

این نقد نامی ندارد

○ روح الله مهدی پور عمرانی

در این نوشتار کوتاه، می‌خواهیم ضمن بررسی کتاب «زیرگنبد آبی»، به این سوال‌ها پاسخ بدهم:

۱. آیا سوژه داستان، قابلیت گسترش داستانی را دارد یا نه؟
۲. نویسنده، چگونه سوژه را پرورش و گسترش داده است؟
۳. جنبه‌های زیبایی شناختی و نوآورانه کتاب، کدام است؟

۴. کودکان و نوجوانان ایران، تا کی و چقدر به این متن‌ها نیاز دارند؟ سوژه‌ها و مایه‌ها، فکر اولیه داستان است. این ماده نخستین، به فراوانی در اطراف نویسنده‌گان پراکنده است. بعضی از این سوژه‌ها، حاصل دیده‌ها و بعضی دیگر حاصل شنیده‌هایست. به بیانی دیگر، گاهی هنرمند می‌کوشد تا مایه‌ای برای داستان فراهم کند که در این صورت، بیشتر باید دنیای بیرون را بکاود. زمانی هم ذهنیت هنرمند، مایه داستان را می‌زاید یا بهتر است بگوییم، مایه داستان از ذهن نویسنده می‌جوشد. آن جا که سوژه داستان، از راه کندوکاو نویسنده، پیدا می‌شود، «سوژه‌یابی کوششی» و هنگامی که فکر اولیه داستان از ذهن نویسنده می‌تراود و می‌جوشد، «سوژه‌یابی جوششی» صورت می‌گیرد. بسیاری از سوژه‌های جوششی، جنبه‌های ساده‌ای دارند؛ مانند همین سوژه کتاب «زیرگنبد آبی». همه‌ما، عبارت‌ها و جمله‌هایی مانند «زیرگنبد کبود» را بارها و بارها شنیده‌ایم و یا در کتاب‌ها خوانده‌ایم، ولی هیچ کدام به این فکر نیفتداده‌ایم که این عبارت، ممکن است مایه یک قصه کودکانه قرار گیرد (این هم یکی از دلایل پیان ناپذیری سوژه‌ها).

در اینجا، فشرده‌ای از قصه کتاب را برای نزدیک شدن به ذهن، نقل کرده، آن گاه درباره جمله‌های «گشاشی قصه» توضیح خواهیم داد.
[گنجشک کوچک در یک جنگل زندگی می‌کند. او قصه را خیلی دوست دارد، ولی مادر بزرگ ندارد تا برایش قصه بگوید. مادرش که روزها برای پیدا کردن دانه، خیلی خسته می‌شود، شبها برایش قصه می‌گوید، ولی همین که «یکی بود، یکی نبود - زیرگنبد کبود» را می‌گوید، خوابش می‌برد. گنجشک کوچولو گاهی برای خودش این جمله‌ها را تکرار می‌کند. یک روز صبح صدایی می‌شنود: آسمان به او می‌گوید که آبی است و کبود نیست، بنابراین، به گنجشک کوچولو مأموریت می‌دهد تا بروم به قصه‌گویان جنگل بگوید که به جای عبارت «زیرگنبد کبود» بگویند: «زیر گنبد آبی».

گنجشک کوچولو، همیشه دیر به جلسه قصه پرندگان و جانوران می‌رسد. بنابراین، نمی‌تواند پیغام آسمان آبی را برساند. کم کم با رفتن به جلسه‌های قصه، گنجشک کوچولو به یکی از از قصه‌گوهای ماهر جنگل تبدیل می‌شود! هنگامی که جانوران جمع می‌شوند و او قصه‌اش را شروع می‌کند، می‌گوید: ... زیر گنبد کبود.]



○ عنوان کتاب: زیر گنبد آبی

○ نویسنده: کامبیز کاکاوند

○ تصویرگر: نسیم آزادی

○ ناشر: شیاوزیر

○ نوبت چاپ: اول ۱۳۸۲

○ شمارگان: ۵۰۰۰ نسخه

○ تعداد صفحات: ۲۴ صفحه

○ بها: ۵۰۰ تومان

همه ما، عبارت‌ها و جمله‌هایی مانند «زیر گند کبود» را
بارها و بارها شنیده‌ایم و یا در کتاب‌ها خوانده‌ایم،
ولی هیچ‌کدام به این فکر نیفتاده‌ایم که این عبارت،
ممکن است مایه یک قصه کودکانه قرار گیرد

این روزنه‌ها می‌دانستند، اما اکنون می‌دانیم که آسمان به شکل گندید یا جام بزرگ بزرگ وارونه شده و پُر روزنه نیست. رنگ آبی آسمان، به سبب وجود هواست، ذرات غبار معلق در هوا و بخار آب آن، نورخورشید را پراکنده می‌کنند. هرچه طول موج نور کوتاه‌تر باشد، آن نور بیشتر پراکنده می‌شود. در نور خورشید، طول موج‌های نورهای بخشش، نیلی و آبی از طول موج‌های نورهای دیگر آن کوتاه‌ترند. همین نورهای پراکنده شده‌اند که به چشم ما می‌رسند و ما آسمان را در روز، آبی می‌بینیم.^۱

تا اینجا با آوردن مدارک و شواهد مستند، روشن شد که «کبود» همان «آبی» است و «گندید» نیز در معنای کنایی و اصطلاحی، همان «آسمان» است. اما خواننده کودک و نوجوان شاید، به این موارد معانی، آگاهی و وقوف نداشته باشد. بنابراین، این گونه به نظر می‌رسد که نویسنده قصه، از این احتمال (عدم آگاهی خواننده) استفاده کرده و از این جایه‌جایی در بیان صفت و رنگ آسمان، نوعی چالش و عدم تعادل آفریده و کوشیده است که آن را به شکل یک ماجراجایی داستانی درآورد. آیا اگر خواننده کودک و نوجوان می‌دانست که گندید، متراff آسمان و کبود، هم معنی آبی است، هول و لاای پی‌گیری ماجرا را داشت؟ فرض ما بر این است که سوزه، قabilت داستان شدن را دارد. در این صورت، باید دید و نشان داد که نویسنده، چگونه از این قabilت بهره‌برداری کرده است؟

برای رسیدن به پاسخ این پرسش، باید نشان داده شود که مهندسی پیرنگ و ماجرا چگونه انجام گرفته است. پس یکبار دیگر، به نقطه آغاز داستان برمی‌گردیم. مانند همه داستان‌ها و قصه‌های، یک شرایط زمانی- مکانی داریم ([روزگاری] یک گنجشک کوچولو در یک جنگل زندگی می‌کرد). در این جنگل، جانوران در کنار هم روزگار می‌گذرانند. ظاهراً هیچ اتفاقی که تولید ماجرا را در بی داشته باشد، رخ نمی‌دهد تا این که چالش اول پدید می‌آید:

گنجشک کوچولو، قصه دوست دارد، ولی مادر بزرگ ندارد. شکل سنتی در خانواده‌ها، این گونه است که مادر بزرگ، به سبب نداشتن وظیفه اداره خانواده، برای نوه‌ها قصه تعریف می‌کند.

این وظیفه را مادر گنجشک کوچولو برعهده دارد، اما او خسته است و در حین قصه‌گویی (در آغاز قصه‌گویی)، از فرط خستگی به خواب می‌رود. به بیانی دیگر، تعادل و آرامشی حکم‌فرمات و تا این آرامش برهم زده نشود ماجراجایی که داستانی باشد، شکل نمی‌گیرد. نمونه‌های واقعی این رفتار را می‌توان در خانواده‌های زحمتکش و تنگدست، مشاهده کرد که پدر و مادر، از خستگی زیاد ناشی از کار روزانه، توان و فرست رسانیدگی به نیازهای فرهنگی و حتی درسی بچه‌های شان را ندارند.

«یکی بود، یکی نبود» یک پیش‌گفتار قافیه‌دار است که نشانه آغاز قصه بوده و در بین اکثر اقوام و زبان‌های دنیا همواره وجود داشته است. در کتاب پژوهشی «دنیای قصه‌گویی»، در بخش گشایش جلسه قصه، نوشتۀ شده است: «قصه‌گوها، برای آن که واقعاً قصه را آغاز کنند، در اکثر موارد واژه «جمله» یا شعری را به عنوان شروع قصه، آهسته زمزمه می‌کرند یا بلند می‌گفتند و سپس وارد اصل داستان می‌شوند. در زبان انگلیسی، قصه با جمله There was once (یکی بود، یکی نبود) و یا (روزگاری بود) شروع می‌شود که در زبان فارسی نیز از این شیوه افتتاحیه استفاده می‌شود.^۲

اگر در زبان‌ها و فرهنگ‌های دیگر، جمله‌های آغاز گر مشهور قصه‌ها، مفاهیم پوچ و بیپوچه‌ای دارند و صرفاً برای ورود به دنیای قصه بر زبان آورده می‌شوند، در زبان فارسی این جمله‌ها معمولاً با آوردن عبارت «غیراز خدا هیچ کس نبود»، پس از «یکی بود، یکی نبود- زیر گندید کبود»، رنگ و بوی باوری و فلسفی هم به آن داده می‌شود.

نویسنده در این متن، می‌کوشد از تغییر در یک واژه این عبارت که آغازگر اکثر قصه هاست، ماجراجایی داستانی دست و پا کند. او با جایگزینی «آبی» و حذف صفت «کبود»، ضمن سنت‌شکنی، در صدد یافتن به فکری نو بر می‌آید.

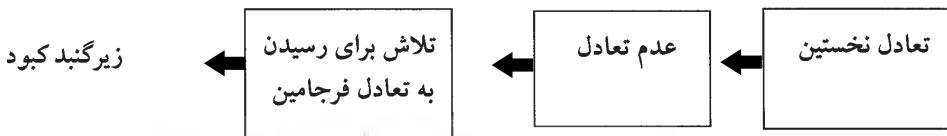
راستی چرا آسمان کبود؟ (گندید کبود)

چرا نگوییم آسمان آبی؟ (گندید آبی)
نژدیکی رنگ آبی و کبود به هم و هماهنگی و موزونیتی که در واژه «نبود» و «کبود» هست، عوام و قصه‌گویان را واداشت تا برای خوشانگی هم که شده، آبی را کبود بینند، در فرهنگ فارسی معین، ذیل واژه کبود می‌خوانیم:
«به رنگِ آبی سیر، نیلی، لاچوردی، آسمانی.» همچنین، ذیل واژه ترکیبی کبود پوش می‌نویسد:

«.. صفت آسمان و فلک است.»
و نیز در زیر واژه کنایی «کبود جامه» می‌آورد:
«.. صفت صوفیان و آسمان آید.»

واژه ترکیبی و کنایی «کبود حصار» را نیز آسمان، معنی کرده است.^۳ در همین فرهنگ، ترکیب‌های کنایی دیگری مانند «کبود تشت» و گندید کبود، در برای آسمان آورده شده است.^۴ از سوی دیگر، در یکی از فرهنگ‌نامه‌ها که برای کودکان و نوجوان تهییه و تأثیف شده است، می‌خوانیم: «آسمان، آن قسمت از فضاست که از زمین و از درون جو آن دیده می‌شود. بعضی از مردمان قدیم می‌پنداشتند که آسمان چون گندید پُر روزنه‌ای است که نور شدیدی از پُشت آن می‌تابد. [آن‌ها]، ستاره‌ها را نتیجه تابش نور از پُشت

تعادل نخستین:	عدم تعادل:
<p>گنجشک کوچولوی با مادرش در یک جنگل بزرگ زندگی می‌کردد... او قصه دوست داشت، ولی مادر بزرگ نداشت تا برایش قصه بگوید. مادرش که خسته بود، هر شب می‌خواست برایش قصه بگوید، همین که می‌گفت: «یکی بود، یکی نبود - زیرگنبد کبود»، خواش می‌برد...^۱</p> <p>چیرگی خواب بر مادر و نا تمام ماندن قصه، نوعی عدم تعادل را به ذهن متبار می‌کند، ولی این افتتاحیه در برابر نخستین حادثه، تعادل اولیه به حساب می‌آید.</p>	<p>یک روز صبح گنجشک کوچولو آمده شد که برود و برای خودش غذا پیدا کند. هنوز از لانه‌اش پرنکشیده بود که صدایی شنید:</p> <ul style="list-style-type: none"> - آه... من که آبی رنگ هستم. - من که کبود رنگ نیستم... من آبی رنگ هستم. گنجشک کوچولو که خیلی تعجب کرده بود، گفت - اصلاً تو کی هستی، کجا هستی؟ صدای کمی بلند شد و گفت: - من آسمان آبی هستم، سال‌هاست که انتظار می‌کشم تا قصه‌گویی را پیدا کنم که رنگ مرا درست بگوید، اما کسی را پیدا نکرده‌ام.^۲



در جدول و نمودارهای بالا، اولین چالش و عدم تعادل شکل گرفت، اما این وضعیت، هنوز به داستان و ماجراهی دندانگیر و پیشروندۀ تبدیل نشده است. نقطه شروع واقعی داستان، از زمانی است که «پُرسش» در ذهن گنجشک کوچولو نقش می‌بندد و بر زبانش جاری می‌شود.

نقطه آغاز داستان	واکنش گنجشک کوچولو و پیش روی ماجرا:
<p>گنجشک کوچولو گفت:</p> <p>- من چه کمکی می‌توانم بکنم؟</p> <p>گنبد آبی گفت: پرواز کن و پیش همه قصه‌گوهای جنگل برو. به آن‌ها بگو در اول قصه‌ها به جای «زیرگنبد کبود»، بگویند: «زیرگنبد آبی».</p>	<p>فردای آن روز، گنجشک کوچولو پیش قورباغه قصه‌گو رفت... وقتی که گنجشک کوچولو به برکه قورباغه‌ها رسید، قورباغه قصه‌گو قصه‌اش را شروع کرد:</p> <p>یکی بود یکی نبود - زیرگنبد کبود</p> <p>گنجشک کوچولو خواست به او بگوید که به جای «زیرگنبد کبود»، بگویند</p> <p>زیر گنبد آبی، اما قصه‌گو، قصه‌اش را شروع کرده</p>

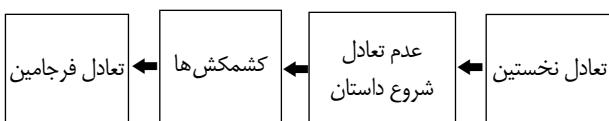
گنجشک کوچولو قولی را که به آسمان آبی داده بود، از یاد می‌برد.

گنجشک کوچولو - گویا - به سراغ همه قصه‌گوهای جنگل می‌رود. این جنبه از کنش قهرمانی اصلی، در لایه‌های پنهان روایت، جریان می‌یابد. نویسنده از صنعت تلخیص، برای «پریدن از روی صحنه‌ها» استفاده می‌کند و عجیب است که همین گنجشک، خود به یک قصه‌گو تبدیل می‌شود! او می‌توانست در پایان جلسه قصه، پیام آسمان را برساند. پیش از بی‌گیری بیرونگ، به چراخی گرینش قصه‌گوها اشاره می‌کند. داستان نویس، یک قصه‌گو از میان پرندگان (کلاح) و یک قصه‌گو از میان دوزیستان (قورباغه) برمی‌گزیند. انتخاب قورباغه، در ظاهر تصادفی و بدون هیچ تمهد و هدفی صورت گرفته، ولی نظر به این که قورباغه جانوری دوزیست است، نویسنده با یک تیر دونشان می‌زند؛ انتخاب یک شخصیت که هم نماینده آبزیان است و هم نماینده خاکزیان.

خلاصه، دیگر حیوانات جنگل نیز با قصه‌گوش می‌دهند و یا قصه می‌گویند. این

اگر گنجشک کوچولو کمی زودتر می‌رسید و پیشنهاد آسمان آبی را به قورباغه قصه‌گو گوشزد می‌کرد و قصه‌گو هم وفق پیشنهاد رفتار می‌کرد، داستان به خوبی و خوش به پایان می‌رسید. به فرض که این ساخت به مرحله عمل می‌رسید، داستانی شکل نمی‌گرفت و تنها حکایتی کم وزن و پیش پا افتاده روایت می‌شد. هیچ درگیری و مقاومتی پیش‌پایی شخصیت‌های داستان گذاشته نمی‌شد تا با نشان دادن واکنش، توانایی‌های خود را آشکار سازند. لازمه پیش روی متن، اجابت نکردن قورباغه قصه‌گو است که به شکل ارائه نکردن پیشنهاد توسط گنجشک کوچولو، جلوه می‌کند.

پس باید پیشنهاد آسمان آبی (عنصر ویرانگر نظم حاکم بر داستان) را به قصه‌گوی دیگری عرضه کند. بنابراین، به سراغ کلاح می‌رود. کلاح یکی از قصه‌گوهای جنگل است. گنجشک کوچولو فراموش می‌کند که سرموقع، به جلسه قصه‌گویی کلاح بود. از سوی دیگر، قصه کلاح چنان جذاب و زیباست که



مدل «تعادل فرجامین» را اجرا کند.
پس از بررسی ساختار بیرونی داستان، در بررسی عناصر ساختار درونی، به پیام آن می‌پردازم.

کودکان و نوجوانان، قصه را برای سرگرمی می‌خوانند، ولی نویسنده کودک، از فرصتی که برای مخاطب قرار دادن خوانندگان خود به دست آورده، معمولاً به همین راحتی نمی‌گذرد. او (منظور کاکاوند، نویسنده این کتاب نیست) می‌کوشد پیامی را در لایه‌های مفهومی داستانش بینجذب. چون - شاید - فقط نویسنده‌گان حوزه کودک و نوجوان باشند که اجازه دارند به شکلی - نه چندان مستقیم - در داستان‌های شان، پیام تعبیه کنند. پیام مستتر در کتاب «زیرگند آبی» چیست؟

قهارمان داستان، به جای آنکه با افزایش سن و تجربیات روزمره (او دیگر یک قصه‌گو شده است)، در مورد نظر آسمان، پرس و جو کند و به حقیقت پی‌برد (چرا که کودکان، ذهنی گنجشک و حقیقت‌یاب دارند)، خود نیز همان عبارت‌قصه‌گویانی جنگل را به کار می‌برد و می‌گوید: زیرگند کودک. او پیش از این هم همیشه دیر به جلسه قصه‌گویی قورباغه و کلاگ می‌رسیده؛ یعنی زمانی که قصه‌گوها، جملات آغازگر قصه (یکی بود، یکی نبود) را شروع کرده بودند. آیا گنجشک کوچولو در پایان جلسه قصه، نمی‌توانست پیام آسمان را ابلاغ کند؟ آیا خواننده با خواندن این داستان، با قهارمان (کودکی) تنبیل، وظیفه‌شناس و خودرأی و از همه مهم‌تر تقليدگر روبه رو نخواهد شد؟

ایا او شخصیتی پویا و تأثیرگذار است یا کاراکتری منفعل و تأثیربرنده؟ تنها حرکتی که از گنجشک کوچولو سرمی‌زن، یافتن قابلیت قصه‌گویی است که همین تغییر شکفت نیز محل تردید است.

ایا خوانندگان این داستان، باید برای قهارمان نویسنده، کف بزنند یا به او اخ و بی اعتنایی کنند؟

کودکان و نوجوانان ایرانی، سال‌هاست که با این گونه متن‌ها روبرو هستند؛ متن‌هایی که به نظری رسیده تکرار و تولید اینبه رسانیده‌اند. در این کتاب -متاسفانه- هیچ جنبه نوآورانه و خلاقانه وجود ندارد. صرفاً روی واژه‌های افتتاحیه قصه‌گویی، مانور صورت گرفته که در حد یک بازی باقی مانده است. علت این ناکامی، به جوهر سوژه‌پری گردد. این سوژه، قابلیت داستان شدن را به گونه‌ای که گیرایی داشته باشد ندارد. عدم قابلیت سوژه برای داستان شدن، باعث سترونی پیرنگ شده است.

پی‌نوشت‌ها:

۱- پلورسکی، آن: دنیای قصه‌گویی، محمدرابحیم اقلیدی، سروش چاپ دوم، ۱۳۶۹، ص ۱۶۳

۲- فرهنگ‌فلسفی معین، امیرکبیر، چاپ ۱۳۸۰، جلد سوم، ص ۲۸۹۲

۳- پیشین. ص ۲۸۹۳

۴- پیشین. ص ۲۸۹۳

۵- همانجا، ص ۲۸۹۳

۶- همانجا، ص ۳۳۹۹

۷- فرهنگ‌نامه کودکان و نوجوانان، شورای کتاب کودک، چاپ اول، ۱۳۷۴، ص ۹۵

۸- همتی، اسماعیل؛ بجهه‌ها هم می‌توانند قصه سازنده انتشارات مدرسه، چاپ دوم، ۱۳۸۱

۹- پیشین؛ صفحه ۸

۱۰- پیشین؛ صفحه ۱۰ - ۹

۱۱- پیشین؛ صفحه ۱۱

۱۲- همت، اسماعیل؛ بجهه‌ها هم می‌توانند قصه سازنده، انتشارات مدرسه، چاپ دوم، ۱۳۸۱

شخصیت‌های «در سایه» نام دارند، ولی در پیشبرد روایته نقش ایفا می‌کنند. نویسنده به مثابه کارگردانی تازه کار و کم‌توان، نمی‌تواند از شخصیت‌هاییش بازی بگیرد. شاید به همین علت است که بسیاری از شخصیت‌هاییش را در سایه نگه می‌دارد.

گنجشک کوچولو، وقتی موفق نمی‌شود به هدف و آرزوی آسمان آبی نزدیک شود، برای خودش قصه می‌گوید. این که قصه‌گوها - گاهی - برای خودشان قصه می‌گویند، رفتاری عملی و باورپذیر است. اگر داستان نویسان و با اندکی اغماض، قصه نویسان را نوعی قصه‌گو به حساب آوریم، باید بپذیریم که هر داستان نویسان، از زمان به دست آوردن سوژه تا پایان نوشتن داستان - شاید - چندین بار داستان را برای خودش بازگو می‌کند. این بازگویی داستان برای خود، در ذهن نویسنده صورت می‌گیرد. گنجشک کوچولو با شرکت در جلسات قصه‌گویی حیوانات جنگل، راه و روش قصه‌سازی و قصه‌گویی را می‌آموزد. در کتابی خواند که کودکان چهار تا ده ساله، می‌توانند قصه بسازند و آن را برای همسالان خود و دیگران تعریف کنند. آن‌ها از طریق روش‌های زیر، به این توانایی دست می‌یابند:

۱. شرکت در جلسات قصه خوانی و شنیدن قصه‌ها.

۲. ساخت قصه (این قصه‌ها معمولاً کوتاه است)

۳. ادامه دادن قصه. بچه‌ها می‌توانند قصه‌هایی را که می‌شنوند، به دلخواه خود ادامه بدهند.

۴. تکمیل قصه. در این روش، مریب قصه‌ای را آغاز می‌کند، ولی آن را ناتمام می‌گذارد و از بچه‌ها می‌خواهد هریک به فراخور تجربه ذهنی و عینی خود، آن را تکمیل کنند.

۵. قصه‌سازی مشترک. در این روش، چند نفر از بچه‌ها با استفاده از فرد جمعی، به ساخت یک قصه دست می‌زنند. بنابراین، نویسنده این تمھید را به کار می‌برد که گنجشک کوچولو که مخاطب ندارد، برای خودش قصه بگوید. البته دلیل این رفتار، در متن وجود دارد. نویسنده، علت این «خودگویی» و «خودشنوایی» را تصاحب دو صندوقچه ستاره عنوان می‌کند که آسمان آبی قول داد به قصه‌گویانی بددهد که به جای «گندید کبود»، بگویند «گند آبی». و این بیش‌بینی خوبی است تا منطق داستان نلنگد. او حتی آزمندی از خود نشان می‌دهد و نقشه می‌کشد تا خود را به عنوان قصه‌گوی مورد نظر آسمان آبی معرفی کند و دو صندوقچه ستاره را برای تزیین لانه و درخت، به دست آورد. البته نویسنده با زیرکی، گنجشک کوچولویش را نیل به این هدف و آرزو باز می‌دارد. او می‌خواهد و صحیح وقتی که آسمان آبی را مورد خطاب قرار می‌دهد، پاسخی نمی‌شنود. وقتی بال می‌زند و بالاتر می‌رود، می‌شوند که آسمان آبی دارد با ماهی قرمز کوچولویی که او هم عاشق قصه است و مثل گنجشک کوچولو کسی را ندارد تا برایش قصه بگوید، حرف می‌زند. آسمان آبی به ماهی قرمز کوچولو می‌گوید که رنگش کبود نیست، بلکه آبی است.

از این صحنه به بعد، به طرز مجذبه آسایی، پرنده‌گان جنگل، در جلسه قصه‌خوانی (قصه‌گویی) گنجشک کوچولو حاضر می‌شوند و او جرات پیدا می‌کند تا برای اولین بار، برای جمع قصه بگوید. او شروع می‌کند و می‌گوید: «یکی بود، یکی نبود، زیرگند کبود...» به این ترتیب، در گیری‌ها و چالش‌هایی موجود در متن داستان، به تعادلی می‌رسد که روزی عدم تعادل و عامل تولد داستان اصلی بود.

این داستان از جمله ساخت‌هایی است که کشمکش‌ها و در گیری‌های آن در چند سطح و لایه خودنمایی می‌کند و مرحله به مرحله و منزل پیش می‌رود. در یک مرحله، نبود مادریزگ و علاقه به قصه، گرۀ سازنده داستان و عامل کشش به شمار می‌رود و در جا و مرحله‌ای دیگر، دیر رسیدن گنجشک کوچولو به جلسه قصه‌گویی و در نتیجه عدم تحقق آن روى آسمان آبی، ماجرا را به پیش می‌برد و داستان در جایی پایان می‌یابد که خود گنجشک کوچولو که پیش از نصف عمر (داستانی) خود را صرف جانداختن و جانشینی واژه آبی به جای کبود کرده بود هنگامی که زبان به قصه‌گویی می‌کشاید، رفتار و اقدامی غیر متوجه می‌گوید: «زیر گندید کبود».

با این حساب، نویسنده کوشیده سنت داستان نویسی را رعایت و پایان‌بندی