



تأثیر نقشه‌های مفهومی طراحی شده به وسیله رایانه بر میزان یادگیری، یاددازی و انگیزش پیشرفت تحصیلی دانش‌آموزان^۱

دلشاد پیاب*

حسین مهدی‌زاده**

مریم اسلام‌پناه***

چکیده

این پژوهش با هدف تعیین میزان تأثیر کاربرد ترسیم نقشه‌های مفهومی با استفاده از رایانه در مقایسه با روش رایج ترسیم نقشه‌های مفهومی با استفاده از قلم و کاغذ، در افزایش سطح یادگیری، یاددازی و انگیزش پیشرفت تحصیلی دانش‌آموزان در درس زمین‌شناسی دوره دبیرستان انجام گرفته است. پژوهش به شیوه شبه‌آزمایشی بوده که در آن دانش‌آموزان سه کلاس در سه گروه جای گرفتند. (گروه اول: نقشه‌های مفهومی (قلم – کاغذی)؛ گروه دوم: نقشه‌های مفهومی رایانه‌ای مبتنی بر نرم‌افزار Cmap؛ و گروه سوم: نقشه‌های مفهومی رایانه‌ای مبتنی بر نرم‌افزار Mind map). ابتدا پیش‌آزمون و آزمون انگیزش پیشرفت تحصیلی اجرا گردید. بعد از آزمون‌ها، پس آزمون و آزمون انگیزش پیشرفت تحصیلی و پس از سه هفته، پس آزمون دوم اجرا گردید. پایانی آزمون ۰/۷۹ به دست آمد. نتایج با استفاده از آزمون‌های تحلیل یک‌طرفه واریانس، آزمون تعیی شفه و تجزیه و تحلیل کوواریانس مورد تجزیه و تحلیل آماری قرار گرفتند. براساس نتایج، مشخص شد که در متغیرهای یادگیری و یاددازی، روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Cmap بر سایر روش‌ها برتری دارد، به گونه‌ای که این روش با ضریب تأثیر ۴۴ درصد بر دو روش دیگر در میزان یادگیری دانش‌آموزان مؤثر بوده است. در متغیر یاددازی نیز همان روش با ضریب تأثیر ۶۴ درصد بیشترین میزان تأثیر را بر یاددازی دانش‌آموزان نسبت به روش‌های دیگر داشته است. در هر دو متغیر (یادگیری و یاددازی) روش ترسیم قلم – کاغذی نسبت به روش ترسیم مبتنی بر نرم‌افزار Mind map عملکرد بهتری داشته است. در مبحث انگیزش پیشرفت تحصیلی، تفاوت معنادار آماری بین گروه‌ها وجود نداشت.

واژگان کلیدی

نقشه مفهومی رایانه‌ای، نرم‌افزارهای ترسیم نقشه مفهومی، Cmap، زمین‌شناسی

۱. این مقاله براساس پایان‌نامه کارشناسی ارشد رشته تکنولوژی آموزشی دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمانشاه تدوین شده است.

* دانشجوی کارشناسی ارشد تکنولوژی آموزشی دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمانشاه delshad.payab@gmail.com

** استادیار دانشگاه ایلام hossein.mahdizadeh@gmail.com

*** استادیار دانشگاه آزاد اسلامی واحد کرمانشاه eslampahanm@yahoo.com

نویسنده مسؤول یا طرف مکاتبه: دلشاد پیاب

انسان‌ها در یادگیری بسیار انطباق‌پذیر هستند، در نتیجه، شگفت‌آور نیست که نوعی از برنامه برای تعلیم تقریباً به خوبی نوع دیگری به نظر برسد و نشان دادن اختلافات بین تأثیرات چنین برنامه‌هایی ممکن است دشوار باشد. بنابراین می‌توان گفت که یادگیری باید برنامه‌ریزی شده باشد، تا تصادفی، تا هر فرد به اهداف استفاده مطلوب از توانایی‌های خود، بهره‌بردن از زندگی و همبستگی با محیط فیزیکی و اجتماعی خود نزدیک‌تر گردد. هدف تعلیم برنامه‌ریزی شده این است که به هر فرد کمک کند، تا جایی که ممکن است، مسیرهای فردی خودش را کامل تر نماید (گانیه و بریگز، ۱۳۷۶). از این رو یادگیری مطلوب، زمانی اتفاق خواهد افتاد که معلم نحوه یادگیری هر یک از شاگردانش را بداند و از فون و راهبردهای مناسب آموزشی نهایت استفاده را ببرد. هدف تدریس افزایش توانایی یادگیری، یا چیزی چند بعدی به نام هوش است (جویس و همکاران، ۱۳۷۸). جویس، ویل و کالهون (۱۳۸۴) می‌نویسند: در واقع الگوهای تدریس، الگوهای یادگیری هستند و ما ضمن یاری شاگردان در کسب نظریه‌ها، مهارت‌ها، ارزش‌ها، شیوه‌های تفکر و راههای شنان دادن خود، به آنها نحوه یادگیری را می‌آموزیم.

تحول رویکردهای جدید انتقال دانش با گذر از دیدگاه رفتارگرایی به دیدگاه شناختگرایی و بهویژه دیدگاه سازنده گرایی صورت گرفته است (برندزفورد، ۲۰۰۱). در سازنده گرایی تأکید متخصصان آموزشی، بر استفاده از روش‌های نوین فراگیر محور^۱ است (حیدری و همکاران، ۱۳۸۸). منظور از آموزش یادگیرنده محور آموزشی است که در آن، یادگیرندگان به کمک معلم، مسؤولیت درک و فهم مطالب را خود به عهده می‌گیرند (سیف، ۱۳۸۷).

یکی از رویکردهای آموزشی نوین که ارتباط بسیار نزدیکی با فلسفه سازنده گرایی دارد، بهره‌گیری از نقشه مفهومی در مراحل گوناگون آموزش از طرح و تهیه محتوا و برنامه‌درسی گرفته، تا مرحله اجرا و ارزشیابی آن است (رحمانی و همکاران، ۱۳۸۶).

در فرآیند طراحی نقشه مفهومی، مهارت‌های سطوح بالای یادگیری، مانند حل مسئله تسهیل می‌شود (استویانوف، ۲۰۰۱). بنا به گزارش‌ها، نقشه مفهومی بیشتر به عنوان یک سازمان‌دهنده پیشرفت‌گرافیکی و تکنیک ارزیابی در آموزش و نیز به عنوان یک وسیله یادگیری برای

1. Brandzford
2. Learner-Centered Instruction
3. Svetoslav

سازماندهی دانش اظهاری، مرحله‌ای و ساختاری دانش آموزان استفاده می‌شود (جوناسن، بیسنر و یاکی^۱، ۱۹۹۳؛ ویلمن و هرگ^۲، ۱۹۹۱). نقشه مفهومی هم چنین برای جذب و درک تعابیر و طرز نگرش‌های معلمان و دانش آموزان نسبت به موضوعات خاص در مدرسه استفاده می‌شوند (نواک^۳، ۱۹۷۸؛ نواک^۴، ۲۰۰۶).

نقشه مفهومی استراتژی‌ای می‌باشد که در آن دانش آموزان ارتباطات موجود میان مفاهیم خاص را جستجو می‌نمایند (بیرباخ^۵، ۱۹۸۸) و نوعی بازی‌شناختی محسوب می‌شود (شری و تریک، ۱۹۹۶). نقشه مفهومی فراگیران را حمایت می‌کند تا فرآیندهای یادگیری هدفمند را با ارتباط دادن اطلاعات جدید با دانستنی‌های پیشین فعال نمایند. با این کار، فراگیران می‌توانند معنای مفاهیم خاص را اصلاح و یا به طور کلی تغییر دهند. یادگیری هدفمند قابلیت انتقال دانش را ارتقاء می‌دهد (آزوبل^۶، نواک و هانسیان^۷، ۱۹۷۸؛ نواک، ۲۰۰۶).

امروزه بر به کار بردن شیوه‌های فعالانه در آموزش و تدریس زمین‌شناسی تأکید فراوان می‌شود، نگاه‌های جدید آموزشی در تدریس زمین‌شناسی از رویکرد فعالیت‌گرایی به پژوهش‌گرایی تغییر پیدا کرده است (صاحب‌زاده، ۱۳۸۴). یافته‌های تحقیقات انجام شده، میان آن است که آن‌چه در نظام آموزشی ما به وضوح دیده می‌شود، عملاً در یک الگوی نظام بسته، به گونه‌ای که در پی می‌آید مبتنی بر نظام روان‌شناختی محرک^۸ - پاسخ است.

- محتوا، هدف‌ها و راهبردهای آموزشی از پیش تعیین شده‌اند.
- ابزاری که برای آموزش در نظر گرفته شده، برای همه کلاس‌ها یکسان است.
- میان محتوای دروس و محتوای گسترده‌تر زندگی، تعاملی بسیار اندک وجود دارد.
- چگونگی تعامل بین دانش آموزان در کلاس درس، و دانش آموزان با موضوعات درسی، از پیش تعیین شده است و به شیوه پاداش‌ها و اجرارها کنترل می‌شود.
- بدون توجه به ویژگی‌های روانی کودک، مطالب درس طبقه‌بندی و به تدریج به وی تحمیل می‌شود و در او عادت به حفظ کردن مطالب ایجاد می‌شود (احقر، ۱۳۸۳).

1. Jonassen, Beissner & Yacci

2. Vilerman & Herg

3. Novak

4. Beyerbach

5. Ausubel

6. Hanesian

شاهد این مدعای نتایج مطالعه تیمز^۱ در سال ۱۹۹۹-۱۹۹۸، که حاکمی از آن است، دانش‌آموzan ایرانی از نظر به خاطر سپردن و فهمیدن در سطح نسبتاً بالای قرار دارند، به گونه‌ای که در به کارگیری دانش مفهومی، در میان ۹ کشور شرکت کننده، رتبه اول را کسب کردند. اما در مهارت‌هایی چون ساختن فرضیه‌ها، تجزیه و تحلیل داده‌ها، حل مسئله و به کارگیری ابزارها و روش‌های علمی یا پژوهش درباره طبیعت و محیط زیست در سطح بسیار پایینی قرار دارند. چون در این مقوله، در میان ۹ کشور شرکت کننده، رتبه هشتم را کسب نمودند (اسفیجانی، زمانی و نصرآبادی، ۱۳۸۷).

در دیدگاه ساختن‌گرایی^۲ یادگیری فرآیندی پویا و درونی است که در طی آن دانش‌آموzan به‌شکلی فعال و با ارتباط دادن اطلاعات جدید به آن‌چه که در پیش آموخته‌اند به شناخت دانش اقدام می‌کنند. یکی از رویکردهای آموزشی نوین که ریشه در فلسفه ساختن‌گرایی دارد، نقشه مفهومی^۳ است. این روش از جمله روش‌های تدریس فعال محسوب می‌شود و به عنوان روشی جدید در بردارنده زمینه‌سازی برای مشارکت دانش‌آموzan، بهره‌گیری از فن‌آوری مناسب یادگیری، طراحی کامل درس، آماده‌سازی محیط یادگیری برای تفاهem، تعامل، ارزشیابی تکوینی، کسب مهارت الگوسازی برای یادگیری مستقل در گروه‌های یادگیرنده، بررسی نحوه یادگیری خود در ضمن اجرا و شکوفایی استعداد خلاق دانش‌آموzan است (بهرنگی و فراقی و ایقان، ۱۳۸۵). این روش از کنجدکاوی‌های فرآگیران حمایت می‌کند و این امکان را برای آنان فراهم می‌کند تا به شیوه قیاس، تفکر کنند (موسوی، ۱۳۸۶).

عده‌ای از پژوهش‌گران طراحی و ترسیم نقشه‌های مفهومی را در رشته‌های علمی مختلف به عنوان شیوه‌های ارایه مطالب در جهت ایجاد یادگیری عمیق و پایدار در فرآگیران به کار گرفته‌اند. در خارج کشور و هم در داخل کشور این روش آموزشی به کار گرفته شده است و نتایج این پژوهش‌ها در غالب موارد نشان می‌دهد، این روش آموزشی بر بهبود میزان یادگیری دانش‌آموzan و دانشجویان مؤثر بوده است. در اکثر پژوهش‌های انجام گرفته در این زمینه بر به کارگیری نقشه‌های مفهومی سنتی و رایج (قلم - کاغذی) به عنوان روش آموزش و تدریس تأکید شده است.

1. Timss
2. Constructivism
3. Concept Map

استفاده از قلم و کاغذ در تهیه نقشه‌های مفهومی می‌تواند، مانع برای فرآیند بازنگری و همچنین ترسیم آنها وقت‌گیر می‌باشد.

یکی از این انواع یادگیری که امروزه بسیار مورد توجه قرار گرفته است و به نظر می‌رسد، در آینده به عنوان اصلی ترین روش یاددهی - یادگیری مطرح باشد، یادگیری الکترونیکی^۱ است. این روش نوعی یادگیری با استفاده و کمک از رایانه است. ایده نقشه‌های مفهومی نیز از این ویژگی با اهمیت بی‌نصیب نیست. نقشه‌های مفهومی تهیه شده به وسیله رایانه نسبت به نقشه‌های مدادی - کاغذی می‌توانند، به آسانی مورد بازنگری قرار گیرند.

نرم افزارهای ترسیم و طراحی نقشه‌های مفهومی کاربردهایی را برای استخراج، ارایه، شرح و ایجاد دانش دارند. چهار منبع نظری که دانش‌هایی را برای ایجاد نقشه مفهومی ایجاد می‌کند، وجود دارد که عبارت‌اند از: ۱- تئوری تفکر بشاش ۲- حمایت توانایی ذهنی نیم کره‌های مغز ۳- پردازش اطلاعات^۴ ۴- تاریخچه هوش انسانی (استویانف، ۲۰۰۱).

با توجه به پیشرفت روز افزون و برق‌آسای فناوری‌های نوین اطلاعاتی و ارتباطی و معرفی نرم افزارهای متعدد در زمینه‌های مختلف طراحی نقشه‌های مفهومی در محیط‌های چند رسانه‌ای، در این پژوهش نقشه‌های مفهومی رایانه‌ای با استفاده از دو نرم افزار مختلف^۵ با توجه به این که دو نرم افزار از نظر محیط طراحی و ترسیم نقشه‌های مفهومی کاملاً متفاوت می‌باشند و ممکن است تأثیرگذاری آنها بر میزان بهبود یادگیری دانش‌آموزان فرق کند، مورد بررسی قرار می‌گیرد و این پژوهش در نوع خود در ایران کم نظیر است. این پژوهش به دنبال آن است، تأثیرهای مفهومی را با استفاده از دو نرم افزار مختلف طراحی و تهیه نماید و به بررسی تفاوت تأثیر این شیوه و مقایسه آنها با روش رایج ترسیم نقشه‌های مفهومی (قلم - کاغذی) در منطقه پاوه پردازد.

با توجه به این که تاکنون هیچ فعالیت پژوهشی در زمینه نقشه‌های مفهومی مبتنی بر رایانه در درس زمین‌شناسی انجام نشده است و برای سایر دروس نیز خیلی کم بوده و یا محقق به آنها دسترسی نداشته است، در این پژوهش این بعد جدید از نقشه‌های مفهومی؛ یعنی، استفاده از نرم افزار در ترسیم و طراحی مطالب درسی و ارایه آنها مورد بررسی قرار می‌گیرد. ضمن این که دروسی را که

می‌توان، با این روش آموزش داد، بنا به پژوهش‌های انجام گرفته، جزو دروس مشکل به حساب می‌آیند و این روش در تسهیل یادگیری در این دروس می‌تواند، مشمر ثمر باشد.

معرفی نرم‌افزارهای ترسیم نقشه‌های مفهومی

نرم‌افزار Cmap: Cmap (۲۰۰۰) تحت نظرارت و رهبری «نواک» در مؤسسه شناخت انسان و ماشین^۱ دانشگاه غرب فلوریدا ایجاد گشت. این ابزار به کاربران این امکان را می‌دهد که مدل‌های دانشی را که به صورت نقشه مفهومی ارایه می‌گردند، را ایجاد کرده و آنها را باقیه به اشتراک بگذارند. گره‌ها، ارتباطات و عنوانین را می‌توان به راحتی ایجاد نمود. این نرم‌افزار کاربردهایی دارد که برای استخراج دانش به کار می‌رود. با ابزار Cmap می‌توان به صورت انعطاف‌پذیر و بی‌واسطه، گره (با دوبار کلیک کردن روی قسمت چپ ماوس کامپیوتر) و ارتباط (فقط با کشیدن گره) ایجاد نمود. با کشیدن یک ارتباط از یک مفهوم می‌توان به طور اتوماتیک یک مفهوم جدید و عنوان روی ارتباط ایجاد کرد. این ابزار این امکان را به کاربر می‌دهد که از یک ارتباط، یک ارتباط جدیدتر در نقشه ایجاد کند که یک کاربرد منحصر به فرد است. ویژگی‌های Cmap برای ارایه دانش به این شرح است: ویرایش ویژگی‌های گره‌ها: نام فونت، اندازه فونت، رنگ فونت، رنگ پیش‌زمینه، رنگ حاشیه و انواع حاشیه. یک کاربرد برای شرح دانش وجود دارد: یک ابزار هدایتی برای فراهم نمودن یک نمای کلی از طرح، این نرم‌افزار می‌تواند، با این کاربردها ایجاد دانش نماید: می‌توان منابع را به هر کدام از گره‌ها وصل نمود. این منابع می‌توانند، مواردی هم‌چون تصاویر، متنون، صداها، آدرس‌های اینترنتی و حتی دیگر طرح‌های مفهومی باشند. این ابزار این امکان را فراهم می‌آورد که مجموعه‌ای از طرح‌های مفهومی ایجاد گردند که در آنها موضوعات متفاوت مثل طرح‌های مفهومی مورد تفسیر قرار گیرند. دسته‌بندی کاربردهای این نرم‌افزار تحت عنوانین استخراج، ارایه، شرح و ایجاد دانش تصنیعی به نظر می‌رسد. دلیل این امر آن است که نرم‌افزار صرفاً برای تهیه نقشه ایجاد شده است که مفهوم اصلی نقشه مفهومی را مثل یک ارایه دانش به کار برند (استویانف، ۲۰۰۲).

نرم‌افزار Mind map: این نرم‌افزار توسط ماینند جت^۲ ایجاد گشت و بوزان و بوزان (۱۹۹۶) آن را به رسمیت شناختند. این نرم‌افزار ابزاری برای تفکر بصری است. تفکر بصری به سازماندهی،

ساختاربندی و ایجاد و ارایه ایده کمک می‌کند. نقشه این نرمافزار به گونه‌ای است که می‌تواند عمدتاً ارایه دانش را پوشش دهد، ولی با این حال این پتانسیل را نیز دارد که استخراج، تولید و شرح دانش را نیز پوشش دهد. مسأله این است که این پتانسیل بایستی آزاد گردد. دو تا از ویژگی‌های این ابزار که می‌توان، از آن برای استخراج دانش استفاده کرد به این شرح است: روش طوفان مغزی؛ ایده‌ها فوراً در مورد شاخه‌های اصلی طرح فکری ظاهر می‌گردند. کاربرد شاخه جدیدی را وارد کنید: این مورد را می‌توان با دوبار کلیک روی هرجایی از طرح یا کلیک کردن روی دکمه "Insert new Branch" در main menu "Insert new Branch" را ایجاد کرد. در این نرمافزار با کلیک راست و کلید Insert این کاربرد پوشش داده می‌شود. این نرمافزار انتخاب‌های زیر را برای ارایه دانش ایجاد می‌کند: تغییر رنگ شاخه‌ها و شاخه‌های فرعی، برجسته کردن و ایجاد مرز روی شاخه‌ها، اضافه کردن متن متحرک، اضافه کردن یادداشت، نشان‌دادن روابط بین شاخه‌ها، چسباندن اولویت به شاخه‌ها، منظم کردن فواصل بین شاخه‌ها و جلوگیری از روی هم افتدان و تداخل انتخاب طرح کلی، استفاده از گالری نمادها که ۲۷ موضوع را در برابر می‌گیرد، ایجاد طرح‌های چندگانه که با ارتباطات چند بعدی بین طرح‌ها بهم متصل شده‌اند، درون طرح‌ها دور زدن. این نرمافزار با این ویژگی‌ها شرح و تحلیل دانش را پوشش می‌دهد: تمرکز روی شاخه‌ها (تمامی شاخه‌های فرعی یک شاخه به خصوص را نمایش می‌دهد و دیگر شاخه‌های اصلی را در سطح ابتدایی می‌بندد)؛ سطوح جزئیات (این امکان را فراهم می‌آورد که کاربر میزان جزئیات را برای نشان دادن یک طرح کامل یا شاخه خاص را انتخاب کند)؛ انتخاب نمای کلی پنجره برای طرح‌های یگانه و چندگانه تا از عهده طرح‌های بزرگ برآید؛ مرتب‌سازی مجدد، دسته‌بندی و شماره‌گذاری شاخه‌ها؛ وصل کردن نمادهای خاصی که از ارجحیت برخوردارند؛ کشیدن شاخه‌هایی با عنوان (تقاطع - شاخه) cross - branches. این نرمافزار ایجاد دانش را با این کاربردها پوشش می‌دهد: از روش طوفان مغزی می‌توان، برای تولید ایده نیز استفاده کرد. نمادهای این مجموعه را می‌توان، به عنوان محركی برای تفکر خلاقانه استفاده نمود. برای مثال، کاربر با انتخاب تصادفی یک تصویر یا بیشتر از مجموعه، می‌تواند، تکنیک‌های خلاقانه حل مسائل، مانند: «اتصال چیزهای اتصال نیافته» و «مجموعه عکس‌ها» را تسهیل بخشد. محیط یادگیری این نرمافزار به نام مرکز کمک^۱ چندین

انتخاب ارایه می‌دهد: سیاحت سریع^۱، قسمت آموزشی^۲، طرح‌های نمونه^۳، کمک اینترنتی^۴، نکات و ترفندها^۵ و میانبرهای صفحه کلید^۶ (استویانف، ۲۰۰۲).

در رابطه با کاربرد نقشه‌های مفهومی، به چند نمونه از پژوهش‌های داخلی و خارجی و نتایج آنها اشاره می‌گردد:

رحمانی (۱۳۸۴) پژوهشی با عنوان «تأثیر آموزش بر مبنای نقشه مفهومی در یادگیری درس فرآیند پرستاری دانشجویان ترم دوم پرستاری» انجام داد و به این نتیجه رسید که استفاده از نقشه مفهومی در درس فرآیند پرستاری تنها در مورد یادگیری‌های معنادار توانسته است، در نمرات گروه آزمایش نسبت به گروه شاهد تفاوت معناداری ایجاد کند.

نتایج پژوهش مصرآبادی و فتحی‌آذر (۱۳۸۴) در میان دانشآموزان دوم و سوم متوسطه شهر تبریز، منجر به این نتیجه شد که بین نمرات پس‌آزمون و پیش‌آزمون گروه‌های آزمایشی نسبت به گروه‌های کنترل در درس‌های روان‌شناسی و زیست‌شناسی، تفاوت معناداری وجود دارد. اما، در درس فیزیک به دلایل متعددی این تفاوت مشاهده نشد.

یافه‌های حاصل از پژوهش حاتمی و همکاران (۱۳۸۸) به این نتیجه دست یافت که تفاوت معناداری بین نمرات پیشرفت تحصیلی درس شیمی دانشآموزان متوسطه استان قم آزمایش تحت برنامه‌درسی مبتنی بر نقشه‌های مفهومی (نسبت به دانشآموزان گروه‌های کنترل) تحت برنامه‌درسی سنتی مرسوم دیده شد.

قنبri و همکاران (۱۳۸۸) پژوهشی در دانشگاه بیرجند انجام دادند. نتایج پژوهش آنها حاکی از آن بود که امکان به کارگیری نقشه‌های مفهومی در زبان فارسی وجود دارد، با این توضیح که افراد فارسی زبان از شیوه‌های ترسیم مختلفی که با شیوه اصلی ترسیم نقشه مفهومی نواک متفاوت بود، استفاده کردند.

محمدنژاد و همکاران (۱۳۸۹) در پژوهشی که در میان دانشآموزان متوسطه شهر اشنویه انجام دادند، نتایج به دست آمده، از پژوهش آنها نشان داد که تنها در بعد یادگیری معنادار از نظرآماری اختلاف معنی داری در بین گروه‌ها وجود دارد. تأثیر آموزش نقشه مفهومی در یادگیری معنی دار

-
- 1. Quick Tour
 - 2. Tutorials
 - 3. Sample Maps
 - 4. Online Help
 - 5. Tip & Tricks
 - 6. Keyboard Shortcuts

بیشتر از دو روش ترکیبی و سخنرانی بوده و بجاست دانش آموزان در مواردی که نیاز به یادگیری عمیق و سطح بالا از مطالب درسی دارند، دیگران از این روش آموزشی استفاده نمایند.

فضلی و آقا لطیفی (۱۳۸۹) در پژوهش انجام شده، در میان دانش آموزان راهنمایی شهرستان دماوند به این نتیجه دست یافتند که، ارایه آموزش مبتنی بر نقشه مفهومی در مقایسه با روش‌های سنتی تدریس بر نمرات پیشرفت تحصیلی دانش آموزان تأثیر مثبتی داشته است و استفاده از این راهبرد باعث افزایش نمرات آزمون پیشرفت تحصیلی دانش آموزان گروه آزمایش شده است.

ولمن (۱۹۹۸) در یافته‌های پژوهشی خود تأکید می‌کند، گروهی که در یادگیری مطالب به ایجاد نقشه مفهومی پرداخته بودند، در عملکرد حل مسئله مشارکتی نسبت به گروه دیگری که آموزش مستقیم معلم را به جای تکلیف نقشه مفهومی دریافت کرده بودند، به طور معناداری بهتر بودند.

مطالعات اثرتون^۱ (۲۰۰۲) نشان می‌دهد که نقشه مفهومی باعث پرورش خلاقیت شاگردان شده که براساس آن از روش‌های پردازش خبردار شده و این موجب یادگیری در سطحی عمیق‌تر در آنان می‌شود.

وکیلی‌فرد^۲ (۲۰۰۶) در دانشگاه مونترال^۳ کانادا استفاده از این راهبرد را در آموزش زبان دوم مورد بررسی قرار داده که نتایج این پژوهش نیز برتری این تکنیک را نسبت به سایر روش‌های آموزشی اثبات کرده است.

فرانسیس^۴ (۲۰۰۷) در پژوهش میزان اثربخشی تدریس از طریق کاربرد داده‌های جمع‌آوری شده، از نقشه‌های مفهومی در دانشگاه میشیگان^۵ به این نتیجه دست یافت که معلم می‌تواند، با استفاده از نقشه‌های مفهومی پیشرفت فراگیر را کنترل کند، عملکرد کلاس درس خود را ارزیابی کرده و در ارایه آموزش به کلاس درس تجدید نظر کند. وی در نهایت به این نتیجه دست یافت که در کلیه موارد آزمون شده استفاده از نقشه‌های مفهومی مؤثرتر از عدم کاربرد آن است.

1. Atherton

2. Vakilifard

3. University of Montreal

4. Francis

5. University of Michigan

با توجه به موارد مطرح شده، این تحقیق در صدد بررسی فرضیه های پژوهشی زیر است.

۱. بین دانشآموزان سه گروه، آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی رایج (قلم – کاغذی) گروه کنترل، آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم افزار Cmap (گروه آزمایش ۱) و دانشآموزان آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم افزار Mind map (گروه آزمایش ۲) از نظر میزان یادگیری تفاوت معنی دار وجود دارد.
۲. بین دانشآموزان سه گروه، آموزش دیده با روش ترسیم نقشه مفهومی رایج (قلم – کاغذی) گروه کنترل، آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم افزار Cmap (گروه آزمایش ۱) و دانشآموزان آموزش دیده، به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم افزار Mind map (گروه آزمایش ۲) از نظر میزان یادداشت تفاوت معنی دار وجود دارد.
۳. بین دانشآموزان سه گروه، آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی رایج (قلم – کاغذی) گروه کنترل، آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم افزار Cmap (گروه آزمایش ۱) و دانشآموزان آموزش دیده، به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم افزار Mind map (گروه آزمایش ۲) از نظر میزان انگیزش پیشرفت تحصیلی تفاوت معنی دار وجود دارد.

روش

این پژوهش از نظر هدف، کاربردی و از نظر روش، شبه‌آزمایشی است. به منظور گردآوری داده‌ها در این پژوهش از آزمون محقق ساخته و همچنین تست انگیزش پیشرفت تحصیلی هارترا^۱ (۱۹۸۰، ۱۹۸۱) استفاده شد. سطح دانش دانشآموزان در خصوص درس زمین‌شناسی و با تأکید بر مباحث مورد نظر (نقشه‌های مفهومی) با استفاده از یک آزمون معلم ساخته که انواع مختلف سؤالات اعم از سؤالات ساده، متوسط، دشوار، چندگزینه‌ای، بله و خیر، کوتاه پاسخ و کامل کردنی و همچنین اصول طراحی آزمون در سطوح مختلف بلوم در آن رعایت شده بود، در سه مرحله به این شرح مورد سنجش و اندازه‌گیری قرار گرفت:

۱. قبل از مداخله به عنوان پیش‌آزمون: این آزمون شامل ۲۵ سؤال بود که مربوط به مباحث قبلی مرتبط با مبحث جدید و هم‌چنین پیش‌دانسته‌های دانش‌آموzan درباره درس جدید می‌باشد.
۲. بلافارسله پس از مداخله به عنوان پس‌آزمون اول: این آزمون نیز هم‌چون پیش‌آزمون، آزمونی بیست و پنج سؤالی مرکب از مباحث مورد تدریس بود. نکته قابل ذکر این است که تعداد ده سؤال از سؤالات این آزمون با پیش‌آزمون مشترک بود.
۳. سه هفته پس از مداخله به عنوان پس‌آزمون دوم (پس‌آزمون با تأخیر^۱): آزمون یادداشی (یادگیری با تأخیر) مرکب از تعداد ۲۵ سؤال مربوط به پیش‌آزمون و پس‌آزمون اول به عمل آمد، تا میزان یادداشی دانش‌آموzan بعد از گذشته سه هفته از آخرین جلسه تدریس سنجیده و محاسبه گردد.

تست انگیزش پیشرفت تحصیلی: به منظور سنجش تأثیر متغیرهای مستقل بر انگیزش پیشرفت تحصیلی دانش‌آموzan از تست استاندارد شده، انگیزش پیشرفت تحصیلی هارتر استفاده گردید. این تست با ۳۳ سؤال ۵ گزینه‌ای در مقیاس لیکرت، که از «هیچ وقت» تا «همیشه» را دربر دارد. این مقیاس، انگیزش تحصیلی را با سؤال‌های دو قطبی می‌سنجد که یک قطب آن انگیزش درونی و قطب دیگر، انگیزش بیرونی است و پاسخ آزمودنی به موضوع هر سؤال فقط می‌تواند، یکی از دلایل بیرونی یا درونی را در برداشته باشد (بهرانی، ۱۳۸۸). سؤالات (۳۳-۲۹-۲۵-۲۶-۳۰-۲۴-۲۰-۱۹-۱۸-۱۷-۱۶-۱۵-۱۴-۱۳-۱۲-۱۱-۱۰) بعد انگیزش درونی و سایر سؤالات بعد انگیزش بیرونی دانش‌آموز را می‌سنجند. این تست نیز هم‌چون آزمون‌های یادگیری در ابتدا و انتهای پژوهش؛ یعنی، در جلسه اول به عنوان پیش‌آزمون و در جلسه هفتم به عنوان پس‌آزمون به عمل آمد. شکل اصلاح شده مقیاس هارتر (۱۹۸۰، ۱۹۸۱) به عنوان یک ابزار سنجش انگیزش تحصیلی است (یوسفی و همکاران، ۱۳۸۸).

یادگیری: منظور از یادگیری در این پژوهش، میزان رشد آموخته‌های دانش‌آموzan که حاصل از تفاوت و تفاضل نمرات آنها در پیش‌آزمون و پس‌آزمون اول است، می‌باشد.
یادداشی: میزان یادداشی دانش‌آموzan در این پژوهش حاصل تفاوت نمرات دانش‌آموzan در پیش‌آزمون و پس‌آزمون دوم است.

تفییر سطح انگیزش: نمره اکتسابی هر دانش‌آموز از اجرای پیش‌آزمون و پس‌آزمون تست انگیزش تحصیلی هارت، بیانگر تغییرات در میزان انگیزش او، قبل و بعد از اجرای الگوهای یادگیری مورد نظر می‌باشد.

در این پژوهش ابتدا براساس آمادگی دبیران دبیرستان‌هایی که دارای کارگاه رایانه بودند برای همکاری در طرح پژوهشی سه کلاس به صورت هدفمند انتخاب گردید. آنگاه هر کدام از کلاس‌ها با رعایت اصل انتساب تصادفی در سه گروه جایگزین شدند (جدول ۱).

جدول ۱. طرح نیمه‌آزمایشی مورد استفاده در این تحقیق

گروه	تعداد	شیوه	پیش	آنتساب	نوع مداخله	اول	پس‌آزمون دوم	پس‌آزمون اول
کنترل	۱۷	تصادفی	T ₁	آموزش بهشیوه رایج (قلم - کاغذی)	T ₂	T ₃		
آزمایش ۱	۲۱	تصادفی	T ₁	آموزش با استفاده از نرم‌افزار Cmap	T ₂	T ₃		
آزمایش ۲	۱۴	تصادفی	T ₁	آموزش با استفاده از نرم‌افزار Mind map	T ₂	T ₃		

فعالیت‌های انجام گرفته در جلسات آموزش با استفاده از نقشه‌های مفهومی رایانه‌ای و نقشه‌های مفهومی قلم کاغذی هر ۶ جلسه به صورت خلاصه در جدول ۲ آمده است.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی

جدول ۲. فعالیت‌های انجام گرفته طی جلسات کار با گروه‌های آزمایش و کنترل

(هدف) ترسیم نقشه مفهومی به صورت استدلالی (پیچیده)				(هدف) ترسیم نقشه مفهومی به صورت شبکه‌ای (ساده)			
دانش آموز	علم	ردیف	دانش آموز	علم	ردیف	مدت زمان	
ترسیم نقشه توسط	حرمایت معلم و دانش آموزان	جلسه چهارم	ترسیم نقشه توسط	حرمایت معلم و دانش آموزان	جلسه اول	مدت زمان	
ترسیم نقشه توسط	حرمایت معلم و توضیح مطالب	جلسه پنجم	ترسیم نقشه توسط	حرمایت معلم و توضیح مطالب	جلسه دوم		
درستی	گروه‌های مختلف	گروه‌های مختلف	درستی	گروه‌های مختلف	درستی		
۷۰ دقیقه	۲۰ دقیقه	۷۰ دقیقه	۲۰ دقیقه	۱۵ دقیقه	۱۵ دقیقه	مدت زمان	
ترسیم نقشه توسط	استفاده از پاورپوینت در ارایه مطالب	گروه‌های مختلف	ترسیم نقشه توسط	استفاده از پاورپوینت در ارایه مطالب	کوییز و امتحان	مدت زمان	
دانش آموزان	دانش آموزان	دانش آموزان	دانش آموزان	دانش آموزان	از درس جدید و آمادگی از قبل	مدت زمان	
گروه‌های مختلف					دانش آموزان		
۷۵ دقیقه	۱۵ دقیقه	۷۵ دقیقه	۱۵ دقیقه	۸۰ دقیقه	۱۰ دقیقه	مدت زمان	
ترسیم نقشه توسط	از درس جدید و آمادگی از قبل	گروه‌های مختلف	ترسیم نقشه توسط	دانش آموزان	کوییز و امتحان	مدت زمان	
دانش آموزان	دانش آموزان	دانش آموزان	دانش آموزان	دانش آموزان	از درس جدید و آمادگی از قبل		
گروه‌های مختلف							
۸۰ دقیقه	۱۰ دقیقه	۸۰ دقیقه	۱۰ دقیقه				

روایی^۱ و پایابی^۲ ابزار: روایی و پایابی و نیز قدرت تمیز و تشخیص و دشواری هر یک از سؤالات با روش‌های آماری و نظرسنجی از دو نفر از صاحب‌نظران علوم تربیتی تعیین شد. نمره دانش آموزان با نمره بالا (نمره ۲۰) در کل آزمون به عنوان نمره قوی و نمره دانش آموزان با نمره پایین (نمره ۷) در کل آزمون، به عنوان نمره ضعیف تعیین شد. در پژوهش حاضر پایابی آزمون با روش بازآزمایی براساس ضریب همسانی درونی آلفای کرانباخ $\alpha = 0.79$ می‌باشد که پایابی نسبتاً بالایی است و مورد

1. Validity
2. Reliability

تأثیر می‌باشد. به جهت سنجش میزان انگیزش پیشرفت تحصیلی از تست استاندارد شده هارتراستفاده گردید که ضریب پایایی آن برای دانش آموزان ایرانی تعیین و مناسب گزارش شده است به گونه‌ای که ضریب همسانی درونی پاره مقیاس انگیزش درونی برای سؤال‌های مختلف بین ۰/۳۰ تا ۰/۷۸ ($P<0.01$) گزارش گردیده است. همچنین بررسی همسانی درونی پاره مقیاس انگیزش بیرونی رضایت‌بخش و با ضریب همبستگی بین ۰/۳۰ تا ۰/۶۷ ($P<0.01$) بیان گردیده است. ضریب پایایی نیز با استفاده از شیوه بازآزمایی، به عنوان شاخص ثبات درونی ضریب آلفای کرونباخ محاسبه و ضرایب آلفا و بازآزمایی مقیاس کلی انگیزش درونی به ترتیب ۰/۸۵ و ۰/۸۶ و برای مقیاس کلی انگیزش بیرونی ۰/۶۹ و ۰/۷۲ بیان شده است و گزارش گردیده است که همه ضرایب بازآزمایی در سطح ۰/۰۰۱ معنادار بوده‌اند (بحرانی، ۱۳۸۸).

برای دسته‌بندی و توصیف داده‌های پژوهش از شاخص‌های آمار توصیفی شامل جدول توزیع فراوانی، میانگین و انحراف معیار استفاده شده است. همچنین فرضیات با استفاده از آزمون تجزیه و تحلیل یک‌طرفه واریانس، آزمون تعقیبی شفه و تجزیه و تحلیل کوواریانس مورد سنجش و آزمون قرار گرفته‌اند.

یافته‌ها

در این بخش ابتدا فرضیه‌های تحقیق مطرح و سپس نتایج حاصل از محاسبه آزمون‌های آماری ارایه می‌گردد.

فرضیه اول: بین دانش آموزان سه گروه آموخت دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی (قلم – کاغذی)، آموخت دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Cmap و آموخت دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار mind map، از نظر میزان یادگیری تفاوت معنی‌دار وجود دارد.

تأثیر نقشه‌های مفهومی طراحی شده به وسیله رایانه در مقایسه با ...۱۲۹

جدول ۳. تحلیل واریانس یک‌طرفه - مقایسه میانگین تفاضل نمرات پس‌آزمون و پیش‌آزمون یادگیری گروه‌ها

منابع تغییرات	مجموع مجذورها	درجه آزادی	میانگین مجذورها	سطح معنی‌داری F
بین گروه‌ها	۶۹/۷۳۸	۲	۳۴/۸۶۹	
درون گروه‌ها	۱۲۸/۱۸۵	۴۹	۲/۶۱۶	۰/۰۰۰
کل	۱۹۷/۹۲۳	۵۱		

نتایج آزمون تجزیه و تحلیل یک‌طرفه واریانس میان تفاضل میانگین گروه‌های مختلف آزمایشی نشان می‌دهد که بین گروه‌های سه گانه از نظر یادگیری، تفاوت معنادار آماری وجود دارد ($\text{sig} = ۰/۰۰۰$ ، $F = ۱۳/۳۲۹$)؛ لذا، می‌توان گفت که بین میزان یادگیری گروه‌های مختلف تفاوت معنی‌دار آماری وجود دارد (جدول ۳).

نتایج آزمون تعقیبی شفه به منظور مقایسه تفاضل میانگین پس‌آزمون و پیش‌آزمون گروه‌ها نشان می‌دهد که روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Cmap بیشترین میزان تأثیر را بر یادگیری دانش‌آموزان و پس از آن روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از قلم - کاغذ و در آخر نیز روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Mind map کمترین میزان تأثیر را داشته است (جدول ۴).

جدول ۴. مقایسه چند گانه شفه بین نتایج تفاضل نمرات پس‌آزمون و پیش‌آزمون یادگیری گروه‌های مختلف آزمایشی

گروه‌ها	مقایسه گروه‌ها	اختلاف میانگین‌ها	استاندارد خطای میانگین‌ها	معنی‌داری حد پایین	فاصله اطمینان %۹۵
نرم‌افزار cmap	نرم‌افزار mind map	-۰/۸۲۳۵۳	۰/۵۲۷۶۹	۰/۳۰۵	-۰/۱۵۵۷
نرم‌افزار mind map	نرم‌افزار cmap	۲/۰۳۳۶۱	۰/۵۸۳۷۳	۰/۰۰۴	۳/۵۰۷۲
نرم‌افزار cmap	نرم‌افزار mind map	۰/۸۲۳۵۳	۰/۵۲۷۶۹	۰/۳۰۵	۲/۱۵۵۷
نرم‌افزار mind map	نرم‌افزار cmap	۲/۸۵۷۱۴	۰/۵۵۸۰۶	۰/۰۰۰	۴/۲۶۶۰
نرم‌افزار mind map	نرم‌افزار cmap	-۲/۰۳۳۶۱	۰/۵۸۳۷۳	۰/۰۰۴	-۰/۰۵۶۰
نرم‌افزار mind map	نرم‌افزار cmap	-۲/۸۵۷۱۴	۰/۵۵۸۰۶	۰/۰۰۰	-۴/۲۶۶۰

به منظور بررسی این فرض که آیا بین گروه‌های سه‌گانه (آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی قلم - کاغذی، آموزش دیده با استفاده از نرم‌افزار Cmap و آموزش دیده با استفاده از نرم‌افزار Mind map) پس از کنترل اثر دانش پیشین، تفاوت معنادار وجود دارد یا خیر، از تجزیه و تحلیل کوواریانس استفاده گردید.

نتایج نشان می‌دهد که داده‌ها از فرضیه همگنی شبکه‌های رگرسیونی تبعیت می‌نماید. هم‌چنین نتایج آزمون لون برای بررسی همگنی واریانس‌ها نشان می‌دهد که داده‌های مفروضه تساوی خطای واریانس را زیرسؤال نبرده و به عبارت دیگر واریانس سه گروه همگن می‌باشد. پس از تعدیل نمرات پیش‌آزمون و با استفاده از تجزیه و تحلیل کوواریانس اثر معنادار کاربرد نوع روش تدریس ($\text{sig} = 0.000$, $F = 18/870$) مورد تأیید قرار گرفت و با در نظر گرفتن ضریب اتا (ضریب تأثیر) می‌توان گفت، نوع روش تدریس پس از تعدیل اثر دانش پیشین ۴۴ درصد از تغییرات واریانس نمره پس آزمون را تبیین می‌نماید. هم‌چنین نمرات میانگین تعدیل شده به دست آمده می‌بین این نکته است که روش ترسیم نقشه مفهومی قلم - کاغذی در مقایسه با روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Mind map از میزان یادگیری بیشتری برخوردار بوده است، ولی از یادگیری کمتری نسبت به گروه آزمایشی Cmap برخوردار می‌باشد (جدول ۵).

جدول ۵. نتایج تحلیل کوواریانس نمرات پس آزمون یادگیری سه گروه با کنترل دانش پیشین

منبع تغییر	مجموع مجذورها	درجه آزادی	میانگین مجذورها	<i>F</i>	Sig	ضریب تأثیر
الگوی تصحیح شده	۱۷۳/۰۹۳	۳	۵۷/۶۹۸	۲۶/۶۳۴	۰/۰۰۰	۰/۶۲۵
مقدار ثابت	۱۱۶/۲۳۷	۱	۱۱۶/۲۳۷	۵۳/۶۵۶	۰/۰۰۰	۰/۵۲۸
پیش‌آزمون	۵۳/۲۸۱	۱	۵۳/۲۸۱	۲۴/۵۹۵	۰/۰۰۰	۰/۳۳۹
گروه	۸۱/۷۵۷	۲	۴۰/۸۷۸	۱۸/۸۷۰	۰/۰۰۰	۰/۴۴۰
خطا	۱۰۳/۹۸۴	۴۸	۲/۱۶۶			
مجموع	۱۱۵۰۲/۰۰۰	۵۲				
مجموع تصحیح شده	۲۷۷/۰۷۷	۵۱				

فرضیه دوم: بین دانش آموزان سه گروه (آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی قلم - کاغذی، آموزش دیده با استفاده از نرم افزار Cmap و آموزش دیده با استفاده از نرم افزار Mind map) از نظر میزان یادداری تفاوت معنی دار وجود دارد.

نتایج آزمون تجزیه و تحلیل یک طرفه واریانس میان تفاصل میانگین گروههای مختلف آزمایشی نشان می‌دهد که بین گروههای سه گانه از نظر آزمون یادداری، تفاوت معنادار آماری وجود دارد ($F=32/467$, $\text{sig}=0.000$)؛ لذا، می‌توان گفت که در آزمون یادداری میان گروههای مختلف آزمایشی تفاوت معنی دار آماری وجود دارد (جدول ۶).

جدول ۶. نتایج تجزیه واریانس برای مقایسه میانگین تفاصل نمرات آزمون یادداری و پیش آزمون دانش آموزان گروههای مختلف آزمایشی

منابع تغییرات	مجموع مجذورها	درجه آزادی	میانگین مجذورها	<i>F</i>	سطح معنی داری
بین گروهها	۲۴۲/۶۷۶	۲	۱۲۱/۳۳۸		
درون گروهها	۱۸۳/۰۷۴	۴۹	۳/۷۳۶	۳۲/۴۷۶	.۰۰۰
کل	۴۲۵/۷۵۰	۵۱			

نتایج آزمون تعقیبی شفه به منظور مقایسه تفاصل میانگین آزمون یادداری و پیش آزمون گروهها نشان می‌دهد که روش نرم افزار Cmap بیشترین میزان تأثیر را بر یادداری دانش آموزان و پس از آن روش قلم - کاغذی و در آخر نیز روش نرم افزار Mind map کمترین میزان تأثیر را داشته است (جدول ۷).

جدول ۷. مقایسه‌های چندگانه شفه بین تفاصل میانگین نمرات آزمون یادداشت و پیش‌آزمون دانش‌آموزان گروه‌های مختلف آزمایشی

گروه‌ها	مقایسه گروه‌ها	اختلاف میانگین‌ها	خطای استاندارد	معنی‌داری حد بالا حد پایین	فاصله اطمینان٪ ۹۵
				حد بالا	حد پایین
نرم‌افزار Cmap نرم‌افزار Mindmap	Cmap	-۱/۱۶۵۲۷	۰/۶۳۰۶۳	۰/۱۹۲	۰/۴۲۶۸ -۲/۷۵۷۳
	Mindmap	۴/۰۹۶۶۴	۰/۶۹۷۶۰	۰/۰۰۰	۵/۸۵۷۷ ۲/۳۳۵۵
نرم‌افزار cmap نرم‌افزار Mindmap	cmap	۱/۱۶۵۲۷	۰/۶۳۰۶۳	۰/۱۹۲	۲/۷۵۷۳ -۱/۴۲۶۸
	Mindmap	۵/۲۶۱۹۰	۰/۶۶۶۹۲	۰/۰۰۰	۶/۹۴۵۶ ۳/۵۷۸۲
نرم‌افزار قلم – کاغذی نرم‌افزار mind map	قلم – کاغذی	-۴/۰۹۶۶۴	۰/۶۹۷۶۰	۰/۰۰۰	-۲/۳۳۵۵ -۵/۸۵۷۷
	mind map	-۵/۲۶۱۹۰	۰/۶۶۶۹۲	۰/۰۰۰	-۳/۵۷۸۲ -۶/۹۴۵۶

به منظور بررسی این فرض که آیا بین گروه‌های سه گانه (آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی قلم – کاغذی، آموزش دیده با استفاده از نرم‌افزار Cmap و آموزش دیده با استفاده از نرم‌افزار Mind map) پس از کنترل اثر دانش‌پیشین، در آزمون یادداشتی، تفاوت معنادار وجود دارد یا خیر، از تجزیه و تحلیل کوواریانس استفاده گردید.

نتایج نشان می‌دهد که داده‌ها از فرضیه همگنی شبکه‌ای رگرسیونی تبعیت می‌نماید. هم‌چنین نتایج آزمون لون برای بررسی همگنی واریانس‌ها نشان می‌دهد که داده‌های مفروضه تساوی خطای واریانس را زیر سؤال نمی‌برد و به عبارت دیگر، واریانس سه گروه همگن می‌باشد. پس از تعديل نمرات پیش‌آزمون و با استفاده از تجزیه و تحلیل کوواریانس اثر معنادار کاربرد نوع روش تدریس ($F=42/38$, $sig=0/000$) مورد تأیید قرار گرفت و با در نظر گرفتن ضریب اتا (ضریب تأثیر) می‌توان گفت، نوع روش تدریس پس از تعديل اثر دانش‌پیشین ۶۴ درصد از تغییرات واریانس نمره آزمون یادداشتی را تبیین می‌نماید. هم‌چنین نمرات میانگین تعديل شده به دست آمده، میان این نکته است که روش ترسیم نقشه مفهومی قلم – کاغذی در مقایسه با روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Mind map از میزان یادداشتی بیشتری برخوردار بوده است (جدول ۸).

جدول ۸. نتایج تحلیل کوواریانس نمرات پس آزمون یادداری سه گروه با کنترل دانش پیشین

منبع تغییر	مجموع مجذورها	درجه آزادی	میانگین مجذورها	F	Sig	ضریب تأثیر
الگوی تصحیح شده	۳۴۸/۲۶۱	۳	۱۱۶/۰۸۷	۳۷/۴۶۸	.۰/۰۰۰	.۰/۷۰۱
مقدار ثابت	۱۴۰/۹۶۸	۱	۱۴۰/۹۶۸	۴۵/۴۹۸	.۰/۰۰۰	.۰/۴۸۷
پیش آزمون	۴۰/۴۱۸	۱	۴۰/۴۱۸	۱۳/۰۴۵	.۰/۰۰۱	.۰/۲۱۴
گروه	۲۶۲/۶۳۷	۲	۱۳۱/۳۱۸	۴۲/۳۸۴	.۰/۰۰۰	.۰/۶۳۸
خطا	۱۴۸/۷۲۰	۴۸	۳/۰۹۸			
مجموع	۱۲۱۶۷/۰۰۰	۵۲				
مجموع تصحیح شده	۴۹۶/۹۸۱	۵۱				

فرضیه سوم: بین دانش آموزان سه گروه (آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی قلم - کاغذی، آموزش دیده با استفاده از نرم افزار Cmap و آموزش دیده با استفاده از نرم افزار Mind map) از نظر میزان انگیزش پیشرفت تحصیلی تفاوت معنی دار وجود دارد.

جدول ۹. تحلیل واریانس مقایسه میانگین تفاضل نمرات پس آزمون و پیش آزمون تست انگیزش پیشرفت تحصیلی به صورت کلی

منابع تغییرات	مجموع مجذورها	درجه آزادی	میانگین مجذورها	F	سطح معنی داری
بین گروه ها	۱۴۴/۰۱۱	۲	۷۲/۰۰۶		
درون گروه ها	۵۷۲۲/۰۶۶	۴۹	۱۱۶/۷۷۷	۰/۶۱۷	.۰/۵۴۴
کل	۵۸۶۶/۰۷۷	۵۱			

نتایج آزمون تعزیزی و تحلیل یک طرفه واریانس میانگین تفاضل نمرات پس آزمون و پیش آزمون تست انگیزش پیشرفت تحصیلی گروه های مختلف آزمایشی نشان می دهد که بین گروه های سه گانه از نظر انگیزش پیشرفت تحصیلی، تفاوت معنادار آماری وجود ندارد ($\text{sig} = ۰/۵۴۴$)

($F=617$ ، $p=0.000$)؛ لذا، می‌توان گفت که در پس آزمون تست انگیزش پیشرفت تحصیلی نسبت به پیش آزمون آن، میان گروه‌های مختلف آزمایشی تفاوت معنی‌دار آماری وجود ندارد (جدول ۹). به منظور بررسی این فرض که آیا بین گروه‌های سه گانه (آموزش دیده به روش ترسیم نقشه مفهومی قلم - کاغذی، آموزش دیده با استفاده از نرم‌افزار Cmap و آموزش دیده با استفاده از نرم‌افزار Mind map) پس از کنترل اثر دانش پیشین، در آزمون تست انگیزش پیشرفت تحصیلی به صورت کلی، تفاوت معنادار وجود دارد، یا خیر، از تجزیه و تحلیل کوواریانس استفاده گردید. نتایج نشان می‌دهد که داده‌ها از فرضیه همگنی شبکه‌های رگرسیونی تبعیت می‌نماید. هم‌چنان، نتایج آزمون لون برای بررسی همگنی واریانس‌ها نشان می‌دهد که داده‌های مفروضه تساوی خطای واریانس را زیر سؤال نموده و به عبارت دیگر، واریانس سه گروه همگن می‌باشد. پس از تعديل نمرات پیش آزمون و با استفاده از تجزیه و تحلیل کوواریانس اثر معنادار کاربرد نوع روش تدریس ($F=279$ ، $p=0.001$) مورد تأیید قرار نگرفت (جدول ۱۰).

جدول ۱۰. نتایج تحلیل کوواریانس میانگین نمرات پس آزمون تست انگیزش پیشرفت تحصیلی (کلی) سه گروه با کنترل پیش آزمون

منبع تغییر	مجموع مجذورها	درجه آزادی	مجذورها	میانگین مجذورها	<i>F</i>	Sig	ضریب تأثیر
الگوی تصحیح شده	۱۲۹۰/۶۶۰	۳	۴۳۰/۲۲۰	۴۳۰/۲۲۰	۴/۵۸۹	۰/۰۰۷	۰/۲۲۳
مقدار ثابت	۱۷۷۳/۴۷۵	۱	۱۲۷۳/۴۷۵	۱۲۷۳/۴۷۵	۱۳/۵۸۴	۰/۰۰۱	۰/۲۲۱
پیش آزمون	۹۰۶/۶۶۰	۱	۹۰۶/۶۶۰	۹۰۶/۶۶۰	۹/۶۷۱	۰/۰۰۳	۰/۱۶
گروه	۲۳۹/۹۰۶	۲	۱۱۹/۹۵۳	۱۱۹/۹۵۳	۱/۲۷۹	۰/۲۸۷	۰/۰۵۱
خطا	۴۵۰/۰۱۳	۴۸	۹۳/۷۵۰	۹۳/۷۵۰			
مجموع	۶۰۹۹۴۵/۰۰۰	۵۲					
مجموع تصحیح شده	۵۷۹۰/۶۷۳	۵۱					

جدول ۱۱. مقایسه کلی روش‌های به کاربرده شده در این پژوهش در مؤلفه‌های یادگیری و یاددازی و انگیزش پیشرفت تحصیلی

ضریب تأثیر	مقایسه تأثیر الگوهای تدریس	متغیرهای وابسته در پژوهش
۰/۴۴۰	روش نرم‌افزار Mindmap > روش قلم – کاغذی > روش نرم‌افزار Cmap	یادگیری
۰/۶۳۸	روش نرم‌افزار Mindmap > روش قلم – کاغذی > روش نرم‌افزار Cmap	یاددازی
	روش نرم‌افزار Mindmap = روش قلم – کاغذی = روش نرم‌افزار Cmap	انگیزش پیشرفت تحصیلی (کلی)

بحث و نتیجه‌گیری

در یک جمع‌بندی کلی، می‌توان گفت که در زمینه متغیرهای وابسته مورد نظر این پژوهش به استثنای انگیزش پیشرفت تحصیلی، روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Cmap بر دیگر روش‌ها برتری دارد و از تأثیر بیشتری برخوردار بوده است. به گونه‌ای که در بررسی میزان تأثیر سه روش مورد نظر بر میزان یادگیری دانش آموزان، روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Cmap از دو روش دیگر، برتر، و روش ترسیم نقشه مفهومی قلم – کاغذی نیز از روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Mind map دارای تأثیر بیشتری بوده است.

در متغیر وابسته یاددازی نیز، روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Cmap بیشترین میزان تأثیر را بر یاددازی دانش آموزان و پس از آن روش ترسیم نقشه مفهومی قلم – کاغذی و در آخر نیز روش ترسیم نقشه مفهومی با استفاده از نرم‌افزار Mind map کمترین میزان تأثیر را داشته است.

در مبحث انگیزش پیشرفت تحصیلی نیز، در بین روش‌های به کار برده شده در پژوهش تفاوت معنادار آماری وجود نداشت. در دو زیر مؤلفه انگیزش پیشرفت تحصیلی یعنی انگیزش درونی و انگیزش بیرونی نیز، تفاوت معنادار آماری در بین روش‌های به کار برده شده، در پژوهش وجود نداشت.

۱- با توجه به نتایج این پژوهش استفاده از نقشه‌های مفهومی در یادگیری درس زمین‌شناسی مؤثر بوده است که این امر در پژوهش‌های قبلی (رحمانی، ۱۳۸۴، مصرا آبادی و فتحی آذر،

- ۱۳۸۴، حاتمی و همکاران، ۱۳۸۸؛ قنبری و همکاران، ۱۳۸۸، محمدنژاد و همکاران، ۱۳۸۹.
- فاضلی و آقا لطیفی، ۱۳۸۹) برای دروس دیگر اثبات شده است.
- ۲- کاربرد نقشه‌های مفهومی اعم از نقشه‌های مفهومی رایج (قلم – کاغذی) و نقشه‌های مفهومی طراحی و ترسیم شده با استفاده از رایانه در افزایش میزان یادگیری مؤثر بوده است.
- ۳- با توجه به این که نتایج دو گروه آزمایشی مبتنی بر نرم‌افزارهای Cmap و Mind map که در این پژوهش به کار گرفته شده‌اند، متفاوت می‌باشد. لذا، نوع نرم‌افزار و نحوه طراحی آن می‌تواند در موفقیت یا عدم موفقیت یادگیری دانش‌آموزان در ترسیم نقشه‌های مفهومی به کمک رایانه مؤثر باشد.
- ۴- آسان بودن کار با نرم‌افزار Cmap و هم‌چنین کارکرد سریع نرم‌افزار و عدم جزئیات و منوهای زیاد و هم‌چنین یادگرفتن سریع کار با نرم‌افزار توسط دانش‌آموزان از دلایلی بود که گروه آزمایشی که با این نرم‌افزار کار نمودند از بقیه گروه‌ها در یادگیری و یاددازی بهتر بودند.
- ۵- با توجه به این که نرم‌افزار Mind map در مقایسه با نرم‌افزار Cmap از جزئیات و منوهای بیشتری برخوردار بود غالب دانش‌آموزان گروه دوم آزمایش به علت پرداختن به این جزئیات از اصل مطلب (درس) غافل شدند و کم ترین میزان یادگیری و یاددازی را در میان گروه‌ها داشتند.
- ۶- اگر نرم‌افزار مناسب نباشد، روش قلم – کاغذی می‌تواند، موفق‌تر از روش ترسیم نقشه‌ها به کمک رایانه باشد.
- ۷- وجود یادگیری تعاملی و ارتباط درس و فن‌آوری‌های نوین ارتباطی (رایانه و اینترنت) با توجه به ماهیت ترسیمی بودن برنامه‌درسی و تأکید بر نظریه خبرپردازی آزوبل و درخت حافظه و هم‌چنین اصل کانال‌های دوگانه محیط آموزشی مورد علاقه دانش‌آموزان را ایجاد شده بود و همه دانش‌آموزان از آن راضی بودند.

با توجه به یافته‌های به دست آمده از تحقیق حاضر، پیشنهادهای زیر ارایه می‌شود:

- با توجه به نتایج این پژوهش و تأثیر متفاوت دو نوع نرم‌افزار به کار گرفته شده و تأثیر آنها بر میزان یادگیری و یاددازی (یادگیری با تأخیر) دانش‌آموزان، پیشنهاد می‌گردد که آموزش و پرورش یک نرم‌افزار بومی مبتنی بر زبان فارسی را که کاربر بتواند به راحتی از آن استفاده

کند طراحی نموده و یا سفارش دهد. زیرا، نتایج این پژوهش نشان می‌دهد که نوع نرم‌افزار می‌تواند، در موفقیت یا عدم موفقیت فعالیت‌های یادگیری در محیط‌های ترسیم نقشه‌های مفهومی به کمک رایانه مؤثر باشد.

- با توجه به نتایج این پژوهش نظر به این که ترسیم نقشه‌های مفهومی چه به صورت قلم – کاغذی و چه به کمک رایانه بر میزان یادگیری و یاددازی دانش آموzan مؤثر بوده است، پیشنهاد می‌گردد که استفاده از نقشه‌های مفهومی در درس زمین‌شناسی وارد فعالیت‌های یادگیری دانش آموzan گردد.
- با توجه به نتایج این پژوهش و تأثیر متفاوت نرم‌افزارهای ترسیم نقشه در بهبود میزان یادگیری و یاددازی (یادگیری با تأخیر) دانش آموzan پیشنهاد می‌گردد که شیوه استفاده از نقشه‌های مفهومی رایانه‌ای به دیسان زمین‌شناسی در قالب کارگاه‌های آموزشی ضمن خدمت، آموزش داده شود.

منابع

۱. احرار، قدسی. (۱۳۸۳). تحلیل محتوای کتاب علوم تجربی پایه پنجم ابتدایی و تناسب آن با توان ذهنی دانش آموzan شهر تهران. *فصلنامه تعلیم و تربیت*، ۲۰(۴)، ۳۸-۷.
۲. اسفیجانی، اعظم، زمانی، بی‌بی عشرت، بختیار نصرآبادی، حسنعلی. (۱۳۸۷). مقایسه کتابهای درسی علوم ابتدایی ایران از نظر میزان توجه به مهارت‌های گوناگون در فرآیند پژوهش با آمریکا و انگلستان. *فصلنامه مطالعات برنامه‌درسي*، ۲(۸)، ۵۵-۱۳۲.
۳. بحرانی، محمود. (۱۳۸۸). بررسی روایی و پایایی مقیاس انگیزش تحصیلی هارتر. *مجله مطالعات روان‌شناسی دانشکده علوم تربیتی و روان‌شناسی دانشگاه الزهراء (س)*، ۱۵(۱)، ۷۲-۵۰.
۴. بهرنگی، محمد رضا، فراقی و ایقان، اعظم. (۱۳۸۵). نظریه یادگیری نگاره مفهوم اجرا و تعیین اندازه اثر آن بر پیشرفت تحصیلی دانش آموzan پسر کلاس چهارم ابتدایی درس جغرافیا منطقه ۱۵ جنوب تهران. *فصلنامه تعلیم و تربیت*، ۹۲(۷)، ۷-۲۸.
۵. جویس، بروس، ویل، مارشا و کالهون، امیلی. (۱۳۸۴). *الگوهای تدریس* (ترجمه محمد رضا بهرنگی). تهران: کمال تربیت. (نشر اصلی اثر ۲۰۰۴).
۶. جویس، بروس، ویل، مارشا، کالهون، امیلی. (۱۳۷۸). *الگوهای تدریس* (ترجمه محمد رضا بهرنگی). تهران: کمال تربیت. (نشر اصلی اثر ۱۹۹۶).

۷. حاتمی، جواد، عبدالله میرزایی، رسول و عباسی، جواد. (۱۳۸۸). بهبود کیفیت آموزش مفاهیم درس شیمی به کمک نقشه‌های مفهومی. نشریه علمی پژوهشی فن‌آوری آموزش، ۴(۳)، ۲۹۶-۲۸۱.
۸. حیدری، طوبی، کریمیان، نورالسادات، حیدری، زهرا، امیری رفاهانی، زهرا. (۱۳۸۸). مقایسه تأثیر تدریس به روش سخنرانی با بازخورد و سخنرانی به روش سنتی بر میزان یادگیری و کیفیت تدریس. مجله علمی پژوهشی دانشگاه علوم پزشکی اراک، ۱۲(۴)، ۳۴-۴۳.
۹. رحمانی، آزاد. (۱۳۸۴). تأثیر آموزش بر مبنای نقشه مفهومی در یادگیری درس فرآیند پرستاری دانشجویان ترم دوم پرستاری. پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه علوم پزشکی تبریز.
۱۰. رحمانی، آزاد، عبد... زاده، فتحی آذر، اسکندر، محجّل‌القدم، علی‌رضا. (۱۳۸۶). مقایسه تأثیر آموزش مبتنی بر نقشه مفهومی با روش تلفیقی بر یادگیری درس فرآیند پرستاری دانشجویان دانشگاه تبریز. مجله آموزش در علوم پزشکی، ۷(پیاپی ۱۷)، ۴۹-۴۱.
۱۱. سیف، علی‌اکبر. (۱۳۸۷). روانشناسی پرورشی نوین (ویرایش ششم). تهران: نشر دوران.
۱۲. صاحب‌زاده، بهروز. (۱۳۸۴). فلسفه آموزش علوم زمین. ماهنامه رشد آموزش زمین‌شناسی، ۴۰.
۱۳. فاضلی، فائزه، آقالطیفی، اعظم. (۱۳۸۹). بررسی تأثیر استفاده از نقشه‌های مفهومی در آموزش برپیش‌رفت تحصیلی دانش آموزان مدرسه راهنمایی حضرت زهراء دماوند. سومین همایش ملی آموزش، دانشگاه تربیت معلم شهرکرد رجایی.
۱۴. قنبری، عاطفه، پاریاد، عزت، احسانی، مریم. (۱۳۸۸). تأثیر تدریس به روش نقشه مفهومی بر میزان یادگیری و یادداشت یک درس در دانشجویان پرستاری دانشگاه علوم پزشکی گیلان. مجله مرکز مطالعات و توسعه آموزش پزشکی، ۷(۲)، ۱۱۸-۱۱۲.
۱۵. گانیه، رابرт م، بریگز، لسلی جی. (۱۳۷۶). اصول طراحی تعلیمی (ترجمه سید منصور تولیتی). تهران: سپهر.
۱۶. محمدندزاد، علیرضا، امین‌پور، حسن، حسینی، سید خالد، کهنه پوشی، سید مصلح. (۱۳۸۹). بررسی تأثیر نقشه مفهومی در فرآیند یادداشتی - یادگیری در مقایسه با روش‌های سخنرانی و ترکیبی در آموزش سوم متوسطه اشنویه. سومین همایش ملی آموزش، دانشگاه تربیت معلم شهرکرد رجایی.
۱۷. مصرآبادی، جواد و فتحی آذر، استوار. (۱۳۸۴). اثربخشی ارایه، ساخت فردی و ساخت گروهی نقشه مفهومی به عنوان یک راهبرد آموزشی. فصلنامه نوآوری‌های آموزشی، ۴(۱۳)، ۳۱-۱۱.
۱۸. موسوی، سید مصطفی. (۱۳۸۶). کاربرد الگوی استقرایی نگاره - کلمه در آموزش عربی پایه اول راهنمایی استان قم. پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه تربیت معلم، دانشکده روانشناسی و علوم تربیتی، تهران.

۱۹. یوسفی، علی‌رضا، قاسمی، غلام‌رضا، فیروزی، سمانه. (۱۳۸۸). ارتباط انگیزش تحصیلی با پیشرفت تحصیلی دانشجویان پژوهشکی دانشگاه علوم پزشکی اصفهان. مجله ایرانی آموزش در علوم پزشکی، ۷۹-۸۴، (۱۹).
20. Atherton, J. S. (2002). *Learning and teaching: Deep and surface learning*. Retrieved from <http://www.dmu.ac.uk/~jamesa/learning/deepsurf.htm>
21. Ausubel, D., Novak, J. & Hanesian, H. (1978). *Educational psychology: A cognitive view*. New York: Holt, Rinehart and Winston.
22. Beyerbach, B. (1988). Developing a technical vocabulary on teacher planning: Pre-service teachers concept maps. *Teaching and Teacher Education*, 4, 339-347.
23. Bradsfor. J. D. (2001). *How people learn: Brain, mind, experience and school*. Washington D.C: National Academy Press. Retrieved from <http://www.nap.edu>
24. Buzan, T., & Buzan, B. (1996). *The mind map*. New York: Plume.
25. Francis, R. (2007). Demonstrating Scholarship and effectiveness of through the application of data collected from concept maps. *Journal of University Teaching and Practice*, 4(2), 64-71.
26. Jonassen, D., Beissner. K., & Yacci, M. (1993). *Structural knowledge*. New Jersey.
27. Novak, J. (1998). *Learning, creating and using knowledge: Concept maps as facilitative tools in schools and corporation*. Mahwah, New Jersey: LEA.
28. Novak, J. D., & Caas, A. J. (2006). *The theory underlying concept maps and how to construct them*. Florida Institute for Human and Machine Cognition (IHMC).
29. Sherry, L., & Trigg, M. (1996). Epistemic forms and epistemic games. *Educational Technology*, 36(3), 38-44.
30. Svetoslav, S. (2001). *Mapping in the educational and training Design*. Thesis University of Twent, Enschede- With refs –With summary in English and Dutch.
31. Vakilifard, A. R., & Armand, F. (2006). The effect of concept map on second language learners Comprehension of information text. *Concept Maps: Theory, methodology, technology proc. Conference on concept mapping: Costa Rica*.
32. Willerman, M., & Harg, R. A. (1991). The concept map as an advance organizer. *Journal of Research in Scince Teaching*, 28(8), 705-711.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتابل جامع علوم انسانی