

جایگاه طراحی صنعتی در برنامه‌ریزی فرهنگی

سید ابراهیم آذرنوی

چکیده:

در نوشتار زیر پس از مقایسه شباهت‌های فرآیند طراحی و فرهنگ، تعاریف هردو شاخه و روش‌های بررسی تعامل‌های میان آن‌دو در طی تاریخ مرور می‌شود. در ادامه بحث، امکان‌های تبیین طراحی صنعتی در برنامه‌ریزی فرهنگی مورد بررسی قرار می‌گیرد. هدف از نوشتار فوق‌شناسایی جایگاه راهبردی طراحی صنعتی در عرصه فرهنگ‌مادی و راهکار توسعه فرهنگی است. در خاتمه به مروری بر موانع تبیین راهبردهای فرهنگی در ایران پرداخته می‌شود.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرتال جامع علوم انسانی

واژه‌های کلیدی:

طراحی صنعتی، فرهنگ، توسعه فرهنگی و اقتصاد هنری

* عضو هیئت علمی گروه آموزشی طراحی صنعتی دانشکده هنرهای زیبادانشگاه تهران

۱. درآمد: همانندی‌های طراحی صنعتی و فرهنگ

با یک نگاه می‌توان میان کنش طراحی^۱ به شیوه صنعتی آن و فرهنگ، تناظرهای فراوانی پیدا کرد. در ابتدا این تناظرها صرفاً در حوزه اثربداری است که خود را نشان می‌دهد: دیزاین - به مفهوم اخص کلمه - دنیای مارا شکل داده است؛ پهنه اثربداری فرهنگ نیز به گستره تمامی شئون اعتقادی و هویتی جامعه است. از طرفی حوزه بروز فرهنگ در رفتار فردی و اجتماعی جامعه هدف تعریف می‌شود و از طرف دیگر بر طراحی صنعتی نام طراحی رفتار گذاشته می‌شود و حتی فراتر از این طراحی صنعتی با عنوانی چون مهندسی فرهنگ باز تعریف می‌شود.

این همانندی‌ها صرفاً به حوزه اثربداری محدود نمی‌شود، بلکه اشتراکات عمیقی میان ریشه‌های طراحی صنعتی و فرهنگ قابل تعریف است:



۲. مروری بر تعاریف فرهنگ

تجربه علمی به بشر ثابت کرده است بدیهی ترین پرسش‌ها، دشوارترین و در عین حال حساس‌ترین پاسخ‌های را به خود طلبیده است. یکی از آن چالش‌های به ظاهر ساده، طرح چیستی فرهنگ است. ما به دلایل بسیاری ناگزیر از طرح چنین پرسش‌هایی می‌باشیم، حداقل شاید به این سبب که طرح صحیح و به جای نظایر چنین مسائلی، اولین کام‌های پاسداری و نجات هویت مارا پی خواهد افکند.

در زبان پارسی «مفهوم فرهنگ» [گویای] [نوعی رقابت و] مبارزه است. [فر آهنگ] کردن یعنی آهنگ و عزم پیروزی Culture کردن...»^۲ معادل واژه فرهنگ در زبان‌های غربی Kultur, Cultura تبیین شده است که از گونه‌ای تکامل و فراگرد سخن به میان می‌آورد. شایان ذکر است جمعاً حدود ۱۶۴ تعریف مستدل از فرهنگ به ثبت رسیده است که می‌توان آنها را به صورت زیر دسته بندی نمود:

به مؤلفه‌های نمودار مذبور در ادامه نوشتار پرداخته خواهد شد. تفکر ایران امروز نیز دریاب مقوله فرهنگ و صنعت کشور، دارای دغدغه‌های همسانی است؛ به همان نسبت که زنگ خطر تهاجم فرهنگی برای ما به صدا در آمده است، چالش‌هایی که گوییان ما را در فرآیند جهانی می‌فشارد نیز نمود بیشتری به خود گرفته است: خطر از بین رفتن صنایع بومی و بحران بیکاری ناشی از آن، مصرف گرایی و از بین رفتن فرهنگ تولید در اقسام مختلف جامعه و نظایر آن، چندی است که مشام مسئولان را آزرده است. در این میان سه پرسش اساسی بیش از پیش به نظر می‌رسد:

نسبت میان طراحی صنعتی و فرهنگ ملی چگونه قابل تعریف است؟

تبیین این ارتباط چه گرهی را از معضلات صنعت و فرهنگ کشور می‌گشاید؟

راهکارهای عملی طراحی صنعتی برای انسجام فرهنگ ملی چیست؟

ابتداء مروری بر تعاریف دو رشتہ و سیر تکامل آن دو می‌پردازیم.

گروه تعریف	ویرگی تعریف
تعریف توصیفی	تکیه بر عناصر سازه ای (Factorial) فرهنگ
تعریف تاریخی	(Tradition)
تعریف هنجاری	تکیه بر قانون (Rule) یا روش (Way)
تعریف روان شناسی	الف) تاکید بر فرهنگ به مانند وسیله انطباق با محیط ب) تاکید بر انتقال فرهنگ از راه آموزش ج) تکیه بر رفتار و عادت
تعریف ساختاری	تکیه بر مکانیسم الگوسازی یا سازمان فرهنگ
تعریف تکوینی	الف) فرهنگ همچون یک فرآورده یا ساخته ب) تاکید برایده ها ج) تاکید بر نمادها

نمودار ۲. دسته بندی تعاریف فرهنگ با ذکر ویرگی های تعریف

در ادامه از بین دسته بندی های فوق نمونه تعاریفی که در ادامه بحث ما را یاری کند، آورده می شود:

دیدگاه های موجود درباره فرهنگ	نمونه تعاریف	مصاديق کاربردی
رویکرد دینی	فرهنگ تجلی فرایزدی بر روی زمین است ^۳ رسوم و آیین باید که آینه دار احکام الهی باشد	سنن ها و مناسک مذهبی
رویکرد روان شناسی	برآیند الگوهای اندیشه ای - رفتاری که از طریق نهاد خانواده در ذهن کودک تثبیت شده و در دوران بلوغ از طریق تعامل های اجتماعی به منصه ظهور می آید ^۴	رواداری، مردم‌سالاری
دیدگاه جامعه شناسی صنعتی	مجموعه نماد ها و رفتارهایی که رابطه میان تولید کننده و مصرف کننده را تثبیت می کند و به آن هویت می بخشند ^۵	فرهنگ مصرفی
دیدگاه هنرهای کاربردی	گونه ای کنش یا فرآورده هنری که قابلیت عرضه و تکثیر را داشته وارد چرخه اقتصادی جامعه می گردد ^۶	محصولات فرهنگی، طراحی رفتار
دیدگاه رفتارگرایی	رفتاری که از طریق عرف به صورت الگوی برخورد فرد با جامعه، نظام اعتقادی و محیط زیست در او تبیین شده، در جامعه بسط می یابد و تثبیت می شود. ^۷	فرهنگ صرفه جویی، فرهنگ شهرنشینی
رویکرد انسان شناسی	مشخصه ویژه انسان هوشمند و عامل تمایز هویت ملی - منطقه ای بشر که از طریق تأثیر گذاری بر محیط زیست فیزیکی نمود خود را تعریف می کند. ^۸	هویت فرهنگی

نمودار شماره ۳. مقایسه تعاریف فرهنگ و کاربردهای آن

انجمان طراحان صنعتی ایالات متحده امریکا طراحی صنعتی را چنین تعریف می کند:

(طراحی صنعتی خدمات حرفه ای را در زمینه خلق و توسعه مفاهیم و ویژگی هایی عرضه می کند که کارکرد، ارزش و جلوه ای ظاهری محصولات و سیستم ها را تغییر می دهد؛ هدف از این تغییر سود دوطرفه کاربر و تولید کننده است.^{۱۰} معارضت منحصر به فرد طراح صنعتی تاکید خود را بر روی جنبه هایی از کالا یا سیستم تولید قرار می دهد که در تماس مستقیم با ویژگی های انسانی، نیازها و یا علاقه ای قرار دارد. چنین همیاری نیازمند درک تخصصی حوزه های دیداری، بسایری، ایمنی و رفاه با محوریت کاربراست. آموزش و تجربه در تخمین و ارزیابی عوامل روان شناسی، فیزیولوژیک و شاخص های اجتماعی تاثیرگذار و قابل درک برای کاربر، از منابع حیاتی طراحی صنعتی است در ادامه نمونه ای از دسته بنده تعاریف مربوطه در نمودار ص بعد آورده می شود.

ریشه های طراحی صنعتی - یعنی جدایی فرآیند طراحی از ساخت و تولید - در اوآخر قرون وسطی به بعد شکل گرفت، اما طراحی صنعتی به مفهوم «فرآیندی جدا شده از ابزار تولید متشکل از ابتكار، ابداع و توصیف که ترکیب نهایی عوامل مساعد یا اغلب متصاد را در قالبی سه بعدی جای می دهد و ابزار ماشینی موجودیت مادی اش را بارها و بارها تولید می کند^{۱۱} «بانقلاب صنعتی بریتانیا معنا یافت و در قرن بیستم به صورت حرفه ای متولد شد؛ با این حال همانطور که در نمودار شماره ۴ مشاهده می شود، حتی در قرن بیستم نیز این رشته تعاریف بسیار متنوعی را برخود پذیرفته است - جدیدترین گرایش آن با نام مهندسی فرهنگ از سال ۲۰۰۰ میلادی در ایالات متحده آغاز به کار نموده و چهره شاخص آن فردی مصری تبار با نام کریم رویشد است.

علت را باید در تنوع مفاهیمی جست که واژه طراحی^{۱۲} نسبت به خود پذیرفته است. و مراحل تکامل خود را از حد طراحی ساده اشیاء تا تعیین فرهنگ مادی جامعه پشت سر گذاشته است. این حکم جنجالی که: «فرآیند طراحی صنعتی دیگر منحصرا به طراحی اشیاء یا موضوعات از پیش تعیین شده نمی پردازد» باعث تحولات بسیاری در طراحی صنعتی گشت که به زایش رویکرد سیستماتیک و فرهنگی منجر شد.

به نظر می رسد بیشتر تعاریف انجام شده در مورد فرهنگ لااقل در چند نکته با هم دارای اشتراک مبانی هستند:

الف : فرهنگ پدیده ای چند بعدی است که عوامل بنیادینی از قبیل دین، هنر و عوامل جغرافیایی در شکل گیری آن تاثیر مستقیم دارند.

ب : بروز و نمود اجتماعی فرهنگ، مهم ترین مؤلفه آن و جزئی تفکیک ناپذیر از فرهنگ می باشد و با حذف آن ماهیتی برای فرهنگ باقی نخواهد ماند.

ج : وجه ممیزه انسان از سایر جانداران و نیز انسان ها از همدیگر، تبیین پذیری فرهنگ در زندگی انسانی و چگونگی اعمال آن است . رفتار فرهنگی در برابر رفتار طبیعی - غریزی تعریف می شود .

د : باوجود آموزش پذیر بودن پدیده فرهنگ، سازواره آن به صورت غیر مستقیم و نیمه آگاهانه تاثیر خود را اعمال می کند.

۳. مروری بر تعاریف طراحی صنعتی

طراحی صنعتی به متابه یک گرایش بینارشته ای با وجود عمر کوتاه خود ، تعاریف بسیاری را به خود پذیرفته است . علت این تنوع را باید در تلقی های گوناگونی جست که در دوره های مختلف و حتی به طور همزمان از طراحی صنعتی ایجاد شده است و این خود ناشی از گستردگی حوزه عمل و اعتبار و اهمیتی دارد که این رشته در مدت کم به دست آورده است .

دانشنامه بریتانیکا ، در تعریف خود از طراحی صنعتی چنین می آورد {طراحی محصولات تولید شده در مقیاس وسیع برای تولید انبوه . (طراحی چنان محصولاتی اولا به معنی برنامه ریزی ساختار، عملیات و ظاهر آنها است و در درجه دوم برنامه ریزی آنها برای هماهنگی با تولید مؤثر، توزیع و فرآیندهای فروش است ... طراحی صنعتی نیرویی رو به رشد است که بر اقتصاد جهانی ، سلائق و علاقه شخصی مصرف کننده، هنرها، مهندسی و حتی آموزش نفوذ کرده است و البته از حوزه های فوق هم تاثیر پذیرفته است ...)

گرایش های حرفه ای طراحی صنعتی	مونه تعاریف	رویکردهای طراحی صنعتی
رویکرد مهندسی- محیر	گردوئی و پالایش مفاهیم، ایده ها و یا روش هایی که قابلیت تولید انبوه و تلفیق با فن آوری موجود را داشته باشد، و در قالب کالای مصرفی یا نظام مناسب با خود در جامعه عرضه شود. ^{۱۲}	مهندسی طراحی صنعتی طراحی مهندسی مهندسي محصول
رویکرد هنر-محور	آفرینش اثربار تولید مادی هنر در جهتی که بتواند در سطح جامعه کارکرده عملی یا کاربردی زیبایی شناختی را پوشش داده و روابط تولید انبوه و بازار را برخود پذیرد. ^{۱۳}	زیبایی شناسی صنعتی فرم شناسی صنعتی گرافیک ابعادی
دیدگاه عملکردی- اجتماعی	ایجاد ارباط و نوآوری میان تولید کننده و مصرف کننده از طریق برآورد، شناسایی و یا ایجاد نیازهای ملموس یا خواسته های بالقوه برای مصرف کننده و تامین آن در قالب فرآورده صنعتی.	طراحی مفهومی پژوهش های طراحی طراحی نوآوری
رویکرد اقتصادی	تدوین راهبردها یا راهکارهایی که در عین تبدیل اندوخته به سرمایه مولد، در نظام رقابت آزاد و چالش های عرضه و تقاضا دارای پایداری لازم بوده و برای کارفرما ارزش افزوده بیاورد.	طراحی هویت سازمانی برنامه ریزی محصول استراتژی محصول طراحی راهبردی
دیدگاه سیستماتیک	شكل دهی به نظام متعامل و سلسله مراتبی از روش ها و یا نمودهای اجرایی برای تبیین و تکثیر کلیتی که در قالب بستار معنایی یا فیزیکی عرضه می گردد.	طراحی اینترفیس طراحی رایانه-محور طراحی سیستم های مفهومی
رویکرد فرهنگی	طراحی و اجرای راهکارهایی که راهبردهای کلان فرهنگی را به فرهنگ مادی جامعه تبدیل نماید. ^{۱۵}	طراحی آوانگارد مهندسي فرهنگ

نمودار شماره ۴. جدول مقایسه ای دیدگاه های فرهنگی

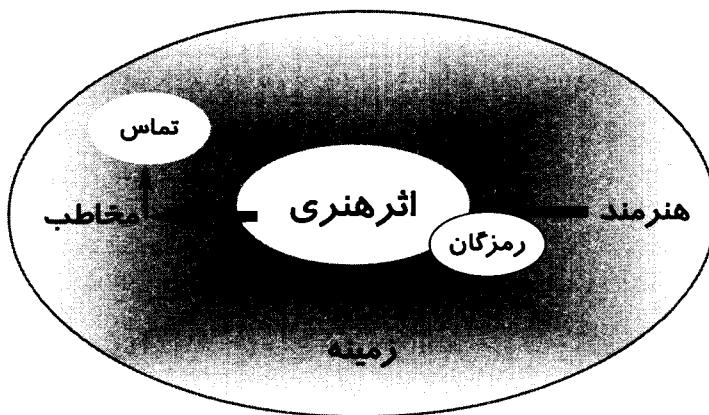
دانشگاهی و یا حتی صنفی کاهش می یابد که محقق باید به شدت از آن پرهیز داشته باشد.

۲. عدم آشنایی با حوزه های تعامل بینارشته ای: از نتایج بینش جدید در روش تحقیق، به رسمیت افق معنایی در مورد پدیده مورد تحقیق است . به این معنی که پدیده مورد بررسی از چند زاویه علمی به صورت همزمان مورد بررسی قرار گرفته و ماهیت آن به هیچوجه به یکی از حوزه های علم یا تحلیل فروکاسته نمی شود ، برای مثال اگر نمودار کنش ارتباطی رومان یا کوبسن را در تعریف هنر به کار گیریم^{۱۶} ، مشاهده می شود که معمولاً بررسی زمینه را با نظام واژگان جامعه شناسی و اقتصاد سیاسی آغاز کرده بی آنکه دستاورده را لزوماً به حوزه های یاد شده منحصر کنند با بررسی رمزگان هنری را به نقد مکاتب و ژانر های هنری ارجاع می دهند بی آنکه تعریف هنر را صرفا در تبیین سبک هنری بشمارند. عملاً مشاهده می شود که تعریف پدیده ای مثل هنرنم از یک مکتب بلکه با شش زاویه دید متفاوت امکان پذیراست.

ناهمواری های پژوهش

گرچه تا کنون به صورت غیر مستقیم پژوهش هایی چند در این رابطه صورت گرفته است ، ولی دشواری هایی از نظر تحقیق فرا روی قرار می گیرد که امکان گشایش چنین بایی را در کشور لائق تاکنون میسر نساخته است. می توان دلایل را به صورت زیر دسته بندی کرد :

۱. دشواری در تبیین سنت پژوهش : بسیاری از تحقیقات در این باب به غلط و آن هم صرفا از سوی محققان داخلی در دسته پژوهش های جامعه شناسی یا اقتصاد و یا علوم سیاسی دسته بندی می شود. اشکال کار از آنجا بر می خیزد که پدیده مورد تحقیق هر چند نوین است ، ولی سنت پژوهش خود را لزوماً همراه با خود به جامعه آکادمیک معرفی نکرده است و از این رو خلاصت های انجام شده در نقد پژوهش ها صرفا به نوعی مجادله



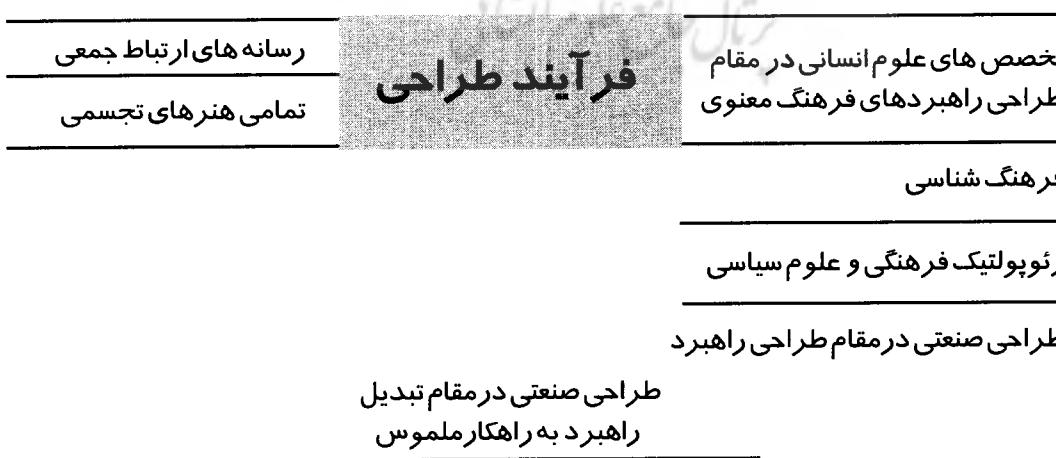
نمودار ۵: بررسی سویه‌های تعریف هنر بر مبنای نظریه کنش ارتباطی رومن یاکوبسن

توجه به چنین افقی است که می‌تواند محقق را در یافتن جهت پژوهش و ردیابی سنت و مکاتب تحقیق در امر مورد نظر یاری کند و او را از هرگونه پیش‌داده دور نگه دارد.

۵. جایگاه طراحی صنعتی در فرآیند توسعه فرهنگی

حتی اگر در پذیرش طراحی صنعتی به مثابه راهبرد آفرین فرهنگ مادی برای خود جای پرسش را باز گذاشته باشیم، در تقسیم-بندی فرهنگ به دو بعد مادی و معنوی تردیدی به خود راه نمی‌دهیم؛ لذا ناگزیر از پذیرش این نکته هستیم که فرهنگ و فناوری تاثیرات ژرفی را ببروی هم اعمال می‌کنند. واضح است که چنین پیش‌فرضی به معنای پذیرش تکنولوژی یا تسلیم فرهنگ به تکنولوژی نمی‌باشد. با این حال می‌توان در طول تاریخ نقاط عطفی را شناسایی کرد که در آن تحول مفهومی در فرهنگ یا فناوری به ظهور دوران جدیدی انجامیده است.

حوزه‌اجرایی Cultural Practices	راهکارهای فرهنگی Cultural Tactics	راهبردهای فرهنگی Cultural Strategies
-----------------------------------	--------------------------------------	---



نمودار ۶: برآوردهای توسعه فرهنگی در مقابل با تخصص‌های مربوطه

در حوزه های نوین توسعه فرهنگی زمینه های عمل به صورت زیر طبقه بندی می شود :

الف) حوزه تدوین راهبردهای فرهنگی

باتوجه به گونه های مختلف فرهنگ (مادی و معنوی) می توان حوزه های عمل متفاوتی را استخراج کرد، سیاست-گزاری های کلان فرهنگی با توجه به اصولی مانند ژئوپولیتیک فرهنگی، اصل چندفرهنگی^{۱۷}، فرهنگ ملی و تغایر آن تدوین می شود که تخصص های بسیاری از جمله رشته فرهنگ شناسی، علوم انسانی و سیاسی در تدوین راهبردهای آن دخالت دارند. در حوزه فرهنگ مادی، اختصاصاً نقشی که برای طراحی صنعتی درنظر گرفته می شود حائز اهمیت بسیاری است. از آنجا واژه سرمایه فرهنگی دارای اهمیت غیر قابل انکاری در حوزه برنامه ریزی و اقتصاد گشته است، لذا طراحی صنعتی به مثابه آفرینش راهبرد فرهنگ مادی بسیار مورد توجه واقع شده است.

ب) مهندسی فرهنگ:

در اکثر موارد، حتی ممالک جهان سوم نیز می توانند کمابیش به کمک متخصصان علوم انسانی، لااقل در حوزه فرهنگ معنی بی راهبردهای کلان را برآورد و تعیین نمایند، اما چالش اصلی هنگامی رخ می دهد که قرار باشد راهبردهای فرهنگی به راهکارهای اجرایی تبدیل شود. کنش مهندسی فرهنگ در اینجا است که معنا می یابد. در ایالات متحده مهندسی فرهنگ، به عنوان جدید ترین گرایش طراحی صنعتی به رسمیت شناخته شده و اتفاقاً چهره شاخص این زمینه، فردی مصری تبار به نام کریم رشید است که به عنوان استراتژیست فرهنگ ایالات متحده معرفی شده است.

ج) حوزه اجرایی فرهنگ:

در این حوزه تمامی تخصص های هنر به کار گرفته می شوند تا محصولی فرهنگی به بازار مصرف عرضه شود. هنگامی که اثر هنری در آتیله ساخته می شود یا نوشته می شود، تازمانی که درخانه است یا شنونده ای نیافرته است، به خودی خود به کذش فرهنگی نمی رسد. ولی زمانی که به بیرون آورده شود، در معرض دید قرار گیرد، دارای وجه فرهنگی می شود. نمی توان فرهنگ را جدا از جامعه تعریف نمود. تکثیر وجه اجتماعی هنر، نقطه اتصال میان فرآیند دیزاین (بخصوص طراحی صنعتی) و هنر است. فراش طراحی ابزاری است که هنر را به جلوه اجتماعی می آراید و هدفش نشان دادن جلوه اجتماعی به هنر است.

۴. پی گفتار: جستاری بر دشواری های پیشاروی راهبردهای فرهنگی در ایران

از مجموع عواملی که در طول مقاله ذکر برخی از آنها به میان آمد می توان به موارد زیر به عنوان موانع توسعه فرهنگ مادی در ایران اشاره کرد.

۱. وجود کش تجویزی نسبت به هنر و نمودهای فرهنگ ایرانی:

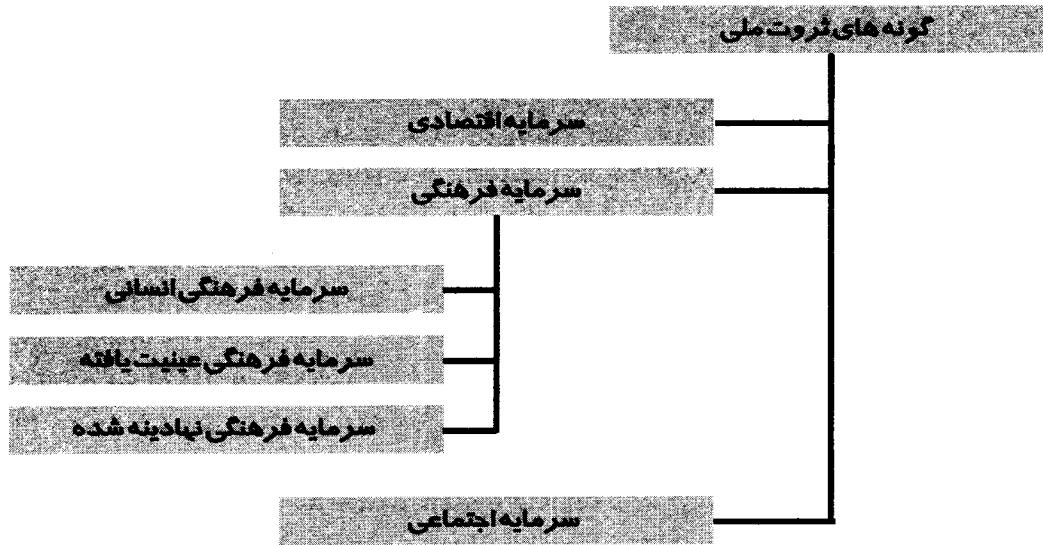
متاسفانه تاکنون خردجمعی در حوزه سیاستگزاری فرهنگی نتوانسته است میان تکنیک های فرهنگی و استراتژی پشت سر آن به تفکیک و تمایز کارآمد دست یابد. متاسفانه با کمرنگ شدن مرزهای اطلاعاتی، اقتصادی، امکان حذف مصادیق فرهنگ بیگانه برای ما کاهش می یابد درنتیجه لزوم ارائه بدل کارآمد فرهنگی بیشتر حس می شود.

۲. برخورد مقطعي و فقدان نظام معنایي:

کاهی احساس کرده ایم که مثلاً تخته کلید کامپیوتر خط فارسی را زیر سوال برده است، یا مثلاً غذای Fast Food یا مایکروفن بنیان خانواده سنتی و هویت مند را به چالش کشیده است. یا که سرویس چینی تولید شده توسط کارخانه های خودی با فرهنگ ما همخوانی ندارد. اما هنوز لزوم طراحی استانداردهای فرهنگی و تطبیق آن با شرایط زندگی خود حس نشده است.

۳. عدم توجه به خصلت سرمایه ای فرهنگ:

متاسفانه از میان اقسام سرمایه هایی چون سرمایه اقتصادی، سرمایه فرهنگی و سرمایه اجتماعی تنها سرمایه اقتصادی و چرخه روابط آن برای جهان سوم شناخته شده است. و به خصوص از محوری چون سرمایه فرهنگی غافل مانده ایم.



حساسیت سرمایه فرهنگی از این جهت است که :

- الف) به سرعت قابل تبدیل به سرمایه اجتماعی و سرمایه اقتصادی است . ماهواره و اینترنت با خود فرهنگ هایی را وارد کرده است که در مناسبت های اجتماعی مارسونخ کرده است، و ضربه پذیری ملی را بالا برده است .
- ب) بازیابی و احیا مجدد سرمایه فرهنگی دشوار تر است . هزینه فرار مغزها از کشورهای در حال توسعه بسیار بالاتر از جنگ هایی است که از ناحیه قطب های صنعتی به آنها تحمیل شده است .

۴. عدم شناخت نسبت به راهکارهای مهندسی فرهنگ :

حوزه طراحی صنعتی با وجود استعدادهای بسیاری که در خود پرورش داده است، هنوز در سطح سیاستگزاری کلان کشور آنطور که باید وارد نشده است . که صرفا بخشی از این وضعیت حاصل نبود شناخت کافی در سطح مسؤولان کشور از توانش های این رشته تحصیلی است .

و حکایت همچنان باقی است ...

پی نوشت ها:

1 .Design

۱. رهبانی، مرتضی : فرهنگ شرق و غرب، نشرنی: تهران، ۱۳۷۹.
۲. برای مشاهده نمونه تعاریف به منابع زیر رجوع شود :
- آشوری، داریوش : تعریف ها و مفهوم فرهنگ نشر آگه: تهران، ۱۳۸۰.
- A.L. Kroeber & Clyde Kluckhohn : Culture , a Critical Review of Concepts & Definitions , Vintage Books : New York , 1952.
۴. نقل از دکتر رضا داوری اردکانی در همایش شهرسازی ایران، ۱۳۷۵.
۵. مان، نرمان ل. اصول روانشناسی، ترجمه محمود صناعی، شرکت سهامی نشر اندیشه، ۱۳۵۷.
۶. Zukin. Sharon (1996): The culture of Cities. New York: John Wiley & Sons Ltd.
۷. جهت مطالعه بیشتر درباب رویکرد فوق نگاه کنید به: محمدی، مجید، جامعه شناسی و اقتصاد فرهنگ در ایران امروز چاپ اول، نشر قطره، ۱۳۷۷.
۸. آگ برن و نیمکوف، زمینه جامعه شناسی، ترجمه امیرحسین آریانپور، تهران، انتشارات دهدخا، ۱۳۴۲.
- جهت مطالعه رویکردهای جدیدتر مراجعه کنید به: گیدزن، آتنوی، جامعه شناسی، ترجمه منوچهر صبوری، تهران، نشر نی، ۱۳۷۸. شایان ذکر است حوزه مطلوب رفتارگرایی در این مقاله فراتراز زمینه روانشناسی آن در نظر گرفته شده و معطوف به رویکردهایی نظریه مهندسی کنترل اجتماعی بوده است.
۹. بیتس، دانیل و فرد پلاگ، انسان شناسی فرهنگی، ترجمه محسن ثلاثی، تهران، انتشارات علمی، ۱۳۷۵.

10 - Industrial Design Society of America ; Definition of Industrial Design ; www.idsa.org ; 2001

12 - Design

- 13 - Roodseberg, N: Product Design, Fundamentals & Methods. John Wiley & Sons Ltd: New York, 1995
- 14 - Royal College of Art Bulletin : London, 2002.

17 . Multiculturalism

منابع و مأخذ :

- آشوری، داریوش : تعریف ها و مفهوم فرهنگ، نشر آگه: تهران، ۱۳۸۰.
- آگ برن، ویلیام اف و میر نیمکف : زمینه جامعه شناسی اقتباس : امیرحسین آریان پور، انتشارات دهدخا : تهران، ۱۳۴۲.
- بوردو، پیر : سرمایه اقتصادی، سرمایه فرهنگی، سرمایه اجتماعی، مترجما . برادری، نشریه اینترنتی اخبار روز : www.iran-chabar.de آلمان، ۲۰۰۲.
- بیتس، دانیل و فرد پلاگ : انسان شناسی فرهنگی، مترجم، محسن ثلاثی، انتشارات علمی : تهران، ۱۳۷۵.
- پهلوان، چنگیز : فرهنگ شناسی، نشر قطره : تهران، ۱۳۷۸.
- پیسی، آرنولد : تکنولوژی و فرهنگ ، ترجمه بهرام شالگونی، چاپ دوم، نشر مرکز، ۱۳۷۴.
- دورانت، ویل : تاریخ تمدن جهان، جلد ۸، عصر لویی چهاردهم، شرکت انتشارات علمی : تهران، ۱۳۷۹.
- رحیمی، مصطفی : عبور از فرهنگ بازرگانی ، نشر فکر روز : تهران، ۱۳۷۴.
- صحفی، سید محمد : ژئوپلیتیک فرهنگی و مساله امنیت ملی نشر شمسا تهران، ۱۳۸۰.
- کارکیا، فرزانه، رنگ، نوآوری، بهره وری، چاپ اول، انتشارات دانشگاه تهران، ۱۳۷۵.
- مان، نرمان .L : اصول روانشناسی، ترجمه محمود صناعی، شرکت سهامی اندیشه : تهران، ۱۳۴۲.
- مولر، هانس پیتر : مبادی جامعه شناسی فرهنگ پیر بوردو، مترجم: ا. برادری، نشریه اینترنتی اخبار روز : www.iran-chabar.de آلمان، ۲۰۰۲-۲۰۰۱.
- نهرو، جواهر لعل نگاهی به تاریخ جهان (۲ جلد)، ترجمه محمود تفضلی، انتشارات امیرکبیر: تهران، ۱۳۶۸.
- هسکت، جان : طراحی صنعتی، ترجمه غلام رضا رضایی نصیر، چاپ اول، انتشارات سمت، ۱۳۷۶.

Britannica Encyclopedia Deluxe Edition , 2002, CD Version

Cummings, Neil, Value of things, Berlin, Birkhauser, 2000.

Kroeber A.L. & Clyde Kluckhohn : Culture , a Critical Review of Concepts & Definitions , Vintage Books : New York , 1952.

Microsoft Encyclopedia Deluxe Edition , 2001. CD Version

Rashid, Karim : Old School & New school in Industrial Design , www.karimrashid.com

Industrial Design Society of America ; Definition of Industrial Design ; www.idsa.org

www.ibiblio.com French Public Library & Archive

Zukin, Sharon (1996): The culture of Cities. New York: John Wiley & Sons Ltd.-*