

دیرینه شناسی اسطوره‌ی ضحاک

دکتر رضا مهرآفرین - دکتر محمود طاووسی

دانشگاه سیستان و بلوچستان - دانشگاه تربیت مدرس

چکیده

مستلزم بررسی و پژوهش و نیز دستیابی در پشت روایات، اساطیر و حماسه‌ها واقعیاتی نهفته است که کشف آنها دشوار و مقاله با اعتقاد به این موضوع، اسطوره‌ی بازسازی شده است. به استناد و یافته‌های باستان‌شناسی است. در این داستان ضحاک بیان سیمای اژیده‌هاک در اوستا و متون پهلوی ساسانی بررسی شده و سپس هدف فردوسی از سرایش در ابتدای اسلامی بخش دیگری از این نوشتار را تشکیل شده است. بررسی سیمای ضحاک مار دوش و اعمال او در شاهنامه و متون می‌دهد.

آنها با متون زرتشتی و اسلامی هدف عمدی ارانه‌هایی از ماردوشان در یافته‌های باستان‌شناسی و مطالعه تطبیقی چند تصویر ارزیابی گردیده که قدمت کهن‌ترین آنها به نیمه دوم هزاره سوم قبل این پژوهش را تشکیل می‌دهد. در این ارتباط بست آمده‌اند تحت تاثیر عقاید، باورها، میلاد و نورتین آنها به دوره‌ی اشکانی می‌رسد. این استناد که از بین النهرین و شوش از داشته و به دست آنها پرداخته شده‌اند و هنر اقوام کهن بین النهرین و ایلام قرار

:قرار گرفتند که نتایج زیر حاصل آن است در پایان، اشکال و استناد فوق با متون اساطیری و روایی ایرانی مورد تطبیق

1. ضحاک احتمالاً یک شخصیت تاریخی بوده است.
2. است ضحاک در منطقه بین النهرین یا ایلام باستان سکونت داشته و آریایی نژاد نبوده.

3. با متون، شخصیت مذکور قبل از تشکیل بر اساس نقش‌مایه‌های بدست آمده از حفریات باستان‌شناسی و تطبیق آنها حکومت‌های ماد و هخامنشی می‌زیسته است.
4. زمان، تفاوت‌هایی در آن دو بوجود اژیده‌هاک اوستا و ضحاک شاهنامه، شخصیت واحدی می‌باشد اما دگرگویی‌های آورده است.

واژگان کلیدی: اسطوره‌شناختی، ضحاک، اوستا، شاهنامه، باستان‌شناسی.

مقدمه

به Historia پسیار است. اسطوره در لغت با واژه تحلیل و نقد اساطیر و حماسه‌های کهن دشوار و تعابیر بکار برده در آنها به معنی Mouth به معنی شرح، خبر و قصه آمده که با واژه انگلیسی Mythos است. در یونانی معنی روایت و تاریخ هم‌ریشه یا جلوه‌ای نمادین در باره ایزدان، فرشتگان، موجودات دهان، بیان و روایت از یک ریشه است. اسطوره عبارت است از روایت شناختی که یک قوم به منظور تفسیر خود از هستی به کار می‌بنند. اسطوره سرگذشتی راست فوق طبیعی و به طور کلی جهان گوید که چگونه چیزی پدید آمده، هستی و مقدس است که در زمانی ازلی رخ داده و به گونه‌ای نمادین، تخیلی و وهم انگیز می‌باشد. این سرگذشتی معمولاً کاوشگر هستی است. (اسماعیل پور، ۱۳۷۷: ۱۳-۱۴). دارد یا از میان خواهد رفت و در نهایت، اسطوره می‌آید. در این سرگذشتی حقیقتی است، اما با گذشت زمان به گونه‌ای دگرگون می‌شود که به شکل افسانه در هر اسطوره راوی

به شدت دخیل هستند و واقعه مادر را تحت رهگذر، عواملی چون اقوال مختلف، اوضاع اجتماعی، فرهنگی، مذهبی و اسطوره دارای یک هسته است که آن را پوشش‌های چند لایه در برگرفته و از چشم الشعاع خود قرار می‌دهند. با این حساب، هر برای رسیدن به هسته‌ی آن کاری دشوار ظاهربین ما پنهان ساخته است. بررسی و جداسازی این لایه‌های نازک و گاهی نامرئی است و گاهی نیز غیر ممکن می‌نماید.

حساب می‌آید که به دلیل گذشت زمان طولانی در واقع اسطوره که زمان و مکان در آن نامحدود است، نوعی روایت مقدس به اصلی خود را از دست داده و انبوه شاخه‌های جدید و گاهی ناهمگن به آن پیوند از وقوع یا سرایش آن، برخی از شاخه‌های دارد که هر کسی را بنابر است. تفاسیر مختلف و گاهی متضاد از اسطوره و حماسه، حکایت از اوج هنری و عمق آنها خورده توی آن گرفتار می‌سازد. اکنون بشر می‌کوشد تا کالبدشکافی ادراک، میزان دانش و مکافشه خود در یکی از لایه‌های هزار وضعیت اجتماعی ریشه‌ها، زمان پیدایش و مجموعه علل سرایش آنها پی ببرد تا بر این اساس بتواند قصه‌ها و اساطیر به جامعه‌ی آن روزگار را به درستی بازسازی کند.

چشمگیری نموده و مدارک مستند در یکی از علمی‌کاری در این راستا در تفسیر و تحلیل اساطیر به پژوهشگران کمک شناسان با تجزیه و تحلیل مشاهدات خود در بررسی شواهد می‌کوشند تا اختیارشان قرار داده است، باستان‌شناسی است. باستان مجهولات برگیرند و حقایق را آن گونه که بوده‌اند، بنمایانند پرده از بسیاری از

ازی‌دهاک در اوستا و متون پهلوی ساسانی

جادویی و اهریمنی خود بر ضد نیروهای مزدا آفریده ازی‌دهاک یکی از آفریده‌های اهریمن است که پیوسته می‌کوشد با اعمال بکشاند. وی با چهره‌ای کریه و اژدهاوش در آرزوی آن است تا مردمان هفت کشور (تمام وارد عمل شود تا آنان را به تباہی آسیب رسانند به جهان مادی مزدا- دنیا) را از انسان تهی سازد. اهریمن، ازی‌دهاک را به عنوان بزرگترین دیو دروغ برای اهوره آفریده است.

است. ازی صفت دهاک می‌باشد. بعدها این دو آمده Azi-Dahaka در اوستا- کتاب مقدس مزدیستان- این نام به صورت ازی‌دهاک در آمدند. ازی به معنی اژدها و آن مار بسیار بزرگی است و دارای سه سر و سه واژه با هم ترکیب شدن و به صورت دهاک و اژدهاک و اژدهاوش و پوزه و شش چشم که می‌خواهد جهان را از مردمان تهی سازد. او را دهاک و ده آک و ازی معرب ده آک است. آک به معنی زشتی و آفت است و ده آک به آن ماردوش و اژدهاوش و بیوراسب نیز گفته اند و کلمه ضحاک و رسم رشت در جهان آورد و بیوراسب از آن چهت گفته شده که ده هزار اسب داشته سبب نامیده شده که ده آفت از دیوان دیگر در اوستا است.(عید، ۱۳۴۶: ۵۷۳) ازی‌دهاک با سه سر و شش چشم و سه پوزه روشن‌تر و اساطیری تر اندروایی) و آناهیتا را نیایش کرد و از آنها درخواست نمود تا (توصیف شده است. وی علی‌غم چهره‌ی اهریمنی خود، ایزد وايو آمال پلید او را همانا سلط بر کشورها و خالی کردن زمین از انسان باشد، دست یابد؛ اما هر دو ایزد، به اهداف شوم خود که برنياورند.

زرین، بر بالش زرین، بر فرش زرین، در برابر برسم سخت راه، بر تخت (Kwirianta)) ازی‌دهاک سه پوزه در کویرینتی «بسنود... و از وی خواستار شد گسترده با دستان سرشار او را

مردمان تهی کنم ای اندروای زبردست! مرا این کامیابی ارزانی دار که همه‌ی هفت کشور را از

کننده‌ی زور ارزانی نداشت». (دوسخواه، ۱۳۷۵: اندروای زبردست این کامیابی را به این ستایشگر آرزومند ناجوانمرد نیاز (۴۵۱)

درخواست می‌کند که او را در کوشش برای به چنگ در بخش دیگری از اوستا، ازی‌دهاک از اردویسور آناهیتا، ایزد باتوی آب که ازی‌دهاک از نیروهای شریر اهریمنی به حساب می‌آمد، آناهیتا آرزوی وی را اجابت آوردن فرَه یاری دهد؛ اما از آن جایی نکرد.

ده هزار گوسفند قربانی کرد و از او از برای او ازی‌دهاک سه پوزه، در مملکت بابل(بوری) صد اسب، هزار گاو و « توانترین، ای اردویسور ناهید که من هفت کشور را از انسان تهی سازم...». درخواست این کامیابی را به من ده ای نیک، ای آبان یشت بند ۲۹ و ۳۰ (۱۳۷۵: دوسخواه،

در میان نیست(بهر، ۱۳۷۵: ۱۵۲) اما از گرچه در اوستا هیچ سخنی از این که اژی‌دهاک آفریده‌ای انسانی و شاه باشد، موجودی انسانی و پادشاهی توانمند بوده است، چنانکه فقط پادشاهانی همانند بندھای بالا چنین استنباط می‌شود که وی صد اسب، هزار گاو و کیخسرو، کشتاسپ، فریدون، ... که از ثروت و قدرت فراوان برخوردار بودند توانایی پیشکش هوشنگ، زمانی که چهره‌های شاخص اوستا (پادشاهانی مانند هوشنگ)، ده هزار گوسفند را به درگاه ایزد آناهیتا داشتند. از سوی دیگر می‌کنند، جایگاه نیایش آنها تخت زرین، بالش زرین و فرش زرین است که این سه عنصر کیخسرو ...) اندروای را ستایش زرین، فرش زرین او را نیایش می‌کند. نشانه‌ی پادشاهی آنان می‌باشد. اژی‌دهاک نیز هنگام نیایش اندروای بر تخت زرین، بالش در بابل بود. (حصوري، ۱۳۷۸: ۲۱) تمام این (Kuling Dushit) کولینگ دوشت علاوه بر این، اژی‌دهاک دارای قصری به نام نشانه‌ها حکایت از چهره‌ی انسانی و شخصیت پادشاهی این فرد دارند

می‌روند. چنان که این دو از چهره‌های مقدس و آناهیتا و وايو(اندروای) از ایزدان پیش زرتشتنی (هند و ایرانی) بشمار تقریب به این دو ایزد توسط اژی‌دهاک روشنگر این مطلب است که اژی‌دهاک احتمالاً الوهی دین ودا محسوب می‌گردد. نیایش و از ترویج آین زرتشت می‌زیسته است قبل

مکنتی داشت. کشور بوری همان سرزمین بابل شوکت و قدرت و Bavri بر اساس متون اوستا، اژی‌دهاک در کشور بوری بود. مرکز حکومت ضحاک، بنایر نقل اوستا، شهر کوی رینت Babiru است. تلفظ این کلمه در فرس هخامنشی با پیروی از Kwirianta Kuling Dusht (دهخدا، ۱۳۲۵، ج ۲: ۲۲۵) نزدیک بابل بود و دهک در بابل قصری به نام کولینگ دوشت از هزاره‌ی بین‌النهرین جنوبی از هزاره‌ی سوم قبل از میلاد و تمدن آشور در بین‌النهرین شمالی (۲۸) تمدن بابل در منطقه‌ی تمدن‌های کوچک و بزرگ نواحی غربی و فلات دوم قبل از میلاد برای بدست آوردن غنایم و نیروی انسانی(برده) پیوسته به و به آتش کشیدن شهرها، مزارع، باغها و کشتار جوانان، رمه‌ها، دارایی معابد ایران تازش می‌آوردند و هر بار پس از تخریب این باور است که اژی‌دهاک یکی از را به یغما می‌بردند و زنان و نوجوانان را به اسارت می‌گرفتند. علامه دهخدا نیز بر و کاخها یا کله بر ایران تاخته است. مهاجمات و خونریزیهای این اقوام خاطراتی رجال ممالک غربی ایران بوده و علی الظاهر از آشور (ایرانیان بجای کذاشت). (دهخدا، ۱۳۲۵، ج ۳۰: ۲۸ در ذهن ۲۸)

غیر بومی فلات ایران و نواحی غربی آن اختلاف پادشاهان دژیم بین‌النهرینی که از نظر اعتقادات مذهبی با ساکنان بومی یا بین‌بردن مظاهر اعتقادی مردم، پادشاهی (فره) را نیز از آنان بگیرند؛ البته برخی از نظر داشتند، سعی می‌کردند تا ضمن از نبودند. چنان که جم به علت غرور از پادشاهان ایرانی نیز در از دست دادن فره و استیلای دشمنان بر ایران زمین بی تقصیر را خدا خواند، پس آن گاه فره از وي گریخت و مردم از گرد او پراکنده اورمزد روی برگرداند و به دروغ متول شد و خود رساندن جمشید، بر در چنین اوضاع و احوال آشتفتای اژی‌دهاک به سرزمین ایران هجوم آورد و ضمن به قتل شدند. ظاهرآ کوشید تا فره کیانی را به چنگ آورد و آتش مقدس را خاندان او - ارنواز و شهرناز دختران جمشید _ مسلط شد. وي پس از آن می‌بخشد فره از آن تیره‌های ایرانی و زرتشت اشون است و آناهیتا فقط ایرانیان را کامیابی خاموش کند؛ اما غافل از آن که

از آن دو، چالاکترین پیک‌های خویش را در پی سپندمینو و انگرمنو به چنگ آوردن این فرنگرفتی را کوشیدند و هر یک «سپندمینو و اژی‌دهاک سه پوزه از طرف انگرمه‌مینو، اما سرانجام اژی‌دهاک دستها را آن فرستادند، آذر اهوره مزا از طرف (واپس می‌کشد چرا که آذر سهمگین بود». (دوسخواه، ۱۳۷۵: ۹۳-۴)

صورت می‌گیرد، آذر فره را به دریای در جدالی که بر سر تصرف فره ایزدی (مقام پادشاهی) بین اژی‌دهاک و فریدون فریدون با پیشکش‌هایی که به الهه‌ی آب- آناهیتا- تقديم می‌دارد موفق می‌شود فره فراخکرت می‌برد و آن را نجات می‌دهد. سپس به دست آورد و ارنواز و شهرناز دختران جم را از چنگال اژی‌دهاک برهاشد را

هزار گاو و ده هزار گوسفند او را پیشکش فریدون پسر آبtein از خاندان توانا در سرزمین چهار گوشه ورن، صد اسب و آورد و از وي خواستار شد:

پوزه، سه کله، شش چشم، آن دارنده‌ی هزار اي اردويسور آناهیتا ! مرا اين کاميابي ارزاني دار که من بر اژی‌دهاک سه» آن دروند آسيب رسان جهان، آن زورمندترین دروجي که اهريمن برای تباہ کردن [گونه] چالاکي، آن ديو بسيار زورمند دروج، که برازنده‌ی نگهداري به پتیارگی در جهان استومند بیافرید، پیروز شوم و هر دو همسرش شهرناز و ارنواز را جهان اشه (اردويسور او را کاميابي بخشيد». (دوسخواه، ۱۳۷۵: ۳۰۳... خاندان و شايسته‌ی زايش و افرايش دودمانند، از وي بربايم

ازی دهák را در کوه دماوند با غل و زنجیر فریدون پس از شکست اژی دهák و جلوس بر تخت پادشاهی دستور می دهد تا آن، دنیا پر از خرفستر می شد، امتناع ورزید. اژی دهák تا پایان تاریخ جهان در آنجا زندانی کنند اما از کشتن وی که با انجام به آتش و آب و گیاه آسیب می رساند تا باقی می ماند و آنگاه دوباره به جهان حمله می کند و یک سوم آفریدگان را می بلعد و (کشته می شود. (هینزل، ۱۳۶۸ : ۸۴-۸۵ سرانجام به دست گوشاسب که دوباره زنده گشته،

استبداد، دشمن حقیقت و شومی است. در اساطیر اژدها در اساطیر هند و ایران مظهر پلیدی، تنگسالی، اقتدار، هرج و مرج، شخصیت شاهنامه ای ضحاک و پدرش مرداس با شخصیت اژدهایی به نام «ویشو و دادی اژدهایی همنام او وجود ندارد. ولی و یاری دهنده توشت» در ادبیات و دادی همانه‌گی دارد و یکی است. توشت خدایی صنعتگر، برکت بخششندۀ روپه» و پدرش و گاویان بسیار داشت و سرانجام بدست ایزدی است. ولی فرزند او ویشو روپه اژدهایی با سه سر و شش چشم بود که اسبان (دوست، ۱۳۷۴ : ۱۲۱ به نام فریدون پسر آبین کشته شد. (واحد

رفته است. در این متون لقب ضحاک «بیبور در متون پهلوی مانند دینکرد، بندesh و شایست ناشایست نیز از اژی دهák سخن که به صورت مردی تازی ظاهر می شود و به ایران حمله می کند، بر جمشید اسب «به معنای «دارنده‌ی ده هزار اسب» است ضحاک در طول پس از هزار سال سلطنت ستمکارانه سرانجام از فریدون شکست می خورد. خصلتهای بدی که چیره می شود و ترفندهای خود پسندی، بیدینی، فقر، شهوت، دوران حکومت خود بوجود آورد: آز، پلیدی، دروغ، جادو، بی قیدی، مستی، بود(دهخدا، ۱۳۲۵، ج ۲۸: ۳۰) فریدون ضحاک را در کوه دماوند زندانی می کند و پس گرسنگی، تشنگی، خشم، بیم، رنج و پیری میگردد دوره‌ی هزار ساله هرج و مرج، یکبار دیگر صلح و آرامش و نیکروزی به کشور ایران باز از یک

فردوسي و ضحاک ماردوش

داستانها و افسانه‌های ایران باستان و حئی بخش اساطیری شاهنامه فردوسی که تاریخ اساطیری ایران کهن بشمار می رود، منتقل از آن یعنی دوره کافرکشی فلات را که از قدمی سینه به سینه از اسلاف به آیندگان ته مانده‌های روایات دوره‌های قدیمی تر شیرین ملتی بازگو گردیده است که با گشته به نظم در آورده است. در این کارنامه درخشناد، شرح حال و ماجراهای تلح و حریم سرزمین مقس آنها را داشتند، به نبرد پرداخته‌اند نیروی شرّ و اهربیان دیو صفت که قصد تجاوز به

بیگانه بر این سرزمین حکم می رانند، سروده شاهنامه پیوند دهنده ملتی است که در اوج خفغان و دوره‌ای تاریک که اقوامی از تعصّب و خفقاتی که ترکان به قدرت رسیده، شرافت ملی ایرانیان را پایمال می کرند شده است. «در چنین دوران تاریک لبریز تحقیر شده بر اثر تبلیغات سنجیده‌ی و از دیگر سوی به چنگ با هر جلوه‌ی تکر و بحث و تعقیل پرداخته و مردم سرکوفته‌ی خویش را از فرایض دینی می شمردند، این ایرانی دهقان نژاد که دوستار اهل دستگاه عباسی موالي نام گرفته و لعن بر نیاکان گوهر سنتیزه (39): از تجاوز تورانیان بود، به وظیفه ملي و مذهبی خود عمل کرد». (سعیدی سیرجانی، ۱۳۶۸ بیت و آزده شاهنامه جلوه زیادی یافته است. از این رو در زمان ویژه‌ای گری ایرانی با چیرگی بیگانگان بر ایرانشهر در آفرینش و نگارش 2536 نظم در آورد، هر گونه چیرگی بر ایران زمین اهربیانی و دوزخی شمرده شده است. (رهین، که فردوسی شاهنامه را به 11: (

زبان‌های ترکی و عربی داشت به چندین هدف فردوسی با زبان فارسی دری که قصد زنده نگه داشتن آن را در مقابل هجوم اساطیر و حمامه‌های ایران قبل از اسلام، هویت این قوم را برای همیشه زنده نگه می‌اندیشید. از یک سو با به نظم درآوردن بوجود آورد. از سوی دیگر، وی مدنیت داشت، روح آزادگی و ظلم سنتیزی آنها را بیدار کرد و در بین آنها وحدت و یکپارچگی فردوسی برای ایجاد همبستگی، بیداری و رهایی ایرانیان، الگو سازی نمود و دست درخشناد و بیزان پرستی آنها را بیاد آور شد گوشت و خون او بودند و با نیروهای بازسازی چهره‌های ملی و قهرمانان فرهنگ کهن‌سال ایران زد. قهرمانانی که از نژاد و به و با نیروی خلق و ستایش بیزان همواره پیروز می شدند. اختناقی که بر ستمگر و بیگانگان اهربیان پرست پیوسته می جنگیدند از این رو وی «بالاجبار حاکم بود و طی آن ایران بر ایرانیان حکم می رانند، قلب او را به درد آورده بود جامعه‌ی فردوسی در حالی که محتوای مورد بحث او مسائل جاری زمان او است. برای بیان مسائل روز، زبانی کنایی و اسطوره‌ای انتخاب نمود ۳۱: ۱۳۷۰، ((رضا قلی،

در هر نقطه‌ای از جهان کارکرد خود را به زبان کنایی نسخه‌ای جهان‌شمول و زمانشمول است که در هر برهه‌ای از زمان و را از دست بدهد، در واقع زیبایی و اعتبار خود را از دست داده است و تبدیل به خوبی حفظ می کند . زبان رمز اگر این ویژگی ماردوش را می توان در بی محتوا می گردد که در اندک مدتی کارآیی خود را از دست می دهد. مصادیق تکراری ضحاک زبانی تکرار این قصه‌ی قدیمی در هر دوره‌ای آن را لطیف، نو و دوست. دوره‌های مختلف فرهنگی ایران زمین به کرات مشاهده نمود

تجارب مردمی چنان که گویی این حکایت، ماجرای روز همان مردم است، در حالی که این قصه «محصول» داشتنی ساخته است بوده‌اند و داستان روزگار سیاه سلطه‌ی او را سینه به است که هزاران سال پیش از ما گرفتار پنجه‌ی شاه ستمگر و غذاری (۴۹) : انتقالی به اقتضای زمانه شاخ و برگی بر آن افروده‌اند. (سعیدی سیرجانی، ۱۳۶۰ سینه منتقل کرده‌اند و در هر

ضحاک ماردوش در شاهنامه و متون اسلامی

دادگستر و پزدان شناس است. فرزند در شاهنامه سخن از مردی تازی به نام ضحاک است که پدرش مرداش مردی ثروتمند، شهوت‌طلبی است با وسوسه‌ی ابلیس بر راه پدر دام می‌نهد و او را به قتل بی مهر، سبکسار و ناپاک که تشنۀ قدرت، ثروت و هزارساله را سپری این پس ضحاک، شاه هفت سرزمین از جمله ایران می‌گردد و پس از جمشید که یک دوره طلایی می‌رساند. از سلطنت خود که به مانند جمشید به هزار سال میرسد کرده، بر مال و شرف ایرانیان دست می‌یابد. ضحاک در ایام طولانی تمجید عشق اختناق‌آور بوجود می‌آورد. وی نیز مانند اکثر حکام به لذت‌های دنیوی و تحسین و جامعه‌ای فقر زده، مصیبت بار و شکل یک طباخ ماهر در می‌آورد. وی هر روز می‌ورزد. اهربین این بار نیز از این ضعف وی استفاده نموده و خود را به بود، بر سر سفره‌ی او می‌گذارد. ضحاک شکمباره که از غذاهای متنوع ابلیس غذاهای رنگارنگ و لذت‌یابی که باب میل شاه کتفهای او بوسه زند که این سرمست و خشنود گردیده بود به خواهش آشپز اجازه می‌دهد تا نه بر دست و پا بلکه بر خواهیگر پس از این، آشپز (اهربین) از دربار می‌گریزد. پاداش رضایتمدی شاه از طبخ غذاهای لذت‌یاب او بوده است.

این که هر دو تبدیل به دو مار خشمگین گرسنه متعاقب بوسه‌ها، دو زایده‌ی سیاه گوشتاولو از دو کتف شاه بیرون می‌آیند. تا حمله می‌برندن. تمام اطبای دربار برای مداوا چاره‌اندیشی کرده، تصمیم می‌گیرند تا می‌گردند که هر دم به سر و صورت ضحاک این بار اهربین به شکل یک طبیب ماهر ظاهر مارها را ببرند. اما هر بار بی‌درنگ دو مار دیگر جایگزین مارهای قبلی می‌گردند دو جوان تجویز می‌کند که به خورد ماران دهند تا آنان آرام گیرند. از آن پس هر می‌گردد. طبیب تازه وارد، درمان را مغز سر دو وزیر عادل و انساندوست بنام دو جوان را به قتل رسانده و مغز سر آنان را طعمه ماران می‌کنند. در دربار شاه ستمگر روز جوانان از کام مرگ تصمیم می‌گیرند تا از هر دو نفر یکی را مخفیانه ارمایل و گرمایل حضور دارند. وزیر عادل برای رهایی مغز او مغز یک گوسفند را خورش ماران سازند رها کرده و بجا

او را برچیده است. از اینرو مأمورین وی هر پس از چندی شاه بیدادگر جوانی ایرانی را در خواب می‌بیند که بنیاد حکومت می‌رسانند. فرانک زن باردار ایرانی که شوهرش خورشت ماران ضحاک شده، فریدون را در نوزاد پسری را که می‌بیند به قتل یابد. فریدون از گاو «پرمایه» نهان بدنیا می‌آورد. سپس اورا به چوپانی می‌سپارد که دور از چشم مأموران ضحاک پرورش ضحاک به جایگاه فریدون دست می‌بیند؛ اما فریدون به کوهها گریخته و تغذیه می‌کند و بالنه می‌گردد. پس از مدتی مأمورین مثلثه می‌کنند گاو پرمایه که در واقع شیردهنده ی فریدون بود دست یافته و از خشم و کین، گاو را آنها تنها به

کشته می‌شوند، کاوه آهنگر رهسپار دربار ضحاک پس از گذشت زمانی چند که تعداد کثیری از جوانان ایرانی از همه ی طبقات مرگ نجات دهد. شاه ستمگر بمنظور نشان دادن دادگری خود، پسر را به پدر می‌بخشد شده تا هیجدهمین پسر خود را از چنگال به شدت بر می‌آشوبد و پس از در عوض از او می‌خواهد تا طومار عدل او را امضا کند. کاوه از این همه نیرنگ و فریب اما مردم کوچه و بازار بدنیال او برای افتادن و رهسپار مخفیگاه فریدون خروج از کاخ پیش‌بند چرمین خود را بر سر نیزه کرده و عهده می‌گیرد و آنان به سوی فریدون که اینک جوانی برومند و تشنۀ انتقام خون پدر است رهبری ایرانیان را بر می‌شوند ایرانیان پس از تظاهراتی گستردۀ به کاخ هجوم آورده و پس از نبردی شهر و کاخ ضحاک به راه می‌افتد. جمعیت انبوی هی از کوه دماوند زندانی مأمورین دژخیم شاه به راحتی کاخ وی را تصرف می‌کنند. آنگاه ضحاک دستگیر شده و در دلیرانه با (می‌گردد). (فردوسی، ۱۳۸۳: ۲۸-۴۶)

تاریخ طبری، مروج‌الذهب مسعودی، تاریخ در متون تاریخی پیش از فردوسی مانند اخبار الطوال دینوری، تاریخ یعقوبی، آمده است. (مهاجراني، ۱۳۶۹: ۳۳-۵۶) داستان ضحاک در متون اسلامی بلعی، و ... از ضحاک یا بیوراسب سخن به میان دو مار ضحاک ضحاک شاهنامه دارد. ابویحان بیرونی درباره‌ی مارهای گفتۀ اند که این دو در شانه‌ی ضحاک ظاهر بودند و خوراک آنها مغز دماغ مردم بود و نیز گفته‌اند که دو زخم بود که بیوراسب گفتۀ اند که این دو در شانه‌ی ضحاک ظاهر بودند و خوراک آنها ۱۳۷۰: که در آنها آرامش و تخفیف یابد، دماغ آدمی را باید بدان زخمها مالید. (بیرونی، بسیار درد می‌گرفت و برای این 352)

از میلاد می‌باشد که از شوش پایتخت ایلام قدیمی‌ترین نقش ماردوش متعلق به یک مهر استوانه‌ای با قدمت ۲۳۰۰ سال قبل (باستان بست آمده است). (پرداز، ۲۵۳۷: ۴۸)

شکل شماره ۱). مجموعه‌ی نقش به) بر روی این مهر صدفی یک صحنه اساطیری مرکب و پیچیده به نمایش در آمده است عمودوار پیچ و تاب خورده‌اند به دو صحنه تقسیم شده است. در قسمت فوقانی وسیله‌دو خط به شکل دو مار بلند و باریک که مثله شده گاو در پایین راست، گاوی وارونه که نیمه پیشین بدن آن قطع گردیده، مشاهده می‌شود. سر و پاهای صحنه سمت قطع گردیده و روی بدنش را با خطوط زیگزاگ مانند تزئین صحنه قرار دارد. در وسط صحنه، حیوان دیگری که سر آن نیز گردیده و روی بدنش را با خطوط زیگزاگ مانند تزئین صحنه قرار دارد. در دست راست خود آن نیز گردیده و روی بدنش را با خطوط زیگزاگ مانند تزئین صحنه قرار دارد. در وسط صحنه، حیوان دیگری که سر آن نیز گردیده و روی بدنش را با خطوط زیگزاگ مانند تزئین صحنه قرار دارد. در دست راست خود آن نیز گردیده و روی بدنش را با خطوط زیگزاگ مانند تزئین صحنه قرار دارد.

حیوان که در واقع تخت او محسوب صحنه سمت چپ پیچیده‌تر و شلوغتر است. در این قسمت فردی ماردوش بر پشت یک بر روی کتف‌های این شخص حالتی تهاجمی به خود گرفته‌اند. مرگ و می‌شود جلوس کرده است. مارها پس از قوسی دایره‌وار آویزان شده تصویر افعی‌ها آشکار است. در بالای سر فرد ماردوش، سر یک گاو شاخدار که روبانی از آن خشونت به وضوح در به حالت احترام انکی بالا آورده است. پشت قرار دارد. روپرتوی فرد ماردوش شخص دیگری زانو زده و یکی از دستهایش را دارد. در بالای نقش ماردوش، عقابی بزرگ بالهایش را گسترد و ماري پس از سر این فرد و تخت ماردوش دو شاهین قرار دارد. در گوشه فردی دو زانو بر بر بدنه و بالهای عقاب، سرش را از سوی دیگر در آورده است. در گوشه فوقانی سمت چپ پیچ و تاب صحنه، فردی دو زانو بر بر بدنه و بالهای عقاب، سرش را از سوی دیگر در آورده است. در گوشه فوقانی سمت چپ پیچ و تاب است. بین این شخص و عقاب، نقشی شبیه عقرب به روی زمین نشسته و شینی شبیه یک مار را در دست راست خود گرفته (مهرآفرین، ۱۳۷۵: ۷۵-۷۷).

تداعی می‌کند. براساس این اسطوره، مار و پیچیدگی مار بر دور بالهای عقاب یک اسطوره‌ی کهن بین‌النهرینی را در ذهن از غیبت مار استفاده نمود و بجهه‌ی مار را بلعید. مار که با از دست دادن فرزند عقاب در همسایگی هم می‌زیستند. روزی عقاب لاشه یک گاو نر پنهان شد. در اندیشه‌ی انتقام‌جویی بود با راهنمایی شاماش- خدای خورشید- برای حمله به عقاب در خود وارد کردن سم در بدنه عقاب انتقام سختی از او گرفت هنگامی که عقاب برای خوردن لاشه به درون آن رفت، مار با

چشمگیری داشت. چنان که بر روی سفالینه‌های مار به عنوان یک نقش‌مایه اصیل ایلامی در هنر این سرزمین نفوذ و گسترش به کرات دیده می‌شود. از اواسط هزاره سوم قبل از میلاد نقشی که نیمه انسان و متقوش هزاره ی چهارم و سوم قبل از میلاد که در واقع نمایانگر خدایان این مار هستند، بر روی یافته‌های باستانی تمدن ایلام ظاهر می‌شوند. این موجودات ترکیبی نیمه بین‌النهرین کلاه شاخدار بر سر دارند تمدن بودند، اغلب مانند دیگر خدایان تمدن‌های کهن

این تمدن که در واقع زاییده‌ی تفکرات و اعتقادات احتمالاً نقش‌مایه ماردوش پس از حمله اقوام بین‌النهرینی به ایلام در هنر خصوصیات و صفات رذیلانه شاهان سومری و اکدی را پس از قهر و غلبه آنان بر میهنشان به آنان بود رسوخ نموده یا این که برخی از مورخین ایرانی و اسلامی صورت نمادین نمایش داده‌اند. نقشی که در ورای آن داستان یک شاه ستمگر قرار دارد این فراتر نهاده و به زمان او اشاره کرده‌اند. چنان که مسعودی می‌نویسد: گذشته از آنکه ضحاک را تازی شمرده‌اند، پا را از از او یاد کرده‌اند... بسیاری از یمنی ضحاک را از خویش دانند و پندراند و یا از قبیله ازد بوده و شاعران دوران اسلام «عربان ضحاک جزو نخستین پادشاهان کلدانی نبطی بود». (مسعودی، ۱۳۶۵: ۸۳)

به اواسط هزاره ی دوم قبل از میلاد شکل شماره ۲ که اثر ناقص یک مهر استوانه‌ای است، از شوش بست آمده و متعلق حاضر در این صحنه - خدا - با دست چپ دو مار بهم چسبیده را گرفته شخصیت (De Mecquenem" ۱۹۴۳: 161-3) است جلوس آب است (جوزی، ۱۳۷۲: ۵۹) رب النوع با چهره و پوشایی انسانی برروی تختی به شکل مار که یادآور دو جریان رب النوع قرار داشته و آنگاه به صورت یک نموده است. دم مار به صورت یک خط افقی در سمت چپ صحنه و به موازات پاهای را که به شکل سر انسان است به سمت راست برگردانده است. «این نمونه‌ها چه تخت - اریکه - با شش بار پیچ و تاب سر خود و جهان زیرین قلمرو او طبیعی و چه به صورت نمادین از خدایی بسیار کهن نشان دارند که مار تماد او، اسیر او به صورت گوناگونی متبادل بوده و حتی نحوه ی ارایه ی آن نیز در سنت است. البته نقش‌مایه ی مار در هنر بین‌النهرین در دورانهای هنرمندان ایلامی از همسایه غربی آن است؛ اما مار همیشه در ایلام از اهمیت بیشتری برخوردار بوده و ایلامی تا حدودی متأثر مجیدزاده، ۱۳۷۰: ۶۲) چنین نقش‌مایه‌هایی در هنر ایلام ». نوعی مار با سر انسان خلق کرده بودند که به خود آنان تعلق داشت. است فرد ماردوش بی نظیر بوده و تاکنون نمونه دیگری از آن در هنر ایلامی دیده نشده فراوان است. امام نقش‌مایه ی

در حدود سالهای ۲۱۴۱-۲۱۲۲ حکم می‌راند. گودا احیاعگر دوره‌ی سومر- اکد بر لگاش یکی از شهرهای جنوبی بین‌النهرین شکل شماره ۳). در این نقش او توسط یک خدای ماردوش به حضور خدای (از دوره‌ی پادشاهی وی نقش مهربی در دست است

مردم منطقه خدایان در این زمان (Collon, 1987:125) که بر روی تختی نشسته، هدایت می‌شود اعظم شهر (نین مفاهیم مجرد خدای ویژه‌ای داشت. معمولاً این خدایان خود را به شکل انسان مجسم می‌کردند و هر یک از عناصر طبیعت و مهاجرانی،) کلاه شاخدار، لباس مطبق،.... دارند که در باستان‌شناسی کاملاً شناخته شده است ویژگی‌های ظاهری خاصی مانند می‌باشند و این به منزله قداست مارهای است ۱۳۶۹:۳۳) مارهایی که بر دوش این خدا قرار دارند، دارای کلاه شاخدار

نمایش گذاشته که دو مار نه بر روی کتف‌های وی سنجاق بلند نقره‌ای (شکل شماره ۴) نمونه‌ی دیگری از یک رب النوع را به سوم سنجاق که از محوطه‌ی باستانی شهداد، (داخل فلات ایران) بدست آمده، متعلق به هزاره پنجم در دستان او جای دارند. این آریایی و از اقوام بومی منطقه بودند در این دوره ساکنان فلات ایران غیر . (Hakemi, 1997:715) قبل از میلاد است

ایستاده ترسیم شده، متعلق به لوحه‌ی مرمری (شکل شماره ۵) که بر روی آن تصویر نقش بر جسته‌ی شخصی به حالت زیرزمین معروف بود. باتویی که در سمت چپ صحنه بر روی نرگال است. خدایی که نزد آشوریها به خدای جنگ و خدای نرگال در این نقش بر جسته‌ی شکل ترسناکی با موهای ژولیده و ریش و سبیل آشفته تصویر. صندلی نشسته باید ایشتر باشد آشوریان است. به همین سبب این تیر شده است. در دست راست وی تبری دیده می‌شود که از مشخصه‌های نرگال نزد بایلهای و می‌باشد. از دو سوی پیشانی، دو گفت، دو پهلو و نیز از انتهای هر لنگه دارای سری به شکل مار است که ویژه خود نرگال زده، دیده می‌شود. ماری بیرون آمده است. بر سر وی تاجی است که در دو قسمت فوکانی آن دو ساخ کوچک بیرون شلوار نرگال در وسط شاخها کرکسی با بالهای گشوده قرار گرفته است.

گردن سگ سه سری وصل است که شبیه از کمربند نرگال رشته زنجیری بزرگ و متصل به هم بیرون زده است که به طوق دارای دمی به شکل مار است در اساطیر یونان از دروازه دنیایی سگ معروف یونانی به نام «سربریوس» است. این سگ که نقاشی‌های تا ارواح به سطح زمین بازنگردند. همچنین بر این لوح سنگی تصاویر نقش بر جسته‌ی زیرزمین محافظت می‌کند دلالت بر صفتی از صفات نرگال دارند که وجودش رنگی از افعی و عقرب دیده می‌شود که هدف آنها توصیف عالم سفلی است و عقربها است. ویژگی دیگر نرگال آن است که وی خدای جنگ است زیرا این خدا در دنیای زیرزمین در مکان و محل مارها (اسلحة و آلات جنگی است. (سفر، ۱۳۷۶: ۲۲۲-۲۲۳)

و شهود حکایت ضحاک ماردوش مورد تحقیق و نمونه‌های فوق گرچه بسیار اندک است؛ اما می‌توان آنها را به عنوان ادله دینی، اسطوره‌ای و تاریخی ایران زمین مهر تأیید زد تفحص قرار داد و بر صحّت گفته‌های متون

تطبیق متون با یافته‌های باستان‌شناسی

قربانی کرد و از وی درخواست نمود تا فرَه بر اساس متون اوستا با وجود این که اژدھاک برای ناهید گاو، گوسفند و اسب حیوان و انسان تهی سازد، اما ناهید درخواست او را اجابت نکرد. در شکل شماره ۵ ی ایزدی را بدست آورد و هفت کشور را از یاد شده همان اردوسیور آناهیتا نیست؟ باتویی مشاهده می‌شود که بر تختی نشسته است. آیا این بانو که از آن به عنوان ایشتر ماهی نشانه آب است. از سوی دیگر این را نیز می‌دانیم که آناهیتا فرشته‌ی خصوصاً که در زیر پاهاش دو ماهی شناورند و طوفی از سه رشته است و در دست راست بانو شاخه نخلی دیده می‌شود که شاید سمبول برسم باشد. دور گردن الهه. آبهاست پوشیده شده است. خصوصیات ظاهری این بانو با آنچه که در اوستا آمده گردنبندی نیز بر سینه دارد. بدن او کاملاً با لباس زیبا جلوه‌گر شد و گردنبندی اردوسیور آناهیتا شاخه‌ای برسم در دست و گوشواره‌ای چهار گوش و زرین بر گوش. «همخوانی دارد بود تا سینه‌هایش را ترکیبی دلنشین دهد. (دوستخواه، ۱۳۷۵ به گردن زیبا و خوش ترکیب خود داشت و کمربند به میان بسته ۱۲۷، بند ۵) یشت ۵

بود: معمولاً در پیش‌پیش هر لشکری پرچمی ضحاک پس از چندی بر هفت سرزمین دست یافت که یکی از این سرزمین‌ها ایران اعتقادی آنان برای دستیابی به پیروزی بشمار میرفت. احتمالاً سمبول درفش ضحاک حمل می‌گردید که نشانه آن کشور و نماد هفت حلقه‌ای مقابل نرگال بر بوده است. زیرا در اشکال ۱ و ۵ کرکس‌های مشاهده می‌شوند که حتی یکی از آنان بر درفش کرکس حکایت از تسخیر هفت سرزمین ندارد؟ زیرا در متون سخن از روی آن قرار دارد(شکل شماره ۵). آیا هفت حلقه این درفش است. بر روی ششمین حلقه تصویر، شاهزاده‌ای مشاهده می‌شود که تاجی بر سر دارد. تاج تسخیر هفت سرزمین بدست ضحاک فرَه ایزدی بودند. مفهوم نقش شاهزاده‌ی نشانه‌ی فرَه ایزدی است. هر یک از پادشاهان ایران چه قبل و چه بعد از ضحاک دارای ، درفش به صورت مربعی دیده می‌شود که حاشیه تحتانی آن دارای تزیین ۱ تاج به سر در این درفش چیست؟ در شکل شماره می‌شود موربی آن را به چهار قسم تقسیم کرده‌اند. نقش یک کرکس نیز در مقابل درفش مشاهده بوده و خطوط

روح اهريمن بودند و برای تخریب جهان مغز پس از بوسه های اهريمن، دو مار سیاه از دو کتف شاه بیرون آمد. دو ماری که گردیده که بدن او پر از چلپاسه و کژدم و دیگر آفریدگان زیانکار است. به طوری که اگر جوانان را می طلبیدند. در اوستا تصريح شماره ۱، علاوه بر دو ماری که از دو آنرا بشکافتند همه جهان از چنین آفریدگانی پر خواهد شد(هینتل، ۱۳۶۸: ۴۸) در شکل پیرامون او در حال جهیدن می باشند. آیا فردی که مقابله شخص ماردوش کتف این شخص بیرون آمده اند، مارهای دیگری نیز است؟ زانو زده، اهريمن

کژدم هم در طرفین او مشاهده می شوند. مار و در شکل شماره ۵ از بیشتر قسمتهای بدن نرگال، مارهایی سر بر آورده اند. دو بشمار می روند. زیرا با سم خود موجب هلاکت انسان می گردند و مرگ و هلاکت از کارهای کژدم از موجودات زیانکار و اهريمی از اژی دهک می باشد. «فریدون از او اهريمن است. شاخهای نرگال و اندام ستر و هولناک او یادآور توصیف کرده ۶ رامیشت اندرهای زبردست که من به اژی دهک (ضحاک) سه پوزه و سه کله و شش چشم و درخواست این کامیابی را به من ده، تو ای بسیار زورمند که اهريمن بر ضد دارنده ظفر یابم. به این دیو دروغ بسیار قوی و خبیث و فریفتار جهان و این دروغ هزار مکر اهريمی حیوانات یا انسانهایی هستند که گاهی اوقات صورتی ترکیبی از جهان مادی بیبافرید» دیوها و به طور کلی موجودات نیروی آنها یک نیروی دارند. این موجودات تنومند و ستر، قفتر و نیروی فوق العاده. سحرآمیز یا مافوق الطبیعه می باشد که بشر از داشتن آن عاجز است همه این دیوان چهره های زشت و کریه دارند و فوق العاده. آشکارترین نشانه دیو در اساطیر ترسناک می باشد. آنها ایرانی دو شاخی ماموران ناراستی و گرسنگی و بیماری و مرگ هستند. آشکارترین نشانه دیو در اساطیر ترسناک می باشد. آنها (است که بر پیشانی دارد (شکل شماره ۴).

است و همان گونه که پیش از این بیان در اوستا از اژی دهک به صورت موجودی سه پوزه و سه کله و شش چشم یاد شده انسان نمی تواند دارای سه پوزه، سه سر و شش چشم باشد. پس علت غیر طبیعی گردید اژی دهک موجودی انسانی بود. اما یک روی کتفهای او قرار انسان در چیست؟ راه حل این قضیه را باید مانند ضحاک شاهنامه در دو ماری جست که بر بودن این می شود، دو مار قرار دارند. با احتساب دو سر مار، این داشته است. بر روی کتفهای شخصی که در شکل شماره ۱ مشاهده شش چشم است. در واقع دو مار جزیی از وجود اژی دهک به حساب می آیند و هر سه، تن فرد دارای سه سر، سه پوزه و شش چشم است واحدی به نام ضحاک یا اژی دهک را تشکیل می دهند، تنی که دارای سه سر و سه دهان و

متصل بهم بیرون زده که به طبق گردن سگ در شکل شماره ۵ نرگال را مشاهده می کنیم که از کمر بند او زنجیری بزرگ و کله و شش چشم نماد دیگری از اژی دهک یا خود او نیست؟ البته لازم به سه سری متصل است. آیا این موجود سه پوزه و سه فردوسی نیز در ابیات بیشماری ضحاک را با کنایه به ازدها توصیف کرده است یادآوری است که

یکی بی زیان مرد آهنگرم زشاه آتش آید همی بر سرم

تو شاهی و گر ازدها پیکری بباید بدین داستان داوری

جوانانی که می توانستند در مقابله ستمگریها و ضحاک که مامور نابودی نسل بشر بود، فقط مغز سر جوانان را طلب می کرد بین ساقط کنند، جوانانی که عشق و شور و تواکل و تناسل نسل آدمی را عهدهدار بودند و از استبداد او بایستند و او را از قدرت بیندیشند و شر و خیر را از یکدیگر تشخیص بردند آنها به معنای عقیم کردن زمین از نسل بشر بود. جوانانی که می توانستند حمله ضحاک متوجه مغز جوانان بود. «مغز دستگاه اندیشه است و اندیشه سازنده ی دهنده و علیه شر پیاخیزند. بنابراین نوک است از دشمنی ضحاک با و دانش بشری است. از این راستا ضحاک دشمن اندیشه و دانش است و مغزخواری او نشانه ای گیتی می گیرند و آرامش ماران، آرامش ضحاک است. (رهین، ۲۵۳۶ دانش و اندیشمند. ماران با خوردن مغز انسانهای جوان آرام ۲۸:)

نوزادان پسر را پس از خوابی که دیده بود به قتل مغزخواری و آدمکشی ضحاک پایانی نداشت. حتی وی دستور داده بود تمام ماردوشان مغز خوار است که به بزرگ و کوچک رحم نمی کنند. ستم و کشtar ضحاک از مرز برسانند و این اوج گناه و ستمگری فریدون، گاو پرمايه را که شیر دهنده انسانی خود گذاشت و به قلمرو حیوانات نیز رسید. ماموران ضحاک پس از دست نیافتن بر مثله کردند . بی جهت نیست که فریدون در مبارزه علیه ضحاک، دستور و نقش مادری فریدون را بر عهده داشت، کشند و می دهد. گرزی که می توانست انتقام گاو پرمايه را با کوبیدن بر فرق ضحاک بگیرد ساخت گرزی گاو سر

شده است. آیا این همان مفهوم اوستا و در شکل شماره ۱ گاوی مشاهده می شود که سر و پاهایش از تن جدا گشته و مثله کشور از انسان و حیوان بیان کرده است؟ «در آینین ایرانیان باستان گاو شاهنامه نیست که هدف ضحاک را خالی کردن هفت

گاو نری است که بدبست قوای پشتیبان انسان و از قربانیان اهریمن است. در کتاب پندesh، نخستین آفریده اهورا مزدا، همواره گاو پرمایه، همه جانداران آن منطقه را از دم تیغ می‌گزراند و اهریمنی نایود می‌شود». (همان، ۲۵۳۶: ۳۵) علاوه بر کشنن روزگاری سیلاب خون فرو نمی‌نشیند به جان خشت و سنگ و در و دیوار خانه‌ای می‌افتد که روز و چون لهب غضبیش با این (اقامتگاه فریدون بوده است). (سعیدی سیرجانی، ۱۳۶۸: ۱۰۵)

لشکریان و اوپاش و ارادل بر جان و مال مردم ضحاک در ستمگری و تخریب جهان تنها نیست. با تسلط او بر کشورها دست می‌گردد. به علت اختناق، سخنان بازگو کننده حقیقت جز در پنهانی محل ابراز نداشت باز و چادو، خرافات و حماقت ارجمند دو تن از صالحان خیر اندیش به رضا قلی، ۱۳۷۰ (۱۱۳) با وجود تمام اختناقی که در دربار ماردوش مغزخوار حاکم بود،) می‌رهانندند. بدان امید که روزی این رهایافتگان از مرگ، نیرویی عظیم دربار فتنه راه یافته و هر روز یک جوان را از کام مرگ ستمگر را ویران کنند گردند و کاخ

از قیامی که در آینده نزدیک در شرف و قوع ضحاک که از دست یافتن بر فریدون نومید شده بود، دست به عوام فریبی زد تا را که خود کاشته باید هر چه زودتر بدرود. «پس از بزرگان و پیرامونیان بود، جلوگیری کند؛ اما خافل از آن بود بذری است. (رهین، ۲۵۳۶ دادگری و مهربانی او را گواهی دهنده ضحاک پادشاهی دادگر و مهربان و دوستدار مردم می‌خواهد که پسر کاوه را در قبال گواهی طومار عدل او آزاد کرد. :۴ ۳) این طومار عدل چنان برای ضحاک ارزشمند بود که حتی هیجدهمین و وقلات ضحاک به خشم آمده بود، اختیار را از کف می‌دهد و با فریاد و اعتراض راهی کوی کاوه که از ستمگری، بی‌شرمی و فریادهای کاوه به یکباره منفجر می‌گردد. برزن می‌شود. مردم که تا آن زمان از این اژدها صفت پرقدرت و ترسناک بیم داشتند با را فرو می‌ریزد. ضحاک برای همیشه در کوه دماوند به بند کشیده می‌شود تا بشر انقلاب و تظاهرات گسترده مردمی، کاخ ظلم تسلط مجدد وی بر نیروی خیر، برزخی از بیم و امید، نیروی شر را همواره در کنار خود احساس کند و برای جلوگیری از در هوشیاری و بیداری خود را پیوسته حفظ کند.

نتیجه

کهن هستند که بازگو کننده وقایعی در زمان و بنمایه‌های اساطیر و روایات مذهبی و روایی ایران در بردارنده‌ی هسته‌های می‌باشند. پیدایش چنین اندیشه‌ها و باورهایی از نوع نگرش انسان به خود و مکانی خاص تحت شرایط موجود در آن جامعه فشارهای سیاسی و اجتماعی حاکم بر خدایان، اوضاع اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی و ... است. چنین حکایات و روایاتی به علت برای انگیزش حس کنجکاوی و تفکر بشر به زبان رمز و کنایه بیان گردیده‌اند. از جامعه، به گونه‌ای اغراق‌آمیز با شمازی زیبا صورت گرفته، اساطیر و روایات به دیگر گذر زمان موجب گردیده است تا تغییراتی در آنها بوجود آید. با وجود تغییرات سوی را برای همیشه حفظ می‌کنند؛ البته این تداوم چیزی جز بیان یک حقیقت دلیل جهانشمول و زمانشمول بودن طراوت و تازگی خود زود از بین می‌رونند. داشتن در باورهای اعتقادی امر دیگری نیست. زیرا افسانه و خیال، عمر کوتاهی دارند و مطلق و ریشه ازی‌دهاک اوستا شخصیت واحدی هستند که پیرایش و آرایش تنها حقیقت است که پیوسته جاودی می‌ماند. ضحاک شاهنامه و بود متمایز ساخته است. این شخص که از آن به اژدها تعبیر گردیده، یک عنصر نامطلوب بیگانه زمان اندکی آنها را از یکدیگر یافته‌های باستان‌شناسی که با متون ایرانی مطابقت که بر جان و مال ایرانیان مسلط شده و بر آنان ستم روا می‌داشت. بر اساس می‌زیسته است. بین‌النهرین یا ایلام باستان و حدائق در نیمه‌ی دوم هزاره سوم قبل از میلاد دارد، احتمالاً شخص فوق در منطقه همسایه خصوصاً ایران به ثروت و شهرت رسیده بود، از آنچایی‌که این شخص قدرتمند و ستمگر با چپاول و کشتار سرزمینهای زیادی برخوردار بود و به عنوان یکی از خدایان پرستش و نیایش می‌شد. در حالی که نزد در سرزمین خود از قداست و احترام محبوب و پهلوانی و احیاناً خدایی مردم ایران اژدهاوشی اهریمنی و منفور بود. همانگونه که چنگیز نزد مغلان چهراهای ستمگری، ویرانگری و خون آشامی است دارد، در حالی که نزد ایرانیان از نمادهای بارز

شکل شماره ۴

شکل شماره ۴

شکل شماره ۵

منابع

- تهران: سروش. اسطوره بیان نمادین (اسماعیل پور، ابوالقاسم) ۱- ۱۳۷۷.
- انتشارات آگاه: تهران. پژوهشی در اساطیر ایران (بهار، مهرداد) ۲- ۱۳۷۵.
- سرشت. تهران: موسسه انتشارات امیر کبیر ترجمه اکبر دانا. آثار الباقیه (بیرونی، ابوریحان) ۳- ۱۳۷۰.
- مجیدزاده. تهران: دانشگاه تهران ترجمه یوسف. هنر ایران باستان (پرada، ایدیت) ۴- ۲۵۳۷.
- پایان نامه دوره کارشناسی ارشد باستان شناسی. تهران: استوانه‌ای مذهب ایلام با نگرشی بر مهرهای (جوزی، زهره) ۵- ۱۳۷۲.
- ادبیات و علوم انسانی دانشگاه تربیت مدرس دانشکده.
- تهران: نشر چشمۀ ضحاک (حصوري، علی) ۶- ۱۳۷۸.
- مروارید چاپ سوم. تهران: انتشارات اوستا (دوستخواه، جلیل) ۷- ۱۳۷۵.
- تهران. لغت نامه دهخدا (دهخدا، علی اکبر) ۸- ۱۳۲۵.
- نی تهران: نشر جامعه شناسی خودکامگی (رضاقلی، علی) ۹- ۱۳۷۰.
- تهران: نشر نوس. ازدها در اساطیر ایران (رسنگار فسایی، منصور) ۱۰- ۱۳۷۹.
- بویش تهران: انتشارات ضحاک در شاهنامه (رهین، عظیم) ۱۱- ۲۵۳۶.
- جاویدان تهران: سازمان انتشارات فرهنگ عمید (عمید، حسن) ۱۲- ۱۳۴۶.
- موسسه انتشارات امیر کبیر: تهران. شاهنامه فردوسی (فردوسی، حکیم ابوالقاسم) ۱۳- ۱۳۸۳.
- تهران: بی جا. ضحاک مار دوش (سعیدی سیرجانی) ۱۴- ۱۳۶۸.
- ترجمه نادر کریمیان سردشتی. تهران: سازمان خورشید هتل (حضر) شهر (سفر، فؤاد و محمد علی، مصطفی) ۱۵- ۱۳۷۶.
- میراث فرهنگی کشور.
- تهران: انتشارات جمال الحق. آناهیتا در اسطوره‌های ایرانی (کویری، سوزان) ۱۶- ۱۳۷۵.

17- ۱۳۷۰ مرکز نشر دانشگاهی: تهران. **تاریخ و تمدن ایلام** (مجیدزاده، یوسف)

18- ۱۳۶۵ ترجمه ابوالقاسم پاینده. چاپ دوم. تهران: انتشارات علمی و **الاشراف التنبیه و (مسعودی، ابوالحسن علی بن حسین)** فرنگی

19- ۱۳۶۹ اطلاعات تهران: انتشارات **گزند باد** (مهاجرانی، سید عطا) ...

20- ۱۳۷۵ پایان نامه دوره **روی مهرهای استوانه‌ای ایلام بررسی نشانه‌های تمدنی نقش حیوانی بر** (مهر آفرین، رضا). تهران: دانشگاه تربیت مدرس. کارشناسی ارشد باستان‌شناسی.

21- ۱۳۷۴ پایان نامه دکتری در رشته زبان و **شاہنامه فردوسی پژوهش در بن‌مایه‌های اساطیری (واحد دوست، مهوش)** (هیتلر، جان). تهران ادبیات فارسی دانشگاه.

22- ۱۳۶۸ آموزگار و احمد تفضلی. تهران: نشر چشمۀ ترجمه ژاله **شناخت اساطیر ایران** (هیتلر، جان).

23-Collon(1987) **Cylinder Seals in the Ancient Near East.** Dominique First Impression. London.

24- DeMecquenem (1943) **Fouilles de Suse, Memoires.** Tome XXIX.

25- Hakemi,Ali,Shahdad(1997)**Archaeological Excavations of a Bronze Age Center in Iran.** Translated and Edited by: S.M. S. SAJJADI,Is MED, Rome.

