

درباره‌ی نوشتن ۱۱ برای آن‌ها که می‌خواهند بنویسند.

عمل دراماتیک، انگیزه‌ها و اهداف



● گیتا گر کانی

خلق صحنه‌های پر هیجان به ساختن فیلم‌هایی منجر شده که می‌شود آن‌ها را بارها و بارها دید. در «حرفه‌ای» یا «اللون» شخصیت‌اصلی یک آدمکش حرفة‌ایست اما ویژگی‌هایی خاص خود دارد. زندگی شخصی اش فوق العاده ساده و منضبط است. زن‌ها و بچه‌ها را نمی‌کشد. در واقع برای قتل از قوانین حاکم بر زندگی‌اش دقیق و به اندازه‌ی قوانین حاکم بر زندگی‌اش پیچیده‌اند. و در نهایت متوجه می‌شویم او هم یک قربانی است. قربانی سیستمی که خشونت حاکم بر آن به مراتب از خشونتی که او در عمل نشان می‌دهد عمیقتر و هولناکتر است. لوک بسون قهرمان داستانش را به خوبی می‌شناسد و او را به چشم انسانی می‌بیند که قادر به درک روابط پیچیده‌ی حاکم بر جهان امروز نیست و به همین دلیل سرنوشتی جز نابودی نمی‌تواند داشته باشد. نقطه‌ مقابل این سینما کارهای تارنیتو، فیلمساز آمریکایی است. در آثار تارنیتو اگر دنبال دلیل و منطقی برای اعمال شخصیت‌ها بگردید فقط خودتان را خسته کرده‌اید. در «پالپ فیکشن» که ما تحت تأثیر تبلیغات و سعی و فوق العاده‌ی رسانه‌های خارجی پذیرفت‌هایم حتماً استادانه است، تها چیزی که از افکار کارگردان درک می‌کنید بیزاری اش از انسان و عدم شناختش از پیچیدگی‌های روانی شخصیت‌هاست. دو آدمکش حرفة‌ای فیلم که ضمن به قتل رساندن آدمها با هم به بحث‌های مفصل فلسفی می‌پردازند تنها می‌توانند نشان دهنده‌ی دو چیز باشند: یا کارگردان نمی‌داند شعور و جنایت (آن هم در حد پست و حقیر این فیلم) با هم همخوانی ندارند، و یا سعی دارد به مسخره ترین شکل ممکن برای آدمکش‌ها کسب احترام کند و این کاریست که در سینمای آمریکا سابقه دارد. چرا که سینما صنعتی است که به پول نیاز دارد و گانگسترها پول دارند

در مجموعه دارید اما هیجان ندارید، چون تفکر بر اثر حاکم نیست. شخصیت‌ها انگیزه‌های معقول و شناخته شده ندارند. برای رسیدن به هدف هم روش معینی ندارند. در نتیجه هر قدر صدایشان را بلند کنند و اصطلاحات عجیب و غریب و ضرب المثل‌های من درآورده بزنند باز هم برای تماشاگر کمترین جذابیتی نخواهد داشت. حالا که یک نیش به خودمان زدم بگذارید یک نیش هم به خارجی‌ها بزنم: در آخرین نسخه‌ی «هویت بورن» که فکر می‌کنم شماره‌ی ۳ این فیلم بود، آن قدر بدون وقفه بازیگران سرگرم زد و خورد و جنگ و گریز بودند و ریتم فیلم با چنان سرعت مستخره و بی منطقی بالا رفته بود که در عمل شتاب فیلم به ضد خودش تبدیل شده بود و نه فقط به نظر من بلکه به نظر بقیه‌ی کسانی که همراه من فیلم را دیده بودند و اصرار داشتند کار فوق العاده ایست، به شدت خسته کننده بود. در مورد بقیه‌ی تماشاگران همراهم به جرات می‌گوییم برخلاف ادعایشان فیلم کاملاً حوصله‌شان را سر برده بود چون در غیر این صورت امکان نداشت موقع تمایش یک فیلم پر هیجان به آن خوبی بخواهد. نمونه‌ی برجسته‌ی استفاده از عمل دراماتیک کارهای لوک بسون، کارگردان فرانسوی، است. تک تک شخصیت‌های آثار لوک بسون هویت مستقل و مشخص دارند. هر کدام اهداف خاصی را دنبال می‌کنند که با ویژگی‌های شخصیتی و اجتماعی‌شان متناسب است. به همین دلیل تماشاگر خیلی زود با آن‌ها ارتباط عاطفی برقرار می‌کند. منظور از ارتباط عاطفی علاوه‌مند شدن به یک شخصیت نیست. زیرا نفرت هم یک عاطفه است، هر چند منفی. لوک بسون به تماشاگر اجازه نمی‌دهد نسبت به شخصیت‌های داستان و سرنوشت‌شان بی‌تفاوت باقی بماند. و این ویژگی در کنار استادی‌اش در

یکی از اصطلاحاتی که خود من نمی‌دانم واژه‌ی دقیق و مناسب آن در فارسی باید چه باشد اکشن یا آکسیون، عمل و یا حادثه در نمایش و ادبیات است. در اینجا منظر حادثه یا عمل (به شکل مجرد) نیست زیرا بحث بر سر «عمل دراماتیک» یا dramatic action است که راز بزرگ موقفيت یا عدم موقفيت یک اثر ادبی محسوب می‌شود. عمل دراماتیک چجزیست که یوتانی‌ها دو هزار سال پیش به اهمیت آن در زندگی ما پرده بودند و در نمایش‌هایشان به خوبی مورد استفاده قرار می‌دادند. نمایشنامه‌های یوتانی مانده کاری‌شان را به همین درک صحیح عمل دراماتیک و کاربرد مناسب آن مدلیون هستند.

بیخود اخم نکنید! اصلاً قرار نیست وارد بحث‌های سردرگم کننده روشن‌فکرانه بشویم. عمل دراماتیک بر خلاف آن چه خیلی‌ها دوست دارند نشان بدھند نه فقط غیر قابل درک و دشوار نیست بلکه کاملاً ساده و قابل فهم است زیرا از زندگی گرفته شده و به همین دلیل به اثر نیز حیات می‌بخشد.

برای من همیشه راحت‌ترین راه توضیح دادن (و راستش را بخواهید فهمیدن) این که پدیده‌ای غیر ملموس چه چیزیست این است که بفهم چه چیزهایی نیست. مثلاً، عمل دراماتیک بالا و پایین بردن شخصیت‌های روی صحنه، فریاد کشیدن، به هم ریختن بی دلیل موقعیت، و برخورد های بی مورد نیست.

عمل دراماتیک بالا و پایین

بردن شخصیت‌های روی صحنه، فریاد کشیدن، به هم ریختن بی دلیل موقعیت، و برخورد های بی مورد نیست. به قول آلن آلدا: «این عمل نه در عضلات بلکه در ذهن اتفاق می‌افتد». اگر به این نکته توجه داشته باشید به راحتی می‌فهمید چرا سریال‌های پلیسی ایرانی به این شکل باور نکردنی ملال آور و غیر قابل تحمل‌اند. در آن‌ها به ظاهر همه جور حادثه‌ای اتفاق می‌افتد. آمده‌ای خوب در برابر آدم‌های بد، حقه‌بازی و کلاهبرداری و تیراندازی و دستگیری و فرار، همه‌ی این‌ها را

و آبرو هم لازم دارند. به این ترتیب است که شخصیت‌های بیمار و ضد اجتماعی روی پرده سینما به پدران مهربان و دوستان قابل اتکا تبدیل می‌شوند و در نهایت تماشاگر به این نتیجه می‌رسد که یک پادر خوانده‌ی مافیایی هر چند به اعمال خشونت آمیزی دست می‌زند اما قلی از طلا دارد این یعنی طولانی است اما کافیست خودتان در آن چه یک فیلم دارد به خودتان می‌دهد وقت کنید و به خودتان حق بدهید به جای تبلیغات عریض و طویل با معیارهای منطقی و ارزش‌های انسانی با یک اثر مواجه شوید. آن وقت چیزهایی یاد می‌گیرید که خیلی از آنها را در هیچ کتاب و مقاله‌ای پیدا نخواهید کرد. اما برگردیدم سربحث قبلی، قصد از همه این حرف‌ها طرح این واقعیت بود که عمل دراماتیک به تعدد شخصیت‌های داستان و یا جنگ و گریزهای مدام ربطی ندارد. بر عکس یکی از قوانین اولیه‌ی نمایش این است که با قرار دادن بازیگرانی محدود در فضایی محدود می‌توان قدرت دراماتیک اثر را بالا برد. و طبعتا هر قدر تعداد بازیگران کمتر و فضای محدودتر باشد قدرت دراماتیک یک کار افرایش می‌یابد. هارولد پیتر، نمایشنامه‌نویس بزرگ انگلیسی، موفقیت اثراش را مدیون توان خود در خلق چنین فضاها بانی است. البته خیال نکنید این کار ساده است. بر عکس یکی از دشوارترین شیوه‌های درام تویی و همین طور داستان تویی است. چون مثل هر کار دیگری وقتی زرق و برق‌های ظاهری کنار بروند اصل داستان معلوم می‌شود و اگر شما حرفی برای گفتن ندارید بهتر است به سبک سریالهای خودمان آن قادر باشید را شلوغ و درهم کنید که بقیه هم نفهمند نمی‌دانید دارید چه می‌کنید. هر چند اگر نویسنده‌ی شریفی باشید قلم را زمین می‌گذارید و به جای صفحه سیاه کردن از مغزتان استفاده می‌کنید وقتی می‌نویسید که واقعاً بدانید دارید چه می‌کنید و می‌خواهید چه بگویید. هر نویسنده‌ای باید از انگیزه‌ها و اهداف قهرمانش کاملاً با خبر باشد. باید بداند قهرمان داستان دنیال چه چیزیست؟ و چه طور سعی می‌کند آن را به دست بیاورد؟ اگر این ها را ندانید نمایشنامه‌تان خود به خود به بنیست می‌خورد. یا به عبارت دیگر نمایش پیش که اگر یک نمایشنامه از عمل دراماتیک ریشه نگرفته باشد، هیچ کس آن را تماشا نخواهد کرد.

پرده‌ای از قوانین مشترکی پیروی می‌کنند، حالا هم باید روی این تاکید کنم که هیچ اثری، از نمایشنامه و فیلم‌نامه گرفته تا داستان و رمان، از توجه به عمل دراماتیک معاف نیست. مگر این که نویسنده خیال داشته باشد گناه خوانده نشدن آثارش را به گردن بی سوادی خوانندگان و عدم درک هنری شان بیاندازد. با این همه برای خودم هم توضیح دادن عمل دراماتیک به ساده‌ترین شکل ممکن کار راحتی نبود. اما از آن جا که گاهی به نظر می‌رسد ضرب المثل‌های را آدمهای خیلی عاقل درست کرده اند و جوینده یابنده است، نه بازنه، همین تازگی‌ها در آخرین کتاب آلن آلدآ، بازیگر معروف تلویزیون و سینما، به یک

اگر نویسنده‌ی شریفی باشید قلم رازمین می‌گذارید و به جای صفحه سیاه کردن از مغزتان استفاده می‌کنید و وقتی می‌نویسید که نویسید که واقعاً بدانید دارید چه می‌گویید. هر نویسنده‌ای باید از انگیزه‌ها و اهداف قهرمانش کاملاً باخبر باشد. بازدهی چیزیست؟ و چه طور سعی می‌کند آن را به دست بیاورد؟

کردم انگار مردی که ۲۴۰۰ سال پیش مرده بود رمزی را در گوش خواند. رمزی خواستم همه‌ی این‌ها را به نویسنده‌گان کالج ساوت همپتون بگویم، اما این بحث خشک و روشن‌فکرانه به نظر می‌رسید. وقتی داشتمیم با اتومبیل به طرف کالج می‌رفتیم، به همسرم آرنل گفتمن نمی‌دانم چه طور برای آن‌ها موضوع را زنده و ملموس کنم. او داشت اتومبیل را می‌راند، و مطابق معمول، در جهت یابی خط‌نمی‌کرد. «چرا به نمونه‌ای برای شروع فکر نمی‌کنی؟» در این مورد فکر کردم، و وقتی به کالج رسیدیم، سوال او به یکی از بهترین لحظه‌هایی منجر شده بود که در این گفتگوها کسب کرده بودم، زیرا این لحظه‌ای بود که من چیزی نگفتم.

من روی صحنه رفتم و یک داوطلب خواستم، فردی واقعاً شجاع. مرد جوانی از ردیف جلو بالا آمد، و من از یک تنگ، لیوانی آب برایش ریختم. از او خواستم با لیوان به آن طرف صحنه برود. او کمی دستپاچه بود، و چند نفری در میان جمعیت زیر لب می‌خندیدند. بعد به طرف او رفتم و لیوان را لب به لب پر از آب کردم. بین آب و لبه‌ی لیوان یک میلیمتر هم فاصله نبود. به او گفتمن: «بسیار خوب، حالا تا میزی که آن جاست برو و لیوان را روی میز بگذار – اما یک قطره هم نریز». میز آن طرف صحنه بود. در لیوان آن قدر آب بود که نمی‌شد بدون ریختن آن حتی یک قدم برداشت. من قصه‌ی نمایش را هم گفتم: «اگر تو یک قطره آب را بریزی، همه‌ی مردم دهکده‌ات می‌مرین». او و تماشاگران از این برخورد ملودرام به خنده افتادند، اما او که به مبارزه خوانده شده بود واقعاً نمی‌خواست یک قطره آب بریزد. او راه افتاد، و سالن کاملاً ساکت شده بود. سی یارد دورتر، حواس ششصد نفر روی لبه‌ی لیوان متتمرکز بود. وقتی دستش اندکی کج شد و از یک طرف لیوان یک قطره‌ی کوچک آب آهسته شروع کرد به پایین آمدن، آهی از نهاد جمعیت برآمد. او به طرز آزار دهنده‌ای کنده، اما در میان تنش رو به افزایش تماشاگران، خود را به میز رساند و لیوان آب را روی میز گذاشت. جمعیت به شدت دست زد.

از تماشاگران خواستم بگویند کدام حرکت روی صحنه جذاب‌تر و جالب‌تر بود. برای من، تفاوت بین دو عمل فیزیکی مشابه در تمنا و تلاش با تمام وجود، برای رسیدن به چیزی بود. عمل دراماتیک در ذهن او شروع شد و از انگشتان پاها و دست‌هایش به بیرون ساطع شد. همین عمل دراماتیک هر حرکت او را به چیزی تبدیل کرد که نمی‌توانستیم چشم از آن برداریم.

توضیح عالی برخوردم. توضیحی که در عین سادگی بسیار کامل و گویا بود. آن الدا عادت دارد هر چند وقت یک بار یک کتاب خاطرات بتواند. من هم عادت دارم هر وقت او کتاب خاطراتی چاپ کرد آن را بخرم و بخوانم. تا به حال هم ضرر نکرده‌ام چون به خصوص در مورد هنر نمایش نظریات بکری دارد که حاصل سال‌ها کار و تجربه است. این کتاب در واقع یکی دیگر از مجموعه خاطرات پراکنده‌ی اوست که در سال ۲۰۰۷ به چاپ رسیده. چیزی که توجهم را جلب کرد سختگذرانی او در مورد عمل به عنوان مهم‌ترین ویژگی یک درام بود. فکر می‌کنم شما هم خواندن این متن کوتاه مفید باشد:

«... بعد از پنجاه سال روی صحنه بودن، و سعی در سرزنه نگه داشتن تماشاگران، فهیمدم که اگر یک نمایشنامه از عمل دراماتیک ریشه از کودکی که پشت صحنه می‌ایستادم، از دیدم بازیگران توجه تماشاگران را جلب می‌کنند. آنها این کار را تقریباً بدون زحمت انجام می‌دادند و اول نمی‌توانستم بگویم ماده‌ی ضروری برای این کار چیست. بعد، وقتی هجده ساله شدم و چشم‌هایم به دنیای نظریات باز شد، «فن شعر» ارسطو را خواندم و حس متأسفم همان طور که در اول این مجموعه مقالات گفتم داستان کوتاه و نمایشنامه‌ی تک