

# تردید در نیروی اهربیمنی

خوانش رمان «نیروی اهربیمنی اش»<sup>۱</sup> اثر فیلیپ پولمن  
از دیدگاه بررسی عنصر «تردید»

مریم سراجیان تهرانی



## اشاره:

مقاله حاضر، به بررسی جزیيات عنصر «تردید» آدر رمان های فانتزی<sup>۲</sup>، علمی-تخیلی<sup>۳</sup> و پسمندرن<sup>۴</sup> می پردازد. ابتدا رویکردهای متفاوت به عنصر «تردید» مورد تحلیل قرار می گیرند تا با در دست داشتن دورنمایی جامع، بتوان این عنصر را در سه گانه نیروی اهربیمنی اش، اثر فیلیپ پولمن<sup>۵</sup> مورد بررسی قرار داد. سپس، نویسنده به چگونگی خوانش متن بر اساس این عنصر می پردازد. در پایان نیز نتیجه گیری این شیوه خاص تگر什 به متن اثر، مورد بررسی قرار می گیرد.

«تردید» به عنوان

یکی از ویژگی‌های مشترک سه نوع

ادبی فانتزی، علمی- تخیلی و پس‌امدرن است. تزویتان تودوروف<sup>۷</sup>،

همان‌گونه که برایان مک هیل<sup>۸</sup>، در «رمان پس‌امدرن»<sup>۹</sup> به آن اشاره می‌کند، از این عنصر

به عنوان یکی از ویژگی‌های مشترک بسیار مهم این سه گونه ادبی نام می‌برد و معتقد است: «رمان پس‌امدرن

به همان اندازه که شباهت‌های زیادی با نوع فانتزی دارد، با داستان‌های علمی- تخیلی نیز دارای ویژگی‌های مشترک

بسیاری است و همان‌گونه که بُن‌مایه‌ها و مضامین مکرر بسیاری را از ادبیات فانتزی می‌گیرد، ارتباط همسانی را نیز با رمان

علمی- تخیلی برقرار می‌کند. علت این که رمان پس‌امدرن قادر به گرفتن مضامین مکرر از نوع فانتزی است، این است که

نوعی هستی‌شناسی بر گونه فانتزی، مانند نوع علمی- تخیلی و همچنین نوع پس‌امدرن حاکم است» (ص ۷۴).

بر اساس نظر فیلیپ پولمن، داستان علمی- تخیلی، در دنیای جریان دارد که تلفیقی از دنیاهای خیالی است و تنها  
راه ارتباط این دنیاهای هم «خطی از دلیل آوردن» است؛ دلایلی که به طور عمده در دنیایی همانند دنیای ما و دنیایی ورای  
محدودیت‌های آن ریشه دارد و باعث ایجاد لحظات «تردید» بین این دو می‌شود. البته در داستان‌های فانتزی «قطع ارتباط  
منطقی» بین دنیای عادی و دنیای فراهنگار<sup>۱۰</sup> موجود است. فیلیپ مارتین<sup>۱۱</sup> اعتقاد دارد ادبیات فانتزی، توجه خاص خود  
را به دنیای غیر عقلانی معطوف می‌دارد که مواجه شدن آن با فضای دنیایی مانند دنیای واقعی ما، «تردید» آشکاری در  
خواننده ایجاد می‌کند. علاوه بر این، در داستان پس‌امدرن که یکی از ویژگی‌های اصلی آن «کثرت»<sup>۱۲</sup> است، «تردید» از تقابل  
دنیای واقعی و دنیای غیر واقعی به وجود می‌آید. به عبارت دیگر، همان‌گونه که مالپیش<sup>۱۳</sup> بیان می‌کند، پرسش درباره دنیاهای  
همیشه در داستان‌های پس‌امدرن مطرح است.

دبرا کوگان تکر<sup>۱۴</sup> در کتاب معرفی ادبیات کودکان از امانتی سیسم تا پس‌امدرنیسم<sup>۱۵</sup>، تعریفی بسیار مشابه تعريف «تردید»  
ارایه می‌دهد: «این امکان وجود دارد که ادعا کنیم پس‌امدرن از شرایط تاریخی و اواخر کاپیتالیسم<sup>۱۶</sup> و نقطه آغاز چندفرهنگی  
ایجاد شده است. به طور حتم، تشویش‌های هستی‌شناخته‌ای که پس از جنگ جهانی دوم به وجود آمدند [...] در وضعیت  
کسانی که برای کودکان می‌نویسن، تأثیرگذار بوده است؛ به گونه‌ای که نیاز به ارایه تصویر دنیا «همان‌گونه که هست»  
باید مدام به تعویق انداخته شود. عدم اطمینان بنیادین درباره ماهیت دنیای نابه سامان نظم اخلاقی، نوع پیامی را که انتظار  
می‌رود در آثار کودکان وجود داشته باشد، دچار تهدید می‌کند.» (ص ۱۴۲)

همچنین میلیستن لنز<sup>۱۷</sup>، در دنیاهای گوناگون در داستان‌های فانتزی<sup>۱۸</sup>، به این مطلب اشاره دارد که تلفیقی از  
ویژگی‌های اواخر قرن نوزدهم و بیست، با ویژگی‌های دیگر «جایی دیگر»، «خیالی یا فرضی در آینده» (ص ۱۲۶) در  
سه گانه نیروی اهربی‌نیش دیده می‌شود.

علاوه بر این، مک هیل در کتاب دیگرش با نام ساختمان پس‌امدرن<sup>۱۹</sup>، به این اشاره می‌کند که دوگانگی دنیاهای نباید  
لزوماً مربوط به دنیایی باشد که داستان در آن اتفاق می‌افتد، بلکه دو دنیایی که در تقابل قرار دارند، می‌توانند دو فرهنگ  
متفاوت باشند. به عبارت دیگر، مک هیل معتقد است که «تردید» می‌تواند در تقابل بین «DENIABAHای حاصل از فرهنگ‌های  
مخالف» (ص ۲۱۴) یا دنیاهایی حاصل از تفاوت، در «NORMهای حقیقتنمایی» (همان صفحه) ظهر کند.

گسکوبی ییر<sup>۲۰</sup> در مقاله‌ای با عنوان نوشته‌های مذهبی معاصر<sup>۲۱</sup>، با اشاره به امکان ایجاد تقابل دنیاهای، در قالب دنیاهای  
باوری و ایدئولوژیکی، می‌گوید: «پولمن علم و مذهب را به عنوان یک نهاد در کنار هم قرار می‌دهد. در دنیای فانتزی اش،  
بین آزادی و سلطه، [و] بین نوگرایی و سرسپردگی جدال در می‌گیرد. در همان حین، نویسنده [ی اثر] خواننده را در  
حریان‌های فکری درباره منشأ خلقت و خودآگاه انسان و شخصیت‌هایی که به پرسش‌های اخلاقی درباره خوب و شیطانی  
بها می‌دهند، درگیر می‌کند.» (ص ۳۱۴).

همچنین تقابل بین دنیاهای مختلف آثار ادبی مهم، به عنوان منبع الهام‌پذیری نویسنده اثر در سرتاسر رمان سایه افکنده  
است. بالتلر<sup>۲۲</sup> عده این آثار را بهشت گمشده<sup>۲۳</sup>، اثر جان میلتون<sup>۲۴</sup> و فلمه معصومیت و تجریبه<sup>۲۵</sup> و پیوند بهشت و دوزخ<sup>۲۶</sup>،  
سروده ویلیام بلیک<sup>۲۷</sup> می‌داند و می‌گوید: «لرد عزربیل»<sup>۲۸</sup> قصد دارد جنگ بهشت را که توسط جان میلتون توصیف شده بود،  
دوباره بجنگد تا قدرتی که خود را خدا نامیده است، عزل کند. عزربیل می‌خواهد جایگزین پادشاهی بهشت شود؛ چون این  
با دنیای ما تفاوت دارد. معلوم نیست که در جنگ اولی چه کسی پیروز شد و پولمن [...] اعتقاد دارد که شیطان میلتون  
مسیح<sup>۲۹</sup> است. بنابراین، اقدامات اخلاقی عزربیل میهم هستند» (ص ۸۱۲).

این مطلب، به عقیده پیتر هانت<sup>۳</sup> و میلیسنت لنز، خواننده را قادر می‌سازند تا در طی پرسشی «ورامتنی» به وردی متن سفر کند» (ص ۱۶۳).

علاوه بر این، گفته شده است که منابع دیگری نیز وجود دارد که پولمن از آن‌ها الهام گرفته و ردپای آن‌ها در تقابل‌های جزئی، بین دنیاهای آن آثار ادی، دیگر قابل مشاهده است.

تقابل دیگر، زمانی اتفاق می‌افتد که دو مفهوم مرطیط به دنیاهای مذهب و ایدئولوژی، در برابر هم قرار می‌گیرند. لز  
معتقد است گاهی سؤال‌هایی در مورد اصالت وجود در اثر دیده می‌شود و به نظر نویسنده این مقاله، هر کدام از این سؤال‌ها را  
می‌توان نمادی از دنیاهایی در نظر گرفت که بر مبنای تفاوت‌های مفهومی و ایدئولوژیکی هستند. به عنوان مثال، همان طور  
که لنز مطرح می‌کند، اعتقاد نیچه<sup>۳</sup> که می‌گوید: «خدا مرده است» در این اثر، به وسیله خانم کولتر<sup>۴</sup> بیان می‌شود و در  
مقابل با نظریات کلیسا محور متشابهی بین نظریه هبوط<sup>۵</sup> و ماهیت گناه، در اثر دیده می‌شود که بر  
نظریه مطرح شده به واسطه لنز صحه می‌گذارد. علاوه بر این، جنگ معروف فرشتگان سرکش و خداوند در «قلغمرو پادشاهی  
بپشت» نیز در این رمان، در موقعیت‌های مختلف و به گونه‌های مختلفی مطرح شده است که خود به دنیاهای متفاوتی  
می‌مانند که در مقابل هم قرار دارند. در این سه‌گانه، تمام مفاهیم یاد شده در تقابل با هم قرار دارند که باعث به وجود آمدن  
«تردید ایدئولوژیکی» در فضای رمان می‌شود. این نوع تردید، از صفحات نخست اثر، زمانی که لرد عزریل عقاید خود را در  
زمینه غبار<sup>۶</sup> در کالج جدن<sup>۷</sup> مطرح می‌کند و تلاش مدیر کالج برای کشتن او، به سبب اقیانوس عمیق تفاوت‌های اعتقادی  
بین باورهای کلیسا و کشفیات لرد عزریل دیده می‌شود. هم‌چنین محافظه کار بودن مدیر کالج که در مقابل روحیه تنوع طلب  
بعضی شخصیت‌های اصلی داستان مثل لایرا<sup>۸</sup>، خانم کولتر و لرد عزریل قرار گرفته است، این مطلب را بهطور شفاف نشان  
می‌دهد. باید د نظر داشت که این، هوا<sup>۹</sup>، د، کا، اثر حبایان، دارد.

به طور کلی، مفهوم «تردید» که در اثر تقابل دنیاهای واقعی و غیر واقعی پا به عرصه وجود می‌گذارد و از ویژگی‌های مشترک سه نوع ادبی فانتزی، علمی-تخیلی و پسامدرن به شمار می‌آیند، به انواع متفاوتی در این اثر متجلی هستند که به بررسی جزئی تر آن می‌پردازم.

در جلد اول سه گانه نیروی اهربینی اش، به نام سپیده شمالی<sup>۷۲</sup>، در بعضی چاپ‌های زبان اصلی اثر، به یادداشتی برمی‌خوریم که مکان داستان را به عنوان «دنیابی شبهه دنیای ما، ولی از جهاتی متفاوت» نشان می‌دهد. با توجه به این عبارت، حس تقابل دنیاهای از ابتدا به صورت شفاهی به خواننده انتقال می‌دهد.

خواننده این رمان، اولین تجربه «تردید» را در ابتدای داستان حس می‌کند: لايرا که یکی از شخصیت‌های اصلی این رمان است، در حالی به خواننده معرفی می‌شود که با «شیتان»<sup>۳۸</sup> خود صحبت می‌کند. قبل از این که لايرا با شیتانش صحبت کند، خواننده اثر، او را کوکدی عادی که متعلق به دنیای ماست، فرض می‌کند، اما بعد از آگاهی از حضور شیتان دچار تردید می‌شود. اسکوئیرز<sup>۳۹</sup> می‌نویسد: «[در سپیده شمالی]» در مکانی به نام آکسفورد، خواننده با لايرا و شیتان او آشنا می‌شود» (صف ۳۲). او در ادامه می‌گوید که با این نوع شروع، حس آشنایی و غربت به طور همزمان در خواننده پدید می‌آید. در این جا «تردید» بین دنیایی که شیشه دنیای ماست و دنیای غیر واقعی کالج جردن که در داستان توصیف می‌شود، در خواننده به وجود می‌آید. اسکوئیرز این طور ادامه می‌دهد که: «راهروی دانشگاه آکسفورد که دخترک و شیتانش در آن در حال ماجراجویی هستند، فضایی است که هم واقعی می‌نماید و هم فانتزی؛ فضایی که بسیار شبیه کالج‌های واقعی در آکسفورد تصویر شده است: مکان انجام فرایض دینی، آیین‌ها و مقابله مداوم قدرت‌ها» (همان صفحه). او همچنین بیان می‌کند که بریتان<sup>۴۰</sup>، مکانی که آکسفورد دنیای لايرا در آن قرار دارد، در مقابل بریتانیا<sup>۴۱</sup>ی دنیای ما قرار می‌گیرد و به این طریق، باز دیگر در مقابله واقعی، و غیر واقعی، حس «تردید» در سپیده شمالی، بر خواننده مستولی می‌گردد.

در دنیای این کالج، دختر نوجوانی به نام لایرا وجود دارد با رفتارهای متناسب با سن خود؛ دختری پُر نشاط و بازی‌گوش که از بازی روی پشت‌بام‌های کالج لذت می‌برد و از محدودیت‌ها گریزان است. در ابتدای داستان، لایرا به عنوان دختری یتیم معرفی شود که پدر و مادر خود را در سانحه‌ای از دست داده است و عمومیش لرد عزریل که یک داشمند است، سرپرستی او را به عهده دارد و لایرا را تحت نظرارت کالج جردن قرار داده. این‌ها اطلاعاتی هستند که امکان وجود در دنیای واقعی را دارند. لرد عزریل و نوع نگرش و برخوردهای اجتماعی‌اش، کاملاً مطابق هنجرهای رفتاری انسان‌های دنیای واقعی است. این‌ها مسایلی هستند بین دنیای ما و دنیای غیر واقعی‌ای که لایرا و لرد عزریل در آن زندگی می‌کنند و شاید تنها خصوصیت‌هایی باشند که این دنیاها را متمایز می‌کنند.

لایرا یک انسان است با تمام خصوصیاتی که دختری به سن و سال او می‌تواند داشته باشد، ولی به نظر هات و لنز، مهم‌ترین تفاوت لایرا و دختری به سن او در دنیاگی «دوگانگی» انسان و روان است که به صورت شیطانی قابل مشاهد وجود داردند. شیتان‌ها برای افراد دیگر دنیاگی لایرا و برای شیتان‌های دیگر قابل رویت هستند. آن‌ها در کودکان شکل ثابتی ندارند، بلکه بنا بر موقعیت تغییر شکل می‌دهند و در قالب حیوان‌های مختلف نمود پیدا می‌کنند. در زمان نزدیک بلوغ؛ این

لایرا یک انسان  
است با تمام  
خصوصیاتی که  
دختری به سن و  
سال او می‌تواند  
داشته باشد. ولی  
به نظر هانت و لنز،  
مهمترین تفاوت  
لایرا و دختری به  
سن او در دنیای ما  
«دوگانگی» انسان  
و روان اوست که  
به صورت شیتانی  
قابل مشاهد وجود  
دارند. شیتانها  
برای افراد دیگر  
دنیای لایرا و برای  
شیتانهای دیگر  
قابل رویت هستند.  
آن‌ها در کودکان  
شکل ثابتی ندارند،  
بلکه بنا بر موقعیت  
تغییر شکل  
می‌دهند و در قالب  
حیوانهای مختلف  
نمود پیدا می‌کنند

شکل به سختی قابل تغییر است و پس از بلوغ کامل، دیگر امکانی برای تغییر شکل آنها وجود ندارد. انسان‌های دنیای لایرا، با این باور غریبی بزرگ شده‌اند که هیچ فردی حق دست زدن به شیتان فرد دیگری را ندارد و اگر چنین اتفاقی بیفتد، به عنوان مثال، مانند زمانی که خانم کولتر، شیتان لایرا را در دست می‌گیرد تا مانع از فرار او شود، این رفتار بسیار وحشیانه و توھین‌آمیز خواهد بود.

در سپیده شمالی، حقیقت دنیا همان‌گونه که هست و دنیاهای دیگری که در آن شیتان‌ها وجود دارند، در داستان سوم سفر آفرینش آمده است. در داستان آمده است در لحظه وسوسه آدم و حوا به وسیله شیطان که در قالب مار سعی در وسوسه آنها داشت، «مار به زن گفت: یقین بدانید که نخواهید مر؛ چرا که خدا خوب می‌داند. اگر از آن میوه بخورید، چشم‌های تان باز خواهد شد و شیتان‌های تان به شکل حقیقی خواهند رسید و شما همچون خدایان خواهید شد و خیر را از شر تمیز می‌دهید» (ص ۲۵۲<sup>۴۲</sup>) و در انجیل دنیای لرد عزریل، داستان این‌گونه ادامه پیدا می‌کند که پس از فریب خوردن آدم و حوا «چشم کمر دو باز شد و شکل حقیقی شیتان‌های شان را دیدند و با آنها سخن گفتند» (همان صفحه). دنیایی که در انجیل لرد عزریل از آن سخن گفته شده است، شبیه دنیای لایراست. از طرفی دیگر، در انجیل حقیقی که متعلق به دنیای ماست، داستان هبوط آدم در سفر آفرینش به نوع دیگری بیان شده است. این موضوع می‌تواند دو نوع «تردید» به وجود آورد. ابتدا نوعی از «تردید» که حاصل تقابل مفاهیم ایدئولوژیکی - مذهبی موجود در انجیل مسیحیان دنیای ما و انجیل متعلق به دنیاهای لرد عزریل است. تصویر انسان‌ها آن‌گونه که در انجیل دنیاهای ما موجود است، شبیه انسان‌های دنیای مان است و تصویر آدم و حوا در دنیای لایرا، همان‌گونه است که انسان‌های دنیای او در داستان به تصویر کشیده شده‌اند. این موضوع باعث ایجاد نوع دیگری از تردید می‌شود که حاصل تقابل دنیای واقعی و دنیای غیر واقعی لایراست.

علاوه بر این، در دنیای لایرا دنیاهای موازی قابل رویتی در کنار دنیای او وجود دارند که لرد عزریل موفق به تهیه فیلم از یکی از آنها شده بود. طبق آن فیلم، یکی از دنیاهای شهری داشت در آسمان با خیابان‌ها و ساختمان‌های شبیه دنیای واقعی. مفهوم وجود دنیا یا دنیاهای موازی در کنار دنیای واقعی‌ای که خواننده به آن تعلق دارد، همان مفهومی است که با نظریات تودورووف و مک‌هیل، در کتاب رمان پسامدمن مطرح شده است و چون این دنیاهایا با دنیای لایرا که به دنیای واقعی شبیه است، در تقابل قرار گرفته‌اند، حس «تردید» در خواننده غیر قابل مقاومت است.

مفهوم دیگری در حیطه مکان که در این رمان قابل تأمل است و به ایجاد حس «تردید» کمک می‌کند، «سرزمین‌های شمالی» یا «قطب شمال» است که با واقیت آن در دنیای ما متفاوت است. در سپیده شمالی، قطب شمال مکانی است که مرز بین دنیاهای موازی در آن بسیار کوتاه است و در آن جا می‌توان دنیای از دنیاهای موازی را زیر ذرات غبار آثورا دید. به عبارت دیگر، قطب شمال در سه‌گانه فیلیپ پولمن، نام خود را از قطب شمال در دنیای واقعی وام می‌گیرد، ولی ویژگی‌هایی که در آن سرزمین مشاهده می‌شود، متعلق به دنیای غیر واقعی است و این خود باعث ایجاد دوباره «تردید» در خواننده داستان می‌شود.

در دنیایی که ما در آن زندگی می‌کنیم، انسان‌هایی وجود دارند که به جادو و علوم غریبیه علاقه‌مندند، اما شخصیتی مانند جادوگران دنیای لایرا که سوار بر شاخه درختی به پرواز درمی‌آیند، تنها مؤنث هستند و عمری چند هزار ساله دارند، کاملاً با آن‌ها متفاوت است. در سپیده شمالی، خواننده با دنیایی مواجه می‌شود که علی‌رغم داشتن شباهت‌هایی با دنیای ما، جادوگران در آن زندگی می‌کنند؛ جادوگرانی که هر کدام به قبیله‌ای تعلق دارند. در این‌جا، جادوگری به نام سرافینا پکالا<sup>۴۳</sup>، به خواننده معروف می‌شود که تقریباً تا اواخر رمان در صحنه حضور دارد. جادوگران دنیای لایرا به دوگروه تقسیم می‌شوند: آن‌هایی که در دنیاهای مختلف از لایرا و دوستانش حمایت می‌کنند و آن‌هایی که با خانم کولتر همکاری دارند. وجود جادوگران در دنیایی که باید شبیه دنیای ما باشد، به‌طور آشکار «تردید» را در بعد خیابان این دنیا با تقابل واقعی و تخیلی، با خود به ارمغان می‌آورد.

جنبه دیگری از دنیای لایرا که در خواننده «تردید» ایجاد می‌کند، حضور خرس‌های زره‌پوش سفید است که در بسیاری از حوادث رمان نقش دارند. در حقیقت، خرس‌هایی که در دنیای واقعی در قطب زندگی می‌کنند و در

فیلم‌های مستند با آن‌ها مواجه می‌شویم، خیلی شیوه بورک<sup>۴۳</sup> و دوستانش هستند، ولی نه زرهپوش هستند، نه سخنگو و نه قادر به خلق حادثی شبیه آن‌چه در نیروی اهربیمنی اش اتفاق می‌افتد. خرس‌های زرهپوش دنیای لایرا، موجوداتی بسیار وفادار و باهوش هستند که زرهی ساخته شده از فلز آسمانی می‌پوشند و به نکات اخلاقی و رفتاری پایین‌بندند. خصوصیات این خرس‌ها هم در تقابل با دنیای حقیقی و هم در مقابل ویژگی‌های انسان‌های داستان، گونه‌های مختلفی را از «تردید» در حیطه ارزش‌های اجتماعی، در تقابل دنیای واقعی و غیر واقعی به وجود می‌آورند. همچنین حضور خرس‌هایی با این مشخصات، بار دیگر غیر واقعی را در برابر واقعی قرار می‌دهد و باعث بروز حس «تردید» در خواننده اثر می‌شود.

نکته دیگری که به نظر اسکوئیرز در جلد اول سه‌گانه فیلیپ پولمن قابل تأمل است، «هویت چندگانه»<sup>۴۴</sup> است. زمانی که لایرا در خطر است و به وسیله همدستان خانم کولتر دستگیر می‌شود، خود را به نام لیزی بروکس<sup>۴۵</sup> معرفی می‌کند. تقابل بین هویت‌ها، هویت حقیقی و هویت غیر حقیقی، نوعی «تردید» را که در ذهن خواننگان ادبیات پسامدرن بسیار آشناست، ایجاد می‌کند.

نزدیک به پایان کتاب اول از این مجموعه، لرد عزربیل در ادامه تحقیقاتش، تصمیم به سفر به دنیای دیگری می‌گیرد. انرژی لازم برای پل زدن بین این دنیا و دنیای دیگر، با استفاده از جداسازی یک کودک، راجر<sup>۴۶</sup> از شیتانش تأمین می‌شود و لرد عزربیل پا به دنیای جدیدی می‌گذارد و به دنبال لرد عزربیل، لایرا هم به آن دنیای جدید راهی می‌شود. با یادآوری

این نکته که خواننده داستان که به دنیای واقعی تعلق دارد، در حیطه واقعیت‌ها امکان سفر به دنیای دیگری را ندارد. از طرفی، حتی اگر خواننده فرضیه مطرح شده به وسیله فرد آلن ولف<sup>۴۷</sup> و باب توین<sup>۴۸</sup> را که در کتاب متأفیزیک از یک نگاه فیزیک: زمان‌ها و جهان‌های موازی، قضاء، زمان، ماوراء<sup>۴۹</sup> و کتاب‌هایی از این قبیل را نیز بداند، باز امکان سفر به دنیاهای موازی را ندارد. از این‌رو به آن به عنوان جزیی از دنیای غیر حقیقی نگاه می‌کند. ورود به دنیای دیگر، از طرفی و نوع تأمین انرژی آن از سویی دیگر، تقابل دو غیر حقیقی و دو حقیقی را ایجاد می‌کند که باعث پدید آمدن «تردید»‌ی عظیم در خواننده می‌شود.

با ورود به جلد دوم مجموعه، با نام خنجر ظریف<sup>۵۰</sup>، با شخصیتی به نام ویل<sup>۵۱</sup> مواجه می‌شویم که در دنیای همانند دنیای واقعی ما زندگی می‌کند؛ دنیایی که در آن از شیتان‌ها خبری نیست. اما این حس ورود به دنیای واقعی دیر نمی‌پاید؛ زیرا با قدم گذاشتن ویل به دنیای جدید که از راه دریچه‌ای بین چمن‌ها کشف می‌کند، تقابل دنیای واقعی و دنیای غیر واقعی پیدا شن، نوع جدیدی از «تردید» را رقم می‌زند.

به محض ورود ویل به دنیای جدید، ویل با لایرا مواجه می‌شود. تقابل دو کودک که هر کدام به دنیایی تعلق دارند و آشنایی آن‌ها در دنیای سوم، حس «تردید»‌ی را که با ورود ویل به دنیای جدید ایجاد شده بود، پُررنگ‌تر می‌کند. اتفاق دیگری که «تردید» را در ذهن خواننده جانی تازه

می بخشد، ورود لایرا به همراه ویل به دنیای اوست. لایرا، کودکی از دنیابی که شیتان‌های شان قابل رویت است، وارد دنیابی همانند دنیای واقعی می‌شود که خواننده در آن زندگی می‌کند و این امر، بار دیگر واقعیت را در مقابل دنیای خیالی قرار می‌دهد.

لایرا در دنیای ویل، با محققی به نام دکتر مری مالون<sup>۵۳</sup> آشنا می‌شود که درباره غبار تحقیق می‌کند. لایرا با دکتر مالون، علاوه بر تقابل دنیاهای حقیقی و غیر حقیقی که این دو نفر به آن تعلق دارند، نوع دیگری از «تردید» را نیز به وجود می‌آورد. در دنیابی لایرا، کامپیوتر وجود خارجی ندارد و تکنولوژی دنیابی ویل و مری مالون غیر واقعی است. در این لحظه، لایرا هم در برابر آن چه از نظر او غیر حقیقی است، «تردید» را تجربه می‌کند.

دنیابی مشترک لایرا و ویل که چیتاگاتزه نام دارد، ابتدا شیبه دنیابی واقعی به نظر می‌رسد، اما در این دنیا دو کودک با ماهی‌گیری مواجه می‌شوند که از امکان سفر به دنیاهای دیگر آگاهی دارد. این امر باعث می‌شود بار دیگر عنصر «تردید» در متن خودنمایی کند؛ زیرا بار دیگر حقیقی نمایی با غیر حقیقی مواجه می‌شود. از طرفی دیگر، در این دنیا نوعی از اشباح وجود دارند که افراد بالغ را از بین می‌برند، ولی به بجهه‌ها آسیبی نمی‌رسانند. این ماجرا نیز بار دیگر تقابل بین دنیابی واقعی و دنیابی غیر واقعی را نشان می‌دهد و بی‌شك، خواننده بار دیگر «تردید» را تجربه می‌کند.

از سویی، دکتر مالون نیز وارد سفر بین دنیاهای می‌شود؛ در دنیابی که مری مالون به آن وارد می‌شود که در آن جا موجوداتی متعلق به دنیابی غیر واقعی حضور دارند. برابر هم قرار گرفتن مری مالون که از دنیابی واقعی می‌آید و موجوداتی که به دنیابی غیر واقعی تعلق دارند، بار دیگر «تردید» را برای داستان رقم می‌زند.

در بین موارد زیادی که در کتاب دوم این سه‌گانه، «تردید» را به وجود می‌آورند، دست یافتن ویل و لایرا به خنجر طریف است و ویل که بدون خواست خود حامل آن دانسته می‌شود، از آن پس مجبور به رفت و آمد به دنیاهای دیگر می‌شود که این خود «تردید» را به کرات به وجود می‌آورد.

بهطور کل، کتاب دوم سه‌گانه نیروی اهریمنی اش، مانند جلد اول مجموعه، خواننده را در موقعیت‌های زیادی قرار می‌دهد که در آن‌ها دنیابی واقعی و دنیابی غیر واقعی مقابله هم قرار می‌گیرند؛ به گونه‌ای که بهطور قطع، خواننده «تردید» را تجربه می‌کند.

با شروع کتاب سوم، به نام کهربایی<sup>۵۴</sup>، خواننده وارد دنیابی می‌شود بسیار نزدیک به دنیابی واقعی؛ دنیابی با طبیعتی بکر و قابل تحسین، اما این حس آرامش خواننده، به سرعت با حضور خانم کولتر و شیتانش در این دنیا و لایرا که به واسطه خانم کولتر در خواب نگه داشته شده است، به «تردید» پیوند می‌خورد. این مواجهه، زمانی که لایرا در خواب قادر به ارتباط با روح راجر می‌شود، رنگ تازه‌ای از تقابل واقعی و غیر واقعی را تجربه می‌کند که نوع جدیدی از «تردید» را به ذهن خواننده القا می‌کند. از سویی دیگر، وجود موجوداتی سنجاقک سوار، با نیش‌هایی سمی که از طرف لرد عزربیل برای جاسوسی فرستاده شده‌اند، در دنیابی که شبیه دنیابی واقعی است، این حس «تردید» را افزایش می‌بخشد.

در اواسط جلد سوم رمان، ویل و لایرا موفق می‌شوند به دیار مردگان سفر کنند و با این سفر، خواننده را با موج تازه‌ای از «تردید» مواجه سازند. ابتدا، هنگامی که ویل و لایرا به کمک خنجر طریف به دنیابی مردگان راه پیدا می‌کنند، مردگان از حضور افراد زنده در دنیابی خود متعجب می‌شوند. دوم این که مردگان، توان سخن گفتن با ویل و لایرا را دارند و این هم نوع دیگری از تقابل واقعی و غیر واقعی را به نمایش می‌گذارد. در قسمتی دیگر از دیار مردگان، لایرا و ویل خانواده‌ای را می‌یابند که زنده هستند و در خانه‌ای با مرگ‌هاشان زندگی می‌کنند. آن‌ها به بجهه‌ها می‌گویند که مرگ هر آدمی نزدیک او، اما نهان از چشمان وی است و اگر کسی بخواهد مرگ خود را ببیند و با او سخن بگوید، فقط کافی است اراده کند. علی‌رغم مخالفت‌های پنتالیمون<sup>۵۵</sup>، لایرا همچنین متوجه این موضوع می‌شود که مرگ آدمها تا زمانش خطری ندارد و او برای این کار، نیازی به مردن ندارد. لایرا همچنین متوجه این موضوع می‌شود که مرگ آدمها تا زمانش فرا نرسیده باشد، آن‌ها را با خود نمی‌برند.

ویل برای دیدن و سخن گفتن با پدرش و لایرا برای دیدن دوستش راجر، به عمق دیار مردگان سفر می‌کند. در آن هنگام، لایرا مجبور به جدا شدن از پن می‌شود تا زمانی که در اوخر رمان، او را دوباره پیدا می‌کند. تا این‌جا، از زمان ورود این دو کودک به همراه دو موجود همراهشان به دیار مردگان، گونه‌های زیادی از تقابل واقعی و غیر واقعی و واقع‌نما و غیرواقعی مشاهده می‌شود که باعث جریان موج «تردید» در داستان می‌شود. سرانجام، ارواح مردگان با کمک بجهه‌ها و خنجر طریف، از آن‌جا به دنیابی دیگری سفر می‌کنند تا در ذرات موجود در هوا پخش و به صورت ذراتی در کائنات جاری شوند.

از سوی دیگر، «تردید» مذهبی - ایدئولوژیکی در داستان جریان دارد. خانم کولتر و لرد عزربیل که پدر و مادر واقعی لایرا هستند، برای اولین بار سعی در اتحاد با هم دارند تا دخترشان را از نابودی حتمی نجات دهند؛ زیرا جادوگران پیش‌بینی متناترون<sup>۵۶</sup> یا ابرقدرت<sup>۵۷</sup> را که همان شیطان است، نابود کنند.

## تصویر انسان‌ها

آن‌گونه که در  
انجیل دنیاهای  
ما موجود است،  
شبیه انسان‌های  
دنیا مان است و  
تصویر آدم و حوا  
در دنیابی لایرا،  
همان‌گونه است که  
انسان‌های دنیابی  
او در داستان به  
تصویر کشیده  
شده‌اند.  
این موضوع باعث  
ایجاد نوع دیگری  
از تردید می‌شود  
که حاصل تقابل  
دنیابی واقعی و  
دنیابی غیر واقعی  
لایراست

جلد سوم نیروی اهربینی اش در حالی پایان می‌یابد که لایرا و ویل، پس از بازگشت به دنیای واقعی، با مسئولیت خطیر خود، به وسیله مری مالون و سرافینا پکالا آشنا می‌شوند و می‌فهمند که باید برای انجام رسالت خود، هر کدام به دنیای خود بازگردند. آخرین جمله که داستان با آن پایان می‌یابد، پاسخ لایرا در جواب به سؤال پتالیمون است. پن<sup>۵۸</sup> از لایرا درباره این می‌پرسد که آن‌ها در آینده مسئول انجام چه کاری هستند و لایرا پاسخ می‌دهد: ساختن «جمهوری بھشت». پاسخ لایرا به سؤال پن، باعث می‌شود که لحظه پایانی داستان هم با نوعی تقابل دنیاهای واقعی و غیر واقعی انجام گیرد و خواننده در آخرين لحظات هم «تردید» را احساس کند.

با بررسی عنصر «تردید» در سه‌گانه نیروی اهربینی اش و با توجه به این عنصر که از مهم‌ترین ویژگی‌های مشترک سه نوع ادبی فانتزی، علمی-تخیلی و پسمندرن است، می‌توان این رمان را به عنوان اثری که می‌تواند در هر سه گونه ادبی مطرح شده قرار بگیرد، پذیرفت. از سویی دیگر، می‌توان قدرت خاص نویسنده را در به کارگیری این عنصر، به طور پیوسته و طبیعی در رمان، به عنوان یکی از جنبه‌های قوت اثر در نظر گرفت.

### فهرست منابع فارسی

۱. نیروی اهربینیش، فیلیپ پولمن، ترجمه فرزاد فربد، کتاب پنجره، چاپ اول ۱۳۸۵، مجموعه ۵ جلدی
۲. متافیزیک از نگاه فیزیک: زمان‌ها و جهان‌های موازی، فضا، زمان، ماورا. فرد آلن‌ولف و باب توین، با مقدمه پریا، ترجمه شهریار تقی شهرستانی، نشر یاهو، چاپ سوم ۱۳۸۷

### فهرست منابع انگلیسی

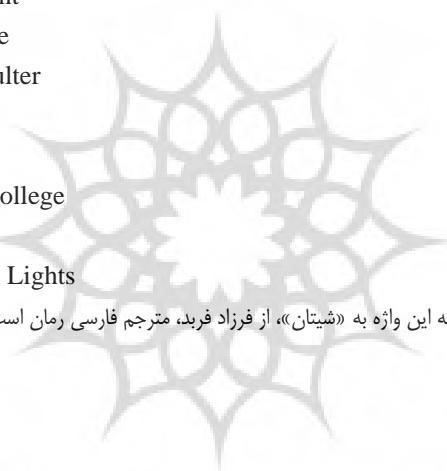
1. Ghesquiere, Rita (2008). Contemporary Religious Writing, International Companion Encyclopedia of Chideren's, Second Ed., ed. Peter Hunt
2. Hunt, Peter, and Millicent Lenz (2001). Alternative Worlds in Fantasy Fiction. New York: Continuum.
3. Malpas, Simon (2005). The Postmodern: The New Critical Idioms. London: Routledge.
4. McHale, Brian (1992). Constructing Postmodernism. London: Routledge
5. Mchale, Brain (1987). Postmodernist Fication. London: Routledge.
6. Pullman, Philip (2007). His Dark Materials. New York: Dell Laurel-Leaf Books.
7. Squires, Claire (2006). Philip Pullman, Master Story Teller: A Guide to the Worlds of His Dark Materials. New York: Continuum.
8. Thacker, Debrah Cogan, and Jean Webb (2002). Introducing Vhildren's Literature from Romanticism to Postmodernism.

### پی‌نوشت:

این اثر در فارسی، به این نام توسط فرزاد فربد، ترجمه و توسط نشر پنجره چاپ شده است.

- 2- hesitation
- 3- fantasy fiction
- 4- science fiction
- 5- postmodern fiction
- 6- Philip Pullman
- 7- Tzvetan Todorov
- 8- Brian McHale
- 9- Postmodernist Fiction
- 10- Paranormal
- 11- Philip Martin
- 12- plurality
- 13- Malpas

- 14- Debrah Cogan Thacker  
 15- Introducing Children's Literature from Romanticism to Postmodernism  
 16- Capitalism  
 17- Millicent Lenz  
 18- Alternative Worlds in Fantasy Fiction  
 19- Construction Postmodernism  
 20- Ghesquiere  
 21- Contemporary Religious Writing  
 22- Butler  
 23- Paradise Lost  
 24- John Milton  
 25- Songs of Innocence and Experience  
 26- The Marriage of Heaven and Hell  
 27- William Blake  
 28- Lord Asriel  
 29- Messiah  
 30- Peter Hunt  
 31- Nietzsche  
 32- Mrs. Coulter  
 33- Fall  
 34- Dust  
 35- Jordan College  
 36- Lyra  
 37- Northern Lights  
 38- dæmon  
 39- Squires  
 40- Brytain  
 41- Britain



۴۲ - ترجمه فرزاد فرد، جلد ۲

- 43- Serafine Pekkala  
 44- Iorek  
 45- Multiple Identity  
 46- Lizzie Brooks  
 47- Roger  
 48- Fred Alan Wolf  
 49- Bob Toben  
 50- Space-Time and Beyond: Toward an Explanation of the Unexplainable  
 51- The Subtle Knife  
 52- Will  
 53- Dr. Mary Malone  
 54- The Amber Spyglass  
 55- Pantalaimon نام شیتان لایرا در داستان  
 56- Metatron  
 57- The Authority  
 58- Pan