

گذر از مرز

۱۰

دوگانه نویسی در ایتالیا:
«کالوینو» و جای پای «کولودی»

نویسنده: الیدا پوتئی

مترجم: شهناز صاعلی

از معروف‌ترین حکایات پریان شد به نام «حکایات پریان» به طور مشابهی در سال ۱۹۵۴، آنودی (EINAUDI)، وظیفه مقابله، ویرایش و بازنویسی میراث غنی حکایات عامیانه / شفاهی ایتالیایی را به همکار خود، کالوینو محول کرد. او مأمور شد تا مجموعه‌ای از حکایات عامیانه ملی را تدوین و تأثیف کند که همه ایتالیایی‌ها بتوانند آن را بخوانند و هم ردیف با آثار برادران گریم در آلمان باشد. کالوینو به علت فانتزی خلاق و رئالیسم جادویی که پیش از این، در اوایل دهه ۱۹۵۰، در حکایات عامیانه خویش تنبیه بود، داوطلبی عالی برای این کار شاق و طاقت فرسا بود. آنودی بعدها از میان دویست حکایت عامیانه که کالوینو بازنویسی کرد، تعدادی را در مجموعه "RAGAZZI PER LIBRARIE" دو منتخب تصویرگری شده خاص کودکان چاپ کرد: پرنده سبز زیبا و دیگر حکایات عامیانه ایتالیایی (LUUCEL BELVERDE E ALTRE FIABE ITALIANE) و پرنس کرپ و دیگر حکایات عامیانه ایتالیایی (IL PRINCIPE GRANCHIO E ALTRE FIABE ITALIANE).

سومین وجه اشتراک بین کالوینو و کولودی، این است که آثارشان مورد توجه و علاقه‌یک تصویرگر، یعنی سرجو تو فالو (SERGIO TOFANO)، قرار گرفت که گذشته از ویژگی‌های دیگر، خود یک نویسنده کتاب کودکان بود. او هم در روایت و هم در نقاشی برای کودکان و نوجوانان، سبک بسیار خاص و متمایزی داشت. گفته شده که تصاویر سرجیو، این امکان را فراهم می‌آورد تا از پنجره فانتزی، بیرون بزنی و در هوای سوررئالیسم نفس تازه کنی. او، طبیعت را با شگفتی‌ها تلفیق می‌کند. سرشت خلاقالنه انحرافی (انحراف از موضوع) نقاشی‌های او، موضوعات معمولی و پیش پا افتاده را خارق العاده و شگفتانگیز و امور حیرت‌انگیزی چون اسطوره را به صورت امری عادی می‌نمایاند. به همین منوال، در آثار کلاسیک کولودی و بسیاری از آثار کالوینو، مرز بین داستان و حقیقت در هر دو جهت گسترش می‌یابد. به علاوه طنز و کنایه‌ای که هر دو نویسنده بارها

شاید برخی بپرسند وجه مشترک کارلو لورنزنی (Carlo Lorenzini) (۱۸۹۰-۱۸۲۶) و ایتالو کالوینو (Italo Calvino) (۱۹۲۳-۱۹۸۵) چیست؟ کولودی یک قرن پیش از کالوینو می‌زیست. او مدارج عالی تحصیل را طی نکرده، محافظه کار، کاتولیک، فلورانسی اهل سفر، رونامه نگار نیمه‌وقت، سرباز و قمار باز بود و فقط برای این که خرج قرض‌های را که در قمار بازی بالا آورده بود، بپردازد، نوشتن رمان‌های رمانس، کمدی‌های دست دوم و دوره‌های کتاب درسی برای مدارس ابتدایی را شروع کرد. با وجود این، او دست اول ترین و ذی نفوذترین آثار ادبی ایتالیا را برای کودکان به وجود آورد. از سوی دیگر کالوینو، مردمی ادیب، آزاد اندیش، روشنفکر و یک مارکسیست سرخورده بود که حرفه نویسنده‌ی را به عنوان نویسنده متعهد نوئالیست به لحاظ سیاسی، آغاز کرد. سپس یک ویرایش‌گر، منتقد، مترجم صاحب نام و نویسنده‌ی برخی از مهم‌ترین و بحث‌انگیزترین داستان‌های تجربی این قرن شد.

این دو حدقان، سه وجه مشترک دارند. اولاً هر دو مرزهای مسلم فرض شده بین ادبیات کودکان و ادبیات بزرگسال را گذاشته و برخی از آثار ایشان از هر دو مقوله، فراتر رفته و خوانندگان دوگانه کودک و بزرگسالان را مخاطب قرار داده است. ثانیاً هر دو، افسانه‌ها و قصه‌ها و حکایات عامیانه را که بدؤاً برای بزرگسال در نظر گرفته شده بود، ترجمه و بازنویسی کردند که امروزه هم کودکان و هم بزرگسالان، از خواندن آن‌ها لذت می‌برند. در سال ۱۸۷۵ آلساندرو (Alessandro) و فلیس پگی (Felice Paggi)، دوستان ناشر کولودی، به او که کاملاً بر زبان فرانسه تسلط داشت، سفارش ترجمة افسانه‌های پریان چارلز پرو (CHARLES PERRAULT)، مدام دولنی (AULNOY) و مدام لپرنس دوبومن (LEPRICE DE BEAUMONT) را دادند. نتیجه کار، برداشتی بسیار ساده و معمولی (TUSCANISED)،

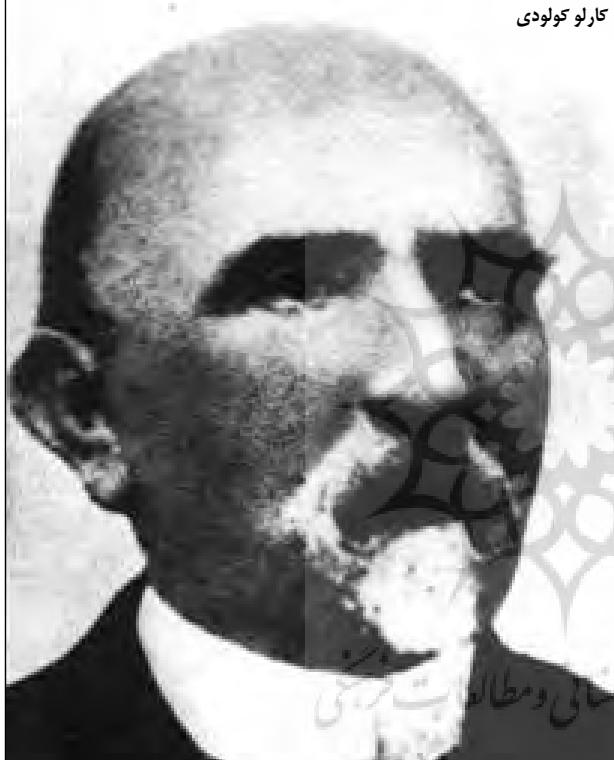
دلیل این که چگونه پینوکیو، عمیقاً در ذهن ایتالیایی‌ها جای گرفته، مصاحبه ایتالیوکالوینو با ماریا کورتی است. در این مصاحبه منحصربه‌فرد، او اعلام می‌کند که در ابتدای فهرست خواندنی‌هایی که در شکل دادن و ساختن او سهیم بوده‌اند، کتاب کلاسیک کولودی قرار دارد؛ کتابی که در نظر او الگوی مضمحل روایت است. کالوینو لحن تند و نیشدار، طنزآمیز و شاد و سبک مبالغه‌آمیز، ضرباً هنگ تند کلام، ترکیب متوازن و موجز، جذابیت بصری قوی و کارکرد گوناگون زبان و تخطی خلاقانه از اصالت را در این کتاب ارج و ارزش می‌نهد. بنابراین، تعجبی ندارد که چنین ویژگی‌هایی در آثار ادبی خود کالوینو نیز یافت شود. آن چه را که او در نوشتن، ارزش بسیار زیادی برای آن قابل است، می‌توان در موضوع، دقت، قابلیت فهم، سرعت انتقال و ابداع و نوآوری خلاصه کرد. کالوینو نیز در محیط مشابه زبان‌شناسی استاندارد ملی که در میان دیگر آدم‌های سرشناس و مشخصاً دقیقاً به وسیله

در آثار خود به کار برده‌اند نظری طنزی است که توفانو (TOFANO) در بهترین اثر کلاسیک کودک خود یعنی "DELL MIE DELUSIONI ROMANZO" به کار برده است. هر چند او در این پارادکس داستان پرورشی (BILDUGSRO MAN) روند اجتماعی شدن قهرمان جوان خود را مورد مذاقه قرار می‌دهد، مدافعانه فرار از واقعیت به دنیای پریان نیست. بلکه از خواننده خود می‌خواهد، «منطق حکایات» را باور کند و با ذهنی باز، انواع حوادث خاص غیر معمول را هم چون حادث عادی، پذیرا باشد. کالوینو، در این معنا با او شریک است. او در مقدمه حکایات عامیانه ایتالیایی می‌گوید، «فولکلور، درسی بهتر از این نمی‌تواند به ما بدهد که رویایی را طرح و شکل بدهیم؛ بدون آن که به فراز از واقعیت متسل شویم.» او در موقعیت دیگری، پس از آن که عناصر سازنده ادبیات فانتزی را مشخص و تعیین می‌کند، اظهار می‌دارد: «شناخت و درک این نوع ادبی، مستلزم پذیرش منطق متفاوتی است که مبتنی بر موضوعات (سوژه‌ها) و ارتباطاتی غیر از آن زندگی روزمره با قاردادهای ادبی غالب است. دلپذیری فانتزی در این است که از منطق یا قواعد یا مقدمات بحث یا راه حل‌های پرده برمه دارد که عجایی در چنته دارد.

این موضوع را کولودی، به طور غریزی، هنگام خلق ماجراهای پینوکیو می‌دانست. او می‌دانست چگونه خواننده را به اعجاب اندازد و واقعیت روزمره‌ای را که پهلو به پهلوی (امور) سحرآمیز، جادوی و وهم‌آمیز حضور دارد، بشناساند. او با خاطرات شخصی آغاز می‌کند و (بدین گونه) با غنای بی‌کران تخیل، به جلوه‌ای رویایی از سیماهی واقعیت دست می‌یابد. کولودی، داستان پا به هستی نهادن یک عروسک خیمه شب بازی را که یک بچه خیابانی است، تعریف می‌کند؛ بچه‌ای که بر حسب اتفاق، به بچه‌ها تذکر می‌دهد که مواطن خود باشند و آن‌ها را تشویق می‌کند در مدرسه بمانند و درس بخوانند. البته، او این کار را بدون اخلاقی‌گری (MORALIZING) انجام می‌دهد. هر درسی که از متن آموخته می‌شود، ذاتی طرح آن است و بنابراین، پذیرفتی و قابل قبول. کولودی از فرم‌های قصه‌گویی سنتی ایتالیا، از فولکلور، حکایات عامیانه و افسانه‌ها گرفته تا عروسک خیمه شب بازی نائز کمدی، برای شخصیت‌ها و موقعیت‌های داستانش، آزادانه تصویر برمه دارد.

واقعیت و فانتزی در این داستان، چنان سخت در هم بافته شده‌اند که عامة مردم روس‌تایی، نجارهای، مهمناخانه‌چی‌ها، ماهی‌گیرها و بچه‌های مدرسه در همان فضایی به سر می‌برند که گربه‌ها و رویاهای سخنگو، جیرجیرک نصیحت گو، جغد پیر عاقل، گوریل‌های قاضی قیر و پریانی با موهای آبی. پینوکیو یک کمدی است که رنج والم موجود در آن، برای همدردی با کسانی نوشته شده است که خیلی خوب می‌دانند نیت خوب داشتن چیست؛ نیت خوب داشتن، اما در مقابل وسوسه‌ها ضعیف بودن. طبیعت‌گرایی و واقع‌گرایی صادقانه او درباره کودکان و دنیایی که باید از آن جان سالم به در ببرند، از حس اعجاب و شگفتی و ماجرایوی آن نمی‌کاهد. پویایی تند روایت، گیراست. سبک ساده و دقیق است و نرمی و سبکی شیوه کار، اخلاقیات را پرشور و شاد می‌کند. زبان داستان غنی، شفاف و نشان‌دهنده لهجه توسكانی (TUSCANI) است که منزوی (MANZONI) قدرتمندترین رمان نویس ایتالیایی، آن را یک وسیله ارتباطی آرمانی برای ارتباط با خوانندگان وطنی، در قرن نوزدهم می‌دانست؛ زمانی که هنوز زبان ایتالیایی، زبان رسمی کشور نبود. کولودی که به نیازهای ادبی یک ایتالیایی یک پارچه و نو که هنوز برای کسب هویت ملی مبارزه می‌کرد، واقف بود، به ثبت زبان ملی کمک کرد و اثر کلاسیک کودک او، جایگاه تعیین کننده‌ای در فرهنگ ایتالیایی پیدا کرد.

کارلو کولودی



کولودی بسط و گسترش یافته بود، تصمیم به نوشتن گرفت. چنان که آنجلاریانت (ANGELA JEANNET) در بررسی خود، کتاب مارکو والدو یا فصول در شهر (MARCOVALDO OR SEASONS IN THE CITY) کالوینو را به عنوان مجموعه داستان‌هایی که به سبک و سیاق پینوکیو نوشته شده است، در نظر گرفت. ژانت روی عناصر زبان‌شناسی، راهبردهای روایتی، عناصر درون مایه‌ای و فراداستانی، تکیه کرده تا رابطه بینامنیتی (INTERTETUALITY) را که بین دو متن وجود دارد، نشان دهد. به عنوان مثال، او واژگان (متن)، بر مزیت داشتن نمونه‌هایی از افعال محاوره‌ای خاصی تاکید می‌کند که کولودی نیز بارها آن‌ها را به کار برده است؛ فعل‌هایی چون Cascare, Pigliare, Spiccare Acciappare, Acciuffare, Bodore, او خاطر نشان می‌کند که کالوینو، کلمات توسكانیایی (TUSCANISMS) بی‌شماری به کار برده تا لحن متن خود را آشنا سازد Arzillo, Babbo, Bestiola, Infretta, Efuria, Uggia) pizzicorino, Allampanato و مانند آن) او اظهار می‌دارد که

مجبور کردن خودم به نوشتمن رمانی که باید می‌نوشتمن، رمانی که انتظار داشتند بنویسم، رمانی فراهم آوردم که خود دوست داشتم چنین رمانی را بخوانم.» بنابراین، او برای سرگرم کردن خود، بیشتر برای تفریح و خوشمزگی، طرف چند ماه اولین جلد رمان سه جلدی اش «نیاکان ما» THE CLOVEN VISCOUNT (OUR ACESTORS) را به نام نوشت. این کتاب عجیب و غریب، یک آمیزه شاد از تاریخ و فانتزی اغراق‌آمیز است. شخصیت اصلی داستان، مردی است که به وسیله یک گلوله توپ به دو نیم می‌شود و دو نیمه او یکی بد و دیگری خوب، جدا از هم به زندگی ادامه می‌دهند [این داستان [علی رغم به هم آمیختن عناصر گروتسک (GROTESEQU) و طنز و فکاهی، در بردارنده نشان‌ها و بازتاب‌های فلسفی و اجتماعی است که اعتقاد مثبت به آزادی اندیشه، به قدرت تصاویر ذهنی و اعتقاد به خلق و کنترل دنیاهایی نو را آشکار می‌کند. کالوینو با همان روحیه و سبک، نوشت

داستان‌های مارکو والدو را آغاز کرد. در تمام این داستان‌ها، عنصر تخیل [بر عناصر دیگر] برتری دارد و ماجراهایی در آن‌ها نقل شده که اگر در صدد یافتن پیام‌های تجویزی و تربیتی در آن‌ها باشیم، آن‌ها را هم چون پینوکیو، شوخ و بامزه، نمایشی و پرشور، مایه تأسف و سرگرم کننده خواهیم یافت.

از میان سه رمان سه جلدی «نیاکان ما»، آنی که مستقیماً کودکان و بزرگسالان را هدف قرار داده، رمان «بارون درخت نشین» (THE BORON IN THE TREES) است. این کتاب، ابتدا در سال ۱۹۵۷ چاپ شد و بعدها به صورت تصویرگری شده (۱۹۵۹) و سپس با شرح و تعلیقه (در سال ۱۹۶۵) به چاپ رسید. بارون درخت نشین، متنی خود ارجاعی، با ارجاعات بینامنی بسیار است که از خوانندگان کودک و نوجوان، به سختی می‌توان انتظار شناخت و درک کامل آن‌ها را داشت. با وجود این، هم چنان که این داستان، داستان پسر بچه دوازده ساله‌ای است که در لحظه طغیان، به درختان پناه می‌برد و تا پنجاه سال بعد آن جا زندگی می‌کند، می‌تواند در سطوح مختلفی خوانده شود و برای سینمایی‌تر دوستدار داستان‌های ماجراهایی، جالب و خوشنایند باشد. این داستان که علیه چشم انداز تاریخی اواخر قرن هجده و اوایل قرن نوزدهم است، نظریه‌جدا افتاده و عجیب و غریبی از تاریخ ارایه می‌دهد؛ هم چون نظری که کوسیمو (Cosimo) بارون جوان یاغی، به آن معتقد است. او که از جامعه فاصله گرفته، اما از بالا ناظر حوادث تاریخی بزرگ و برجسته است، این فرصت را می‌یابد تا درباره تاریخ، از جایگاه یک پژوهشگر استrophore بحث کند. به عبارت دیگر، به عنوان کسی که از لایه‌لایی استrophore‌ها می‌تواند ببیند که جامعه، بواسطه خود جامعه، ساخته می‌شود. کتاب تلاش و کوشش انسان را برای کشف سرنشیت حقیقی گذشته و معنای تاریخ مطرح می‌کند و نشان می‌دهد که تواریخ چگونه ثبت و ضبط شده‌اند و فقط منعکس‌کننده دیدگاه‌های خاصی هستند که اغلب، تمام تصویر را ارایه‌نمی‌دهد. اگرچه راوی این «ماجراهای برادری» (ماجراهایی که به ارایه زندگی متعارف دیگری تمايل دارند) برادر بزرگتر، محافظه کار و بی اراده کاسیمو، بیاچیو (BIAGIO) است، داستان به گونه‌ای نوشته شده که همیشه خواننده با کاسیمو همدلی و هم فکری دارد. کتاب به همان نسبت که یک ماجراجای تاریخی است، ماجراجای است که هنگام خواندن، از میان جهانی از صفحه‌های پر نقش و نگار می‌گذرد و ارتباطات موجود بین متن‌های مختلف و نقل‌های گوناگون از حوادث را

بسیاری از اصطلاحات و ساخته‌هایی که در داستان «مارکو والدو» یافت می‌شود، دقیقاً یادآور فنون قصه‌گویی کولودی است که بسیاری از آن‌ها را از حکایات عامیانه، به وام گرفته است. (سوالاتی که به حس تعلیق دامن می‌زنند و مخاطب را درگیر روند روایت می‌کنند، نشانه‌های زمانی مبهم، حروف ربط که نشانه انتقال‌اند، بازگونه کردن نوع گفتار شخصیت‌ها برای مؤکد کردن آن و استفاده طنزآمیز از عنصر مبالغه).

داستان‌های مارکو والدو، در زمان‌های مختلف و در دو سری ده تابی نوشته شده‌اند. دومین مجموعه، گزینش‌های روایتی و واژگانی مجموعه اول را تقویت می‌کند، اما

فانتزی موجود در داستان‌های اولیه کالوینو
فانتزی سرخوانانه
ادبیات کودکان نیست،
بلکه وسیله‌ای آگاهانه
برای سر و کار داشتن

با عمیق ترین
دل مشغولی‌های
بشری است

برخلاف مجموعه اول، عملاً خوانندگان کودک را مخاطب قرار می‌دهد. ژانت مشاهده کرد که در دومین مجموعه، تعداد کلمات و اصطلاحات توسکانیایی و محاوره‌ای، به طور چشمگیری افزایش یافته است. این نکته جالب توجهی است؛ زیرا تا آن جا که بر من محقق شده، این تنها موردي است که کالوینو دقیقاً برای کودکان نوشته است. به طور معمول، متنونی که ناشران آثار کالوینو، برای خوانندگان کودک و نوجوان پیشنهاد (ارایه) می‌کرند، مشابه متنونی است که بدوا برای عامه مردم در نظر گرفته شده بود.

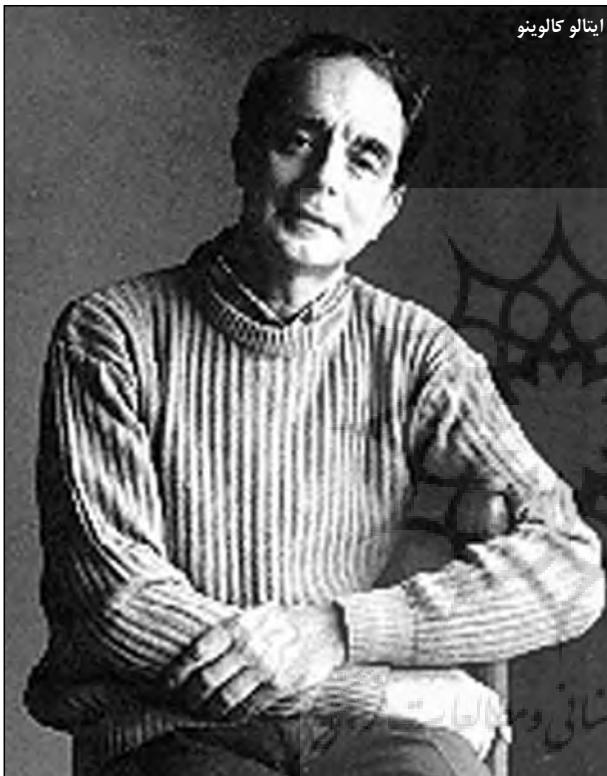
بنابراین، چه چیز کالوینو را دنباله رو راه کولودی می‌سازد؟ چه چیز موجب می‌شود تعدادی از آثار او که هدف آن‌ها بزرگسالان بوده‌اند، مورد توجه و علاقه و قبل فهم گروه‌های سنتی مختلف قرار گیرد؟ جواب احتمالاً در منابع الهام کالوینو و سرشت تجربی و بی اندازه دو سویه سبک روایتی اوست که در آثار متقدم او، هوپیداست. اولین رمان کالوینو «راه لانه عنکبوت» (THE PATH TO THE SPIDERS)، نوشته شده در سال ۱۹۴۶ و اکثر داستان‌های کوتاه اولیه او، به ویژه داستان‌های «کلاغ آخر می‌آید» (LAST COMES THE CROW)، ماجراهایی را به سبک مقامه (PICARESQUE)، در باره ایتالیای زمان جنگ و آشوب‌های پس از جنگ، روایت می‌کنند. این‌ها، روایت‌های واقع گرایی است که مشکلات جامعه ایتالیا را ترسیم می‌کنند و به مسائل عدالت اجتماعی می‌پردازند. اگرچه به عقیده عموم، این متن‌ها به لحاظ سیاسی پایین‌تر می‌باشند، نئورئالیستی است، عناصری از فانتزی، رمانس و شوالیه‌گری در خود دارد که لحن شاعرانه و غنایی به آن‌ها می‌دهد.

فانتزی موجود در داستان‌های اولیه کالوینو، فانتزی سرخوانانه ادبیات کودکان نیست، بلکه وسیله‌ای آگاهانه برای سر و کار داشتن با عمیق ترین دل مشغولی‌های بشری است. او در بیست و هشت سالگی، پس از نوشتن رمان معروف جنگی «جوانان پو» (YOUNG PEOPLE OF THE PO) اذعان کرد که حس می‌کند نوشتن به شیوه نئورئالیستی، چیزی نبوده که او در سر داشته است. او می‌نویسد: «بنابراین من شروع به نوشتن چیزهایی کردم که به نظم طبیعی ترین چیزها بودند. بدین معنی که به خاطراتی که در دوران کودکی برایم بهترین بودند، تأسی جسمت. به جای

کلمات، مطمئناً آگاهی‌هایی درباره پدیدآوردن حکایت، درباره سبک‌گرایی و ترکیب و تلفیق تصاویر به همراه داشت.»

فکاهی‌ها یا حداقل گونه خاصی از فکاهی مصور، به کالوینو آموخت تا آن چه را که در «شش یادداشت...»، قابلیت مشاهده (VISIBILITÀ) (VISIBILITA) نامد، درک کند و بشناسد. او آن را به عنوان تخیل بصری یا در قدرت میزان کردن تصویرها با چشمان بسته، توانایی بیرون کشیدن اشکال و رنگ‌ها از خطوط و حروف سیاه روی صفحه شرح و توضیح می‌دهد: «نویسنده‌ای که چنین تخیل بصری‌ای دارد، می‌تواند در مخزن آن چه بالقوه و نهفته است، آن چه فرضی است، آن چه موجود نیست و هرگز وجود نداشته است و شاید هرگز به وجود نیاید، اما احتمال دارد که موجود شود، سوراخی باز کند و هر چیزی را برای خوانندگانش، قابل دیدن سازد.»

فکاهی مصور، هم چنین شخص را مجبور می‌کند تا از تخیل خود



ایتالو کالوینو

کشف و بررسی می‌کند. هم چنین، با خواننده بازی‌های روایتی، بازی می‌کند و با پرداختن به شیوه‌های بسیار تخلیلی و استفاده از فنون ترکیبی، مرز بندی بین حقیقت و داستان را از بین می‌برد. خواننده در متن، میل شدید کاسیمو برای روایت کردن و شاخ و برگ دادن [به] حاوادث] و دریند نگاه داشتن شنونده را کشف می‌کند. تا حدی که به نظر می‌رسد حکایت و حقیقت، به وسیله رشته‌ای طرفی و نازک به هم پیوسته است [رشته‌ای که [قصه‌گو، مهارت‌های اکروباتی خود را (روی آن) به نمایش می‌گذارد].

می‌توان گفت که مهارت‌های مشابهی در کتاب حکایات به نمایش گذاشته شده است. کالوینو در میان منابع الهامش برای نوشتن رمان سه (CONTE PHILOPHIQUE) از کتاب «حکایت فلسفی» (PHILOPHIQUE) اثر ولتر و حکایات هوفرمان (HOFFMAN) و دیگر داستان‌های رمانیک آلمانی نام می‌برد، اما استیونسون و به خصوص نامزد (Condide) اثر ولتر و نوشتن برای استیونسون، به معنای «به صورت دیگری بازگو کردن یک متن نامرئی» است که تمام جذبه و کشنش ناب ماجراها، راز و رمزها و چالش بین خواست (اراده) و احساس را در بردارد و به نوعی صدھا کتاب از نویسنده‌های قربانی شده را در خود جذب کرده است. منظور بازگو کردن آن‌ها به نثر دقیق (موجز) و تقریباً پالوده و ضربانه‌گ شخصی اش است که به رقص پایی هم زمان «قند و آرام» شیاهت دارد. همین موضوع را درباره ارتباط کالوینو با متن، مسایل، افکار و عقاید و ساختارهای اجتماعی زمان خودش می‌توان گفت. او همیشه با آن‌ها با سبک‌بالي و فراغ بال، حسی از ماجراجویی و ذهنی باز، کنجکاو و پرسش‌گر برخورد می‌کرد.

چشمۀ دیگری که کالوینو، به عنوان منبع الهام خود اعلام می‌کند. کاملاً متفاوت از فانتزی پهلوانی سنت ادبی ایتالیا، حکایات عامیانه و سنت شفاهی آن و یا نوشه‌های تأثیرگذار نویسنده‌گان برجسته اروپایی - فکاهیات مصور [کمیک استریپ] است. شناخت و درک او از فکاهی مصور، حتی پیش از زمانی که خواندن و نوشتن بداند آغاز شد. او در کودکی، شیفتۀ مجله «CORRIERE DEI PICCOLI» بود که بعدها به طور گسترده‌ای به مجله هفتگی کودکان تبدیل شد. در دهۀ ۱۹۲۰ و ۱۹۳۰، این مجله معروف‌ترین فکاهیات مصور آمریکایی را به همراه فکاهی‌های ساده وطنی که اغلب توسط سرجیو توافانو تصویرگری شده بود، چاپ می‌کرد.

کالوینو در «شش یادداشت برای هزاره بعدی» (Six Memos for the next millennium)، شرح می‌دهد که چگونه فکاهی‌ها، تأثیر تعیین کننده و سرنوشت سازی در تکامل سبک او داشته‌اند:

«من ساعت‌بسیاری را صرف دنبال کردن کارتون‌های هر سری، از یک شماره تا شماره بعدی می‌کردم و این در حالی بود که من در ذهنم برای خود داستان‌هایی می‌گفتم که صحنه‌ها را به طرق متفاوتی تفسیر می‌کرد. من تکه‌هایی متفاوتی خلق می‌کردم، تکه تکه‌های منفرد را به صورت داستانی، در دامنه وسیع تر کنار هم قرار می‌دادم، آن گاه عناصر مکرر را در هر سری به هم پیوند می‌دادم، یک سری را با سری دیگری می‌آمیختم و سری‌های جدید خلق می‌کردم که در آن شخصیت‌های فرعی، شخصیت اصلی می‌شدند. من ترجیح می‌دادم که سطرهای نوشته شده را ندیده بگیرم و با مشغولیت مورد علاقه‌ام در باره خیال‌بافی با تصاویر و دنباله‌های آن، ادامه بدهم. این عادت، بی‌شک موجب به تأخیر افتادن توانایی تمثیل بر نوشتن من شد. اما خواندن تصاویر بدون

برای پر کردن حلقة‌های مفقوده استفاده کند و برای رفتن از یک تصویر به تصویر دیگر، جهش‌های خیالی انجام دهد. یقیناً فکاهی‌ها به سبک‌بالي، صحت، وضوح و پویایی داستان او کمک کردند. شاید فکاهی‌ها الهام بخش و هم چنین، بیانگر کیفیت ادبی مطلوبی بوده‌اند که با (اثار) کالوینو هماهنگی دارد؛ یعنی «چندگانگی» یا توانایی خوانش‌های احتمالی بسیار (از) واقعیتی واحد و زنجیره کلمات و تصویرهای مشابه.

در اینجا پیوند آشکاری بین شخصیت «مارکو والدو» و سینور بوناون تورا (SIGNOR BONA VENTURA)، قهرمان معروف فکاهی مصور توافانو، وجود دارد. در مقدمه‌ای که کالوینو بر چاپ مدرسه‌ای مارکو والدو نوشته، توجه خوانندگان کودک را به این پیوند جلب می‌کند.

«این چهره خنده دار مالیخولیایی، مارکو والدوست؛ شخصیت اصلی سری حکایات مدرن... که برای الگوی روایتی مدرن، دوست داشتنی و مهربان مناسب است و در (یکی) از داستان‌های فکاهی مصور مجله کودکان حضور دارد.» ساختار ماجراها که معمولاً پایان بدی برای مارکو والدو دارد. بی‌شیاهت

دو سویه یا تعاملی دارد: متنی که شما را وارد یک بازی و ماجراهای خواندن و خلق معنا می‌کند. بخشی از لذت غرق شدن در متن کالوینو، این است که این نوع فعال خواندن را ضروری می‌کند و با سنتگینی سلطنه نویسنده، شما را در هم نمی‌کوید و از پای در نمی‌آورد. به عقیده من، این کیفیت «تعامل» چیزی است که حتی برخی از آثار بسیار انتزاعی کالوینو را برای خوانندگان کودک و بزرگسال، لذت بخش می‌سازد؛ خوانندگانی که در جامعه چند رسانه‌ای امروز، از میزان خاصی «تعامل» لذت می‌برند و در واقع انتظار آن را دارند.

در پایان، کالوینو نویسنده روشنفکر پیشتر از که حرفه‌اش علی الظاهر، قدرت ابتکار و ابداع بی پایانی است، امکان

متجميل داستان را بسط و گسترش می‌دهد.
اعتقاد او به این که حکایات پریان در بردارنده شرح و تبیین درباره زندگی، موقعیت انسان و تقدیر نهفته مردان و زنان است، این امکان را به او می‌دهد تا موضوع‌های [داستان‌های] به هم پیوسته خود را با بدله گویی خنده دار

اجتماعی و تخیل عنان گسیخته، پیروزد.
هنر کالوینو، رهایی از ذهن و کنش را به نمایش می‌گذارد؛ کنشی که فراتر از بریدگی و جدایی ناشی از بسیاری از صافی‌ها و واسطه‌هایی که از طریق تحصیلات نهادی شده، به خواننده تحمیل شده، باید به خواننده منتقل شود. شور و شعف مثبت نیروی جوانی در متون کالوینو، ذهن ما را به جهات غیرمعمول می‌کشاند و به ما کمک می‌کند تا با کثرت و تنوع و بی‌کرانگی تمام دانش‌ها، دست و پنجه نرم کنیم.

یک قرن پیش، در طليعه آغاز عصر جدید اجتماعی، سیاسی و اقتصادی، کولودی در همان هنگام که عشق به آزادی و ماجراجویی را ترویج می‌کند، الهام بخش کودکان برای رفتن به مدرسه و ماندن در مدرسه می‌شود تا تحصیلاتی داشته باشند که راه را برای آن‌ها در جامعه هموار کند. نیم قرن بعد، کالوینو در حالی که همان عشق به آزادی و ماجراجویی را طرح و توصیه می‌کند، الهام بخش کودکان برای سوال کردن، اندیشه‌یدن مستقل و رهایی از تئوری‌ها، ایدئولوژی‌ها و عقاید کنسرو شده فرهنگ توده‌ای می‌شود.

کالوینو هرگز دانسته و آگاهانه و یا به لحاظ آموزشی، برای بحث‌انگیز بودن، به نوشتن برای کودکان دست نیاز نداشت. هر چند هم ناشران و هم مراجع آموزش، تعدادی از متون او را جایگزین‌های ارزشمندی برای متن‌های فراوان ادبیات معاصر کودک در نظر گرفته‌اند؛ ادبیاتی که به نظر می‌رسد، مضامین تسلی بخش و اخلاقی (تهدیب و تزکیه) که با الگوهای مصنوعی رفتار و حقانیت سیاسی سرهم شده‌اند، بر آن‌ها غالب و مسلط است.

به بدشائی و بدیختی‌هایی نیست که برای آقای بوناون تورا روی می‌دهد؛ با این تفاوت که دومی پایان خوبی دارد. به گفته منتقد معتبر کالوینو در الاموساره سچروئد (ULLA MUSARRA SCHROEDE R)، مارکو والدو، ویژگی‌های بسیار مشترکی با «همسر» یا «پدر» در فکاهی‌های آمریکایی دهه ۱۹۲۰ و ۱۹۳۰ دارد؛ یک سخن‌ಚیت کلیشه‌ای که به همین

صورت، هر نوع بدیختی بر سر او نازل می‌شود. اما مارکو والدو، چهره‌ای چالپین مانند نیز دارد؛ کسی که با قدم‌های کوچک و سنگین راه می‌رود و خلاف همتای آمریکایی فکاهی اش، هرگز متنانت و وقار خود را از دست نمی‌دهد. هر چند همسری عجول و گستاخ، امر و نهی بکن، پنج فرزند و یک زندگی طاقت فرسا در محلات قدیمی یک شهر صنعتی ناشناخته دارد.

هر داستان [[از این مجموعه]]، خلاف پس زمینه‌ای واحد عمل می‌کند و طرح روایتی یک

سانی را پی می‌گیرد و

پایان داستان‌ها نیز یک سان و مانند اکثر داستان‌های پریان، قابل پیش‌بینی است. چنان که امبریاتواکو (ECO)، خاطر نشان می‌کند: «در مورد داستان‌های سری، چنین تصور می‌شود که خواننده از تازگی و غربات داستان لذت می‌برد (که همیشه یک سان است). در حالی که حقیقت این است خواننده (اگر) از این گونه داستان‌ها لذت می‌برد، به سبب تکرار طرح روایتی است که ثابت و تغییرناپذیر باقی می‌ماند.»

ماریا کورتی (MARIA CORTI)، در مورد داستان‌های مارکو والدو، از مؤلفه‌های خنده دار فانتزی سخن می‌گوید و به کتابهای به بازی‌های فانتزی‌ای اشاره می‌کند که مارکو والدو غریب افتاده، پراحساس و ساده دل، پس از پی بردن به این که تخیل تنها راه خارج شدن از جنگل مادی به جنگلی است که در آن ببرها آزادانه می‌غزند، گام به گام و به طور مستمر، انجام می‌دهد. هر چه داستان‌ها تخیلی‌تر می‌شوند، شباهت‌های سبکی با فکاهی افزونی محسوسی می‌باشد. در شرایطی که از یک تصویر به تصویر بعدی، شاید خواننده ناگزیر شود از (موضوع) ظاهرآ واقعی به غیرممکن و تخیلی گذر کند. حتی در سال‌های اخیر که نوشه‌های کالوینو، تجربی‌تر، فلسفی‌تر و فانتزی‌های او مبتنی بر تفکر علمی و مدل‌های ریاضی شده است، او هم چنان با خواننده خود، بازی‌های ذهنی می‌کند و مخاطب خود را درگیر فرآیندی خلاق سازد. داستان پرندگان «که اغلب در گزیده متون درسی می‌آید»، مثال خوبی است که نیت او را روشن می‌کند. در این داستان، کالوینو استادانه از فکاهی مصور و تمام قواعد بازی قراردادی خود، بهره می‌گیرد تا به خواننده خود این امکان را بدهد که در جایی که ظاهرآ حافظه را وی او را یاری نمی‌دهد، داستان را جمع و جور کند. کوفک (Qfwfq) روانی که شبیه موضوع است و از زمانی که خدا خدایی می‌کرده، تجربه اندوخته و نابود شدنی نیست، پیوسته شمای خواننده را ترغیب و تشویق می‌کند که زیاده از حد، همه جانبی و دقیق نخوانید و چیزها (موضوعات) را زیاده از حد، ادبی در نظر نگیرید. او به شما می‌گوید که جزئیات را برای خودتان کامل کنید و یا حتی ماجراهای میانی را خودتان بسازید و حتی حلقه‌های کنش را (اگر آنی را که پیشنهاد شده، دوست ندارید)، جایگزین یکدیگر کنید.

بنابراین، متن و پیشنهاد شده، متنی است که با خواننده خود رابطه‌ای