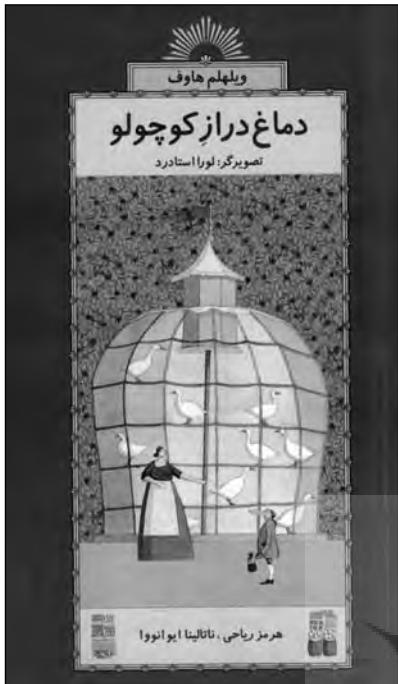


شب‌های بعد از هزار و یک شب

O رایکا بامداد



عنوان کتاب: دماغ دراز کوچولو

نویسنده: ویلهلم هاوف

متجمان: هرمز ریاحی، آنا تالینا ایوانووا

تصویرگر: لورا استادرد

ناشر: نشر پیکان

نوبت چاپ: اول ۱۳۸۳

شمارگان: ۵۰۰۰ نسخه

تعداد صفحات: ۹۵ صفحه

بها: ۱۶۰۰ تومان

ترجمه شود. در زمان شکسپیر نیز بودند نمایشنامه نویسان بزرگی مانند بن جانسون که آن طور که شایسته آنان بود، مورد توجه قرار نگرفتند. اگرچه در مورد هاوف، کوتاهی عمر نیز بی تأثیر نبوده است.

به هر حال، ویژگی‌های ساختاری و تخیل شناختی افسانه «دماغ دراز کوچولو»، نشان می‌دهد که ویلهلم هاوف در افسانه سرایی، جیزی از مشهورترین افسانه سرایان بزرگ، از جمله هانس کریستین اندرسن کم ندارد. قبیل از نقد کتاب، می‌خواهم پیشنهادی به خوانندگانی که می‌خواهند این کتاب را بخوانند، بدهم. می‌خواهم از خوانندگان بخواهم پیش گفتاری را که در ابتدای کتاب آمده است، نخوانند. این پیش گفتار، هم بخشی از داستان را لو می‌دهد و هم می‌کوشد بخشی از مهمترین بینگاه‌های داستان را با زبانی پر تکلف، تأویل کند و ذهنیتی از پیش تعیین شده را به مخاطب تحمیل کند. عموماً جایی این گونه تحلیل و نظرها، انتهای کتاب است تا مخاطب بتواند با ذهنی باز و خود انگیخته، داستان را بخواند و ارزیابی و تحلیل خودش را داشته باشد.

خلاصه داستان

افسانه «دماغ دراز کوچولو»، حکایت رمانس گونه یک سقوط است و مسیری که قهرمان نوجوان باید برای رسیدن به مرتبه‌ای بالاتر طی کند. زمان و مکان قصه، چنان که در تصاویر نیز بر آن تأکید شده است، در فضای قرن نوزدهمی و در آلمان می‌گذرد.

قهرمان داستان، پسری است به نام «یاکوب» که به همواره مادرش در بازاری مشغول سبزی فروشی است. روزی پیرزن زشت و بدخلقی به بازار می‌آید و با غرولند و سولاس، سبزی‌های آنان را خراب می‌کند. «یاکوب» از این کار خود خواهانه پیرزن عصبانی می‌شود و شروع به فریاد زدن به سر پیرزن می‌کند. «یاکوب» در این جای داستان، حرف‌هایی به زبان می‌راند که بعداً در ادامه قصه، اسباب دردرس و سرگشتشگی او می‌شود. او هر بار که زشتی پیرزن را

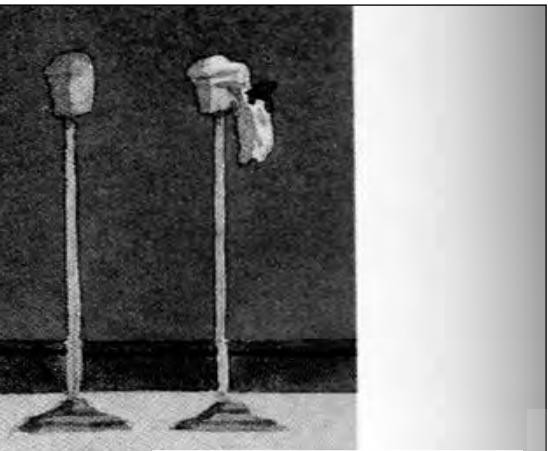
ویلهلم هاوف، نویسنده داستان «دماغ دراز کوچولو» که در دوره طلایی رومانتی سیسم آلمانی آثار خود را به رشتۀ تحریر درآورده، در این اثر نشان داده است که نه تنها دلبستگی زیادی به احساسات و تخیلات عالم رومانتیک داشته بلکه بن مایه‌های قوی اثرش را ملهم از آثاری مثل «هزار و یک شب»، به وجود آورده که جهان تازه گشوده‌ای از ادبیات مشرق زمین در آن دوره بوده است.

می‌توان گفت که افسانه «دماغ دراز کوچولو»، کشف یک نویسنده نیز هست؛ نویسنده‌ای که زیر تالاول ستارگان پُر نور و شاخص شعر و ادب آلمان آن دوره، اندکی مهجور و گمنام مانده است. ویلهلم هاوف نویسنده‌ای است که در اوج جنبش مانتی سیسم آلمانی زیسته و چنان که از شرح حال او در این کتاب پیداست، در مدت عمر کوتاه خود - بیست و پنج سال - آثار متعدد و متنوعی خلق کرده است؛ از داستان‌های تاریخی و طنز و هجو گرفته تا شعر و قصه‌های پریان که تعداد کل آن ما به سی جلد می‌رسد.

چنان که گفتیم، مانند اکثر شاعران و نویسنده‌گان عصر رومانتیک که تازه با ادبیات مشرق زمین آشنا شده بودند و جذبه این آثار در نوشته‌ها و سروده‌های شان پدیدار می‌شده، هاوف نیز از بسیاری عناصر روایی و قصوی «هزار و یک شب» سود برد است.

اما چرا گفتیم کشف یک نویسنده؟ اگر به دوره‌ای که هاوف در آن زندگی می‌کرده است، دقت کنیم، می‌بینیم که شروع قرن نوزدهم و یا به عبارتی، یک ربع قرن اول قرن نوزدهم، اوج شکوفایی مکتب رمانی سیسم در اروپا و مخصوصاً در آلمان است که در همه زمینه‌ها، فلسفه و ادبیات و دیگر علوم، دارای چهره‌های بسیار شاخصی بود. ویلهلم هاوف نیز هم دوره و هم عصر بسیاری از اینان بود. از جمله برادران گریم که در آن زمان، چهره‌های بسیار شناخته شده‌ای بودند، پس تعجبی ندارد اگر نویسنده‌ای مثل هاوف به چشم نیاید و با همه توانایی‌اش در افسانه سرایی و نوشتن قصه‌هایی با چنین مضماین اصیلی، دور از چشم بماند و امروز برای اولین بار آثارش به فارسی

وضع و حال «یاکوب» و خانواده اش و همینطور محیطی که در آن زندگی می کند، به این دلیل باشد که شرایط خوش و عادی که قهرمان در آن به سر می برد، در ذهن مخاطب بنشیند و رسوب کند و بعد از آن، وقتی او یکه و تنها و در مسیری مشقت بار و پُر پیچ و خم می افتد، بهتر تواند با او همذات پنداشی کند.



**قهرمان داستان،
ابتدا مانند «پرومته» ای که
مغضوب خدایان شده باشد،
توسط پیرزن جادو می شود و
سفری سالکانه و رویاگون
در پیش می گیرد و
پس از بیداری،
داستان دیگری در مقابل ما
گشوده می شود**



«حلوای تنتنای» حرف می زند و آن خوارکی را می خواهد؛ چیزی که «دماغ دراز» حتی اسمش را هم نشنیده است. سرانجام «میلو شکا»، دختر طلسنم شده جادوگر، طرز پخت آن حلوا را به «یاکوب» یاد می دهد، اما شاهزاده آن را نمی پذیرد؛ چون گیاهی را که طعم خوشمزه این غذا حاصل آن است، در آن نمی یابد.

«یاکوب» و «میلو شکا» پس از بی گیری زیاد، سرانجام این گیاه را که نامش «بیشترین عطسه کن» است، پیدا می کنند. «یاکوب» در می یابد که این همان گیاهی است که او را به این شکل درآورده. با بودین آن گیاه، «یاکوب» به شکل اول خود باز می گردد و از دربار دوک می گریزد. او به پاس کمک های «میلو شکا»، وی را به سرزمینی که از آن جا آمده است، می برد و پدرش، طلسنم دختر را بر می دارد. «یاکوب» با پاداشی که از پدر «میلو شکا» می گیرد، به خانه و نزد پدر و مادرش برمی گردد و همه چیز به خیر و خوشی پایان می گیرد.

روایتی پُر پیچ و خم
اولین چیزی که در داستان و همین طور در این خلاصه نه چندان کوتاه، جلب توجه می کند، اوج و فرودهای زیاد داستان و تنوع رخداده است. وقتی قهرمان از خواب

هفت ساله بیدار می شود، ما در او سطح داستان هستیم، اما با این اتفاق، ماجراهای تازه ای در حال شکل گیری اند. قهرمان داستان، در دفاع از محصول و سرمایه خود، دچار آن چنان تقدير هولناک و پر فراز و نشيبي می شود که شاید در هیچ قالبی به غير از قالب افسانه نگنجد.

عنصر اساسی این افسانه، دور افتادن از خود، از خانواده و ملالی است که از این دور افتادن حاصل می شود. سقوطی که قهرمان را از یک انسان به یک سنجاب تبدیل می کند. و کارهای عیث و دونی که «یاکوب» در این هفت سال انجام می دهد، به مثابه دور افتادن از خود است و وقتی به سبب چهره رشتمن، از جانب پدر و مادر رانده می شود، به مثابه دورافتادن از خانواده و سرزمین است که با سفر قهرمان به جایی دیگر آغاز می شود.

او ابتدا مانند «پرومته» ای که مغضوب خدایان شده باشد، توسط پیرزن جادو می شود و سفری سالکانه و رویاگون در پیش می گیرد و در طول این سال ها به کارهای پست گماشته می شود و پس از بیداری، داستان دیگری در مقابل ما گشوده می شود که این بار، سفری جغرافیایی است و نقطه بازگشت او به خانه اش می شود. شاید توصیف های دقیق ابتدای داستان، از

به سخره می گیرد، پیرزن نیز گویی برای یادآوری خودش و البته هشدار دادن به مخاطب، روی آن کلمات، به شکلی طعنه آمیز تأکید می کند:

«پیرزن گفت: دماغ درازم را دوست نداری، پسرک؟ خودت هم صاحب چنین دماغی خواهی شد... از گردن قلمی ام خوشت نمی آید؟ پس تو گردنی نخواهی داشت، کلهات درست روی شانهات جا خوش می کند.»

سپس پیرزن، «یاکوب» جوان را به بجهانه بردن وسایلی که خریده است، به خانه اش می کشاند: خانه ای که از بیرون به کلبه ای محقر می کند، اما در درون قصر با شکوهی است. او به عنوان مزد زحمت «یاکوب»، او را به ناهار دعوت می کند و سوپی، به او می خوراند که سرونوشش را دگرگون می سازد. «یاکوب» پس از خوردن سوپ، به خواب عمیق می رود؛ خوابی که شروع استحاله او به صورت یک است.

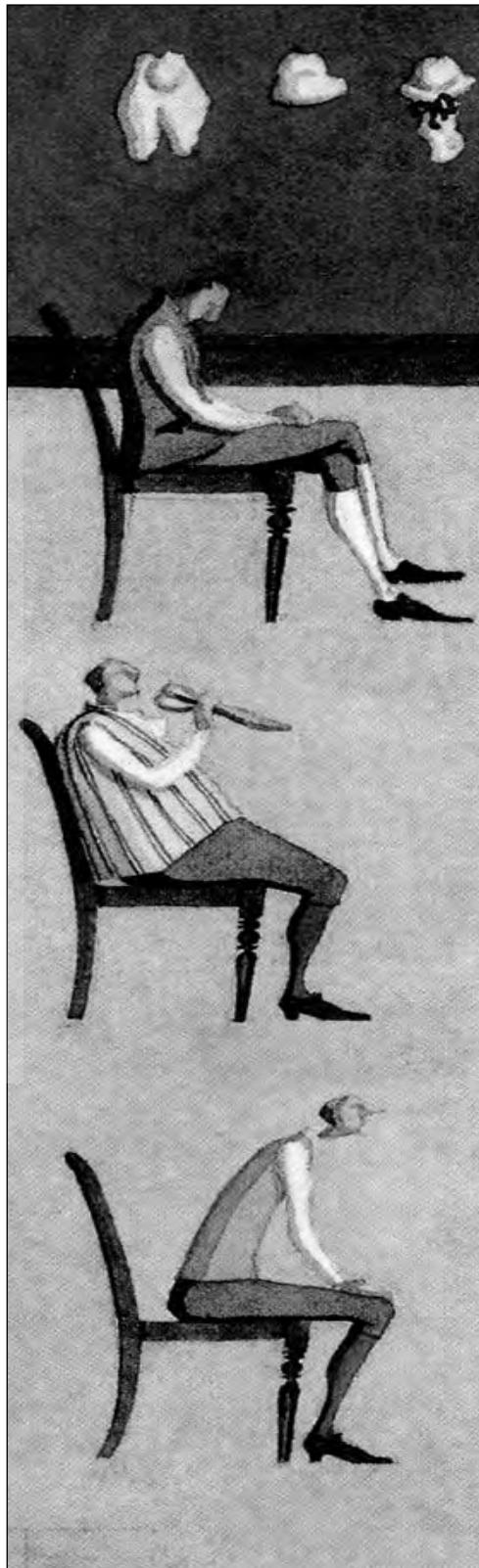
سپس یاکوب هفت سال، مرتبه به مرتبه از خدمتکاری دون، به آشپزی ماهر بدل می شود. ماجراهای اصلی داستان هنگامی شروع می شود که «یاکوب» تازه از خواب بیدار می شود و گیج و بی خبر از همه جا به بازار و سراغ مادرش می رود. مادر چنان از دیدن او هراسان می شود و او را

**قهرمان داستان در دفاع از
محصول و سرمایه خود،
دچار آن چنان تقدير هولناک و
پر فراز و نشيبي می شود که شاید
در هیچ قالبی به غير از قالب افسانه
نگنجد**

خودش می راند که پسرک باورش نمی شود. پدر پینه دوزش هم او را به جا نمی آورد و وقتی چهره جیدش را در آینه سلمانی می بیند و متوجه می شود خواب او، خوابی هفت ساله بوده است، تصمیم می گیرد دور از خانواده اش و به واسطه هنر آشپزی، در جایی مشغول به کار شود. او به یمن دوک کار کند و شهرتی برای خود فراهم آورد.

روزی «یاکوب» تعدادی غاز برای غذای دوک می خرد و وقتی می خواهد آن ها را سر ببرد، یکی از آن ها شروع به صحبت می کند. «یاکوب» در می یابد که او دختر جادوگر است که توسط یک جادوگر دیگر طلسنم شده است. در همین احوال، شاهزاده ای مهمان دوک می شود و «یاکوب» غذای کاملی برای او تدارک می بیند. اما شاهزاده از

نویسنده در به وجود آوردن داستانی با فراز و نشیب‌های بسیار تا آن جا پیش می‌رود که حتی در آخر داستان که همه چیز به خوبی و خوشی تمام شده است، باز به دربار دوک باز می‌گردد و خلاصه‌ای فهرست‌وار از رخدادهای بعد از فرار «دماغ دراز» از دربار را به عنوان حسن ختم می‌آورد:



«من فقط همین را می‌گوییم: پس از ناپدیدشدن یاکوب همه در پی آشیز کوچولوی دوک بودند. شاهزاده به دوک تهمت زد... این جنگ و جدال به جنگ واقعی تبدیل شد تا آنجا که مردم به خاطر می‌آورند، بزرگترین جنگ در تاریخ کشورشان...»

ساختار هزار و یک شبی

با یک قیاس کلی و نگاهی به دیگر افسانه‌های مغرب زمین، می‌توان عناصر تخیلی افسانه‌ها و ساختار روای آن‌ها را به دو دسته تقسیم کرد: اولاً، قصه‌ها و افسانه‌هایی که هر ملتی با توجه به جغرافیا، فرهنگ و زبان خود خلق کرده است و به لحاظ عناصر تخیلی و بنایه‌هایی که در آن آثار وجود دارد، به قومیت و فرهنگ و تبار خاصی اشاره دارند و درواقع روح فرهنگ و سرزمین خودشان را می‌نمایانند. اما با ورود آثاری مثل «هزار و یک شب» به فرهنگ اروپایی، قصه‌ها و افسانه‌های مغرب زمین تأثیر و تغییرات ظرفی پذیرفتند. این دست از افسانه‌ها، مخصوصاً در دوره رواج رمان‌تی‌سیسم که اوج تأثیر «هزار و یک شب» بر آثار اروپایی‌ها بود، نمود بیشتری پیدا می‌کند. در اثر حاضر نیز وقتی به توالی رخدادها می‌نگریم، به وضوح این تأثیرها را در ساخت فانتزی اثر می‌بینیم. مثلاً خواب هفت ساله

«یاکوب» که او را به دنیاگی فراواقعی می‌برد. چنین کارکردهای رازآمیزی و همین طور در هم آمیختگی زمانی اتفاقات، یکی از عناصر اصلی قصه‌های «هزار و یک شب» یا اساساً افسانه‌های شرق است. طلسمن شدن دختر جادوگر در این افسانه و به هیأت غاز درآمدن او نیز شکل دیگری از این تأثیرات است و ما با این شیوه استحاله شن، در قصه‌های «سنديباد بحری» رو به رو بوده‌ایم. هم چنین، کارکردهای که عدد هفت در این افسانه دارد و یا سلوکی که به هفت وادی یا هفت حلقه می‌انجامد، ریشه‌ای کاملاً شرقی دارد.

سلوک یک سالک یا بلوغ نوجوانانه

پیش‌تر گفتیم که حرکت ناخواسته قهرمان داستان، به نوعی یک سلوک عارفانه و رازوار هم به نظر می‌آید. وقتی به رویابی هفت ساله قهرمان نگاهی بیفکنیم، متوجه این نکته می‌شویم که قصه از ابتدای حرکت ناخواسته و نفرینی که قهرمان، بی‌رحمانه به آن دچار شده است، همین تصور را دنبال می‌کند. او در سال اول، باید کفش‌های پیززن را رونغن بمالد و برق بیندازد. در سال دیگر، به صید پرتوهای آفتاب گماشته می‌شود و در سال بعد که قبل از شروع

او به آشیزی است، به برق انداختن کف شیشه‌ای خانه مشغول می‌شود. این کارها هر کدام به نوعی در ظاهر عبث و بیهوده به نظر می‌رسند؛ کارهایی دون که مخصوص موجوداتی است که به صورت خوکچه‌های هندی و سنجاب تقلیل یافته و مسخر شده‌اند. البته، چنان که از کیفیت معنایی این اعمال برمی‌آید، یعنی صید پرتوهای آفتاب، جلادان و برق انداختن، می‌توان برداشت‌ها و تأویل‌های گوناگونی داشت از سلوک و تزکیه و مراقبه، برای رسیدن روح به مراثی بالاتر با انجام کارهایی که به ظاهر پست شمرده می‌شوند.

بی‌آنکه بخواهیم منکر این برداشت بشویم، این سوال مطرح می‌شود که این سلوک، چه ارتباطی با قهرمان نوجوان داستان و یا مخاطب نوجوان و یا اساساً چه ارتباطی با نوجوانی دارد؟ «یاکوب»، پسرکی ده - دوازده ساله است و اگر پذیریم هفت سالی که او پشت سر می‌گذارد، هفت سال آغاز دوره بلوغ و اوج تب و تاب‌ها و دگرگون شدگی‌های دوره نوجوانی نیز هست، به مقصود خود نزدیک‌تر شده‌ایم.

این هفت سال را می‌توان هفت سال پرالتهاب بلوغ یک نوجوان در نظر گرفت که باعث

طلسم شدن دختر جادوگر در این افسانه و به هیأت «غاز» درآمدن او نیز شكل دیگری از تأثیراتی است که ما در قصه‌های «سنديباد بحری» شاهد آن بوده‌ایم

درک و کشف تازه‌ای در مسیر زندگی اش می‌شود. بلوغ جنسی نوجوان که به نوعی با پوست انداختن «قهرمان» و در هیأت سنجاب درآمدن او بروز پیدا می‌کند، یا وقتی از خواب هفت ساله برمی‌خیزد و دست و پای بزرگ و صورت خشن خود را می‌بیند که به نوعی باز نمود ترس ناخودآگاه نوجوان است از رشد و تغییرات جسمانی خود و یا سلوکی که از کارهای عبث شروع و به آشیزی چیره دست تبدیل شدن ختم می‌شود، همگی دربرگیرنده مفاهیم و مسائلی است که نوجوان، بعد از بلوغ با آن رویرو می‌شود. به هر حال، می‌توان گفت که در پشت افسون و رؤیا دگری این افسانه، مثل تمام افسانه‌های دیگر، مسائلی مرتبط با واقعیت و تنگناهای روحی و روانی نوجوانی، نهفته است.