

سندسازی در رسانه دیجیتالی

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی

شادمهر راستین



شکل یافته امروز دارد، باعث شده که هویت انسانی تنها با سند و شماره قابل شناسایی باشد. شناسنامه و برگه هویتی تنها سندی است که زندگی یک انسان شهری و مجری قانون‌های مدنی را تضمین می‌کند. بدون ID card نمی‌توان حقوق گرفت، رأی داد، به دادگاه شکایت برد و در تعطیلات از برنامه‌های مختلف استفاده کرد. در شناسنامه چه چیزهای وجود دارد؛ مبدأ و منبع زندگی فردی، آنجا که برای اولین بار ثبت شده و آنجا که برای اولین بار طبق شماره‌ای او را به نام صدا کرده‌اند.

از طرفی (و این طرف اصلاً اهمیتی ندارد که در تعامل یا تقابل با شناسنامه‌سازی باشد) سینمای مستند هر دم به دنبال شناسنامه‌های زمان حال افراد، اشخاص و وقایع است. آنچه روی صفحه کاغذ شناسنامه یا اطلاعات کارت‌های شناسایی نهفته است در مفهوم و مبنای تصاویر دیجیتالی به زمان حال می‌رسد. به عبارت دیگر شناسنامه گذشته را در زمان حال نشان می‌دهد تا برای آینده بتوان طراحی و برنامه‌ریزی کرد. اما تصاویر سینمای مستند به خصوص (و تأکید می‌کنم به خصوص) فرمت دیجیتالی در هر حال و به گونه‌ای تصاویر را ثبت و منتقل می‌کنند که خود زمان حال به یک سند تصویری تبدیل می‌شود.

تفکر دیجیتالی - ابزار دیجیتالی

والتر بنیامین یک «تصویر - نوشته از آینده» را در مراحل گرافیکی پیش‌بینی می‌کند.^۱ ۱. نوشته کم کم شروع به خواهد بود می‌کند (از کتبیه‌های عمودی به میزهای شبیه دار تحریر و در آخر کتاب‌های چاپی در تختخواب...).

۲. (دوباره) نوشته‌ها در جهان معاصر شروع به بلند شدن و ایستادن می‌کنند. (روزنامه‌ها ایستاده خوانده می‌شوند).

پیش‌فرض

در جهان امروز (که شاید مدرن یا پست‌مدرن تلقی شود)، یک اصل متعارف، همه‌گیر و حتی مدون شکل گرفته و هر دم گسترش می‌یابد و آن «اصل فراموشی» است. دیگر حدفاصل پنج سال پیش تا عصر بخندان به صفر رسید و گذشته خواب و خیالی است همچون آینده که رویابی ملموس محسوب می‌شود. زندگی در زمان حال با خود اصل فراموشی را می‌آورد و تمام تلاش رهبران فکری جوامع در دو جهت متقابل بر همین اصل تأکید می‌کند. عده‌ای معتقد به فراموشی هستند و گروهی مروج آن. عده‌ای به دنبال تبارشناسی، تمام هم و غم خود و دوستانشان را بسیج کرده‌اند تا هویتشان را از صبح روز خلقت در شجره‌ای مشخص و معین ثبت شده ببینند و دیگران در سازمان‌ها و نهادهای سامانی‌بافه به دنبال تحقق نظریه زیستن در «آن» هستند و شعار سر می‌دهند «جهان هستی با تولد من خلق شد و با مرگ من پایان می‌پذیرد».

سندسازی و سینمای مستند

سند و اعتبار معنایی که سند در جهان هر دم تغییر

فیلم و تابلوهای تبلیغاتی به قائم بودن امر می‌کنند - همچنین صفحه‌های مونیتور کامپیوترها -)

۳. با سه بعدی بودن سیستم تشکیل پرونده در برگه‌دان،

کتاب رفته‌رفته از رده خارج می‌شود.

۴. جهشی هم به محیط‌های گرافیکی آینده: نمودارهای آماری و فنی - پخش تصاویر در سطح بین‌المللی و فضای اینترنتی.

بنیامین اولین ویژگی‌های تأثیر کاربری دیجیتالی بر ذهن جست‌وجوگر را در بحث خواندن متن به صورت افقي و عمودی در سال ۱۹۲۸ در کتاب خیابان یک طرفه طرح می‌کند. جدای از بررسی آوانگارد فرآیند مطالعه، نکته قابل تأکید در دستاوردهای چهارگانه فوق، تأثیرگیری ذهن از ابزار است.

تا قبل از این و طبق نظریات ماتریالیست دیالکتیک‌ها در طول تاریخ تمدن، ابزار، سبب شکل‌گیری نهایی دست و پنجه و به تبع آن پیچیدگی مغز، یعنی همان نظریه تکامل که پنجه توانست تکه استخوانی را در کف دست بگیرد و از آن به عنوان ابزار استفاده کند. طبق این فرضیه دست به اضافه ابزار باعث شکل‌گیری مغز هنگام فعالیت دست مخالفان این نظریه به شکوفایی مغز هنگام فعالیت دست معتقد هستند. آن‌ها می‌گویند که قابلیت‌های مغز هنگام کار ساخته نمی‌شود، بلکه از بالقوه به بالفعل درمی‌آید. هر دو نظریه بر یک اصل منطقی استوار است، تفکر و کار ارتباط دوسویه و خطی دارند که اصطلاحاً در این مقاله ما کلمه آنالوگ را در برابر دیجیتال به این روش منطقی اطلاق می‌کنیم. یعنی نسبت استقرایی کار و فکر با یکدیگر با تأکید بر توالی زمانی. به عبارت دیگر یافکر، انسان ابرازمند می‌سازد و یا ابزار، انسان متفسکر، و به رابطه متقابل و هم‌زمانی آن‌ها توجه نمی‌شود. در برابر این نظریه رشد و تکامل انسان

در جهان دیجیتال از حوادث مدام تصویر گرفته می‌شود. هر حادثه‌ای هرچند کوچک از چشم تیزیین و ثبت‌کننده دوربین‌های دیجیتالی در امان نیست

به صورت خطی یا آنالوگ، نظریه‌دیگری وجود دارد که به خاطر ابزار دیجیتالی به آن روش برخورد دیجیتالی می‌گویند. به یک صفحه مونیتور نگاه کنید که پنجه‌های مختلف گوش و کنار آن باز است. با فشار کلیدی که به حروف انگلیسی یا فارسی مزین شده عملکرد دستگاه به صورت تصویری تغییر می‌کند و اعداد نیز ماهیت خود را از دست می‌دهند و بار اطلاعاتی جدیدی غیر از اطلاعات ذاتی خود در نرم افزارهای دیجیتالی حمل می‌کنند. تصویر و صفحه نوشه روی یکدیگر بازمی‌شوند، پردازشگر دیگری می‌تواند هم‌زمان اطلاعات شما را به گونه دیگری تحلیل کند و باز هم‌زمان کاربر دیگری اطلاعات جدیدی به شما انتقال می‌دهد. ظاهراً زمان برای پردازش و استنتاج قطعی وجود ندارد. هر نتیجه و تحلیلی موقتی و نسبی است. این نسبت ارتباط مستقیمی با زمان و ذهن تحلیل‌گر کاربر و ابزاری که با آن کار می‌کند دارد. در بین طراحان کامپیوتر مثالی است که تا حدودی بیانگر وضعیت جدید ارتباط

به کاربرها و تحلیلگران دیگر به طور هم‌زمان و ظرفیت محدود اما رو به گسترش مغز انسان و فضای دیجیتالی به یک فرآیند آشنا در مکانیزم مغز و نوظهور در جهان پست‌مدرن و دیجیتالی اکنون می‌رسد و آن فرآیند فراموشی موقت و دائم است و در برابر این دو شیوه‌احیای مغز (یعنی فراموشی موقت و دائم) یک واکنش بیشتر نمی‌ماند، مستندسازی این مستندسازی به دو گونه عمل می‌کند، مستندسازی با زمان کوتاه که به آن حافظه موقت می‌گوییم و مستندسازی در زمان بلندمدت که به حافظه دائمی مشهور است. یک گزارش خبری تلویزیونی سندی موقت از یک حادثه را در برابر دیدگان مخاطب خود قرار می‌دهد. در چنین وضعیتی تحلیل به عهده بیننده است و سندی تصویری تنها ارائه‌دهنده اطلاعات اولیه از حادثه به دریافت‌کننده خبر یا همان مخاطب است. حافظه موقت مخاطب اسناد تصویری را بدون اولویت در بایگانی خود ثبت می‌کند تا با اطلاعات جدید اقدام به پردازش کند. گزارش خبری را، خبرهای تکمیلی از همان حادثه، مصاحبه با شاهدان عینی حادثه، بازماندگان یا مصیبت‌دیدگان حادثه، مسؤولان و کارشناسان بخش اطلاعات شنیداری از طریق تصاویر ضبط شده تکمیل می‌کند، اما هنوز برای ورود حادثه به حافظه دائم موارد دیگری نیاز است. این موارد بیشتر از آن که کمی باشند فرآیندی کیفی در چگونگی نمایش تصویرهای جدید از حادثه را دربر می‌گیرند. هرچقدر تعداد تصاویر مستند از حادثه شبیه گزارش خبری باشد باعث ورود تصویر از حافظه موقت به دائم نمی‌شود. به عنوان مثال حادثه زلزله بم یا سقوط هوایپیمای C130 را در نظر بگیرید. اولین گزارش‌ها کاملاً خبری و برای ثبت اولین تصاویر به دست آمده از حادثه و انتقال آن به مردم است. پس از مدتی، زمان گزارش‌های تصویری بیشتر

دستگاه یا ابزار با مغز یا تفکر است. آن‌ها می‌گویند که هر چقدر سرعت ارائه اطلاعات و حجم آن در کامپیوتر بیشتر می‌شود، مغز علی‌رغم کندی اولیه در مدت کوتاهی با میزان جدید سرعت و حجم، منطبق شده و دوباره پس از صرف زمانی، کاربر احساس کندی و کمبود در کامپیوتر خود می‌کند. این جا منظور پیشرفت خطی تکنولوژیک صنایع نرم‌افزاری و سخت‌افزاری جهان کامپیوترا نیست، زیرا همین روند رو به رشد ابزار و مغز و دست به تدریج و با ماهیتی مشابه در سیر تحول ابزارهای صنعتی قابل شناسایی است. هرچه تکنولوژی پیشرفت کرده، ابزار و ذهن ابزارساز و ذهن کاربر ابزار نیز پیشرفت کرده است، اما این پیشرفت متوازنی، در یک مسیر زمانی و به عبارتی دیگر خطی است. اما منظور از هماهنگی مغز هنگام کار دیجیتالی هم‌زمانی گسترش ابزار و مغز در چند مسیر است. در چنین فرآیندی ابزار برای مغز به جای آن که مقصدی معین و یکسویه تعريف کنند فضایی گستردۀ و چندسویه مهیا می‌کند تا با ورود ذهن کاوشگر به هر فضایی، فضای دیگری سریعاً فراهم شود. به همین لحاظ است که پیشرفت در فضای دیجیتالی هر دو مخاطب (ذهن و ابزار)، را به طور هم‌زمان در دو بعد طراحی نرم‌افزاری و قابلیت تحلیل اطلاعات اجباراً درگیر می‌کند. از کلمه اجباراً استفاده می‌کنم توقف در برابر این گسترش (ونه تنها پیشرفت خطی رو به جلو) در فضای دیجیتالی امکان‌پذیر نیست و ابعاد گسترش دیجیتالی گاهی در دو سطح متعامل با یکدیگر نیز قابل تصور است.

مستندسازی و حافظه‌های موقت و دائم دیجیتالی
حجم انبوۀ اطلاعات، نو به نو بودن و پنجره‌ای بودن آن‌ها، روش‌های تحلیل هم‌زمان و کار، انتقال اطلاعات



می‌شود و اطلاعات جدید به مردم کمک می‌کند تا تحلیل درست‌تری از حادثه داشته باشند، اما تکرار بیش از حد خود به خود نه تنها ثبیت‌کننده نیست بلکه می‌تواند عامل بی‌تفاوتو و سپس فراموشی شود. بنابراین برای آن‌که گزارش‌های تصویری از حالت خبری به تحلیلی گرایش پیدا کنند باید «ماندگار» باشد. فرآیند ماندگاری به بخش خاطره و خاطره‌سازی حافظه و شعور مربوط می‌شود. اما چه تصاویری اجازه‌ورود به خاطره و آن‌هم خاطره ازلى و فراموش‌نشدنی را دارند؟

فیلم مستند، یک خاطره‌هنری

تفاوت فیلمی با نگاه آنالوگ و فیلمی با نگرش دیجیتالی نه تنها در کاربرد گزارشی و سندساز است بلکه مرحله تحقیق و پداشت هنری و نهایی در ساخت فیلم مستند دیجیتالی به طور هم‌زمان صورت می‌گیرد

که در مسیر تعاریف رایج مخاطب بوده و برای او احساس اطمینان به باورهای قبلی را تداعی می‌کند، محق بودن تصاویر که منظور آن رعایت اصول تحقیقاتی در معانی متنی و فرامتنی است که توسط تصاویر ارایه می‌شود، بدیع بودن تصاویر منظور آن است که با توجه به رعایت اصول زیبایی‌شناسانه و آشنا برای بیننده تصاویر تازه و نو بوده و در مخاطب روحیه‌کشf و ماجراجویی را تقویت کند، به لحاظ اطلاعات‌دهی شفاف و به دید تحلیل گسترده عمل کند و در نهایت مخاطب از یادآوری آن تصاویر در ذهنش و به دنبال تحلیل شخصی و جمعی از آن به یک لذت درونی دست یابد.

شاید به نظر برسد که تمام ویژگی‌های فوق مربوط به یک فیلم «خوب» مستند است که تفاوت نمی‌کند با نگاه خطی یا آنالوگ تهیه شود و یا با نگرش دیجیتالی. اما تفاوت این فیلم در آن است که نه تنها کاربردی گزارشی و سندساز دارد، بلکه به طور هم‌زمان (و تأکید می‌کنیم هم‌زمان) مرحله

در جهان دیجیتال از حوادث مدام تصویر گرفته می‌شود. هر حادثه‌ای هرچند کوچک از چشم تیزبین و ثبت‌کننده دوربین‌های دیجیتالی در امان نیست. واقعه ۱۱ سپتامبر نشان داد که دوربین دیجیتالی که به صورت آماتوری در دست مردم بود کارآمدتر از دوربین‌های خبر و رسانه‌ای عمل کرده است. امروزه حتی تصاویری که توسط موبایل‌های دوربین‌دار ضبط می‌شود برای نمایش در شبکه‌های تلویزیونی مناسب است و گاهی عکس یا فیلم گزارشی اخبار سراسری چند کشور از یک فیلم دیجیتالی با کیفیت پایین است. اما همه‌این انبوه تصاویر به سرعت محو می‌شوند و هر چقدر تکرار شوند بر سرعت فراموشی خود می‌افزایند، از این رو کارشناسان رسانه‌ای در برابر عامل فراموشی ذهن جمعی بحث خاطره و یادمان را مطرح می‌کنند. بهترین تصاویر ضبط و ثبت در خاطره می‌شود. این بهترین دارای ویژگی‌هایی مانند رعایت اصول زیبایی‌شناسانه‌تصویری، جامع بودن یعنی دربرگیرنده بیشترین بار اطلاعات عقلانی و احساسی که از تصویر به بیننده انتقال می‌یابد، آشنا بودن با باور مخاطب به گونه‌ای



تحقیق و برداشت هنری و نهایی در ساخت فیلم مستند دیجیتالی صورت می‌گیرد و امکانات زیاد نرم‌افزارها و سخت‌افزارهای دیجیتالی این قابلیت را برای کاربر و به عبارت دیگر فیلمساز، تحلیل‌گر و حتی مخاطب فراهم می‌سازد که در کمترین زمان یک تصویر گزارشی به فیلمی مستند و خاطره‌انگیز تبدیل و به سرعت در ابعاد وسیع پخش شود.

چنین فرآیندی یعنی ثبت گزارشی و هنری از یک واقعه را به طوری که ثبت گستردۀ تصویری از حادثه و مخاطب گستردۀ در کمترین زمان قابلیت تحلیل و خاطره‌پردازی از همان تصاویر را داشته باشند و فضای جدیدی را برای کاربرهای بعدی جهت تحلیل حادثه‌اولیه به طور آشنازدایی شده از حوادث دیگر مهیا شود، ما فرآیند دیجیتالی یک فیلم مستند می‌نامیم. ■



پژوهشکاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی پرتمال جامع علوم انسانی