

گریفون اساطیری، از رویا تا واقعیت!

که رفتار و کردارم مورد قبول خدای گال خدای شوшинاک (خدای مکانهای مقدس) واقع شود. مطالعات بر روی نقوش اساطیری حک شده بر مهرهای به جای مانده از ایلام باستان نشان می دهد که این نقوش سیری کامل و تکامل خدایان و موجودات اساطیری و روایات مذهبی شان را انکلاس می دهد. چنان که آنان در هزاره چهارم ق. م. بعضی از خدایانشان را در هبیت حیوان (گاو، سگ و...) متناظر می ساختند. دریابان هزاره



چهارم بود که این خدایان و موجودات اسطوره ای به شکل دیو درآمدند؛ همچو گاو، دیو، و دیوبورنده که از نظر فیزیکی شبیه حیوان و از منظر حالات و رفتار مانند انسان بودند. آغاز هزاره سوم است که خدایان و موجودات اساطیری به صورت ترکیبی (حیوان-حیوان) تغییرشکل دادند؛ مانند گریفون، موجودات دوسر، بز، ماهی و خلاصه از نیمه دوم هزاره سوم ق. م. در قامت

(انسان-حیوان) درآمدند؛ به مانند گاومر، مار-خدا و غیره.

در برخی از نوشتة ها گریفون را همان سیمرغ دانسته اند، که نگارنده با چنین یکسان پنداری ای مخالف بوده است، که اینک با پیدا شدن این جسد ثابت می شود که گریفون اصلاً پرنده نیست، با آن که سر پرنده گان و بدنه حیوانات چهارپای را با هم داراست. سیمرغی که عطار خلق می کند، اسطوره ای با وجود استعاری و معنایی است؛ سی پرنده که در جستجوی حیوانی بودند که مجموعشان را در بر می گرفت، بدون این که خود بدانند. در حقیقت آنان بدنبال خویشتن خود بودند. اما سیمرغ پیش از عطار و به خصوص در شاهنامه فردوسی، پرنده ای است با وسعت پرنده گان بسیار که در کوه قاف آشیانه داشت که با سرعتی بسیار ظاهر می شد و می تواند شخصیتی خیر یا شر داشته باشد. بنابراین، چنین موجودی نمی تواند گریفون باشد، چون گریفون اصلاً پرنده نیست.

تا پیش از این، چنین حیواناتی را که در افسانه ها به کرات از آنها سخن رفته است، خیالی و استعاری می پنداشتند، اما چنین لاشه ای این فرضیات را بطور جدی به چالش می طلبد. در همین تخت جمشید ما حیواناتی را می بینیم با سر انسان یا امتراجی از حیوان و انسان با ترکیبی از چند نوع حیوان. می توان حدس زد که در ساخت کاخ ها، معابد

بنهایی باشکوه، مجسمه حیوانات

عظیم الجنه و خارق العاده یا
بیانگر عظمتمندان بوده یا به
نوعی نقش نگاهبانان این
مکانها را بازی می کردند.
با این همه، باید توجه کرد

دکتر کاوه احمدی علی آبادی
(دکترای فلسفه و مطالعات ادبیان از تگزاس آمریکا)

به تازگی لاشه ای از یک حیوان که در تصویر می بینید، در سواحل نیویورک ایالات متحده آمریکا پیدا شده است که به سبب ویژگی های حیرت اور جانور مورد توجه ویژه واقع شده و بهت جانورشناسان و کارشناسان را برانگیخته است. قضیه برای کشور ما از اهمیت افزون تر برخوردار است؛ چرا که در اساطیر کهن ایران زمین از آن سخن رفته و تندیس آن را عیناً در تخت جمشید می توان بازشناخت! تندیسی که به حیوانی اسطوره ای به نام "گریفون" (gryphon) موسوم بوده و بر سر ستون هایی در تخت جمشید نصب است.

کمی بیشتر به تصویر نظر کنید و بر روی جزئیات آن متوجه شوید؛ شباهت های نوک ها، خصایص صورت و سر و حتی گردن با نمونه های تخت جمشید حیرت آور است، اما از آنها نیز عجیب تر مشابهت دست ها است؛ شکلی که تقریباً در هیچ حیوانی رسانگ نداریم و اگر این لاشه یافت نمی شد، حکم به غیرواقعی و خیالی بودنشان می دادیم. در افسانه های کهن ایرانی از گریفون توصیفاتی شده است که اینک می توان به برسی آنها پرداخت. گریفون را حیوانی با سر عقاب و بدین شیر وصف کرده اند که به روشنی قادریم آن را هم در نمونه جسد و هم تندیس تخت جمشید بازشناسی کنیم. چنان که در تصویر لاشه نیز مشهود است، جانور دارای بال نیست و تنها دارای پاهایی است. در اساطیر کهن نیز دو نوع مشخصات و تصویر از او ذکر شده است. برخی آن را بدون بال و بعضی با بال تصویر کرده اند. البته می توان حدس زد که به سبب ذکر توأمان ویژگی های شیر و عقاب، هنرمندان بال های عقاب را نیز بدان افزوده اند. از همین طریق می توان افسانه های مستند و دست دو را نیز از هم تمایز ساخت و تشخیص داد؛ به خصوص آنها یی که شاید با دیدن جانور ترسیم شده اند، از آنها یی که از طریق توضیحات سایرین، با تخیل هنرمند امتراج یافته اند. حیرت اورتر آن که در تندیس سر ستون های تخت جمشید، گریفون ها فاقد بال و به جای آن دارای پا هستند و انگار خالق آنها در زمان خود، نمونه های واقعی این جانور را به شکلی مشهود در اختیار داشته و از روی آنها، آفریده های هنری خود را تصویر کرده استا با این همه گریفون به زمان های خیلی پیشتر از آن بر می گردد و این احتمال نیز هست که خالق آن آثار، از روی منبعی موقع هنرمندان پیاده کرده باشد.

تمدن اسلامی یکی از فرهنگ هایی است که از گریفون به شکلی نمادین در آثار باستانی اش استفاده برده است. شهر اسلامی دورانتابش که امروزه با نام چغازنبیل شناخته می شود، یکی از آن مکان هاست. بنایی با پنج طبقه زاویه دار که از سنگ هایی پخته شده با روكشی آبی در ضلع شمال غربی آن تشكیل شده است که به زیگورات چغازنبیل معروف است. در مرکز سالن آن، حیوانی افسانه ای بال دار با آجر پخته و روکش آبی دیده می شود که باید آن را گریفون دانست. این گریفون در حقیقت نگهبان دروازه شمال غربی زیگورات چغازنبیل به شمار می رفته است. ضلع شرقی نیز از محافظت یک گاو وحشی بهره می برده با همان شکل و شمامیل گریفون، که مجسمه اش در موزه ایران باستان تهران موجود است. روی پوست حیوان (گریفون) دست نوشته ای به زبان اسلامی به چشم می خورد که این دعا را بر خود حک کرده است: "باشد



جنگل را، برآمدن حیات از دریا

اگر سفری به جنوب خواهید کرد، به ویژه آنگاه که به بندرعباس می‌روید، سعی کنید فرصتی را برای دیدار از جزیره قشم کنار بگذارید. یکی از دلایل این کار، آن است که در این جزیره می‌توانید از تنها منطقه ایران که دارای جنگل دریایی است بازدید کنید.

نامش جنگل دریایی حرا است. این جنگل درست در میان خلیج فارس و دریا عمان در کناره‌های جزیره قشم از دریا سر برون آورده است. بشتابید تا زمین بازان پایشان به این منطقه نرسیده است از این منظره زیبا که آمیزه‌ای از آبی دریا و سبزی گیاه است لذب ببرید.

حرا گونه‌ای خاص از درختی است که «مانگرو» می‌نامندش. به ظاهر بومی این منطقه است. جنگل حرا آن قدر زیبا و جذاب است که یونسکو جزیره قشم را به دلیل وجود این جنگل در سواحلش به صفت بی‌نظیر ملقب کرده است و حتی در فهرست ذخایر زیست کره زمین جای داده است.

فضای تو به توی جنگل حرا آن هم در بستری از آب دریا، این منطقه را تبدیل به یکی از نقاط جذاب برای پرندگان مهاجر کرده است. شما می‌توانید با مجموعه‌ای از این پرندگان به خصوص در فصل زمستان رویه رو شوید.

مجموعه‌ای از کاکائی‌ها با پرستوهای دریایی و فلامینگوهای سرخ در گروههایی از حد تا هزار، در پروازنده، به ویژه در زمان غروب و طلوع خورشید پرواز آن‌ها مناظری بسیار جذاب و زیبا می‌آفربیند. چشم‌انداز جنگل حرا در طول روز تغییر می‌کند. هم جذر و مد دریا و هم طلوع و غروب خورشید موجب بروز تنوع بسیار مناظر آن می‌شوند. تو گویی همچون دریا و خورشید همچون نقاشانی چیره دست در حال خلق مناظره‌ای بدیع‌اند. به همین دلیل جنگل حرا تنها یک تابلوی ثابت نیست بلکه یک فیلم کامل، زیبا و پرحداثه است.

دامنه جنگل‌های حرا در این منطقه تابعی است از عمق آب البته اگر دستان غارت گران محیط زیست به آن‌ها نرسیده باشد و بر معرفت شما آن هنگام که حیات و دریا و خورشید فعال می‌شوند، بیافزاید جنگل حرا می‌تواند خاطره‌ای به یاد ماندنی برای شما بیافربیند.

که در بسیاری از موارد، تشابه چیزی با چیز دیگر به استیاه یکسان پنداری آنها تصور شده است. به جسد جانور نگاه کنید، سر او دقیقاً سر یک عقاب نیست و حتی دارای دندان است و انگار شبیه عقاب است و بدنش نیز با آن که شبیه شیر و سایر گریه سانان است، دقیقاً عین آنها نیست و هیچ گریه سانی دارای پاهایی به آن شکل نیست. در گزارشات متعددی از مردم شناسان دیده شده که در اساطیر بومیان حتی تکنولوژی‌های برتر به حیوانات مشتبه شده اند؛ مثلاً بومیان پوپیا و برخی جزایر دیگر، هواپیماها را به عنوان پرنده‌گان غول پیکر تشریح کرده اند. اگر وجود تمدن هایی پیشتر با تکنولوژی‌یار برتر را در گذشته های دور پیذیریم -چنان که یکی از فرضیات است- آنگاه تمامی این اسطوره‌های کهن معنا و جلوه‌ای دیگر می‌یابند. توصیفات مارکوبولو درباره آن نیز به این تأویل نزدیک است. او می‌گوید: ماداگاسکار همچنین جایگاه گریفون بوده و به نظر او، گریفون با مردمی که واقعاً موفق به دیدنش شوند، صحبت می‌کند. اما این نظر، برخلاف عقیده رایج میان اروپاییان است که گریفون را ترکیبی از پرنده و شیر- اما پرنده‌ای واقعی در اندازه غول‌پیکر- می‌دانستند.

مارکوبولو از قول کسانی که گریفون را دیده اند اذاعن می‌کند: آنان گزارش داده‌اند که گریفون‌ها آن چنان عظیم‌الجثه بوده‌اند که یکی از آنها می‌توانسته به یک فیل یورش برد و آن را با خود تا ارتفاع زیاد در آسمان بالا بکشد و سپس آن را از آن ارتفاع زیاد رها سازد و در نتیجه فیل به سطح زمین اصابت کرده و گوشتش بدن اش به قطعات ریزی متلاشی می‌شود. آن گاه گریفون پایین آمده و بر روی آن می‌نشیند و با آسودگی از آن تغذیه می‌کند. او سپس می‌افزاید که ساکنین جزیره ماداگاسکار به این پرنده روخ (Rukh) می‌گویند که نام یک دوست قدیمی در ماجراهای سفرهای سنتبداد نیزه است. بی سبب نیست که بومیان سرزمینشان را جزیره ارواح سرگردان می‌نامند.

البته جانوری که اینک در آمریکا پیدا شده چیز دیگری می‌گوید و یک حیوان واقعی با گوشت و پوست را نشان می‌دهد. در روایات و افسانه‌هایی که از آتلانتیس روایتگر است، آمده که یکی از کارهای آنان تولید موجوداتی آزمایشگاهی و عجیب و غریب توسط برخی از دانشمندان آنچا بود که مورد اعتراض افراد خیرخواه آتلانتیس قرار می‌گرفت. واقعاً هیچ حیوانی را نمی‌شناسیم که بتوانیم لاشه را در گونه‌یا نوعی خاص از آن طبقه بندی کرد و پنداری آیا واقعاً در آزمایشگاه و از طریق دستکاری‌های ژنتیکی و کروموزومی و دی ان ای، به وجود آمده است! با این فرضیه می‌توان بسیاری از موجودات عجیب و غریب افسانه‌ها را توضیحی داد؛ به طوری که آنان را جانوران و موجوداتی دانست که در آزمایشگاه‌های پیشرفته از طریق مونتاژ‌های ژنتیکی به وجود آمده‌اند؛ همچون انزو (موجودی با سر و بال های پرنده و پاهای شیر و رفتار انسان)، شیردال (با بدن شیر و سر و بال پرنده)، اسفنکس (دارای بدن شیر، بال عقاب و سر انسان)، ابولهول (با بدن شیر و سر انسان)، ادرم ملک (گاوایی با بال های پرنده و سر انسان) و بسیاری از حیوانات چند سر و با اضای زائد را می‌توان واقعی پنداشت! بد نیست که بدانید، در یکی از همین افسانه‌های غیرمعتبر، خوک را نیز موجودی می‌دانند که از طریق آزمایشگاهی در آتلانتیس تولید شده است.

در شمال شرقی محل پیدا شدن موجود مذکور، جزایری با نام (plum island) واقع شده اند که یکی از پایگاه‌های نظامی و البته سری آمریکا است. بنا بر شایعات، در این مکان اختلال می‌رود که آزمایشات ژنتیکی روى موجودات مختلف انجام گیرد و تا از طریق دستکاری‌های ژنتیکی، موجوداتی به وجود آورند که بتوانند کاربرد نظمی داشته باشند! البته این اخبار از یک مشکل کوچک رنج می‌برند و آن ساختن تندیسی شبیه جسد پیدا شده در آثار باستانی ما در هزاران سال پیش است؛ بی‌شک آن تندیس‌ها که دیگر ساخته نظامیان ایالات متحده نیست!

