

# بدرود اسپارتاکوس

دیداری دوباره با اسپارتاکوس اثر استنلی کوبیریک

مسعود اوحدی

در دورانی سرشار از آثار عظیم و تماشایی، آن هم یکی پس از دیگری، اسپارتاکوس (۱۹۶۰) به کارگردانی استنلی کوبیریک و تهیه کنندگی و بازی کرک داگلاس، یکی از بزرگترین این آثار بود. اسپارتاکوس که تا آن زمان پر هزینه‌ترین فیلم هالیوودی و با بودجه‌ای بیش از ۱۲ میلیون دلار ساخته شده بود - ۱۰۰۰۰ نفر را به کارگرفته و تولیدش ۱۶۷ روز فیلمبرداری به درازا کشید. تماشگرانی که نمایش این فیلم را با تصاویر اعجاب‌انگیز سوپر تکنی راما ۷۰ و صدای صاف و شفاف شش باندی تجربه کرده‌اند هرگز تأثیر آن را از یاد نبرده‌اند.

متاسفانه اسپارتاکوس از آن زمان به این سوی، کمتر چیزی بیش از یک خاطره بوده است. به غیر از پخش مجدد فیلم در سال ۱۹۶۷، که طی آن فیلم - و خود نگاتیو اصلی دوربین - به طور عمده تدوین مجدد شد و نیم ساعت آن حذف شد، اسپارتاکوس در این چهل سال گذشته، جز در محدوده غیر دوستانه صفحه



اسپارتاکوس واقعی، مرد نامداری که امروزه کمتر چیزی درباره او می‌دانند، بردهای رمی بود که طی سال‌های ۷۱ تا ۷۳ پیش از میلاد بر علیه اریابان ظالم خود قیام کرد. اسپارتاکوس و پیروانش که مرکب از ۹۰۰۰۰ برد سلتیک، ژرمانیک و ایتالیایی بود، پیش از آنکه توسط مارکوس لیسینیوس کراسوس، سیاستمدار و ژنرال رمی مغلوب و مصلوب شود، پنج ارتش رمی را تار و مار کرد.

در طی سده‌های بعد، اسپارتاکوس به صورت حمامه‌ای درآمد. او به عنوان نمادی از نبرد جاودانه در برابر ستم و اسارت‌گری، سرچشم‌الهام ترانه‌های عامیانه و داستان‌های بی‌شمار شد. در سال ۱۸۳۱ رابرт. م. برد<sup>(۱)</sup> نمایشنامه‌نویس، این داستان‌ها را به قالب یک نمایش صحنه‌ای عظیم به نام گلادیاتور برد که چندین دهه با بازیگری ادوین فورست<sup>(۲)</sup> در نقش اسپارتاکوس ادامه داشت. در سال ۱۹۱۴ یک فیلم

تلویزیون، نادیده مانده بود. برای مدتی چنین به نظر می‌رسید که ویدیو جایگاه آخرین این فیلم خواهد بود. نگاتیو اصلی، علاوه بر آن متراز گمند، به نحوی جبران ناپذیر محو شده، و چاپ هیچ نسخه تازه‌ای امکان‌پذیر نبود.

اما خوشبختانه به اطف آرزوی دیرینه ام.سی.ای/ یونیورسال برای سرپا کردن تنها حمامه مدرن واقعی خود، فرصتی دیگر برای تمثای این اثر بزرگ، حیرت‌انگیز و تمثایی که تمثایگران سال ۱۹۶۰ وجودش را بدیهی پنداشته بودند، به دست آمد. رابرт. ای. هریس، مردی که بانی کار بازسازی لارنس عربستان (۱۹۶۲) بود، به همراه جیمز کاتر جانی تازه در اسپارتاکوس دید، و نگاتیو تازه‌ای از نسخه‌های سیاه و سفید مادر، که به منظور حفاظت اثر نگهداری می‌شد، به وجود آورد، حاشیه صورتی طریف فیلم را بازسازی کرد، و صحنه‌های را که قبل از در سال ۱۹۶۰ به دستور سانسور از آن بیرون آورده شده بود، سرجای خود بازگردانید. اسپارتاکوس بازسازی شده در بهار سال ۱۹۹۱ پخش محدودی یافت و بعد از آن نسخه‌های ویدیو کاست و دیسک لیزری آن دیگر بار پخش جهانی یافت.

رابرт هریس در مورد این اثر گفته است: «از نظر من این اثری با اهمیت است. اسپارتاکوس در همه ابعادش بزرگ است، کار یکی از بزرگ‌ترین کارگردان‌های ماست و بازی‌های آن باور نکردنی است. این اثر به مراتب بیش از لارنس عربستان با تمثایگران ارتباط برقراری می‌کند، حمامه‌ای است عظیم، زیبا و فراگستر از آن گونه که دیگر امکان ساختش نیست. آیا این فیلم یکی از دو یا سه فیلم بسیار بزرگی است که تاکنون ساخته شده؟ البته که چنین نیست. اما اسپارتاکوس به عنوان یک اثر بر جسته نیازمند بازسازی و بازگشت به صورت اصلی اش بود، باید نجات می‌یافتد.»



سینمایی بسیار عظیم به نام اسپارتاکوس یا قیام گلادیاتورها در ایتالیا با بازی آملتو نولی<sup>(۳)</sup> به نقش اسپارتاکوس ساخته شد.

اسپارتاکوس دیگر بار به سال ۱۹۵۱ در قالب موضوع رمان هاورد فست<sup>(۴)</sup>، نویسنده‌ای که در فهرست سیاه قرار داشت، نمایان گردید. کرک داگلاس در سال ۱۹۵۷ این کتاب را خواند و امکانات بالقوه آن را برای خود و شرکت فیلم‌سازی اش، برانیا پروداکشنز<sup>(۵)</sup> تشخیص داد. در اواخر دهه ۱۹۵۰ حمامه‌های سینمایی بر پرده‌های عربیض، در هالیوود مدروز بود اما داگلاس در اسپارتاکوس چیزی بیش از این می‌دید: «تصور من از اسپارتاکوس این بود که آن را طوری سازم که گویی فیلم کوچکی است، و بدین ترتیب تمامی شخصیت‌هایش بتوانند از پس زمینه برجسته‌تر شوند. مشکل فیلم‌های حمامی این است که معمولاً شخصیت‌ها سطحی‌اند، سه بعده نیستند، واقعی نیستند. هرگز نمی‌گذاریم اندازه اسپارتاکوس شخصیت‌ها را مغروف سازد»

فست فیلم‌نامه‌ای بر اساس کتاب خود نوشت. اما داگلاس آن را فاقد جلوه‌های دراماتیک یافت و دالتون ترومبو<sup>(۶)</sup> را به بازنوبی آن فراخواند. نام ترومبو، همچون فست به خاطر امتناع از شهادت در برابر کمینه فعالیت‌های ضد آمریکایی سنا به سرکردنگی مکاریتی در فهرست سیاه بود. از سال ۱۹۴۹ به بعد، ترومبو با انواع نامهای مستعار به نویسنده‌گی می‌پرداخت. یکی از آن نام‌ها، یعنی رابت ریچ<sup>(۷)</sup>، یک جایزه اسکار برای فیلم‌نامه شجاعان برایش به ارمغان آورد.

داگلاس از فیلم‌نامه ترومبو برای جذب نیروگاهی از بازیگران از جمله لارنس اولیویر، پیتر یوستینف، چارلز لاتون، وودی استرود، تونی کرتیس، جان آیرلند، جان دال، جان گاون، هربرت لام، چارلز مک گرا، و عملای تمامی بدل‌های هالیوود استفاده کرد. سایینا یتمان، بازیگر آلمانی برای ایفای نقش وارینیا



محبوبه اسپارتاکوس برگزیده شد.

داگلاس پس از تلاش در جلب توجه دیوید لین به کارگردانی این فیلم، با بی میلی و زیر فشار استودیو، برگماردن آنتونی مان را بدمین منظور پذیرفت. داگلاس در این مورد می گفت: «من هیچ وقت نخواستم آنتونی مان کارگردان این فیلم شود. او مرد خوبی بود و فیلم های موفق بسیاری ساخته بود اما از اول فکر نمی کردم برای اسپارتاکوس آدم مناسبی باشد.» اما وقتی نوبت مدیر فیلمبرداری رسید، داگلاس در مورد راسل متی<sup>(۸)</sup> راحت تراز این محاب شد. متی که از سال ۱۹۳۵ پشت دوربین بود تصاویر شکوهمندی برای فیلم های بسیار متفاوتی چون داستان سرباز جو (۱۹۴۵) کار ویلیام ولمن و نشانی از اهریمن (۱۹۵۸) کار اورسن ولز فراهم آورده بود. شاید عالی ترین و نمایاندۀ ترین کار متی را بتوان در نمایه های بسیار پیچیده و قدرتمند کرین<sup>(۹)</sup> (جرثقبیل) برای ملوDRAM های پر زرق و برق داگلاس سیرک،<sup>(۱۰)</sup> و سوسه شکوهمند (۱۹۵۴) و نوشته بر باد (۱۹۵۶) یافت. اسپارتاکوس به طریق سوپر تکنی راما ۷۵ فیلمبرداری شد، که در آن زمان شکل برتر و تقویت شده نظام تکنی راما بود.

تکنی راما از سال ۱۹۵۷ باب شده و خود شکلی آنامورفیک<sup>(۱۱)</sup> از نظام ویستاویژن است. نسخه های پخش سوپر تکنی راما ۷۵ بر نسخه ۶۵ میلیمتری بود اما نگاتیو، از فیلم ۳۵ میلیمتری که تصاویر اکسپوز شده<sup>(۱۲)</sup> روی آن به طور افقی و به پهنه های سوراخ<sup>(۱۳)</sup> چاپ شده بود، استفاده می کرد. نسبت طول و عرض فیلم فراتاییده بر پرده  $1 \times 2/05$  بود. وضوح تقویت شده این تصویر بسیار بزرگ یکی از برتری های سوپر تکنی راما ۷۵، و برتری دیگر، صدای استریوفونیک شش باندی بود. اسپارتاکوس سومین فیلمی بود که با این فرآیند، در پی فیلم ها سلیمان و ملکه صبا (۱۹۵۹) کار کینگ ویدور و زیبای خفته (۱۹۵۹) کار والت دیسنی، ساخته می شد.

بر خلاف اکثر فیلم های حماسی که در محل ها (لوکیشن) های واقعی فیلمبرداری می شد، اسپارتاکوس تقریباً به تمامی در محوطه پشت استودیو یونیورسال فیلمبرداری شد. در واقع تمامی دکورهای باقی مانده در استودیو، از جمله «کتری - خان مامان و بابا»، «فاتنوم استیج»، چشم انداز اپرای معروف پاریس و خیابان اروپایی، برای این فیلم نوسازی یا باخاک یکسان شد. این تغییر شکل تحت رهبری طراح صحنه فیلم آلکس گولیتزون<sup>(۱۴)</sup> شش ماه برای برنامه ریزی و شش ماه دیگر را برای ساخت (کارهای ساختمنی) به خود اختصاص داد. لوکیشن های دره «سان فرناندو» و «تازند اوکر» با اندک پس زمینه های نقاشی شده ای که به طور استراتژیک برای پنهان کردن ترافیک بزرگراه دور دست قرار داده شده بود، به جای مناطق روستایی ایتالیا مورد استفاده قرار گرفت. داگلاس در آن زمان می گفت: «برای اینکه تاریخ رم را فیلمبرداری کنید ناچار بید رم را از نو بسازید. برای چه از یک قاره و یک اقیانوس بگذریم تا کاری را کنیم که بهترین گروه تکنسین ها و هنرمندان جهان در حیاط پشتی خانه تان انجام می دهند؟»

گروه تولید اسپارتاکوس تنها برای چند صحنه از حوالی استودیوی یونیورسال فراتر رفت: ویلای پر تجمل لارنس الیویر در واقع قصر هرست<sup>(۱۵)</sup> در «سان سیمیون» بود. جنگ نهایی بین ارتش برگان اسپارتاکوس و انبوه نیروهای رمی در دشتی نزدیک مادرید (اسپانیا) فیلمبرداری شد، و صحنه های آغاز فیلم در «دره مرگ» ساخته شد.

تولید فیلم در ۲۷ ژانویه ۱۹۵۹ آغاز شد. پس از دو هفته، استودیوی یونیورسال به داگلاس اطلاع داد که باید آنتونی مان را از کارگردانی فیلم بردارد. داگلاس در این مورد گفت: «آن وقت بود که جنگ من شروع شد! به آنها گفتم که این تغییر را دوست ندارم. آدم وقتی ازدواج می کند، سعی اش در این است که ازدواج پا بر جا

اما به او اجازه داده نشده بود که کیفیات خلاقه خود را در آن اندازه‌های بزرگی که در فیلم‌های بسیار کوچکتری مثل قتل (۱۹۵۵) نشان داده بود به نمایش گذارد. او هنوز مردی به کار گماشته بود. اما کوبیریک، به هر حال، نشان خود را بر اسپارتاکوس گذاشت. نخستین کاری که برای این فیلم کرد، مخصوص کردن آن بازیگر آلمانی سایینیا بتمن بود که به گفته کوبیریک «تجربه نداشت». او نقش وارینیا را به جین سیمونز داد که وی فوراً آن را پذیرفت. جین سیمونز در این مورد می‌گفت: «فیلم‌سازی با کوبیریک بسیار هیجان‌انگیز بود. این گونه فیلم‌های حماسی در چنین ابعادی شاید آنقدرها دلخواهش نبود، ولی فکر می‌کنم بعداً یکی از بهترین فیلم‌های این گونه شد». سهم عمدۀ کوبیریک نسبت به فیلم‌نامه اسپارتاکوس حذف و حرس بعضی از کلام پردازی‌های اضافی دالتن ترومبو و تبدیل آن - بنایه گفته خود کوبیریک - «به مفاهیم تصویری، و حذف تمامی دیالوگ‌های کرک داگلاس، به جز دو عبارت آن در نیم ساعت اول فیلم تقریباً دویست دقیقه‌ای بود. ما سر این مسئله با هم دعوا کردیم، اما من بردم».

داگلاس می‌گوید: «من همیشه هم با او موافق نبودم، اما کوبیریک کارهای بسیار درخشانی از خود نشان داد. او همان کسی است که تمامی ایده رابطه عاشقانه بین جین سیمونز و من (اسپارتاکوس) را ابداع کرد. کوبیریک تمامی دیالوگ‌های صحنه‌ای را که طی آن سیمونز به هر سوی می‌رود و به همه (بردگان) غذا می‌دهد حذف کرد، در این صحنه دوربین به تدریج نزدیک و نزدیک‌تر می‌شود. این صحنه سرتاسر خود استنلی بود».

جین سیمونز اضافه می‌کند: «بعضی وقت‌ها نیازی به دیالوگ نیست، کوبیریک با سینما نویسنده‌گی می‌کرد.» به نظر می‌آمد کوبیریک از مسائل پشتیبانی این اثر غول‌آسا، و اندازه و شکل فیلم تکنی راما مرعوب نشده بود. در این مورد می‌گفت: «باید اعتراف کنم بعد از یکی

بماند.» اما کرک داگلاس در ته قلب خود احساس می‌کرد که مان باید از کارگردانی این فیلم حذف شود. روز جمعه، ۱۳ فوریه روز بدبایاری مان بود. داگلاس او را اخراج کرد و کل ۷۵۰۰۰ دلار دستمزد او را پرداخت. صحنه‌های بیگاری بردگان در معدن سنگ، هنوز صحته‌های افتتاحیه فیلم را تشکیل می‌دهند. دست بر قضا، مان از آن پس دو مورد از بزرگ‌ترین و بهترین فیلم‌های حماسی - و هوشمندانه‌ترین آنها را - یعنی، ال سید (۱۹۶۱) و سقوط امپراتوری رم (۱۹۶۴) را کارگردانی کرد.

آنگاه استنلی کوبیریک جایگزین مان شد. کوبیریک تازه کارگردانی وسترن غیر عادی مارلون براندو، سریازهای یک چشم (۱۹۶۱) را رهایی کرده و آن را به خود مارلون براندو سپرده بود. همکاری پیشین کوبیریک و داگلاس در راه‌های افتخار (۱۹۵۷)، همکاری موقتی آمیزی بود، هر چند که این دو مرد همیشه هم چشم در چشم یکدیگر را نمی‌دیدند. داگلاس در آن زمان می‌گفت: «این بجه (کوبیریک) اعتماد به نفس سالمی دارد، اول کفرت را درمی‌آورد،

بعد آرام می‌گیری و به تحسین اش می‌نشینی»

امروز، داگلاس کوبیریک را کارگردانی بر جسته و بی‌نظری می‌داند. می‌گوید: «در کتابم او را بی‌همه چیز» خطاب کردم. اما او آدمی بسیار بسیار با استعداد و هنرمند است. من این دو خصوصیت را از هم جدا می‌کنم. لازم نیست آدم خوب و خوش اخلاقی باشی تا هنرمند با استعدادی هم باشی.»

اگر اسپارتاکوس نسبت به فیلم راه‌های افتخار یا شاهکارهای بعدی مثل ۲۰۰۱، ادیسه فضایی، کمتر از یک «فیلم استنلی کوبیریک» به نظر می‌آید، بدین خاطر است که تمامی جنبه‌های تولید پیش از ورود او به صحنه چیزه و آماده بود. پیش‌یوستینف در مورد کوبیریک می‌گوید: «هر کسی می‌دانست که استعداد بسیار قابل توجه، و شاید بیش از آن، در او وجود دارد،

مورد نظرش را به سرعت بیشتر با فریاد «شماره ۱۶» کمی به سمت چپ!» ترکیب‌بندی کرد. صحنه‌های جنگ و بی‌آمدگاه آن، که فقط چند دقیقه تأثیرگذار بر پرده دوام دارند، شش هفته برای تمرین و شش هفته دیگر برای فیلمبرداری به طول انجامیدند.

خشونت موجود در اسپارتاكوس نمایانگر نخستین مراحل پیدایی صحنه‌های کشتار و قطع عضو در دهه ۱۹۶۰ بود. داگلاس در این مورد می‌گوید: «در صحنه جنگ دو نفر را داشتیم که یکی از آنها فقط یک پا، و دیگری تنها یک دست داشت. ما یک دست و یک پا برای آنها ساختیم و در صحنه جنگ من آن دست و پا را - که ترتیب رگهای خونی و همه‌چیز دیگر را داده بودیم قطع کردم. آن صحنه خیلی مرا ترساند، چون مجبور بودم حسابی مواظب باشم - نمی‌خواستم باقیمانده دست و پا را هم قطع کنم!»

از آن سوی، در هالیوود، تدوین‌گر فیلم را برت لارنس خیلی زود مشغول کار برش از نوعی دیگر شد. در همان هنگام که آنکس نورث سرگرم تصنیف آن موسیقی متن قدرتمند بود، لارنس نماهای فیلم را در قالب ۱۹۷ دقیقه حرکت شکوهمند و تماسابی، خشونت و درام، پیوند و آرایش داد. این نسخه فیلم تنها برای معدودی از متقدین نمایش داده شد که مورد استقبال آنها قرار گرفت اما سانسور چندان تحت تأثیر فیلم قرار نگرفت. آنها امر به حذف چندین صحنه سلاخی در میدان جنگ - از جمله صحنه‌های قطع دست و پاتوتی داگلاس - و نیز صحنه‌هایی که طی آن لارنس اولیویر قصد اغوای نوکریش (تونی کرتیس) را دارد، دادند. کل صحنه‌های حذف شده فیلم به حدود پنج دقیقه رسید.

آنها بی که آن پنج دقیقه را دیده‌اند، به هر حال، از نبودش اظهار تأسف می‌کنند. مفسر نشریه نیویورک پست نوشت: «یک چنین حذف‌های موجب می‌شود که کار شخصیت به یک وجه مشترک در حداقل کاهش

دو روز اول آنقدرها دریاره اندازه و نسبت‌های پرده عریض فکر نمی‌کرد. به نظر من تأکید زیاده از حدی روی این مسأله گذاشته‌اند. این قطع فیلم هم صرفاً شکلی است که باید آن را ترکیب‌بندی کرد.» تولید اسپارتاكوس با وجود برنامه‌ریزی بسیار دقیق، دچار بی‌نظمی و سوانح فیلمبرداری شد. جین سیمونز به علت نیاز به عمل جراحی به مدت بیش از یک ماه از برنامه فیلمبرداری کنار رفت. تونی کرتیس به هنگام بازی تئیس تاندون پاشنه پایش قطع شد و یک ماه اسیر تخت و بند و گچ بود و تازه به صحنه بازگشته بود که کرک داگلاس به دنبال ابتلاء به یک بیماری ویروسی ده روز بستری شد. اسپارتاكوس ماه‌ها از برنامه عقب افتاد و هزینه تولید آن دو برابر شد. پیتر یوستینف می‌گوید: «تولید اسپارتاكوس برای مدت بسیار طولانی به ازای کشید. دخترم درست پیش از آغاز آن به دنیا آمد و تا زمانی که فیلم در گیر برداشت‌های مجده بود، آنقدر بزرگ شده بود که وقتی در مهد کودک از او پرسیدند کار پدرت چیست، گفته بود "اسپارتاكوس". من برداشت‌های مجده نهایی را چهار روز پیش از نمایش افتتاحیه فیلم بازی کردم.»

پس از اتمام کار تولید در کالیفرنیا، کوبیریک، داگلاس و گروه تولید به اسپانیا پرواز کردند تا طراحی و فیلمبرداری صحنه عظیم جنگ اوچ فیلم را آغاز کنند. هشت هزار سرباز پیاده ارتش اسپانیا برای ایفای نقش لژیون‌های رومی استخدام شدند. به آنها آموختند که چگونه چهار گوش‌هایی میان تهی به هر یک مرکب از ۳۶۰ سرباز، به غیر از افسران و حاملان معمول تدارکات، تشکیل دهند. کوبیریک و متی (مدیر فیلمبرداری) کش و حرکت رو به گسترش آنها را از برج‌هایی با ارتفاع ۴۰ متر فیلمبرداری می‌کردند. در فاصله نمایها، کوبیریک هر یکی از مردان (مرده) در میدان جنگ را با کارت شماره‌داری مشخص می‌کرد و این امکان را برای خود به وجود می‌آورد که صحنه

هریس می‌گوید: «تنهای چند فیلم است که از دوران نوجوانی در خاطرم مانده و توانسته‌اند واقعاً قدرت سینما را به من نشان دهند. وقتی احساس می‌کنم یکی از این فیلم‌ها ناپذید می‌شود باید کاری برایش انجام دهم».

هریس که در آن زمان با جیمز کاتر کار می‌کرد، دریافت که نگاتیو اصلی فیلم آنقدر خراب شده که اصلاً قابل تعمیر نیست. وی در این مورد می‌گوید: «شرکت یونیورسال مراقبت بسیار بسیار خوبی از آن به عمل آورده بود، اما واقعیت این است که سی سال از عمر این نگاتیو گذشته بود. لایه زرد به کل از بین رفته بود. ما آزمایشاتی از نگاتیو دوربین به عمل آوردم و نتیجه گرفتیم که سایه‌ها آبی رنگ و نقاط روشن صورت، زرد رنگ است». اما نسخه مادر سیاه و سفید که برای حفاظت نگهداری می‌شد در وضع خوبی قرار داشت، و همین نسخه مبنایی در اختیار هریس و کاتر قرار داد که اسپارتاكوس را گام به گام بازسازی کنند. کاتر در این مورد می‌گوید: «به هر حال، نسخه مادر حفاظتی به طریقه تکنی راما بود، و این بدان معنی است که نسخه مذکور روی فیلم ۳۵ میلی‌متری به روش افقی، با پهنای هشت سوراخ فیلم و فشردگی ۱۵۰٪ چاپ شده است و هیچ وسیله‌ای وجود ندارد که به راحتی آن را تبدیل به فیلم ۶۵ میلی‌متری کند. سعی ما بر آن بود که فرآیندی بسیام که تصویری شفاف در سرتاسر پرده به مابدهد و در عین حال، آن راثابت نگاه داریم، و این مشکل عدمه ما بود».

بعضی از صحنه‌ها فقط به صورت تصویر وجود داشت و چند دقیقه صدابه ناچار باید مجدداً ضبط می‌شد. تونی کریس حدود یک دقیقه از دیالوگ را در لس آنجلس مجدداً ضبط کرد و آنتونی هاپکینز به جای لارنس اولیویر مقداری کار لوپ دیالوگ‌ها (گره زدن بخش‌های کوتاه دیالوگ‌ها) را در لندن به انجام رسانید. هریس می‌گوید: «اگر قرار بود کار به عهده من

یابد، انجام این کار بدون اطلاع عموم، در واقع توجه به گروهی اندک از معتبرضیین به بهای اکثریتی است که به محصول اصلی به همان‌گونه که ساخته، تحسین شده، و در اصل ارایه شده، دسترسی ندارند. اگر این کار را با یک داروی مستهبتی شده و مارک خورده بکنند شرکت سازنده دارو مستوجب تعقیب قضایی می‌شود».

با همه اینها، اسپارتاكوس از همان آغاز نمایش در ۷ اکتبر ۱۹۶۰ به موفقیتی بس عظیم دست یافت. در ظرف یک سال، فیلم بیش از ۱۳ میلیون دلار فروش داشت که حتی از فروش فیلم پرطریف‌دار داستان وست‌ساید (۱۹۶۱) فراتر رفت. اسپارتاكوس جایزه اسکار را برای بهترین بازیگر نقش دوم (پیتر یوستینف)، فیلم‌داری رنگی، طراحی هنری، و طراحی لباس (برای فیلم رنگی)<sup>(۱۶)</sup> به خود اختصاص داد و نامزد دریافت این جایزه برای بهترین تدوین و موسیقی متن نیز بود. اسپارتاكوس ضمناً جایزه کوه طلایی را برای بهترین فیلم بود و از سوی مجله تایم به عنوان یکی از ده فیلم برگزیده سال شناخته شد.

به هنگام پخش مجدد اسپارتاكوس در سال ۱۹۶۷ (این‌بار فقط در نسخه‌های پخش ۳۵ میلی‌متری)، حذف‌های متعدد دیگری در آن اعمال شد و فیلم به طور اساسی دچار تدوین مجدد شد. مدت زمان نمایش این نسخه تنها ۱۶۱ دقیقه بود. چنین به نظر می‌آمد که اسپارتاكوس دیگر هرگز در شکل اصلی اش دیده نخواهد شد.

بیش از ۲۰ سال بعد، رابرт. ای. هریس، متخصص آرشیو فیلم، که بازسازی موفقیت‌آمیز لارنس عربستان را در چنین داشت، در اندیشه آن بود که آیا به اسپارتاكوس هم می‌توان به طریقی مشابه جان دوباره داد؟ هریس با شرکت یونیورسال ارتباط برقرار کرد و دریافت که ریس گروه سینمایی ام. سی. ای. تامس پولاک هم در خط همین اندیشه بوده است.



نشان داده می‌شوند. هریس می‌گوید: «دیگر فیلم‌های چندانی مثل این اثر وجود ندارند. منظورم نه اندازه یا بزرگی آنها، بلکه شعور و هوشمندی آنهاست».

کرک داگلاس می‌گوید: «دیدن اینکه اسپارتاكوس به شیوه‌ای بازسازی شده می‌باشد، احساس بسیار خوبی به من می‌دهد. بعضی وقت‌ها فیلمی که سال‌ها پیش دوستش داشتم در دیدار مجده دیگر برایت جالب نیست. اما اسپارتاكوس واقعاً فیلم به خصوصی است».

پیتر یوستینف، از سوی دیگر، در مورد چشم‌انداز دیدن خود به صورتی سی سال جوان‌تر و بزرگ‌نمایی شده در اندازه‌های حمامی، اندکی دلزده و بی‌تفاوت است. با خنده می‌گوید: «واکنش من همان واکنش دوریانگری است، واکنشی حاکی از وحشت مطلق. من هم چون او (پس از دیدن تصویر خود) جا خورده و پس می‌نشینم».

باشد، آن را به وضع آخرین پیش نمایش فیلم بر می‌گرداندم چون صحنه‌های بسیار عالی در این اثر وجود داشت. اما آن صحنه‌ها در اواسط دهه ۱۹۷۰ از بین رفته بود. ما تا آنجا که امکان داشت به نسخه پیش-سانسور آن، آخرین نسخه‌ای که مورد تأیید کوپریک و داگلاس بود، یعنی نسخه ۱۹۷۶ دقیقه‌ای، نزدیک شدیم. نسخه بازسازی شده اندکی نسبت به نسخه ۱۹۶۰ دانه‌دارتر است زیرا به اندازه دو چاپ (دو نسل) از نسخه اصلی دو رشدیم، اما از آنجا که ماده کار او لیه به طریق سوپر تکنی راما بود، فیلم آقدر شفاف و از نظر کیفیت دقیق بود که همچنان عالی و شکوهمند جلوه کند».

بازسازی و پخش مجده اسپارتاكوس که سهم به سازی در اعطای جایز دستاوردهای یک عمر از سوی استیتنوی فیلم آمریکا به کرک داگلاس ایفا کرد، یک رویداد سینمایی بسیار مهم، آن هم در روزهایی است که فیلم‌های بسیار کوچک بر پرده‌های بسیار کوچکتر

شناختن اسپارتاکوس

محصول شرکت یونیورسال ایترنشنال، تولید بریتانیا

پیکچرز

تهیه کننده اجرایی: کرک داگلاس

تهیه کننده: ادوارد لویس

کارگردان: استنلی کوبیریک

فیلمتامه: دالتون ترومبو، بر اساس رمان هاورد فست

موسیقی متن: (آفریش و رهبری ارکستر) آلس نورث

مدیر فیلبرداری: راسل متی ASC

فیلمبرداری افزوده: کلیفورنیا استین

طراحی هنری: الکساندر گولیتزن، اریک اربوم

طراحی دکور: راسل گوسمان، جولیا هرون

طراحی لباس: وال، بیل لارنس

تدوین: رابرт لارنس

عنوان‌بندی و مشاور طراحی: مُل باس

صدای والدن. آ. واتسون، جولا پیس، موری اسپیواک،

رُنالد بی برس.

مدیر تولید: نورمن دمینگ

گریم: باد وست مور

دستیاران موسیقی: جوزف گرشنیسون، میلتون شوراتز

والد

متقدیان: هری ولف، جرج دای

مدت زمان نمایش: ۱۹۸ دقیقه

پخشش: ۱۹۶۰ اکتبر،

بازیگران:

کرک داگلاس، لارنس اولیویر، جین سیمونز،

تونی کرتیس، چارلز لاتون، پتر یوستینف، جان گاون،

نینا فوش، هربرت لوم، جان آیرلند، جان دال، چارلز

مک‌گرا، جوانا بارنس، وودی استرود، هارولد جی.

استون، پل لامبرت، رابرт جی. ویلک، جان هیت،

نیکلاس دنیس، فردیک ورلاک.

بازسازی و اعاده نسخه اصل (۱۹۹۱) توسط رابر特.

ای. هریس

تهیه کننده: جیمز. سی. کاتز  
مشاور تدوین: رابرт لارنس  
نگاتیو ۶۵ میلی متری ناطق ویژه نگهداری - تهیه شده  
توسط شرکت RGB اپتیکال،  
 مدیر عملیات اپتیکی: پل روتان جونیز  
 متقدیان دوربین: جان روب کالویس، رابرт فور  
 تبری جونیز.  
قطع نگاتیو: برایان رالف  
دستیار تولید: مایک هایات  
وقت نگهدار: دیوید اُر  
تدوین صدا: شرکت ساند چویس  
تدوین گران جلوه‌های صوتی: گیپ جافی، مارک  
گوردون.  
صداپردازی مجدد: ریک الکساندر (ناظر)، جونل فین،  
جیمز بولت.  
مشاور سیستم دالی: دیوید گری

## پی‌نوشت‌ها:

1- Robert M. Bird

2- Edwin Forrest

3- Amleto Novelli

4- Howard Fast

5- Bryna Productions

6- Dalton Trumbo

7- Robert Rich

8- Russel Metty

9- Crane

10- Douglas Sirk

۱۱- Hearst Anamorphic تصویر فشرده که بعداً با عدسی مبدل به صورت تصویر عریض جلوه گر می‌شود.

۱۲- نصادری نشکل شده بر حسب میزان نور واردہ بر نگاتیو فیلم.

13- Sprocket

14- Alex Golitzen

۱۵- میلیارد آمریکایی که داستان فیلم «همشهری کین» اشاراتی مستقیم به شخصیت وزنده‌گی او دارد.

۱۶- در آن زمان هنوز جوانیز مثل جوانیز فیلمبرداری و طراحی

لباس در دو گروه فیلم‌های سیاه و سفید و رنگی اعطاء می‌شد.