

# تمثیل‌های خوش به خط ناخوش

رایکا بامداد



عنوان کتاب: شیر ناقلا، رویاه بلا

نویسنده: کمال بهروز کیا

تصویرگر: علیرضا گلدوزیان

ناشر: کتاب‌های شکوفه - وابسته به مؤسسه

انتشارات امیرکبیر

نوبت چاپ: اول، ۱۳۸۴

شمارگان: نسخه ۵۰۰۰

تعداد صفحات: ۲۰ صفحه

بهای: ۱۱۰۰ تومان

داستان شیر ناقلا، رویاه بلا، از جمله داستان‌هایی است که می‌کوشد با انتکا به نقش‌های تمثیلی و آشنای حیوانات، توجه مخاطب کودک را جذب کند. بدون شک داستان‌های حیوانات، از جذاب‌ترین و سرگرم‌کننده‌ترین گونه‌های داستانی برای مخاطب کودک است و انتخاب نقش‌های تمثیلی و آشنا برای حیوانات نیز آسان‌ترین راه برای جلب نظر آن‌ها؛ زیرا مخاطب برای برقراری ارتباط با اثر، از همان الگوهای شناخته شده ذهنی‌اش کمک می‌کیرد.

نکته این جاست که در تاریخ ادبی سرزمین‌ما، استفاده از این نقش‌مایه‌ها ریشه‌ای طولانی و البته درخشان دارد. نقش‌های تمثیلی حیوانات یا همان فابل‌ها، در ادبیات شفاهی و مکتوب هر سرزمینی، سایقه‌ای طولانی دارد که سرزمین‌ما نیز از این قاعده مستثنی نیست و ادبیات شفاهی و ادبیات مکتوب ما، شکل‌های متنوعی از این نقش‌مایه‌ها را در خود جای داده‌اند. در واقع می‌توان گفت که شیوه‌های بسیار متنوعی از تیپ‌شناسی و قصه‌پردازی مخصوص این گونه ادبی، در بدنه ادبیات ما مورد استفاده قرار گرفته و حاصل آن، قصه‌های متنوع و شگرفی است که تا امروز بدیع و زیبا باقی مانده‌اند.

این ساقه‌های طولانی و درخشان، کار را برای نسل امروز داستان‌نویس دشوار می‌کند؛ چرا که این ادبیات خاص، کمتر نکفتهای برای نسل بعد باقی گذاشته است. تعداد و تنوع موضوعات داستان‌های تمثیلی، آن قدر زیاد است که گاه شbahه‌های میان آن‌ها به امری بدیهی و عادی تبدیل شده. پس دشواری کار نویسنده‌گان از این جا شروع می‌شود که اگر بخواهند عناصر داستان‌های تمثیلی را در زمان و مکانی آشنا ارائه کنند، حدیث مکرری است و چیزی به گنجینه داستان‌های ما اضافه نمی‌کند. بنابراین، آشنازدایی از بسیاری عناصر این گونه داستان‌ها، امری است ضروری که نویسنده‌گان امروز باید آن را در نظر داشته باشند. در واقع اگر خواستار ارتباط موفق با مخاطب خود هستیم، می‌بایست عناصر داستان‌های کهن را که جذابیتشان برای مخاطب، ازلی-ابدی به نظر می‌رسد، در زمان به حرکت درآوریم و با زمان حال مخاطب انتباغ بدھیم. این گونه، هم داستان‌ها از عناصر جذاب خالی نمی‌شوند و هم در برخورد با زمان و مکان تازه، ایده‌های جدید داستانی به وجود می‌آیند. قرار گرفتن عناصر قصه‌های کهن در شرایط زندگی امروزی، یکی از رویکردهای تازه در داستان‌نویسی کودکان است.

## رفتن به راههای رفته

داستان شیر ناقلا، رویاه بلا نیز به راحتی در گونه داستان‌هایی قرار می‌گیرد که با استفاده از نقش آشنای حیوانات، قصه‌های را روایت می‌کند که نظیر آن را در ادبیات کهنه، بسیار می‌توان یافت؛ البته صرف‌نظر از قدرت و ضعف ساختاری این اثر، در واقع حرکت این داستان، نسبتی معکوس دارد با آن‌چه در ادبیات امروز متداول است. البته منظور ما حرکتی خلاف آمد و متفاوت نیست که این در جای خود بسیار ستودنی است، بلکه منظور تکرار مسیری طی شده است. بسیاری از نویسنده‌گان برای خلق داستان‌های تازه و

مرتبط با زندگی امروز، عناصر داستان‌های کهن - مانند اسطوره‌ها، هیولاها و حیوانات تمثیلی - را در زمان به حرکت در آورده‌اند و با داستان‌هایی مثل داستان بی‌بایان یا حتی هری پاتر، شکل و کارکرد تازه‌های از این عناصر را به نمایش گذاشته‌اند. اما داستان حاضر، حرکتی بر عکس را برگزیده است و داستان خود را در همان فضای فابل‌گونه‌ای که پیش‌تر درباره آن صحبت کردیم، روایت می‌کند. این به خودی خود محل اشکال نیست، اما استفاده از نقش‌های آشنا برای حیوانات، عموماً به ماجراهایی آشنا و تکراری در قصه منجر می‌شود. به عنوان مثال بر اساس یک روایه حیله‌گر، قصه‌های بسیاری می‌توان ساخت که در هر کدام رد پای الگوهای قبلی این نقش، نمودار است.

### ماندن در چارچوب الگوها

از تکرار مضامین که بگذریم، استفاده از نقش‌های تکراری و آشنای حیوانات نیز موضوع دیگری است که به آن باید پرداخت. در بسیاری از داستان‌هایی که امروزه با آن مواجهیم، حیوانات، دیگر آن نقش تکراری و تیپیک خود را بازی نمی‌کنند. رویکرد جدید در داستان‌نویسی امروز، به دو دلیل از نقش‌های تکراری و آشنای حیوانات، آشنازدایی می‌کند. اول، جنبه محتوایی شخصیت‌پردازی است. در افسانه‌ها یا داستان‌های تمثیلی، نقش تیپیک هر کدام از حیوانات، بر اساس عوامل گوناگونی شکل گرفته است. عواملی چون جغرافیا و شیوه زندگی عمده‌راستایی مردم، نقش مهم و تأثیرگذاری در شکل‌گیری این خصوصیات تمثیلی داشته و گاه خصوصیات غریزی و زیستی حیوانات بوده که باعث صفت‌سازی برای این موجودات شده است. در هر حال، این دلایل باعث شده که در افسانه‌ها یا داستان‌های حیوانات، بعضی بد و منفه و بعضی خوب و دارای خصوصیات سمپاتیک راشه شوند. واضح است که این نکته ارتباط مستقیمی با سود و زیان‌های این حیوانات برای انسان‌ها داشته است؛ اگرچه تصورات مردم از بعضی حیوانات، گاه با خرافه‌پرستی نیز همراه بوده است.

کودک با خواندن داستان‌های حیوانات نباید با احساس تغیر از این موجودات بزرگ شود. اگرچه خیر و شر و نیک و بد، همیشه در افسانه‌ها و داستان‌های حیوانات وجود داشته است و باید هم‌چنین باشد، حیوانات، دیگر با خصوصیات مطلق و ثابت شناخته نمی‌شوند.

دوم، جنبه ساختاری شخصیت‌پردازی است. وقتی حیوانات در داستان‌های تمثیلی، به شکل تیپیک در همه قصه‌ها ظاهر می‌شوند و رفته کارکرد مشابهی پیدا می‌کنند، به مرور کارکرد خود را از دست می‌دهند و حتی حضور این نقش‌های آشنا، به نوعی تمام یا باخشی از قصه را لو می‌دهد. مخاطب با کارکرد و خصوصیات آن کاراکتر آشناست و حضور او حداقل باخشی از قصه را که ممکن است نویسنده قصد باز کردن آن را نداشته باشد، قابل پیش‌بینی می‌کند. مثلاً نقش رویاه را در داستان‌های مختلف در نظر بگیرید، حضور رویاه همیشه به مثابه وجود حقه و کلک است. حال اگر قصه‌ای بخواهد تا انتهای این کلک یا حیله را برای خواننده لوندهد، قطعاً انتخاب کاراکتر رویاه، همه رشته‌های داستان را پنهان می‌کند.

این نکته را نیز باید اضافه کرد که اگر در داستان‌های تمثیلی، هر کدام از حیوانات به صورت نمادین، بار یکی از خصوصیات تیپیک انسان را به دوش گرفتند. این اتفاق محصلو درکی بود که از انسان آن زمان وجود داشت. در واقع انسان آن زمان، به اندازه درک و آشنای اش با جوهره و صفات انسان زمان خویش، حیوانات را دارای خصوصیات انسانی می‌کرد. پس در زمان حال نیز که درک از پیچیدگی‌های شخصیت انسان، درکی عمیق‌تر و چندلایه‌تر شده است، می‌بایست در نسبت دادن این خصوصیات به موجودات داستانی، این شناخت رعایت شود.



**کودک با خواندن  
داستان‌های  
حیوانات نباید  
با احساس تنفر  
از این موجودات  
بزرگ شود.  
اگرچه  
خیر و شر و  
نیک و بد،  
همیشه در افسانه‌ها  
و داستان‌های  
حیوانات وجود  
داشته است و  
باید هم‌چنین باشد،  
حیوانات، دیگر  
با خصوصیات  
مطلق و ثابت  
شناخته نمی‌شوند**

**نشر پر تکلف داستان  
که می‌توانست  
بسیار ساده‌تر  
قصه را روایت کند.  
بیش از هر چیز  
شخصیت‌ها و  
رویداد انتهایی  
قصه را  
غیرقابل باور  
ساخته است**



### نشر و زبان متکلف

نشر داستان شیر ناقلا، رویاه بلا سنگین و پر تکلف است. منظور از سنگین، به کار بردن واژه‌های بیچیده و غیرقابل فهم برای کودکان نیست. منظور عدم توازن میان لحن و گفتار داستان با فضای قصه است. زبان داستان و حتی دیالوگ‌ها، بیشتر به گفتار یک استاد دانشگاه شباهت دارد تا زبانی نزدیک به فضای فانتزی قصه. این که از ابتداین زبانی خواست نویسنده بوده یا کاملاً ناخودآگاه انتخاب شده است، بر آن اشرافی نداریم، اما از تناقضی که در عنوان قصه با زبان و فضای قصه وجود دارد، می‌توان نتیجه گرفت که این زبان محصول تصادف است. عنوان داستان شاد و طنز است که در آن سادگی و سلیمانی زبان، حرف اول را می‌زند. در حالی که وقتی قصه شیر ناقلا، رویاه بلا را می‌خوانیم، گویی عنوان متعلق به داستان دیگری بوده است.

**وقتی حیوانات در  
داستان‌های تمثیلی،  
به شکل تیپیک  
در همه قصه‌ها  
ظاهر می‌شوند  
و رفته رفته کارکرد  
مشابهی پیدا می‌کنند،  
به مرور کارکرد  
خود را از دست  
می‌دهند و حتی  
حضور این  
نقش‌های آشنا،  
به نوعی تمام  
یا بخشی از قصه را  
لو می‌دهد**

نشر پر تکلف داستان که می‌توانست بسیار ساده‌تر قصه را روایت کند، بیش از هر چیز شخصیت‌ها و رویداد انتهایی قصه را غیرقابل باور ساخته است. در زبان داستان و گفتار شخصیت‌ها، مخصوصاً شیر و عقاب که از آن‌ها به عنوان پادشاهان زمین و آسمان یاد می‌شود، تأکید بر نوعی فحامت است که البته تا اینجا ایرادی به لحن این دو شخصیت وارد نیست؛ چرا که نویسنده می‌خواهد آن‌ها را ابهت مغروس و به نوعی باهوش نشان بدهد. در طول ماجرا نیز برتری با آفان است، اما مخصوصاً در انتهای داستان، ناگهان به موجوداتی ابله تبدیل می‌شوند که به راحتی فریب رویاه را می‌خورند. در صورتی که شیر از حقه بازی رویاه باخیر است و حتی به او هشدار می‌دهد و رویاه نیز سوگند می‌خورد که حیله‌ای به کار نبند. از به کار گیری لفظ غریب سوکنده که رویاه به راحتی آن را می‌شکند و در انتهای داستان هم اوتست که پیروز قصه محسوب می‌شود، می‌بینیم که در طول داستان، شیر، دیگر هیچ عکس العملی غیر از گوش دادن به حرفهای رویاه ندارد و حتی نسبت به پیشنهاد عجیب رویاه که از او می‌خواهد به سراغ جادوگر برود و خرگوش را دویاره زنده کند، هیچ شک یا اعتراضی نمی‌کند. با این حال، اگر داستان زبان سلیمانی برای روایت روایت دیگر داستان را می‌پوشاند، در قصه تئید شده بود، شاید این موارد کمتر به چشم می‌آمد و حداقل ضعفهای دیگر داستان را می‌پوشاند.

### چند نکته از: کتاب‌سازی

نکته جالبی که در کتاب‌سازی این اثر وجود دارد، انتخاب فونت خاص و متفاوت آن است. فونت این اثر که مانند اثری دست‌نوشته است، کتاب را شبیه نسخه‌های خطی و قدیمی افسانه‌ها کرده است که با توجه به زبان خاص کتاب، تمدی به نظر می‌رسد. اما از آن‌جا که مخاطب این اثر کودک است، ایرادهایی بر این ایده وارد است که می‌بایست آن را آسیب‌شناسی کرد.

نکته اول، تأثیر پذیرش کودک از نوع خط است که ممکن است به طور خودآگاه یا ناخودآگاه، آن را الگویی برای نوشتن خود قرار بدهد، چنان‌که می‌دانیم، دست خط هر کس مانند اثر انگشت و زیه یک فرد و البته گویای خصوصیات روحی و روانی هر شخص است. این تأثیرپذیری، نه تنها ممکن است بر این ویژگی‌ها تأثیر منفی بگذارد، بلکه اختلاط آن با ویژگی‌های خطی مخاطب، می‌تواند ترکیبی ناموزون و شلخته در خط او به وجود آورد.

نکته دوم، اشکال در خواندن کتاب توسط کودک است. در واقع وقتی کودک با کتابی رویه‌روست که کلمات آن، سادگی فونت‌های رایج را ندارد و با توجه به مهارت کم کودک در خواندن، امکان ارتباط صحیح و بی‌واسطه با کتاب کمتر می‌شود. از سویی، این قبیل فونت‌ها هیچ کدام خالی از اشکال نیستند و می‌توانند در بی‌تلاش برای تغییر و تنوع بخشیدن در ذائقه مخاطب، تأثیر منفی هم به جا بگذارند. برای نمونه، یکی از مشکلات این فونت‌ها، خوانا نبودن بعضی حروف آن‌هاست. در کتاب حاضر، «میم»‌هایی که به حروف قبل و بعد خود می‌چسبند، کاملاً ناخواناست و خواندن صحیح واژه را با اشکال رویدرو می‌کند.