه و گاهی زنانه است و جنسیت بت به طور مستقیم و مشخصی نمایانده نمی‌شود. ارتباط نمادین میان جملات با تصاویر، مثلاً نشان دادن غم و اندوه بت، فقط با ترسیم یک دایره سیاه انجام شده است. تصاویر این داستان نسبت به تصاویر داستان، افسانه‌چشمۀ لاغر مردنی و داستان دو پنج، کمی شادرتر و کودکانه‌تر است؛ در عین حالی که مانند آن‌ها نوعی غم و اندوه کودکانه و فانتزیک را بیان می‌کند.

داستان پنجم: شعرهای یک ماهی سیاه آسمون جُل

«هیچ تا به حال شنیده بودید که یک ماهی سیاه، دلش بخواهد بهوسیله یک گریه سفید خالمالخالی خورده شود؟» (ص ۴) باز هم با مسئله مرگ و خشونت از زاویه‌ای دیگر رو به رو می‌شویم و البته به نتایج جالبی نیز می‌رسیم: «ماهی به این نتیجه درنگ رسانید که بدون حضور گربه، زندگی او بی معنی خواهد بود.» (ص ۱۱) می‌بینیم که باز هم به نکته‌ای فلسفی به زبانی ساده و کودکانه پرداخته و لزوم وجود اضداد و تر و آنتی تر در هستی، از زبان یک ماهی بیان می‌شود.

گریه اشرافی به ماهی آس و پاس نگاهی نمی‌اندازد، ولی ماهی در جستجوی عشق گریه است! «خوردشدن و زیر دندان‌های گربه قرق و قروچ صدادادن» (ص ۲۵) همین و بس؟ آیا شریف‌تر آن است که ماهی

از عشق گربه صرف نظر کند یا آن که شمشیر برگیرد و با انبوه مشکلات بجنگد؟

گربه هر روز می‌آید و نوکی به آب می‌زند و می‌رود و این واقعه چندین بار در داستان تکرار می‌شود و تلاش‌های ماهی برای دیده شدن و خورده شدن توسط گربه بی‌نتیجه می‌ماند. تکرار مکرر این وقایع، حالتی ابزورد (absurd) و کسل‌کننده به وجود می‌آورد و به خواننده هشدار می‌دهد که موقع یک داستان مفرح و شاد را نداشته باشد تا این که وزی شیسلول بند، فریاد واعشقا سر می‌دهد و به یاری ماهی می‌آید و البته قهرمانانه با سرنوشتی تراژیک رو به رو می‌شود. ماهی راههای دیگری را نیز آزمایش می‌کند تا گربه را به خود متوجه کند، ولی درین از یک نگاه، سرانجام، درست در زمانی که ماهی تصمیمی سرنوشت‌ساز و اساسی می‌گیرد، بارانی می‌بارد و زندگی ماهی و گربه را کن‌فیکون می‌کند. گربه و ماهی با یکدیگر دیدار می‌کنند و قهرمان داستان کشف می‌کند که به یادکسی بودن الزاماً به معنی ارتباط جسمی و ظاهری با او نیست. بدین ترتیب در زندگی شخصیت‌های قصه، عشقی فاش می‌شود، عشقی که وجود داشته و پنهان بوده و کمی آشکار شده و شاید بیش از این ادامه و گسترش یابد. شاید پژواک شعر حافظ را در این داستان بتوان شنید: «بی‌دلی در همه احوال خدا با او بود / او نمی‌دیدش و از دور خدایا می‌کرد»

نکاتی درباره بعضی از تصاویر:

شادتر و فانتزی‌تر بودن تصاویر نسبت به تصاویر داستان‌های یکم و دوم و چهارم، ارتباط نمادین تصاویر با واژه‌های داستان (চস ۱۴ و ۱۵)، وجود تحرک و پویایی در تصاویر، پررنگ بودن فانتزی و کودکانگی در تصاویر.

مؤخره: داستان‌های مجموعه حکمت‌کوچک داستان‌هایی زیبا، روان و البته کمتر شادی

آورند که در خلال قصه خود، کلیشه‌های فرهنگی، ذهنی و تاریخی ما را به چالش فرا می‌خوانند و بی‌توجه به پاسخ این فراخوان، آن‌ها را باشدتی ملایم به نقد و بررسی می‌کشنند. من مطمئنم که خواندن حکمت‌کوچک و نگاه به تصاویر آن، برای خواننده‌گان بسیار جذاب و برای اکثر کسانی که در زمینه ادبیات، فلسفه، هنرهای تجسمی، تأثیر و سینما فعالیت می‌کنند، بسیار الهام‌بخش و راه‌گشا خواهد بود.

