

نقش بازی

در تعلیم و تربیت



یکی از مهمترین و درعین حال بعنجهتی مسائل تعلیم و تربیت کودک تشکیل گشته بازیگان مشخص ساختن شخصیت هریک از کودکان درگروه است. بعنجهی این مسئله در حلول دوگانه امیال کودکان و روابط کودکان با یکدیگر است. کودک که با شوق و دوق سرگرم اجرای نقش خویش است، حس واقع بینی اشرا ازدست نمی دهد. درک می کند که اولمیان حقیقی نیست و دیگری نیز ناخدای واقعی نیست بلکه رفیق اوست. در اینحال ضمن ادائی احترام ظاهری به فرمانده خود ممکن است احساسات دیگری نیز مانند نکوهش و رشک به او دست دهد. ولی هرگاه بازی سخت مشغولش سازد و عیقاً درنقش خود فرو رود، آنوقت هیجانات بازی برخس خود خواهیش فایق خواهد آمد. وظیفه مربی، پرورش احساسات و انگیزه های نیک درکودکان است که از روی نمونه های زندگی و کار و کوشش افراد برخسته و سرسناش انجام می پذیرد.

هنگام تشکیل بازی مسائل دشواری در مقابل مربی قرار می گیرد: هر یک از کودکان خواهان ایفای نقش اصلی بازی است، ولی همه نمی - توانند از عهده این کار برآیند. از اینروا نتیجباً مستلزم دقت فراوانست. ضمناً "همه کودکان را باید فعال ساخت و استعداد سازماندهیسان را رشد و پرورش داد. برای مثال هنگامیکه کودکان بخیال "سفردریائی" می افتدند، داوطلب ایفای نقش کاپیتان زیاد است. مربی با استناد به داستانهایی که برایتان خوانده است باد آور می شود که درکشی شغل های حالت دیگری مانند معاون ناخدا، تلگرافچی و راهنمای کشی وغیره وجود دارد و از آنها باید ببرسد که این نقشهای به جه کسانی واگذار شود. ضمناً "کودکان

نیز، بیادشان خواهد آمد که درکشی آشیز بزرگ و بیستار نیز لازمت است. لابد یکی هم که دوستدار داستان و قصه و کتاب است می پرسد: "آیا درکشی کتابخانه هم هست؟" بایسن ترتیب برای همه نقشی دلخواه پیدا می شود. مربی کار پرمسئولیت ملوانان و افتخارات آنانرا به کودکان گوشزد می کند و این نقش نیز حال و دلخواه می گردد.

هدایت بازی بویژه پس از شروع و احرای بازی برای مربی دشوار است. تا زمانی که گفتگو درباره موضوع بازی حریان دارد و کودکان هنوز احرای نقش ها را آغاز نکرده اند، مربی می تواند نظر مسحورتی خود را بدهد، بشرطی که درایده بازی تعییری پیدا شود. ولی دخالت غیر محتاطانه مربی هنگام احرای نقش کودکان ممکن است نقشی را که کودک درحال خود بروارانده است برهمنم زند. هرگاه مربی با درک ایده کودکان و خواسته های آنان بخواهد جیز حالی بازی اضافه کند و یا حمایت نازهای بده آن بددهد باید خودش نیز دربازی نقشی بعهده بگیرد و مثل یکی از بازیگران بینهای خود را برای همه مطرح سازد.

منلا" در "فروگاه" دو "هوایما" نشنه است و مسافران بدون رعایت نظم بطرف هردو هوایما می روند. در اینجا مربی در نقش مسافر می برسد: آفای رئیس، زمان سوار شدن هریک از هوایماها راجه کسی اعلام می کند؟ و کدام از هوایماها شهر اصفهان برواز می کند؟ رئیس منظور سؤال کننده را درک می کند، دفتری برای اعلام بروازها تشکیل می دهد، مسئولیت راتینین می کند و تصمیم می گیرد که نخست کدام هوایما برواز کند. باین ترتیب سوارشدن به هوایماها تحت نظم درمی آید.



هتر سازماندهی این کودکان را سود و سرفیسان کم کرد و در عین حال سادگی فروتنی، روح احساس مستولیت و احترام بدبکران را در آنها سورش داد.

هتلکام بازی لحظاتی سی می آمد که مرسی ناید دست و همساری ارجحود نشان دهد. مثلاً کاهی خشن بازی میان کودکان احتساب و ساقسای رخ می دهد که حسی بد پیر چم کمدد می سود. روز حسن حالاتی علل کوساکون دارد و ضمناً مناسب با رسیدگی نوع احیلاتاب و مسایسای نیز غایب می کند. کوچکرها اکترا "برسرنماحی اسای باری با هم نیز می کنند و مرسی بادادن عروسک و نیا ساری‌حده دیگر می‌آسانی آنها را آشی می دهد. در سنین بالاتر مسایسای درستیحد سو نیاهمات بوجود می آید. مثلاً "دودخنر بحد در کودکسان سرکرم عروسکازی هستند. بکسی عروسکها را می حواباند و دوستی آنها را بر می دارد و نیازمندی می کند. وکار سه مناسبه می کند. در اینجا مربی برای اولی سوچح می دهد

مربي ما سازماندهی درست باري، بهره‌کار کودکان امکان می دهد ما حای خودرا درباری ساد و عضو تعال آن جمع باشد. ضمن باري ما هر کودکی باید بطور ایندادی تماش داشت حتی اگر رفیارسان درباری همچون نکرانی برای مرسی دربر نداشتیم. سوزه نسبت بکودکان کمرو و ححوال که بپیشنهاد سب می اینکار بینظر می رستند، ناید دست و بتوحد لارم سذوق داشت. ما سطو ربط محالف بقیم کودکان به کروچیای تعال و نیز تعال هستیم. اکترا "دلیل غیر تعال بودن کودک این اسب که به زندگی حمعی درگروه عادت نکرده و بر رکسالان نیز در این مورد ساو کم نکرده‌اند. نموندهای بسیاری دیده شده‌که هر کاه حسن کودکی بورد توحد درار کرد بزودی تعال سده و خلافت واستعداد سازماندهی‌منش سکونا می کردد.

کار ما کودکان بریحرک، حسور و حود حواه برای مریسان دنوار است. این کودکان اکترا "اداره کننده و حرخاننده، نارسیا هستند و دیگران با میل و رعیت از آنها حرب بنوی دارند. باید

و حصل کنند . کاهی نیز بکومکوهای کنحکاواندای میان کودکان بیش می آید ، مثلاً " استکه قیه رمان بازی رفتار " راست راستکی " اش جگونه است و با اتومبیل کجا و حکونه ساخته می سود . چنین مباحثتی برای دقیق تر شدن تصورات آنها و رسید حس کنحکاوى در آنها لازم است .

کودکان را باید به بازیهای جمعی حلب کرد . این کار راحتان باید کرد که این باریها براسان سیار حالب و خوش آیند باشد . اما در عین حال باید از بازی انفرادی انسان یکلشی حلسوگیری کسرد . حتی کودکان حوش مرب ، درستین مختلف نیز کاهی مبل سدا می کنند که حیزی بسازند و با ماشین با بازی حده دیگری به تنهایی باری کنند . بازیهای انفرادی بویژه برای کودکان زود رنج کد از بودن در جم تارا هستند سودمند است . سیار دیده شده است که کودک مدت زیادی با حواس حجم سرکرم ساختن حیرتست و با درین قیم کارگردان ، صحنهای ترتیب داده و

که دولت تو دکر خوبی سریع آمد و می خواهد عروسکها را بدیلاق ببرد . فرار می کدارند که اول " مجددها " را بخواهانند و بعداً " به سلاطین " بیرونند .

کودکان پنج - شش ساله در بازیهای جمعی بحیله ترند . آنها می توانند فکران را بسرای دوستانشان نوپیچ دهند . با وجود این دریک کروه خوب سازمان ساخته نیز ضمن بازیهای جمعی کاهی اختلاف بروز می کند . درسن پنج - سی سالگی در کودکان بتدربیح عزت نفس نمی دید کستدورس دی باید که نیابد راه داد تا بد خود - شائی وجود بررسی مدل سود .

ممکن است اختلاف برسر موضوع سازی ، برس سرتنیم نفع ها ، برس دست بردن در موضوع بازی و افزودن نسبهای حدید آن و ... بروز کند . بدینهی است که رهبری دیو و هویتاراند مرسی بد حل و نحل سریع حسن احتلالاتی کنک می کند . آموزکار بدرستی می آورد که کودکان خود سان باید احیلات ایمان خود را حل





آسیزها حوراکها را بخندند. مهندسان سفنه توآوریهای بسیاری ارائه دادند. همه اینکارهارا کودکان مستدلانه انعام دادند و فقط حین کاربا مری مسourt می کردند. اما این استقلال سازندگی و سازماندهی شمره معلوماتیس که آنها ضمن مسؤولیات وoba بازی از مریبیان آموخته بودند.

مری کارهای مقدماتی زنادی حجه تهیید بازی انعام می دهد و بعداً "تیز برکسیسیرس" موضوع، سکل همکاری بازیکنان نظارت دنتیق می کند، مسائل مورد بحث را حل و فصل می کند و با بستههادا و نوصیدهاش بازی را درست لارم بد حریان می اندازد.

هدایت بازی آن کاه موقفيت آمز است که بسوان هرچه بسیر آنرا با سازندگی کودکان بربوط ساخت، کودکان کاهی سیست به بازیهای از سین آماده ابراز ناخرسنی می کنند. رکی از اسادان معبد بود که از حدجای ساحب خود

بحای همه " هنریسکان " سحن می گوید. بازیهای انفرادی به مری درستنای خصوصات کودک و باقی راه نزدیک سدن به او ناری می رساند.

رهبری بازیهای کودکان درگروههای سنی مختلف ، منفاوت است. درگروه کوچکرها مری بازی را تشکیل می دهد و کاهی جودسر در آن شرکت می حوید با یکودکان نمونه سان دهد و آنها را به بازیهای جمعی علاقمند سازد و طرز نکاهداری از بازیجهها را به آنها بایاموزد. درگروه بزرگرها، با اینکه مری در اتحاد بازی وسازماندهی آن بدکودکان استلال می دهد عالی و مستولیتش کم نیست و درست این استلال کار برتلایس و دیسی او نیفته است.

اچندین روز کودکان سرکرم بازی روار فضایی بودند. مدان برتاب سفنه و مسوک ساحبند. دسه فخانوردان تبرینات لارم را انعام دادند. برگان آنها را معابد کردند و

کودک صاحب همه: اسباب بازیهای خود را
حابد است، عروسکها و خرسکها و اسپک ها را
نامکاری می کند. اما در کودکستان برای
حسین بار به بازی‌دهای متعلق به حجم
برخورد می کند و سدریخ عادت می کند که با
آنها با احتیاط رقصار کند و از آنها مرانیست و
مواضیبت کند.

در کروهیهای مختلف در کودکستان نوع
بازی‌دها بحسب سریعت علاوه‌اندی کودکان به
بازی سعیر می کند. کوچکترها معمولاً "دارای
بازی‌دهای نکhor، اما با ابعاد کوشاگون
بریسات مختلف اند، زیرا بازی‌دهای مختلف
دب خردسالارها برآکیده ساخته و مانع تمرکز
تحلیل آنها بر روحی سک موضوع بعنی بازی می باشند.



؛ لطفاً ورق برسد

کودکان برای بیاده کردن ایده‌های ایمان بیشترین
بازی‌جهه‌های است. به همین حیث است که در
کودکستان، مصالح ساختمانی موردعلاقه کروه
کودکان بزرگتر است. آنها از این معالج، خابد
کشی، هواپیما و ماشینهای کوئاکون می‌سازند.

حریان درست کردن وسائل بازی خود نکی
از مراحل بازی محاسب می‌گردد که در آن فعالیت
واسطه‌الال کودک بطرز کاملتری ظاهر می‌سود.
باید کودکان راعادت داد که از همان سینما نیز
وسائل بازی‌سان را خود نشان تهدید کنند. مسلماً
هنگامیکد کودک می‌خواهد روز نولد عروسکی
را جشن بگیرد، مری نوشید می‌کند که شربتی
و سکلات حسن را خود کودک تهدید کند و بد او طرز
بهبه آنرا از مواد نرم بلاسیکی می‌آموزند. کودکان
بنج - سش ساله می‌آموزند که اسباب -
بازیهای خود را از معوا ، حوب و حیره‌ای
دیگری که در حادث فراوان است از قبیل حعده‌موانی
فرزره خالی ، سی مانده بازی‌دها و غیره بسازند.
در تابستان، کودکان زیر نظر مری از مخربوط
کاج و سache و بوس درختان، حزدها و غیره
وسائل بازی تهدید می‌کنند. سازندگی اسکار
کودکان را رسید می‌دهند و بازی را بر مبنای
می‌سازند.

در نریبیت کودک حین بازی ، اسباب
بازی‌دها ، طرق صحیح اسفاده و نکاهداری از
آنها اهمیت بسیار دارد. برای بازی‌های اسکاری
سش از همه، آدمک ها، سلک های حیوانات
بازی‌دهای ماسیبی و اسباب حابد بکار می‌آید ،
اسباب بازی در کودک هوس بازی و سلطان بد
می‌آورد ، دحتر بحد هنگامیکد عروسکی در فعل
دارد خود را مادر و اعی احیا می‌کند ولد
می‌برد . کودکان با سلکیاتی حیوانات ، ساع
و حشر و سرگ می‌سازند .



کشند، کسی با هواپیما می‌سازند. بس از بیان بازی همه اسبابها را جمع کرده و در حاسان می‌کدارند. کاهی نز باید بدآنها اجازه داد که ساخته‌های بیان بافی بماند تا فردا مثلاً "مسافرتی را که آغاز کرده بود" ادامه دهدند، هرگاه کودکان منتظر بازی حالی باشند با طبق حاضر به کودکستان حواهندند آمد.

بساری از بازیها درهای آزاد بهتر حریان می‌باید، زیرا درهای آزاد امکانات سنتری برای حرکات و گسترش خالی‌بافی وجود دارد. تجربه نشان داده است که در همهٔ حصول سال می‌توان درمیدان کودکستان بازی‌های اینکاری مختلف اجرا کرد. کودکان از نخست وحده و حیزه‌های محکم دیگر ماسیمه‌ای بزرگ و کسی‌پانی می‌سازند که همه اسباب – بازیها درآنها حای داده می‌شوند. در زمستان از برف و دریابسان ازین بنایهای حالی می-

گردد. با بزرگ سدن خردسال بازی از ساده سرک سیر می‌کند و بدن سب بازیچه‌های گوناگون طلب می‌شود. اکنون بحای حند خرسک یا اسک یکحور، انواع و اقسام حیوانات مختلف که بتوان با آنها بازی باع و حس و سرگ را اجرا کرد لزوم بیدا می‌کند. و نز آدمکها و عروشكهای مختلف بمنظور تحسیم پیش آهندگ، سرباز، ملوان و غیره لازم می‌آید. ضمناً اسباب بازیها نباید جداگات خود را از دست بدهند، بدن منظور باید بد شاب بازیچه‌های تو عوض شوند. مری از بازیچه‌های حدید برای برانگیختن سور و سوق کودکان بباری استفاده می‌کند.

اسباب بازیها را باید در حای مشخصی در دسترس کودکان فرار داد. کودکان در ساعت بازی "ممولاً" تمامی اطاق را استغال می‌کنند؛ بعضی بست میزها با اسباب بازی‌های کوچک‌تان می‌نسینند، برخی روی زین حط آهن می-

شود .

و در برنامه گروههای خردسال برای مثال می-

توان چنین ذکر کرد :

"برای بازی آشیزی طروف و احاق در اختیار

بجهها گذارده شود (بجهها با کار آشیزی آشنا

شده‌اند) ، بکوکان آموخته شود که قبل از بازی

باید هدف بازی مشخص گردد و برای اینکار

بیش از شروع بازی پرسیده شود : " بجهها

حالا کدام بازی را شروع کنیم ؟ برای این

بازی چه حیزه‌هایی لازمه ؟ " کمک به بجهها در

تفصیل نقش ها . به نادیا و مریم باد داده شود

که اسباب بازی را بزور از دیگران نگیرند ، بلکه

موءدبانه خواهش کنند و اسباب بازی را

بگیرند .

بازی همیشه ممکن است مسائل غیر قابل

انتظاری برای آموزگار بیش بباورد . از این‌رو

توصیه می‌شود که هر مریبی برای خودش گزارش

روزانه موقفيتها ، دشواریها و کمبودهارا تهیه

کند و کار اصلاحی فردا را برنامه ریزی کند .

از تمامی گفته‌های بالا نتیجه می‌گیریم که

بازی نقش بزرگی در زندگی و رشد خردسالان

دارد . اخذ نتایج تربیتی مطلوب از بازی

به میزان زیادی وابسته به کاردانی مریبی و آموزگار

آشناei او را روحیات و خصوصیات سنی و خود

ویزگیهای خردسالان ، رهبری صحیح و مطابق با

اسلوب بازیهای گوناگونست .

نامن خوشبختی کوکان وظیفه‌ایست مقدس

و شریف . برای انجام این وظیفه باید قبل از هر

چیز در کوکستانها همه گونه شرایط رشد و پرورش

کوک فراهم گردد . باید کوکان را گرامی داشت

به آنها توجه کامل نمود ، عاقلانه و ماهرانه در

تعلیم و تربیت‌سان کوشید .

ترجمه مهری با باجان

سازند . در کوکستان میز کار با وسایل و ابزار

کار برای ساختن اشیاء مورد لزوم وجود دارد .

در هوای آزاد می‌توان آموزش‌های نظامی انعام

داد ، پاسگاه مرزی و میدان پرتاب سفنه؛ فضائی

ساخت .

مسئولان کوکستانها موظفند نسبت به بازی

کوکان توجه کامل مبذول دارند و بر اجرای کامل

برنامه‌های بازی نظارت کنند . برنامه رسیزی

بازیهای اینکاری برای مریبی خالی از اشکال

نیست ، جه ، او نمی‌تواند از قبل بیش بینی کند

که فلان روز هفته کوکان کدام بازی را اجرا

خواهد کرد . ولی می‌تواند روشهای اساسی

رهبری بازی و مسائل تعلیم- تربیتی مورد نظر را

برنامه ریزی کند . ضمناً چنین برنامه‌ای بهتر

است همیشگی نباشد بلکه برای یک یا دو هفته

در نظر گرفته شود .

مسئلی که در " برنامه کلی کوکستان "

قید شده باید در برنامه بازی انعکاس یابد و

طرق عملی ساختن آنها نیز باید ذکر گردد :

پرورش روحیه همکاری دوستانه میان کوکان

رشد استعداد سازماندهی ، کار با گروه و با

نک تک کوکان ، پرمحتوی کردن بازیها (با

استفاده از گردش جمعی ، کتاب ، فیلم و وسایل

بازی) ، آشنایی با کار و سازندگی .

در برنامه گروهها مسائل کلی فوق شکافته شده

و تشریح می‌گردد .

مثلاً " در گروه کوکان شش ساله می‌توان

نوشت : " کمک به تکمیل بازی خلبانان که شروع

شده است . برای اینکار داستان پرواز شبانه

برای گروه خوانده شود . برنامه این بسازی در

میدان بگفتگو گذارده شود . مریم ، علی و کیوان

به اجرای نقشه‌ای فعال جلب گردند . برای

کارهای سازندگی جعبه ، نخته سهلاشی تهیه