

تأثیر عوامل آمیخته بازاریابی و تصویر شرکت بر ارزش ویژه برنده دربخش نرم افزاری صنعت فناوری اطلاعات

ساغر رفیعی^{*}، منیزه حقیقی نسب^۲، حمیدرضا یزدانی^۳

- ۱- دانشجوی کارشناسی ارشد، مدیریت بازرگانی گرایش یازاریابی
۲- استادیار دانشگاه الزهراء، دانشکده علوم اجتماعی و اقتصاد
۳- دانشجوی دکترا دانشگاه تهران

چکیده

هدف از این پژوهش، اولویت بندی مهمترین عوامل تاثیرگذار بر ارزش ویژه برنده در صنعت نرم افزاری است؛ در راستای نیل به این هدف رابطه بین عوامل آمیخته بازاریابی (کانتال توزیع، قیمت ارزش گرا، فعالیتهای ترفیعی و خدمات پس از فروش)، تصویر شرکت، سه بعد ارزش ویژه برنده (آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده) و ارزش کلی ارزش ویژه برنده، به وسیله معادلات ساختاری سنجیده شده است. پژوهش حاضر از نظر هدف، کاربردی و بر اساس روش گردآوری داده‌ها از نوع توصیفی- پیمایشی محسوب می‌شود. جامعه آماری این پژوهش، کاربران محصولات یک شرکت نرم افزاری هستند که علاوه بر کاربر بودن با شرکت تعامل و ارتباط داشته‌اند، به این منظور با روش نمونه گیری تصادفی ساده نمونه ایی مشتمل بر ۲۲۸ نفر تعیین شد. نتایج حاصل نشان داد که تصویر شرکت به عنوان متغیر میانجی مهمترین نقش را در فرایند ایجاد ارزش ویژه برنده ایفا می‌کند و خدمات پس از فروش، قیمت و ترفعی به واسطه این متغیر بر ابعاد ارزش ویژه برنده تاثیرگذارند و از بین ابعاد ارزش ویژه برنده، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده بر ارزش ویژه برنده تاثیر معنادار و مثبت اعمال می‌کند. بنابراین، شرکت‌های فعال در حوزه نرم افزار باید تاکید زیادی بر ایجاد محصول با کیفیت و ایجاد وفاداری به برنده داشته و در این زمینه از تصویر شرکت خود نیز به عنوان یک مزیت رقابتی عمدۀ بهره گیرند. همچنین از طریق افزایش مطلوبیت خدمات پس از فروش، استمرار ملاقات نمایندگان شرکت با مشتریان و حفظ تناسب قیمت محصولات خود با کیفیت آنها، تصویر ذهنی مثبت مشتریان از شرکت را ارتقا داده و از این طریق بر کیفیت ادراک شده و وفاداری مشتریان خود تاثیر مثبت اعمال نمایند.

واژه‌های کلیدی: عوامل آمیخته بازاریابی، تصویر شرکت، ارزش ویژه برنده، ابعاد ارزش ویژه برنده، برندینگ صنعتی، نرم افزار.

ایی نه چندان دور نرم افزار دنیا را می‌بلعد و تمامی شرکت‌ها ناگزیر به استفاده از نرم افزار در امور خود خواهند بود (وال استریت ژورنال؛ به نقل از روزنامه دنیای اقتصاد ۱۳۹۰). در ایران نیز صنعت نرم افزار در سال‌های اخیر رشدی معادل ۴۱٪ را داشته است که در مقایسه با سایر صنایع از رشد خوبی برخوردار بوده است، و دولت نیز، با اعلام طرح تکفا که برای توسعه و کاربری فناوری اطلاعات در دولت و جامعه تهیه و تدوین شده است، بازار نرم افزار را رشد زیادی داده است (اعرابی و شعاعیان، ۱۳۸۴). در چنین شرایطی، شرکت‌هایی موفق خواهند بود که خود را از رقبا متمایز کنند و جایگاهی مطلوب و منحصر به فردی را در ذهن مشتریان سازمانی خود ایجاد کنند، یکی از راههای ایجاد مزیت رقابتی پایدار در این بازارها که پیش از این کمتر بدان پرداخته شده است ایجاد ارزش ویژه برنده است، یعنی ارزشی که به واسطه داشتن برنده به محصولات و خدمات اضافه می‌شود و می‌تواند ایجاد، حفظ و تقویت گردد. پیش نیازهای متعددی برای ابعاد ارزش ویژه برنده وجود دارد، برای مثال هر فعالیت بازاریابی پتانسیل تاثیر بر ارزش ویژه برنده را دارد، زیرا این فعالیت‌ها اثر سرمایه گذاری‌های بازاریابی انجام شده بر برنده را نشان می‌دهند. (کلر، ۱۹۹۳^۳).

فعالیت‌هایی مانند هزینه‌های تبلیغات، هزینه‌های تحقیقات بازاریابی و نیروی فروش، قدمت برنده، سهم تبلیغات و پرفولیوی محصول و همچنین سایر فعالیت‌های بازاریابی نیز مثل: استفاده از روابط عمومی، ضمانت نامه، شعارها یا طنین‌ها، سمبول‌ها و بسته‌بندی،

۱- مقدمه

امروزه فراوانی بسیار انتخاب‌ها، تنها در بازار مصرفی، متدال و رایج نیست. بلکه، در بازارهای صنعتی نیز این تعدد حق انتخاب بسیار وجود دارد. از طرف دیگر گسترش محصولات و خدمات مشابه، جهانی سازی و رقابت فشرده، بازارها را مجبور می‌کند که محصولات خود را از سایر شرکت‌ها متمایز کنند و برای خریداران خود ارزش ایجاد کنند. صرفاً نوآوری در کالاها و خدمات، الزاماً موجب ایجاد مزیت رقابتی بادوام و بلند مدت نخواهد شد؛ زیرا این مزایای عملیاتی معمولاً به سرعت تقلید و نسخه برداری می‌شوند و بنابراین، کوتاه مدت و کمیاب هستند. برتری فنی، دیگر تنها عامل اساسی برای موقوفیت نیست؛ در بازارهایی که محصولات و خدمات، روز به روز بیشتر باهم تطابق و سازگاری پیدا می‌کنند، یک برنده قوی ممکن است تنها مشخصه ای باشد که محصول یا خدمت عرضه شده را از رقبا متمایز می‌سازد. شرکت‌های مصرفی از چند دهه قبل، برندینگ و مدیریت برنده را شناخته و بکار گرفته‌اند تا با این تغییرات سازگار شده و وفق داده شوند، ولی باید گفت که برنده و مدیریت برنده، فراتر از نظریه‌های قدیمی بازاریابان کالاهای مصرفی، گسترده شده است. برنده به طور فزاینده ایی برای شرکت‌ها، تقریباً در هر صنعتی از فولاد تا نرم افزار اهمیت دارد (کاتلر و پفورچ، ۲۰۰۶^۱). یکی از صنایع در حال رشد در دنیا صنعت نرم افزاری می‌باشد که در سالهای اخیر رشد بسیار چشمگیری داشته، به طوریکه یکی از مدیران شرکت‌های اولت پاکارد معتقد است که در آینده

پشتیبانی ویژه ای بی دارند) کاملاً نمایان است. چراکه در چنین صنعتی به دلیل بالا بودن ریسک خرید، خریداران، برندهای مشهور وقدرتمند را به سایر برندهای موجود در بازار ترجیح می‌دهند. پژوهش حاضر اجرای مدلی است که ضمن لحاظ کردن سه جنبه شاخص بازارهای صنعتی شیوه اثر گذاری عوامل آمیخته بازاریابی و تصویر شرکت را بر ارزش ویژه برنده یک شرکت نرم افزاری در شهر تهران مورد بررسی قرار می‌دهد و هدف اصلی آن تعیین اثر عوامل آمیخته بازاریابی و تصویر شرکت بر ارزش ویژه برنده یک شرکت نرم افزاری در قالب یک مدل مفهومی است.

۲- ادبیات پژوهش

۲-۱- ارزش ویژه برنده

یکی از معروف‌ترین و شاید مهم ترین مفاهیم بازاریابی امروز، که برای اولین بار در دهه ۱۹۸۰ شکل گرفت، مفهوم ارزش ویژه برنده است. این مفهوم در ابتدا به عنوان مهمترین حوزه تحقیقاتی در بازارهای مصرفی مطرح شده است. از دیدگاه بازاریابی یا به بیان دیگر دیدگاه مشتری گرا، مهم ترین وبا ارزش ترین تعاریف و چارچوب‌های مفهومی را کلر و آکر ارائه داده‌اند که بیش از سایر تعاریف در ادبیات برنده مورد استفاده قرار گرفته است. آکر^۱ (۱۹۹۱: ۱۵) ارزش ویژه برنده را اینگونه تعریف می‌کند: "مجموعه ای از پنج گروه دارائیها و تعهدات برنده که به اسم یا سمبول برنده متصل می‌شود، و به ارزش یک محصول یا خدمت برای یک شرکت وبا برای مصرف کنندگان آن شرکت، افزوده یا از آن می‌کاهد". بنابراین ارزش ویژه برنده در مدل آکر از ۵ بعد تشکیل شده است که عبارتند از: آگاهی از برنده، کیفیت در ک شده برنده،

تصویر شرکت، کشور مبدأ و فرایندهای تر斐عی و استراتژی نام گذاری برنده، به عنوان منابع ارزش ویژه برنده ارائه شده‌اند (یو و دیگران^۲، ۲۰۰۰). لذا برای تعیین اثر فعالیت‌های بازاریابی اعم از عوامل آمیخته بازاریابی و تصویر شرکت بر ارزش ویژه برنده در بخش نرم افزاری صنعت فناوری اطلاعات، بایستی تحقیقاتی در زمینه بررسی اثرات مستقیم و غیر مستقیم این عوامل بر ارزش ویژه برنده صورت گیرد. تا بدین وسیله به شرکت‌های فعال در این حوزه کمک کند که با تدوین استراتژی‌های مناسب در مورد کلیدی ترین عوامل تأثیر گذار بر ارزش ویژه برنده و اختصاص منابع مالی بیشتر به این عوامل، با صرف کمترین هزینه برنده خود را تقویت کرده و از این طریق عملکرد مالی خود را ارتقا دهنند.

با توجه به تحولات اقتصادی بوجود آمده در کشور و هدفمند شدن یارانه‌ها، رقابت قیمتی کاهش خواهد یافت وبا ورود برندهای جهانی به بازار داخلی، بازار شدیداً رقابتی خواهد شد، بنابراین شرکت‌ها به دنبال کسب مزیت رقابتی از طریق سرمایه گذاری در ایجاد برنده خواهند بود و نقش برنده‌نگ در بازارهای تجاری پررنگ تر می‌شود (امیر شاهی، ۱۳۸۹).

با توجه به ویژگی‌های محصولات نرم افزاری، اهمیت ارزش ویژه برنده در این محصولات بسیار بالاست و معمولاً انتخاب محصول یا خدمت در این صنعت بر اساس برنده آن صورت می‌گیرد. بنابراین با توجه به پررنگ شدن نقش برنده‌نگ در حوزه صنعتی کشورهای ارزش ویژه برنده در صنعت نرم افزاری، ضرورت استفاده از مدلی جامع برای بررسی عوامل تأثیر گذار بر ارزش ویژه برنده در بازارهای صنعتی (به خصوص صنعت نرم افزاری را که محصولات از پیچیدگی بیشتری برخوردار بوده و نیاز به خدمات

زیادی به موفقیت شرکت‌ها کند.(وان ریل و دیگران^۲، ۲۰۰۵). ارزش ویژه برنده مبتنی بر خریدار نقطه شروع خوبی برای ارزیابی ارزش ویژه برنده صنعتی است بنابراین از روش مبتنی بر مشتری که در بازارهای مصرفی مرسوم است می‌توان برای خریدار صنعتی استفاده کرد(وود، ۲۰۰۰).

کوهن و دیگران^۳(۲۰۰۸)، قابلیت استفاده از مدل هرمی ارزش ویژه برنده مشتری گرای کلر را در حوزه صنعتی مورد بررسی قرار دادند، یافته‌هایشان تنها قسمت‌هایی از این مدل را برای بازارهای صنعتی مناسب دانست و با توجه به تفاوت‌های موجود بین این دو بازار تغییراتی را در مدل هرمی کلر اعمال کردند و مدل تجدید نظر شده ایی ارائه دادند که با در نظر گرفتن شاخص‌های بازارهای صنعتی برای این حوزه قبل کاربرد باشد. تغییرات اعمال شده عبارتند از:

۱- ارزیابی ارزش ویژه برنده تولید کننده(شرکتی) به جای ارزش ویژه برنده مرتبط با محصولات
۲- نمایندگان شرکت(نیروی فروش) نقش مهمی را در بازارهای صنعتی بازی می‌کنند.

۳- تداعی ذهنی از برنده بیشتر در مورد خصیصه‌های عملکردی محصول است.

۴- اعتبار^۴ نقش بسیار مهمتری در بازارهای صنعتی ایفا می‌کند.

۵- فرایند خرید در بازارهای صنعتی بیشتر منطقی است تا احساسی، بنابراین احساسات نقش مهمی در این بازارها ایفا نمی‌کند.

تداعی ذهنی از برنده، وفاداری به برنده و سایر دارایی‌های ملکانه برنده مثل امتیازات و حق ثبت^۱، علامت‌های تجاری و روابط با کانال. در سال ۲۰۰۰ یو و همکاران، مدل مطرح شده توسط آکر را توسعه دادند. آنها نشان دادند که ارزش ویژه برنده، به وسیله تقویت ابعاد آن می‌تواند ایجاد و حفاظت شود و حتی توسعه یابد. پیش نیازهای متعددی برای ابعاد ارزش ویژه برنده وجود دارد، برای مثال هر فعالیت بازاریابی پتانسیل تاثیر بر ارزش ویژه برنده را دارد، زیرا این فعالیت‌ها اثر سرمایه گذاری‌های بازاریابی انجام شده بر برنده را نشان می‌دهند. در مطالعات بعدی که توسط یو و دنشو (۲۰۰۱) انجام شد، مدل جدیدی برای ارزش ویژه برنده خلق شد که در آن آگاهی از برنده به همراه تداعی ذهنی از آن در هم ادغام شده و به عنوان یک بعد در نظر گرفته شدند، بدین ترتیب مدل سه بعدی که متشکل از آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده بود به وجود آمد. بر اساس چارچوب مفهومی ارزش ویژه برنده مشتری گرای کلر و آکر، ابعاد ارزش ویژه برنده منابع ایجاد ارزش برای شرکت و مشتریان هستند. بنابراین می‌توان گفت که ارزش کلی ارزش ویژه برنده، از پیامدهای داشتن برندهی قدرتمند است و ارزشی مالی و ملموس است که به واسطه ارتقا یا تنزل ارزش ویژه برنده ایجاد شده یا از آن کاسته می‌شود. ابعاد ارزش ویژه برنده به روشهای گوناگونی هم برای شرکت و هم برای مشتری ارزش ایجاد می‌کنند(کلر، ۲۰۰۸؛ یو و دنشو، ۲۰۰۰)

از آنجایی که برندهای قوی ایجاد مزیت رقابتی پایدار در محیط B2B می‌کنند. بنابراین توجه به برنده سازی صنعتی و ارزش ویژه برنده صنعتی می‌تواند کمک

2 Van riel & et al

3 Wood

4 Kuhen & et al

5 Credibility

1 Patent

- ۱- ویژگی‌ها، مزایا و نگرش‌های مرتبط با محصول مثل؛ کیفیت و نوآوری
- ۲- تداعی مربوط به افراد و روابط مثل؛ مشتری مداری
- ۳- ارزش‌ها و برنامه‌ها مثل؛ نگرانی در مورد محیط و مسئولیت اجتماعی
- ۴- اعتبار شرکت مثل؛ تخصص، قابلیت اعتماد^۵ و محبوبیت^۶ (کلر، ۲۰۰۹).

۶- هم نوایی با برند برای تناسب با بازارهای صنعتی نیاز به اصلاحاتی دارد (کوهن و دیگران، ۲۰۰۸؛ لیک و کریستودولایدز^۱، ۲۰۱۰)

با توجه به مدل تجدید نظر شده کوهن، در ادامه به بررسی مهمترین شاخص‌های مطرح شده در این مدل می‌پردازیم که وجه تمایز ارزش ویژه برند مصرفی و صنعتی خواهد بود.

۲-۲- تصویر شرکت

یکی از شیوه‌های ایجاد ارتباط بین دانسته‌های فرعی برند و خود برند، تصویر شرکت می‌باشد که ارتقای آن از طریق بهبود دانسته‌های فرعی ارزش ویژه برند ایجاد می‌کند (کلر، ۲۰۰۸). تصویر ذهنی از شرکت عبارت است از: در ک ذهنی بی درنگی که فرد، گروه یا شبکه از سازمان دارد و یا حالت بهم پیوسته درونی ذهن که تلاش‌های موفق یا ناموفق ارائه شده توسط شرکت را مأخذ و اساس قرار می‌دهد (کرتو و بروودی^۲، ۲۰۰۹). نقش تصویر ذهنی از شرکت در ایجاد ارزش ویژه برند در بازارهای صنعتی بیش از بازارهای مصرفی موردن تأکید قرار گرفته است (کوهن و دیگران، ۲۰۰۸؛ میشل و دیگران^۳، ۲۰۰۱). مودامبی و دیگران^۴ (۱۹۹۷) نشان دادند که تصویر شرکت پیش نیازی مهم برای ارزش ویژه برند در بازارهای صنعتی است و مدیریت تصویر ذهنی از شرکت به دلیل شکننده بودن بسیار مشکل است و در صورت آسیب دیدن مستلزم صرف زمان و منابع بسیاری است. برای نشان دادن تصویر شرکت در حوزه B2B ابعادی را می‌توان در نظر گرفت که عبارتند از:

۳-۲- فروش شخصی

همانطور که در مدل تجدید نظر شده ارزش ویژه برند که توسط کوهن ارائه شد دیدیم، فروش شخصی، یک ابزار مهم برای ساختن برند است، زیرا هر چیزی که در گیر آن است، در واقع بر چگونگی در ک برند از سوی مشتریان، اثر می‌گذارد. ظاهر و رفتار فروشنده، همانقدر مهم است که اطلاعات واقعی آنها در خصوص محصولات و خدمات اهمیت دارد. هر تماس برند، چیزی را به مشتری انتقال می‌دهد و از این طریق، تاثیر و برداشت خاصی را در خصوص برند یا شرکت ایجاد می‌کند که این برداشت می‌تواند مثبت یا منفی باشد.

به دلیل تعداد نسبتاً محدود مشتریان و مشتریان احتمالی در بازارهای صنعتی، فروش شخصی، روشنی عادی است و ارتباطات شخصی و اختصاصی بر اساس نیازهای خاص مشتریان، انتخاب شده است. در عین حال، این مسئله، عامل اصلی در ایجاد روابط کارآمد بلند مدت، بر اساس تعاملات شخصی نزدیک و یک محصول پر محتوا و اطلاعات بازار در خصوص

1 Leek & christodoulieds

2 Cretu & Brodie

3 Michell & et al

4 Mudambi & et al

موردن استفاده مصرف کنندگان قرار می‌گیرد مانند وسایلی که کاربردهای تکنولوژیکی برای مشتریان و کاربران نهایی دارند از قبیل تلفن همراه، دوربین‌های دیجیتال و وسایل پخش موزیک (آرامند، ۲۰۰۸). تی سانگ^۳ (۲۰۰۵) نشان داد که وابستگی به نرم افزار به عنوان سیستم عامل و اصلی در فناوری اطلاعات و ارتباطات و محصولاتی با فناوری پیشرفته، صنعت نرم افزاری را به یکی از صنایع دانش مدار که به سرعت در حال رشد است، تبدیل کرده است. به عنوان مثال بر اساس گزارش EITO در سال ۲۰۰۷، متوسط رشد بازار فناوری اطلاعات و ارتباطات در کشورهای اروپایی بین سال‌های ۲۰۰۶ تا ۲۰۰۸، ۲/۹٪ است، در حالیکه متوسط رشد محصولات نرم افزاری در دوره زمانی مشابه ۶/۵٪ می‌باشد (گزارش EITO، ۲۰۰۷؛ به نقل از آرامند، ۲۰۰۸). با توجه به آمارهای ارائه شده در بالا می‌توان گفت، یکی از صنایع در حال رشد در دنیا صنعت نرم افزاری می‌باشد که در سالهای اخیر رشد بسیار چشمگیری داشته، بنابراین به جرات می‌توان گفت که کسب و کار نرم افزاری یکی از اصلی ترین صنایع در اقتصاد مدرن می‌باشد (عربی و شعاعیان، ۱۳۸۴). همچنین آرامند^۴ نشان داد که محصولات و خدمات نرم افزاری از دو ویژگی اصلی محصولات و خدماتی با فناوری پیشرفته برخوردارند یعنی هم این محصولات چرخه عمر کوتاه مدت دارند و هم دارای پیشرفته ترین تکنولوژی^۴ هستند. بنابراین می‌توان آنها را را در زمرة محصولات و خدماتی با فناوری پیشرفته طبقه‌بندی کرد. بنابراین استراتژی‌های بازاریابی و نوآور بودن در محصولات، که در صنایعی با فناوری پیشرفته استفاده می‌شود برای صنعت نرم افزاری نیز قابل

نمایندگان فروش است. این روش، گران‌ترین روش ارتباطی است (کاتلرو پفورچ، ۲۰۰۶)

در اکثر بازارهای صنعتی، شکل اولیه و اصلی انتقال برنده، از طریق خود عوامل فروش شرکت است. مهارت‌های ارتباطی و توانایی‌های کارکنان فروش، به عنوان رابط مستقیم بین سازمان‌های خرید و فروش، نقش کلیدی در تعیین روشی را بازی می‌کند که از طریق آن، مشتریان ارزش‌های برنده را تجربه می‌کنند (همان)

بنابراین فروشنده‌گی شخصی را می‌توان به عنوان یکی از شاخص‌های بازاریابی صنعتی در نظر گرفت که در فرایند ایجاد ارزش ویژه برنده صنعتی، رسیدن به روابط پایدار با مشتریان و ایجاد مشتری وفادار نقش بسیار مهمی را ایفا می‌کند.

۴-۲- صنعت نرم افزاری و اهمیت برنده در کسب و کارهای تولید کننده نرم افزار

بر طبق گزارش EITO^۱ درباره بازار جهانی تکنولوژی ارتباطات و اطلاعات در سال ۲۰۰۷، بازار محصولات نرم افزاری در سطح جهانی در این سال ۳۳۲/۷۵ میلیارد دلار تخمین زده شده است (گزارش EITO، ۲۰۰۷؛ به نقل از آرامند^۲، ۲۰۰۸). این رقم فقط مربوط می‌شود به ارزش بازار محصولات نرم افزاری به عنوان یک محصول جداگانه که به صورت بسته بندی شده فروخته می‌شود. نرم افزار همچنین جزء مکمل سایر وسایل و تجهیزات در فناوری ارتباطات و اطلاعات می‌باشد مثل سخت افزار کامپیوتر، تجهیزات شبکه و غیره. نرم افزار همچنین جزء اصلی وسایل الکترونیکی و بسیار پیشرفته است که

در این صنعت با توجه به مدل یو ودنشو^(۲۰۰۰)، باید ابتدا ماهیت نرم افزار از نظر محصول یا خدمت بودن آن بررسی کنیم تا از این طریق آمیخته بازاریابی مناسبی را برای آن در نظر بگیریم.

تعیین ماهیت نرم افزار به مدل کسب و کاری بستگی دارد که شرکت تولید کننده بنابر محیط رقابتی، مشتریان، منابع دردسترس، استراتژی‌های شرکت و ویژگی‌های محصول ارائه شده، برمی‌گریند (Rajala and DiGrgan^۴، ۲۰۰۳). در صنعت نرم افزاری، مدل‌های کسب و کار مختلفی وجود دارد که مهمترین آنها عبارتند از: ۱- نرم افزار به عنوان محصول؛ ۲- نرم افزار به عنوان خدمت^{(۵) مانگیوس^۶، ۲۰۰۹}.

- نرم افزار به عنوان محصول:

راهکارهای نرم افزاری به طور سنتی هم برای تولید کننده و هم برای مشتری محصول در نظر گرفته می‌شوند. آنها معمولاً به وسیله مشتری خریداری می‌شوند و مشتری مبلغی را بابت حق لیسانس می‌پردازد (در واقع مشتری مالک نرم افزار می‌شود و در ترازنامه شرکت به عنوان یک دارائی ثبت می‌گردد) و فروشنده موظف است که نرم افزار را نصب و برای شمار مشخصی از کاربران راه اندازی کند. مشتری باید به صورت دوره ای مبلغی را بابت به روزرسانی، پشتیبانی و خدمات فنی بپردازد که معمولاً این مبلغ ۵ تا ۲۵ درصد از قیمت اولیه است (Mangic^۷، ۲۰۰۹).

مفهوم کالای کامل^۸ از نظر کاتلر، خدمات همراه با محصول را به عنوان جزء غیر قابل تشخیص کالای عرضه شده در نظر می‌گیرد. بدون خدمات ضروری،

کاربرد است. با توجه به ویژگی‌های بازارهایی با فناوری پیشرفته که توسط آبرات^(۱۹۸۶) مشخص شد و با توجه به اینکه هاتون^(۱۹۹۷) نشان داد که خریداران برندهای مشهور را زمانی انتخاب می‌کنند که نقص محصول پیامدهای بدی برای سازمان یا برای خریدار به طور شخصی داشته باشد، محصول به خدمات و پشتیبانی زیادی نیازمند باشد، محصول پیچیده باشد و یا زمانی که خریدار تحت فشار (محدو دیت‌های زمانی یا منابع قرار گرفته باشد. بنابراین داشتن برنده در بازار محصولات نرم افزاری به دلیل این که دارای ویژگی‌های مطرح شده توسط هاتون و آبرات هستند، یک ضرورت است. ولی مطالعات نشان داده است که این شرکت‌ها از فرصت‌های برندهای بزرگ برداری اند کی داشته اند. دلیل عدم تمرکز مطالعات بر صنعت نرم افزاری این می‌تواند باشد که منطق تولید و اداره محصولات نرم افزاری در چنین سازمانهایی سنتی است و مهندسان و تکنولوژی برآن تسلط دارند و نگرش بازاریابی در حاشیه قرار گرفته است (Ojasalo, Natti and alken^۹، ۲۰۰۸). این افراد اغلب با بحث برنده‌سازی ناآشنا هستند و فقط در حد ایجاد نام برای محصولات و خدمات خود، با آن آشنایی دارند. موقیت مالی در بازار این شرکت‌ها دیگر تنها نوآوری یا برخورداری از جدیدترین کارکردهای محصول نیست. در این بازارهای توانمندی‌های بازاریابی روزبه روز نقش مهمتری را در انتخاب این محصولات توسط مشتری‌ها بازی می‌کنند (Kler, ۲۰۰۸). لذا ما در این پژوهش برآن شدیم که مبحث ارزش ویژه برنده در این صنعت روبه رشد بررسی کنیم. برای بررسی ارزش ویژه برنده

4 Rajala atal

5 Software as a service(SaaS)

6 Mangic

7 Whole product

1 Abratt

2 Hutton

3 Ojasalo, Natti, Olkkonen

محصولات یک شرکت نرم افزاری در شهر تهران در فاصله زمانی آذر ۱۳۹۰ تا اواخر بهمن همان سال که به دلیل موقعیت و پست سازمانی خود در کلیه فرایندهای خرید، نصب و راه اندازی نرم افزار و همچنین برنامه‌های آموزشی و سمینارهای برگزار شده توسط آن شرکت حضور داشته‌اند و از این طریق با نمایندگان شرکت تعامل و ارتباط بیشتری داشته‌اند. در این پژوهش از آنجایی که آمار دقیقی از تعداد این افراد در دسترس نبود، لذا جامعه آماری این پژوهش نامحدود در نظر گرفته شده است. برای محاسبه حجم نمونه در پژوهش حاضر از رابطه زیر استفاده می‌کنیم:

$$n = \frac{Z_{\alpha/2}^2 \times p \times q}{e^2}$$

در علوم رفتاری خطای مجاز کمتر از ۸ درصد است (آذر و مؤمنی، ۱۳۸۰) که در اینجا ما برای اطمینان بیشتر مقدار خطای مجاز را ۶/۵ درصد در نظر گرفته‌ایم. از این‌رو با روش نمونه‌گیری تصادفی ساده ۲۲۸ پرسشنامه بین اعضای جامعه توزیع گردید که با حذف پرسشنامه‌های ناقص و برگشت داده نشده، تعداد پرسشنامه‌هایی که در تجزیه و تحلیل مورد استفاده قرار گرفت ۱۹۴ عدد بود. نرخ بازگشت پرسشنامه در پژوهش حاضر برابر با ۸۵ درصد بوده است. پرسشنامه دارای ۳۵ سؤال می‌باشد که برگرفته از مقالات کیم و هیون (۲۰۱۱)، کلر (۲۰۰۹) یو و دیگران (۲۰۰۰)، یو و دنشو (۲۰۰۱)، ۲۰۰۲ و داولینگ^۱ (۱۹۸۶) است. برای اطمینان کامل از روایی محتوای پرسشنامه، از نظر اساتید صاحب‌نظر در این زمینه و مدیران دو شرکت نرم افزاری استفاده شد و اصلاحات لازم انجام شدو به منظور تعیین روایی سازه از تجزیه و تحلیل عاملی- تائیدی استفاده شد که نتایج حاصل بیانگر تحقق روایی

ارزش استفاده و شاید حتی ارزش فروش این محصول نزدیک به صفر خواهد بود (راجالا و دیگران ۲۰۰۳).

- نرم افزار به عنوان خدمت:

روند فعلی در صنعت نرم افزاری، نرم افزار به عنوان خدمت است که خصیصه‌ها و قابلیت‌های نرم افزار را از طریق اینترنت به کاربران نهایی انتقال می‌دهد بدون این که کاربران نهایی هزینه‌ایی بابت اعطای لیسانس بپردازند یا کل سیستم نرم افزاری را بخرند. این روند تولید کننده نرم افزار را قادر می‌سازد که راهکارهای نرم افزاری رقابتی تری را با چرخه عمر کوتاه‌تر معرفی کند (آرامند، ۲۰۰۸). بر خلاف مدل سنتی که در آن مشتری نرم افزار را می‌خرد و هزینه‌های پشتیبانی و نصب آن را تقبل می‌کند در مدل جدید مشتری با پرداخت هزینه اشتراک ماهیانه یا سالیانه سریعاً به قابلیت‌های نرم افزار دسترسی می‌یابد ولذا این راهکار مزیت‌های عمدی ایجاد برای مشتری از نظر صرفه جویی در هزینه و زمان به دنبال دارد. در مدل سنتی به روزرسانی نرم افزار سالیانه و یا هر شش ماه یکبار صورت می‌گیرد در حالیکه در مدل SaaS، به روزرسانی‌های جدید به صورت مداوم در اختیار مشتری قرار می‌گیرد و وی بلاfacسله می‌توان به آنها دسترسی داشته باشد (منگیوس، ۲۰۰۹؛ کوسومانو^۲، ۲۰۰۸، راجالا و دیگران، ۲۰۰۳).

- ۳- روش شناسی پژوهش

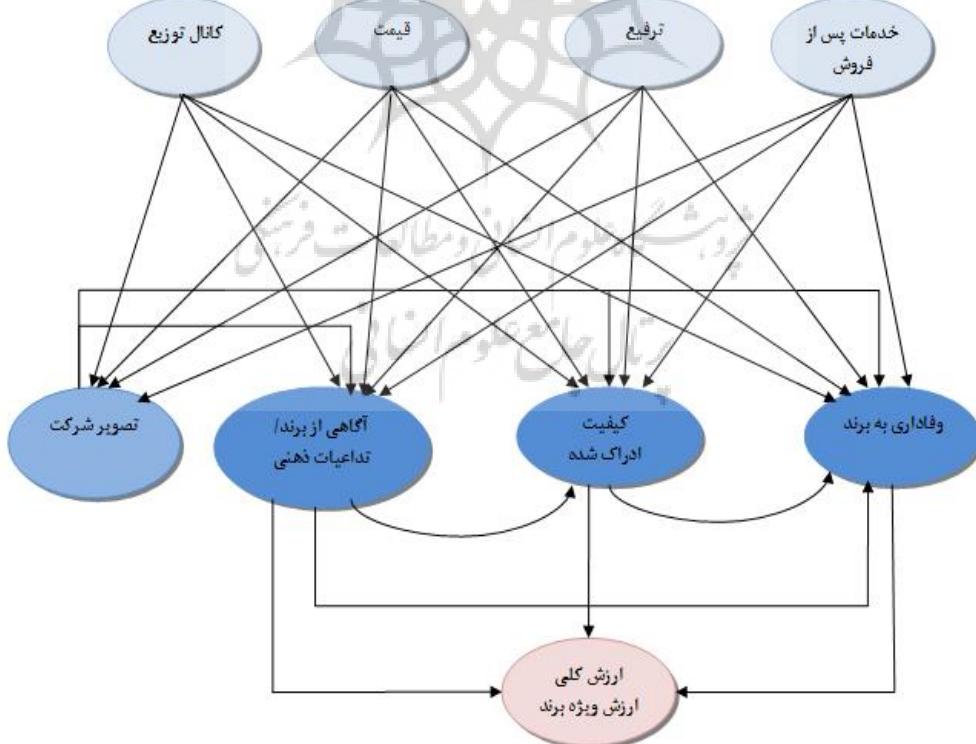
پژوهش حاضر از نظر هدف کاربردی و از نظر نحوه گردآوری داده‌ها، توصیفی و از نوع همبستگی است و به طور مشخص از نوع مدل معادلات ساختاری است. جامعه آماری مابعدیت است از کلیه کاربران

از: ابعاد ارزش ویژه برنده است که با توجه به تحقیق یو ودنشو (۲۰۰۱) دو بعد آگاهی از برنده و تداعی ذهنی از آن در هم ادغام شده و مدلی سه بعدی برای ارزش ویژه برنده در نظر گرفته شده است، تحقیق حاظر نیز با استناد به تحقیق آنها مدل سه بعدی ارزش ویژه برنده را که متشکل از آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده است را مبنای کار خود قرار می دهد،^۴ عامل آمیخته بازاریابی به عنوان پیش نیازهای ارزش ویژه برنده، ارزش کلی ارزش ویژه برنده به عنوان نتایج حاصل از ابعاد تصویر شرکت به عنوان متغیر میانجی بر اساس تحقیق یو و دیگران (۲۰۰۰)، ارزش کلی ارزش ویژه برنده به عنوان متغیر عملکرد بازار قلمداد می شود.

کامل سؤالات پرسشنامه است. برای بررسی پایایی پرسشنامه نیز از آلفای کرونباخ استفاده شد. برای کل پرسشنامه و هر یک از متغیرها آلفای کرونباخ مورد محاسبه قرار گرفت که آلفای کل پرسشنامه ۰/۹۵۹ و آلفای متغیرهای پژوهش نیز بالای ۰/۶۰ به دست آمد که نشان دهنده پایایی بالا و مناسب پرسشنامه است. برای تحلیل عاملی تائیدی و تحلیل مدل‌های اندازگیری پژوهش از نرم افزار لیزرل و برای آزمون فرضیات پژوهش نیز از نرم افزار پی‌ال‌اس (PLS) و آزمون معادلات ساختاری استفاده شده است.

۱-۳- مدل و فرضیه‌های پژوهش

مدل و چارچوب مفهومی این پژوهش بر مبنای مدل کیم و هیون (۲۰۱۱) است که در شکل ۱ نشان داده شده است. اجزای تشکیل دهنده این مدل عبارتند



شکل ۱: چارچوب مفهومی تحقیق منبع: کیم و هیون ۲۰۱۱

فرضیه‌ها

- H2a: قیمت مبتنی بر ارزش بر آگاهی از برنده / تداعی ذهنی مشتری از برنده تاثیر مثبت دارد.
- H2b: قیمت مبتنی بر ارزش بر ادراک مشتری از کیفیت محصول تاثیر مثبت دارد.
- H2c: قیمت مبتنی بر ارزش تاثیر مثبت و معناداری بر وفاداری به برنده دارد.
- در بازارهای صنعتی، ترفع تحت عنوان فراهم سازی اطلاعات تفسیر می‌شود و اطلاعات نیز تاثیر مثبت بر ارزش ویژه برنده شرکت دارد (وان ریل و دیگران ۲۰۰۵). به خصوص در صنایعی با تکنولوژی بالا، فعالیت‌های ترفیعی شرکت منبعی برای اطلاعات در مورد محصولات می‌باشند. در بازارهای صنعتی، فروشنده یک واسطه ارتیاطی محسوب می‌شود بنابراین فروش شخصی ابزار مهمی است که اطلاعات مورد نیاز هریک از اعضای سازمان خریدار را فراهم می‌کند.
- آگاهی اولیه از برنده و تداعی ذهنی مشتری، در بازارهای صنعتی اغلب به وسیله تماس مستقیم با فروشنده به دست می‌آید (گوردون و دیگران^۱، ۱۹۹۳). مشاوره فنی و نمایندگی فروش، مؤثر ترین راه برای دستیابی به آگاهی از برنده در بازار تجهیزات الکترونیکی صنعتی هستند (بندیکسن و دیگران^۲، ۲۰۰۴). وان ریل و دیگران ۲۰۰۵ نشان دادند که فعالیت‌های ترفیعی روی وفاداری به برنده و ادراک از کیفیت خدمات اثر مثبت دارند.
- کیم و هیون ۲۰۱۱ نیز نشان دادند فعالیت‌های ترفیعی که در صنعت نرم افزاری عمدهاً فروشنده‌گی شخصی را در برمی‌گیرد بر آگاهی از برنده / تداعی ذهنی و درک مشتری از کیفیت محصول اثر مثبت و معناداری دارد. بنابراین فرضیه‌های زیر ایجاد می‌شود:

- کیم و هیون (۲۰۱۱) نشان دادند که عملکرد کanal در صنعت نرم افزار تاثیر مثبتی بر آگاهی از برنده / تداعی ذهنی و وفاداری به برنده دارد. لذا می‌توان استدلال کرد که عملکرد کanal در زمینه بازاریابی صنعتی روی ابعاد ارزش ویژه برنده اثر مثبتی دارد. با توجه به همه مطالب گفته شده در بالا فرضیه‌های زیر ایجاد می‌شوند:
- H1a: عملکرد کanal توزیع بر آگاهی از برنده / تداعی ذهنی مشتری از برنده تاثیر مثبت می‌گذارد.
- H2a: عملکرد کanal توزیع بر ادراک مشتری از کیفیت محصول تاثیر مثبت می‌گذارد.
- H3a: عملکرد کanal توزیع بر وفاداری به برنده تاثیر مثبت می‌گذارد.

تأثیر قیمت بر ارزش ویژه برنده بستگی به ویژگیهای بازار دارد. به طوری که آبرات (۱۹۸۶) نشان داد که در بازارهای فناوری محور، خریداران سازمانی قیمت پایین را کم اهمیت تر از سایر معیارهای انتخاب محصول (مثل، خدمات فنی و اعتبار محصول) در نظر می‌گیرند و حاضرند برای تجهیزات پیشرفته تر قیمت بالاتر پردازنند. قیمت بالاتر همراه با خدمات بیشتری که توسط کanal توزیع ارائه می‌شود، وفاداری به برنده را افزایش می‌دهد. قیمت مبتنی بر ارزش بیانگر تناسب بین قیمت و کیفیت است یعنی قیمت‌ها بر اساس ارزشی که برای مشتری فراهم می‌کنند تعیین می‌شوند. قیمت ارزش گرا ویژگی بر جسته برنده است و باعث جلب توجه مشتریان شده و باعث می‌شود که آنها بیشتر در مورد برنده فکر کنند و این متغیر اثر مثبتی بر آگاهی از برنده / تداعی ذهنی از آن خواهد داشت (کیم و هیون، ۲۰۱۱). بنابراین می‌توان فرضیه‌های زیر را ایجاد کرد :

داولینگ (۱۹۸۶) فرایندی را شرح داد که به وسیله آن شرکتهای صنعتی برای خود ایجاد تصویر ذهنی می‌کنند و نشان داد که تصویر شرکت به وسیله محصول، قیمت، کanal توزیع، آگهی تبلیغاتی، مسئولیت در قبال محیط و ویژگی کارمندان تحت تاثیر قرار می‌گیرد. هندرسون^(۱) نشان داد که عوامل آمیخته بازاریابی مثل، ظاهر محصول، فروشگاه خرده فروشی و فعالیت‌های ترفیعی در ایجاد تصویر شرکت عواملی اساسی هستند.

در بازارهای صنعتی، فعالیت‌های ترفیعی و پرسنل بر ایجاد تصویر ذهنی از شرکت تاثیر می‌گذارند، همچنین تصویر شرکت به وسیله ویژگی‌های فروشنده به عنوان یک منع مهم اطلاعات به شدت تحت تاثیر قرار می‌گیرد (وان ریل و دیگران، ۲۰۰۵). در کیم وهیون (۲۰۱۱) که در صنعت نرم افزار صورت گرفت مشخص شد که عملکرد کanal، ترفیع و خدمات پس از فروش تاثیر مثبتی بر تصویر شرکت دارد. بنابراین ما انتظار داریم که فعالیت‌های بازاریابی مثل، عملکرد کanal، قیمت مبتنی بر ارزش، فعالیت‌های ترفیعی و خدمات پس از فروش اثر مثبتی بر تصویر شرکت داشته باشند:

H5a: عملکرد کanal توزیع تاثیر مثبت معناداری بر تصویر شرکت در ذهن مشتری دارد.

H5b: قیمت مبتنی بر ارزش بر تصویر شرکت در ذهن مشتری اثر مثبت می‌گذارد.

H5c: فعالیت‌های ترفیعی شرکت بر تصویر شرکت در ذهن مشتری تاثیر مثبت می‌گذارد.

H5d: خدمات پس از فروش، بر تصویر شرکت در ذهن مشتری اثر مثبت و معناداری دارد.

H3a: فعالیت‌های ترفیعی شرکت بر آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی مشتری از برنده، اثر مثبت می‌گذارد.

H3b: فعالیت‌های ترفیعی شرکت، تاثیر مثبت بر ادراک مشتری از کیفیت محصول دارد.

H3c: فعالیت‌های ترفیعی شرکت بر وفاداری به برنده تاثیر مثبت دارد.

در بازارهای مصرفی خدمات پس از فروش، پیش نیاز اصلی ارزش ویژه برنده به حساب نمی‌آید، بلکه به عنوان عاملی در نظر گرفته می‌شود که مربوط به محصول، فعالیت‌های ترفیعی و یا کanal توزیع می‌باشد. در حالیکه در بازارهای صنعتی، عاملی اصلی در فرایند ایجاد ارزش ویژه برنده می‌باشد که از طریق ایجاد رابطه با مشتری وارائه خدمات پشتیبانی، فرستهایی را برای ایجاد رابطه نزدیک با مشتری فراهم می‌کند و این طریق مشتری را تشویق به خرید بیشتر از شرکت می‌کند (مودامی، ۱۹۹۷). خدمات پس از فروش عاملی اصلی برای ایجاد وفاداری به برنده در بازار صنعتی است همچنین در فرایند انتخاب محصول در صنایعی با تکنولوژی بالا معیار مهمتری از قیمت می‌باشد. خدمات پشتیبانی عالی یک ویژگی به یاد ماندنی از برنده در ذهن مشتری ایجاد می‌کند که به دنبال آن تداعی ذهنی مثبت از محصول در ذهن مشتری شکل می‌گیرد. در صنعت نرم افزار خدمات پس از فروش تاثیر مثبت و معناداری بر کیفیت ادراک شده دارد. (کیم و هیون، ۲۰۱۱). بنابراین فرضیه‌های زیر شکل می‌گیرند:

H4a: خدمات پس از فروش بر آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی مشتری از برنده، اثر مثبت دارد.

H4b: خدمات پس از فروش بر ادراک مشتری از کیفیت محصول تاثیر مثبت می‌گذارد.

H4c: خدمات پس از فروش تاثیر مثبت بر وفاداری به برنده دارد.

- H7a: آگاهی از برنده/ ذهنی مشتری از برنده تاثیر مثبت و معناداری بر ارزش ویژه برند دارد.
- H7b: ادراک مشتری از کیفیت محصول بر ارزش ویژه برند تاثیر مثبت و معنادار می‌گذارد.
- H7c: وفاداری به برنده اثر مثبت و معناداری بر ارزش ویژه برند دارد.
- مدل مورد استفاده در تحقیق با بکارگیری تئوری اثرات سلسله مراتبی لاویچ و استینر^۳ (۱۹۶۱) سه مسیر علت و معلولی^۴ را برای ابعاد مختلف ارزش ویژه برند ارائه داده است. این روابط علت و معلولی به وسیله هرم ارزش ویژه برنده مشتری گرای^۵ کلر^۶ و فرایند پنج مرحله ای ارزش ویژه برنده صنعتی که توسط گوردون و دیگران^۷ در سال ۱۹۹۳ ایجاد شد، حمایت می‌شود.
- H8a: آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی مشتری از برنده، تاثیر مثبت و معناداری بر ادراک مشتری از کیفیت محصول دارد.
- H8b: آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی مشتری از برنده، تاثیر مثبت و معناداری بر وفاداری به برنده دارد.
- H8c: ادراک مشتری از کیفیت محصول بر وفاداری به برنده اثر مثبت و معنادار دارد.

۲-۳- متغیرهای پژوهش

در این تحقیق، سه نوع متغیر در نظر گرفته شده است. متغیرهای کانال توزیع، قیمت، ترفع و خدمات پس از فروش متغیر مستقل، متغیر تصویر شرکت متغیری میانجی و متغیرهای آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی، کیفیت ادراک شده، وفاداری به برنده و ارزش کلی ارزش ویژه برنده به عنوان متغیرهای وابسته در نظر

نقش تصویر شرکت در ایجاد ارزش ویژه برند در بازاریابی صنعتی بیش از بازاریابی مصرفی مورد توجه قرار گرفته است. مودامبی و دیگران (۱۹۹۷) نشان دادند که تصویر شرکت در بازارهای صنعتی یک پیش نیاز مهم برای ایجاد ارزش ویژه برند است. تصویر شرکت مثل ثبات مالی، شهرت جهانی اثرات مثبت بر وفاداری به برنده دارند (وان ریل و دیگران، ۲۰۰۵). تصویر خوب شرکت، به مصرف کنندگان یا خریداران صنعتی فابلیت اعتماد و اعتبار می‌دهد که به دنبال آن ادراک مشتری از کیفیت برنده افزایش می‌یابد. تصویر شرکت، عاملی کلیدی در ایجاد تداعی ذهنی مناسب در ذهن خریداران صنعتی است (مک کوئیستون، ۲۰۰۴). کیم و هیون (۲۰۱۱) نشان دادند که تصویر شرکت با تاثیر مثبت و معناداری بر کیفیت ادراک شده، نقشی کلیدی در فرایند ایجاد ارزش ویژه برنده ایفا می‌کند. بنابراین فرضیه‌ها به قرار زیر است:

H6a: یک تصویر ذهنی خوب از شرکت بر آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی مشتری از برنده، اثر مثبت می‌گذارد.

H6b: یک تصویر ذهنی خوب از شرکت بر ادراک مشتری از کیفیت محصول تاثیر مثبت دارد.

H6c: یک تصویر ذهنی خوب از شرکت تاثیر مثبت بر وفاداری به برنده دارد.

نتیجه و پیامد ابعاد ارزش ویژه برنده یعنی آگاهی از برنده با تداعی ذهنی مشتری از آن، کیفیت در ک شده و وفاداری به برنده ارزش کلی ارزش ویژه آن برنده خواهد بود. که تمامی این ابعاد بر ارزش ویژه برنده اثر مثبت دارند (یو و دیگران، ۲۰۰۰؛ کیم و هیون، ۲۰۱۱).

3 Lavidge & Steiner

4 Causal

5 CBBE pyramid

6 Keller

7 Gordon et al

1 McQuiston

2 Yoo et al

با توجه به نتایج تحلیل عاملی تاییدی می‌توان نتیجه گرفت سوالاتی که برای متغیرهای پژوهش در نظر گرفته شده‌اند به خوبی می‌توانند آن‌ها را بسنجند. به طور کلی می‌توان گفت روایی سؤالات پرسشنامه تحققی یافته است.

۴-۲-آزمون فرضیه‌های پژوهش
 پس از بررسی و تایید الگوهای اندازه‌گیری در گام اول، در گام دوم با استفاده از آزمون مدل معادلات ساختاری (SEM) به آزمون فرضیات پژوهش پرداخته می‌شود. در این پژوهش برای آزمون فرضیات از نرم افزار پی‌ال اس استفاده شده است. در مدل‌های پی‌ال اس، از رگرسیون‌های چندگانه استفاده می‌شود که برای هر بخش از رگرسیون مدل، ضریب اثر (R)، عدد معناداری (T) و مقدار ضریب تعیین (Rsq) محاسبه می‌شود. در خروجی نمودار معناداری تمام ضرایب و پارامترهای مدل مورد آزمون قرار می‌گیرد. برای آزمودن یک ضریب، اعداد معناداری باید از ۱/۹۶ بزرگتر یا از ۱/۹۶- کوچکتر باشند. روابط بین متغیرها پس از آزمون در شکل ۲ و نتایج آزمون فرضیات به طور خلاصه در جدول ۱ نشان داده شده است.

گرفته شده‌اند. از جنبه‌ای دیگر می‌توان متغیرها را به دو دسته بروونزا (اثرگذار) و درونزا (اثرپذیر) تقسیم نمود. بر این اساس متغیرهای مربوط به عوامل آمیخته بازاریابی (کانال توزیع، قیمت، ترفع و خدمات پس از فروش) متغیرهایی بروونزا هستند و متغیرهای مربوط به ابعاد ارزش ویژه برنده (آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده)، تصویر شرکت وارزش کلی ارزش ویژه برنده متغیرهای درونزا هستند.

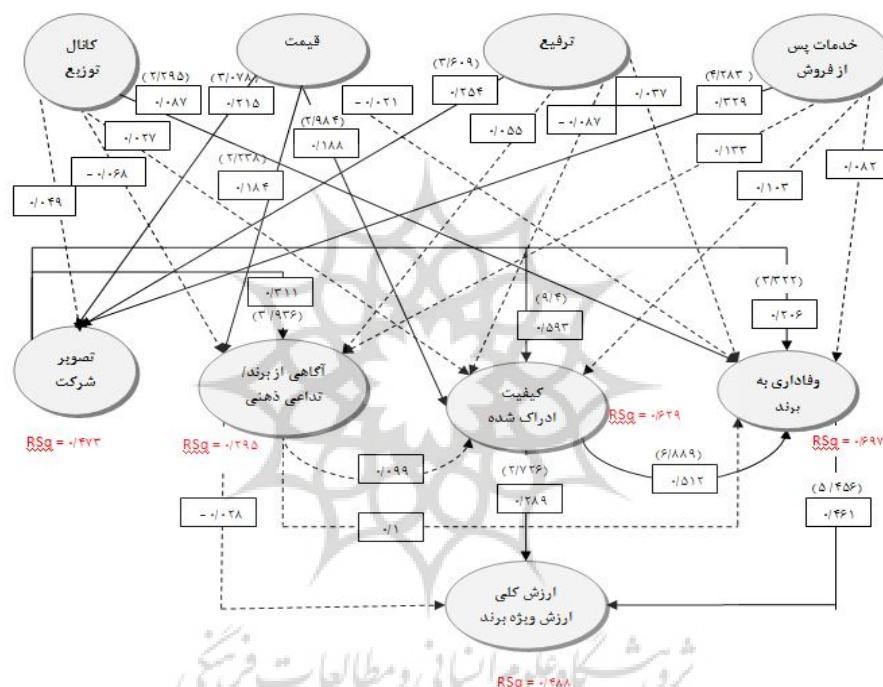
۴- تجزیه و تحلیل داده‌ها

۴-۱-برآورد و آزمون مدل‌های اندازه‌گیری
 اعتبار مدل‌های اندازه‌گیری متغیرهای مکنون بروونزا و درونزا مدل تحقیق توسط تحلیل عاملی تأییدی مورد سنجش قرار می‌گیرد. لازم به ذکر است برای این که اعتبار سؤالات پرسشنامه تأیید شود، اولاً باید شاخص‌های آن برآراش مناسبی داشته باشند، ثانیاً مقادیر ضرایب استاندارد و T_{value} معنی دار باشند. با توجه به شرط زیر بین متغیرهای مدل و عامل‌های مربوط به آنها برآراش مناسبی وجود دارد.

$$\frac{\chi^2}{df} < 3, PValue < 0.05, RMSEA < 0.08$$



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
بریال جامع علوم انسانی



شکل ۲: مدل اعداد معناداری با

جدول ۱: نتایج آزمون فرضیات

مسیر	اثر	مقدار آزمون T	نتیجه آزمون
کanal توزیع - آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی	-0.068	-1/647	رد
کanal توزیع - کیفیت ادراک شده	0.027	0/738	رد
کanal توزیع - وفاداری به برنده	0.087	2/295	تأثید
قیمت - آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی	0.184	2/228	تأثید
قیمت - کیفیت ادراک شده	0.188	2/984	تأثید
قیمت - وفاداری به برنده	-0.021	-0/635	رد
ترویج - آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی	0.055	1/105	رد

رد	-۱/۷۹۲	-۰/۰۸۷	ترفیع- کیفیت ادراک شده
رد	۰/۹۸	۰/۰۳۷	ترفیع- وفاداری به برنده
رد	۱/۶۹	۰/۱۳۳	خدمات پس از فروش- آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی
رد	۱/۸۶۷	۰/۱۰۳	خدمات پس از فروش- کیفیت ادراک شده
رد	۱/۶۳	۰/۰۸۲	خدمات پس از فروش- وفاداری به برنده
رد	۱/۰۶۹	۰/۰۴۹	کanal توزیع- تصویر ذهنی از شرکت
تأثید	۳/۰۷۸	۰/۲۱۵	قیمت- تصویر ذهنی از شرکت
تأثید	۳/۶۰۹	۰/۲۵۴	ترفیع- تصویر ذهنی از شرکت
تأثید	۴/۲۸۳	۰/۳۲۹	خدمات پس از فروش- تصویر ذهنی از شرکت
تأثید	۳/۹۳۶	۰/۳۱۱	تصویر ذهنی از شرکت- آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی
تأثید	۹/۴	۰/۵۹۳	تصویر ذهنی از شرکت- کیفیت ادراک شده
تأثید	۳/۳۲۲	۰/۲۰۶	تصویر ذهنی از شرکت- وفاداری به برنده
رد	-۰/۵۴۹	-۰/۰۲۸	آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی- ارزش کلی ارزش ویژه برنده
تأثید	۲/۷۷۶	۰/۲۸۹	کیفیت ادراک شده- ارزش کلی ارزش ویژه برنده
تأثید	۵/۴۵۶	۰/۴۶۱	وفاداری به برنده- ارزش کلی ارزش ویژه برنده
رد	۱/۹۱۸	۰/۰۹۹	آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی- کیفیت ادراک شده
رد	۱/۵۸۸	۰/۱	آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی- وفاداری به برنده
تأثید	۶/۸۸۹	۰/۵۱۲	کیفیت ادراک شده- وفاداری به برنده

کلی متغیر بدست می‌آید (کلانتری، ۱۳۸۸). اثرات پس از بررسی آزمون فرضیات، تأثیرات مستقیم و غیر مستقیم هر یک از متغیرهای مستقل بر متغیر وابسته پژوهش محاسبه شد. هر متغیر دارای دو اثر مستقیم و غیرمستقیم است، که از مجموع آنها اثر شده است.

جدول ۲: تأثیرات متغیرهای مستقل پژوهش بر ارزش کلی ارزش ویژه برنده

متغیرهای مستقل	تأثیرات مستقیم	تأثیرات غیر مستقیم	تأثیرات کلی
کیفیت ادراک شده	۰/۲۸۹	۰/۲۳۶	۰/۵۲۵
وفاداری به برنده	۰/۴۶۱	-	۰/۴۶۱
تصویر شرکت	-	۰/۴۲۵	۰/۴۲۵
خدمات پس از فروش	-	۰/۲۴۰	۰/۲۴۰
قیمت	-	۰/۱۹۲	۰/۱۹۲
ترفیع	-	۰/۰۸۴	۰/۰۸۴
کanal توزیع	-	۰/۰۷	۰/۰۷

۰/۰۶۹	۰/۰۹۷	-۰/۰۲۸	آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی
-------	-------	--------	----------------------------

در آزمون معناداری اثرات غیر مستقیم تنها مسیرهایی که به واسطه متغیرهای تصویر شرکت، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده به ارزش کلی گرفتند، لذا می‌توان گفت این سه متغیر کلیدی ترین متغیرهای مطرح شده در این پژوهش هستند.

۵- نتیجه گیری و پیشنهادات

سعی ما در پژوهش حاضر، شناسایی مهمترین عوامل تاثیر گذار بر ارزش ویژه برنده یک شرکت نرم افزاری می‌باشد که از طریق بررسی رابطه بین عوامل آمیخته بازاریابی و تصویر شرکت با ارزش ویژه برنده حاصل می‌شود. مدل بررسی شده پژوهش دارای ۲۵ فرضیه می‌باشد که فرضیات با مدل معادلات ساختاری و نرم افزار پی ای اس مورد بررسی قرار گرفتند، در این میان ۱۲ فرضیه تائید و بقیه رد شده است.

نتایج حاصل نشان داد که مهمترین عامل تاثیر گذار بر ارزش ویژه برنده این شرکت نرم افزاری، تصویر شرکت می‌باشد و بعد از آن به ترتیب خدمات پس از فروش، قیمت، ترفع و کانال توزیع قرار گرفته‌اند. البته باید خاطر نشان کرد که تاثیر متغیرهای فوق الذکر بر ارزش ویژه برنده به صورت غیر مستقیم و به واسطه ابعاد ارزش ویژه برنده و تصویر شرکت صورت می‌گیرد که نتایج پژوهش نشان داد که مهمترین ابعاد ارزش ویژه برنده به ترتیب عبارتند از: کیفیت ادراک شده، وفاداری به برنده و آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی. لذا می‌توان نتیجه گیری کرد که متغیرهای کلیدی در فرایند ایجاد ارزش ویژه برنده این شرکت نرم افزاری تصویر شرکت، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده هستند.

با محاسبه اثرات کلی که متغیرهای مستقل بر ارزش کلی ارزش ویژه برنده دارند بیشترین اثر مربوط به کیفیت ادراک شده است و بعد از آن به ترتیب وفاداری به برنده، تصویر شرکت، خدمات پس از فروش، قیمت، ترفع، کانال توزیع و آگاهی از برنده/ تداعی ذهنی قرار دارند(جدول۲).

از آنجایی که نرم افزار پی ای اس قادر به محاسبه اثرات غیر مستقیم و معناداری آنها نمی‌باشد به ناچار این محاسبات به صورت دستی صورت گرفته است. برای آزمون معناداری اثرات غیر مستقیمی که به واسطه یک متغیر میانی به وجود می‌آیند(یعنی دو مسیر وجود دارد) از فرمولی که اولین بار توسط سوبل^۱(۱۹۸۲) ارائه شد، استفاده می‌شود:

$$z = \frac{a \times b}{\sqrt{b^2 s_a^2 + a^2 s_b^2}}$$

که در این فرمول:

a: ضریب تخمین غیر استاندارد مسیر اول

b: ضریب تخمین استاندارد مسیر دوم

S_a: خطای استاندارد مربوط به مسیر اول

S_b: خطای استاندارد مربوط به مسیر دوم

چانچه عدد معناداری به دست آمده از این طریق بزرگتر از ۱/۹۶ باشد فرض صفر رد و فرض مقابل صفر تائید می‌شود. برای آزمون معناداری اثرات غیر مستقیمی که به واسطه دو بیش از دو متغیر میانی بوجود می‌آیند(یعنی بیش از دو مسیر وجود دارد) از تعمیم روش فوق استفاده شده است (جیمز و دیگران^۲ ۲۰۰۶).

1 Sobel

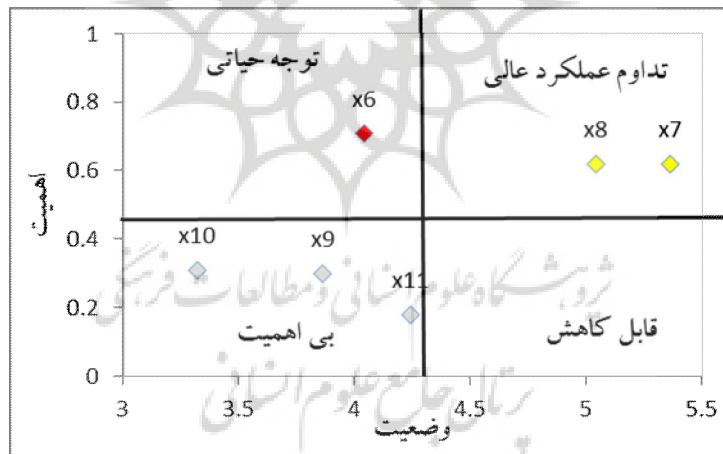
2 James & et al

که منابع خود را براین عوامل و شاخص‌های تمرکز نماید. در ماتریس‌های ارائه شده، محور افقی بیانگر وضعیت(عملکرد) شاخص‌های مربوط به هر متغیر است که از آزمون مقایسه میانگین یک جامعه، برای قضاوت در مورد وضعیت هریک شاخص‌ها در این قسمت استفاده شده است. محور عمودی نیز بیانگر اهمیت شاخص‌هاست و از بار عاملی محاسبه شده در تحلیل عاملی تائیدی برای قضاوت در مورد اهمیت هریک از شاخص‌ها استفاده شده است.

با توجه به نتایج حاصل از آزمون فرضیات و تجزیه و تحلیل ماتریس‌های اهمیت - عملکرد، پیشنهادات زیر به شرکت نرم افزاری بررسی شده در پژوهش ارائه می‌شود:

در این پژوهش برای تجزیه و تحلیل شاخص‌ها و عامل‌ها از روش تجزیه و تحلیل اهمیت - عملکرد استفاده شده است. این روش، ابزار مدیریتی مشهوری است که در سالهای اخیر به طور گسترده برای شناسایی نقاط قوت و ضعف برندها، محصولات و خدمات در صنایع مختلف استفاده می‌شود. از ترکیب دو مولفه عملکرد شرکت از نظر مشتری (کم، زیاد) و اهمیت شاخص برای وی (کم، زیاد) یک ماتریس چهار بعدی تشکیل می‌شود که: ربع اول؛ ناحیه توجه حیاتی، ربع دوم؛ ناحیه تداوم وضعیت عالی، ربع سوم؛ ناحیه بی اهمیت، ربع چهارم؛ ناحیه قابل کاهش (ریموند کی اس و تات چوی ۲۰۰۰). در اینجا نیز با بکارگیری این ماتریس شاخص‌ها و عامل‌ها را گروه‌بندی کرده و با شناسایی ناحیه توجه حیاتی به شرکت توصیه می‌کنیم

شاخص‌های مربوط به متغیر ترقیع



شکل ۳: ماتریس اهمیت - وضعیت مربوط به شاخص‌های اندازه گیری کننده ترقیع

افزاری مورد بررسی توصیه می‌شود با تقویت نیروی فروش، بازدیدهای دوره ای نمایندگان شرکت با مشتریان را افزایش دهد.

شاخص استمرار ملاقات نمایندگان شرکت با مشتریان(x6)، در ناحیه توجه حیاتی قرار گرفته است، لذا برای بهبود وضعیت این شاخص به شرکت نرم

شاخص‌های مربوط به متغیر خدمات پس از فروش



شکل ۴: ماتریس اهمیت- وضعیت مربوط به شاخص‌های اندازه‌گیری خدمات پس از فروش

متفاوت است، لذا به شرکت پیشنهاد می‌شود که با طبقه‌بندی مشتریان خود و شناسایی نیازها والزمات هر طبقه، خدماتی متناسب با آنها ارائه داده و این طریق مطلوبیت خدمات پس از فروش را برای مشتریان خود ارتقا دهد.

از میان شاخص‌های ارزیابی کننده خدمات پس از فروش، شاخص مطلوبیت خدمات(x16) در ناحیه توجه حیاتی قرار گرفته است. چون مشتریان شرکت مورد بررسی در صنایع مختلف فعالیت می‌کنند و انتظارات آنها از کارکردهای نرم افزار بنا به نیازهایشان



شکل ۵: ماتریس اهمیت - وضعیت شاخص‌های مربوط به وفاداری به برند

ندارند لذا برای ایجاد وابستگی عمیق و شخصی بین برند و کاربران، به شرکت توصیه می‌شود که انجمن‌های کاربران برند را به صورت مجازی یا واقعی تاسیس کند و با بر پا کردن فستیوال‌های برند کاربران آن را گرد هم آورد تا این طریق با یکدیگر تعامل

در میان شاخص‌های وفاداری به برند، مورد دلخواه بودن برند(x25) وضعیت نامناسبی دارد ولی در فرایند ایجاد ارزش ویژه برند از اهمیت زیادی برخوردار است. لذا می‌توان گفت در مورد شرکت مورد بررسی مشتریان این نوع وابستگی قوی و شخصی را با برند

مدیران این شرکت نرم افزاری توصیه می‌شود؛ برای افزایش وفاداری به برنده بازاریابی رابطه ای برا جایگزین بازاریابی معامله ای کنند. بازاریابی رابطه ای شامل بازاریابی پس از فروش و برنامه‌های ایجاد وفاداری است.

داشته باشند و از این طریق گره‌های ارتباطی قوی تری با کاربران برنده ایجاد کند.

بر اساس نتایج تحقیق، وفاداری به برنده بر ارزش کلی ارزش ویژه برنده تاثیر مثبت و معناداری دارد. و از طرف دیگر این متغیر یکی از متغیرهای کلیدی در فرایند ایجاد ارزش ویژه برنده است. بر این اساس به



شکل ۶: ماتریس اهمیت - وضعیت شاخص‌های مربوط به تصویر شرکت

انجام شده توسط شرکت در زمینه ارتقای دانش روز و افزایش نوآوری در ارائه محصولات جدید را از طریق؛ نمایندگان شرکت، برگزاری سمینارها، ارائه کاتالوگ و وب سایت، به مشتریان انتقال دهد.

شاخص فناوری پیشرفته(x30) که از شاخصهای ارزیابی کننده تصویر شرکت می‌باشد در ناحیه توجه حیاتی قرار گرفته و از وضعیت مناسبی برخوردار نمی‌باشد. بنابراین برای ارتقای تصویر ذهنی مشتریان در مورد برخورداری از فناوری پیشرفته، به این شرکت نرم افزاری توصیه می‌شود که با راه اندازی مرکز نوآوری(innovation center) مشارکت و همکاری بین شرکت و دانشگاه ایجاد کرده تا از این طریق با بکارگیری استعدادهای جوان، مفاهیم نوآورانه را به محصولات جدید با فناوری پیشرفته تبدیل سازد و با اجرای طرح‌های تحقیقاتی همگام با دانش روز در این صنعت پیشگام باشد. همچنین به شرکت توصیه می‌شود که به منظور ارتقای تصویر ذهنی مشتریان، فعالیت‌های

منابع

- آذر، عادل؛ مومنی، منصور (۱۳۸۰)، «آمار و کاربرد آن در مدیریت»، جلد اول، انتشارات سمت، چاپ دهم، تهران.
- امیر شاهی، میر احمد، ۱۳۸۹، سخنرانی پنجمین کنفرانس بین المللی برنده، تهران.

- Product and Brand Management, 6(6), 428–439.
- James, L. R., Mulaik, S. A., & Brett, J. M. (2006). "A tale of two methods". *Organizational Research Methods*, 9, 233–24
- Keller, K. L. (1993). "Conceptualizing, measuring and managing customer-based brand equity". *Journal of Marketing*, 57(1), 1–22.
- Keller, K. L. (2008). Strategic brand management: building, measuring, and managing brand equity, 3red. New Jersey: Pearson Education International.
- Keller, K. L. (2009). "Building a strong Business-to-Business Brand", *Advances in Business Marketing and Purchasing*, JAI Press is an imprint of Emerald Group Publishing Limited, First edition, vol 15, pp. 11-31.
- Kim,J., & Hyun,Y.(2011)."A model to investigate the influence of marketing – mix efforts and corporate image on brand equity in the IT software sector". *Industrial Marketing Management*, vol. 40, No. 3. pp. 424- 439
- Kotler, P., & Pfoertsch, W. (2006). B2B brand management. Berlin Heidelberg: Springer.
- Kuhn,K.L.,Alpert,F.,&Pope,N.K.L.(2008). "An application of Keller's brand equity model in a B2B context". *Qualitative Market Research: An International Journal*, 11(1),40–58.
- Lavidge, R. J., & Steiner, G. A. (1961). "A model for predictive measurements of advertising effectiveness". *Journal of Marketing*, 24(6), 59–62.
- Leek, Sh.,& Christodoulides, G.(2010). "A literature review and future agenda for B2B Branding: challenges of branding in a A B2B context". Work-in Progress Paper.
- Mangiac, D.M. (2009). "SOFTWARE: from product to service the evaluation of a model". *Annales Universitatis Apulensis Series Oeconomica*, 11(1). Pp. 88-97.
- McQuiston, D. H. (2004). "Successful branding of a commodity product: The case of RAEX LASER steel". *Industrial Marketing Management*, 33(4), 345–354.
- کلاتری، خلیل (۱۳۸۸)، «مدل سازی معادلات ساختاری در تحقیقات اجتماعی- اقتصادی»، فرهنگ صبا، چاپ اول، تهران.
- اعرابی، سید محمد و شعراویان، پریناز، ۱۳۸۴، تجزیه و تحلیل صنعت نرم افزار در ایران، مجله مدیریت صنعتی، شماره ۸، دانشگاه تهران، ص: ۵۴ – ۲۹ . روزنامه دنیای اقتصاد، ۱۳۹۰.
- Aaker, D. A. (1991)." Managing brand equity: Capitalizing on the Value of Brand Name", Free press, New York, NY.
- Abratt, R. (1986). "Industrial buying in high-tech markets". *Industrial Marketing Management* 15(4), 293–298.
- Aramand, M. (2008). "Software products and services are high tech? New product development strategy for software products and services", *Technovation* 28, 145- 160.
- Bendixen, M., Bukasa, K. A., & Abratt, R. (2004). "Brand equity in the business-to-business market". *Industrial Marketing Management*, 33(5), 371–380.
- Cretu, A. E., & Brodie, R. J.(2009), "Brand image, corporate reputation, and customer value", *Advances in Business Marketing and Purchasing*, JAI Press is an imprint of Emerald Group Publishing Limited, First edition, vol 15, pp.263-387.
- Cusumano, M.,The Changing Software Business: Moving from Products to Services, Published by the IEEE Computer Society January 2008
- Dowling, G. R. (1986). "Managing your corporate images". *Industrial Marketing Management*, 15(2), 109–115.
- Gordon, G. L., Calantone, R. J., & di Beneditto, A. C. (1993). "Brand equity in the business-to-business sector: An exploratory study". *Journal of Product and Brand Management*, 2(3), 4–16.
- Henderson, B. S. (1971). "The right marketing mix for the corporate imagery mix: Role of various publics and marketing basics". *Business Horizons*, 14(1), 87–94.
- Hutton, J. (1997). "A study of brand equity in an organizational context". *Journal of*

- Leinhardt (ed.) *Sociological Methodology*, San Francisco: Jossey-Bass, pp. 290–312.
- Tsang, D., 2005. Growth of indigenous entrepreneurial software firms in cities. *Technovation* 25 (11), 1331–1336.
- van Riel, A. C. R., Pahud de Mortanges, C., & Streukens, S. (2005). "Marketing antecedents of industrial brand equity: An empirical investigation in specialty chemicals". *Industrial Marketing Management*, 34(8), 841–847.
- Wood, L. (2000), "Brands and brand equity: definition and management", *Management Decision*, Vol. 38 No. 9, pp. 662-9.
- Yoo, B., & Donthu, N. (2001). "Developing and validating a multidimensional consumer based brand equity scale". *Journal of Business Research*, 52(1), 1–14.
- Yoo, B., & Donthu, N. (2002). "Testing cross-cultural invariance of the brand equity creation process". *Journal of Product and Brand Management*, 11(6), 380–398.
- Yoo, B., Donthu, N., & Lee, S. (2000). "An examination of selected marketing mix elements and brand equity". *Journal of the Academy of Marketing Science*, 28(2), 195–212.
- Michell, P., King, J., & Reast, J. (2001). "Brand values related to industrial products". *Industrial Marketing Management*, 30(5), 415–425.
- Mudambi, S., Doyle, P., & Wong, V. (1997). "An exploration of branding in industrial markets". *Industrial Marketing Management*, 26(5), 433–446.
- Ojasalo, J., Natti, S., & Olkkonen, R. (2008). "Brand building in software SMEs: An empirical study". *Journal of Product and Brand Management*, 17(2), 92–107.
- Rajala, R., Rossi, M. & Tuunainen, V.K. (2003). "A Framework for Analyzing Software Business Models". Proceedings of the European Conference on Information Systems 2003, Naples, Italy.
- Raymond K.S. Chu, Tat Choi.(2000). "An importance-performance analysis of hotel selection factors in the Hong Kong hotel industry: a comparison of business and leisure travelers". *Tourism Management*, vol. 21, pp. 363-377.
- Sobel, Michael E. (1982), "Asymptotic Confidence Intervals for Indirect Effects in Structural Equation Models" in Samuel

ژوهه‌شناسی
دانشگاه علم انسانی و مطالعات فرهنگی
پردیس جامع علم انسانی



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی