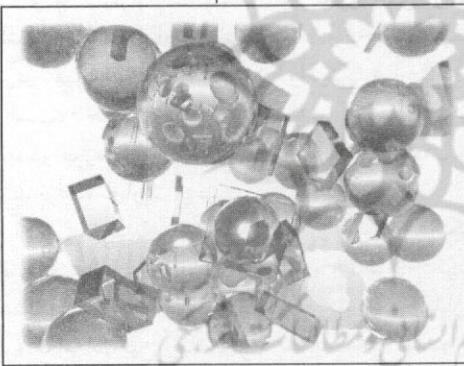


تغییر سازمانی از دیدگاه نظریه آشوب

 نظم
 در آشوب

 اکبر اعتباریان
 etebarian@khuisf.ac.ir

چکیده

نظریه ها و الگوهای سازمان و مدیریت همچون بقیه رشته های دانش تحت تاثیر پارادایم های علمی قرار دارند. دو پارادایم مهم یعنی پارادایم نیوتونی و پارادایم آشوب به طور جدی نظریه و الگوهای سازمانی را تحت تاثیر خود قرار داده اند. در نظریه های ماشینی نظم، ثبات و پایداری و انعطاف ناپذیری جزء ویژگیهای ذاتی سازمانها به حساب می آید. بنابر این پس از تعریف ساختار، برنامه ها و تعیین رویه ها و روشها در سازمان، تغییر معنایی نخواهد داشت. در نظریه های ارگانیک، سازمان همچون ارگانیزم زنده، مریض و بیمار می شود؛ بنابر این برای بهبود آن باید دست به تغییر زد. در اینجا تحت تاثیر پارادایم نیوتونی، تغییرات را می توان مثل یک ماشین از قبل طرح ریزی کرد، نتایج آن را پیش بینی نمود و بدون کم و کاست به اجرا گذاشت و در این میان نقش محوری و تعیین کننده بر عهده رهبری تغییر است. نظریه سیستم های پیچیده و آشوب، اساس پارادایم دیگری است که حوزه مدیریت را نیز همچون دیگر حوزه های علمی تحت تاثیر اصول خود قرار داده است. نظریه پیچیدگی برای مدیران این پیام را دارد که دوران مدیریت از طریق اهداف سلسله مراتبی یا از طریق منطق از پیش تعیین شده و کنترل های دقیق، به سر آمده است. در شرایط آشوب و بی نظمی، سیستم ها دانما بین جاذبه های مختلف در نوسان هستند (تعادل پویا) و گاه تغییر کوچکی باعث بروز تغییرات وسیع و ریشه ای در سیستم می شود. برای مدیریت تغییر در سیستمهای پیچیده و آشوبناک، روشهای سنتی دیگر پاسخگو نیست و مدیران باید منطق تغییر در این سیستم ها را بیاموزند.

مقدمه

حدود ۵۰۰ سال قبل از میلاد مسیح، هراکلیوس فیلسوف یونانی اظهار داشت: «هیچ کس بیش از یک بار نمی تواند در یک رودخانه جاری شنا کند». این نشان می دهد از دیر باز «تغییر» با چنین باریک بینی هایی مورد توجه بوده است. با این وجود آدمی ثبات را دوگروه عمدۀ تقسیم نمود:

۱- نظریه های ماشینی

این نظریه ها همه چیز راثابت می انگارند و معتقدند اصولی که کشف کرده اند، کم و بیش مسائل سازمانی را حل می کند. از نظر آنها سازمان همچون ماشینی است که در آن وظيفة تخصصی هر جزء و روابط اجزا کاملاً مشخص و نتایج آن نیز قطعی و حتمی است. نظریه های ماشینی بر ثبات و پایداری سیستم ها و محیط بنا شده اند، به همین علت در این دوران ایده و نظریه ای درمورد «تغییر سازمانی» شکل نگرفته است.

۲- نظریه های اوگانیک

دو خطای عمدۀ نگرش مکانیستی (ماشینی) عبارت بود از:

- (الف) دیدگاه ماشینی نسبت به انسان:
- (ب) توجه نکردن به تغییرات محیطی و داخلی.

رهیافت اوگانیکی به سازمان، خطاهای فوق را اصلاح کرده و در آن «تغییر» در برابر «ثبات و پایداری» پذیرفته شده است. نظریه های عمدۀ ای که به عنوان مبانی نظری تغییر مورد بحث ما هستند عبارت اند از:

الف) دیدگاه روابط انسانی

در این دیدگاه به افراد و گروهها به مانند، اوگانیزم های زنده، برای بقای خود باید بتوانند با محیط به یک تعادل پویا برسند. از منظر بحث «تغییر»، بین رویکردهای قبلی و رویکرد سیستمی سه تفاوت عمدۀ وجود دارد:

۱- توجه به محیط و تغییرات آن؛ ۲) توجه به تغییر به عنوان یک فرایند مستمر؛ ۳) نگرش کل نگر و توجه به زیر سیستمها و روابط بین آنها. بنابر این «تغییر» فرایندی است ادامه دار (مستمر)، برخوردار از ابعاد متعدد و لازم برای بقا.

در نظریه «تغییر جامع سازمانی» به طور همزمان، بسطوح سازمانی، کارکردها، وظایف و ابعاد متعدد و مختلف تمرکز شده و از یک منظر گستردۀ به تغییر سازمانی نگریسته شده است و علاوه بر اجزای سیستم، کل سیستم نیز مورد توجه

واحد است.

منطق رخدادها و تغییرات و روابط اشیا و عناصر، خطی است. همه چیز قابل کنترل است و تعادل یک امر مقدس است.

نظریه پردازی در مدیریت همچون سایر حوزه های دیگر داشت، در فضای این پارادایم انجام گرفته است. این نظریه ها را می توان به دو گروه عمدۀ تقسیم نمود:

در پارادایم نیوتئی، سازمان به مثابه ماشینی است که با یک طرح دقیق از پیش تعریف شده و با استقرار انسانها (به عنوان اجزای ماشین) در محلهای تعیین شده، قادر است در مسیری که برای آن پیش بینی شده است، حرکت کند. اما تحولات شکرف در حوزه های مختلف شامل حوزه رقابت، تولید، تجارت و کسب و کار، دانش و آگاهی مشتریان، ساختار منابع تولید، دانش و فناوری و فنون و حذف مزهای سنتی سازمانها و جوامع و افزایش ارتباطات و تعاملات بین آنها منجر به ظهور پیچیدگیهایی شده است که اداره و پاسخگویی به نیازهای آن، بیرون از توان پارادایم نیوتئی بود. نظریه سیستم های پیچیده و آشوب، اساس پارادایم دیگری است که قدرت تبیین و توجیه شرایط جدید را دارد و حوزه مدیریت را نیز همچون دیگر حوزه های علمی تحت تأثیر اصول خود قرار داده است.

پارادایم نیوتئی

در فضای نیوتئی، همه چیز بر اساس نظم از پیش تعیین شده استوار است و نتایج همه چیز بر اساس قوانین حرکت، قطعی و معین است. روابط بین علت و معلول در این جهان واضح و ساده، متوازن و به ترتیب تقدّم و تأخیر به صورت یک زنجیره

قرار گرفته است. به عنوان مثال می توان از مدیریت بر مبنای هدف و مدیریت کیفیت جامع نام برد. مدیریت کیفیت جامع، یک تغییر سازمانی فراگیر است که اصلاح و بهبود و توسعه را با هدف رضایتمندی و پاسخگویی به نیازهای مشتریان وظیفه همه می دارد. در این تعریف تاکید بر همه زیر سیستم‌ها، محیط، و استمرار تغییر است. الگوی جستجو-عمل نیز یکی از الگوهایی است که به استمرار تغییر برای دستیابی به تعادل پویا نظر داشته است.

سیر نظریه های تغییر نشان می دهد، تغییرات سازمانی در جهتی بوده است که برای مدیران در شرایط نامطمئن و نامشخص، تکیه گاه مطمئنی را فراهم سازند. نظریه های طراحی مجلد ساختار، سازماندهی تیمی، به کارگیری تکنولوژی اطلاعات، توسعه ایجاد کارکنان، مشتری محوری همه پاسخهایی به این نیاز هستند. اما آنچه در این نظریه های نوین قابل تعمق است، پایندی آنها به پارادایم نیوتونی است. سه ویژگی مهم نظریه های مورد اشاره عبارت اند از:

۱. تغییرات طرح ریزی شده؛

۲. محوریت «رهبری» در تمام فرایندهای تغییر، (طرح تغییر، آماده سازی فضای تغییر، دعوت به مشارکت و حمایت از تغییر، غلبه بر مقاومت، همه معطوف به رهبری هستند) این نگرش ریشه در ساختار سلسله مراتبی دارد. شاید به اعتباری بتوان گفت ابزار سلطه عوض شده، در حالی که سلطه همچنان باقی است. هاج (۱۹۹۷) از زبان فراتجددگرها می نویسد:

بسیاری از این

فلسفه های نوین،
باید موزه های سیستم را
به روی ناپایداری
و بی ثباتی باز کنند
و حتی خود بی ثباتی
ایجاد کنند؛
این عمل می تواند
به ظهور الگوهای رفتاری
جديد کم کند.

پیش بینی و پیچیده در سیستم هاست وسائل به وجود یک الگوی نظم غایی در تمام این بی نظمیهایست. به دلیل غیرخطی بودن و پیچیدگی سیستم های آشوب ارائه مدل از اینگونه سیستم ها کاری بس مشکل و سخت است. به همین علت سعی شده است به کمک مثالها و مدل های کامپیوتری وجهی از سیستم های آشوبناک نشان داده شود. مثال مورگان (۱۹۹۷) برای این نوع سیستم ها، توده ای از «پرنده گان»، «خفافشها» یا «ماهیها» است که بر اساس سه قانون «۱- حرکت بدون تصادم؛ ۲- حفظ حرکت در جوار یکدیگر- ۳- دور نشدن خیلی زیاد از یکدیگر» حرکت می کنند. این الگو یک الگوی کامپیوتری است که نشانگر یک توده دینامیک یا یک سیستم آشوبناک است که جزئیات حرکات آنها غیرقابل پیش بینی، ولی در کلیت از یک نظم برخوردار است. توده پرنده گان، پیشرفت الگوهای هوا، واکنشهای پیچیده شیمیابی، اجتماع موریانه ها، پرواز پرسروصدا حشرات از نمونه های سیستم های آشوبناک هستند. چهارویژگی مشترک در سیستم های آشوبناک عبارت اند از:

۱- اثرپردازه ای

بر اساس اصل اثرپردازه ای (BUTTERFLY EFFECT)، یک تغییر کوچک هر چند بی اهمیت مانند پرس زدن یک پروانه می تواند منجر به تغییرات شگرف در یک سیستم شود، یا اینکه براساس گفته نویسنده مقالات علمی «کوین کلی» در سیستم های غیرخطی پیچیده $(1+2+2=apples)$ (مورگان، ۱۹۹۷) هر تغییر کوچک در سیستم غیرخطی می تواند تغییر کوچک دیگری را ایجاد کند و تغییر بعدی، تغییر دیگری را تا اینکه درنهایت یک تغییر کیفی رخ می دهد. برای مثال در رابطه غیرخطی زیر تغییر مقدار X از 0.01 به 0.001 تغییر بزرگ را در اندازه مقدار تابع ایجاد می کند.

$$F(x) = (10000)^{1000x}$$

$$X = 0 \rightarrow F(x) = 1 \quad X = 0.01 \rightarrow F(x) = 10000$$

۲- سازگاری پویا

سیستم های بی نظم در ارتباط با محیطشان هم چون موجودات زنده عمل

پیدا کنند و آنگاه با مودی گری شرایط را وارونه و مظلومیتهای خود را تحمل می کنند. آنها به شکلی می گویند: من شما را توana می سازم تا آنچه را من می گویم انجام دهید؛ ۳. تحمیل سازماندهی: در واقع این مدیران وربران تغییر هستند که سازماندهی مناسب بعد از تغییر را انتخاب می کنند. آنها به نوعی سازمان را یک ماشین انعطاف پذیر می دانند که می توان طرح آن را با نقشه قبلی عوض کرد.

پارادایم آشوب

در دهه ۱۹۶۰، برخی از هوشنگان، ریاضی دانها، فیزیکدانها و زیست شناسان به شواهدی دست پیدا کردن و مباحثاتی میان آنان شروع شد که باعث طیفی از ناراحتیها، علاقیق، اعجابها و حتی عصبانیتها شد. آنها نمی توانستند باور کنند که طبیعت به گونه ای که شواهدش را به تازگی مشاهده می کردند، رفتار کند. آزمایشها نشان می دادکه طبیعت دارای رفتار غیرقابل پیش بینی است و الگوها و طرحهای تصادفی و پیچیده ای را ایجاد می کند که با محاسبات و فرمول های خطی قابل انطباق نیست، بلکه در نقاط و وضعیتهای مشخصی شاخه شاخه می شود و راه خود را از نظر گاههای از پیش تعیین شده جدا می کند. ابر، صاعقه، جبابهایی که در پای آبشارها تشکیل می شوند از نمونه این نوع از پدیده ها هستند. به دنبال این مشاهدات و آزمایشها نظریه جدیدی به نام نظریه آشوب شکل گرفت.

براساس نظریه آشوب جهان نظامی غیرخطی، پیچیده و غیرقابل پیش بینی است. این نظریه به سیستم هایی اشاره دارد که ضمن نشان دادن بی نظمی، حاوی نوعی نظم نهفته در درون خود هستند و بیانگر رفتارهای نامنظم، غیرخطی و غیرقابل

ولی ذهن و فکر تان جای دیگری است. در این حالت شما اسپر دو «جادبه» شده اید که از دوزمینه کاملاً متفاوت برخوردارند. هرچقدر که به سمت یکی کشیده می‌شوید، از دیگری دور می‌شوید. با کشیده شدن به سوی دریاچه، صداهای لوازم خانگی به نیستی سپرده می‌شوند، اما اگر به سوی تیک تیک ساعت، اجاجق و بچال جذب شوید، (کاری که در شیوه‌نامه مغزی انجام می‌دهند) صداهای مزاحم غالب می‌شوند. (مورگان، ۱۹۹۷) یه نظر می‌آید که سیستم‌های پیچیده، ذاتاً اسپر تشهابی از این نوع هستند. آنها دائمًا تحت نفوذ چندین «جادبه» قراردارند که در نهایت زمینه جاذبه غالب، رفتار سیستم را اشکار می‌سازد. بعضی از جاذبه‌ها سیستم را به منفی انجام می‌گیرد که از رشد ناپایداری جلوگیری می‌کند. برخی از جاذبه‌های دیگر سعی می‌کنند نظم و ریخت جدیدی به سیستم بدهند. اگر «جادبه مسلط» (زمینه موجود) موفق شود، انرژی حرکتی سیستم و ناپایداری آن رادفع کند، پتانسیل‌های تغییر به تحلیل می‌روند و سیستم به وضعیت متزلزل قبلی خودبرمی‌گردد. از طرف دیگر، اگر جاذبه جدید غلبه کند، انرژی های تولید شده را جذب خواهد کرد و نظم جدید حاکم می‌شود.

مدیریت در آشوب و پیچیدگی

تاثیر پارادایم آشوب در نظریه های سازمان و مدیریت را می توان در طرح مباحثی همچون سازمانهای یادگیرنده، تحلیل سازمان از طریق استعاره های مغز و هلوگرام، توجه به تیم های خود گردان و ساختارهای غیر مرکز و تیمی، مشاهده کرد. بنا به اظهار الوانی (۱۳۷۸) نظریه های مدیریت علمی، روابط انسانی، مدیریت مقداری و کمی و مدیریت سیستمی افسانه می شوند و واقعیتهای امروز در تئوریهای بی نظمی و آشوب باویژگیهای خاص پدیدار می شوند. به گفته هاچ (۱۹۹۷) «در دورانی که تغییر، مداوم، تصادفی و پیوسته است، ضروری است که شیوه های فکرستی را درهم بشکینیم تا تغییر رابه نفع خویش به کار گیریم. ما وارد عصر منطق گریزی

داشته باشد و واکنشهای مناسب را از خود
بروز دهد و به شیوه هوشمندانه و خود -
تنظیم عمل نماید.

۳ - خود - شیاهتی

در نظریه آشوب و معادلات آن، نوعی شباهت بین اجزا و کل قابل تشخیص است. برای مثال به رابطه غیرخطی پر توجه کنید.

$$F(x, z) = \sqrt{X + Z\sqrt{X + Z\sqrt{X + Z\sqrt{\dots}}}}$$

مثال معروف آن، یک صفحه هولوگرام است که توسط لیزر تصویری برآن ضبط شده باشد. این صفحه دارای خاصیتی است که در صورت جزء جزء شدن، هر جزء آن تصویر کامل را نشان می‌دهد. همچنین یک قطعه آینه که در صورت شکسته شدن، هر جزء آن آینه دیگری است.

۴- جاذبه های عجیب

جادبه های عجیب، الگوهایی هستند که از منظریا منظره های گوناگون بی نظم و اشتفته و لی از منظریا منظره های دیگر دارای نظم هستند. هرچه افق دید گستردتر باشد، یافتن جاذبه عجیب ممکن تر و قدرت پیش بینی بیشتر خواهد بود. (الوانی، ۱۳۷۸)

نظریه پردازهای بی نظمی در پژوهش های خود، توجه خاصی به چگونگی رفتار

می کنند و نوعی تطبیق و سازگاری پویا
بین آنها و پیرامونشان برقرار است. این
سازگاری مانند هوشمندی مغز انسان از
نوع ظهور لحظه‌ای است. میزان و چگونگی
هوشمندی مغز از قبل تعیین نشده، طرحی
برای آن پیش بینی نشده، بلکه یک پدیده
در حال ظهور (شدنی) برنامه ریزی نشده
است که در جریان زمان تکامل می‌یابد.
نیستم های سازگار شونده پویا دارای
ویژگیهای زیر هستند:

الف) توان خود سازماندهی دارند: هر جزء در چارچوب محدودیتهای کلی سیستم، خود را باشایران پیش آمده سازگار و در نظم کلی سیستم سازماندهی می‌کند. برای مثال هر قسمت مغز می‌تواند باشایران جدید خود را هماهنگ کند، بدون اینکه هماهنگی باکل را ازدست بدهد. تغییر و تحول در سیستم‌های آشوبنگ براساس همین ویژگی خود سازماندهی انجام می‌گیرد. فقیه(۱۳۷۶) اظهار می‌دارد: «سیستم‌های خود سازمانبخش، دارای درجه‌ای از آگاهی نسبت به وضعیت موجود خود و تقاضات آن با وضعیت عموماً مطلوب هستند. آنها می‌توانند برپایه اطلاعاتی که از پیش دارند خود را نوسازی کنند».

ب) ویژگی هم افزایی: در سیستم های پیچیده کل بزرگتر از جمع اجزاست. این بدان معنا است که تلاش افراد در چارچوب یک سیستم باز و آزاد، نسبت به سیستم های ساده و بسته، اثربخشتر و تاثیر گذارتر است.

ج) یادگیرنده هستند: مورگان (۱۹۹۷)، ص ۸۶
چهار اصل زیر را برای یادگیرنده بودن
یک سیستم لازم می داند:

- سیستمها باید توان احساس، نظارت و شناسایی منظره‌های با اهمیت محیط خود را داشته باشند؛
 - آنها باید بتوانند این اطلاعات را باهنگارهای عملیاتی که رفتار آنها را هدایت می‌کند مربوط سازد؛
 - آنها باید بتوانند انحرافات مهم را از هنگارها تشخیص دهند؛
 - آنها باید بتوانند عملیات خود را با تشخیص خطأ اصلاح کنند.

در صورت وجود چهار شرط گفته شده، سیستم می‌تواند بر تغییرات محیط نظارت

شده‌ایم. دوران خطرات بزرگ اما فرصت‌های بزرگتر».

پنج ایده کلیدی برای مدیریت تغییر

(۱) بازآندیشی در مورد مفاهیمی مانند سازمان، مدیریت، سلسه مراتب و کنترل: در نظام پیچیده، غیرخطی و آشوبناک، استفاده از نظام سلسه مراتبی چگونه خواهد بود؟ در نظامی که پیش آمدتها تصادفی و خواست از منطق بی‌نظمی پیروی می‌کنند، طرح ریزی چه مفهومی خواهد داشت؟ درست مثل اینکه شما برآن شوید که یک مسیر پیچ در پیچ و درهم را با حرکت برروی یک خط راست طی کنید. در این نظام، آینده قابل پیش‌بینی نیست آنچه ازدست مبارمی آید حدس و گمان است و هیچ قطعیتی در آن نیست. چیزی که هست، دانش ما احتمال پیش‌بینی وقوع آنها را بالا و پایین می‌کند. در این سیستم‌ها مدیریت از طریق اهداف سلسه مراتبی یا از طریق منطق از پیش تعیین شده، مثل اینکه در طراحی پله‌ها و ساختمنها به کار گرفته می‌شود، امکان پذیر نیست. مدیران باید یاد بگیرند که رخدادها و تغییرات به شکل آنی هستند و آنها با یعنی گونه رخدادها رو به رویند. نظمها در کشمکش بین جاذبه‌های مختلف ظهور می‌کنند، اما طبیعت دقیق این نظام، هرگز طرح ریزی شده یا از قبل تعیین شده نیست. گوها ظهور می‌کنند و نمی‌توان آنها را تحمیل کرد. همه چیز در حال تغییر است و مدیران خود نیز بخشی از تغییر هستند. آنها باید مجموعه ذهنیات و نگرشاهی خود را تغییر دهند. در سیستم

ذهنیات و نگرشاهی خود

نسبت به «تغییر و کنترل»

را تغییر دهند. در سیستم

های پیچیده، طرح ریزی

و کنترل پیش از عمل،

کارساز نیست، بلکه

مدیران باید یاد بگیرند

که چگونه جریان و

فرایند تغییر را وانسازی

کنند. (مورگان، ۱۹۹۷، ص)

۲۶۶۲۶۷

(۲) فرآگیری هنر مدیریت

و تغییر زمینه‌ها: نقش

اساسی مدیران بر

اساس منظر پیچیدگی

و

و بی‌نظمی، شکل دهی و ایجاد زمینه‌هایی است که در آنها شکلهای مناسب از طریق خود سازماندهی به وجود آیند.

در موقعیتهایی که الگوی «جادبه مسلط»، وضعیت نامطلوبی را حاکم کرده است، باید مرزهای سیستم را به روی ناپایداری و بی‌ثباتی بازکرد یا حتی خود اقدام به ایجاد بی‌ثباتی کرد؛ این عمل می‌تواند به ظهور یک الگوی رفتاری جدید کمک کند. برای شکستن قدرت «جادبه بسته شده (مسلط)»، مدیران باید راههایی را برای خلق زمینه‌های جدید پیدا کنند. برای مثال ذهن مشاوران و کارشناسان کلیدی سازمان را با ناخوشایند جلوه دادن واقعیت‌های مالی، مطرح نمودن توان و قدرت حیاتی نوآوری و خلاقیت، روش ساختن وضعیت رقبا و مشخصه‌های رقابتی در حال ظهور و مواردی از این قبیل درگیر کنند. ایجاد اختلاف بین عناصر کلیدی سازمان که قادر به تغییر وضعیت موجود هستند، راهبرد دیگری از این نوع است. این راهبردها می‌توانند سیستم بسته شده را دچار بی‌ثباتی و درنتیجه آن را مجبور به حرکت به سوی نقاط بحرانی کنند. در این وضعیت اگر نیروهای تغییر از انرژی کافی برای غلبه بر جاذبه مسلط برخوردار باشند، جاذبه مسلط کنار زده می‌شود و جاذبه جدید جایگزین آن می‌شود. همچنین با رفتن به سراغ عملیات نو و جدید، امکان شکل گیری «تغییر» و ظهور زمینه‌های جدید را می‌توان ایجاد کرد. برای مثال با تغییر در الگوهای پاداش، تغییر در ترتیب کارکنان کلیدی و پست‌های آنها، ایجاد بحرانهای مالی ساختگی، تعدیل نیروی انسانی و رخدادهای بسیار زیاد دیگر می‌توان سیستم را از قالب بسته خود به حرکت واداشت. البته باید به این نکته مهم توجه شود که در سیستم‌های شود که در سیستم‌های پیچیده و غیر خطی، مدیران کنترلی بر تغییر نمی‌توانند داشته باشند. آنها نمی‌توانند شکل دقیق الگوی «جادبه»

تحت آن، جاذبه جدید ظهور می‌کند. در سیستم‌های پیچیده دو نوع حلقة تقویت کننده و متعادل کننده در فعالیت وجود دارد. حلقه‌های تقویت کننده همیشه به دنبال تغییر «جادبه» است و حلقه‌های متعادل کننده از طریق بازخورد منفی به دنبال پایداری و ثبات هستند. بنا به اظهار سنگه (۱۳۸۲، ص ۱۱۱) هر زمانی که مقاومتی در مقابل تغییر مشاهده شد، شما باید توجه کنید که یک یا چند فرایند متعادل کننده مخفی، مشغول فعالیت هستند، این مقاومت نه پایدار و زودگذر است و نه چیزی اسرارآمیز، بلکه ناشی از ترس تغییر در هنجرهای سنتی سازمان و نجوة انجام امور است. رهبران آگاه و مدیر، به جای افزایش فشار برای انجام تغییرات در سازمان و درهم شکستن مقاومتها، در جستجوی یافتن منابع این مقاومت هستند.

(۳) فرآگیری چگونگی استفاده از تغییرات کوچک برای خلق اثرات بزرگ: یکی دیگر از آموزه‌های نظریه آشوب و پیچیدگی برای مدیریت تغییر، توجه به «لبه‌های آشوب» است. در آنچه اگر تغییرات کوچک در زمان و مکان مناسب اعمال شوند، قادر به ایجاد تغییرات بزرگ هستند. سنگه (۱۳۸۲، ص ۸۱)، این حالت را قانون اهرم کاری می‌نامد. او معتقد است در حل مسائل باید از جایی شروع کرد که قانون اهرم کاری بیشترین اثر را دارد تا بتوان باحداقل سعی و تلاش به پیشرفت ونتیجه‌ای بزرگ دست یافت. تنها چالش پیش روی دست اندک‌کاران تغییر این است که موضع مناسب برای اهرم را پیدا کنند. ولی‌به این موضع براحتی مشخص نیست. مورگان (۱۹۹۷) در مورشناسی نقاط اهرمی می‌نویسد: اگر مدیران باید بگیرند پارادکس‌های آنی را شناسایی کنند یا اگر لازم باشد، پارادکس‌هایی را ایجاد کنند که موجب تنش بین وضعیت موجود و وضعیت مطلوب شوند؛ آنها قادر به

سیستم های اجتماعی که مرزهای خود را به روی این تغییرات سریع و تحولات بزرگ باز می کنند، به خود فرصت می دهند که به بلوغ درک پیچیدگی دست یابند. سیستم های بسته، همچنان ساده باقی می مانند و در نتیجه اعضاي آنها نیز فرصت یادگیری برای اداره جهان پیچیده را تجواده داشت. کشور ما نیز به عنوان بخشی از دنیای امروز، نیاز به مدیرانی دارد که قدرت اداره سازمانهای پیچیده و شرایط بی ظلمی و آشوب را داشته باشند؛ بنابر این سازمانها باید اقدام به باز کردن مرزهای خود به روی تحولات و تغییرات بیرونی و افزایش تعاملات بیرونی کنند تا اعضاي آنها در پیچیدگی، فرصت پیچیده شدن را به دست آورند. سخن آخر اینکه بدون انسانهای پیچیده، قادر به اداره پیچیدگی نیستیم و بدون وجود بستر پیچیده، قادر به پرورش انسانهای پیچیده. □

منابع

- ۱- الونی، مهدی(۱۳۷۸). بازنگاری جلوه های نظریه بی ظلمی در مدیریت. فصلنامه مطالعات مدیریت. شماره ۲۱ و ۲۲. بهار و تابستان ۷۸. تهران: دانشگاه علامه طباطبائی.
- ۲- تابنده، احمد(۱۳۷۶)، آشوب نظم دار، ماهنامه تدبیر، شماره ۸۰، تهران: سازمان مدیریت صنعتی، ص ۳۱-۴۰.
- ۳- سنگه، پیتر(۱۳۸۲). پنجمین فرمان- خلق سازمان یادگیرنده. ترجمه: کمال هدایت و حافظ روشن، محمد. چاپ چهارم. تهران. سازمان مدیریت صنعتی.
- ۴- فقیه، نظام الدین(۱۳۷۶)، آشوب در سیستمهای پویا و تحول در سیستمهای مدیریت، ماهنامه دانش مدیریت، شماره ۳۵ و ۳۶.
- ۵- محمدزاده، عباس(۱۳۸۲)، مدیریت توسعه(تحول سازمان به مثابه استراتژی)، تهران: سمت.
- 6- Hatch,Mary Jo.(1997), Organization Theory, Oxford University Press.
- 7-Morgan,Garet.(1997), Images of organization , Sage Publication.

پانویس

- ۱- در فضای خطی، نتیجه این عملیات اولاً یک عدد است و ثانیاً ۴ می شود. نویسنده می خواسته است نشان دهد، در فضای پیچیده ممکن است نتیجه یک تغییر، ظهور پدیده ای شود که در پیش بینی های شما هرگز جای نمی گرفته است.

- اکبر اعتباریان: استادیار گروه مدیریت دولتی دانشگاه آزاد اسلامی، واحد خوارسگان

اطلاعات تجارب قبلی می توانند وضعیت را شناسایی کنند.

۵) **گشودگی دربرابر استعاره های جدید**، که می توانند خودسازماندهی را روان کنند: استعاره هایی همچون، سازمان به مثابه مغز، سازمان به مثابه ارگانیزم، سازمان به مثابه هولوگرام، می تواندراهگشای مدیران برای درک خودسازماندهی و فراهم سازی شرایط آن درسازمان شود. در ادبیات پست مدرنیزم، استعاره جدیدی به نام «کلائز» مطرح است. کلائز یادهای آمیختگی نوعی هنر است که اشیا و قطعات واجزای مختلف را به گونه ای در کنار یکدیگر می چینند تا تصویری جدید، بدیع و با معنا حاصل شود. کاربرد این استعاره درسازمان، یعنی اینکه مدیر، نظریه پرداز یا رهبر باید بتواند با به کارگیری شیوه ها و ریز رخسارهای گوناگون، رخدارهای موردنظر خود را بسازد، بنابراین باید در نقش یک هنرمند عمل کند. درهنر» در هم آمیختگی» هنرمند تعدادی تصویر نامربوط را در کنار یکدیگر قرار می دهد و ازین راه یک ایده و احساس چیزی جدا از عادات معمول بیننده است. مدیر نیز باید اینگونه عمل کند و بداند سازمانها رانمی توان فقط با نگرش تک بعدی و از زاویه دید یک تنوری، توصیف یا درک کرد.

نتیجه گیری

جریان تکاملی زندگی بشر، نشان از حرکت از سادگی فراگیر به پیچیدگی فراگیر دارد. آدمی پیچیده تر می شود، همچنانکه حوزه اندیشه، دانش و علوم، فناوری، و سیستم های اجتماعی پیچیده تر می شوند. در این سیر تکاملی، همه چیز با هم حرکت می کند؛ به همین دلیل وقتی بشر به درک نیوتونی می رسد، سیستم های اجتماعی نیز در مرحله ماشینی به سر می برند و وقتی به درک بی نظمی و آشوب می رسد، این سیستم ها به مرحله پیچیدگی و پیش بینی ناپذیری رسیده اند. دوران ما، عصر تغییرات سریع و پیچیدگیهای روز افزون است. اداره سازمانهای پیچیده، مسائل پیچیده، اهداف پیچیده و دنیای پیچیده، به انسانهای پیچیده نیاز دارد. انسانهای پیچیده نیز در سازمانهای پیچیده پرورش می یابند.

شناسایی نقاط بالهمیت اهرمی و استفاده از آنها برای غلبه بر نیروهای حافظ وضعیت موجود خواهد بود.

۴) **باتحول و تغییرپیوسته ونظم آنی** به عنوان امور معمولی و طبیعی زندگی کردن: درسیستم های پیچیده هیچ کس دروضعیتی نیست که عملیات سیستم را به شکل جامع کنند. آنها را نمی توان تحمیل کرد. در بهترین حالت مدیران می توانند سیستم را به سوی «جادبه مطلوب» هدایت کنند یا اینکه پارامترهای بحرانی راکه بر جریان تکامل سیستم نافذ هستند، فعل سازند. آنها همچنین باید به هر ابتکار و تجربه ای به عنوان یک فرصت یادگیری نگاه کنند. در بحث هنر ایجاد زمینه های جدید، آنچه بیشتر مورد توجه است، استفاده از تجارب و الگوهای یادگرفته شده به منظور تغییر الگوهای «جادبه مسلط» است. تجرب موفق، به مدیران راهنمایی می کند که چه چیز می تواند نقشه «جادبه مسلط» را حفظ و چه چیز می تواند کمک به ظهور جاذبه های جدید کند.

مدیریت آشوب باید درمورد «مدیریت روی لبه» سطح آگاهی خود را افزایش دهد و در هنر «مدیریت روی لبه» کسب مهارت کنند. او باید در هنگامه لازم ابتکارهای جدید را دربرابر فشارهای «جادبه مسلط» مصون نگاه دارد و وقتی آن ابتکار توانست از خود محافظت کند، آن را به حال خویش رها کند. (مورگان، ۱۹۹۷، ص ۲۶۷) امروزه مدیران باید تجربه کردن و آزمایش راسزرنش نکنند بلکه باید اجازه دهند که کارکنان از آزمایشها و تجربه خویش بیاموزند. یادگیری، تجربه و کسب اطلاعات برای سازمانهای امروزی به علت پیچیدگی آن می تواند به عنوان پایگاه اطلاعاتی باشد که شناخت را امکان پذیرمی کند. در سیستم های آشوبناک، تعیین یک نقشه از پیش تعیین شده و یک طرح ماشینی شده به هیچ وجه امکان پذیرنیست. در این سیستم های اطلاعات، آگاهی، تجربه، آزمایش می تواند شناخت ایجاد کند، همانطور که در شناسایی بعضی از سلطانها، از طرح و ریخت سلوی، پی به بیماری نمی برند، بلکه از اطلاعات وسیعی که به دست می آورند مقایسه با