



این غول‌ها از کجا آمدند؟

روح الله مهدی پور عمرانی



عنوان کتاب: غول بزرگ مهریان

نویسنده: رولد دال

متراجم: گیتا گرکانی

تصویرگر: کوانتنین بلیک

ناشر: نشر چشمه، کتاب و نوشه

نوبت چاپ: اول - ۱۳۷۹

شماره: ۳۰۰۰ نسخه

تعداد صفحات: ۲۱۵ صفحه

بها: ۱۰۰۰ تومان

در میان شیوه‌های گوناگون نقد ادبی روزگار نو، هر چند روش نقد متنقلانی مانند گاستون باشلار و ژیلبرت دورانت که بر پایه تخلیل شناسی استوار است و این نگرش بیشتر در حوزه ادبیات بزرگ‌سالان کاربرد دارد رفتارهای در حوزه ادبیات کودکان و نوجوانان نیز جایگاه خود را باز می‌یابد. همان‌گونه که از نام این شیوه برچی آید منتقد در این شیوه می‌کوشد متن را با سنجدهای فانتاستیک و تخلیل شناسانه، بررسی کرده بیکره و پیام این عنصر را بازشکافد. بایرانی متن این نوشتار، براساس نگرهای تخلیل شناختی، فراهم آمده است. پس شایسته است که پیش از ورود به متن اصلی، بیکره داستان را بشکافیم و نشان دهیم که جایگاه و توانش این بیکره تا کجاست و آن گاه به پیام و درونه آن و پیوندهای انداموارش پیردازیم.

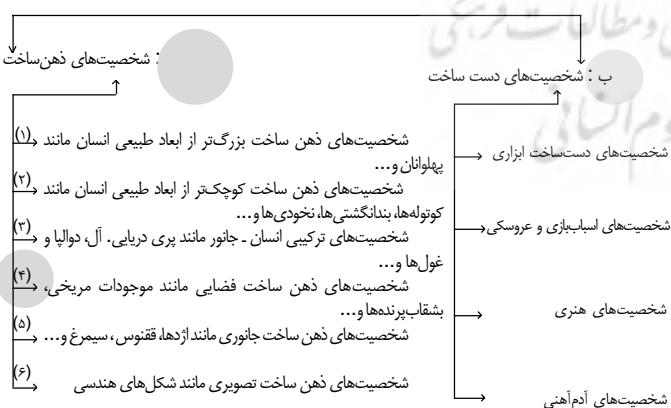
؛ بیکره‌شناسی

«غول بزرگ مهریان» در ۲۴ اپیزود کوتاه و در عین حال به هم پیوسته، رویدادی یگانه را پیرامون پیرزنگی پلکانی، در راستای طرحی نیمه راستنمای نیمه ناراستنمای شکل داده است. پنهانه متن و گوناگونی نقش ویژه‌ها و فراوانی شخصیت‌ها و کنش‌ها، داستان را در حوزه و حوصله نوجوانان، جای داده است.

پدیداری رویدادها و پیگیری آن‌ها به گونه‌ای است که با آن که نیمی از آن راستواره و نیم دیگر ناراستواره است و از این رو، باورنگری آن همانند داستان‌های راستنمای نیست و تازه و نو می‌نماید اما پیرزنگی سازمند و سنتی دارد؛ بدون هیچ گونه پس و پیش زمانی و مکانی، از این بهره چینی برچی آید که می‌توان اندیشه‌ای نو را بر بستری از راههای رفته و روش‌های آزموده به پیش برد. و این برای داستان نویسان حوزه کودک و نوجوان روزگار ما که همواره در پی نوآوری و بازآفرینی شیوه‌های نو هستند سرمشق خوبی تواند بود. به بیانی دیگر، هنوز می‌توان درونهای (پیامی) نو را در بیرونهای (بیکرهای) تکراری ریخت و فراوردهای دلخواه و دلپذیر به دست داد. به هر حال، این بیکره (ساختر) دارای عناصر و سازه‌هایی است که شناخت آن‌ها، خواننده متن را در دست‌یابی به پیام و لذت خوانش آن به کار خواهد آمد. آن چه پیش از هر عنصری در ساختار این متن (متن داستان) نمود بیرونی دارد، عنصر شخصیت است. شخصیت، عنصری است که اگر از بسیاری از داستان‌ها برداشته شود، «داستانیت متن» دچار آسیب‌های جدی می‌شود. برای همین است که ویرجینیا ولفه می‌گوید داستان چیزی جز شخصیت و رویدادهای متربت بر آن نیست و دیگران نیز نقش و حضور شخصیت را در پروژه و پیشوی متن داستان، کارساز و کلیدی می‌پندازند.

در پیکره‌شناسی داستان بلند «غول بزرگ مهریان» بنا به اهمیتی که عنصر شخصیت در پیانی و بی‌گیری رویدادها و پیشرفت پرنگ داستان دارد و با توجه به ماهیت شخصیت‌ها، به الکوی و بیزه‌ای از گونه‌های شخصیتی خواهیم رسید. رولد دال، آدم‌های داستانی اش را به وو گروه «انسان‌ها» و «غول‌ها» تقسیم کرده است. گروه انسان‌ها، عنصری واقعی اند و کنش‌هایی راستواره و انسانی دارند. اما گروه غیر انسان‌ها، واقعیتی بیرونی ندارند و ساخته ذهن نویسنده و پنیرفته ذهن خیال‌گرای مخاطباند. با این مقدمه کوتاه شخصیت‌هایی نقش آفرین در داستان‌های پیانی کتاب غول بزرگ مهریان را می‌توان با نمودار زیر نشان داد.

نمودار شماره یک: تقسیم‌بندی شخصیت‌ها براساس متشا پیانی



شخصیت‌های انسانی رولد دال در این کتاب، عبارتند از سوفی، ملکه انگلستان، خدمت کار ملکه، آقای تیبس، فرمانده نیروی زمینی و فرمانده نیروی هوایی.

شخصیت‌های غیر انسانی در داستان غول بزرگ مهریان، زیر مجموعه گروه الف نمودار بالا و عمده‌اند در ردیفهای یک و سه قرار می‌گیرند. این شخصیت‌ها، علی‌رغم مشا ذهنی، کنش‌هایی انسانی، ولی شگفت انجام می‌دهند.

ده شخصیت اصلی خیالی کششگر در این داستان بلند، بنا به کنشی که انجام می‌دهند، به گونه‌هایی از رفتارهای شناخته شده انسان‌ها، همساختی و هماندی دارند. به غیر از چه قصاب



کتاب کودک و نوجوان / اردیبهشت ۸۰

۳۳

عنوان کتاب «غول بزرگ مهریان»، با پارادوکسی نرم و نازک، حاوی طنز است. یکی از راههای جایه‌جایی آدم‌ها، بزرگ‌نمایی (Agrandisman) و کوچک‌نمایی است. غول، شکل بزرگ‌نمایی شده انسان است و کوتوله و فسقی، شکل کوچک‌نمایی شده آن. آیا به راستی، یک غول بزرگ (شکل خیالی و مثالی)، با ملکه انگلستان (شکل واقعی انسان) رویه رو شده به گفت‌و‌گویی پردازد؟ در این صورت، آیا موضوع گفت‌و‌گویی یک انسان و غول، حول محور اساسی ترین مشکل زیستی و اندیشه‌گی می‌چرخد؟

و دوم، در ذات رفتارها و ماجراهای، چاشنی طنز به کار رفته است. کنش‌هایی مانند آدمخواری (بچه‌خواری) و گوشت‌خواری، از جمله مصادیق بارز طنز به شمار می‌روند. اگر پندریم که در پشت ماجراهای ساده و در عین حال شل‌شگفت این کتاب، حرفها و هدف‌های جذی تر و انسانی‌تر نهفته است، آن گاه پنهنه طنز در زبان کنایی و نمادین متن، بیشتر قابل بررسی خواهد بود.

نویسنده در دل رویدادهایی کودکانه و فانتاستیک و به ظاهر بی‌غرض، چند هدف جانبدارانه را به پیش برد است:

آن‌قدر رفتارهای آدمی انسان‌ها در طول سالیان بی‌شمار، گروهی از رفتارها را به صورت یک فرهنگ رفتاری پذیرفته و به دیگران نیز پذیرانه‌اند و چون در بطن این خرد فرهنگ شناورند، ناسازی‌ها و کژی‌ها و دگردیسی‌های آن را مشاهده نمی‌کنند. بنابراین، همه آن‌چه را که از آمیز سر می‌زنند شایسته و دلخواه می‌پندازند. نقد این رفتار در ادبیات داستانی بزرگ‌سالان، حالتی فیلسوفانه به خود می‌گیرد و اثر بخشی باشته را ندارد. در داستان‌های کودکان و نوجوانان، این امکان بیشتر آمده است.

ب - نقد رفتارهای کسانی که به عنوان پادشاه یا ملکه، بر دیگران حکومت می‌کنند رولد دال در داستان‌های «غول بزرگ مهریان»، ملکه انگلستان را از برج عاجی که در ذهن کودکان و نوجوانان برابر وی و امثال وی ساخته شده بیرون آورده و در حد و اندازه آدم‌های معمولی قرار داده حتی تا سطح آدم‌های ساده لوح پایین کشیده است.

که سیما و سرتی انسانی دارد و «غول بزرگ» که با صفت «مهریانی» از سایر غول‌ها تمایز است، بقیه غول‌ها، کرداری زمینی دارند. همساختی و همانندی این کردارها و رفتارها و نامهای آنسای شان، رویکردی نمادین و تمثیلی به داستان داده است. نامهایی مانند گوشت تکه‌ای خور، استخوان شکن، آدم بغل کن، بچه‌خوار، گوشت خشک‌کن، سنگان خور، دختر له کن و خون توی شیشه‌کن، شکل مثالی آدمهایی هستند که در حوزه رفتاری، دچار نارسایی‌ها و ناسازگاری‌هایی فراوان شده‌اند. جایگیری دوغونه رفتار انسانی و انسانی‌نماء، رویه‌روی هم، انگاره‌های نمادین پندری داستان را نیرو می‌بخشد. در این مرده در جای خود باز هم سخن خواهیم گفت.

قصه غول بزرگ مهریان، قصه آدم‌ها و غول‌هایست؛ آدمهایی و غول‌هایی ویژه ویژه آدم‌ها و غول‌ها، نه در جایگاه زیستی و گونه‌شناختی آن‌ها، بلکه در رفتارشناسی آن‌هاست.

مخاطبان نوجوان این داستان‌ها که عمدتاً به طبقات میانه شهرنشین تعلق دارند، با آن که ذهنیت تخیلی دارند، به دلیل موقعیت تاریخی و بروخواری از ایزارهای علمی و رایانه‌ای و از همه مهم‌تر، با داشتن وسایل تصویری از قبیل تلویزیون و فیلم‌های پرهیجان فضایی و علمی، افسانه‌های روایی کهنه ساخت را کمتر برمی‌تابند.

پوشیده نیست که ذهن کودک و نوجوان، نزدیکی انکارانه‌پذیری با تخلی و داستان‌های خیال‌انگیز دارد و اساساً حذف عنصر تخلی از ذهنیت کودک و نوجوان، میسر نیست. با این حال، کودک و نوجوان امروز، پا به پای دگرگونی‌های ساختاری و ژرف‌ساختی جوامع انسانی، مت Hollow شده و ظرفیت‌های بیشتری یافته است. بنابراین، روایت‌های افسانه‌ای با زیرساخت‌های قصوی، تشنگی ذهن آن‌ها را سیراب نمی‌کند. مگر آن که ساختار و بافتار داستان به گونه‌ای باشد که مخاطب، امدادگی لازم را به منظور نمادینگی و تمثیلی پندری داستان کسب کند. به اینی دیگر، مخاطب به سیله متن پیش رو، به سوی دنیای نمادین تعییه شده در استر ضخیم متن، هدایت شود. در این صورت، باید با متنی نمادین و غیر راستنمای روبه‌رو شویم.

شنانه‌های چندی در این متن، خواننده‌هایه شومند اموزی را به سمت لایه‌های زیرین متن می‌کشند. به عنوان نمونه، در داستان «سفر به سرزمین روبیا»، گزاره‌های آشکاری از زبان غول‌ها روایت می‌شود که نشان می‌دهد نویسنده در بیان دردهای زمینی و انسانی بوده است.

«غول بزرگ مهریان گفت: بله، اما آن‌ها همتوخ خودشان را نمی‌کشند، آدمیزدها تنها حیواناتی هستند که همتوخ خودشان را می‌کشند...»

و در گزاره‌ای دیگر، با صراحتی می‌مانند و تاخ و در عین حال آشنا، مصدق‌های روشنی از همتوخ آزاری انسان‌ها را بر زبان می‌ورد:

«غول بزرگ مهریان گفت: آدمیزدها، تمام وقت همیگر را له و لورده می‌کنند. آن‌ها تفنگ را شلیک می‌کنند، سوار هواپیما می‌شوند تا بمبهایش را روی سر یکدیگر بیندازند...»

حتی اگر گزاره‌های بلا و نمونه‌های فراوان ناگفته متن را نایدیه بگیریم و کارکردهای آن را صرف‌رأی و نتیجه دخالت‌های اقتدارگرایانه مؤلف در متن به حساب آورده متن را به دلیل یادآوری پند متن، «منتی متکثر» قلمداد کنیم، باید به دنبال یافتن توجیهی منطقی برای این تمهدیت مؤلف باشیم. یعنی اگر غول‌ها، مصدق‌های انسانی ندارند و نویسنده داستان در بی فرافکنی رفتارها نیوهد ماجراهای شکفت داستان را برای چه آفریده است؟

ایا ماجراهایی شکفت‌تر از این نمی‌تواند ذهنیت همیگرایانه سار و خشنود و سیراب سازد؟ پس چرا نویسنده به شفقتی آفرینی در این سطح سنته کرده است؟

بنابراین، نویسنده که می‌داند مستقیم‌گویی و روش‌های اندرزگارانه، در آکاها بین انسان‌ها سودبخش و کارساز نیست و نیز دیگر از زبان انسان نمی‌توان انسان‌های دیگر را متوجه کارکردهای زبان‌بخش و غیراخلاقی و ضد انسانی‌اش نمود برآن می‌شود تا به وسیله موجودات و باشندگانی ذهنی و خیالی، به نقد رفتارهای انسان‌ها بپردازد.

حتی اگر تمام این‌ها که گفته شد، موضوعیت نداشته باشد، در نیمی از متن، لحن طنزآمیز، وظیفه استعاری کردن زبان و چند لایه کردن مفهوم و پیام متن را به عهده دارد. پس، به انسانی می‌توان وارد فضای طنزآمیز متن داستان «غول بزرگ مهریان» شد.

جایه‌جایی آدم‌ها و موقعیت‌ها، زمینه‌ساز اصلی طنز به شمار می‌رود. اگر هر کس و هر چیز در جایگاه اصلی خود قرار داشته باشد و رفتار و کردار شخصیت‌ها نیز به سامان باشد، متن داستان، دستاوردهای جز راستینگی در لحن و زبان نخواهد داشت. به اینی روش‌نم، در حالت عالی و معمولی، هیچ طنزی ساخته و پرداخته نمی‌شود. طرفگی و لطیفگی، زمانی پدید می‌آید که کنش و کشگر و یا موقعیت‌هایی چندگانه عالم و آدم، از مدار و قرار بایسته خود بیرون شود. از سوی دیگر، امروزه به دلیل گسترش حالت کنایگی و افزایش ظرفیت‌های ساختاری و معنایی «(بان» جز در متن‌های جدی علمی و فلسفی، در متن‌های ادبی و داستانی و حتی شعر، رویه و رویکرد طنزآمیز، اندک‌اندک فرآگیر می‌شود.

عنصر طنز، در داستان‌های «غول بزرگ مهریان»، دست کم به دو شکل به کار رفته است. نخست در شکل بیرونی و ظاهری اسم‌ها و واژه‌ها. نام شخصیت‌های غیرانسانی کتاب از قبیل گوشت تکه‌ای خور، دختر له کن، آدم بغل کن و سنگان خور. رنگی از طنز در خود دارد. حتی



دسته‌بندی موضوعی درونمایه‌ها، متنقان ادبیات داستانی کودکان و نوجوانان را در شناخت دقیق‌تر داستان‌ها و ارزیابی سنجیده‌تر کمک می‌کند. با این شیوه نقاط ضعف و قوت درونمایه آسان‌تر مشخص می‌شود.

نمودار شماره دو: دسته‌بندی موضوعی درونمایه‌ها

- ۱ درونمایه اساطیری
 - ۲ درونمایه دینی
 - ۳ درونمایه حمامی
 - ۴ درونمایه علمی
 - ۵ درونمایه ادب و سنت قومی
 - ۶ درونمایه اجتماعی
 - ۷ درونمایه سیاسی - اینتلولوژیک

- ۸- درونمایه تربیتی - اخلاقی ←

۹- درونمایه عاشقانه ←

۱۰- درونمایه تاریخی ←

۱۱- درونمایه زندگی نامه‌ای ←

۱۲- درونمایه سرگرمی و تفنن ←

۱۳- درونمایه فلسفی و عرفانی ←

۱۴- درونمایه سفرنامه‌ای ←

۱۵- درونمایه روان شناختی ←

داستان بلند «غول بزرگ مهریان»، از لحاظ درونمایه، در ریف ۴ نمودار بالا قرار می‌گیرد. این نوع درونمایه، از نوتنرین درونمایه‌های داستان‌های کودکان و نوجوانان به شمار می‌آید. این درونمایه، تنبیجه جامعه صنعتی و زندگی ماشینی و شهرنشینی است. کارکرد این گونه داستان‌ها، شناسانسی و کشف است. دامنه این نوع داستان‌ها سپیار گسترشده است و از یافته‌های اقیمه‌گرفته تا داشت‌های رایانه‌ای و سازه‌های روبوت‌های سفرهای کیهانی، اعم از واقعی یا تخیلی و همه داستان‌های علم تخیلی را شامل می‌شوند.

حضور شخصیت‌های نیمه واقعی - نیمه خیالی و کنش‌هایی عمدتاً انسانی و ابزارهایی مانند هلیکوپتر و حیپ ارتشی و... موضوع «کشف» را کمزنگ می‌کند و به همان اندازه عنصر سرگرمی و تفتن را به متن می‌افزاید. بنابراین، درونمایه (بخشی از درونمایه) را به درونمایه نوع هوایوزاده‌هم (برابر نمونه بالا) نزدیک می‌سازد. پس لذتی که خواننده نوجوان از خواندن متن می‌برد و جنبه خواهد داشته جنبه‌ای حاصل از کشف و شناسایی کنش‌های نامعمول و جنبه دیگر،

از این گزاره‌ها می‌توان نتیجه‌گیری کرد که عنصر فانتزی، در داستان «غول بزرگ مهرaban» نقش دارد. ساختار شناسنامه، ادبیات داستانی، کودکان و نوجوانان را مانند سایر ادبیات داستانی، به حاصل سرزمین‌سازی و همسایه‌گیری رویدادهای داستان ایست.

«وقی غول بزرگ مهرابان، هفتادو دومین تخم مرغ نیمروش را خورد، آقای تبیس، به
ملکه نزدیک شد و در گوش ملکه زمزمه کرد: علیا حضرت! سر آشیز عذرخواهی کرده و گفته دیگر
در آشیزخانه تخرمچرخ ندارد.

ملکه گفت: مرغ ها چه ایرادی پیدا کردند؟... به آن ها بگویید باز هم تخم بگارند...» پ - نقد رفار آدم های نظامی

در این داستان، دو فرمانده نظامی و شش سرباز حضور دارند. جالبترین چیزی که درباره این شخصیت‌ها در این کتاب روایداد می‌توان گفته بی‌نامی این آدم‌هاست. چه طنزی کارتر و زیباور از این که فرماندهان نظامی داستان، اسم نداشته باشند! معمولًاً اسم نشانگر هویت آدمی است. نویسنده در سه چهار ایپزودی که این فرماندهان حضور دارند، آن‌ها را بدون اسم و تنهای به واسطه شغلی که دارند، معرفی می‌کند. اما خدمتکار و سرآشیز در همین ایپزوده، اسم دارند؛ مری و آقای تیپس.

فرماندهان نظامی که رول دال، آن را به داستانش راه داده، فرماندهانی کم تجربه و حتی کودن هستند.

«فرمانده نیروی زمینی گفت: بنته که صدای تفنگ است! من یک نظامی هستم و می‌توانم صدای تفنگ را تشخیص بدهم!»

غول بزرگ مهربان گفت: این فقط صدای خرویف غول هاست.»*

نویسنده با تدارک دیدن این صحتهای و گفتگوی های فراوان میان غول بزرگ و فرماندهان نظامی، به نقد نظالمیگر کشیده می شود. وی نشان می دهد که این آدم ها ممه صدای تفنگ می شنوند و ممکن است از لوله تفنگ بیرون می آید. آن ها با داشت. تفنگ و سپاه، شحاعت لام ای ای ای.

«فرمانده نیروی زمینی چند قدم به عقب برداشت. فرمانده نیروی هوایی هم همین کار را کرد. آنها به سرعت و در حالی که آمده بودند تا در صورت لزوم زد فرا کنند، سوا حبشه اشان

شدن. فرمانده گفت: «فرازد به پیش، پیش بروید و مأموریت خود را شجاعانه انجام دهی!»^{۱۰}

آوردن نام کشور انگلستان و ملکه و جاهای آشنا در این کشور، هلی کوپتر، جیب‌های ارتشی و دیگر ابزارها و آلت‌های فناوری و ترسیم سیمای زندگی ماشینی و شهری و عملکرد نایابی جزیان سوداگری بی‌دلیل و از سر تفمن نیست.

غول های نه گانه که هر کدام کنشی منحصر به فرد و نمادین دارند، خوانده بزرگسال را به یاد کشورهای صنعتی و یا کارتل ها و تراست های اقتصادی می آندازد که در عین همگرایی، همواره در پی سبیز و رقابت با یکدیگرند. لا بد غول بزرگ مهریان! دنیای سرمایه داری است که با همراهی خود و نیز با ذکاآوت و کیاست تاریخی خود (نویسنده می خواهد این نقیق را در دهن مخاطبین داشتنش بیدار و زنده کند). غائله را ختم به خیر می گرداند.

جهان سرمایه‌داری، با استفاده از امکانات بی‌شمار، به عالیون مختلف و انجام گوناگون می‌کوشد بی‌تربیتی ها و بی‌قوارگی‌های رفتاری خود را در پوشش‌های رنگارنگ اعم از تبلیغات علم و هنر، ادبیات و... پوشیدن نگه دارد. رولد دال، با آن که کوشیده داستانی خیالی و کودکانه خلق کند، اما جنبه‌ای از دستگاه اجرایی، جهانی که او به آن تعلق دارد، وی را در پیشبرد رویدادهای داستانی آزاد نگذاشتene است.

دنبای سوداگری، در زمینه های گوناگون، کسانی را پیروش داده تا به دفاع از کارکردهای آن پیردازند. نظریه پردازان دنبای سوداگری، به زبان های گوناگون و با استفاده از روش ها و ابزارهای متعدد، چهار سوداگری جهانی را تطهیر می کنند. این تطهیر حتی در آموزه های جغرافیایی صورت می گیرد. یکی از تئوری پردازان جهان سرمایه داری در حوزه جغرافیایی، با استفاده از تأثیر شرایط آب و هوایی در خلق و خوی انسان ها، روند سلطه گری استعمار در بر بگرد. مردم آفریقا را گم می کنند و قلمداد می کنند با این تقدیم به ظاهر عمل، به دماء، به عملکرد حرام، سوداگری می کشد.

۲- پیام (درونمایه) (شناسی)
از حوزه انسیس ۱۰۰ به دمنهار (شفا ساخت) و میدان هفت تخت خواه نخواهد گذاشت

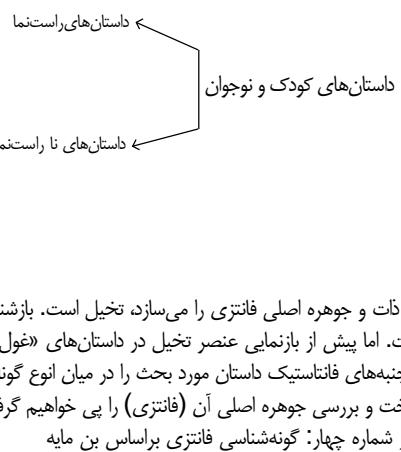
پیامی است؛ حتی در اصطلاح دنیوی ترین و پس امده‌ترین داستان‌های امروزی نیز پیام مستر است. عنصر پیام همواره در متن‌های ادبی و از جمله در متن داستان بوده است. با این تفاوت که

در مکانی برخیزی، پیوپاها به صورتی غیر مستقیم در لایه‌ای گزاره‌های داستان تزريق و تعیین می‌شود. در روزگار ما پیام به صورتی غیر مستقیم، در بنابراین، هنر داستان نویس، آن گونه که اصحاب پسامد نویسم می‌پندارند، حذف یک سره و یک جای پیام نیسته بلکه در نخوه پیام رسانی است.

در این حوزه همچنین درونمایه داستان را پرسی می کنند. درونمایه بازیگرانی موضوع و تأثیرپذیری (هرمنوئیک) موضوع، به دست نویسنده است. به همان نسبت که موضوع داستان محلودیت و عمومیت دارد درونمایه تا حدود است. برای همین است که یک موضوع را به شکل های گوناگون می توان توجیه و تفسیر کرد. به هر حال، درونمایه ها را می توان به گونه های زیادی دسته بندی کرد.

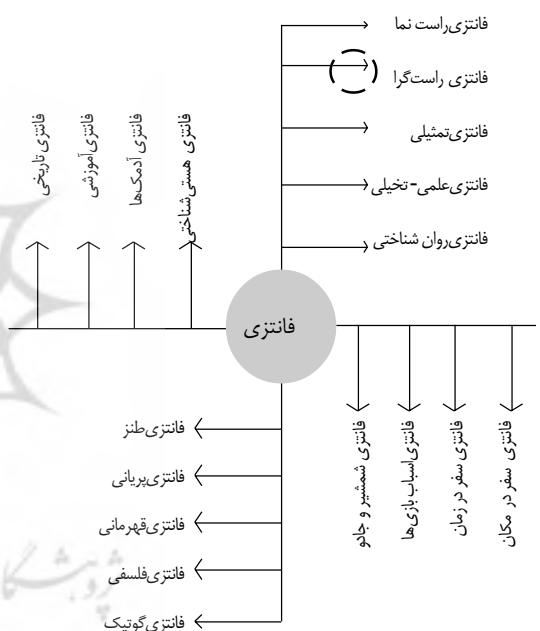
شکل زیر دسته‌بندی می‌کنند.

نمودار شماره سه: دسته‌بندی داستان‌های کودک و نوجوان، بر حسب راستینگی و ناراستینگی



آنچه ذات و جوهره اصلی فانتزی را می‌سازد، تخیل است. بازناسی تخیل، موضوع این گفتار ماست. اما پیش از بازنایی عنصر تخیل در داستان‌های «غول بزرگ مهریان» جایگاه فانتزی جنبه‌های فانتاستیک داستان مورد بحث را در میان انواع گوناگون فانتزی، نشان داده آن‌گاه شناخت و بررسی جوهره اصلی آن (فانتزی) را پی خواهیم گرفت.

نمودار شماره چهار: گونه‌شناسی فانتزی براساس بن‌مایه



یافتن داستانی که تنها دارای یک جنبه از جنبه‌های گوناگون فانتزی باشد، کار دشواری است؛ زیرا مؤلفه، در طرح و اجرای متن، عملاً نمی‌تواند از ورود جنبه‌ها و گونه‌های مختلف موضوع و درونمایه، جلوگیری کند. از این روسٹ که در بیشتر داستان‌ها، چندین درونمایه و پیام، دوش به دوش هم به پیش می‌روند. در «غول بزرگ مهریان» گونه‌ها و جنبه‌های طنز، تمثیل، جادو، سفر در زمان و مکان و حتی هستی‌شناختی، همراه با هم استفاده شده است. اساساً تصور داستانی تک‌موضوعی و تکماییه که پایانی منتهی به یک پیام داشته باشد، دور از انتظار است. همان‌گونه که در گزاره‌های پیشین گفته شد، هسته مرکزی و گوهه درونی و ذاتی فانتزی، عنصر تخیل است. تخیل، فرایند ذهن بشر به شمار می‌رود. آدمی برای شناخت خود و پیرامون خود، از دو ابزار استفاده می‌کند:

۱. زبان اندیشه که انسان با استفاده از آن، با محیط پیرامون شناخته و ناشناخته خود ارتباط می‌گیرد و راه‌های استیلا و چیرگی بر ناسازگاری‌های طبیعت را نیز با این زبان تبیین می‌کند. دانش‌هایی مانند جغرافیا، دیرینه‌شناسی، گیاه‌شناسی، جانور‌شناسی و مواد‌شناسی، نتیجه این زبان است.

۲. زبان تخیل که انسان به وسیله آن، با خود و درون خودش مرتبط می‌شود. آدمی با این زبان، چند و چون پایداری خود را در سیزی با محیط پیرامون، به نمایش می‌گذارد. تمامی دانش‌هایی غیردقیق مانند شعر، موسیقی، داستان و عموماً هنر، حاصل این جنبه از زبان آمده است. به بیانی دیگر تخیل، زبان جهانی است که باشد باشد (جهان مطلوب) و تفکر، زبان

جهانی که هست (جهان موجود).

هسته اصلی تخیل، نشانه‌های ذهنی است. نشانه‌های ذهنی خود پژواکی از نشانه‌های جهان بیرون از ذهن‌اند. نشانه‌ها از جهان بیرون در ذهن بازتاب می‌یابند، برخی از نشانه‌ها زود از ذهن پاک می‌شوند و برخی دیگر، مدت‌های طولانی در ذهن باقی می‌مانند. معمولاً این نشانه‌ها و تصویرها به تخیل فانتاستیک منتهی می‌شوند.

تخیلی که در داستان غول بزرگ مهریان به کار گرفته شده از نوع تخیل مبتنی بر نشانه‌ها و تصویرهای نایاب‌دار و زودگذر نیست؛ چرا که در این صورت، جنبه‌ای خجالت‌آفرینه و مبتنی بر خیالی‌های ابله‌های پیدا می‌کند، بلکه بر پایه آگاهی استوار شده است. هدفاری، از وینگی‌های اصلی تخیل پویا به شمار می‌رود.

رولد دال که حداقل جامعه سرمایه‌داری قرن بیستمی، از نوع انگلیسی‌اش را از نزدیک درک کرده با بهره‌گیری از ذهنیتی تخیلی و افسانه‌های موجود در ذهنیت جامعه و تابوهای زمانه‌اش، شکل خاصی از نشانه‌ها و تصویرهای واقعی را شکار می‌کند و به کارگاه ذهنیش می‌برد. در آن جا (کارگاه ذهن)، برای هر یک از تصویرهای جدا شده از جهان عینی، یک جانشین مناسب انتخاب می‌کند. آن‌ها را وارد رویدادهای داستان کرده موقعیت‌های دلخواه را افزایند تا به این وسیله تابوه‌سکنی کنند. دال، در داستان‌های فانتاستیک دیگرگش و از جمله در جادوگرها نیز از این شیوه استفاده کرده است.

به طور خلاصه، می‌توان گفت که رولد دال، در ساخت و پرداخت داستان‌های غول بزرگ مهریان، از چند مرحله گذر کرده است:

مرحله اول: مشاهده دقیق و موشکافانه نشانه‌های واقعی. دامنه این مرحله به اندازه دانایی نویسنده (مشاهده‌گر) و جهان‌بینی او و همچنین، به پیچیدگی و یا سادگی اندام‌های سازمان اجتماعی و کارکردهای پیدا و پنهان آن بستگی دارد. دال، سوداگری و کارکردهای آن را در جهان و جامعه انگلستان و «لبانسون» آدمی را در این گونه جوامع می‌شناسد و با این شناخته دست به آفرینش داستان می‌زند.

مرحله دوم: ذهنی کردن تصویرهای اخذ شده.

مرحله سوم: خنف جنبه‌ها و نشانه‌های اضافی و افروزن جنبه‌های مربوط به جهان فراتری به شخصیت‌های رویدادها و موقعیت‌های دلخواه و بایسته متن.

مرحله چهارم: آفرینش و اجرای متن داستان.

قابل شدن مراحل گوناگون برای خلق داستان، به معنای جدایی و ابجاد وقفه در مراحل و عناصر داستان نیست. این مراحل، به هم پیوسته و در هم تبینه‌اند و در کنار هم معنا و ارزش پیدا می‌کنند.

پس می‌توان از متن داستان، به فرایند ذهنی و روش اجرایی نویسنده آن پی برد. به طور مشخص، در داستان «غول بزرگ مهریان» این فرایند به اسانی دست یافتنی به نظر می‌رسد. کارکردهای طبیعی سرمایه، روابطی را در میان انسان‌ها به وجود آورده که خوشی‌ها و ناخوشی‌های شناخته شده، روح تنوع طلب و ذهن ماجراجوی آن‌ها را ارضان نمی‌کند (تصویرهای عینی).

بنابراین، انسان‌های این حوزه اقتصادی، می‌کوشند به روش‌های گوناگون از ابزار تفوق (سرمایه)



این غول‌ها به نمونه‌های واقعی تیپ‌های اجتماعی نظر داشته است. همان‌گونه که در انتخاب آدم‌ها (ملکه، خدمتکار، فرماندهان نظامی، سوفی، سربازان) این دقت را به کار برد است. «سوفی» در این داستان، نمونه و نماد انسان‌هایی است که در معرض رفتارهای گوناگون قرار می‌گیرند و بعضی از آن‌ها به روایت این رفتارها می‌پردازند (نویسنده).

امیل زولا، تعبیر جالی دارد. وی می‌گوید:

«نویسنده هم مشاهده‌گر است و هم آزمایشگر. رمان نویس، مانند مشاهده‌گر، واقعیت‌ها را همان‌گونه که می‌بیند، گزینش می‌کند. سپس به مثابه یک آزمایشگر، شخصیت‌ها را در داستان خاصی می‌کند تا نشان دهد که تسلسل واقعیت‌ها، با مقتضیات جبر پدیده‌های موردن آزمایش، مطابقت دارد با نه. وی در مشاهده‌گری، کار یک عکاس و در آزمایشگری، کار یک بازآفرین را انجام می‌دهد....»*

رولد دال، در مشاهده‌گری و ساخت رویدادهای غول بزرگ مهریان، موفق بوده، اما در شخصیت‌پردازی غول بزرگ مهریان و زیرینا و علت مهریانی و دلیل باری اش به ملکه و فرماندهان و باورپذیری این رفتار، ناموفق بوده است. روش ترکیه شود؛ با همه هدف‌ناری اش در پرورداندن تخلیل و آکاهانه جلوه دادن آن، در نقش و نمود باورپذیرانه شخصیت غول بزرگ، به جای تخلیل، به خیال‌بافی دست زده است.

رولد دال، در داستان دیگر که «جادوگران»^۷ نام دارد نیز همانند داستان «غول بزرگ مهریان» پایانی امیدبخش را رقم می‌زند. سرانجام، غول‌ها به دست آدم‌ها مهار می‌شوند و خواننده نوجوان، علی‌رغم درون ماجراجویش و رویدادهای جذاب داستان که به دست غول‌ها به وجود آمده به پیروزی آدم‌های واقعی (ملکه و فرماندهان نظامی) رضایت می‌دهد.

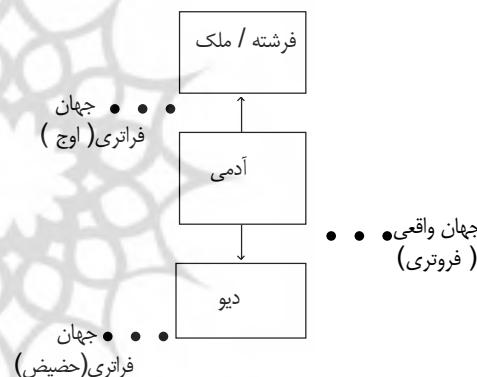
ممکن‌باشد در پایان داستان‌های است که جهان‌بینی نویسنده‌گان و نوع نگاهشان به آینده مشخص می‌شود. رولد دال، از این نظر، جزو نویسنده‌گان خوش‌بین به شمار می‌رود و خوش‌بینی، هتر بزرگی است.

○ ○ ○

استفاده کنند که شکل حاد و خشن آن، درگیری فیزیکی و خشونت است. زمانی که آدمی به خشونت روی می‌آورد از سیما و سیرت فرشتگی خارج شده شکلی جانوری (غول) پیدا می‌کند (تصویرهای ذهنی). در حقیقت، «غول» شکل اینه شده و دگردیسی یافته آدمی است؛ خواه مهریان! خواه نامهریان. «غول» اگر چه چهره‌ای مهریان بیابد، تنها به این دلیل که شکل بزرگ‌شده آدمی است و منطبق بر واقعیت نیسته غیرانسانی است.

راستی، رتبه و جایگاه شخصیت‌ها در داستان بلند غول بزرگ مهریان کجاست؟ اگر پذیریم که آدمی در جهان آفرینش، تابع موقعیتی سه‌گانه است، شخصیت‌های داستان رولداد، هر یک چه جایگاهی را اشغال کرده‌اند؟

نمودار شماره پنجم: نمای کلی جایگاه انسان

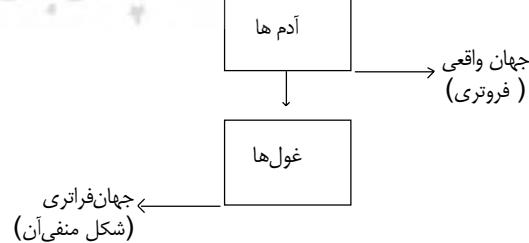


در جهان داستان «غول بزرگ مهریان» رولداد، از تثییث رتبه آدمی، به نوعی ثبوت (دوگانگی) می‌رسد. در این دستگاه فکری، فرشتگی، از حالت‌های سیر تکاملی آدمی حذف می‌شود و بایبراین، آدمی می‌ماند و غول.

پانوشت‌ها:

- ۱- غول بزرگ مهریان - رولد دال - گیتاگرکانی - نشر چشممه (کتاب‌های ونوشه) - چاپ اول - ۱۳۷۹ - صفحه ۸۰ - ۸۱.
- ۲- همان جا - صفحه ۲.
- ۳- پیشین - صفحه ۱۷۸.
- ۴- پیشین - صفحه ۱۹۴.
- ۵- پیشین - صفحه ۱۹۶.
- ۶- تاریخچه نقد ادبی - ورنان هال - احمد همتی - روزنہ - چاپ اول ۱۳۷۹ - صص ۱۴۵ - ۱۴۶.
- ۷- جادوگران - رولد دال - شهلا طهماسبی - نشر مرکز - چاپ اول ۱۳۷۷.

نمودار شماره شش: نمای جایگاه آدمی (شخصیت‌ها) در داستان غول بزرگ مهریان



گونه مثبت و فرشته گونش (غول بزرگ مهریان) با همه مهریانی! و انسان‌گونگی‌اش، نمی‌تواند حتی در جایگاه آدمی قرار گیرد؛ زیرا غول در تربیت ذهنی بشر، جنبه‌ای منفی دارد. رولداد، آکاهانه به ساخت و پرداخت این شخصیت دست می‌زند. معنای فلسفی این ساخت در گزاره‌ای کوتاه چنین است: «انسان، غول خودش است». غول، غول است؛ چه مهریان و چه نامهریان.

هر یک از غول‌های داستان، نماینده یک تیپ اجتماعی‌اند. نویسنده در ساخت و انتخاب