

# تأثیر ۱۰ هفته بازیهای دبستانی بر برقی تواناییهای ادراکی - حرکتی دانش آموزان دفتر پایه سوم مدرسه های ابتدایی شهرستان ماشهر

- ❖ دکتر پریوش نوربخش، استادیار دانشگاه شهید چمران اهواز
- ❖ رضوان رضوانی اصل، کارشناس ارشد تربیت بدنی دانشگاه شهید چمران اهواز

## فهرست :

۵۵	چکیده
۵۶	مقدمه
۵۸	روش شناسی تحقیق
۵۹	یافته های تحقیق
۶۲	بحث و تیجه گیری
۶۴	منابع و مأخذ

**چکیده:** بازیهای متعددی توانند زیرساختهای توانایی ادراکی - حرکتی کودکان دبستانی را بهبود بخشنند. هدف این تحقیق، بررسی تأثیر ۱۰ هفته بازیهای دبستانی بر تواناییهای چابکی، تعادل ایستا و تعادل پویای دانش آموزان دختر پایه سوم مدرسه های ابتدایی شهرستان ماشهر بود. روش این تحقیق، آزمایشی - میدانی بود که در آن، دانش آموزان دو کلاس از دو مدرسه متفاوت به طور تصادفی، یکی در گروه آزمایش (۲۷ نفر) و دیگری در گروه گواه (۲۸ نفر) گزینش شدند. برای اندازه گیری چابکی، تعادل ایستا و تعادل پویا از آزمون رشد ادراکی - حرکتی بروئینکر - ازرتسکی (۱۹۷۸) استفاده شد. روابی این آزمونها، به وسیله آزمونهای تعادل روح و کفارت (۱۸۶۴) و چابکی مورد تأیید قرار گرفت. ابتدا از آزمودنیهای دو گروه پیش آزمون گرفته شد. سپس گروه آزمایش به مدت ۱۰ هفته، هفتگی دو جلسه و هر جلسه به مدت ۴۵ دقیقه، به تمرینهای متعدد بازیهای دبستانی به صورت انفرادی، گروهی، امدادی با چشممان باز و بسته پرداختند. مقایسه نتایج تفاوت میان گینهای پیش آزمون و پس آزمون دو گروه آزمایش و گواه نشان داد که شرکت در بازیهای دبستانی موجب شد که آزمودنیهای گروه آزمایش در مقایسه با گروه گواه، مهارت های چابکی، تعادل ایستا و تعامل پویای خود را پیشرفت دهند. این تفاوت در سطح احتمال  $p < 0.05$  معنادار بود. علاوه بر این، مقایسه انفرادی تعادل ایستا، تعادل پویا و

چابکی گروه آزمایش و گواه نشان داد که این عاملها، در گروه آزمایش در سطح ۵/۰۰ کم تأثیر معناداری داشتند. همچنین بین نمره های پس آزمون چابکی و تعادل ایستا، همچنین چابکی و تعادل پویا گروه آزمایش رابطه مثبت و معنادار مشاهده شد.

### واژه کان کلیدی: بازیهای دبستانی، تواناییهای ادراکی - حرکتی، چابکی، تعادل ایستا، تعادل پویا

اجرای بازیهای ساده و ابتدایی، وسیله ای برای کسب مهارتها و اجراهای ورزشی پیچیده به شمار می روند و در نتیجه، باعث پیشرفت در رشد ادراکی - حرکتی می شوند. در واقع، آن دسته از بازیهای پایه و اساسی ورزش به شمار می روند که به عنوان کنش متقابل بین انسان و محیط در زمان معین و مشخص، بتوانند تغییراتی را در رفتار حرکتی انسان ایجاد کنند (۱۱). در صورتی که گاروی<sup>(۷)</sup> (۱۹۹۰) بازی را فعالیتی لذت‌بخش می داند که کودک را شاد می کند (۱۶).

پن و ایساک<sup>(۸)</sup> (۲۰۰۲) بیان می کنند، هر نوع حرکتی که فرد انجام می دهد، به نوع خود را در گیر فرایند ادراکی - حرکتی می بیند. فرایند تواناییهای ادراکی - حرکتی، حسی است و بیشتر با همکاری حرکات ارادی رشد و توسعه می یابند. متخصصان تربیت بدنی و علوم ورزشی معتقدند، امکان دارد، همه فعالیت‌های حرکتی که به صورت ارادی صورت می پذیرند، در روند یادگیری شناختی حرکات تأثیر نداشته باشند، ولی تواناییهای ویژه‌ای چون تعادل، چابکی، انعطاف پذیری وجوده مشترکی دارند که

**مقدمه**  
از دیرباز رابطه بین ادراک و فعالیت حرکتی، مورد توجه بسیاری از متخصصان رشد قرار گرفته است. آنها نیز برای بررسی چگونگی این ارتباط، نظریه هایی در زمینه ادراکی - حرکتی را تبیین کرده اند. دلاکوتا<sup>(۹)</sup> (۱۹۶۶)، نظریه «سازمان عصبی»؛ کراتی<sup>(۱۰)</sup> (۱۹۷۹)، نظریه «فیزیولوژیک بینایی»؛ کفارت<sup>(۱۱)</sup> (۱۹۷۱)، نظریه «ادراکی - حرکتی» و آیرس<sup>(۱۲)</sup> (۱۹۷۲)، نظریه «پیکارچکی حسی» را ارائه دادند. همه این نظریه ها مبنی این واقعیت است که ادراک و شناخت هر دو یک پایگاه مشترک دارند و برای اینکه کودک بتواند به عملکرد های ذهنی خود سرو سامان بیخشند، به تعمیم توانایی حرکتی نیاز دارد (۸). با این حال، برخی متخصصان رشد این نظریه را که بین رشد ادراکی - حرکتی و شناخت ارتباط وجود دارد، قبول ندارند. برای مثال، ویلیامز<sup>(۱۳)</sup> (۱۹۸۳) و کریبن<sup>(۱۴)</sup> (۲۰۰۱) معتقدند که نباید زیاد به تعمیم این نظریه دلخوش کرد. به نظر این متخصصان مهم آن است که بتوان تواناییهای ادراکی - حرکتی را به دانش آموزان آموخت داد و آنها این قابلیت را دارند که تواناییهای ادراکی - حرکتی خود را هنگام شرکت در بازیها و فعالیت‌های ورزشی افزایش دهند (۱۵، ۲۷).

بازی، اولین رفتار حرکتی است که کودکان علاقه دارند به آن پردازند. کودک از طریق بازی به نتایج مهمی دست می یابد. در بازی، کودک پیش از آنکه از راه تفکر چیزی بیاموزد، از راه لمس و مشاهده آن را یاد می گیرد.

1. Delacato
2. Cratty
3. Kephart
4. Ayres
5. Williams
6. Crebbin
7. Garvey
8. Payne & Issac

است، تعین و نارسایهای آنان را شناسایی کنند و در صورت نیاز به رفع آنها اقدام ورزند. از آنجایی که فقر حرکت در دوران حساس رشد، آثار جبران ناپذیری بر جای می‌گذارد، برای همه کودکان مهم است که در طول این دوره‌ها، تجربه‌های حرکتی مفیدی به خصوص به شکل بازی در محیط خود داشته باشند. معلمان باید تجربه‌های حرکتی موردنیاز کودکان را مناسب با سن آنها به شکل بازیهای گوناگون و متنوع فراهم آورند. این بازیها به کودکان فرست می‌دهد تا توانایهای ادراکی - حرکتی را برسی و تمرین کنند، بر محیط خود حاکم شوند و به توانایهای خود اعتماد کنند.

شرکت در بازیهای انفرادی و گروهی، همچنین شرکت در بازیهای امدادی و رقابتی در قالب برنامه درس تربیت بدنی در مدرسه‌ها، فرصت‌هایی برای کودکان فراهم می‌آوردد تا به رشد توانایهای خود بیفزایند. علاوه بر این، شرکت در بازیها با اهداف تنواع آن رضایت خاطر کودکان را فراهم می‌آورد و آنها از مشارکت در این بازیها لذت می‌برند. مخصوصاً تربیت بدنی و علوم ورزشی پیشتر به شرکت کودکان در بازیهای تأکید ورزیده‌اند که ساختار رسمی ندارند و برای رشد توانایهای ادراکی - حرکتی کودکان مؤثرند و فرصت‌هایی را برای کودکان فراهم می‌آورند. بنابراین، پرداختن به این موضوع اهمیت دارد که آیا طراحی بازیها در برنامه‌های تربیت بدنی مدرسه‌ها برای دسترسی به این هدفها به درستی طرح ریزی شده‌اند.

تحقیقات در داخل کشور، اهمیت بازیها را بر تحول فیزیکی و ذهنی کودکان نشان داده‌اند. کردی (۱۳۷۹) نتیجه گرفت که بازیهای رایج در جنوب شهر تهران، زمینه‌های مناسبی را برای کسب توانایهای ادراکی - حرکتی به خصوص سرعت چابکی و تعادل کودکان ۹ تا ۱۰ ساله فراهم می‌آورند. یوسفی (۱۳۸۲) نیز دریافت که بازیهای

در پیشرفت توانایهای حرکتی ادراکی اثر می‌گذارند (۲۳). این مخصوصاً تعادل را به حالتی از توازن اندامهای بدن بین نیروهای مخالف تعریف می‌کنند. همچنین چابکی را توانایی جابه‌جایی جرم بدن در کوتاه‌ترین زمان ممکن می‌دانند (۱۰). بنابراین، بررسی چگونگی آثار بازی در رشد ادراکی - حرکتی به عنوان یکی از جوانب رشد عمومی اهمیت فراوان دارد. باید شناخت گروه‌های طبیعی رشد کودک؛ توجه به عاملهای اثرگذار بر حرکت و ادراک؛ شناسایی تفاوت‌های فردی و تعديل انتظارات معلمان؛ رفع کمبودهای یادگیری و نواقص رشد ادراکی - حرکتی؛ بهبود کارایی توانایهای

تعادل، چابکی و ایجاد ادراک خود مثبت در کودکان، در اولویت برنامه‌های آموزشی تربیت بدنی قرار گیرند. بنابراین، شناخت عاملهای مؤثر بر این توانایهای ادراکی - حرکتی، از هدفهای مهم تربیت بدنی و علوم ورزشی به شمار می‌رود. مگیل (۱۹۷۹) درباره ارزش شناسایی توانایهای ادراکی - حرکتی می‌گوید که شناخت این توانایهای، مربی، معلم یا درمانگر را قادر می‌سازد تا مبانی نظری اجرای این مهارت‌ها را فراگیرد و از آنها در قالب برنامه‌های ورزشی، برای تقویت، بهبود و اصلاح مهارت‌های ادراکی - حرکتی و توسعه مهارت‌های ورزشی استفاده کند. پرداختن به این موضوع موجب می‌شود که کودکان از رشد جسمانی مناسبی برخوردار شوند و مهارت‌های حرکتی خود را براساس مبانی نظری و اصولی که در یادگیری این مهارت‌ها حاکم هستند، زیرنظر کارشناس تربیت بدنی آزموده توسعه و پیشرفت دهند. لازم به توضیح است که برای انجام موقفيت آمیز حرکات و مهارت‌ها، باید به تفاوت فردی شاگردان در آموزش توانایی‌های ادراکی - حرکتی توجه کرد (۲۱). بنابراین، معلمان و مربیان می‌توانند با استفاده از آزمونهای ادراکی - حرکتی، وضعیت تعادل و چابکی موجود در کودکان را که زیربنای تمام فعالیتهای ورزشی

۵. بین میانگین نمره‌های پس آزمون تعادل ایستا، چابکی و تعادل پویا و تعادل ایستا و تعادل پویای دانشآموزان گروه آزمایش رابطه مثبت وجود دارد.

### روش شناسی تحقیق

روش تحقیق در این پژوهش، آزمایشی - میدانی است. جامعه آماری این تحقیق را تمام مدرسه‌های ابتدائی ( $n=15$ ) شهرستان ماهشهر در سال تحصیلی ۸۲-۸۳ تشکیل داد. از بین این مدرسه‌ها دو مدرسه به طور تصادفی انتخاب شد. سپس از بین کلاس‌های هر مدرسه، دانشآموزان یک مدرسه به طور تصادفی در گروه آزمایش ( $n=27$ ) و دانشآموزان کلاس دیگر نیز به طور تصادفی در گروه گواه ( $n=28$ ) جایگزین شدند. از آزمون بروئینکز - ازرسکی<sup>1</sup> (۱۹۷۸) برای برسی تأثیر ۱۰ هفته بازیهای دبستانی بر تواناییهای تعادل ایستا، تعادل پویا و چابکی استفاده شد. این ابزار، هشت ماده برای تعادل و یک ماده برای اندازه‌گیری چابکی دارد (در آزمون چابکی گذراندن زمان کمتر، در تعادل ایستا کسب زمان بیشتر و در تعادل پویا قدمهای بیشتر باعث می‌شود تا آزمودنی براساس جدول امتیازبندی، امتیاز بیشتری بگیرد). این آزمون برای اندازه‌گیری تواناییهای ادراکی - حرکتی کودکان ۳ تا ۴ ساله طراحی شده است. روابط آزمونهای تعادل و چابکی، به ترتیب به وسیله آزمون تعادل روح و کفارت<sup>2</sup> و چابکی  $4/9$  معنادار گزارش شد. پایانی آزمونهای نیز از طریق بازآزمایی معنادار گزارش شد. با استفاده از این ابزار، ابتدا از دانشآموزان هر دو گروه پیش آزمون گرفته شد. سپس گروه آزمایش به مدت ۱۰ هفته، هفته‌ای دو جلسه و هر جلسه به مدت ۴۵ دقیقه، بازیهای دبستانی متنوعی را طبق برنامه تنظیم شده اجرا می‌کردند.

1. Bruiniks-Oseretsky

2. Rosh & Kephart

دبستانی بر مهارت‌های ادراکی - حرکتی دختران پایه سوم دبستان به خصوص تعادل، سرعت، هماهنگی و دقت حرکت تأثیر مثبت دارند<sup>(۹)</sup>. نتیجه تحقیق سلمان (۱۳۷۱)<sup>(۱۰)</sup> نیز نشان داد که بازیها و فعالیتهای بدنی در تسريع تحول ذهنی کودکان ۳ تا ۹ ساله نقش اساسی دارند<sup>(۲)</sup>. همچنین تحقیقات دیگر، به ترتیب تأثیر فعالیتهای بدنی منتخب، ورزشکاربودن و دوره‌های پیش دبستانی، تمرينهای منتخب را بر پیشرفت عملکرد ادراکی - حرکتی نشان داده‌اند<sup>(۱)، (۳)، (۴)، (۵)</sup>. تحقیقات خارج از کشور نیز، تأثیر مثبت برنامه‌های تربیت بدنی مانند بازیها و فعالیتهای جسمانی را بر توسعه تواناییهای ادراکی - حرکتی کودکان پیش دبستانی و دبستانی در افزایش تعادل و چابکی نشان داده‌اند<sup>(۱۰)، (۱۱)، (۱۲)، (۱۳)، (۱۴)، (۱۵)، (۱۶)، (۱۷)، (۱۸)، (۱۹)</sup>.

از این رو، هدف این تحقیق بررسی تأثیر ۱۰ هفته بازیهای دبستانی بر برخی تواناییهای ادراکی - حرکتی دانشآموزان دختر پایه سوم مقطع ابتدائی شهرستان ماهشهر است. با توجه به مطالب گفته شده، سوالات زیر مطرح می‌شوند:

آیا می‌توان از طریق بازیهای دبستانی، تواناییهای ادراکی - حرکتی دانشآموزان دختر را توسعه داد؟ آیا معلمان تربیت بدنی می‌توانند در قالب بازیها، توانایی ادراکی - حرکتی دانشآموزان دختر را بهبود بخشدند؟

برای پاسخ دقیق به این سوالات، فرضیه‌های زیر طراحی و مورد آزمون قرار گرفتند:

۱. بازیهای دبستانی بر چابکی دانشآموزان دختر پایه سوم ابتدائی تأثیر مثبت دارند.
۲. بازیهای دبستانی بر تعادل ایستای دانشآموزان دختر پایه سوم ابتدائی تأثیر مثبت دارد.
۳. بازیهای دبستانی بر تعادل پویای دانشآموزان دختر پایه سوم ابتدائی تأثیر مثبت دارد.
۴. بین میانگین نمره‌های پس آزمون چابکی دانشآموزان گروههای آزمایش و گواه تفاوت وجود دارد.

گواه را نشان می‌دهد و جدول ۲ شاخصهای آماری متغیرهای گروههای آزمایش و گواه را در پیش‌آزمون و پس‌آزمون توصیف می‌کند.

نتایج جدول ۱ نشان می‌دهند که هر دو گروه از نظر ویژگی‌های سن، قد، وزن تقریباً یکسان هستند. همان‌طور که در جدول ۲ مشاهده می‌شود، در گروه آزمایش نیز میانگین چابکی، تعادل ایستا و تعادل پویا در پس‌آزمون نسبت به پیش‌آزمون افزایش قابل ملاحظه‌ای داشته است.

این فعالیتها شامل بازیهای افرادی، گروهی، امدادی و رقابتی بودند که با استفاده یا بدون استفاده از وسیله و با چشم انداز یا بسته با کمک یا بدون کمک مربی انجام می‌شدند. پس از پیش‌آزمایش، از هر دو گروه پس‌آزمون گفته شد. علاوه بر این، سن، قد و وزن داش آموخته نیز یادداشت شد.

### یافته‌های تحقیق یافته‌های توصیفی

جدول ۱، مشخصات فردی گروههای آزمایش و

جدول ۱. شاخصهای آماری مشخصات فردی گروههای گواه و آزمایش

انحراف معیار	میانگین	وزن (کیلوگرم)	قد (سانتی‌متر)		سن (سال)		متغیر	شاخص گروه
			انحراف معیار	میانگین	انحراف معیار	میانگین		
۷/۱۲	۲۶/۶۷	۷/۶۲	۱۳۱/۲۵	۰/۵۰	۸/۵۹	۲۷		آزمایش
۷/۶۹	۲۷/۸۶	۵/۷۵	۱۳۱/۲۹	۰/۵۰	۸/۴۱	۲۸		گواه

جدول ۲. شاخصهای آماری متغیرهای گروههای گواه و آزمایش در پیش‌آزمون و پس‌آزمون

انحراف معیار	میانگین	تعادل ایستا (امتیاز)	تعادل پویا (امتیاز)		چابکی (امتیاز)		متغیر	شاخص گروه	آزمون
			انحراف معیار	میانگین	انحراف معیار	میانگین			
۱/۳۳	۴/۰۷	۴/۱۱	۹/۸۱	۱/۶۳	۹/۸۹	۲۷		آزمایش	پیش آزمون
۱/۸۴	۴/۴۶	۴/۳۳	۸/۷۹	۱/۸۸	۱۱/۷۵	۲۸		گواه	
۱/۲۵	۱۲/۲۹	۱/۵۶	۱۶/۰۴	۰/۵۱	۱۴/۷۸	۲۷		آزمایش	پس آزمون
۱/۲۵	۵/۲۱	۲/۱۱	۸/۶۱	۱/۴۷	۱۱/۰۷	۲۸		گواه	

تعادل پویا) بین گروههای آزمایشی و گواه را نشان می‌دهد. مقایسه تفاوت بین میانگینهای پیش آزمون پس آزمون دو گروه آزمایش و گواه نشان می‌دهد که بازیهای دبستانی بر تواناییهای ادراکی - حرکتی دانش آموزان مورد تحقیق تأثیر معناداری داشته است. این تفاوتها همگی در سطح  $P < 0.001$  معنادار بودند.

همان طور که در جدول ۴ ملاحظه می‌شود، تمحاسبه شده برای آزمون چهارم تا ششم در سطح کمتر از  $0.001$  معنادار است. مقایسه پس آزمونهای دو گروه آزمایش و گواه نشان می‌دهد که میانگین گروه آزمایش از میانگین گروه گواه بیشتر است. به عبارت دیگر، عامل آزمایشی یعنی انجام بازیهای دبستانی توانسته است تغییراتی در چابکی، تعادل ایستا، تعادل پویای آزمودنیهای گروه آزمایش ایجاد کند.

### یافته های مربوط به فرضیه ها

جدول ۳ و ۴، نتایج آماری داده ها را در مورد فرضیه های مورد بررسی در این تحقیق نشان می‌دهند. به منظور آزمون فرضیه های اول تا سوم از  $\alpha$  همبسته، برای فرضیه های چهارم تا ششم از  $\alpha$  مستقل و برای فرضیه هفتم از ضریب همبستگی پیرسون استفاده شد.

به دلیل انتخاب و انتساب تصادفی گروههای آزمایش و گواه، برابری تعادل نمونه ها و استفاده از آزمون  $t$  مستقل، فرض برابری واریانسها برقرار است (۳). ولی برای اطمینان از تجانس واریانسها دو گروه آزمایش و گواه، نتایج پیش آزمونهای دو گروه مورد مقایسه قرار گرفتند. تفاوت های بین میانگینهای دو گروه در ابتدای آزمایش در سطح  $P < 0.05$  معنادار گزارش نشد. جدول ۳، تأثیر بازیهای دبستانی را بر تواناییهای ادراکی - حرکتی (چابکی، تعادل ایستا و

جدول ۳. نتایج آزمون  $t$  برای تأثیر بازیهای دبستانی بر تواناییهای ادراکی-حرکتی گروههای آزمایش و گواه

متغیر	شاخص	گروه	تعداد	پیش آزمون	میانگین پس آزمون	میانگین معیار	انحراف معیار	تفاوت میانگینها	df	t	$P$
چابکی	آزمایش	آزمایش	۲۷	۹/۸۹	۱۴/۷۸	۱/۶۰	۴/۸۹	۱۱/۸۵	۵۲	۱۱/۸۵	$0.001$
	گواه	گواه	۲۸	۱۱/۷۵	۱۱/۰۷	۱/۸۷	-۰/۶۸				
تعادل ایستا	آزمایش	آزمایش	۲۷	۹/۸۱	۱۶/۰۴	۳/۹	۶/۲۳	۵/۰۴	۵۲		$0.001$
	گواه	گواه	۲۸	۸/۷۹	۸/۶۱	۵/۳۷	-۰/۱۸				
تعادل پویا	آزمایش	آزمایش	۲۷	۴/۰۷	۱۲/۲۹	۱/۷۶	۸/۲۲	۱۵/۱۲	۵۲		$0.001$
	گواه	گواه	۲۸	۴/۴۶	۵/۲۱	۱/۹	۰/۷۵				

## جدول ۴. نتایج آزمون t برای مقایسه پس آزمونهای گروههای آزمایش و گواه

P	df	t	انحراف معیار	میانگین	تعداد	گروه	شاخص متغیر
•/•/•/•	•/•/•	•/•/•/•	•/•/•	•/•/•/•	•/•/•/•	آزمایش	چابکی
			•/•/•	•/•/•/•	•/•/•/•	گواه	
•/•/•/•	•/•/•	•/•/•/•	•/•/•	•/•/•/•	•/•/•/•	آزمایش	تعادل ایستا
			•/•/•	•/•/•/•	•/•/•/•	گواه	
•/•/•/•	•/•/•	•/•/•/•	•/•/•	•/•/•/•	•/•/•/•	آزمایش	تعادل پویا
			•/•/•	•/•/•/•	•/•/•/•	گواه	

از ضرایب همبستگی پیرسون نیز، برای تعیین رابطه بین نمره های پس آزمون تعادل ایستا، تعادل پویا و چابکی گروه آزمایش به صورت جداگانه استفاده شد. نتایج جدول ۵ نشان می دهند که همبستگی های محاسبه شده در سطح ۰/۰/۰ معنادار است. به عبارت دیگر، بین متغیرهای چابکی و تعادل ایستا، چابکی و تعادل پویا، تعادل ایستا و تعادل پویا رابطه مثبت و معناداری وجود دارد.

## جدول ۵. نتایج ضرایب همبستگی بین تعادل و چابکی، تعادل ایستا و تعادل پویا

تعادل پویا	تعادل ایستا	چابکی	متغیر
** •/•/•	** •/•/•	•	چابکی
** •/•/•	•	** •/•/•	تعادل ایستا
•	** •/•/•	** •/•/•	تعادل پویا

\* = همبستگی در سطح ۰/۰/۰ معنادار است.

## بحث و نتیجه گیری

را که می توان به طور احتمالی در تبیین چنین نتیجه غیرهمسوبی مطرح کرد، این است که برنامه های تمرینی و فعالیتهای حرکتی این محققان برای بهبود چابکی دوهای سرعتی و استقامتی بوده اند که پیچیدگی لازم را برای تغییر جهت نداشته اند. به همین دلیل، دوی چابکی با انجام برنامه های تمرینی منتخب بهبود نمی یابد و بهبود چابکی، روش تمرینی خاص خود را دارد که با برنامه های تمرینی جهتهای متنوع در زوایا و مسیرهای متنوع پیشرفت می کند. در واقع، بازیهای دبستانی به دلیل تنوع فعالیتها و درگیر شدن کودک با محیط و کسب تجربه های فراوان، در بهبود تعادل و چابکی تأثیر به سزانی دارد.

نتایج تحقیقات سروچ<sup>۱</sup> (۲۰۰۲)، کردی (۱۳۷۹)، هاتزیتاکی و همکارانش<sup>۲</sup> (۲۰۰۲)، منطبق با یافته های این تحقیق در مورد وجود رابطه بین چابکی و تعادل ایستا، همچنین چابکی و تعادل پویا در گروه آزمایش هستند (۲۵، ۷، ۲۵).

اشمیت<sup>۳</sup> (۲۰۰۰) معتقد است که هر مهارت حرکتی، به نوعی یک مهارت ادراکی - حرکتی به شمار می رود و عملکردهای ادراکی و حرکتی نیز غیرقابل تفکیک هستند. همچنین، غنی کردن تجربه های حرکتی، معمولاً تواناییهای فرد را در ساخت یا درک مژتر و قایعی که با آنها روبرو می شود، افزایش

هدف تحقیق حاضر، تأثیر ۱۰ هفته بازیهای دبستانی بر برخی تواناییهای ادراکی - حرکتی است. براساس نتایج آزمون، اجرای بازیهای دبستانی به طور متنوع بر برخی تواناییهای ادراکی - حرکتی (چابکی، تعادل ایستا، تعادل پویا) دانش آموزان دختر پایه سوم ابتدائی تأثیر مثبت و معناداری داشته است. علاوه بر این مقایسه، پس آزمون میانگینهای گروههای آزمایش و گواه نشان دادند که گروه آزمایش پیشرفت قابل ملاحظه ای نسبت به گروه گواه در تواناییهای گفته شده داشتند. همبستگی بین تواناییهای چابکی و تعادل ایستا، همچنین چابکی و تعادل پویا مثبت و معنادار بود. به عبارت دیگر، افزایش چابکی با افزایش تعادل و بر عکس افزایش تعادل با افزایش چابکی در آزمودنیها همراه بود.

یافته های تحقیق حاضر در مورد تأثیر بازیهای دبستانی به طور متنوع بر متغیرهای چابکی، تعادل ایستا و تعادل پویا که از عاملهای مربوط به رشد ادراکی - حرکتی هستند، با نتایج حاصل از مطالعات آرریکسون و همکارانش<sup>۴</sup> (۲۰۰۳)، وان بردن<sup>۵</sup> (۲۰۰۲)، لام<sup>۶</sup> (۲۰۰۱)، کیومرث زگلو و همکارانش<sup>۷</sup> (۱۹۹۸)، متنی<sup>۸</sup> (۱۹۹۹)، یوسفی (۱۳۸۲)، عربی (۱۳۷۸)، فلاخ یخدانی (۱۳۷۶)، قناعیان (۱۳۷۷) و آقایی (۱۳۷۷) همسو هستند. (۱۰، ۱۱، ۲۶، ۲۰، ۱۸، ۲۲، ۱، ۵، ۴، ۹، ۱). آنها نیز دریافتند که بازیها و یا فعالیتهای ورزشی موجب پیشرفت و توسعه تواناییهای ادراکی - حرکتی می شوند. در این بازه نیز کرین (۲۰۰۱) معتقد بود که دانش آموزان می توانند با شرکت در بازیها، تواناییهای ادراکی - حرکتی خود را توسعه دهند. ولی از طرف دیگر، با نتایج تحقیقات یانگ<sup>۹</sup> (۲۰۰۱)، چاترجی و بنديپاديا<sup>۱۰</sup> (۱۹۹۳) همسو نیستند (۱۴). دلیل

1. Alricsson et al

2. Van Beurden

3. Lam

4. Kiourmourtzoglou et al

5. Matney

6. Young

7. Chatterjee & Bandyopadhyay

8. Srhoj

9. Hatzipotki

10. Schmidt

نسبت به کودکان دارای فقر حرکتی شوند. از آنجاکه بین چابکی و تعادل رابطه‌ای وجود دارد، تمرينهايي که موجب پيشرفت يكى از اين متغيرها مى شوند ديجري را نيز پيشرفت مى دهند. از اين رو مستوانان و دست اندر كاران برنامه ريزى درس تربیت بدنی در مدرسه های ابتدائی، باید با استفاده از بازيهای ویژه به طور همزمان، هماهنگی بین چند مهارت یا توانانی را توسعه دهد و نيز برای حفظ سلامتی، شادابی و ارتقای عملکرد ورزشی دانش آموزان، از بازيهای دبستانی برای توسعه توانانیهای ادراکی - حرکتی استفاده کرد.

مى دهد و در قالب بازی به عنوان يك فعالیت لذت‌بخش، توانانیهای ادراکی - حرکتی کودکان توسعه می یابند (۲۴).

طبق نظریه محققان و نتایج این تحقیق، می توان بیان داشت که بازیهای دبستانی به دلیل داشتن تنوع، بر عاملهای زیرساختمی ابعاد متفاوت توانانیهای ادراکی - حرکتی تأثیر دارد و بازیهای دبستانی متناسب با توانانیهای حرکتی کودکان، در صورتی که به شیوه صحیح و به میزان مناسب تمرين داده شوند، می توانند نقش به سزاگی در بهبود و توسعه تعادل و چابکی در کودکان داشته باشند و موجب برتری کودکان فعال



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پortal جامع علوم انسانی

### منابع و مأخذ

۱. آقامی، محمدمعلی. (۱۳۷۷). تأثیر فعالیت بدنی منتخب بر توانایی ادراکی - حرکتی دانشآموزان پایه اول دبستان پسرانه شهید بهشتی منطقه ۶ آموزش و پرورش تهران، پایان نامه کارشناسی ارشد تربیت بدنی، دانشگاه تهران.
۲. سلمان، زهرا. (۱۳۷۱). بررسی فعالیتهای بدنی و بازی در تحول ذهنی کودکان پیش دبستانی، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه تربیت مدرس، تهران.
۳. شیویلسون، ریچارد جی. (۱۹۸۸). استدلال آماری در علوم رفتاری. مترجم: علیرضا کیامنش (۱۳۸۲). جلد دوم، قسمت اول، تهران، انتشارات جهاد دانشگاهی.
۴. عربی، مهتاب. (۱۳۷۸). بررسی رابطه بین تواناییهای ادراکی - حرکتی در دانشجویان دختر ورزشکار و غیر ورزشکار دانشگاه تهران (نظریه اختصاصی هنری)، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه تهران.
۵. فلاج بخدانی، حمیدرضا. (۱۳۷۶). بررسی تأثیر دوره های پیش دبستانی بر رشد عملکرد ادراکی - حرکتی دانشآموزان سال اول دبستان منطقه ۲ اصفهان. پایان نامه کارشناسی ارشد. دانشگاه تربیت مدرس.
۶. فتحیان چهرمی، فاطمه. (۱۳۷۷). بررسی تأثیر تمرينهای منتخب روی رشد عاملهای آمادگی جسمانی و حرکتی دانشآموزان ۱۵ ساله اصفهان، پایان نامه کارشناسی ارشد تربیت بدنی، دانشگاه آزاد اسلامی واحد خوارسگان.
۷. کردی، محمدرضا. (۱۳۷۹). بررسی مقایسه تواناییهای ادراکی - حرکتی و جسمانی دانشآموزان ۹ و ۱۰ ساله شمال و جنوب شهر تهران و مقایسه آنان با دانشآموزان همسن آمریکایی، پایان نامه کارشناسی ارشد تربیت بدنی، دانشگاه تهران.
۸. هی وود، کاتلین ام. (۱۹۹۳). رشد و تکامل حرکتی در طول عمر. مترجم: مهدی نمازی زاده و محمد اصلانخانی (۱۳۷۷). تهران، انتشارات سمت.
۹. یوسفی، سهیلا، (۱۳۸۲). تأثیر بازیهای دبستانی منتخب بر رشد حرکتی دانشآموزان دختر سال سوم مقطع دبستان منطقه ۵ (تهران)، پایان نامه کارشناسی ارشد تربیت بدنی، دانشگاه تهران.

14. Chatterjee, S.; Bandyopadhyay, A. (1993). Effect of continuous slow-speed running for 12 weeks on 10-14 years old Indian boys, British journal of Sports Medicine. 27 (3): 179-85.
15. Crebbin, W. (2001). Perceptual motor development and academic learning <http://www.ballarat.edu.au/~wcrebbin/TB780/perceptualmotor.html>.
16. Garvey, k. (1990). Play, Cambridge, M A: Havard university press.
17. Hatzitaki, V.: Zisi, V.; kollosas, I.; kioumourtzoglou, E. (2002). Perceptual-motor contributions to static and dynamic balance control in children, journal of Motor Behavior. 34(2): 161-70.
18. kioumourtzoglou, E. ; Derri, V. Mertzanidou, O. and Tzetzis, G. (1997). Experience with perceptual and motor skills in rhythmic gymnastics, Journal of Perceptual and Motor Skills. 84 (3pt2): 1362-72.
19. kioumourtzoglou, E. ; Derri, V. Tzetzis, G. and Theodorakis, Y. (1998). Cognitive, perceptual, and motor abilities in skilled basketball performance, Perceptual Motor Skills. 86 (3pt1): 771-86.

20. Lam, H. Yung, M. and Schiller, W. (2001). A pilot study on gross motor proficiency of hong kong preschoolers aged 5 to 6 years, Jornal of perceptual Motor Skills. v171, 11-20.
21. Magill, R.A. (1979). Correlation among perceptual and motor ability-self concenent and reading achievement in early elementary grade, Preceptual and Motor Skills. 3: 27-320.
22. Matney, L. (1999). Relationship of fitness and gross motor skills for 5-6 yr-old, children, Preceptual and Motor Skill. 9: 739-47.
23. Payne, V.G. and Isaacs, L.D. (2002) Human Motor development, 5th ed. Boston: Mc Graw. Hill.
24. Schmidt, R.A. and Lee, T.D. (2000). Motor Learning and Performance: From Principle to Practice. 2nd ed. Champain, IL: Human Kinetic.
25. Srhoj, L. J., (2002). Effect of motor abilities on performing The Hrar faolk dance cicilion in 11-year - old girls, Journal coll antroploe. 26(2): 539-43.
27. Williams, H. (1983). Perceptual and motor development, Englewood Cliffs, NJ: Prentic-Hall.
28. Young, WB.; Mc Dowell, M.H.; Scarlett, B.J. (2001). Specificity of sprint and agility training methods, Journal of Strength Research. 15(3): 315-9.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرتال جامع علوم انسانی



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی  
پرتابل جامع علوم انسانی