

## مقدمه

«سرگرمی» به معنی لهو و لعب در عربی و در انگلیسی «Entertainment/Amusement/Recreation» می‌باشد. در اصطلاح، به مجموعه‌ای از فعالیت‌های اختیاری، انتخابی، تفننی و غیر انتفاعی اطلاق می‌شود که غالباً با هدف نیل به برخی هیجانات مثبت نظری شادی، لذت، آرامش، خرسندی و... و دفع برخی انفعالات و هیجانات منفی نظری غم، افسردگی، اضطراب، فشار روحی و...) و نیز حصول برخی نتایج متوقع همچون تقویت قوای جسمی، خودشکوفایی، کسب مهارت‌های لازم، جبران کمبودها، ارضای حس تنوع جویی و... مورد توجه قرار می‌گیرند. سرگرمی‌ها را گاه به اعتبار ظرف وقوع، «فعالیت‌های فراغتی» و گاه به اعتبار اثر غالب یا متوقع یعنی فرح‌بخشی، «تفریحات» نام نهاده‌اند.

کار و فراغت تا پیش از انقلاب صنعتی به صورتی به هم پیوسته، مکمل و دارای نسبت اصل و فرع ملاحظه می‌شدند. در این نسبت سنجی همواره رجحان و ارزش و اعتبار غالب از آن «کار» بود. به استثنای کار بدنی، که همواره مورد بی‌مهری و بلکه نفرت طبقات اعیان و اشراف و برخی از مشتغلان به فعالیت‌های فکری و هنری، بهویژه در یونان و روم باستان بوده است، سایر مصاديق کار همواره در مقایسه با فراغت خواهی و تفریح، دست کم در مقام نظر ترجیح می‌یافتد. برهم خوردن رابطه میان کار و فراغت و تقابل میان آنها، بلکه ترجیح فراغت بر کار، از جمله نتایج انقلاب صنعتی و تحولات ناشی از آن است.

وقوع تحولات بنیادین و گسترده ناشی از فرایند پرستایاب صنعتی شدن و مدرنیسم، طیف وسیعی از پیامدهای خواسته و ناخواسته را در کشورهای توسعه یافته و در حال توسعه و تدریجیاً در کل جهان موجب گشت. بسط تدریجی «اوقات فراغت» تحت تأثیر دگرگونی‌های نظام شغلی، تقسیم کار اجتماعی، مکانیزه شدن غالب فعالیت‌ها، رشد جمعیت، افزایش سن کاریابی، کاهش سن بازنیستگی، ورود گسترده زنان به چرخه فعالیت‌های شغلی برون خانگی و... از جمله این پیامدهاست. تلاش و تکاپوی همه جانبه برای چاره اندیشی و برنامه‌ریزی برای بهره‌گیری بهینه از این اوقات، به عنوان بخشی از سرمایه ملی قابل استحصال و ضرورت پاسخ دهی به انتظارات و مطالبات توده‌ای، به شکل‌گیری مجموعه‌ای از اقدامات متنوع متناسب با امکانات محیطی منجر شد. میزان موفقیت دولت‌های رفاه و نهادها و سازمان‌های فرهنگی، وابسته در تأمین این مهم، متناسب با ظرفیت‌ها و امکانات محیطی و انتظارات عمومی، به یکی از شاخص‌های مهم توسعه یافتنگی تبدیل شد. افزایش اوقات فراغت در کنار سایر تحولات روان شناختی و فرهنگی - اجتماعی، از جمله رشد روز افزون

## الگوی مطلوب سرگرمی در یک رسانه دینی (با تأکید بر رسانه ملی)

سیدحسین شرف‌الدین<sup>\*</sup>

## چکیده

رسانه جمعی به عنوان یک نهاد، سازمان و یک کشگر فعال فرهنگی اجتماعی، در اصل موجودیت و هویت‌بایی سازمانی و نیز در مقام نقش آفرینی و ایفای کارکردهای محول و محقق، لاجرم از دو نظام الگویی تأثیر می‌پذیرد: الگوی ساختی یا الگوی هنجاری معطوف به ساختار، و الگوی کارکردی یا الگوی هنجاری معطوف به حوزه عمل. رسانه ملی نیز به عنوان یک رسانه دینی، خلق برنامه‌های دارای جهت‌گیری دینی، از این قاعدة عام مستثنی نیست. این نوشتار در صدد است با الهام از منابع اصیل اسلامی، به عنوان تنها مرجع و الگوی هنجاری معتبر، برای هدایت نظری و عملی نهادهای اجتماعی کشور، قواعد رفتاری و منطق عملی رسانه ملی در ایفای کارکردهای حرفه‌ای عموماً، و کارکرد سرگرمی به عنوان برجسته‌ترین کارکرد این رسانه، خصوصاً در قالب طرح مجموعه‌ای از اصول راهبردی و خطوط راهبردی عملی به منابع بنیادهای هنجاری هدایت گر رسانه در تأمین این مهم بدست دهد.

کلیدواژه‌ها: سرگرمی، رسانه، تلویزیون، اسلام، الگو، هنجار.

هنجاري، به صورت انحصاری یا تلفيقی تعیت می‌کند. وضعیت مقابل هنجارمندی، بی‌هنجاري است که نه عملاً برای یک سازمان اجتماعی متصور است و نه نظراً توجيه پذیر. روشن است که یک الگو یا نظام هنجاري جامع باید به گونه‌ای طراحی شود که بتواند رسانه مربوط را در موقعیت‌های مختلف و مناسب با ظرفیت‌ها و محدودیت‌های واقعی عرصه عمل هدایت کند. آنچه ضرورت یک نظام هنجاري مشخص را برای رسانه اجتناب‌ناپذیر می‌سازد، کارکردها و نقش‌های مهمی است که رسانه‌ها در حوزه اطلاع رسانی، آموزش، جامعه‌پذیری، نظارت، کترول، بسیج و تأمین سرگرمی و تفریح توده وار مناسب با انتظارات جمعی عهده‌دار شده‌اند. این نیاز و ضرورت برای رسانه ملی، که به اقتضای بایسته‌ها و الزامات و آرمان‌های فرهنگی ناشی از انقلاب اسلامی، دانشگاه عمومی لقب گرفته و به رشد و هدایت توده‌ها منطبق با باورها، ارزش‌ها، هنجارها، نگرش‌ها، الگوها و رفتارهای دینی یا مورد تایید دین در نیل به تعالی مطلوب ماموریت یافته، مضاعف خواهد بود. تأمین کارکرد سرگرمی توسط یک رسانه دینی، که در ظاهر کارکردی غیرمنتظره می‌نماید، ضرورت یک الگوی معیار جهت توجیه اصل و کم و کیف ایفا این مأموریت را ضرورت بیشتری می‌بخشد. روشن است که توقع استباط یک نظام هنجاري و منطق رفتاری خاص مبنی بر آموزه‌های عام و بایدها و نبایدهای فقهی و اخلاقی اسلام، متفرق بر شناخت موضع کلی اسلام به عنوان یک دین نسبت به مقوله سرگرمی و مصاديق و گونه‌های مختلف آن است. برای مثال، کسانی که با تمسک به برخی ظواهر درون دینی و ملاحظات اجتهادی، سرگرمی را عموماً به دلیل ماهیت لهوی آن، غیردینی و اشتغال به آن را منافي با روح و مرام مؤمنانه می‌انگارند، در خصوص موضع هنجاري اسلام، بيشتر به ادله ترجیحي سلبی متضمن مفسدۀ ملزمۀ و غيرملزمۀ (حرمت و کراحت) سوگیری دارند. در مقابل، کسانی که موضع اسلام را در برخورد با این سخن مقولات، نه نفی مطلق که مقید و مشروط به لحاظ قبود و شروط خاص می‌دانند، بیشتر بر اصل اولی یعنی «اباحه» تأکید دارند.

### اسلام و سرگرمی

تلقی پذيرفته شده و برخوردار از پشتوانه‌های قوی معرفتی این است که اسلام به عنوان دین تمام زندگی، نسبت به مجموع عناصر و مؤلفه‌های فرهنگی، اجتماعی و زیرساخت‌ها و روپناهای زندگی انسانی، اعم از باورها، ایدئولوژی‌ها، ارزش‌ها، نگرش‌ها، قواعد و هنجارها، الگوها و سبک‌های زندگی، افعال و کشش‌ها جوارحی و جوانحی، سياست‌ها و برنامه‌های تدبیری، نظامها و خرده نظام‌های اجتماعی و... اعلان موضع کرده و در هر بخش، به تناسب رهنمودها، و

امکانات رفاهی، غلبه روحيات تنوع طلبانه و لذت‌جويانه، بروز تدریجي برخی بحران‌های ناخواسته، به ويژه بحران‌های وجود شناختی، سرخوردگی‌های ناشی از سبک‌های زندگی مدرن و مجموعه دیگری از رویدادهای آشکار و پنهان در اين جوامع، اشتیاق روز افرون به اشتغالات برنامه‌های سرگرم کننده و تقریحی را به يكی از کانونی‌ترین مطالبات و توده‌ای و يكی از برجسته‌ترین دل مشغولی‌های فراغتی تبدیل کرد. حضور بخش خصوصی، ظهور پدیده «صنعت فرهنگ»، دخالت انگیزه‌ها و أغراض سیاسی، اقتصادی و ایدئولوژیک و میدان داری غرایز و شهوات لذت‌جويانه کترول‌ناپذیر. انسان، بازار سرگرمی و تقریح را به يكی از پررونق‌ترین بازارهای ارضاء کننده خواسته‌ها و منیات متنوع درسطح مختلف، به ويژه پوشش دهی به اوقات فراغت تبدیل نمود.

از اين رو، سرگرمی اگر در گذشته به صورتی درهم آمیخته با کار و تلاش، بدون نیاز به تمهیدات و چاره اندیشي‌های ويژه، پوشش می‌يافت و يا بيشتر در ناحیه برخی گروه‌های سنی همچون کودکان و نوجوانان يا برخی طبقات همچون اقشار متمکن و مرفة احساس می‌شد، امروزه به يكی از فرسته‌های همگانی نسبتاً مستقل از روندهای عادي کار و تلاش رسمي و شدیداً نیازمند سیاستگذاری و برنامه‌ريزی، و تخصيص امکانات تبدیل شده است.

از جمله سازمان‌هایی که در راستای تأمین نیازهای تقریحی و فراغتی در جامعه مدرن اعلان موجودیت کرده و بخش قابل توجهی از فعالیت خود را به تأمین این نیاز اختصاص داده‌اند، رسانه‌های جمعی‌اند. رسانه‌های جمعی مدرن، به دلیل جاذبه‌های هنری، قابلیت‌های تکنیکی، موقعیت ساختاری، مقبولیت توده‌ای، مأموریت نهادی، نیازها و انتظارات جمعی، بخش قابل توجهی از ظرفیت‌های کارکردی خویش را به تأمین این نیاز یا خواسته اختصاص دادند. نقش آفرینی در این عرصه و احراز این موقعیت، اگر به اقتضای ذاتی و فلسفه وجودی رسانه‌ها مستند نباشد، دست کم به عملکرد تاریخی و هویت کارکردی آنها مربوط می‌شود. از اين میان، رسانه‌های تصویری همچون سینما و تلویزیون، به دلیل برخی ويژگی‌های ذاتی، موقعیتی و کارکردی، در تأمین این مهم گوی سبقت را از سایرین ربيوده‌اند. در اين میان، تلویزیون، از موقعیت و جایگاه ممتاز و بی‌بدیلی برخوردار است.

سرگرمی، اگر چه در محاورات اصحاب رسانه، به سخن نه چندان مشخصی از برنامه‌ها اطلاق می‌شود، اما از منظر کارکردی، هر برنامه رسانه بالقوه می‌تواند دست کم برای برخی مخاطبان اثر سرگرم کننده داشته باشد. رسانه به عنوان يك نهاد اجتماعی برای ایفای نقش در سپهر عام جامعه، به داشتن الگوی عملی و منطق رفتاری برگرفته از مراجع و منظمه‌های هنجاري معتبر در محیط تعامل خویش، نیاز مبرم دارد و در عمل نیز هر نظام یا سازمان رسانه‌ای آگاهانه از يك یا چند مدل

محیطی و مناسب با معیارها و ترجیحات فرهنگی ارضاء می‌شود. اسلام به اقتضای فطری بودن، اصل این تمایل و لوازم قهری آن را مورد تأیید قرار داده و انتظار می‌رود که شریعت اسلامی، که متكلف هدایت سلوک عملی انسان در نیل به غایات متعالی است، در این بخش نیز مؤمنان را راهبر باشد. نکوهش موجود در برخی منابع دینی، نه به اصل لذت بلکه به عوامل و عوارض جانی آن، همچون اکتفا به لذت‌های طبیعی و غفلت از لذت‌های متعالی، اکتفا به لذت‌های آنی و زودگذریه جای لذت‌های نسبتاً پایدار، افراط در لذت گرایی و تن آسایی و روی گردانی از کار و تلاش سازنده و... راجع است.

از این رو، راه رسیدن به ارزش‌های متعالی از جمله شادی، نشاط و آرامش نیز به اقتضای عقلانیت ابزاری، مطلوبیت تبعی دارد. مشوق و محرك اصلی در سوق یابی به فعالیت‌های فراغتی و تفریحی، تأمین هر چند وقت در صدقی از شادی و آرامش است که جزو نعمت‌های الهی و ارزش‌های کمیاب بشری معرفی شده است.<sup>۳</sup> اینکه بشر در این انتخاب، به چه میزان درست و منطبق با نیاز و هدف عمل کند، داستان دیگری است.

دلیل عقلی دوم، دلیل کارکردی است. از منظر کارکردی، سرگرمی و تفریح به مثابه مجموعه‌ای از کنش‌های انسانی، به صورت آشکار، پنهان و مستقیم، غیرمستقیم به خلق آثار و نتایج غالباً مثبتی منجر می‌شوند؛ نتایجی که وجود آن برای استمرار حیات انسانی اجتناب ناپذیر است. برخی از این نتایج، به دلیل نقش و تأثیر مثبتی که در کلیت زندگی مؤمنانه و دارای مطلوبیت دینی دارند، مورد توصیه و تأکید دین قرار گرفته‌اند. از این رو، فعالیت‌ها و اشتغالات سرگرم کننده به اعتبار نقش علی در حصول این نتایج در صورتی که با محذور عقلی و شرعاً خاصی مواجه نباشد، مطلوبیت مقدمی خواهد یافت. شواهد تجربی فراوان مؤید این است که بخشی از فعالیت‌های فراغتی و تفریحی، نقش قابل توجهی در پرورش قوای جسمی، روحی، فکری و اخلاقی افراد دارند و آنها را برای ایفاده نقش‌های برتر قوت و نیرو می‌بخشند، یا از ابتلاء به آسیب‌ها و عوارض فرساینده و مخرب مصون می‌دارند. مطالعات انجام شده، ترتیب طیف گسترده‌ای از آثار و نتایج مثبت را بر برخی فعالیت‌های تفریحی سالم تأیید کرده است.<sup>۴</sup> به عبارت دیگر، اسلام به دلیل جامعیت و عطف توجه به همه ابعاد وجودی و ضرورت‌های زیستی انسان، قاعده‌نامی تواند در این خصوص فاقد موضع ایجابی، سلبی یا لااقتضایی باشد. اگر به فرض، شواهد درون دینی متفقی مناسب با سطح انتظار وجود نداشته باشد، از فضای کلی حاکم بر شریعت و یافته‌های برون دینی مورد تأیید دین می‌توان غیرمستقیم به کشف موضع دین وقوف یافت. علاوه بر اینکه، شواهد موجود در متون دینی، سیره بزرگان، عرف متشرعه و دیدگاه غالب فقهاء و

آموزه‌هایی ارائه فرموده است. اسلام برای تحقق اهداف تربیتی و هدایتی خود و رسیدن مؤمنان به کمال مطلوب، ساماندهی به زندگی این جهانی بشر با هدف زمینه‌سازی برای نیل به مقصود و اتمام حجت بر همگان را وججه همت خویش قرار داده و ایده حاکمیت ولای بر مبنای قوانین الهی را برای تحقق آن و ایجاد بسترها فرهنگی اجتماعی لازم برای رشد و شکوفایی سرمایه‌های فطری آماده کرده است. به بیان برخی محققان:

نیاز به دین برای صعود به قلل عالی و کمالات انسانی است. انسان کمال اصیل خویش را نمی‌شناسد. در صورت شناختن، راه صعود به آن را نمی‌داند. دین برای راه بردن به آن کمالات است. در عین حال، سامان دادن به وضع زندگی انسان‌ها، از اعراض تبعی دین است؛ چون رسیدن به کمال حقیقی جزء عبور از حیات دنیا بیسر نیست. و این «عور» نیازمند برنامه و دستور است تا از هدف نهایی باز نماند. عدم انتظام در معاش، استعداد وصول به آن غایات را باطل و ضایع می‌سازد. بدین جهت، از دین انتظار می‌رود در همه شئون بشری دخالت کند و برای حرکات و سکنات وی برنامه‌ای داشته باشد. ولی پر واضح است که برنامه داشتن برای کلی و جزئی معاش انسان‌ها امری است، و غایت بودن این معاش امری دیگر.<sup>۱</sup>

لازم به یادآوری است که منابع اخذ دیدگاه اسلام در موضوع تفریح و سرگرمی، همچون سایر موضوعات، در عین پیوستگی ارگانیک در چارچوب یک ساختار منسجم، متعدد و متکثر می‌باشند. بخشی از ایده‌ها و مبانی نظری این موضوع از منظر اسلام، از روح کلی این مکتب، بخشی، از گزاره‌های توصیفی دین در خصوص ویژگی‌های انسان و نیازها و ضرورتهای وجود شناختی و زیستی او، پارهای از طریق توصیه‌ها و دستورالعمل‌های ترغیبی، تجویزی و تحذیری آن در این باب یا ابواب مشابه، بخشی از آن از سیره عملی معصومان<sup>۲</sup>، بخشی از طریق استلزمات عقلی و عرفی ادله، توصیه‌ها و اهداف شریعت، برخی از طریق ارجاع به سیره عقلاء و عرف غالب متشرعنان قابل اصطیاد و استنتاج است. اجتهادات فقهی و اخلاقی بزرگان و اساطین دین، در پرتو کاوش متعقانه منابع فوق، دستاوردهای پردازش شده‌ای است که می‌تواند در تعیین خطوط کلی مواضع دین در این بخش مأخذ واقع شود.

لازم به یادآوری است که علاوه بر دلایل نقلی، برخی دلایل عقلی بر ضرورت تفریح و سرگرمی نیز به دلالت التزامی، موضع تأییدی دین را بیان می‌کند.

دلیل عقلی اول که مربوط به حوزه روان‌شناسی فلسفی است، سرگرمی خواهی و فراغت جویی، لذت‌جویی و شادی خواهی را به نیازهای اصیل انسان ارجاع می‌دهد: انسان فطرتاً و ذاتاً به لذت و خوشگذرانی روح می‌آورد. در مقابل فراراز رنج، و درد، سختی و تنفس از آن نیز به صورت تکوینی و غیر اختیاری در روان انسان وجود دارد. این نیاز طبیعی و فطری، همواره به تبع ظرفیت‌ها و امکانات

اسلام به عنوان یک دین با سرگرمی و تفریح، به عنوان یک نیاز یا خواسته فطری و غریزی یا یک ضرورت ناشی از جهان زیست اجتماعی انسان به صورت مشروط و مقید، نه تنها مخالفتی ندارد که به اشکالی از آن نیز توصیه و ترغیب کرده است. سرگرمی حتی اگر مصدق لهو هم باشد، تنها مواردی از آن که طبق معیارهای دینی «لهو محروم» تشخیص داده شود، ممنوع خواهد بود. بر این اساس، میان دین و سرگرمی، اگر مرزی هم باشد، سیال و انعطاف پذیر است.

### تلویزیون و سرگرمی

برای رسانه‌های جمعی، از جمله تلویزیون نقش‌ها و کارکردهای متعددی بیان شده است. از آن جمله: ۱. آموزش اعم از آموزش کلاسیک و آموزش عمومی و غیررسمی، که غالباً به صورت غیرمستقیم و با هدف ایجاد، اصلاح و تغییر نگرش‌ها و رفتارهای عموم مخاطبان صورت می‌پذیرد. از این کارکرد، گاه به «جامعه پذیری» یا «اجتماعی کردن»، توده‌ها تعبیر می‌شود؛ ۲. اطلاع از حوادث و وقایع مهم داخلی و خارجی از طریق فرایند رصد و نظارت و انتقال آن به توده‌ها، با هدف افزایش آگاهی و ایجاد آمادگی‌های لازم برای رویارویی نظری و عملی با این مسائل؛ ۳. ایجاد تداوم و پیوستگی فرهنگی از طریق جامعه‌پذیری، انتقال میراث فرهنگی، ایجاد پیوند میان نسل‌های متولّی، بازتولید و تقویت اصول و مفروضات مشترک، شکل‌گیری و تعمیق روح و هویت جمعی. از این کارکرد، گاه به «ایجاد انسجام و همبستگی» تعبیر می‌شود؛ ۴. تفریح و سرگرمی: همه اقداماتی که رسانه به صورت آشکار و پنهان برای پرکردن اوقات فراغت و با هدف ایجاد شادی، خشنودی، رفع ملالت، رهایی از روزمرگی... صورت می‌دهد، جزو این کارکرد محسوب می‌شوند. این سخن بر نامه‌ها، علاوه بر کارکرد معمول، نقش قابل توجهی در افزایش اطلاعات، رشد خلاقیت‌ها، توسعه مهارت‌ها، شکوفایی استعدادها، تغییر نگرش‌ها، پرورش قوای جسمی و روحی و... دارند؛ ۵. بسیج و تبلیغ: کارکرد بسیج بیشتر جنبه سیاسی و مذهبی دارد و معمولاً برای تهییج توده‌ها در مسیر اهداف منظور به کار گرفته می‌شود. این کارکرد در شرایط خاص، ضرورت و اهمیت کاربردی ویژه می‌یابد.<sup>۰</sup>

کاتز، گورویچ<sup>۶</sup> و هاس،<sup>۷</sup> در گونه شناسی خود از نیازهای رسانه‌ای انسان، به پنج دسته اشاره کرده‌اند: ۱. نیازهای شناختی: نیازهای مرتبط با تقویت اطلاعات، دانش و فهم محیط. این نیازها بر مبنای تمایل برای فهم و غلبه بر محیط است. آنها همچنین حس کنجکاوی و کاوشگری ما را ارضا می‌کنند؛ ۲. نیازهای احساسی: نیازهای مرتبط با تقویت تجربه‌های زیبایی، لذت و احساس. جستجوی لذت و تفریح انگیزه متداولی است که می‌تواند توسط رسانه‌ها ارضا شود؛ ۳. نیازهای همبستگی فردی:

تفسران اسلام بر تأیید مشروط آن دلالت دارد. ملاک‌ها و معیارهای استنباط شده از تحلیل مصاديق و اشکال مورد توصیه یا امضای اسلام، می‌تواند ما را در ارزیابی مصاديق موجود و تشخیص صور مجاز و ممنوع رهنمون باشد. بی‌تردید موضع اسلام در برخورد با این سخن پدیده‌ها، ارائه رهنمودهای عام و معیارهایی است که با تکیه بر آن، اجمالاً می‌توان در خصوص شیوه‌ها و مدل‌های عصری و متعارف سرگرمی در هر موقعیت زمانی و مکانی داوری ارزشی نمود.

اختلاف نظرهای موجود میان اندیشمندان مسلمان، در تفسیر موضع دین بخشی به مصاديق خاص، همچون غنا، رقص، مجالس لهو و لعب، شکار سرخوشانه، مصرف مسکرات، قمار، شترنج و...، بخشی به عملکرد تاریخی طبقات اعیان و مرفاهان بی درد و اهل فسق و فجور، برخی به نحوه تعامل توده‌ها و افراط‌کاری‌های غالب، بخشی به نتایج نامطلوب متفرع بر پاره‌ای از مصاديق و اندکی نیز احتمالاً به تلقی‌های انسان شناختی متفاوت ایشان بر می‌گردد.

مؤمنان بسته به درجات ایمان، سلوک مؤمنانه، ویژگی‌های شخصیتی، موقعیت اجتماعی، شرایط محیطی، امکانات، نگرش و... در اصل احساس نیاز به سرگرمی و نحوه پاسخ بدان، وضعیت‌های مختلف و مشرب‌های عملی متفاوتی دارند. گروه هدف در این مطالعات و پیشنهادات، توده‌های متوسط مؤمنان هستند، نه خواص و فرهیختگان. موضوع دیگری که برای همه شارحان و مفسران دیدگاه‌های اسلام حائز اهمیت است و در تلطیف برخی موضع سخت گیرانه تأثیر دارد، توجه عمیق به شرایط زیستی انسان معاصر و نیازها و ضرورت‌هایی است که تحت تأثیر وقوع مجموعه‌ای از تغییرات بنیادین، بر او تحمل شده است.

از این‌رو، اقدامات عملی گسترده و متنوع در خصوص سرگرمی و بسیج امکانات و خلاقیت‌ها، عمده‌تاً با هدف پاسخ به این نیاز طبیعی یا اجتماعی و به بیان برخی، نیاز کاذب بوجود آمده است. بی‌تردید ارضای نیازهای مشترک و همگانی، در هر جامعه، به تناسب مجموعه شرایط و زمینه‌های فرهنگی امکانات محیطی با ساز و کارهای نهادی پاسخ می‌یابد. در کشور ما، اسلام به عنوان یک آیین زندگی، گفتمان غالب فرهنگی و فرانهاد اجتماعی، که مسئولیت تأمین شالوده‌های لازم برای همه نظام‌ها و خرده نظام‌های هنجاری را دارد، در خصوص اصل نیاز به سرگرمی و نحوه ارضای آن از طریق سازمان‌های اجتماعی از جمله رسانه نیز دیدگاه‌ها و موضع او مبنای سیاستگذاری و عمل خواهد بود. به هر حال، رسانه ملی به عنوان یک رسانه دینی و یک سازمان فرهنگی اجتماعی مکلف و مأمور به تمهید برنامه‌های سرگرم کننده و پوشش دهی به اوقات فراغت توده‌ای، الزاماً باید از الگوی هنجاری مقبول و مورد تأیید اسلام و نظام اسلامی تبعیت کند.

مذهبی خود، اشتهرار و تعین یابی کارکردی این رسانه در تولید و پخش اقلام سرگرم کننده بوده است؛ کارکردی که در ظاهر با تعلقات دین باورانه، فرهنگ متشرعنانه، به ویژه از نوع راهبانه و زاده اهان آن متعارض و ناسازگار به نظر می رسید. این مواجهه، مسیحیت علاقمند به کاربرد رسانه های تصویری مدرن، همچون تلویزیون را به تکاپو برای انتخاب و ترجیح یکی از سه گزینه محتمل ملزم ساخت: ۱. کنار نهادن تلویزیون به عنوان رسانه ای که قابلیت و شایستگی لازم برای انعکاس پیام های جدی و آموزه های متعالی را ندارد؛<sup>۱۱</sup> ۲. ظرفیت زایی و بسط کارکرد تلویزیون، مناقشه در انحصاری بودن کارکرد این رسانه در سرگرمی، و ارجاع برجسته بودن آن به دلایل و زمینه های تاریخی و مطالبات انسان مدرن؛<sup>۱۲</sup> ۳. مناقشه در جدایی وجود مرز عبور ناپذیر میان دین و فرهنگ مؤمنانه با مطلق سرگرمی، و امکان بهره گیری همزمان از قالب ها و ظرفیت های رسانه ای سرگرم کننده برای ابلاغ و تبلیغ معارف دینی.

گذر زمان، به ویژه به دلیل وجود مؤیدات و مرجحات مختلف، گزینه سوم را مبنای انتخاب این گروهها قرار داد. مشی عملی کارگزاران فرهنگی در ایران و نحوه تعامل آنها با رسانه ملی نیز از ترجیح عملی، بلکه تعین همین گزینه حکایت دارد. لازم به یادآوری است که امروزه دیوار مزuum میان دین و سرگرمی در فعالیت های رسانه ای مدرن به شدت دستخوش دگرگونی شده است. از یکسو، صنعت سرگرمی برای جذب مخاطب از مفاهیم، مضامین، نمادها، شعائر و شخصیت های الگویی دینی بهره می گیرد. از سوی دیگر تبلیغات دینی برای جذب بیشتر مخاطب، انتقال و تعمیق باورها، و بیشن های دینی و اشاعه فرنگ و آداب مذهبی از قالب های سرگرمی استفاده می کنند.<sup>۱۳</sup> بخشی از آنچه تحت عنوان «دین رسانه ای» از آن یاد می شود، از طریق قالب های متنوع دارای کارکرد سرگرمی انتقال داده می شود.

بر این اساس، اگر قرار است تلویزیون با اعمال برخی اصلاحات، به یک رسانه دینی تبدیل شود، این ویژگی باید بیش از هر چیز خود را در کارکرد غالب آن، یعنی تولید سرگرمی متبادر سازد. البته انتظار به حق این است که عملکرد این رسانه، در ایفای همه کارکردها از جمله سرگرمی، به تبع الگوی هنجاری و منطق عملی حاکم برآن، متمایز و متفاوت از عملکرد یک رسانه سکولار باشد.

سیماهی جمهوری اسلامی ایران، نیز اگر چه باقتضای شأن رسانه ای خود، از قالب های برنامه ای، الگوی کارکردی، قواعد عملی، اصول حرفه ای، ظرفیت های تکنولوژیکی، زیاشناختی، زبان شناختی، نشانه شناختی و... تبعیت می کند، اما به دلیل انتساب به نظام اسلامی، حاکمیت ولای،

نیازهای مرتبط با تقویت اعتبار، اطمینان، توازن و موقعیت فرد. این نیازها ناشی از تمایل فرد برای تعالی نفس است؛<sup>۴</sup> نیازهای همبستگی اجتماعی: نیازهای مرتبط با تقویت خانواده، دوستان و جهان. این نیازها بر مبنای تمایلات فرد برای همبستگی با دیگران است؛<sup>۵</sup> نیاز برای فرار: نیازهایی که مرتبط با فرار و رهابی از تنش و تمایل برای سرگرمی است.<sup>۶</sup>

لازم به یادآوری است که کارکردهای چندگانه تلویزیون، نه به صورت مجزا و متمایز که غالباً در هم آمیخته و ترکیبی اند. هر برنامه سرگرم کننده، ممکن است کارکرد شناختی، عاطفی، یکپارچه سازی شخصی (اعتماد سازی)، یکپارچه سازی اجتماعی و رهابی از تنش را نیز به همراه داشته باشد. هدف اولی مخاطب از سوق یابی به تلویزیون، ممکن است رهابی از تنش ولذت جویی باشد، اما ثانیاً و بالطبع، به اطلاعات نیز دست یابد؛ زیرا گاه این سیر معکوس خواهد بود.<sup>۱۰</sup>

رسانه های جمعی، به ویژه تلویزیون، به دلیل برخورداری از برخی ویژگی های منحصر به فرد، در راستای تأمین نیازهای فراغتی متناسب با امکانات نرم افزاری و سخت افزاری خود، ظرفیت های اجتماعی، میراث فرهنگی و تمدنی، گفتمان های غالب فرهنگی جامعه خود، دستورالعمل ها و آیین نامه های سازمانی، یافته های علمی و تجربی، انتظارات جمعی، به تولید و توزیع طیف گسترده ای از برنامه های متنوع تحت عنوان «سرگرمی» اقدام کرده اند. ویژگی سرگرم کننده، اگر کارکرد ذاتی رسانه ها هم نبود، دست کم تحت تأثیر ضرورت های فرهنگی تاریخی، در زمرة اصلی ترین کارکردهای آنها قرار گرفت.

به هر حال، کارکرد سرگرمی در جهت تأمین اهداف مورد نظر، اگر نگوییم تنها، دست کم رایج ترین، برجسته ترین، پرمصرف ترین و مؤثر ترین کارکرد رسانه های تصویری از جمله تلویزیون، از ابتدای ظهور تاکنون بوده است. روشن است که رسانه به عنوان یک نهاد و کارگزار فرهنگی اجتماعی در ایفای همه نقش ها و وظایف خود، قادر تا تابع ظرفیت های فرهنگی، و امکانات و اقتضایات زمینه ای و محیطی جامعه تحت پوشش خود خواهد بود.

از شواهد تاریخی بر می آید که سرگرمی به عنوان برجسته ترین کارکرد رسانه، به لحاظ ذاتی، درجه اهمیت، محتوا و مضمون، نحوه پردازش، آثار مترتب، اغراض و انگیزه های محرک و تشید کننده آن، بیش از سایر کارکردها، رسانه های مدرن را در معرض اتهام و خردگیری و بعضاً موضع گیری های طرد کننده قرار داده است.

شواهد عینی نشان می دهد که دست کم یکی از چالش های عمدۀ فرقه های مسیحی، اعم از کاتولیک و برخی فرق زهد گرای پروتستان، برای استفاده از رسانه های همچون تلویزیون در تبلیغ آموزه های

دو چندان کرده است. علاوه بر اینکه، انقلاب اسلامی به دلیل مختصات ویژه، در این بخش نیز همچون سایر بخش‌ها، ناگزیر به خلق الگوهای اصیل و بومی متناسب خواهد بود.

مراد از «الگو یا نظریه هنجاری»، آن دسته‌ای از نظریاتی است که متضمن باید و نباید ها - غالباً برگرفته از اقتضایات سیاسی، اجتماعی، اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی، مذهبی، نظام‌های هنجاری کلان، عرف و شیوه‌های قومی رایج در جامعه و الزامات و انتظارات معطوف به نحوه عمل رسانه جمعی‌اند و ارتباط رسانه به عنوان یک نهاد اجتماعی را با نهاد سیاست، اقتصاد، دین، تعلیم و تربیت و به طورکلی، جامعه و فرهنگ در شبکه‌ای از تعاملات به هم پیوسته تعیین می‌کنند. از نگاه برخی نویسنده‌گان: نظریات هنجاری به این امر می‌پردازند که اگر فقط یک دسته مشخص از ارزش‌ها باید مدنظر قرار گیرد، در آن صورت رسانه‌ها باید چگونه عمل کنند. چنین تئوری‌هایی شرایط یا اهدافی را در زمینه عملکرد رسانه‌ها مطرح می‌کنند و لاجرم انتظارات مشخصی هم از آنها مطرح می‌شود. تئوری‌های هنجاری غالباً در لایه‌ای قوانین، قواعد و مقررات هر جامعه عرضه می‌شوند.<sup>۱۳</sup>

بر تردید مبنای سیاست‌گذاری و تدوین نظام هنجاری برای رسانه‌ای که گستره فعالیت آن به مرزهای جغرافیایی محدود است، فرهنگ ملی خواهد بود. از این رو، هر جامعه ملی باید روایتی مشخص و تفصیلی از نظریه یا الگوی هنجاری ارائه دهد. البته داشتن نظام هنجاری بومی، منافاتی با فعالیت برون مرزی ندارد؛ زیرا ایفای مأموریت برون مرزی نیز تا آنجا که به رسانه و پیام مربوط است، عمده‌تاً توسط همین نظام هنجاری هدایت می‌شود.

تحولات ساختاری عمیق و پرگستره جامعه ایران، تحت تأثیر انقلاب اسلامی و ضرورت‌ها و الزامات ناشی از استقرار حکومت دینی و رسالت‌های فرهنگی و تربیتی آن، نیاز به تدوین یک منشور هنجاری جامع متنی بر آموزه‌ها و تعالیم ارشی و هنجاری اسلام برای هدایت عملکردی رسانه‌ها درجهت تأمین اهداف و آرمان‌های بلند انقلاب در سطوح خرد و کلان، را در دستور کار مسئولان فرهنگی نظام قرار داده است. اندیشمندان و محققان داخلی این حوزه، در راستای ترمیم این خلاء، تاکنون تلاش‌هایی در خور تحسینی را برای استخراج خطوط کلی این نظام متناسب با زیرساخت‌های فرهنگی - اجتماعی و اقتضایات جامعه و رسانه دینی سامان داده‌اند و صورت‌بندی‌های متعددی با همین نام هرچند با مؤلفه‌ها و ساختارهای متفاوت برای سامان‌یابی نظام رسانه‌ای کشور، رسانه ملی یا برخی رسانه‌های خاص، مانند مطبوعات طراحی و پیشنهاد شده است.<sup>۱۴</sup>

بی‌تر دید یک نظریه یا الگوی هنجاری جامع برای نظام رسانه‌ای کشور، الزاماً باید بر اساس ظرفیت‌های آموزه‌های اسلام، دیدگاه‌ها و مواضع رهبری نظام اسلامی، قانون اساسی، مصوبات شورای

داشتن صبغه و دغدغه دینی، ظرفیت‌های فرهنگی محیط، و الزام به ایفای نقش‌های خاص و تأمین مطالبات و انتظارات عام برگرفته از موقعیت ساختاری آن، موقعیت می‌رود که به لحاظ کارکردی نیز در عین همسویی با قاعده‌مندی‌ها و قراردادهای فوق، مرام دیگری، متمایز از شیوه‌های رسانه‌ای رایج و غالب را در پیش بگیرد.

بی‌شک، یکی از عناصر زیرساختی تعیین کننده این تمایز ساختی - کارکردی، الگوی هنجاری، منطق عملی و قواعد رفتاری متناسب خواهد بود. طراحی و تدوین الگوی هنجاری متناسب یکی از زیرساخت‌های ترسیم کننده این تمایز بالقوه است. سرگرمی دریک رسانه دینی، از بسیاری وجوده از جمله انتخاب سوژه، کیفیت تولید، فرم، صحنه آرایی، پردازش، میزان التزام به رعایت قواعد فقهی و ارزش‌های اخلاقی، هدف، کمیت، زمان پخش، نوع نگاه به مخاطب و نتایج مورد انتظار، با روند جاری در رسانه‌های سکولار متفاوت می‌باشد. از سوی دیگر، با توجه به استقبال شایان مخاطبان، به ویژه گروه‌های سنی پایین از این نوع برنامه‌ها، یک رسانه دینی برای جلب مخاطب و ایفای رسالت تبلیغی خویش، ناگزیر باید همه تمهیدات لازم را برای بهره‌گیری هر چه بهتر و بیشتر از ظرفیت رسانه‌ای تخصیص یافته به «سرگرمی» فراهم سازد.

## رسانه ملی و الگوی هنجاری

رسانه ملی به عنوان یک نهاد ارتباطی و یک سازمان فرهنگی اجتماعی فعال در گستره نظام اجتماعی، به اعتبار شأن سازمانی، موقعیت ساختی و نقش و وظیفه حرفه‌ای خویش، آگاهانه یا ناآگاهانه از یک یا چند نظام الگویی تعیین شده یا تعیین یافته تبعیت می‌کند. الگوی هنجاری و قواعد رفتاری یک سازمان دارای قلمرو فعالیت ملی، از مفروضات زمینه‌ای، آرمان‌های ارشی و ظرفیت فرهنگی اجتماعی بومی استنتاج می‌شود. در شرایط کنونی، انتظار می‌رود این رسانه ملی به عنوان بخش انفکاک ناپذیری از ساختار کلان جامعه، ضمن درون ریزی و انعکاس این تحول همه جانبه در تاروپود خود، در مسیر گسترش و تعمیق آن به سایر عرصه‌ها نیز، نظام اسلامی را مساعدت کند. طراحی و تدوین الگوهای هنجاری خرد و کلان مبتنی بر مبانی نظری خاص و متناسب با اهداف و آرمان‌های انقلاب اسلامی، گامی اساسی درجهت سامان‌یابی حرکت طبیعی رسانه ملی در مسیر تبدیل شدن به یک رسانه دینی است.

ماهیت فرهنگی انقلاب از یک سو، و نقش بسیار مهم رسانه‌های جمعی در گسترش و تعمیق فرهنگ انقلاب در داخل و خارج کشور، از سوی دیگر، ضرورت این همسویی ساختی و کارکردی را

نظریه‌های موجود، به همراه اصول اختصاصی برگرفته از جهانیینی، نظام ارزشی، و هنجاری، و اهداف و آرمان‌های خود باشد. این نظریه، هر چند در بخش عناصر هنجاری بینادین متخذ از شریعت و اصول اخلاقی، مبتنی بر حسن و قبح عقلی وضعیتی ثابت دارد، اما در بخش‌های مرتبط با اقتضایات و ملاحظات مقطعی سیاسی، اجتماعی، فرهنگی، اقتصادی، امنیتی و نیز در جنبه‌های تکنولوژیکی، فنی و هنری به تبع شرایط متغیر خواهد بود.

همان‌گونه که بیان شد، نظریه هنجاری رسانه، یک سازه مفهومی است که از مفروضات عام و زمینه‌ای، و شرایط و اقتضایات محیطی هر جامعه استخراج می‌شود. در اسلام و به تبع آن، جامعه اسلامی، نیز آیات و روایات به صورت مستقیم در رتبه اول، منابع معرفت دینی یا معارف تفسیری، به ویژه فقه و اخلاق از جمله اخلاق فرا دینی مبتنی بر حسن و قبح عقلی، در کنار سیره مبشرعه، عرف عقلاء و مصالح عقلانی در رتبه بعد مبنای استنباط نظریه و نظام هنجاری است. نظام هنجاری رسانه، به دلیل سیاق ملی و اقتضایات ناشی از حوزه کاربری، از منابع سومی نیز، که در واقع ترجمان عینی و فرهنگی شده دو منبع فوق‌اند، ملهم خواهد بود: قوانین و نظامات هنجاری پایه، مواضع اعلانی رهبری نظام، ضرورت‌های تشخیصی نظام اسلامی، الزامات محیط، عرف متديین و متشرعین، نیازها و انتظارات جمعی، یافته‌های تجربی و پژوهشی، شرایط دوران و... از جمله منابع ملی اخذ نظام هنجاری شمرده می‌شوند.

### مفروضات نظریه الگوی هنجاری اسلام

۱. الگوی هنجاری رسانه از دید اسلام، صرحتاً و تلویحاً متضمن اصول و مفروضات نظری ذیل می‌باشد:

  ۱. خدامحوری و اعتقاد به ربوبیت تکوینی و تشریعی خداوند و لزوم اطاعت مطلق از اوامر و نواهی او، به عنوان شاخص‌ترین ویژگی فرد مسلمان و جامعه اسلامی. بی‌تردید در بینش اسلامی، خداوند هم سرچشم‌هود است و هم سرچشم‌هارزش؛ هم منشاء «هست» هاست و هم منشاء «بایدها و نبایدها». سایر اصول اعتقادی نظری معاد، نبوت، امامت و ولایت، در ذیل این اصل قرار می‌گیرد؛
  ۲. هدفمندی خلقت جهان و انسان و اینکه هدف از خلقت وی نیل اختیاری به کمال و تعالی در پرتو ایمان و عمل صالح است؛
  ۳. برخورداری انسان از ادراکات و گرایش‌های فطری و تمایلات غریزی و لزوم شکوفایی متناسب آنها منطبق با معیارها و هنجارهای تشریعی؛
  ۴. اجتماعی زیستن انسان: انسان موجودی است که به اقتضای سرشت طبیعی خویش (حجرات: ۱۳؛

عالی انقلاب فرهنگی، نیازها و ضرورت‌های جامعه، اقتضایات فرهنگ عامه، انتظارات و توقعات مخاطبان، مصالح جمیع طراحی و تدوین گردد. نظریه هنجاری معطوف به سرگرمی مطلوب در سیمای جمهوری اسلامی نیز حلقات از حلقات نظام هنجاری کلان رسانه است که باید با محوریت اصول و مبانی فوق تدوین و تنظیم گردد.

### الگوی هنجاری اسلام

به نظر می‌رسد از میان نظریه‌های هنجاری ارائه شده، تنها نظریه‌ای که البته پس از بازسازی و اعمال تغییرات لازم، سازگاری بیشتری با نظریه هنجاری اسلامی دارد، نظریه موسوم به «مسئولیت اجتماعی» است. یکی از اصلاحیه‌های مهم آن این است که مفهوم مسئولیت در بینش توحیدی، فقط در مقابل خدا اصالت دارد. ما یک مسئولیت واقعی بیشتر نداریم، آن هم در مقابل خداست. این امر برخاسته از جهان بینی اسلام است. حقیقت مسئولیت در مقابل خداست، بقیه مسئولیت‌ها در شعاع مسئولیت خدا شکل می‌گیرد.<sup>۱۵</sup> بی‌شک، تعهد و مسئولیت ارباب رسانه و پیام آفرینان در مقابل خداوند، یکی از مؤلفه‌های کلیدی هر نوع الگوی هنجاری دارای مبانی دینی است.

حساسیت بسیار زیاد اسلام در موضوعات فکری، تربیتی و اخلاقی و نقش بسیار مهم رسانه در فرهنگ سازی، جامعه‌پذیری و تصرف‌های گستره دهنی و عمیق آن در دنیای ذهنی و روانی مخاطبان توده‌ای، ضرورت سامان‌یابی در چارچوب یک الگوی هنجاری متناسب و دستورالعمل‌های رفتاری هدایت‌گر را صد چندان می‌کند. به بیان یکی از اندیشمندان معاصر:

در فرهنگ اسلامی، ویروس‌های فکری به مراتب خطرناک‌تر و جدی‌تر از آفات و بیماری‌های جسمانی تلقی می‌شوند. ضررها و آسیب‌هایی که میکروب‌ها و ویروس‌های فکری می‌توانند وارد کنند، به مراتب خطرناک‌تر، مهلك‌تر و جدی‌تر از آسیب‌های [ناشی از] عوامل بیماری زای جسمانی است... آیا ویروس و میکروبی که زندگی پنجه‌ساله انسان را به مخاطره می‌اندازد، خطرناک‌تر است یا عقیده و اندیشه‌ای که موجب تباہ شدن زندگی هزاران میلیون سالی و ابدی انسان می‌گردد؟<sup>۱۶</sup>

روشن است که طراحی الگوی هنجاری امری فرایندی و دارای ماهیت پویا است. از این رو، نمی‌توان یک بار و برای همیشه الگویی مطلوب را متناسب با انتظارات طراحی و تدوین نمود. در گام‌های اولیه داشتن الگوهای حداقلی نیز برای تأمین نیازهای عاجل معتبر خواهد بود. بی‌شک، به کارگیری این الگوها و آزمون آنها در پرتو تجربیات عملی، زمینه مناسبی برای ارائه الگوهای جامع و کارآمد خواهد بود.

نظریه هنجاری اسلام برای هدایت رفتاری رسانه، می‌تواند ترکیبی از برخی اصول مندرج در

پرتوان نظام اسلامی در تأمین ضرورت‌های کارکردی جامعه و پاسخ دهی به نیازهای آموزشی، اطلاعاتی، هویتی، عاطفی، تربیتی، اخلاقی و ارتباطی آحاد آن، متناسب با اهداف و انتظارات.

### هنجرهای کارکردی رسانه

در قانون اساسی، فرمایشات حضرت امام<sup>ؑ</sup> و مقام معظم رهبری، اساسنامه و مقررات و قوانین رسانه ملی مصوب مجلس شورای اسلامی، اولویت‌ها و سیاست‌های تولید، تأمین و پخش رسانه تدوین شده توسط معاونت تحقیقات و برنامه‌ریزی سازمان صدا و سیما، سیاست‌های فرهنگی جمهوری اسلامی مصوب شورای عالی انقلاب فرهنگی به ویژه سیاست‌های معطوف به رسانه ملی، بخش قابل توجهی از هنجرهای کارکردی و الزامات رفتاری رسانه ملی بیان شده است. از این رو، انتظار می‌رود که رسانه ملی به عنوان یک رسانه دینی، در عمل و از رهگذار فعالیت‌های حرفه‌ای خویش، اهداف، آرمان‌ها و نتایج کارکردی مشخصی را حسب قواعد الگویی تعیین شده، به صورت آشکار و پنهان، مستقیم و غیرمستقیم در سطوح فردی و اجتماعی جامعه هدف، عینیت بخشد.<sup>۱۷</sup>

### شاخص‌های عام سرگرمی مطلوب

اسلام به عنوان یک الگوی زیستی، هر چند در مقام انتخاب و تعیین مصاديق خاصی از سرگرمی و تفریح بر نیامده است، اما به صورت عام معمولاً شیوه‌ها و مدل‌هایی را ترجیح می‌دهد که اولاً، با نظام هنجری (=فقهی و اخلاقی) آن انطباق و همسویی داشته و ثانیاً، به اقتضای عقلانیت ابزاری، مؤمن را در مسیر نیل به اهداف متعالی منظور، مساعدت کرده یا دست کم از وصول بدانها مانع نشود.

به نظر می‌رسد، سرگرمی به عنوان یک نیاز همگانی، چه به عنوان طیفی از اعمال معطوف به غایات خاص و چه به عنوان مجموعه‌ای از محصولات، اقدامات، برنامه‌ها و نهادهای فرهنگی در سپهر عام اجتماع، صرفاً در چارچوب نظام تعلیمی و تربیتی عام هر مکتب، ایدئولوژی یا نظام فرهنگی از معیارهای عام آن تعیت می‌کند. اسلام نیز نه تنها از این قاعده مستثنی نیست که به دلایلی، بر این انطباق و همسویی اصرار و تأکید بیشتری دارد. تعلیم و تربیت، نه یک هدف کارکردی دین، که رویه دیگر دین است. به بیان فردیک مایر،<sup>۱۸</sup> تربیت و مذهب اساساً به سائقه‌های واحدی توجه دارند، هر دو به بشر، آنگونه که باید باشد، علاقمندند، از ماده گرایی در عذاب‌اند، بازسازی قلب و ذهن را آرزو می‌کنند، هر دو علاوه بر زمان حال به آینده دور نیز علاقه دارند، هر دو خواهان یک عقیده بسیاری اخلاقی‌اند که برتر از نفع شخصی باشد.<sup>۱۹</sup> وظیفه تعلیم و تربیت این است که محرک‌ها را تحت کنترل

فرقان: ۵؛ زخرف: ۳۲)، زندگی اجتماعی را برگزیده است. این نوع زیستن، به دلیل اقتضای خاص، نقش تمھیدی برجسته‌ای در نیل او به سعادت و شقاوت دنیوی و اخروی دارد. به همین دلیل، ادیان الهی بویژه اسلام، هدایت انسان در مسیر نیل به کمال مطلوب را علاوه بر شخصیت سازی، از رهگذر اصلاح و تأسیس نظام اجتماعی و ساختهای مختلف حیات جمعی تعقیب می‌کنند؛

۵. پیوستگی زندگی این جهانی و حیات اخروی انسان‌ها به عنوان مقدمه و اینکه نحوه حیات جاودانی انسان‌ها در آخرت، تابع کیفیت زیستی آنها در دنیاست. مؤمن به اقتضای منطق اسلام، باید آبادانی حیات اخروی را غایت سلوک و متهاهی همت خویش قرار دهد؛

۶. انحصر طریق نیل به هدایت و سعادت مطلوب در ایمان مذهبی و عمل به تعالیم وحیانی و خرد متشرعاً؛

۷. جامعیت محتوایی دین، برای پاسخ دهی به همه نیازهای ثابت و متغیر انسان در عرصه‌های گوناگون فردی و اجتماعی و معتبرترین منبع برای اخذ ارزش‌ها و هنجرهای مورد نیاز؛

۸. تربیت‌پذیری انسان و نقش و تأثیر تعیین‌کننده و عمیق محیط فرهنگی اجتماعی در فرایند رشد و شکوفایی استعدادهای فردی، سبک زندگی، تعیینات شخصیتی و نحوه تعامل او با خود، محیط، عوالم مأموراء و کلیت هستی؛

۹. لزوم زمینه‌سازی محیطی و تمھید مقدمات لازم برای شکوفایی هدفمند استعدادها و قابلیت‌ها به عنوان اساسی ترین رسالت تربیتی دین برای تحقق سعادت دنیوی و اخروی انسان؛

۱۰. استقرار حاکمیت ولایی به عنوان اصلی ترین عامل برای شکوفایی حیات طیب موعود دین و به تبع آن، ایجاد زمینه برای تحقق رشد و تربیت انسان؛

۱۱. ضرورت اجتناب ناپذیر برخورداری از رسانه‌های جمعی مدرن با کارکردهای متنوع برای تأمین نیازها و ضرورت‌های فرهنگی اجتماعی جامعه اسلامی، ایفای وظایف، پیش‌برد اهداف و مقابله با جریانات معارض؛

۱۲. نیاز به سرگرمی به عنوان یکی از خواسته‌های اصیل انسانی یا مقدمه‌ای برای حصول برخی غایبات مطلوب، همچون آرامش جویی، ملاحت زدایی، رهایی از روز مرگی، خودشکوفایی، کسب نشاط و شادابی یا ارضای تمایلاتی همچون لذت جویی، تنوع طلبی و...؛

۱۳. لزوم قانونمندسازی همه عرصه‌های فعالیت اجتماعی بر پایه معیارهای مورد قبول اکثریت؛

۱۴. مسئولیت رسانه ملی به عنوان یکی از نهادهای فرهنگی موجود در جامعه اسلامی و یکی از بازوان

دید برخی نویسنده‌گان، رسانه‌های جمعی مدرن، خود یکی از عوامل محدود کننده امکان تربیت دینی به معنای سنتی آن شمرده می‌شوند.<sup>۲۳</sup>

### ویژگی‌های سرگرمی مطلوب از دید اسلام

آیات و روایات و آراء تفسیری مفسران و دین پژوهان، به طور صریح و ضمنی به برخی از ویژگی‌ها و مختصات سرگرمی مطلوب از دید اسلام توجه داده‌اند. برخی از این ویژگی‌ها، ذاتی و برخی کارکردی، برخی ایجابی و غالباً سلیمانی‌اند. اهم این ویژگی‌ها، که در منابع فقهی برای تبیین وجه حرمت برخی سرگرمی‌ها بدان استناد شده، عبارتند از:

#### ۱. عدم تناسب با مجالس لهو و لعب

عنوان عامی که در منابع فقهی، جواز برخی اشکال سرگرمی و اشتغالات تفریحی بدان مشروط و مقید شده، عاری بودن فعل از عوارضی است که معمولاً در چنین مجالسی فراوانی وقوع داشته و فعل حتی اگر فی نفسه هم مجاز باشد، به دلیل این لواحق غالبی در زمرة افعال محروم قرار می‌گیرد. این عنوان، در واقع شاخص و تعریفی عملیاتی است که از حال و هوای حاکم بر این سنت مجالس و زمینه‌ای که غالباً برای نقض قواعد صریح فقهی و اخلاقی در آن فراهم می‌گردد، استنباط و استنتاج شده است. روشن است که ملاک حداقلی برای مطلوبیت سرگرمی از منظر دین، عاری بودن آن از گناه و نقض خطوط قرمز فقهی و اخلاقی است.

#### ۲. عدم ایجاد غفلت

اشغال به سرگرمی، در صورتی که به غفلت و فراموشی موقت امور عادی، تکراری، فرساینده و ملالت زا منجر شود، بسیار مطلوب بوده و اساساً حصول چنین نتیجه‌ای مقصود و محرك غالب کنش‌گران از سوق یابی به این نوع اشتغالات است. بخشی از جاذبه سرگرمی‌ها نیز اتفاقاً مرهون همین خصیصه است. غفلتی که در منابع دینی به شدت از آن تحذیر شده و سرگرمی یا هر فعلی در صورت زمینه‌سازی برای حصول آن منهی و محروم شمرده شده است؛ غفلت از امور مهم، مراتب بندگی، یاد خدا، مرگ، تعالی و تکامل روحی در مسیر کمالات معنوی است. روشن است که غفلت از این امور، تدریجاً به غفلت و بیکانگی از خود حقیقی منجر خواهد شد. این نوع غفلت، بازترین پیامد اشتغال به سرگرمی‌های مختربی است که افراد با هدف خلasse زایی، فرار از واقعیات، تسکین آلام روحی، فروخواباندن آشوب‌های ذهنی، رهایی از وظیفه و مسئولیت، جبران توهمنی شکست‌های زندگی و...

در آورد، فکر را متوجه مسائل برگزیده‌ای بکند، امیال و علائق با ارزشی را در انسان بیدار کند و رفتارهای پسندیده را برای مقابله با خواست‌ها و محرك‌های غریزی، که از قانون رشد پیروی می‌کنند، استحکام بخشد.<sup>۲۰</sup>

بر این اساس، سرگرمی نیز به عنوان برجسته‌ترین کارکرد رسانه جمعی، بخش قابل توجهی از رسالت جامعه‌پذیری یا تعلیم و تربیت عام توده‌ای را به دوش می‌کشد. از این رو، مبنای داوری در خصوص اصل سرگرمی و تفریح یا مصاديق خاص آن، نظام تربیتی اسلام خواهد بود. نظام تربیتی اسلام، هم از طریق آموزش و ایجاد و تقویت ایمان و التزام اعتقادی و عملی به سه حیطه عقاید، اخلاق و احکام در ساحت روح و شخصیت مؤمن و به تبع آن، در گستره جامعه جریان می‌یابد.

این نظام، همچون سایر نظام‌های تربیتی، از رهگذر اجرا و اعمال خود، اهدافی را جستجو می‌کند: هدف جریان تربیت در اسلام، رشد معادل همه ابعاد شخصیت آدمی از طریق پرورش روح، فکر، خویشن عقلانی، احساسات و حواس بدنی انسان به صورتی که زمینه رشد همه جنبه‌های روحی، عقلانی، تخیلی، بدنی و علمی را در زمینه فردی و جمعی فراهم سازد و همه این وجوده را به سوی نیکی و کسب تکامل رهنمایی باشد.<sup>۲۱</sup> به بیان دیگر، هدف از تربیت در اسلام، رشد معنوی، اخلاقی، اجتماعی، فکری، جسمی و سایر اهداف خاص است.<sup>۲۲</sup>

از این‌رو، یک رسانه دینی، که وظیفه اصلی آن، عمل در چارچوب تعلیم و تربیت دینی است، اگر به اقتضای شأن رسانه‌ای، ایفای رسالت تربیتی یا ضرورت‌ها و مطالبات بیرونی به برنامه‌های سرگرم کننده ملزم شود، قاعده‌تاً باید نظام رفتاری خویش را متناسب با این چارچوب تنظیم کند. روشن است که احراز کامل میزان تناسب کارکردی یک رفتار، با معیارهای مورد نظر در اهداف تربیت دینی و شاخص‌های آن چندان آسان نیست.

بر این اساس، رسانه ملی اگر بناست یک رسانه دینی باشد، باید کارکرد سرگرمی آن دارای ماهیت تعلیمی و تربیتی دینی باشد. رسانه اگر ذاتاً مانعی در تأمین این مهم نداشته باشد، با برنامه‌ریزی و کسب تجارب عملی، تدریجاً امکان آن را در حد انتظار خواهد یافت. بی‌تردید تلقی «دینی» از رسانه، بر این فرض استوار است که رسانه ذاتاً مانعی برای اتصاف به این ویژگی و تأمین انتظارات مربوط ندارد. لازم به یادآوری است که برنامه آموزشی رسانه، به عکس آموزش و پرورش رسمی، که جنبه معرفتی و شناختی به صورت صریح و جنبه احساسی عاطفی غیرمستقیم مورد توجه قرار می‌گیرد، در رسانه بویژه برنامه‌های سرگرمی، جنبه احساسی اصل و جنبه آموزشی و تربیتی به صورت ضمنی القا می‌شود. از

## ۵. فایده مندی و داشتن هدف عقلایی

یکی از متفرعات اصل فوق، نتیجه مندی و اثر بخشی فعل است. مؤمن به اقتضای ایمانش از انجام کار لغو، عبث و بیهوده و کار فاقد هدف حکیمانه و دارای نتیجه عقلایی منع شده است. نتایج متفرق بر یک فعل، باید با هزینه‌های اصلی و جانبی آن و در رأس همه مصرف عمر، همخوانی داشته باشد. از این رو، یک فعالیت سرگرم کننده، تنها هنگامی مطلوب خواهد بود که علاوه بر نتایج مفید بی واسطه، از تولید پیامدهای ناخواسته ضمنی یا متعاقب نیز تا حد امکان عاری باشد. البته تشخیص نتایج آشکار و پنهان یک عمل و ارزیابی و محاسبه آنها، همواره وهمه جا به راحتی ممکن نیست. علاوه بر اینکه، از دید اسلام، معیار فایده مندی، صرف حصول نتایج ظاهراً مطلوب دنیایی نیست.

## ۶. رعایت اعتدال و پرهیز از افراط

ویژگی دیگری که نه به ذات عمل، بلکه به نحوه تعامل کنش‌گر بر می‌گردد، این است که اشتغال به سرگرمی و فراغت و فعالیت‌های تفریحی و تفننی، نباید به لحاظ کمی به گونه‌ای باشد که مؤمن را از انجام امور مهم، وظایف، انتظارات و الزامات خانوادگی و اجتماعی و ترجیحات فردی باز دارد. روشن است که میزان مطلوبیت و سطح نیاز تابع موقعیت‌ها و شرایط مختلف فردی است. افراد بسته به موقعیت سنی، جنسی، تحصیلی، شغلی، اقتصادی، فرصت، امکان، نیاز و انگیزه متفاوتی برای این سخن اشتغالات دارند. به هر حال، معیار اسلامی برای تشخیص این اعتدال این است که اولاً، از امور مهم مانع نشود و ثانیاً افزون بر حد نیاز برای تجدید قوا و حصول آمادگی برای انجام امور مهم نباشد. شاخص مذکور در مبنای دینی، اغتنام فرصت و پرهیز اکید از تضییع عمر است. از این رو، افراد موظف‌اند تا متناسب با شأن، موقعیت و نیاز خویش، فرصت‌های زمانی مقدرشود را مدیریت کنند. انتظار می‌رود رسانه ملی نیز در تولید و پخش محصولات دارای کارکرد سرگرمی، میانگین ظرفیت‌ها و فرصت‌های همگانی یا مخاطبان هدف را مبنای عمل خویش قرار دهد. از منظر فقهی، افراط در اشتغالات فراغتی و تفریحی، خود موجب اندراج فعل تحت عنوان «لهو حرام» خواهد شد. روشن است که برنامه‌های دارای کارکرد غالب آموزشی و ارشادی و... از این قاعده مستثنی بوده، و پرداختن بدانها به اعتبار کارکرد غالب، مصدق افراط در سرگرمی نخواهد بود.

## ۷. عاری بودن از بدآموزیهای فرهنگی، تربیتی و اخلاقی

یکی دیگر از ویژگی‌هایی که در کار رسانه موضوعیت بیشتری دارد و حجم انبوهی از ایرادات و انتقادات معطوف به برنامه‌های تفریحی صدا و سیما و سایر سازمان‌های درگیر را به خود اختصاص

بدان توسل می‌جویید. شاخص این نوع غفلت به زبان فقهی، ترک واجبات و ارتکاب لجام گسیخته محرمات است.

## ۳. عدم ایجاد طرب

یکی دیگر از ویژگی‌هایی که غالباً از مقارنات مجالس لهو و لعب شمرده می‌شود، ایجاد حالت طرب و شادی زیاد یا حالت مستانگی است. طبیعی است که عروض این حالت به عنوان یکی از ملاک‌های حرمت غنای لهوی، فرد را از حالت اعتدال و توازن خارج ساخته و به انجام حرکات و رفتارهای غیرمنتظره ترغیب می‌کند. قهقهه زنی‌های سرمستانه و خنده‌های غیر متعارفی که در تعالیم دینی از آن نهی شده، از جمله نمودهای رفتاری ابتلای حقیقی یا توهی چنین حالتی است. این عارضه با نوعی خودبیگانگی موقت توان خواهد بود. یک رسانه دینی قاعده‌تاً باید از ارائه برنامه‌هایی که به دلیل هیجان زایی شدید، اعم از شادی یا حزن، بی تعادل روانی را بر مخاطب تحمیل می‌کند، اجتناب ورزد. بی‌شك، طولانی شدن مدت این ابتلا سلامت روانی را به مخاطره افکنده، افراد را تدریجاً از حیز انتفاع خارج می‌سازد.

## ۴. ایفای نقش ابزاری برای نیل به نتایج مطلوب

اشتغالات سرگرم کننده و فراغتی، همواره ارزش مقدمی و مطلوبیت طریقی داشته و به اعتبار نقشی که در ایصال فرد به غایای مقصود ایفا می‌کرده، موقعیت و اعتبار متناسب می‌یافته است. لازم به یادآوری است که نسبت اصل و فرع میان کار و فراغت، که در جامعه سنتی قاعده‌های قهری و اصل معین زندگی بود، در جامعه صنعتی و تحت تأثیر برخی تحولات معکوس شده و به تبعیت کار از فراغت تبدیل شده است. امروزه کار و شغل نیز به تبع نقشی که در تمهد خدمات فراغتی و دست‌یابی به امکانات تفریحی و اراضی کامجویی‌های تفننی دارد، ارزش و اعتبار مقدمی می‌یابد. از منظر اسلام، سرگرمی و تفریح هنگامی مطلوب و بهنجارخواهد بود که مؤمن را در رسیدن به غایای کمالی کمک کند. روشن است که به اقتضای عقلانیت ابزاری، میزان مطلوبیت یک وسیله، تابع میزان نقشی است که در حصول هدف و نتیجه مقصود ایفا می‌کند. بر این اساس، سرگرمی گاه به اعتبار نقشی که در آماده‌سازی روحی و جسمی فرد برای انجام واجبات و مستحبات، ایفا می‌کند، عنوان مقدمه واجب و مستحب به خود می‌گیرد. روشن است هر اشتغالی به صرف داشتن عنوان سرگرمی و فراغت، نمی‌تواند به چنین نتیجه‌ای منجر شود. سرگرمی برای تأمین این منظور، اجمالاً باید واجد جنبه‌ها و ویژگی‌های فراسرگرمی و کارکردهای آموزشی و تربیتی نیز باشد.

داده، بدآموزی‌ها یا نتایج آشکار و پنهان نامطلوب و بعضًا مخربی است که این سخن برنامه‌ها به ویژه برای کودکان و نوجوانان به همراه دارند. انتقال شوک‌های روانی، ایجاد هیجانات کاذب، نفس خریم‌های اخلاقی، قبح زدایی از برخی منکرات، حساسیت زدایی اخلاقی، عادی نمایاندن برخی ناهنجاری‌ها، لودگی و هرزه درایی و... بخشی از این موارد است. از منظر اسلام برنامه‌های فراغتی و تفریحی نیز همچون سایر فعالیت‌های فرهنگی در شکل ایده آل باید علاوه بر عاری بودن آگاهانه از ابعاد منفی و کاستی‌های توجیه ناپذیر، در وجه ایجابی نیز متنضم‌جنبه‌های آموزشی، تربیتی، اخلاقی و ارشادی بوده و به رشد و تعالی مخاطب کمک کند. لازم به یادآوری است که در منابع فقهی به قیودات سلبی عام دیگری همچون تعاقن بر اثم و عدوان، اشاعه فحشاء، صد عن سبیل الله، افساد فی الأرض، یوهن به الحق، اضلال، جحد بایات الله، اتباع الھوی، تعدی عن الحدود، تهییج شهوت، تتبع خطوات شیطان، قمار و... نیز اشاره شده است.<sup>۲۴</sup>

### سطوح هنجارهای مطلوب

با الهام از دیدگاه‌ها و مواضع فقهی، اخلاقی و تربیتی اسلام و ویژگی‌های مذکور برای سرگرمی مطلوب و نیز با عطف توجه به نظام‌های هنجاری مشتق از این مجموعه، تدوین یافته جهت هدایت رسانه ملی در تأمین قاعده‌مند نیازهای فراغتی و تفریحی تودهوار در جامعه اسلامی، و نیز اقتضایات و محدودیت‌های چند گانه رسانه مذکور در تأمین این مهم، انتظارات هنجاری مستفاد را می‌توان در قالب اصول ذیل برجسته نمود:

۱. به نظر می‌رسد، از مجموع دیدگاه‌های اسلام چنین استنباط می‌شود که معیار هنجارمندی در همه بینش‌ها، ارزش‌ها، نگرش‌ها، الگوها و رفتارها این است که انسان را هر چند با واسطه، در مسیر نیل به غایات مطلوب، یعنی شکوفایی ظرفیت‌های فطری، تعالی روحی، معنوی و تقرب الى الله راهبری و مساعدت نماید. بر این اساس، سرگرمی نیز به عنوان یک فعل یا یک انگیزه، اعم از رسانه‌ای و غیر رسانه‌ای، هنگامی به هنجار خواهد بود که حرکت عامل را در این مسیر کمال جویانه تقویت کرده یا دست کم خشی باشد.

۲. هنجارحداقلی یا قدر متین هنجاری در سرگرمی مطلوب رسانه‌ای با معیارهای دینی، عاری بودن آن از ترک واجب و فعل حرام است. این قدر متین هم در محصولاتی که خود رسانه در ساخت یا سفارش آن دخالت دارد و هم برنامه‌هایی که واقعیت بیرونی را انعکاس می‌دهد، باید ملحوظ شود. فراتر از این قدر متین، تعیین هنجار و ارائه معیار، در همه بعد یک برنامه رسانه‌ای به راحتی قابل

تشخیص و تحدید نیست.

۳. رسانه ملی، که همزمان مجموعه‌ای از عناصر بیانی را در ارتباط خویش با مخاطب به کار می‌گیرد، محکوم به رعایت همه قواعد هنجاری ناظر به افعال زبانی است. به بیان یکی از اندیشمندان: روزنامه، مجله، کتاب، نثار، فیلم، کاریکاتور، رادیو، تلویزیون، اینترنت و... همگی در واقع، گونه‌های مختلف بیان، هستند. هر حکم حقوقی، که بیان و گفتار داشته باشد، می‌توان به آنها نیز سراپا این است. اگر جایی «گفتاری» اخلاقاً مذموم دانسته شده، بیان آن از طریق رسانه‌های دیگر نیز اخلاقاً مذموم است. اگر جایی گفتاری حرام شده، بیان آن از هر طریق دیگر نیز حرام است;<sup>۲۵</sup>

۴. با توجه به اینکه ایمان مذهبی به عنوان نوعی موضع‌گیری وجودی از سه مؤلفه شناختی، عاطفی و رفتاری برخوردار است، همه فعالیت‌های ارتباطی یک رسانه دینی نیز باید همسو و در جهت گسترش و تقویت این سه مؤلفه باشد. از این رو، برنامه‌های سرگرمی کننده یک رسانه دینی نیز باید از التفات توانان به ابعاد سه گانه فوق غفلت کنند؛

۵. سرگرمی یا سرگرم شدن به عنوان یک کنش احساسی عاطفی، در صورت عاری بودن از ویژگی‌ها، عوارض و کارکردهایی که با معیارهای دینی به ترتیب عنوان یا عنوانین شناخته شده محروم منجر می‌گردد، از نظر اسلام بلامانع است. روشن است که چنین فعلی در صورت داشتن غرض عقلایی و توجیه‌پذیری کارکردی، از شمول عنوانین چهارگانه شناخته شده فقهی یعنی لهو، لعب، لغو و باطل یا عبث نیز مستثنی خواهد بود. علاوه بر اینکه، ترتب این عنوانین هر چند به کراحت و مرجوحیت نسبی عمل دلالت کند، اما موجب حرمت آن خواهد شد. بر اهل نظر پوشیده نیست که، هیچ‌یک از عنوانین فوق، قطع نظر از تفاوت‌های مفهومی آنها، به لحاظ فقهی عنوان محروم شمرده نمی‌شوند.<sup>۲۶</sup> هر یک از مصاديق و متعلقات نه چندان مشخص آنها، تنها در صورتی که مستلزم ترک واجبی یا ارتکاب حرامی باشند، حرام خواهد بود؛

۶. سرگرمی از آن حیث که سرگرمی است، بیشتر از ساحت شناختی، ساحت احساسی و عاطفی مخاطب را متأثر می‌سازد. به بیان دیگر، بیشتر از فکر و شناخت، عاطفه و احساس منتقل می‌کند. به هر حال، شکل مطلوب یک سرگرمی با معیارهای دینی آن است که علاوه بر عقل عاطفی، عقل شناختی و ادراکی را نیز درگیر سازد. بی‌تردید تأمین بایدها و نبایدهای فقهی و اخلاقی به عنوان هنجارهای حداقلی، لزوماً حصول نتایج مطلوب و دارای توجیه روان شناختی و تربیتی منجر نمی‌شود. از این‌رو، مرجعیت فقه و اخلاقی برای سنجش نصاب مطلوبیت برنامه‌های رسانه، هرچند لازم و ضروری است، اما به هیچ وجه کافی نیست. رسانه باید در مرجعیت‌های هنجاری خود

نمایشی تدوین یافته و گزینش شده توسط یک رسانه دینی به طور اقتضایی، حاوی پیام‌های مفید و سازنده برای متوسط مخاطبان باشد. این پیام مفید از پرکردن اوقات فراغت و آرامش بخشی گرفته تا انتقال دقیق‌ترین اطلاعات علمی را شامل می‌گردد. و به بیان دیگر، اگر مفید نیست، دست کم مضر هم نیاشد؛

۱۳. برخی فعالیت‌های سرگرم کننده و قوع خارجی داشته و رسانه صرفاً انکاس دهنده گزینشی آنها، به تناسب نیاز مخاطبان و دیگر ضرورت‌های اجتماعی است. برای مثال، ورزش فوتبال برای بازیکنان، تماشاگران، و سایر عوامل دست اندکار احکامی دارد و برای رسانه ملی به عنوان انکاس دهنده این فعالیت بیرونی، حکمی دیگر. حداقل معیار هنجاری که رسانه ملزم به تأمین آن است، داشتن توجیه کارکردی است. از این رو، اگر با مطالعات کارشناسی اثبات شود که تماشای فوتبال یکی از گزینه‌های مفید برای پرکردن اوقات فراغت، تسکین ملالت‌های روحی و جسمی، شادی آفرینی، حصول آمادگی برای انجام بهتر امور و سایر نتایج مطلوب است، پخش آن به عنوان یک سرگرمی رسانه‌ای موجه خواهد بود؛

۱۴. با توجه به آنچه گذشت، مطلوبیت یک برنامه سرگرمی رسانه‌ای، با معیارهای دینی به صورت طیفی اندازه‌گیری و برآورد می‌شود. در صورتی که جمع جبری امتیازات یک برنامه، به اعتبار اجزا و ابعاد مختلف، بالاتر از نقطه مرکزی بردار باشد، واحد ارزش مثبت و در شکل مقابل آن، واحد ارزش منفی خواهد بود. برنامه فاقد این دو جهت‌گیری مثبت و منفی نیز خشی و به لحاظ ارزشی تهی شمرده می‌شود. روشن است که وزن ارزشی مثبت و منفی یک برنامه، تابع میزان رعایت معیارها در مقام سوزه گزینی، محتوا، نوع پردازش و مجموعه قابل توجهی از اقدامات و ملاحظات تکنیکی، شناختی، هنری، ساختاری، زبان شناختی و نشانه شناختی خواهد بود؛

۱۵. ملاک دینی بودن یک برنامه رسانه‌ای، در شکل ایده‌آل آن است که همه ابعاد و اجزای آن با معیارهای دینی توجیه پذیر باشند. اما تحقق این شرط، معمولاً به راحتی می‌سور نیست. از این رو، دینی بودن یا نبودن امری تشکیکی است که بر برنامه‌های مختلف به اعتبارات مختلف و به میزان شدت و ضعف برخورداری آنها از ملاک‌های مورد نظر، اطلاق می‌شود؛

۱۶. معیار کمی فقهی که اشتغال به سرگرمی را به لحاظ زمانی محدود و مقید به عدم مانعیت از کارهای مهم می‌کند، جایی است که سرگرمی صرفاً سرگرمی باشد. از این رو، اگر برنامه‌ای متصمن پیام‌های آموزشی و تربیتی پنهان بوده یا قابلیت بهره‌گیری فرا سرگرمی نیز داشته باشد، چنین محدودیتی در آن متفق خواهد بود؛

ملاحظات روان شناختی و تربیتی اسلام و مؤیدات علمی را که غالباً فاقد صورت بندی گزاره‌ای و قالب‌های کلیشه‌ای هستند، دخالت دهد. دست‌یابی به غایاتی همچون پرورش معنوی، تهذیب و تزکیه نقوس و رسیدن به مقام خلیفه الله‌ی، که در فهرست اهداف عام برنامه‌سازی رسانه ملی بدان تصریح شده، به صرف التزام به ظواهر فقهی حاصل نخواهد شد؛

۷. با توجه به اینکه رسالت اصلی تعلیم و تربیت دینی و پرورش معنوی افراد به نهاد خانوارده، آموزش و پرورش رسمی و کانون‌های دینی محول شده است، از رسانه ملی به عنوان یک دانشگاه عمومی انتظار می‌رود همسو با یا این نهادها، در چارچوب یک سیستم متعامل و پویا، به کار پرورش و جامعه‌پذیری شهر و ندان مناسب با جامعه ملی و جامعه جهانی اقدام کند؛

۸. سرگرمی‌هایی که با سوزه و محتوای دینی یا باللهام از منابع دینی همچون قصص قرآن و داستان‌های تاریخی از زندگی اسوه‌ها و شخصیت‌های الگویی، با پردازش رسانه‌ای تحت عنوان «دین رسانه‌ای» تولید و عرضه می‌شوند، علاوه بر جنبه‌های عام هنجاری، نوع پرداخت، انسجام آرایه‌های نمایشی، دخل و تصرف‌های فنی و زیباشناسانه و نحوه بیان آن، نباید به گونه‌ای باشد که با قدسیت پیام و آثار تعلیمی و تربیتی آشکار و پنهان آن تنافی داشته با آن را نقض کند؛

۹. عناصر دیداری شامل شخصیت‌ها، پوشش و آرایش، مناسبات درون متنی، رفتارها، فاصله‌ها، اشیاء، مکان، صحنه آرایی، نور پردازی، زوایای دید و... به لحاظ نشانه شناختی معانی و دلالت‌های مختلفی دارند. بی‌تردید بخشی از این عناصر، از نظر هنجارهای ارزشی وضعیتی خشی دارند و برخی نیز، که به رفتارهای ارادی و اختیاری انسان‌ها مربوط می‌شوند، مشمول احکام هنجاری خاص خواهند بود؛

۱۰. عناصر انتزاعی شامل موقعیت‌ها، نقش‌ها، کیفیت رفتار، دلالت‌های ضمنی، ویژگی‌های ساختی، روابط محیطی و... نیز تا آنجا که به اعمال اختیاری انسان‌ها ارتباط دارد، مشمول قواعد هنجاری است. عناصر فرامتنی و فرازبانی نیز تنها به اعتبار جنبه‌های اختیاری و ارادی آن ارزش گذاری می‌شود؛

۱۱. لازم به یادآوری است که یک برنامه رسانه‌ای به لحاظ محتوا گاه علاوه بر هنجارهای عام، هنجارهای خاص حوزه مربوط را نیز باید مراعات کند. برای مثال، مرجع هنجاری برای صحت و سقم یک آموزه کلامی، علم کلام و آراء مشهور متکلمان خواهد بود؛

۱۲. در خصوص جنبه‌های کارکردی و پیامدهای محتمل آن برای مخاطب، که تابع برآیند کلی عناصر درون متنی و پیرامتنی و نحوه تعامل مخاطب با برنامه است، نیز قاعده کلی این است که یک برنامه

رسانه‌های جمعی مدرن، به ویژه رسانه‌های تصویری همچون سینما و تلویزیون تحت تأثیر این نیاز توده وار و ضرورت ارضای آن بوجود آمده و بخش قابل توجهی از فعالیت‌های حرفه‌ای خویش را بدان معطوف ساخته‌اند.

یک رسانه دینی و مشخصاً سیمای جمهوری اسلامی، در تأمین مناسب این کارکرد، همچون سایر کارکردهای حرفه‌ای، به یک نظام و الگوی هنجاری و منطق عملی هدایت‌گر با الهام از اسلام، قوانین پایه، زیرساخت‌های نهادی، اقتصادیات ساختاری و زمینه‌ای، ظرفیت‌ها و محدودیت فرهنگی، انتظارات جمعی و ضرورت‌های عصری نیاز دارد.

اسلام به عنوان یک دین با سرگرمی و تفریح به عنوان یک نیاز یا خواسته فطری و غریزی، یا یک ضرورت ناشی از جهان زیست اجتماعی انسان، به صورت مشروط و مقید، نه تنها مخالفتی ندارد که به اشکالی از آن نیز توصیه و ترغیب کرده است. روشن است که مبنای داوری در خصوص اصل نیاز به سرگرمی و تفریح یا مصاديق خاص و نیز کم و کیف ارضای آن، نظام ارزشی و هنجاری (فقهی و اخلاقی) و معیارهای تربیتی اسلام خواهد بود. سرگرمی حتی اگر مصدق لهو هم باشد، تنها مواردی از آن، که طبق معیارهای دینی «لهو محروم» تشخیص داده شده، منوع خواهد بود. شواهد موجود در متون دینی، سیره بزرگان، عرف مشرعه و دیدگاه غالب فقهاء و مفسران اسلام بر تأیید مشروط و مقید سرگرمی دلالت صریح دارد.

آیات و روایات و دیدگاه‌های استنباطی دین پژوهان در معرفی سرگرمی و تفریح مطلوب از دیدگاه اسلام، معیارهایی به دست داده‌اند که در جای خود به تفصیل مورد بحث قرار گرفته است. عاری بودن از اقتضایات معمول مجالس لهو و لعب [=آمیختگی با ترک واجب و ارتکاب حرام]، عدم ایجاد غفلت، عدم ایجاد طرب و مستنی، ایفای نقش ابزاری برای نیل به نتایج مطلوب، فایده مندی و داشتن هدف عقلائی، رعایت اعتدال و پرهیز از افراط، بخشی از این معیارهایست که در منابع فقهی بدان توجه داده شده است.

۱۷. تلقی رسانه و گردانندگان آن از مخاطب نیز یکی دیگر از عوامل بسیار تعیین کننده در نوع و کیفیت فعالیت رسانه است. بی‌تردید یکی از وجوده تفاوت رسانه دینی از غیر آن، در نحوه نگاه به مخاطب است. موضوع جذب و حفظ مخاطب از دو جهت برای رسانه ملی دارای اهمیت است: امکان بیشتر برای انتقال پیام اسلام و انقلاب اسلامی؛ انصراف آنها از درغلطیدن به سمت رسانه‌های رقیبی که غالباً ابزار تهاجم فرهنگی دشمن‌اند. لزوم تکریم مخاطب و رعایت مصالح و نیازها وی، فراتر از خواسته‌ها و تمدنیات عادی، یکی از اصول خدشه ناپذیر ارتباطات دینی است؛

۱۸. به نظر می‌رسد، با توجه به گستره قلمرو هنجاری دین، آنچه در خصوص حیثیت هنجاری یک برنامه، نیاز به احراز دارد، دینی بودن نیست، بلکه غیر دینی بودن [=عدم تغایر و تنافی با اصول ارزشی دین] است. به عبارت دیگر، دغدغه اصلی یک رسانه دینی، پروا داشتن از تولید و پخش برنامه‌های ناقض موازین دینی و ارزش‌های اخلاقی است، نه لزوماً برنامه‌های متضمن جنبه‌ها و حیثیت‌های دینی. ازین‌رو، سرگرمی‌های غیر دینی و نه ضد دینی نیز به مجموعه برنامه‌های مجاز اضافه می‌گردند. در عمل نیز معمولاً تشخیص و اثبات مخالفت یا عدم مخالفت یک برنامه با معیارهای دینی در مقایسه با احراز دینی بودن آن با سهولت بیشتری صورت می‌پذیرد؛

۱۹. بی‌تردید شناخت ابعاد و لایه‌های مختلف یک برنامه رسانه‌ای و برآوردهای پیامدها و آثار آشکار و پنهان آن، کار پیچیده‌ای است که به مطالعات و سنجش‌های کارشناسانه نیاز دارد. ازین‌رو، رسانه ملی برای احراز سطح مطلوبیت مورد نظر، باید همواره از دیدگاه‌های کارشناسان رشته‌ها و شاخه‌های مختلف علمی به تناسب نوع نیاز خود بهره‌گیری نماید.

## نتیجه‌گیری

«سرگرمی» به مجموعه‌ای از فعالیت‌های اختیاری، انتخابی، تفننی و غیر انتفاعی، که غالباً با هدف نیل به برخی هیجانات مثبت و دفع برخی انفعالات و هیجانات منفی و نیز حصول برخی نتایج دیگر، همچون تقویت قوای جسمی، خود شکوفایی، کسب مهارت‌های لازم، جبران کمبودها، اراضی حس تنوع جویی و... صورت می‌پذیرد، اطلاق شده است. اینکه سرگرمی همه اشتغالات فراغتی یا تنها بخشی از آن با ویژگی‌های خاص را پوشش می‌دهد، عمدتاً تابع تعریف و تلقی ما از این واژه است.

نیاز به سرگرمی و فراغت، اگر چه عمری به درازای عمر بشر دارد و همواره به صورت ضمنی و درآمیخته با کلیت زندگی ارضا می‌شد، اما در جامعه مدرن و تحت تأثیر تحولات بنیادین ناشی از تمدن صنعتی، موقعیت کانونی یافته و به یکی از نیازهای اساسی و بنیادین همگانی تبدیل شده است.

۲۳. جمیله علم الهدی، «ضرورت تبیین تعلیم و تربیت اسلامی»، حوزه و دانشگاه، ش ۳۲، ص ۴۶؛ همو، مبانی تربیت اسلامی و برنامه‌ریزی درسی، ص ۱۶۵-۲۵۲.
۲۴. ابوحامد غزالی، *احیاء علوم الدین*، ج ۲، ص ۳۰۸؛ سید محمد حسین فضل الله، *فقه و زندگی*، ترجمه مجید مرادی، ص ۱۸۰؛ محمد ابراهیم جناتی، «هنر و زیبایی از نگاه مبانی فقه اجتهادی»، *کیهان اندیشه*، ش ۷۹، ص ۹۲-۹۶؛ حمید پارسانیا، «دین و خاستگاه شادی‌های پایدار»، کتاب زنان، ش ۱؛ سید حسین شرف‌الدین، «دین و سرگرمی رسانه‌ای»، *دین و رسانه*، ش ۱، ص ۶۹-۶۵.
۲۵. محمد تقی مصباح یزدی، *نظریه حقوقی اسلام*، ج ۱، ص ۳۴۸-۳۴۹.
۲۶. ر.ک: سید روح‌الله موسوی خمینی، *مکاسب المحرمه*، ص ۲۳۸؛ سید ابوالقاسم موسوی خوبی، *مصباح الفقاہہ فی المعاملات*، ص ۱۳۳-۱۳۶.



## پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی دانشگاه جامع علوم انسانی

۱. صادق لاریجانی، «دین و دنیا» (گفت و گو)، در *نامه فرهنگ*، ش ۱۶، ص ۲۱.
۲. محمد تقی مصباح یزدی، *اخلاق در قرآن*، ص ۱۹۱.
۳. ر.ک: مصطفی ملکیان، «ایمان و کارکردهای شریعت» در آین، ش ۶، ص ۷۹.
۴. ر.ک: بهمن نجاریان و فرید براتی سده، «ورزش و بهداشت روانی» در *علوم انسانی دانشگاه الزهراء*، ش ۹، ص ۱۰؛ و نیز ر.ک: مریم مرادی و دیگران، «شادمانی و شخصیت» در *تأثیرهای علوم شناختی*، ش ۲.
۵. ر.ک: ورنر سورین و چیمز تانکارد، *نظریه‌های ارتباطات*، ترجمه علیرضا دهقان، ص ۴۲۶ و ۴۵۴؛ علی اسدی، *افکار عمومی و ارتباطات*، ص ۱۱۹-۱۰۸؛ کاظم معتمدزاد، *وسائل ارتباط جمعی*، ص ۲۰.
- ۶ -Georges Gurvitch
- ۷ -Hass
۸. نقل از: اس.تن، *نظریه‌ها و پژوهش‌های ارتباط جمعی*، ص ۳۴۴.
۹. کوپر، چین، ۲۰۰۵: ص ۴.
- ۱۰- Cooper-Chen, 2005: 4.
۱۱. ر.ک: نیل پستمن، *تکنولوژی*، ترجمه صادق طباطبایی؛ همو، *زندگی در عیش*، مردن در خوشی، ترجمه صادق طباطبایی.
۱۲. ر.ک: تامس لیندلف، «اجتماع تأویل‌گر، رویکردی به رسانه‌های گروهی و دین»، *رواق هنر و اندیشه*، ترجمه مهدی شفقتی، ش ۹۰ و ۹۱، ص ۱۵۸.
۱۳. کوین ولیامز، *درک تئوری رسانه*، ترجمه رحیم قاسمیان، ص ۲۰.
۱۴. ر.ک: حسام الدین آشنا و حسین رضی، «بازنگری نظریه‌های هنجاری رسانه‌ها و ارائه دیدگاهی اسلامی»، *پژوهشی دانشگاه امام صادق (ع)*، ش ۴؛ پیمان جبلی، به سوی الگوی هنجاری تلویزیون بین‌المللی جمهوری اسلامی ایران، پیان نامه دکتری؛ علی اصغر ترکاشوند و ناصر باهنر، *الگوی هنجاری رسانه ملی از دیدگاه رهبران جمهوری اسلامی ایران*، ص ۳۷-۹.
۱۵. محمد تقی مصباح یزدی، *دروس فلسفه اخلاق*، ص ۱۸۲.
۱۶. همو، *نظریه حقوقی اسلام*، ج ۱، ص ۳۳۸.
۱۷. برای آگاهی از توصیه‌ها و قواعد ناظر به هدایت عملی رسانه ر.ک: فرمایشات امام (ره) و مقام معظم رهبری در دیدارهای متعدد با مسئولان رسانه ملی؛ سیاست‌های عمومی اعلان شده توسط معاونت طرح و برنامه صدا و سیما تحت عنوان «سیاست‌های عمومی برنامه‌سازی» یا «افق رسانه»؛ دییرخانه شورای عالی انقلاب فرهنگی، بیست سال تلاش در مسیر تحقق اهداف انقلاب فرهنگی، ص ۳۶۵-۳۶۹ و ۳۷۳-۳۷۷؛ سازمان صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران، *مجموعه قوانین و مقررات سازمان صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران*.
- ۱۸ -Fridrrch Mayer
۱۹. ر.ک: فردیک مایر، *تاریخ اندیشه‌های تربیتی*، ترجمه علی اصغر فیاض.
۲۰. ولغانگ برزنکا، *نقش تعلیم و تربیت در جهان امروز*، ترجمه مهرآفاق بایبوردی، ص ۱۵۹.
۲۱. ر.ک: علیرضا صادق‌زاده قمری، «دین و تربیت: رویکردهای اسلامی و تربیتی»، *حوزه و دانشگاه*، ش ۳۲، ص ۱۳۳.
۲۲. هاشم روزنائی، «اسلامی کردن برنامه آموزشی و تحصیلی»، *حوزه و دانشگاه*، ترجمه سوسن کشاورز، ش ۳۲، ص ۹۶.

## منابع

- روش‌شناسی اندیشه اجتماعی دور کیم، وینچ و علامه طباطبایی ◇ ۱۰۱
- ◇ معرفت فرهنگی ایرانی، سال دوم، شماره چهارم، پاییز ۱۳۹۰ ۱۰۲
- ، مبانی تربیت اسلامی و برنامه‌ریزی درسی، چاپ اول، تهران، دانشگاه امام صادق (ع)، ۱۳۸۴.
- غزالی، ابوحامد، احیاء علوم الدین، چاپ اول، بیروت، دارالکتب العلمیه، ۱۴۰۶ ق.
- فضل الله، سید محمد حسین، فقه و زندگی، ترجمه مجید مرادی، چاپ اول، قم، دارالملاک، ۱۳۸۰.
- لاریجانی، صادق، «دین و دنیا» (گفت و گو)، نامه فرهنگ، ش، ۱۶، زمستان ۱۳۷۲، ص ۳۰-۱۶.
- لیندلف، تامس، «مجتمع تأویل کر، رویکردی به رسانه‌های گروهی و دین»، رواق هنر و اندیشه، ترجمه مهدی شفقتی، ش، ۹۰ و ۹۱، مهر و آبان ۱۳۸۸، ص ۱۵۶-۱۷۱.
- مایر، فردیک، تاریخ اندیشه‌های تربیتی، ترجمه علی اصغر فیاض، چاپ دوم، تهران، سمت، ۱۳۷۴.
- مرادی، مریم و دیگران، «شادمانی و شخصیت»، تازه‌های علوم شناختی، ش، ۲، سال هفتم، تابستان ۱۳۸۴، ص ۶۰-۷۱.
- مرکز طرح و برنامه‌ریزی صدا و سیما، اهداف، محورها، اولویت‌ها و سیاست‌های تولید، تأمین و پخش، چاپ اول، تهران، ۱۳۸۴.
- معاونت تحقیقات و برنامه‌ریزی سازمان صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران، ۱۳۸۴.
- مصطفایی، محمد تقی، اخلاق در قرآن، چاپ اول، قم، مؤسسه آموزشی و پژوهشی امام خمینی (ره)، ۱۳۷۷.
- ، دروس فلسفه اخلاق، چاپ پنجم، تهران، اطلاعات، ۱۳۷۴.
- ، نظریه حقوقی اسلام، چاپ اول، قم، مؤسسه آموزشی و پژوهشی امام خمینی (ره)، ۱۳۸۶.
- معتمدزاده، کاظم، وسائل ارتباط جمیعی، چاپ اول، تهران، دانشکده علوم و ارتباطات اجتماعی، ۱۳۵۵.
- مک کوایل، دنیس، درآمدی بر نظریه ارتباطات جمیعی، ترجمه پرویز اجلالی، چاپ اول، تهران، مرکز مطالعات و تحقیقات رسانه‌ها، ۱۳۸۲.
- ملکیان، مصطفی، «ایمان و کارکردهای شریعت»، آینه، ش، ۶، اسفند ۱۳۸۵، ص ۷۷-۸۵.
- موسوی خمینی، سید روح‌الله، مکاسب المحرمه، چاپ اول، قم، اسماعیلیان، ۱۴۱۰ ق.
- موسوی خوبی، سید ابوالقاسم، مصباح الفقاہہ فی المعاملات، چاپ اول، بیروت، دارالهادی، ۱۴۱۲ ق.
- نجاریان، بهمن و فرید براتی سده، «ورزش و بهداشت روانی»، علوم انسانی دانشگاه الزهراء، ش، ۹ و ۱۰، تابستان ۱۳۷۱، ص ۹۸-۱۱۶.
- ویلیامز، کوین، درک تئوری رسانه، ترجمه رحیم قاسمیان، چاپ اول، تهران، ساقی، ۱۳۸۶.
- Cooper-Chen, Anne (Edited by), *Global Entertainment Media*, LEA, Mahwah, New Jersey, London, 2005.
- آشنا، حسام الدین و حسین رضی، «بازنگری نظریه‌های هنجاری رسانه‌ها و ارائه دیدگاهی اسلامی»، پژوهشی دانشگاه امام صادق (ع)، ش، ۴، تابستان ۱۳۷۶، ص ۲۰۷-۲۴۶.
- اس. تن، نظریه‌ها و پژوهش‌های ارتباط جمیعی، چاپ اول، ترجمه نعیم بدیعی، تهران، همشهری، ۱۳۸۸.
- اسدی، علی، افکار عمومی و ارتباطات، چاپ اول، تهران، سروش، ۱۳۷۱.
- باهنر، ناصر، «ریشه‌های سکولاریسم در نظریه‌های هنجاری رسانه‌ها» در: جمعی از نویسندهان، رسانه تلویزیون و سکولاریسم، چاپ اول، قم، مرکز پژوهش‌های اسلامی صدا و سیما، ۱۳۸۶.
- ، رسانه‌ها و دین، از رسانه‌های سنتی اسلامی تا تلویزیون، چاپ دوم، تهران، مرکز تحقیقات صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران، ۱۳۸۷.
- برزینکا، ولفگانگ، نقش تعلیم و تربیت در جهان امروز، ترجمه مهرآفاق بایوردی، چاپ اول، تهران، مرکز نشر دانشگاهی، ۱۳۷۱.
- پارساییان، حمید، «دین و خاستگاه شادی‌های پایدار»، کتاب زنان، ش، ۱۴، زمستان ۱۳۸۰، ص ۴۸-۶۰.
- پستمن، نیل، تکنوبولی، ترجمه صادق طباطبایی، چاپ اول، تهران، اطلاعات، ۱۳۷۵.
- ، زندگی در عیش، مردن در خوشی، ترجمه صادق طباطبایی، چاپ سوم، تهران، اطلاعات، ۱۳۷۸.
- ترکاشوند، علی اصغر و ناصر باهنر، الگوی هنجاری رسانه ملی از دیدگاه رهبران جمهوری اسلامی ایران، چاپ اول، تهران، دانشگاه امام صادق (ع)، ۱۳۸۹.
- جبلي، پیمان، به سوی الگوی هنجاری تلویزیون بین المللی جمهوری اسلامی ایران، پایان نامه دکتری، دانشکده فرهنگ و ارتباطات، دانشگاه امام صادق (ع)، ۱۳۸۳.
- جناتی، محمد ابراهیم، «هنر و زیبایی از نگاه مبانی فقه اجتهادی»، کیهان اندیشه، ش، ۲۹، آذر و دی ۱۳۷۵، ص ۹۱-۱۱۲.
- دیرخانه شرای عالی انقلاب فرهنگی، بیست سال تلاش در مسیر تحقق اهداف انقلاب فرهنگی، چاپ دوم، تهران، دانش پرورد، ۱۳۸۵.
- روزنایی، هاشم، «اسلامی کردن برنامه آموزشی و تحصیلی» حوزه و دانشگاه، ترجمه سوسن کشاورز، ش، ۳۲، پاییز ۱۳۸۱، ص ۸۷-۱۱۰.
- سازمان صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران، مجموعه قوانین و مقررات سازمان صدا و سیما جمهوری اسلامی ایران، ۱۳۸۲.
- چاپ اول، تهران، سازمان صدا و سیما، معاونت امور مجلس و استان‌ها، ۱۳۸۲.
- سورین، ورنر و جیمز تانکارد، نظریه‌های ارتباطات، ترجمه علیرضا هفغان، چاپ اول، تهران، دانشگاه تهران، ۱۳۸۱.
- شرف الدین، سید حسین، «دین و سرگرمی رسانه‌ای»، دین و رسانه، ش، ۱، زمستان ۱۳۸۹، ص ۴۰-۷۸.
- صادق‌زاده قمصری، علیرضا، «دین و تربیت: رویکردهای اسلامی و تربیتی»، حوزه و دانشگاه، ش، ۳۲، پاییز ۱۳۸۱، ص ۱۱۷-۱۴۲.
- علم الهدی، جمیله، «ضرورت تبیین تعلیم و تربیت اسلامی»، حوزه و دانشگاه، ش، ۳۲، پاییز ۱۳۸۱، ص ۴۰-۳۳.